# 2022-1 윈도우 프로그래밍 워밍업 문제

2022년도 1학기

## 4. [switch-case문 사용하기] 달력 만들기

- 2022년 3월 1일은 화요일이다. 기본으로 2022년 3월의 달력을 출력한다.
- 사용자가 날짜를 입력하면
  - 입력하는 날짜의 요일을 계산하고,
  - 입력하는 달을 출력한다. (입력 날짜는 2020년부터 2030년까지로 제한, switch case 사용하기)
  - 키보드 f/F를 입력하면 2020년부터 2030년 사이의 모든 13일의 금요일을 찾아 출력한다.
- 윤년 계산을 한다.
  - 윤년 (2월이 29일까지인 해): 4년마다 윤년이 돌아오고, 100의 배수의 해는 윤년이 아니다. 그러나 400으로 나뉘는 해는 윤년이다.

#### 결과 예)

```
2022/03/01: Tuesday
                  2022-3
                           Tuesday Wednesday
         Sunday
                  Monday
                                                Thursday
                                                          Friday
                                                                   Saturday
                                         2
2026/12/31: Thursday
         //--- 2026년 12월을 출력한다.
2023/06/21: Wednesday
         //--- 2023년 6월을 출력한다.
f (명령어 입력)
                  2020-03-13 2020-11-13 2021-08-13 2022-05-13
                                                               2023-01-13
                                                                           2023-10-13
                  2024-09-13 2024-10-13 2025-06-13
                                                   2026-03-13 2026-11-13
                                                                          2027-08-13
                  2028-10-13 2029-04-10 2029-07-13 2030-09-13
                                                               2030-12-13
```

# 5. [함수 사용하기] 우선순위 따라 연산하기

- 사용자가 입력하는 <u>숫자 5개와 연산자 4개를 우선순위에 맞춰 계산</u>한다.
- 숫자는 한자리 또는 두자리다.
  - 결과는 두 자리 숫자도 출력하고 실수일 때는 정수로만 출력해도 무관함
- 그리고, 사용자가 입력 또는 출력할 때 괄호 사용은 옵션

#### 결과 예)

Input numbers: 3+4\*5\*2-1

Result: 3 + ((4\*5)\*2) - 1 = 42

Input numbers: 3+6/4\*2+5

Result: 3 + ((6/4) \*2) + 5 = 11

Input numbers: 3\*2+4-2

Result: (3\*2) + (4-2) = 8

## 6. [함수 사용하기] 텍스트를 이용하여 도형 그리기

- 사용자가 입력하는 데이터에 따라 별을 찍어 도형을 그려본다.
- 입력하는 데이터는 2개의 정수로 <u>모양과 너비를 입력</u>하도록 한다.
- 너비는 짝수로 제한하고, 홀수를 입력하면 에러 메시지를 출력한다.
- 높이는 너비/2 (너비의 반)로 정한다. (높이는 변경 가능)
- 모양 종류: 1 X, 2 역삼각형, 3 마름모, 4 나비, 5 모래시계, 6 테두리 사각형
- 입력값: 모양 너비
  - 모양: 1 ~ 6
  - 너비: 정수로 최대 40

Input command: 1 10 Input command: 2 10 Input command: 3 10 결과 예) Result is: \* \* \*\*\*\*\* \* \* \* \*\*\*\*\* \*\*\*\*\* \* \*\*\*\*\* \*\*\*\*\* \* \* \*\*\*\* \*\*\*\*\* \* \* \*\* \* Input command: 4 10 Input command: 5 10 Input command: 6 10 Result is: \* \*\*\*\*\* \*\*\*\*\* \*\*\* \*\*\* \*\*\*\*\* \* \*\*\*\*\* \*\* \* \*\*\* \*\*\* \*\*\*\*\* \*\*\*\*\* \* \*\*\*\*\*

• 도형에 대한 위의 모양은 샘플로, 다른 형태로 그려도 무관함.

