

프로젝트 문서

Golfhi- Usecase Diagram

2019-10-24

..

팀 명 : 2조 (squirrel)

김희상, 송창훈, 지한뉘, 조선웅

목차

1. Usecase Diagram	4
1.1. golfhi 로그인	4
1.2. kakao 로그인	5
1.3. 상품 조회	6
1.4. 평점게시판 조회	7
1.5. 회원가입	8
1.6. 댓글 관리	9
1.7. 평점 게시판 글 작성	10
1.8. 상품 예약	11

Usecase Diagram

1.9. 예약 상품 조회	12
1.10. 예약 상품 취소	13
1.11. 상품 관리	14
1.12. 골프장 수정	15
1.13. 골프장 추가	16
1.14. 평점 게시판 관리	17
1.15. 사용자 관리 (수정 및 삭제)	18

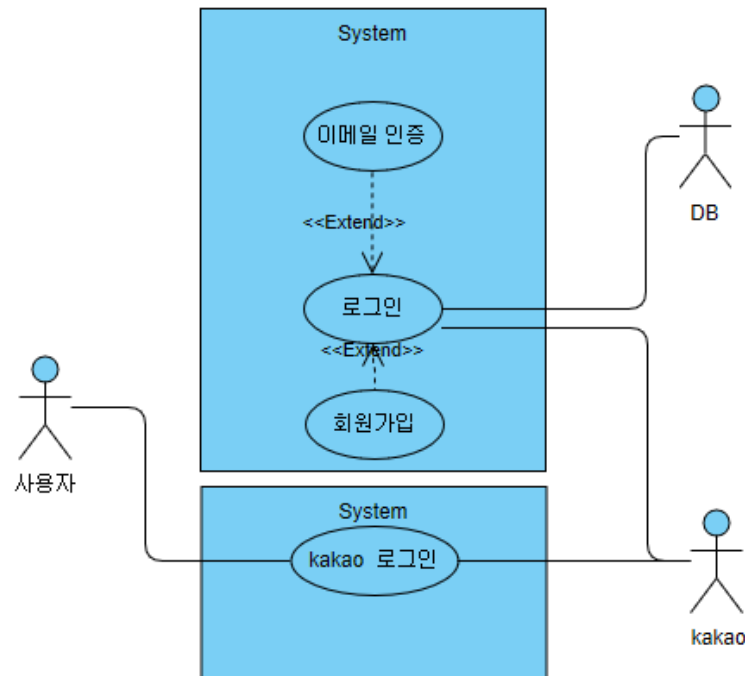
1. Usecase Diagram

1.1. golfhi 로그인

Usecase Diagram		Usecase Diagram 설명										
<pre>graph LR subgraph System direction TB A([이메일 인증]) B([로그인]) A -.-> <<Extend>> B end User((사용자)) --- B DB((DB)) --- B</pre>	개요	golfhi으로 golfhi아이디를 사용하여 로그인										
	관련 액터	사용자, DB										
	우선 순위	상										
	선행 조건	로그인하는 사용자는 이미 golfhi아이디가 존재										
	이벤트 흐름	<table><tr><td>1. 정상흐름</td><td>2. 대처흐름</td></tr><tr><td>[사용자] 1.golfhi 로그인 시도</td><td></td></tr><tr><td>[시스템] 2.DB에서 일치하는 아이디와 패스워드가 있는 지 조회</td><td></td></tr><tr><td>[시스템] 3.golfhi에서 회원정보 존재하는 사용자면 로그인 시킨다.</td><td>[시스템] 3.a일치하는 회원정보가 없을 시 오류메세지 출력 후 종료</td></tr><tr><td>[사용자] 4.golfhi 로그인</td><td></td></tr></table>		1. 정상흐름	2. 대처흐름	[사용자] 1.golfhi 로그인 시도		[시스템] 2.DB에서 일치하는 아이디와 패스워드가 있는 지 조회		[시스템] 3.golfhi에서 회원정보 존재하는 사용자면 로그인 시킨다.	[시스템] 3.a일치하는 회원정보가 없을 시 오류메세지 출력 후 종료	[사용자] 4.golfhi 로그인
1. 정상흐름	2. 대처흐름											
[사용자] 1.golfhi 로그인 시도												
[시스템] 2.DB에서 일치하는 아이디와 패스워드가 있는 지 조회												
[시스템] 3.golfhi에서 회원정보 존재하는 사용자면 로그인 시킨다.	[시스템] 3.a일치하는 회원정보가 없을 시 오류메세지 출력 후 종료											
[사용자] 4.golfhi 로그인												
후행 조건	이메일 인증이 되었지 않은 유저인 경우 이메일 인증 알림창을 띄운다.											
기타 사항												

