致谢

感谢金智卞工提供帮助完成此文档编写工作

介绍

统一身份认证是一套完整独立、高效稳定、安全可靠的集中身份认证和分级授权管理、单人多角色管理平台。其必须提供广泛而灵活的认证服务与接口、信息采集与信息查询功能,实现单点登录服务以确保用户身份认证的准确性和便利性,实现各应用系统用户名和口令的统一;

LDAP

使用的判断用户是否合法方式为用户和密码验证法,在用户与服务器的通信过程中,采用一种方式去确认对方用户的身份或权限,然后再对用户的不同身份进行分配其访问控制权限。

结合我校现有系统,用 LDAP 技术可以解决不同子系统统一身份认证的问题,利用 LDAP 目录服务集中存储用户身份数据,实现 VPN、上网、无线认证以及应用等认证。

LDAP 认证过程

LDAP 是轻量目录访问协议(Lightweight Directory Access Protocol); LDAP 认证是通过 WSS3.0 加上轻量目录 LDAP 协议搭建的种认证方式,使用 https 加密传输,主要用于做文档管理。LDAP 认证就是把用户数据放在 LDAP 服务器上,通过 LDAP 服务器上的数据对用户进行认证处理。

LDAP 实现原理:每一个登陆,连接请求去发送本地的用户、密码给 LDAP 服务器,然后在 LDAP 服务器上进行匹配,然后判断是否可以通过认证。

LDAP 优点:

- 1). LDAP 数据库对读操作进行优化的种数据库,在读写比例大于 7 比 1 的情况下,LDAP 会体现出高的性能。
- 2). 更灵活添加数据类型,LDAP 是根据 schema 的内容定义各种属性之间的 从属关系及匹配模式的。

例如: 在传统的结构化数据库 mysql 中添加一个字段, 就需要在用户表中添加一个字段。但是在数据量

极大的时候是很耗时间的,效率低,用户体验差,但是 LDAP 只需要在 Schema 中加入新的属性,不会

由于用户的属性增多而形象查询性能。

- 3). LDAP 是个开放的标准协议,不同于一般的 SQL 数据库,LDAP 的客户端是跨平台的,方便简洁。
- 4). 在存储上 LDAP 是以树形结构存储数据,任何一个分支都可以单独在服务器中进行分布式管理,

不仅有利于服务器的负载均衡,还方便做跨区域的服务器部署。

5). LDAP 支持强认证方式,可以达到很高的安全级别,根据 UTF-8 编码。

LDAP接口主要面向瞬时认证并发要求非常高的应用系统,最典型的就是高校的 VPN、无线网认证。利用 LDAP接口实现应用系统认证集成以后,可实现高效的统一认证。

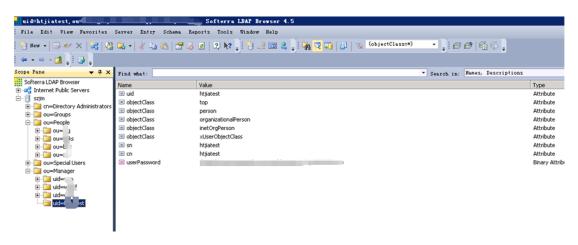
uid=htjiatest,ou=Manager,dc=authldap,dc=edu,dc=cn

ldap://XXX.XXX.XXX.XXX:389/uid=htjiatest,ou=Manager,dc=authldap,dc=edu,dc=cn

DC (Domain Component):所在控制域

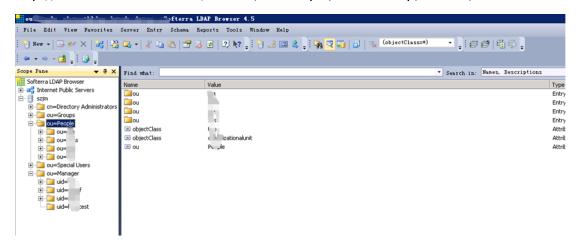
OU (Organizational Unit):组织单元

CN (Common Name):通用名称



在校生

ldap://XXX.XXX.XXX.XXX:389/ou=zxs,ou=People,dc=authldap,dc=edu,dc=cn



系统后台维护部分





LDAP 教职工同步过程

select * from V_JZG --差异视图

(基本表和差异表比对以后的表)

select * from V_JZG_BASIC --基本表

(1dap 里面一致的表)

select * from t_hr_jzg --标准表(数据标准):

