

Table of Contents

0.前言	1.1
1.简单粗暴的新手攻略	1.2
2.新进游戏时的操作	1.3
3.游戏中常用的按键介绍	1.4
4.游戏地图/迷宫地图	1.5
4.1.VOID	1.5.1
4.2.学校	1.5.2
4.3.遗迹迷宫	1.5.3
4.4.紫范镇	1.5.4
4.5.Chara村	1.5.5
4.6.森林迷宫	1.5.6
5.武器及防具所在地点	1.6
5.1.LV2: Frisk套装	1.6.1
5.2.LV5: 冰套装	1.6.2
5.3.LV8: TF2侦察兵套装	1.6.3
5.4.LV10: 【未知】套装	1.6.4
5.5.LV12: 金套装	1.6.5
5.6.LV13: sans套装	1.6.6
5.7.LV14: Horror sans套装	1.6.7
5.8.LV15: Chara套装	1.6.8
5.9.LV15: 作者套装/数据套装	1.6.9
5.10.LV18: Asgore套装	1.6.10
5.11.LV19: Storyshift Chara	1.6.11
5.12.LV20: 石中剑	1.6.12
5.13.LV50: 毛子套装	1.6.13
4.14.LV999: 真理套装	1.6.14
6.不同等级时杀怪的经验与金钱收益计算方法	1.7
7.商店出售物品一览	1.8

前言

※该指南介绍的游戏为RickyG制作的Undertale联机同人游戏Don't Forget，对原版无任何帮助，敬请注意 ※该指南由UT联机群（QQ群：432227027）出品，请勿随意转载

首先，玩这个游戏之前强烈推荐去玩undertale原版游戏，很多攻略中提到的地点我就直接用原版语言表述了 其次，玩这个游戏，仁慈没意义，请杀死你见到的每一个怪物，本游戏很多要素都建立在等级的基础上 新人入坑请去[GMS官网\[gamemakerserver.com\]](http://gamemakerserver.com)注册一个GMS账号，该账号将用于登陆DF和MST 新人入坑请先刷怪到1000G，买到Old Key后去高级刷怪房刷怪来获得稳定的经济来源，用RTS的说法就是开局裸二矿 该攻略着重讲述基础知识，同时也为主线任务、PVP等进阶知识打下功底，还请认真阅读