1.2. kakao 로그인

Usecase Diagram



Usecase Diagram 설명

개요

golphi으로 kakao 아이디를 이용하여 로그인

관련 액터

사용자, 카카오톡,DB

우선 순위

상

선행 조건

로그인하는 사용자는 이미 카카오톡 아이디/비밀번호가 존재

이벤트 흐름

1. 정상흐름	2. 대처흐름
[사용자] 1.kakao 로그인 시도	
[kakao] 2.kakao에서 일치하는 아이디/ 패스워드가 있는 경우, id,이메일, 닉네임 정보 전송	[시스템] 2.a 일치하는 회원정보가 없는 경우 에러메세지 전송
[DB] 3.DB에서 회원정보 존재하는 사용자면 로그인 시킨다.	[시스템] 3.a 일치하는 회원정보가 없을 시 kakao에서 받은 데이터로 회원가입 한다.
[사용자] 4.golphi 로그인	

후행 조건

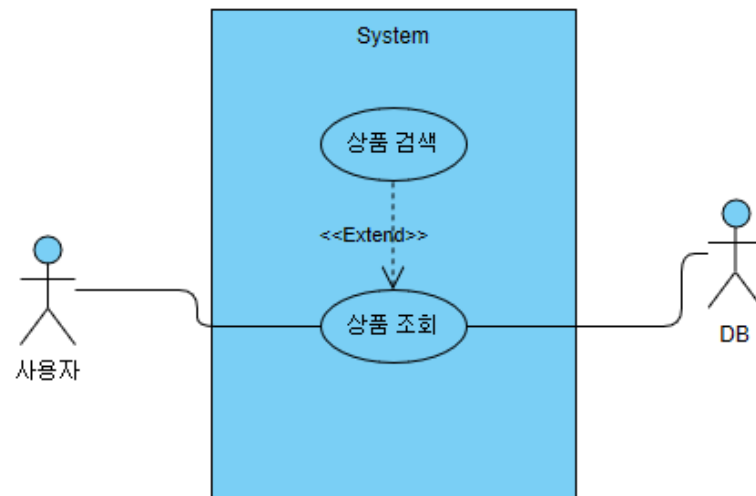
이메일 인증이 되었지 않은 유저인 경우 이메일 인증 알림창을 띄운다.

기타 사항

없음

1.3. 상품 조회

Usecase Diagram



Usecase Diagram 설명

개요

상품 Overview 페이지에서 상품 조회

관련 액터

사용자,DB

우선 순위

상

선행 조건

없음

이벤트 흐름

1. 정상흐름 [사용자] 1. 검색 분류, 검색값 입력 후 검색 버튼 클릭 혹은 상품 조회 페이지 클릭	2. 대치흐름
[DB] 2. 검색조건이 일치하는 상품이 있는 경우 해당 상품 정보 반환	[DB] 2.a 검색 값이 없는 경우 현재 예약 가능한 모든 상품 정보 반환 후 정상흐름 3으로 이동
[시스템] 3. 상품정보를 페이지하여 리스트 표시	

