

# Table of Contents

0.前言	1.1
1.简单粗暴的新手攻略	1.2
2.新进游戏时的操作	1.3
3.游戏中常用的按键介绍	1.4
4.游戏地图/迷宫地图	1.5
4.1.VOID	1.5.1
4.2.学校	1.5.2
4.3.遗迹迷宫	1.5.3
4.4.紫范镇	1.5.4
4.5.Chara村	1.5.5
4.6.森林迷宫	1.5.6
5.武器及防具所在地点	1.6
5.1.LV2: Frisk套装	1.6.1
5.2.LV5: 冰套装	1.6.2
5.3.LV8: TF2侦察兵套装	1.6.3
5.4.LV10: 【未知】套装	1.6.4
5.5.LV12: 金套装	1.6.5
5.6.LV13: sans套装	1.6.6
5.7.LV14: Horror sans套装	1.6.7
5.8.LV15: Chara套装	1.6.8
5.9.LV15: 作者套装/数据套装	1.6.9
5.10.LV18: Asgore套装	1.6.10
5.11.LV19: Storyshift Chara	1.6.11
5.12.LV20: 石中剑	1.6.12
5.13.LV50: 毛子套装	1.6.13
4.14.LV999: 真理套装	1.6.14
6.不同等级时杀怪的经验与金钱收益计算方法	1.7
7.商店出售物品一览	1.8

# 前言

※该指南介绍的游戏为RickyG制作的Undertale联机同人游戏Don't Forget，对原版无任何帮助，敬请注意 ※该指南由UT联机群（QQ群：432227027）出品，请勿随意转载

首先，玩这个游戏之前强烈推荐去玩undertale原版游戏，很多攻略中提到的地点我就直接用原版语言表述了 其次，玩这个游戏，仁慈没意义，请杀死你见到的每一个怪物，本游戏很多要素都建立在等级的基础上 新人入坑请去[GMS官网\[gamemakerserver.com\]](http://gamemakerserver.com)注册一个GMS账号，该账号将用于登陆DF和MST 新人入坑请先刷怪到1000G，买到Old Key后去高级刷怪房刷怪来获得稳定的经济来源，用RTS的说法就是开局裸二矿 该攻略着重讲述基础知识，同时也为主线任务、PVP等进阶知识打下功底，还请认真阅读