情善用左侧目录功能

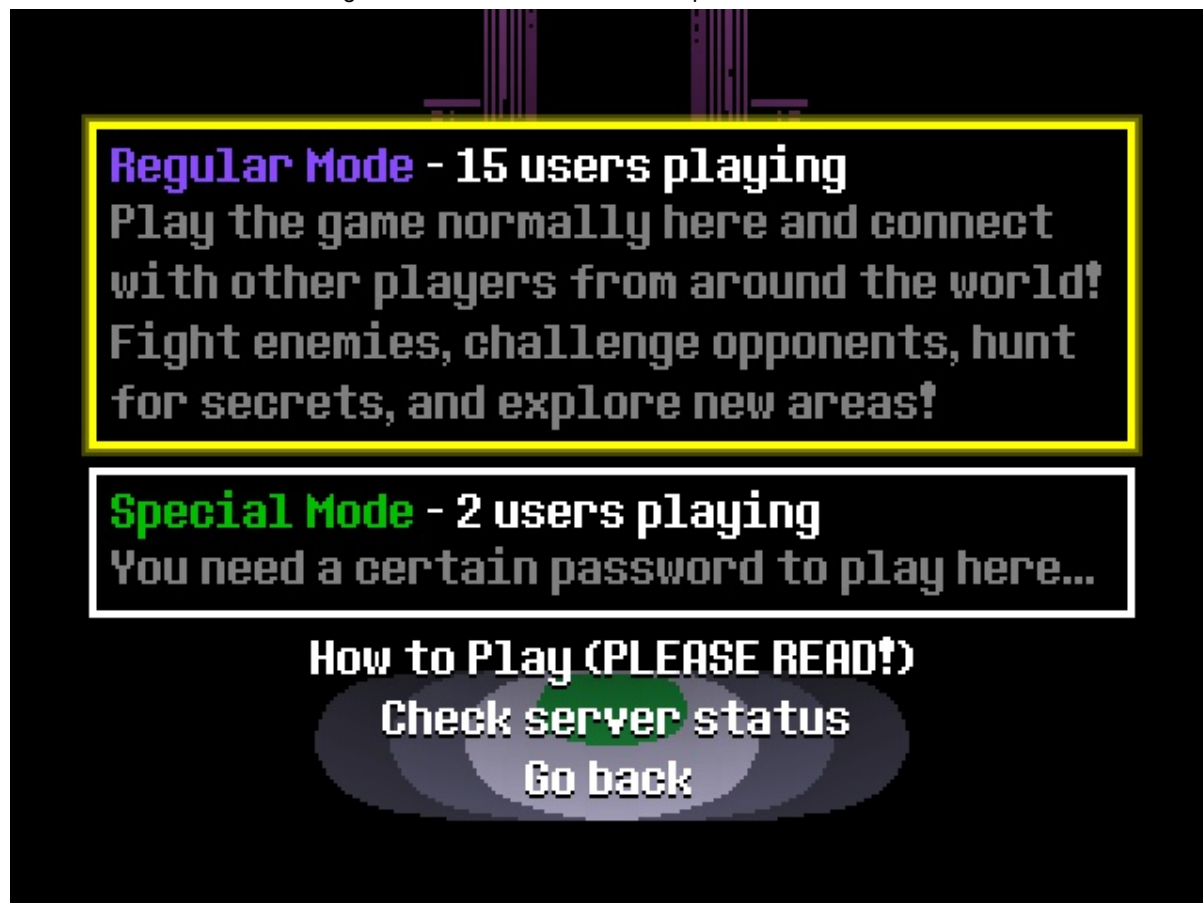
简单粗暴的新手攻略

- 1.注册 [GMS官网](#)，点Login，点Register，第一个写用户名(数字英文西下划线，不要写真名)，2&3两遍密码，4邮箱(用于找回，但不需要验证邮件)
- 2.打开游戏 如果确认版本正确依然打不开，请更换windows7 64位系统，在此推荐[Rosh的旁友的系统](#)
- 3.登陆 先说一下，DF用的是GMS服务器，连接效果特别不好，所以推荐使用以下DNS(怎么用请百度) DNSPod 首选：119.29.29.29 备用：182.154.116.116 【强烈不推荐使用114DNS，自带DNS劫持，网速贼慢，想满眼广告的就选114DNS】 如果发现登陆时不出现密码框、登录时提示you must login with an account、登录时什么都没有提示，网络异常，在群内由于是玩家LZZS123首次遇到该问题，也被称为LZZS123问题，目前没有解决方法，请重装系统
- 4.换皮肤 S换皮肤，建议换福外皮肤，然后皮肤等级够了就换其他皮肤，下不赘述
- 5.刷级 W第一个，左转刷怪广场(Grind room)，在这里按住两个相反方向键进行原地踏步刷怪
- 6.更换装备 等级够了就换装备，下不赘述
- 7.拔剑 20级就去着手准备拔剑吧
- 8.出村 主界面已经有一颗星了，接下来无论是ending模式还是PVP亦或者继续刷怪都已经和新手无关了，祝贺你成功出村