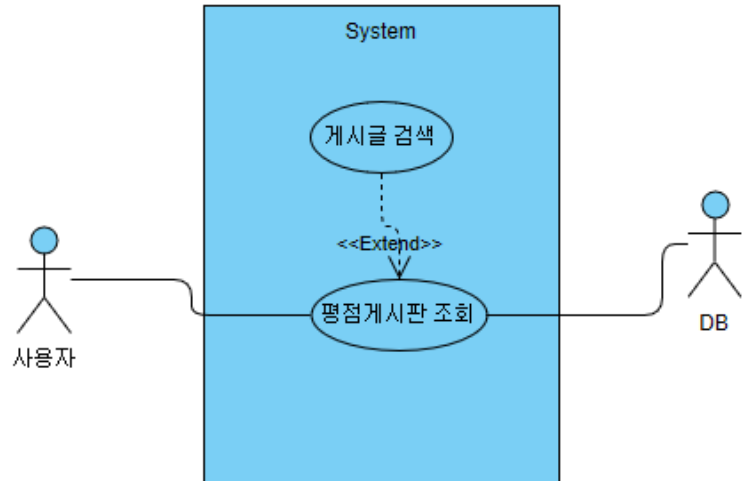
후행 조건

-필터조건에 맞는 매물이 있으면 리스트가 보이고, 없는 경우 메시지 보임
-필터 초기화 버튼을 누르면 처음 매물 Overview 페이지로 돌아감

기타 사항

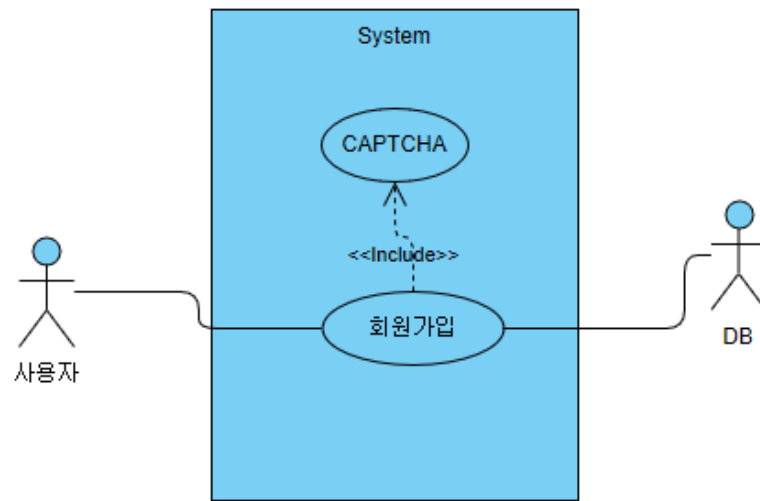
없음

1.4. 평점게시판 조회

Usecase Diagram		Usecase Diagram 설명		
	개요	평점 게시판 조회		
	관련 액터	사용자,DB		
	우선 순위	상		
	선행 조건	없음		
	이벤트 흐름	1. 정상흐름	2. 대치흐름	
		[사용자]	[사용자] 1. 검색 분류, 검색값 입력 후 검색 버튼 클릭 혹은 평점 조회 페이지 클릭	
		[DB]	[DB] 2. 검색조건이 일치하는 글이 있는 경우 해당 상품 정보 반환	
후행 조건	[시스템]	[시스템] 3. 평점 게시판 글을 페이지 정 하여 리스트 표시		
	-없음			
기타 사항	없음			

1.5. 회원가입

Usecase Diagram



Usecase Diagram 설명

개요

golphi에 신규 회원가입

관련 액터

사용자,DB

우선 순위

상

선행 조건

로그인이 되지 않은 사용자

이벤트 흐름

- | | |
|---|--|
| 1. 정상흐름 | 2. 대체 흐름 |
| [사용자] 1. 회원가입 버튼 클릭 | |
| [사용자] 2. id(전화번호), email, 생년월일, 이름, 닉네임 입력 | |
| [DB] 3. 입력한 id, email, 닉네임이 중복한 사용자가 있는 지 조회 | [시스템] 3.a
1. 일치하는 닉네임, id, email 이 있을 경우 메시지 출력 후 회원가입 버튼 비활성화 |
| | [사용자] 2. 사용자가 중복되는 정보를 수정, 해당 정보가 중복되지 않을 시 회원가입 버튼 활성화 |
| [DB] 4. 해당 회원 정보 저장 후 메인페이지 이동 | |

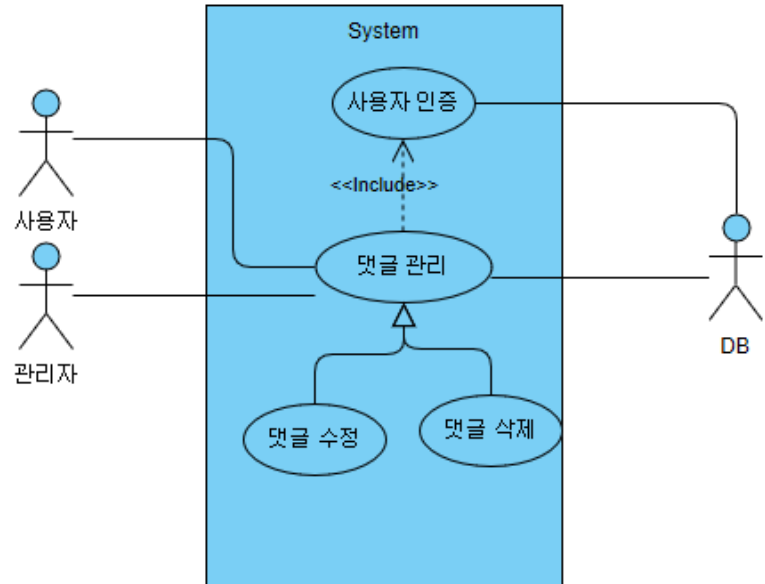
후행 조건

이메일 인증이 되었지 않은 유저인 경우 이메일 인증 알림창을 띄운다.

