

# TabView e Navigation

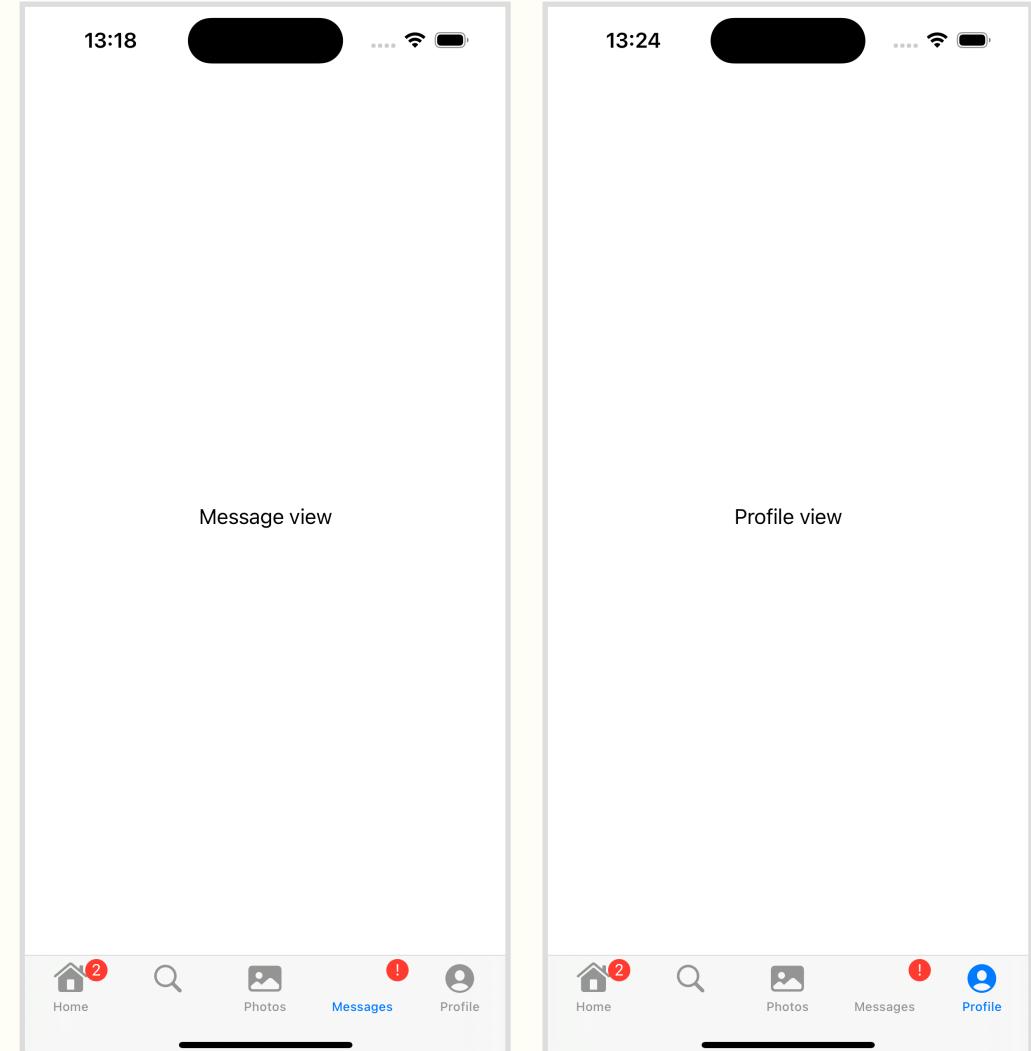


HACKA TRUCK  
Maker Space

# Conceitos Iniciais - TabView

É uma View que permite fazer uma troca rápida entre Views filhas utilizando elementos interativos.

Badges são informações adicionais que podem ser adicionadas nas abas das TabViews.



# Conceitos Iniciais - TabView



```
TabView {  
    ReceivedView()  
        .badge(2)  
        .tabItem {  
            Label("Received", systemImage: "tray.and.arrow.down.fill")  
        }  
    SentView()  
        .tabItem {  
            Label("Sent", systemImage: "tray.and.arrow.up.fill")  
        }  
    AccountView()  
        .badge("!")  
        .tabItem {  
            Label("Account", systemImage: "person.crop.circle.fill")  
        }  
}
```

# Conceitos Iniciais - NavigationStack

Utilizado para criar uma pilha de visualizações sobre a RaizView por meio de um NavigationLink, e remover dessa pilha por meio de um Back Button ou gesto Swipe.

```
NavigationStack {  
    VStack {  
        NavigationLink(destination: SegundaTela()) {  
            Text("Ir para Segunda Tela")  
        }  
    }  
}
```