新进入游戏时的操作

——选择服务器——

本游戏有2个服务器，分别为Original Game Mode（普通服）和Special Game Mode（4倍速服）



4x服，顾名思义，游戏正常帧率为30，4x服帧率为120，游戏速度为4倍，如能秒怪在此可高速刷级 4x服进去要密码和Badge，密码为8675309

——名字颜色——

白——普通玩家

黄——买了Badge的玩家

紫——GMS好友，优先度高于黄

蓝——管理员

绿——作者RickyG

此外在公屏中玩家颜色为黑色，作者和管理员颜色为白色

游戏中常用的按键介绍

原版的ZXC和ESC就不多介绍了，下面介绍DF中特有的一些按键

S——换皮肤，u14版本更新后你可以用此方法换任何皮肤，但若用此皮肤PVP则需要满足皮肤等级需求

D——跳舞，DF中每个皮肤都有其独特的跳舞动作，不妨来试一试？

F——指尖陀螺，按住鼠标左键让它转，然后没了=(

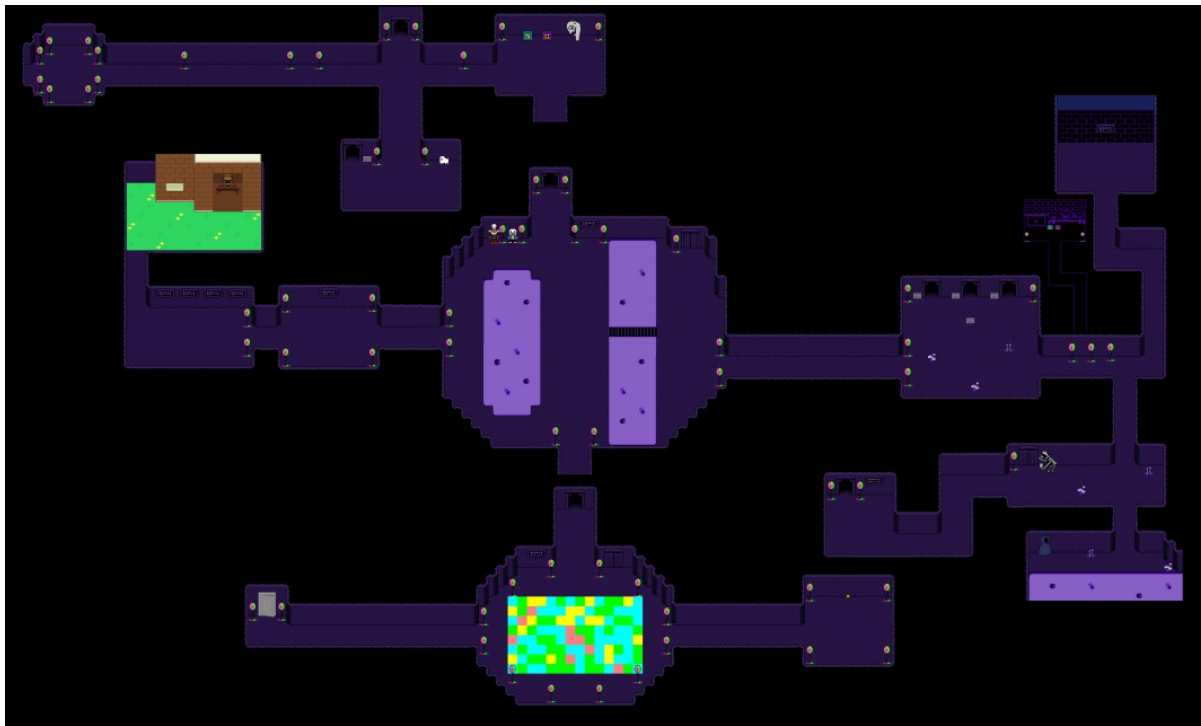
P——发起PVP约架，输入对方ID后按回车，对方过来即可成功发起PVP

W——传送，本游戏有4个传送点，分别是The VOID(刷怪区)，Snowdin(雪镇)，Hotland(热域)，Throne Room(王座)，Village(村庄)

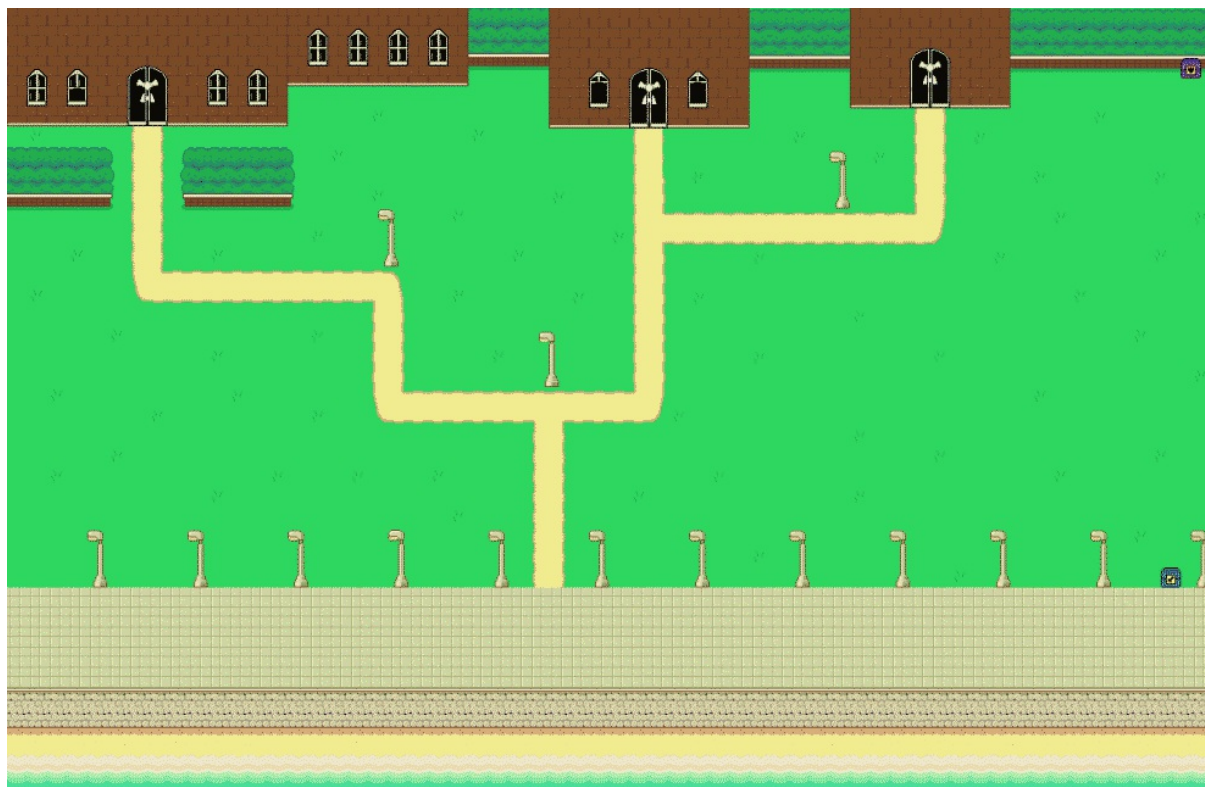
T——打开公屏，~~要注意你之前选择的是否为英区，英区只能说英语，一定要注意~~ 现在已经不分英文区了，但还是不能输入中文xD