기타 사항

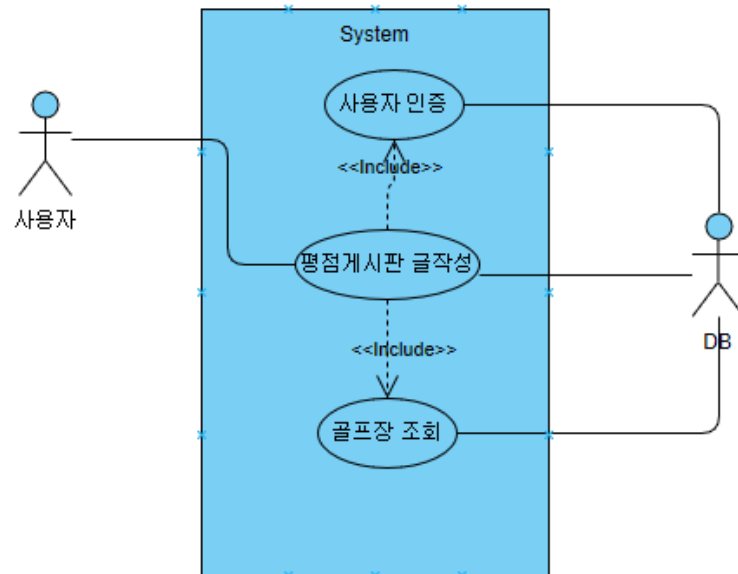
없음

1.6. 댓글 관리

Usecase Diagram	Usecase Diagram 설명					
	개요 사용자가 작성한 댓글 혹은, 모든 댓글을 수정 및 삭제					
	관련 액터 사용자,DB					
	우선 순위 상					
	선행 조건 로그인, 사용자는 자신이 작성한 댓글만, 관리자는 모든 댓글 관리					
	이벤트 흐름 <table><tr><td>[사용자] 관리 할 댓글의 기능 버튼 클릭</td><td></td></tr><tr><td>[시스템] 선택된 댓글의 id를 받아 db에서 수정작업 처리 후 수정 성공된 작업 개수 반환</td><td></td></tr><tr><td>[시스템] 수정된 댓글 리스트 표시</td><td></td></tr></table>	[사용자] 관리 할 댓글의 기능 버튼 클릭		[시스템] 선택된 댓글의 id를 받아 db에서 수정작업 처리 후 수정 성공된 작업 개수 반환		[시스템] 수정된 댓글 리스트 표시
[사용자] 관리 할 댓글의 기능 버튼 클릭						
[시스템] 선택된 댓글의 id를 받아 db에서 수정작업 처리 후 수정 성공된 작업 개수 반환						
[시스템] 수정된 댓글 리스트 표시						
후행 조건 없음						
기타 사항 없음						

1.7. 평점 게시판 글 작성

Usecase Diagram

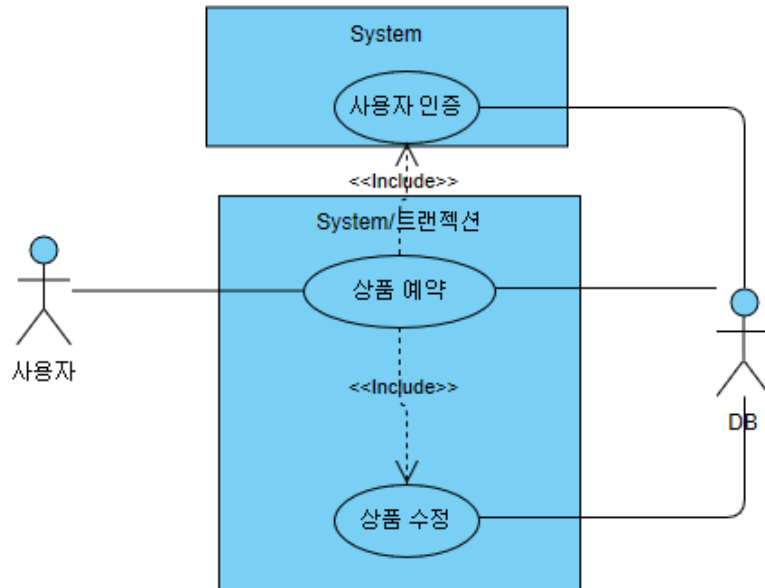


Usecase Diagram 설명

개요	평점 게시판 글 작성
관련 액터	사용자
우선 순위	중
선행 조건	로그인
이벤트 흐름	[사용자] 평점작성 후 글 작성 버튼을 누른다
	[시스템] 골프장의 id와 평점, 글, 작성자 정보를 DB에 전송한다.
	[DB] 전송받은 데이터와 작성시간을 DB에 저장한다.
	[시스템] 작성된 평점의 자세히 보기 페이지로 페이지를 변경한다.
후행 조건	없음
기타 사항	없음