# Bônus

---

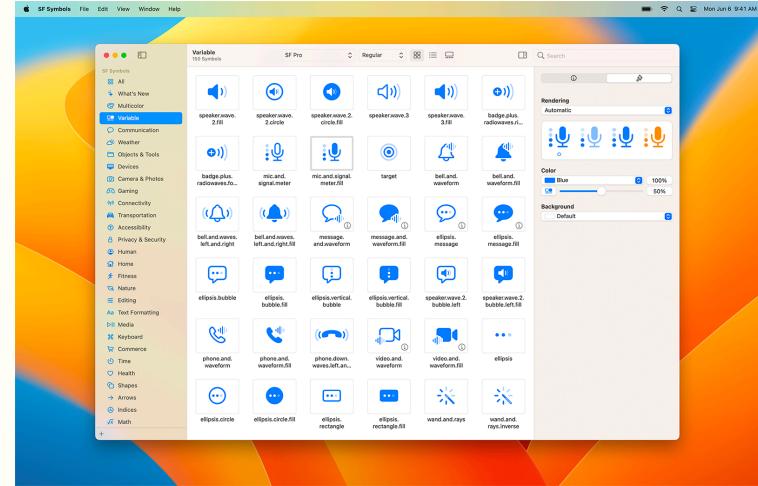
# SF Symbols

---

Pacote de ícones

---

# SF Symbols



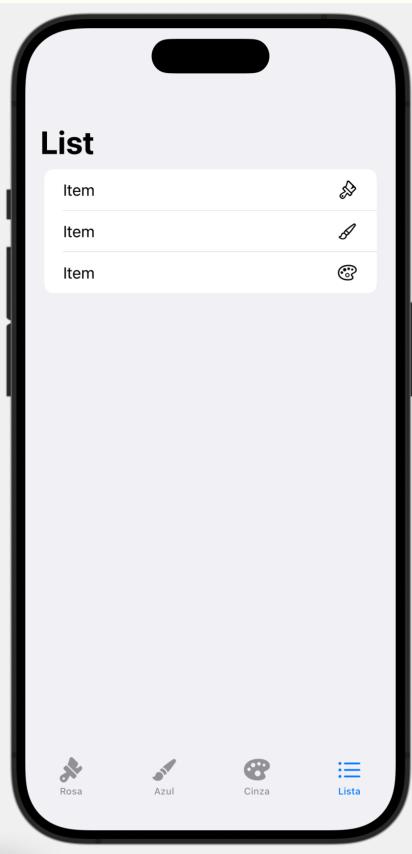
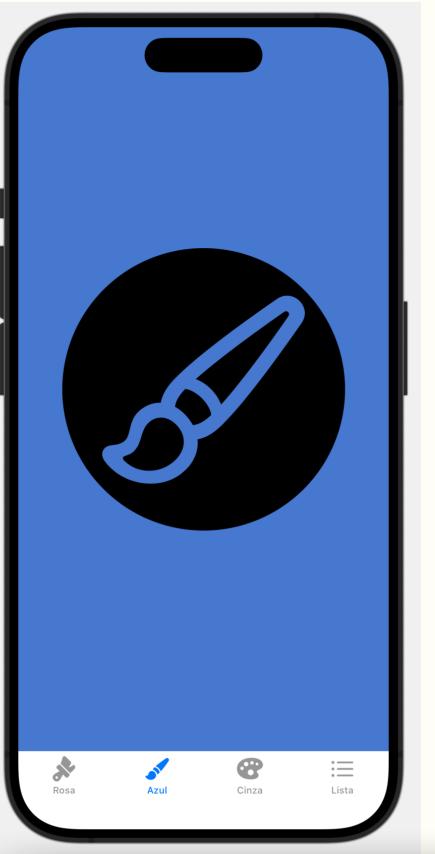
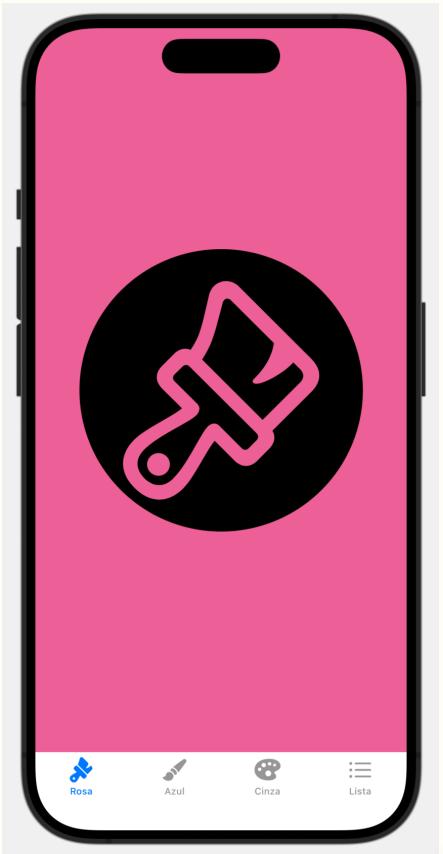
Biblioteca com mais de 4400 símbolos integrados e desenhados com base na San Francisco - Fonte oficial dos sistemas Apple.

