



#ШПАРГАЛОЧКИ

СОЗДАНИЕ САЙТОВ FRONT-END РАЗРАБОТКА

Начальный уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити
в Telegram: https://t.me/hw_school





Создаем топ лучших игр и знакомимся с контейнерами





Контейнер для тегов

```
<div>  
    <h1> </h1>  
    <p> <p>  
    <!-- и любые другие теги-->  
</div>  
HELLO WORLD
```

Тег **<div>** — это такой контейнер, который служит для хранения других тегов. Например, как коробка, в которую можно сложить все игрушки, чтобы они не были разбросаны по дому, а затем отложить её в любое место, под кровать, в шкаф или на полку. Так же и с тегом `div`, можно сложить некоторые теги в него и положить сам `div` в нужное место на странице



Консоль разработчика

Консоль-разработчика - это очень удобная вещь, которой пользуются все программисты. С помощью нее можно увидеть расположение своих элементов на сайте, их CSS-свойства и не только.

В браузерах Chrome, Firefox, Opera: Ctrl+Shift+I или нажать на Правую кнопку мыши по странице в браузере → "Просмотреть код"



Несколько CSS правил

- **display** – показывает как будет отображаться элемент. Мы рассматриваем варианты **block**, **inline** и **inline-block**;
- **width** – ширина, задается в пикселях (px) или процентах (%). Проценты берутся от родительского тега, то есть внутри которого расположен текущий тег;
- **text-align** – выравнивание по левому, правому, краю, центру, ширине;
- **text-shadow** – тень для текста;
- **border** – рамка, свойства задаются в таком порядке border-width, border-style, border-color;
- **border-radius** – скругление углов блока.



Новые теги

- `` — делает текст жирным (bold)
- `<i>` — делает текст курсивом (italic)