1.8. 상품 예약

Usecase Diagram



Usecase Diagram 설명

개요

상품예약

관련 액터

사용자,DB

우선 순위

중

선행 조건

로그인

이벤트 흐름

[사용자]	1.상품 예약 버튼을 누른다	
[DB]	2.상품의 ID,사용자ID, 남은 상품 수량, 정보를 시스템에 전송한다.	
[시스템]	3.받은 데이터를 구매 확인 페이지로 이동하여 표시한다.	[시스템] 3.a 상품의 수량보다 구매 수량이 많은 경우 에러메세지를 출력하고 종료한다.
[사용자]	4.상품 구매버튼을 누른다	
[DB]	5. 상품의 ID,사용자ID, 남은 상품 수량, 정보를 상품 예약 테이블에 저장 후 성공여부 반환.	
[시스템]	6.결제 성공 시 결제 확인 페이지로 이동한다.	[시스템] 6.a상품의 수량보다 구매 수량이 많은 경우 에러메세지를 출력하고 종료한다.

후행 조건

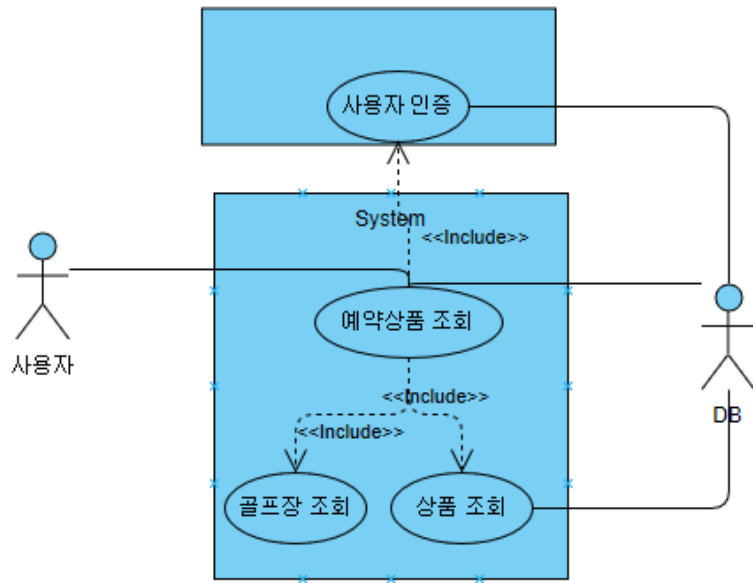
없음

기타 사항

없음

1.9. 예약 상품 조회

Usecase Diagram

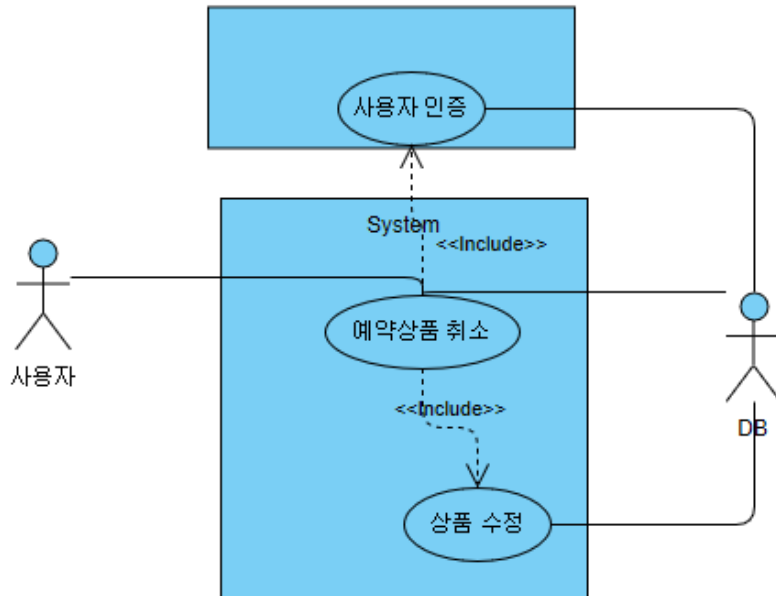


Usecase Diagram 설명

개요	예약 상품 조회	
관련 액터	사용자,DB	
우선 순위	상	
선행 조건	로그인	
이벤트 흐름	1.정상흐름	2. 대치흐름
	[사용자] 1. 예약 상품 조회 버튼 클릭	
	[시스템] 2. 유저의 id를 받아 db로 전송한다.	
	[DB] 2. 상품 예약 테이블에서 유저 id와 일치하는 데이터 정보를 list로 반환한다.	
후행 조건	없음	
	없음	
기타 사항	없음	