## 7. [구조체, 배열 사용하기] 회원 관리 프로그램 구현하기

- 회원 데이터를 관리하는 프로그램을 구현한다.
  - 구조체를 사용하여 회원의 데이터를 저장하고 키보드 명령을 수행한다.
  - 3명의 회원 데이터를 미리 저장해 둔다.
  - 최대 15명의 데이터를 저장할 수 있도록 한다.
  - 관리할 회원 데이터
    - 이름: 최대 5자리 문자열, 예) song
    - 회원 번호: 3자리 숫자, 예) 123
    - 생일: 4자리 숫자, 예) 0302
    - 2021년 출석 현황 (1월 ~ 6월까지): 2개 정수, 예) 1 20 (1월 20회 출석), 2 15 (2월 15회 출석)
  - 데이터의 예외처리
    - 이름: 5자리보다 큰 경우에는 에러 메시지 출력
    - 회원 번호: 숫자 자릿수가 더 큰 경우에는 에러 메시지 출력
    - 생일: 날짜가 안 맞으면 에러 메시지 출력 (앞의 두 자리는 달, 뒤의 두 자리는 일)
    - 출석 현황: 앞의 숫자 1~6사이의 정수, 뒤의 숫자 1 ~ 각 월의 최대수 (예, 1/3/5월은 31, 4/6 월은 30, 2월은 28) 이 숫자의 범위를 벗어나면 에러 메시지 출력
  - 키보드 명령
    - A/a: 새로운 회원 데이터를 입력 받고 저장한다.
    - P/p: 모든 회원 데이터를 출력한다.
    - M/m: 회원 중 출석의 숫자가 가장 큰 회원을 찾아 데이터를 출력한다.
    - N/n: 회원 중 출석의 숫자가 가장 작은 회원을 찾아 데이터를 출력한다.
    - 1/2/3: 1월/2월/3월 중 출석의 숫자가 가장 큰 회원을 찾아 데이터를 출력한다.
    - I/i: 회원 이름에 따라 오름차순으로 정렬한다.
    - J/j: 회원 번호에 따라 오름차순으로 정렬한다.
    - K/k: 회원 생년월일에 따라 오름차순으로 정렬한다.
    - Q/q: 프로그램 종료

```
결과 예) //--- 데이터 형식: 이름 회원번호 생일 1 횟수 2 횟수 3 횟수 4 횟수 5 횟수 6 횟수
      Song 123 0302 1 10 2 10 3 15 4 5 5 25 6 20
      Kim 213 0122 1 5 2 8 3 10 4 20 5 20 6 21
      Park 325 0909 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6
      명령어: a Lee 323 1220 1 5 2 9 3 15 4 20 5 25 6 30
      명령어: m Song 123 0302 1 10 2 10 3 15 4 5 5 25 6 20
      명령어: n Park 325 0909 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6
      명령어: 1 Song 123 0302 1 10 2 10 3 15 4 5 5 25 6 20
      명령어: 2 Song 123 0302 1 10 2 10 3 15 4 5 5 25 6 20
      명령어: 1
      명령어: p
               Kim 213 0122 1 5 2 8 3 10 4 20 5 20 6 21
                Lee 323 1220 1 5 2 9 3 15 4 20 5 25 6 30
                Park 325 0909 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6
                Song 123 0302 1 10 2 10 3 15 4 5 5 25 6 20
      명령어: j
      명령어: p
                Song 123 0302 1 10 2 10 3 15 4 5 5 25 6 20
                Kim 213 0122 1 5 2 8 3 10 4 20 5 20 6 21
                Lee 323 1220 1 5 2 9 3 15 4 20 5 25 6 30
                Park 325 0909 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6
      명령어: k
      명령어: p
                Kim 215 0122 1 5 2 8 3 10 4 20 5 20 6 21
                Song 123 0302 1 10 2 10 3 15 4 5 5 25 6 20
                Park 325 0909 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6
                Lee 323 1220 1 5 2 9 3 15 4 20 5 25 6 30
```

(형식 변경 가능)

## 워밍업 프로그램은

- 문제 당 채점 기준
  - 1문제당 3점으로 계산하여 적용됨
  - 각 문제당 90% 이상 구현했을 때: 3점
  - 각 문제당 50% 이상 구현했을 때: 2점
  - 각 문제당 30% 이상 구현했을 때: 1점
- 채점 시, 코드 확인 후 질문할 예정이니 스스로의 힘으로 구현하세요!