4.1.VOID

主要的刷怪区域



4.2.学校



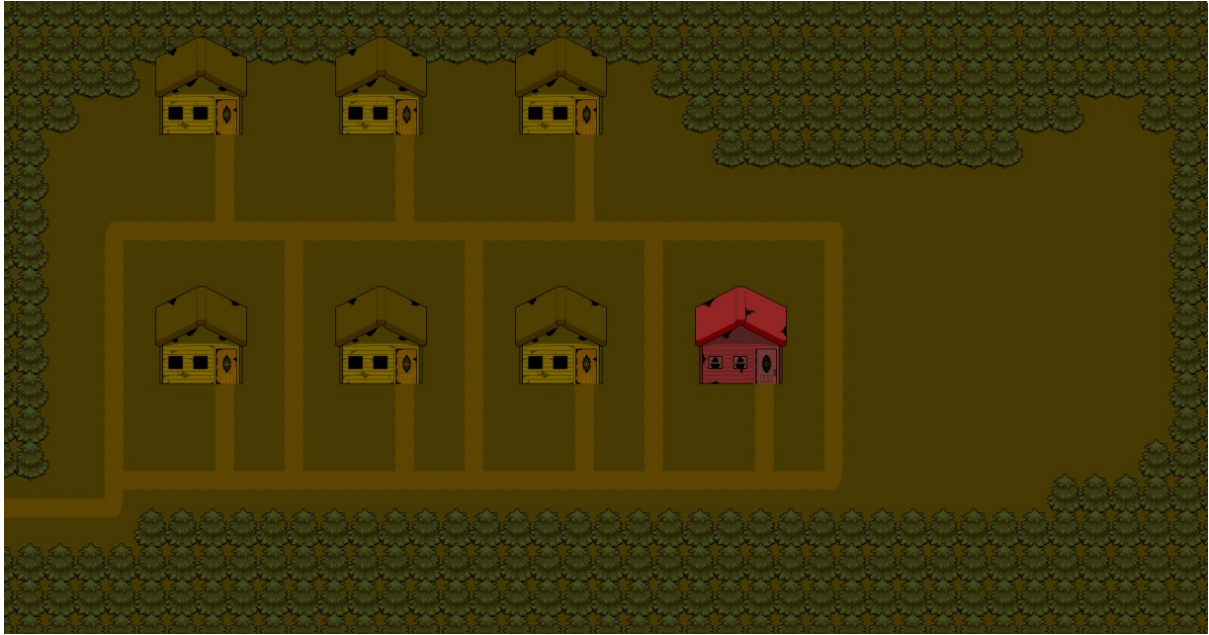
4.3.遗迹迷宫



4.4.紫范镇



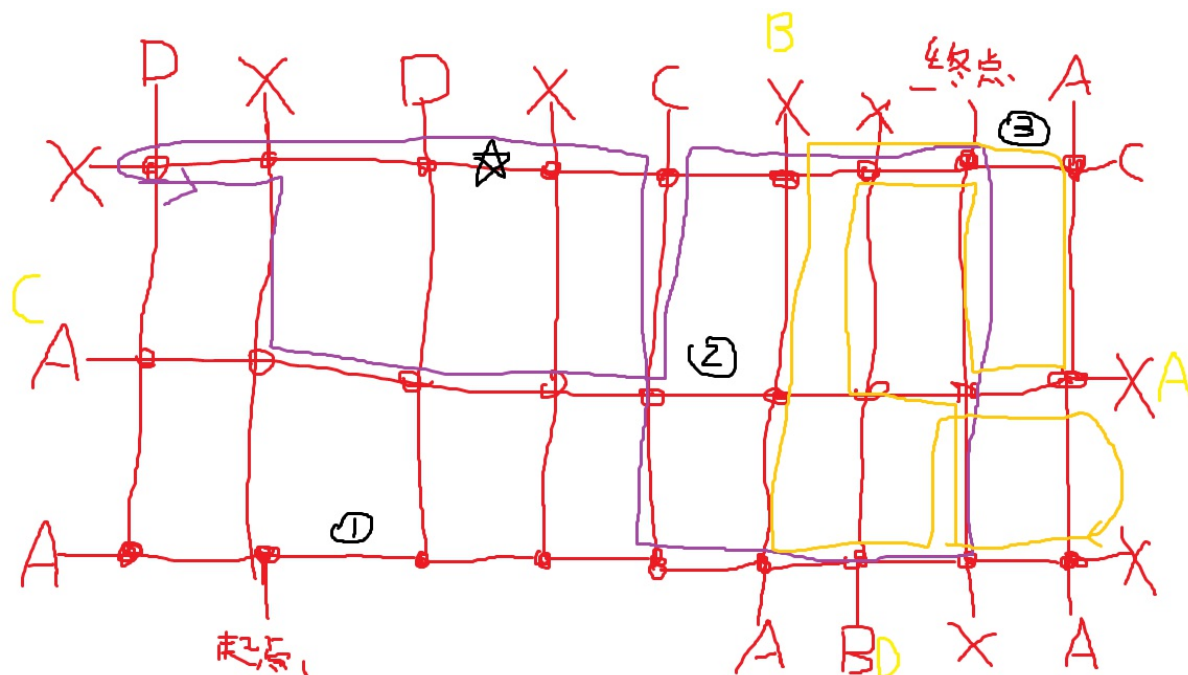
4.5Chara村



4.6.森林迷宫

位于Village的上方的森林迷宫，同时也是拔剑、拼图收集等的必经之路 森林中有黑色人影，碰到会被遣返至迷宫起点，还请注意

↓我本人画的草图



红色字母代表进入后会被传送到黄色字母所在地，红色的X则代表进入后会被遣返至迷宫起点，黑色的①②③代表迷宫内的三块石碑，有内容可以注意一下，黑色的五角星代表第34块拼图，蓝色和橙色的线是黑色人影的巡逻路线
所以最近路程则为进入后左转传送到A路口，然后出门上左上即可到达终点

5.武器及防具所在地点

首先，武器是用来打怪的，因为随着你等级的增加，怪的各项属性也会随之增加，所以要及时更换武器以保证刷怪效率，PVP时攻击力取决于你的攻击方式和对方的等级而非你的攻击力

其次，防具不是用来减免伤害的，而是在你受到伤害时有几率回复与防具DF同等的血量，u4p2c版本前测试表明pvp同样有几率触发该效果，u14p2e版本测试表明回复值无法超过当次受伤失去值