1.10. 예약 상품 취소

Usecase Diagram

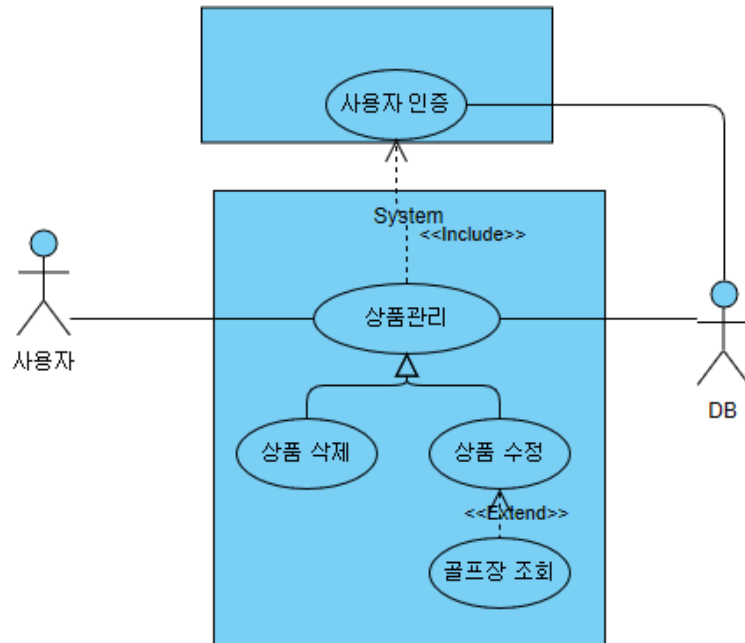


Usecase Diagram 설명

개요	예약 상품 취소	
관련 액터	사용자,DB	
우선 순위	상	
선행 조건	로그인	
이벤트 흐름	1.정상흐름	2. 대치흐름
	[사용자] 1. 예약 상품 취소 버튼 클릭	
	[시스템] 2. 유저의 id와 선택된 예약 상품의 id 리스트를 받아 db로 전송한다.	
	[DB,트랜잭션] 3. 예약id와 일치하는 상품의 데이터를 삭제한다. 삭제된 예약의 상품id를 조회하여 해당 상품의 수량을 예약된 상품 수량 만큼 증가한다. 삭제된 수량을 반환한다.	
후행 조건	없음	
기타 사항	없음	
	[시스템] 4. 예약 삭제 성공 메시지를 띄운다.	[시스템] 4.a 삭제된 예약정보가 없는 경우 경고메세지를 출력한다.