情善用左侧目录功能

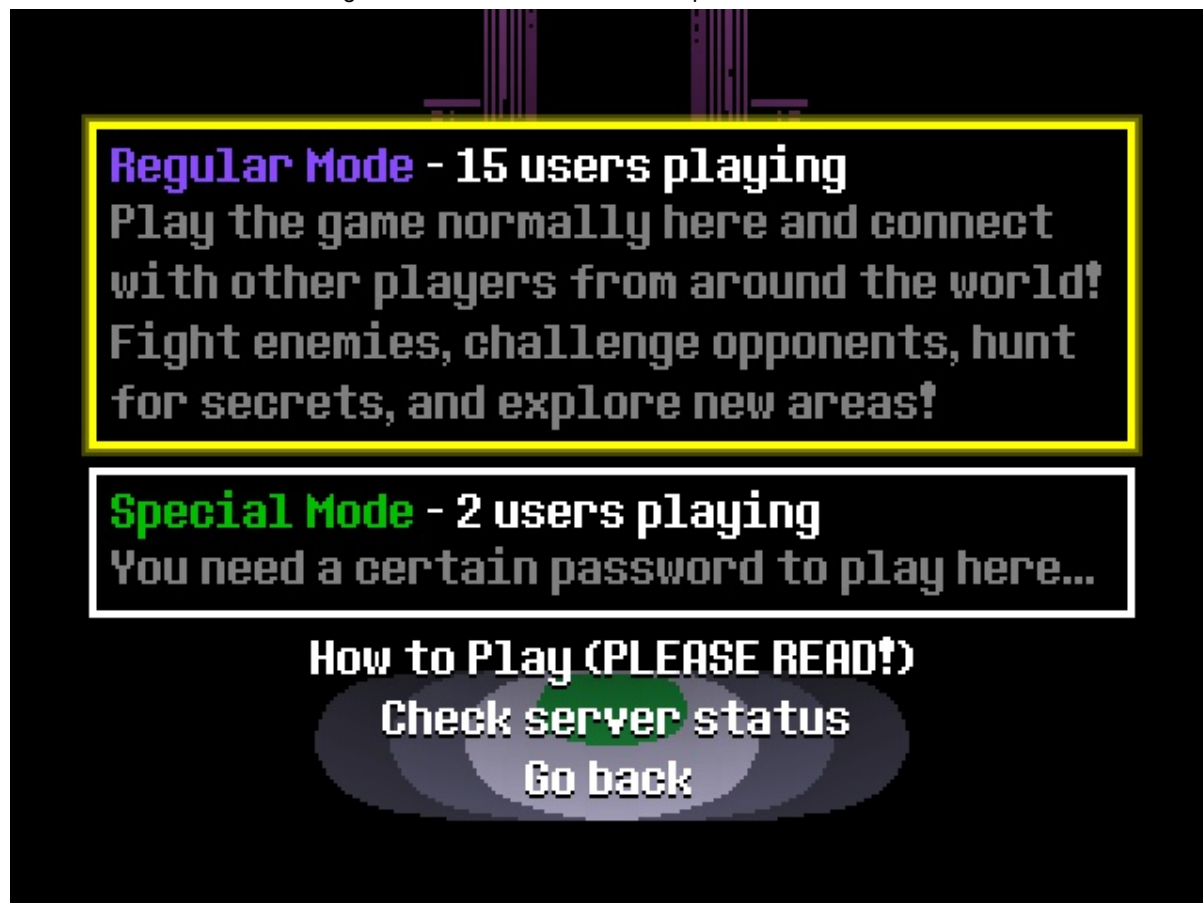
# 简单粗暴的新手攻略

- 1.注册 [GMS官网](#)，点Login，点Register，第一个写用户名(数字英文西下划线，不要写真名)，2&3两遍密码，4邮箱(用于找回，但不需要验证邮件)
- 2.打开游戏 如果确认版本正确依然打不开，请更换windows7 64位系统，在此推荐[Rosh的旁友的系统](#)
- 3.登陆 先说一下，DF用的是GMS服务器，连接效果特别不好，所以推荐使用以下DNS(怎么用请百度) DNSPod 首选：119.29.29.29 备用：182.154.116.116 【强烈不推荐使用114DNS，自带DNS劫持，网速贼慢，想满眼广告的就选114DNS】 如果发现登陆时不出现密码框、登录时提示you must login with an account、登录时什么都没有提示，网络异常，在群内由于是玩家LZZS123首次遇到该问题，也被称为LZZS123问题，目前没有解决方法，请重装系统
- 4.换皮肤 S换皮肤，建议换福外皮肤，然后皮肤等级够了就换其他皮肤，下不赘述
- 5.刷级 W第一个，左转刷怪广场(Grind room)，在这里按住两个相反方向键进行原地踏步刷怪
- 6.更换装备 等级够了就换装备，下不赘述
- 7.拔剑 20级就去着手准备拔剑吧
- 8.出村 主界面已经有一颗星了，接下来无论是ending模式还是PVP亦或者继续刷怪都已经和新手无关了，祝贺你成功出村