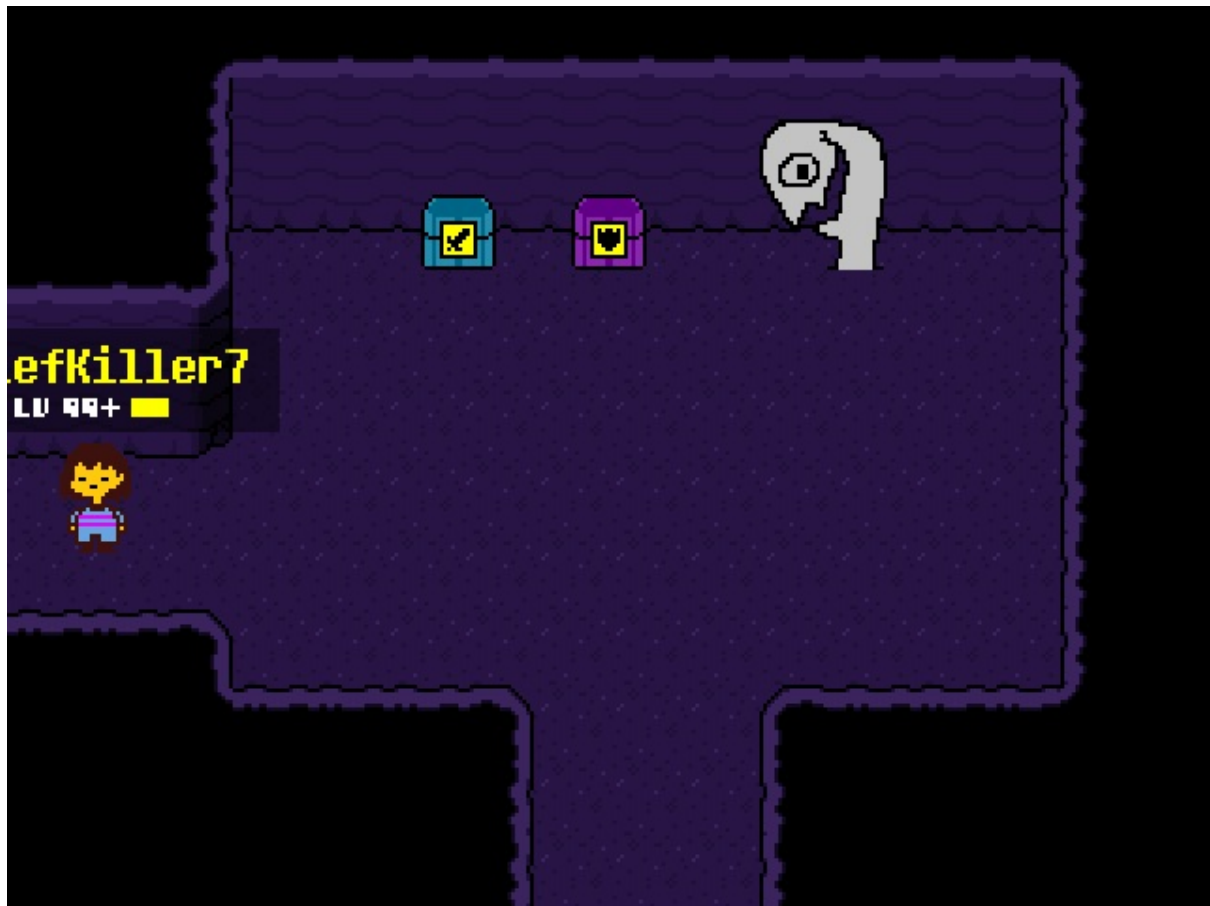
5.1.LV2: Frisk套装

——LV2: Frisk套装——

Stick/树枝 AT+1

Bandage/绷带 DF+1

出生点用传送机传送到The VOID后右走到头即可



5.2.LV5: 冰套装

——LV5: 冰套装——

Ice Shard/冰刀 AT+10

Ice Armor/冰甲 DF+3

Snowdin上面，原版雪狼扔冰块那里



5.3.LV8: TF2侦察兵套装

——LV8: TF2侦察兵套装——

Metal Bat/金属球棍 AT+15

Scout Cap/童子军帽 DF+6

武器在Village左下角，防具在Village右下角



5.4.LV10: 【未知】套装

——LV10: 【未知】套装——

Balisong Knife/蝴蝶刀 AT+30

Black T-Shirt/黑色T恤衫 DF+8

Shannon的房间，对准我所在的地方按Z上来，上到头左到头上到头即可进入



5.5.LV12: 金套装

——LV12: 金套装——

Gold Knife/金刀 AT+45

Gold Armor/金甲 DF+10

高级刷怪房



5.6.LV13: sans套装

——LV13: sans套装——

Pillow/枕头 AT+2

Onesie/连体服 DF+2

sans房间，这套装存在就是个笑话，钥匙在图书馆这里，防具对墙按Z进入



* (You take the key.)