1.11. 상품 관리

Usecase Diagram

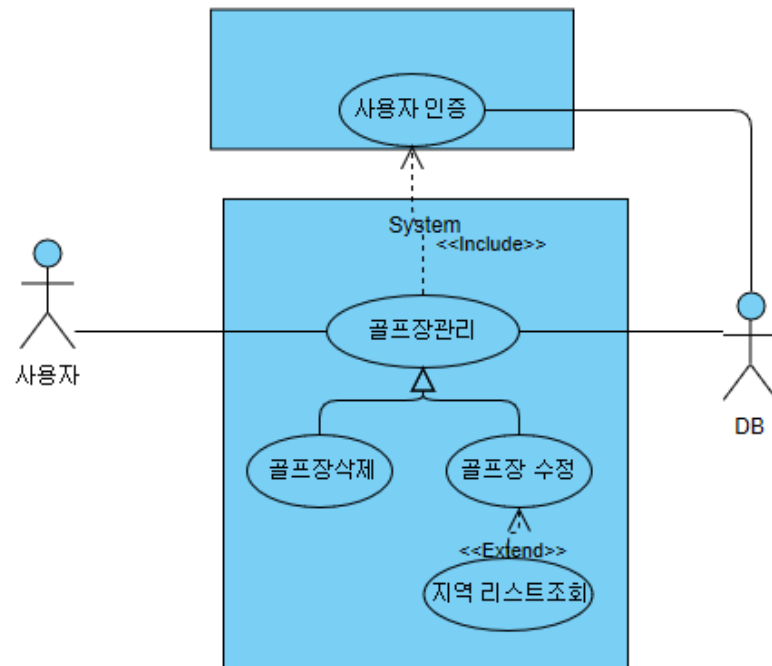


Usecase Diagram 설명

개요	상품 관리 (상품 삭제 및 수정)	
관련 액터	사용자,DB	
우선 순위	상	
선행 조건	메니저, 관리자 등급으로 로그인	
이벤트 흐름	1.정상흐름 [사용자] 1. 상품 관리 버튼 클릭	2. 대치흐름
	[시스템] 2. 유저의 id와 상품의 판매자 id가 일치하거나 관리자 등급인 경우 상품 수정페이지로 이동한다.	[시스템] 2.a 권한이 없는 경우 오류 메시지 출력 후 메인 페이지로 이동 후 종료한다.
	[사용자] 3. 상품 내용을 수정하여 수정버튼을 클릭하거나, 삭제버튼을 클릭한다.	
	[DB] 4. 선택된 작업 (수정 혹은 삭제)을 실행 후 시스템에 성공한 작업 수를 반환한다.	[시스템] 4.a 상품을 예약한 사람의 인원 수가 수정된 인원 수 보다 적은 경우 에러메세지를 출력 후 종료한다.
후행 조건	없음	
기타 사항	없음	

1.12. 골프장 수정

Usecase Diagram



Usecase Diagram 설명

개요

골프장 관리 (골프장 삭제 및 수정)

관련 액터

사용자,DB

우선 순위

상

선행 조건

관리자 등급으로 로그인

이벤트 흐름

1.정상흐름

[사용자] 1. 골프장 관리 버튼 클릭

2. 대처흐름

[시스템] 2. 골프장 id를 받아 해당 골프장의 정보를 화면에 출력한다.**[사용자]** 3. 골프장 내용을 수정하여 수정버튼을 클릭하거나, 삭제버튼을 클릭한다.**[DB]** 4. 선택된 작업 (수정 혹은 삭제)을 실행 후 시스템에 성공한 작업 수를 반환한다.