## 新进入游戏时的操作

——选择服务器——

本游戏有2个服务器，分别为Original Game Mode（普通服）和Special Game Mode（4倍速服）



4x服，顾名思义，游戏正常帧率为30，4x服帧率为120，游戏速度为4倍，如能秒怪在此可高速刷级 4x服进去要密码和Badge，密码为8675309

——名字颜色——

白——普通玩家

黄——买了Badge的玩家

紫——GMS好友，优先度高于黄

蓝——管理员

绿——作者RickyG

此外在公屏中玩家颜色为黑色，作者和管理员颜色为白色

# 游戏中常用的按键介绍

原版的ZXC和ESC就不多介绍了，下面介绍DF中特有的一些按键

S——换皮肤，u14版本更新后你可以用此方法换任何皮肤，但若用此皮肤PVP则需要满足皮肤等级需求

D——跳舞，DF中每个皮肤都有其独特的跳舞动作，不妨来试一试？

F——指尖陀螺，按住鼠标左键让它转，然后没了=(

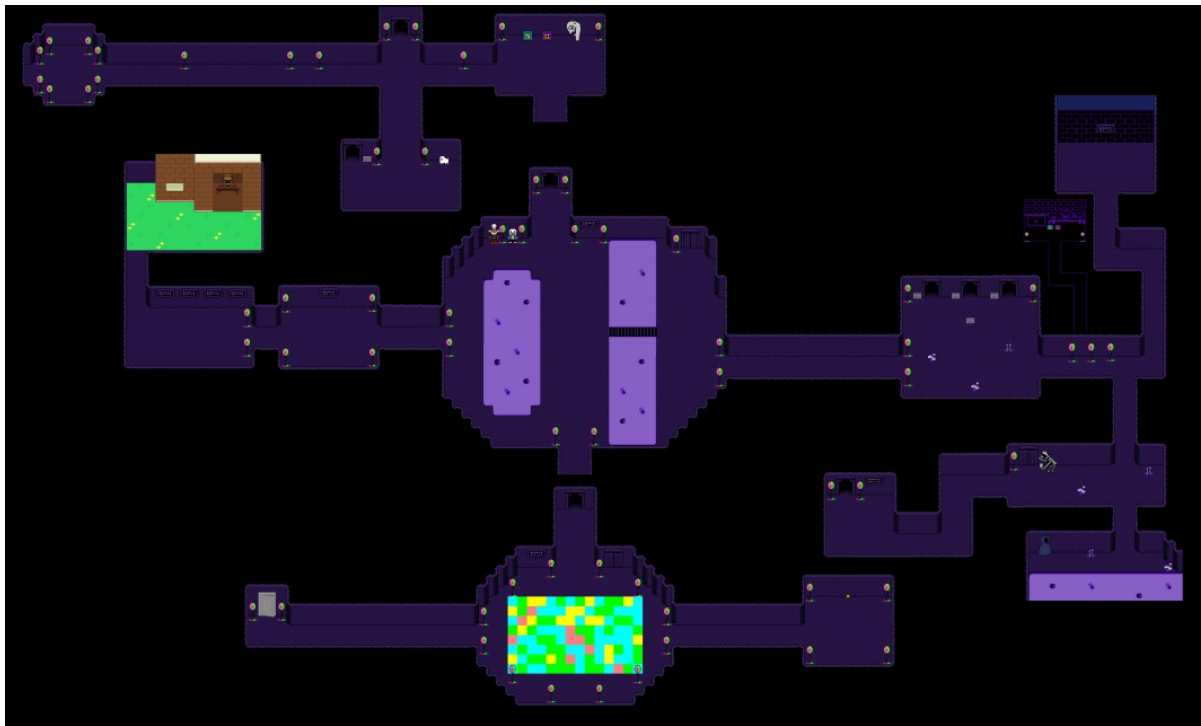
P——发起PVP约架，输入对方ID后按回车，对方过来即可成功发起PVP

W——传送，本游戏有4个传送点，分别是The VOID(刷怪区)，Snowdin(雪镇)，Hotland(热域)，Throne Room(王座)，Village(村庄)