5.7.LV14: Horror sans套装

——LV14: Horror sans套装——

Bloody Cleaver/带血剁肉刀 AT+65

Bloody Hoodie/染血连帽衫 DF+12

papyrus的狗窝/车库，进入等级LV19(我可去你的吧，又一个笑话)



5.8.LV15: Chara套装

——LV15: Chara套装——

Real Knife/真刀 AT+99

Real Armor/真甲 DF+14(噗，心形项链呢)

Village从右往左数第二行第二列，Chara所在的房子里



5.9.LV15: 作者套装/数据套装

——LV15: 作者套装/数据套装——

QNAN0/作者刀 AT+125

ROBO1/作者甲 DF+16

作者房间内的隐藏通道通往Beach，武器在右下角，防具在右上角





5.10.LV18: Asgore套装

——LV18: Asgore套装——

Royal Trident/皇家三叉戟 AT+250

Royal Robes/皇家礼袍 DF+18

Throne Room



5.11.LV19: Storyshift Chara

——LV19: Storyshift Chara套装——

Bloody Knife/染血刀 AT+300

Bloody Clothes/染血衣服 DF+19

遗迹迷宫隐藏道路，路线看下面迷宫地图



5.12.LV20：石中剑

——LV20：石中剑——

Master Sword/大师剑/石中剑 AT+999

Village中Chara房子上方的森林迷宫尽头，要用3把灰钥匙开门（森林迷宫路线），并非作为武器箱子而存在



5.13.LV50：毛子套装

——LV50：毛子套装——

Russian Nukes/俄制核弹/大伊万 AT+9999

Russian Armor/俄罗斯铠甲/6b45 DF+21

LV40+后在我所在的地方按Z上来，武器左走下走，防具右走



4.14.LV999: 真理套装

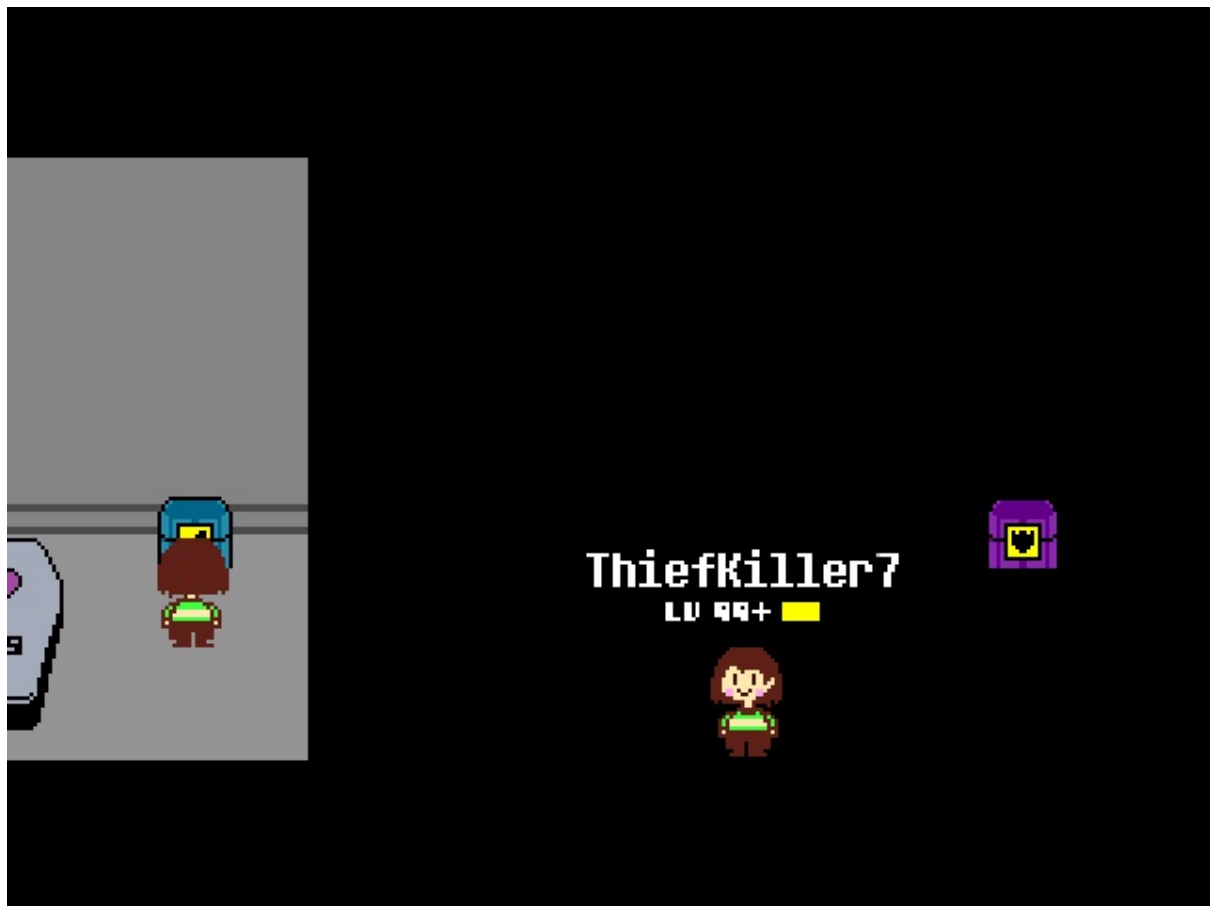
——LV999: 真理套装——

The True Knife/真理刀 AT+99999

The True Armor/真理甲 DF+25

LV100+后棺材房对着棺材右走，防具对墙按Z进入





6.不同等级时杀怪的经验与金钱收益计算方法

杀怪奖励是由基础模板乘上对应等级的倍率来决定的

首先是基础模板，也就是1-5级的杀怪奖励

怪物名称	经验	金钱
Glitchsun	3	5
Froglitch	5	7
Glitch Bob	25	10
Glitch Dog	30	15
Papyrus	45	15
G.Froglitch	25	100
G.Glitchsun	47	45

然后是倍率，倍率与等级有关联，可以看一下我弄的算法语句

引用自 高中数学必修三：

