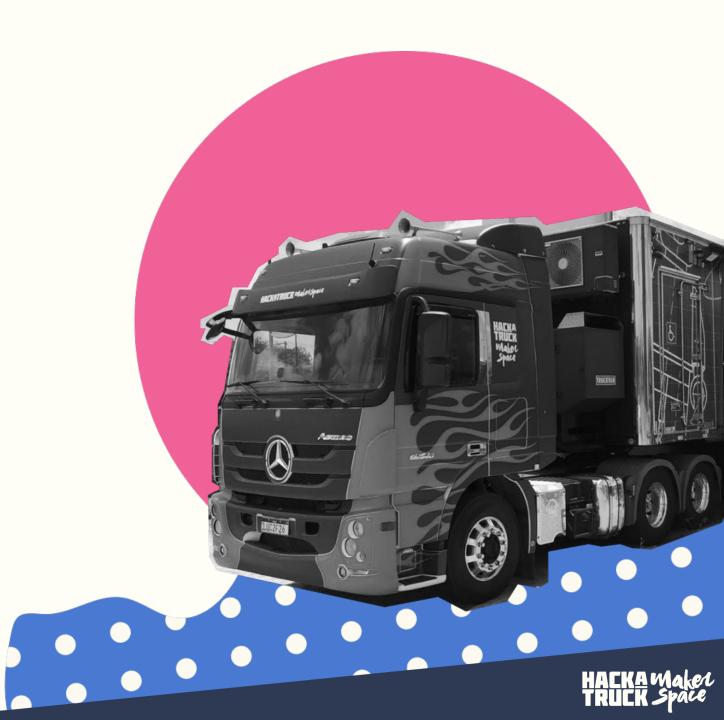
## Bem-vindos ao HackaTruck MakerSpace!

O curso, o caminhão e tudo mais



## **MAPS**

Através da biblioteca **MapKit**, é possível incorporar mapas junto com o restante de nossas visualizações.

Exibir um mapa implica em estabelecer um estado no programa que guarda as informações da coordenada central atual do mapa e o nível de ampliação, que é manipulado através de um tipo específico denominado **MKCoordinateRegion**.



## **MAPS**

```
import Foundation
import MapKit

struct Location: Identifiable {
    let id = UUID()
    let name: String
    let coordinate: CLLocationCoordinate2D
    let flag: String
    let description: String
}
```

Identificador Universal Único O valor dessa propriedade é gerado automaticamente quando uma nova instância é criada.

Uma estrutura que representa as coordenadas geográficas de um ponto no mapa. Usada para especificar a localização exata da instância **Location** no mapa.

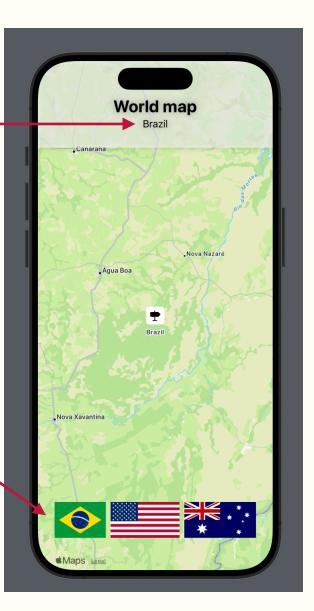
## **MAPS**

1

2

O nome da região é atualizado no cabeçalho

A região do mapa é atualizada de acordo com o local selecionado





Ao clicar no local, uma Sheet deve ser aberta com as informações:

- nome;
- bandeira;
- e descrição.





@hackatruck\_makerspace



HACKATRUCK MAKERSPACE



www.hackatruck.com.br

