

PROYECTO FINAL 1

Sistema de Gestión de Inventarios Empresarial (Frontend)

Objetivo General:

Desarrollar una aplicación web que simule la gestión de inventario de una empresa, permitiendo controlar productos, movimientos y reportes usando HTML, CSS Framework, JavaScript y localStorage.

Nivel:

Últimos semestres – Proyecto de nivel profesional (sin backend).

Tecnologías Obligatorias:

- HTML5
- CSS Framework (Bootstrap o Tailwind)
- JavaScript Vanilla
- localStorage

Roles del Sistema:

Administrador:

- Crear, editar y eliminar productos.
- Definir categorías.
- Visualizar todo el inventario.
- Ver historial completo de movimientos.
- Acceder a panel de estadísticas (productos con bajo stock, más movimientos, etc.).

Empleado:

- Registrar entradas de productos (compra).
- Registrar salidas (venta o pérdida).
- Consultar inventario disponible.
- No puede eliminar productos.

Funcionalidades Obligatorias:

- CRUD completo de productos.
- Control de stock automático.
- Historial de movimientos con fecha y tipo.
- Persistencia total en localStorage.
- Protección de vistas según rol.

Uso Obligatorio de IA:

Mínimo 8 prompts documentados para:

- Diseño de estructura de datos.
- Lógica de control de stock.
- Optimización de funciones.
- Mejora de experiencia de usuario.
- Depuración.

Entregables:

- Aplicación funcional.
- Código organizado y comentado.
- Documento PDF con prompts utilizados y reflexión.

Criterios de Evaluación:

- Funcionalidad completa: 40%
- Correcto manejo de localStorage: 20%
- Calidad técnica del código: 15%
- Uso estratégico de IA (prompts): 15%
- Diseño y experiencia de usuario: 10%