```
INPUT "LOVE=";x
IF x<6 THEN
    y=1
ELSE
    x=x-5
    a=x\8
    b=x MOD 8
    IF b=0 THEN
        y=a*2+1
    ELSE
        IF b<6 THEN
            y=a*2+2
        ELSE
            y=a*2+3
        END IF
    END IF
END IF
PRINT y
```

END

把当前等级 x 输入进去，最后得到的 y 就是当前等级对应的倍率

最终获得的经验和钱是在模板上乘以倍率来计算的

举个例子，我20级，对应倍率为*5，打一只金蛙给的经验和钱就是125/500

当等级超过20时，越刷怪升级越快，因为每级都需要固定的50000XP

7.商店出售物品一览

——Gerson一号——

位于出生点附近，这里卖的东西除了Potion外都能在兔子老板那买到更便宜的同样的东西

500G Potion/蓝药 ATP是本游戏类似于MP的单位，在PVP中需要消耗ATP释放魔法

①战斗外使用，增加ATP上限10点

②PVP使用，回满ATP 初始ATP上限为30，恰药后最高上限为100，所以只是提高ATP上限的话7瓶就够了

25G Cinnabon/肉桂卷 HP+24 买到手中会变成Cinnabun

15G Cake/蛋糕 HP+10 梗来自“蛋糕是个谎言”

5G Stick/树枝 用途不明

——Gerson二号——

位于The VOID刷怪房上房右转的地图左下角，出售功能性道具(门钥匙一类的)

9999G Badge/金徽章 购买前需输入/passcode获得密钥，购买时要用 购买后名字会变黄(仁慈色)，商店隔壁的房间也能去了，不过电脑是个坑要注意

1000G Old Key/钥匙 买了能去The VOID刷怪房右上角被锁的房间，里面是高级刷怪房，黄金怪超有钱

120G VIP Pass/VIP卡 买了能去The VOID的VIP房，里面有Drink/饮料，只要身上没有就能拿 图片 图片

10G Stick/树枝 用途不明

——兔子老板——

位于Snowdin，这里卖的东西Gerson一号那也有，不过这家更便宜

15G Cinnamon Bun/肉桂面包 HP+24 买到手中同样会变成Cinnabun，性价比最高的食物

7G Cake/蛋糕 HP+10 真的是谎言，同样的蛋糕这边卖7G，Gerson一号卖15G，Gerson一号坑新手啊233

3G Stick/树枝 用途不明

——Grillby——

位于Snowdin的Grillby酒吧，这里卖的食物都比较贵

75G Burger/汉堡 HP+30 目前已知回血最多的食物

60G Fries/炸薯条 HP+22 回的没肉桂多，价钱比肉桂高。。。

0G Drink/饮料 HP+6 这个去VIP房能免费拿