E Acessível diretamente por meio do Xcode.

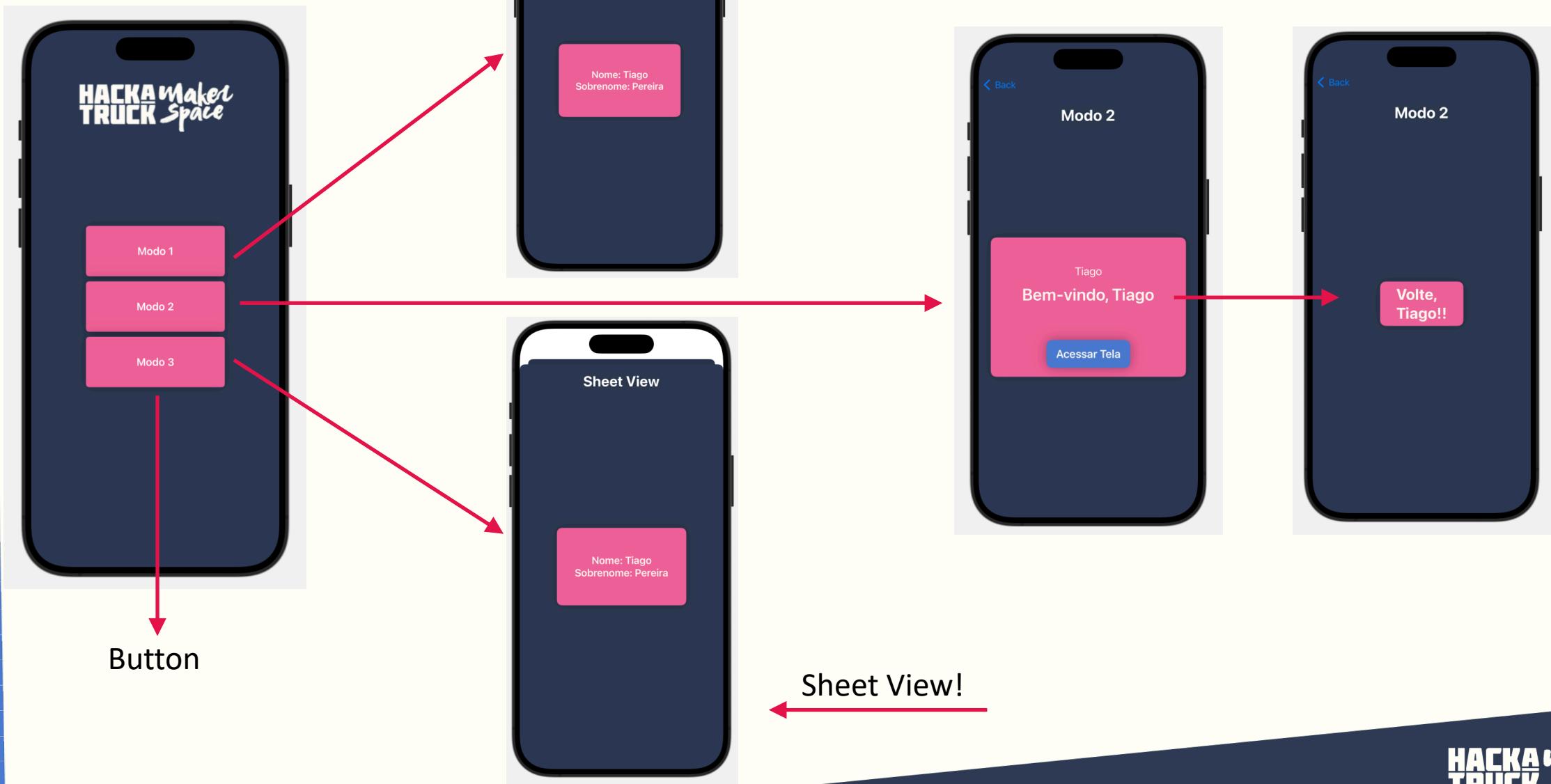
Podendo personalizar os icons diretamente na plataforma do SF.

<https://developer.apple.com/sf-symbols/> (Download APP)

# Desafio 1



# Desafio 2





/hackatruck



@hackatruck\_makerspace



HACKATRUCK MAKERSPACE



[www.hackatruck.com.br](http://www.hackatruck.com.br)



HACKA TRUCK  
maker Space