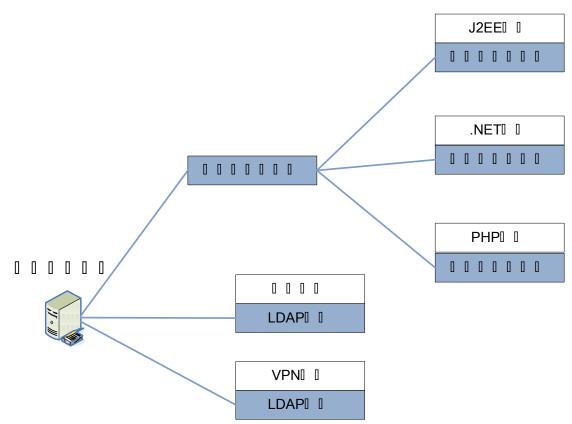
(人事系统同步过来的标准表)

								0.0
常规:								
	任务名称 : JZG							
-	王务说明 : 軟肥工账号	洞步						
同步时间策略								
	· 任务被间隔时间执行							
	间隔值:5	-	时间单位: [另					
	任务按开始时间执行							
	开始时间值:							
	7TXERSIPULE 1							
数据库设置:								
,	改撰库类型: Oracle	•		连接剥试				
1	月户名:				密码:	-		+ 0K/S
	生接 URL : jdbc:oracle	thin f						5296 4 OK/S
	No.	cle thin @0.0.0.0.152	boid					
			1,010					
数据来源设置								
ñ	同步任务数据来源表: V	JZG			创建差异视图	与基本表		
5	自助表和差异视图及字段及	対应关系:						
4		基本表	差异权图	统	一身份认证帐号属的	2		
	V_JZG_BASIC	重數字段	V_JZG	重数字段	帐号目标表			
	ID •		ID ¥		用户编码			
	NAME PASSWORD		NAME *		姓名	-		
	PASSWORD 1		PASSIVORD *		主码 一			
					添加	19:		
帐号进入策略	i :							
	加入容器: 較职工	-	報号状态: 活动	•	过期时间	0: 0	单位: 目▼	
	加入组 : 軟肥工		Jan.					
帐号更新策略	1:							
4	K号更新时需要修改的属t	主:(勾选的属性在更新	帐号时会修改用户相关的!	属性,反之则不修;	St)			
	/姓名							
帐号终结策略	1:							
	显否删除帐号: □是 ※否							
	保留其他组信息							
	加入容器:	v	帐号状态: 活动	•	过期的价	0: 0	単位: 日▼	
	加入组:		(/8/80)					

CAS

将学校的各个业务系统与身份管理平台连接,通过身份管理平台实现用户 身份认证和单点登录功能,这个过程即应用系统与身份管理平台的集成。

- (1)认证接口:这是各个应用系统与身份管理平台集成的最主要的方式。各应用将认证接口的客户端开发包集成在各应用之中,替换自身原有独立的身份认证功能,通过身份管理平台实现身份认证和单点登录过程。该接口目前NET(2.0+)语言和平台的应用程序。
- (2)LDAP接口:对于选课选这样的高并发应用,我们提供LDAP接口,以满足认证的性能需求。该接口直接通过LDAP向应用系统提供认证服务,但是牺牲了单点登录功能。



代理认证配置完后,均需至统一身份管理平台授权访问。先登录身份认证管理 平台,在认证管理的认证应用模板,添加需代理认证的应用;添加完应用后, 需给相应的组或者帐号授权,允许其访问该应用。

管理界面首先, 认证服务添加应用, 如下图所示:

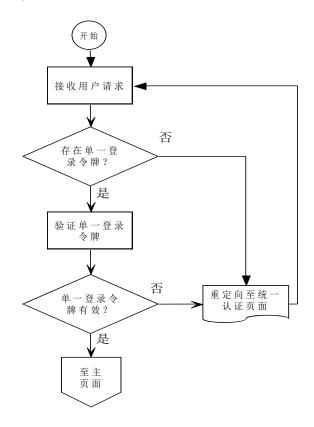


然后添加用户授权



代码部分实现原理:

- (1)拷贝提供的 jar
- (2)修改 web. xml 文件
- (3) 获取用户信息
- (4)集成应用退出
- (5) 认证接口工作过程



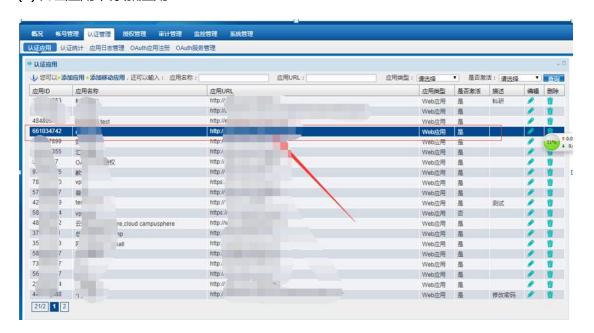
OAuth 2.0 协议

sample

(1) Oauth 注册应用

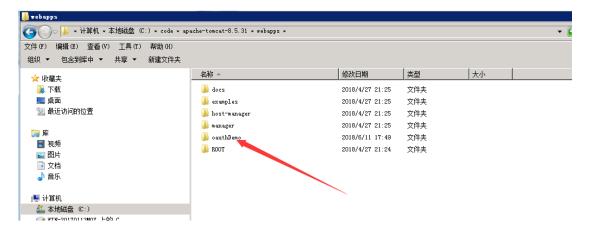


(2)认证应用,添加应用



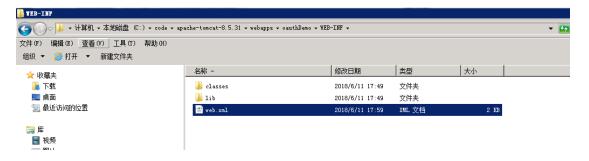
⇒ 认证应用		
应用名称: 应用URL: SecretKey: 属性: 是否用于代理: 是否激活:	用户编码× 姓氏× 姓名× 密码× + 是: ②否: *	只有secretKey泄露的情况下,才可以进行 重查 ,否则会带来第三方集成不便 点击添加属性)
所屬厂商: 客户論语言: 语言版本: 应用ip地址: 校验地址:	java jdk1.6 集成文档 提交 返回	「可以输入厂商施矩语,比如:金智,方正,学校自建等,可以自行输入 「可以输入客户确语言施矩语,比如:java,donet,php等,可以自行输入 「可以输入版本的施矩语,比如:jdk1.5, NetFramework4.0,php5等,可以自行输入 多个以适号分隔例如:127.0.0.1,127.0.0.2 可选,需要支持第三方自有用户校验方式的,需要填写此时,校验并且获取用户信息,实现此功能,请参

首先部署项目



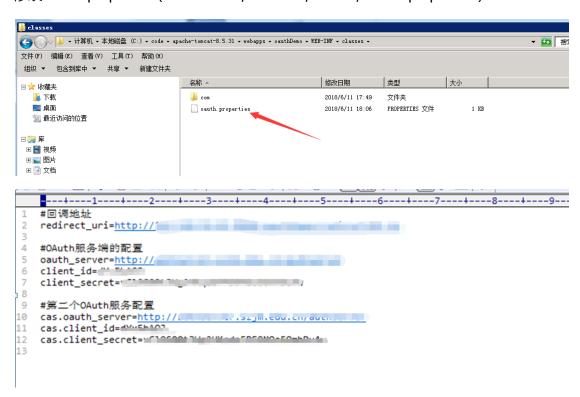
修改配置文件

Web.xml (/oauthDemo/WEB-INF/web.xml)



```
| Paral version=1.0* encoding="UF-0"2">
| Paral version=1.0* encoding=1.0* encoding=1.0*
```

修改 oauth.properties (oauthDemo/WEB-INF/classes/ oauth.properties)



这里配置文件的 client_id, cas.client_id 和 client_secret, cas.client_secret



启动 tomcat 服务

运行效果如下:

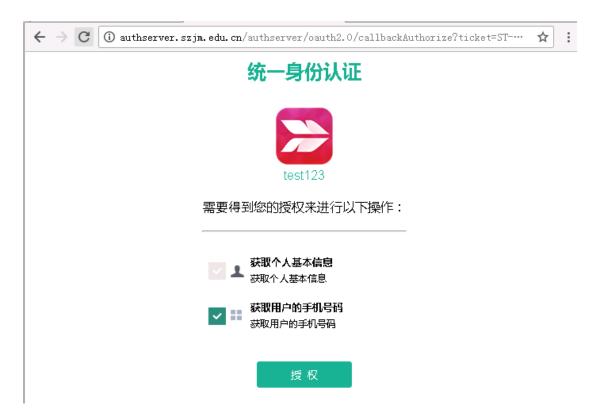
http://192.168.10.62:8080/oauthDemo/index.do

使用cas学校OAuth认证授权

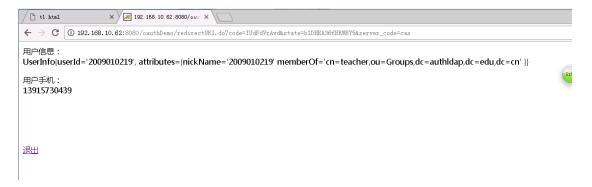
进入登陆界面



输入用户名和密码



获取授权信息



名词定义

- (1) Third-party application: 第三方应用程序,本文中又称"客户端" (client),即本例程序 "Hello World"。
- (2) HTTP service: HTTP 服务提供商,本文中简称"服务提供商",即例子中的 IDS。
- (3) Resource Owner: 资源所有者,本文中又称"用户"(user)。
- (4) User Agent: 用户代理,本文中就是指浏览器。
- (5) Authorization server: 认证服务器,即服务提供商专门用来处理认证的服务器。

(6) Resource server: 资源服务器,即服务提供商存放用户生成的资源的服务器。它与认证服务器,可以是同一台服务器,也可以是不同的服务器。

0Auth 的作用就是让"客户端"安全可控地获取"用户"的授权,与"服务商提供商"进行互动。

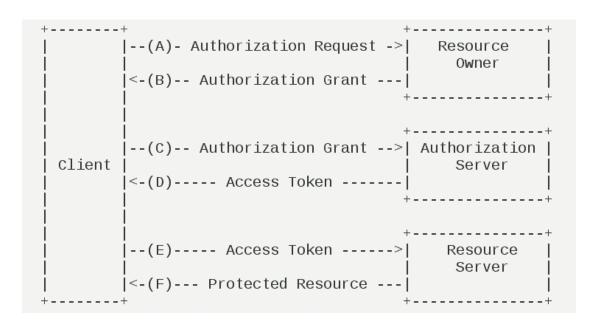
OAuth 的思路

OAuth 在"客户端"与"服务提供商"之间,设置了一个授权层 (authorization layer)。"客户端"不能直接登录"服务提供商",只能登录授权层,以此将用户与客户端区分开来。"客户端"登录授权层所用的令牌 (token),与用户的密码不同。用户可以在登录的时候,指定授权层令牌的权限范围和有效期。

"客户端"登录授权层以后,"服务提供商"根据令牌的权限范围和有效期, 向"客户端"开放用户储存的资料。

运行流程

0Auth 2.0 的运行流程如下图, 摘自 RFC 6749。



Resource Owner:资源拥有者

Authorization Servicer:验证服务器

Resource Service:资源服务器

- (A) 用户打开客户端以后,客户端要求用户给予授权。
- (B) 用户同意给予客户端授权。
- (C) 客户端使用上一步获得的授权,向认证服务器申请令牌。
- (D) 认证服务器对客户端进行认证以后,确认无误,同意发放令牌。
- (E) 客户端使用令牌,向资源服务器申请获取资源。
- (F) 资源服务器确认令牌无误,同意向客户端开放资源。

参考文献

OAuth2.0 参考

http://www.ruanyifeng.com/blog/2014/05/oauth_2_0.html https://www.cnblogs.com/flashsun/p/7424071.html