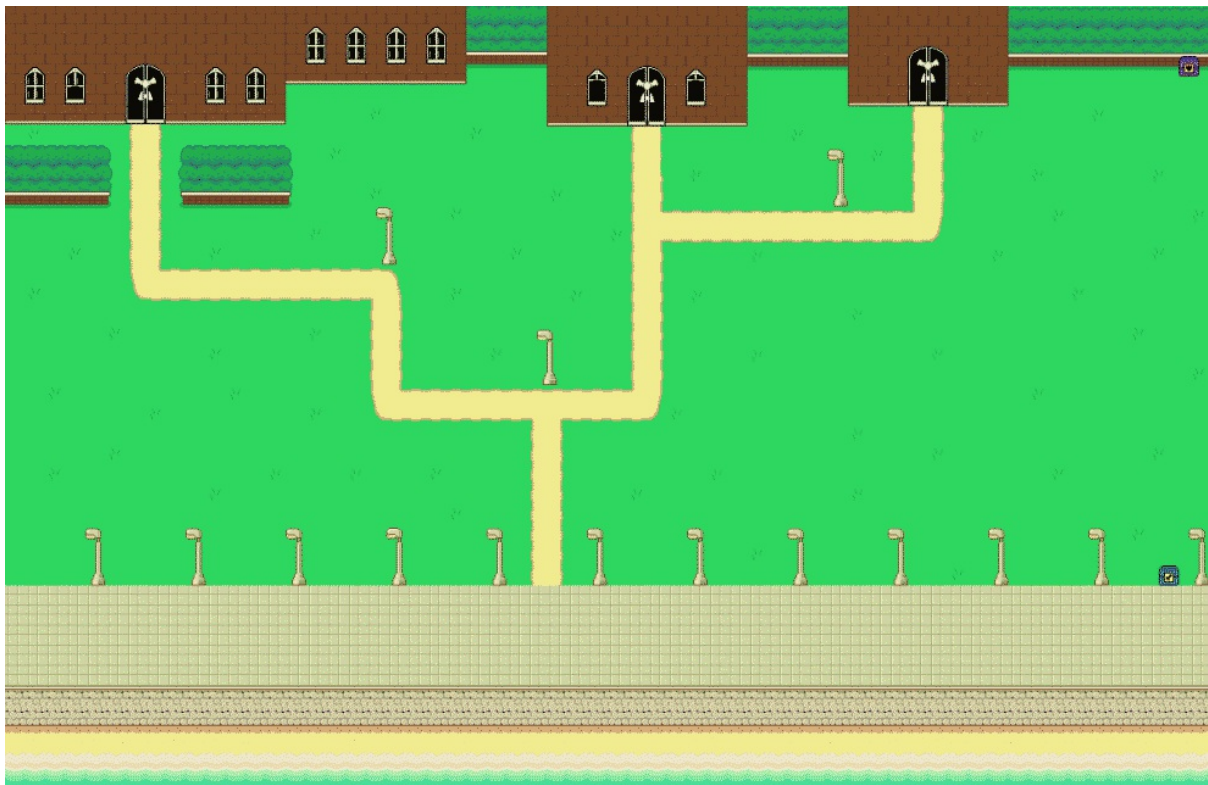
T——打开公屏，~~要注意你之前选择的是否为英区，英区只能说英语，一定要注意~~ 现在已经不分英文区了，但还是不能输入中文xD

## 4.1.VOID

主要的刷怪区域



## 4.2. 学校

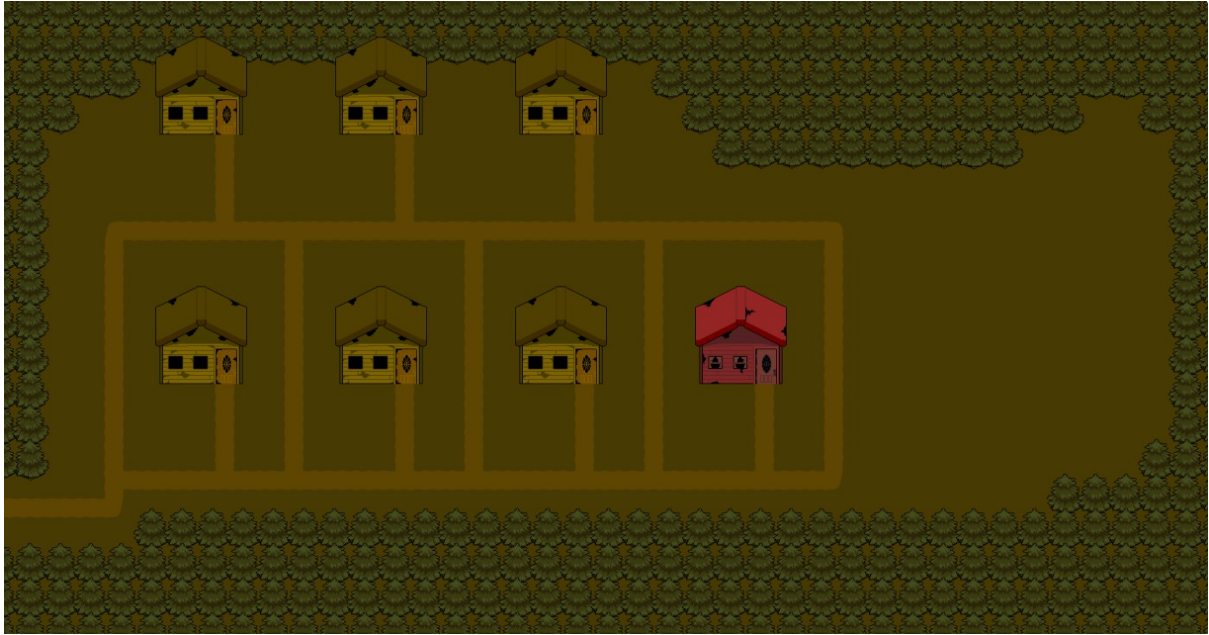


### 4.3.遗迹迷宫





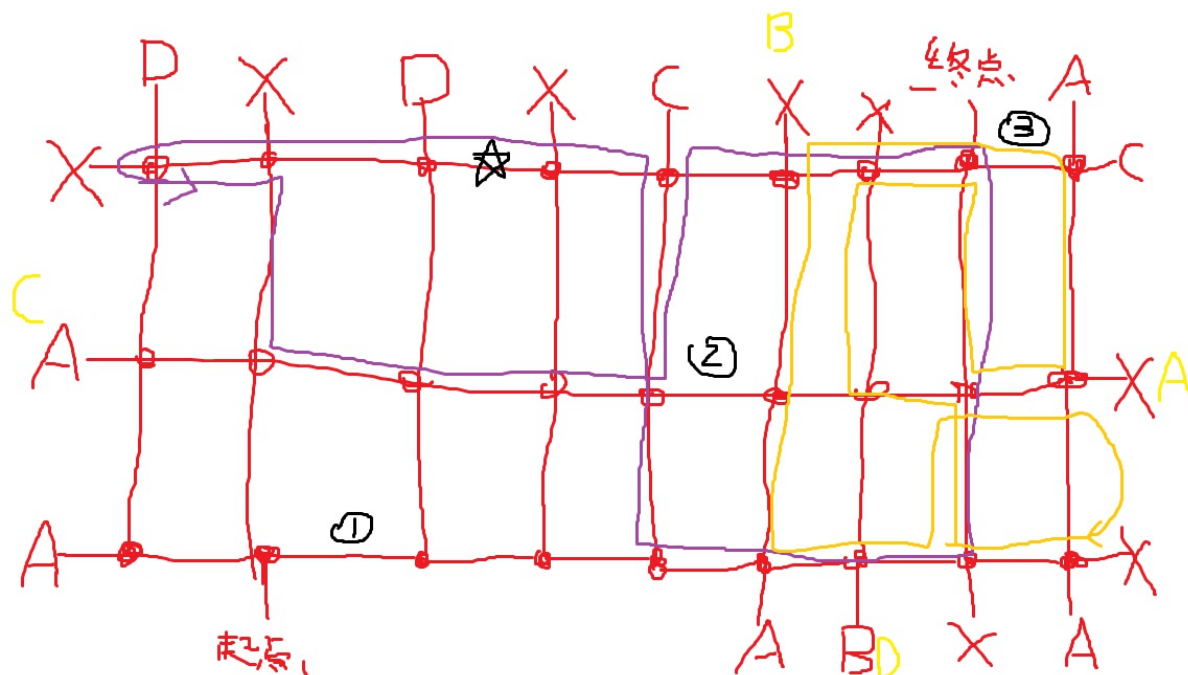
## 4.5Chara村



## 4.6.森林迷宫

位于Village的上方的森林迷宫，同时也是拔剑、拼图收集等的必经之路 森林中有黑色人影，碰到会被遣返至迷宫起点，还请注意

↓我本人画的草图



红色字母代表进入后会被传送到黄色字母所在地，红色的X则代表进入后会被遣返至迷宫起点，黑色的①②③代表迷宫内的三块石碑，有内容可以注意一下，黑色的五角星代表第34块拼图，蓝色和橙色的线是黑色人影的巡逻路线所以最近路程则为进入后左转传送到A路口，然后出门上左上即可到达终点

## 5.武器及防具所在地点

首先，武器是用来打怪的，因为随着你等级的增加，怪的各项属性也会随之增加，所以要及时更换武器以保证刷怪效率，PVP时攻击力取决于你的攻击方式和对方的等级而非你的攻击力

其次，防具不是用来减免伤害的，而是在你受到伤害时有几率回复与防具DF同等的血量，u4p2c版本前测试表明pvp同样有几率触发该效果，u14p2e版本测试表明回复值无法超过当次受伤失去值

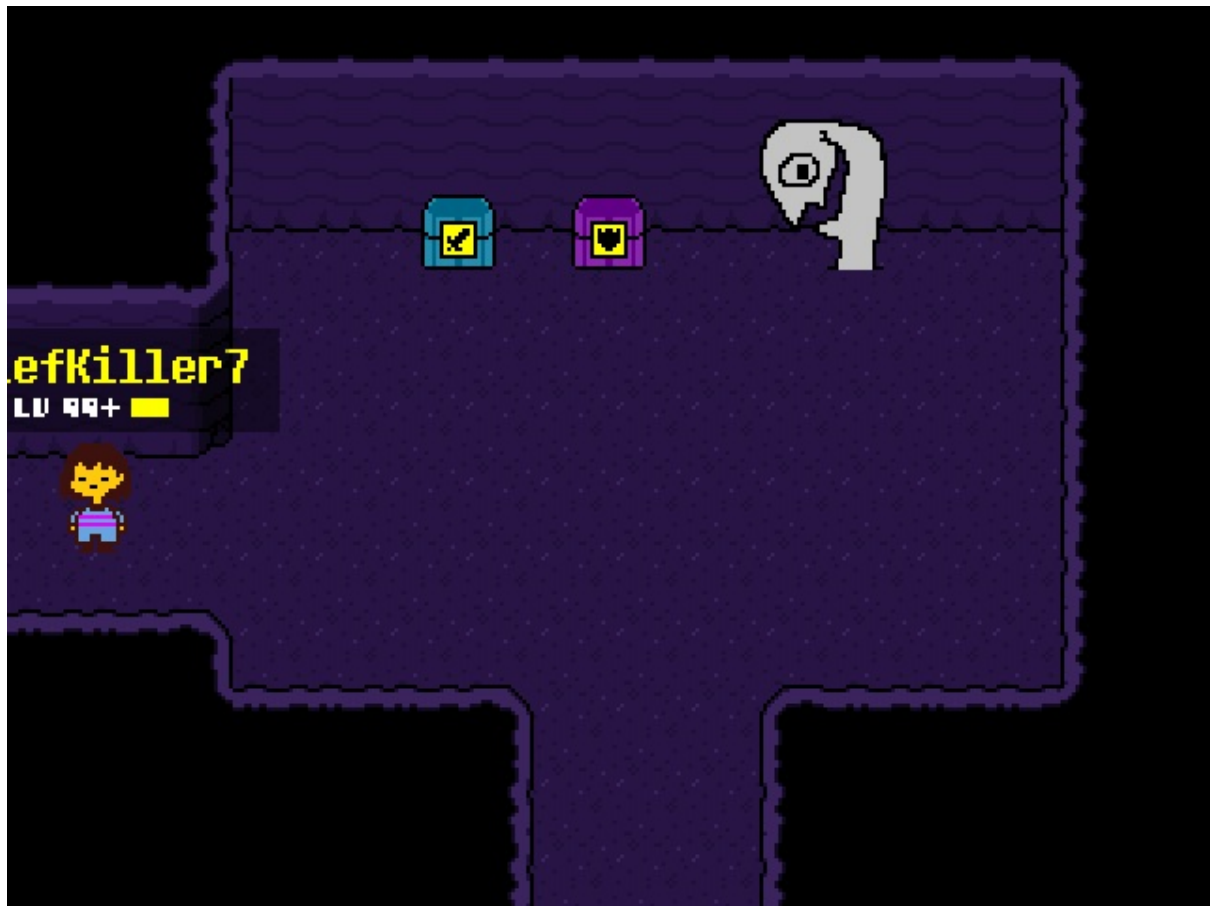
## 5.1.LV2: Frisk套装

——LV2: Frisk套装——

Stick/树枝 AT+1

Bandage/绷带 DF+1

出生点用传送机传送到The VOID后右走到头即可



## 5.2.LV5: 冰套装

——LV5: 冰套装——

Ice Shard/冰刀 AT+10

Ice Armor/冰甲 DF+3

Snowdin上面，原版雪狼扔冰块那里



## 5.3.LV8: TF2侦察兵套装

——LV8: TF2侦察兵套装——

Metal Bat/金属球棍 AT+15

Scout Cap/童子军帽 DF+6

武器在Village左下角，防具在Village右下角







## 5.4.LV10: 【未知】套装

——LV10: 【未知】套装——

Balisong Knife/蝴蝶刀 AT+30

Black T-Shirt/黑色T恤衫 DF+8

Shannon的房间，对准我所在的地方按Z上来，上到头左到头上到头即可进入





## 5.5.LV12: 金套装

——LV12: 金套装——

Gold Knife/金刀 AT+45

Gold Armor/金甲 DF+10

高级刷怪房



## 5.6.LV13: sans套装

——LV13: sans套装——

Pillow/枕头 AT+2

Onesie/连体服 DF+2

sans房间，这套装存在就是个笑话，钥匙在图书馆这里，防具对墙按Z进入



\* (You take the key.)





## 5.7.LV14: Horror sans套装

——LV14: Horror sans套装——

Bloody Cleaver/带血剁肉刀 AT+65

Bloody Hoodie/染血连帽衫 DF+12

papyrus的狗窝/车库，进入等级LV19(我可去你的吧，又一个笑话)





## 5.8.LV15: Chara套装

——LV15: Chara套装——

Real Knife/真刀 AT+99

Real Armor/真甲 DF+14(噗，心形项链呢)

Village从右往左数第二行第二列，Chara所在的房子里



## 5.9.LV15: 作者套装/数据套装

——LV15: 作者套装/数据套装——

QNAN0/作者刀 AT+125

ROBO1/作者甲 DF+16

作者房间内的隐藏通道通往Beach，武器在右下角，防具在右上角





## 5.10.LV18: Asgore套装

——LV18: Asgore套装——

Royal Trident/皇家三叉戟 AT+250

Royal Robes/皇家礼袍 DF+18

Throne Room



## 5.11.LV19: Storyshift Chara

——LV19: Storyshift Chara套装——

Bloody Knife/染血刀 AT+300

Bloody Clothes/染血衣服 DF+19

遗迹迷宫隐藏道路，路线看下面迷宫地图



## 5.12.LV20：石中剑

——LV20：石中剑——

Master Sword/大师剑/石中剑 AT+999

Village中Chara房子上方的森林迷宫尽头，要用3把灰钥匙开门（森林迷宫路线），并非作为武器箱子而存在





## 5.13.LV50：毛子套装

——LV50：毛子套装——

Russian Nukes/俄制核弹/大伊万 AT+9999

Russian Armor/俄罗斯铠甲/6b45 DF+21

LV40+后在我所在的地方按Z上来，武器左走下走，防具右走



## 4.14.LV999: 真理套装

——LV999: 真理套装——

The True Knife/真理刀 AT+99999

The True Armor/真理甲 DF+25

LV100+后棺材房对着棺材右走，防具对墙按Z进入







## 6.不同等级时杀怪的经验与金钱收益计算方法

杀怪奖励是由基础模板乘上对应等级的倍率来决定的

首先是基础模板，也就是1-5级的杀怪奖励

怪物名称	经验	金钱
Glitchsun	3	5
Froglitch	5	7
Glitch Bob	25	10
Glitch Dog	30	15
Papyrus	45	15
G.Froglitch	25	100
G.Glitchsun	47	45

然后是倍率，倍率与等级有关联，可以看一下我弄的算法语句

引用自 高中数学必修三：

```
INPUT "LOVE=";x
IF x<6 THEN
    y=1
ELSE
    x=x-5
    a=x\8
    b=x MOD 8
    IF b=0 THEN
        y=a*2+1
    ELSE
        IF b<6 THEN
            y=a*2+2
        ELSE
            y=a*2+3
        END IF
    END IF
END IF
PRINT y
```

END

把当前等级 $x$ 输入进去，最后得到的 $y$ 就是当前等级对应的倍率

最终获得的经验和钱是在模板上乘以倍率来计算的

举个例子，我20级，对应倍率为\*5，打一只金蛙给的经验和钱就是125/500

当等级超过20时，越刷怪升级越快，因为每级都需要固定的50000XP

## 7.商店出售物品一览

### ——Gerson一号——

位于出生点附近，这里卖的东西除了Potion外都能在兔子老板那买到更便宜的同样的东西

500G Potion/蓝药 ATP是本游戏类似于MP的单位，在PVP中需要消耗ATP释放魔法

①战斗外使用，增加ATP上限10点

②PVP使用，回满ATP 初始ATP上限为30，恰药后最高上限为100，所以只是提高ATP上限的话7瓶就够了

25G Cinnabon/肉桂卷 HP+24 买到手中会变成Cinnabun

15G Cake/蛋糕 HP+10 梗来自“蛋糕是个谎言”

5G Stick/树枝 用途不明

### ——Gerson二号——

位于The VOID刷怪房上房右转的地图左下角，出售功能性道具(门钥匙一类的)

9999G Badge/金徽章 购买前需输入/passcode获得密钥，购买时要用 购买后名字会变黄(仁慈色)，商店隔壁的房间也能去了，不过电脑是个坑要注意

1000G Old Key/钥匙 买了能去The VOID刷怪房右上角被锁的房间，里面是高级刷怪房，黄金怪超有钱

120G VIP Pass/VIP卡 买了能去The VOID的VIP房，里面有Drink/饮料，只要身上没有就能拿 图片 图片

10G Stick/树枝 用途不明

### ——兔子老板——

位于Snowdin，这里卖的东西Gerson一号那也有，不过这家更便宜

15G Cinnamon Bun/肉桂面包 HP+24 买到手中同样会变成Cinnabun，性价比最高的食物

7G Cake/蛋糕 HP+10 真的是谎言，同样的蛋糕这边卖7G，Gerson一号卖15G，Gerson一号坑新手啊233

3G Stick/树枝 用途不明

### ——Grillby——

位于Snowdin的Grillby酒吧，这里卖的食物都比较贵

75G Burger/汉堡 HP+30 目前已知回血最多的食物

60G Fries/炸薯条 HP+22 回的没肉桂多，价钱比肉桂高。。。

0G Drink/饮料 HP+6 这个去VIP房能免费拿