후행 조건

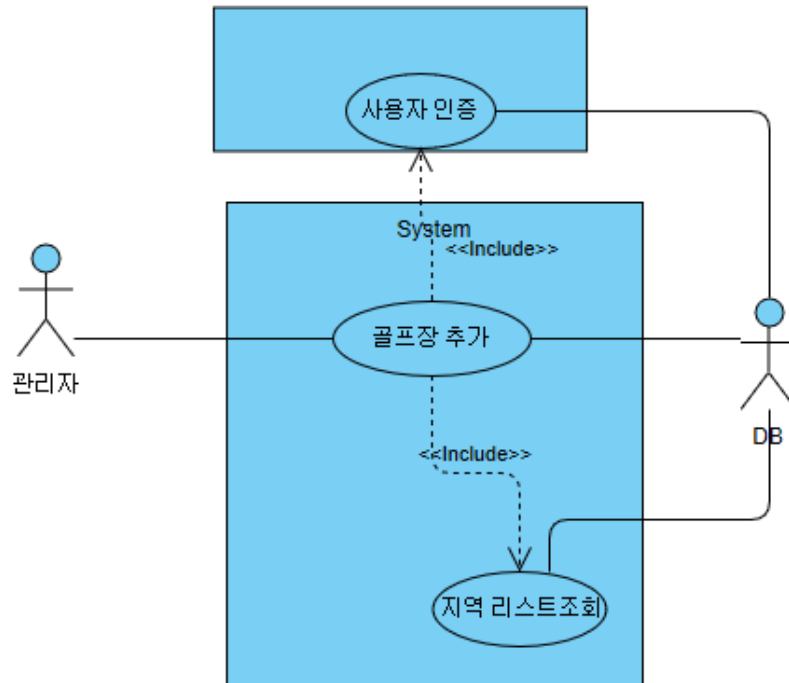
없음

기타 사항

없음

1.13. 골프장 추가

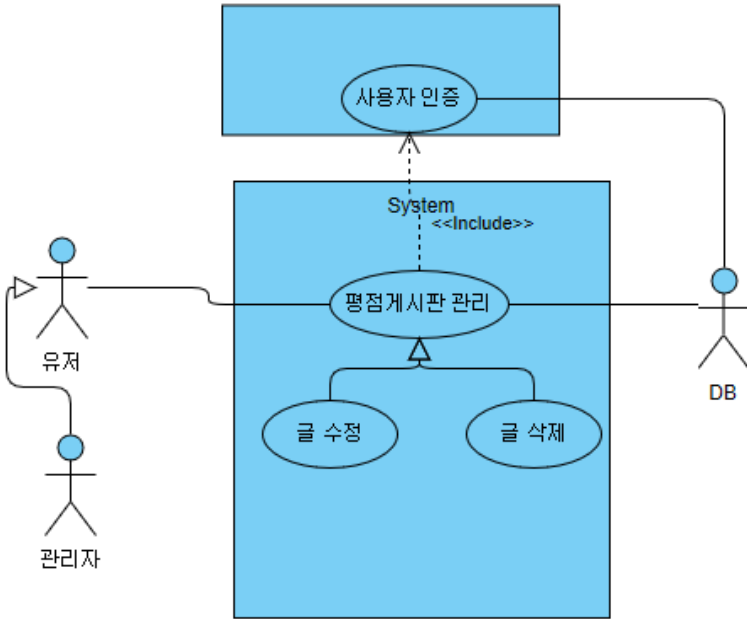
Usecase Diagram



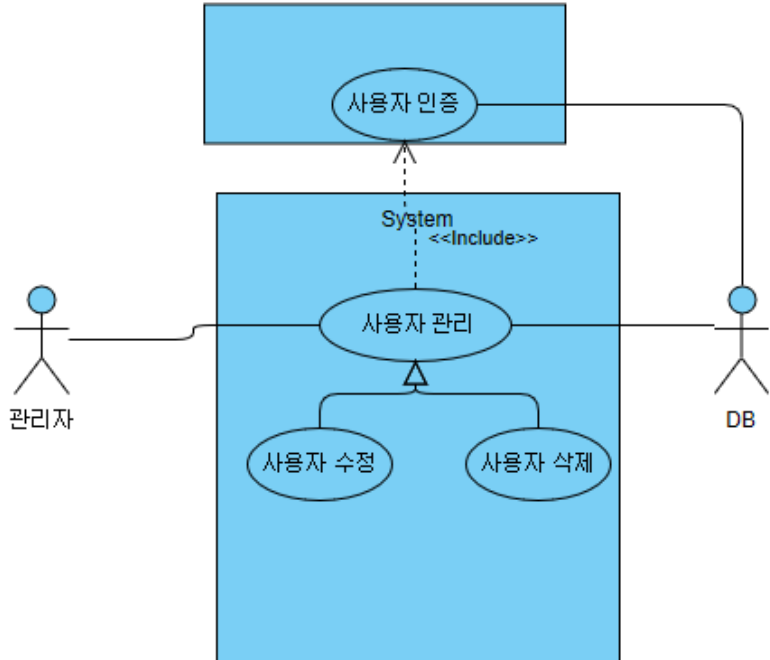
Usecase Diagram 설명

개요	골프장 추가	
관련 액터	사용자,DB	
우선 순위	상	
선행 조건	관리자 등급으로 로그인	
이벤트 흐름	1.정상흐름	2. 대치흐름
	[사용자] 1. 골프장 추가 버튼 클릭	
	[DB] 2. 지역 리스트를 list 형태로 반환한다.	
	[시스템] 2. 골프장 입력 페이지 이동	
	[DB] 4. 선택된 작업 (수정 혹은 삭제)을 실행 후 시스템에 성공한 작업 수를 반환한다.	[시스템] 3.a 필수 입력항목 골프장명, 지역id, 주소 등을 미기입 시 작성버튼을 클릭하지 못하도록 한다.
후행 조건	없음	
	없음	
기타 사항	없음	

1.14. 평점 게시판 관리

Usecase Diagram		Usecase Diagram 설명										
	개요	평점 게시판 관리 (수정 및 삭제)										
	관련 액터	사용자,DB										
	우선 순위	상										
	선행 조건	로그인, 자신이 작성한 글이거나 관리자 등급일 경우										
	이벤트 흐름	<table><tr><th>1.정상흐름</th><th>2. 대치흐름</th></tr><tr><td>[사용자] 1. 평점 수정 버튼 클릭</td><td></td></tr><tr><td>[시스템] 2. 평점 삭제, 수정 폼, 수정 버튼 출력</td><td></td></tr><tr><td>[사용자] 3. 평점 수정 후 삭제 혹은 수정 버튼 클릭</td><td></td></tr><tr><td>[DB] 4. 선택된 작업 (수정 혹은 삭제)을 실행 후 시스템에 성공한 작업 수를 반환한다.</td><td></td></tr></table>		1.정상흐름	2. 대치흐름	[사용자] 1. 평점 수정 버튼 클릭		[시스템] 2. 평점 삭제, 수정 폼, 수정 버튼 출력		[사용자] 3. 평점 수정 후 삭제 혹은 수정 버튼 클릭		[DB] 4. 선택된 작업 (수정 혹은 삭제)을 실행 후 시스템에 성공한 작업 수를 반환한다.
1.정상흐름	2. 대치흐름											
[사용자] 1. 평점 수정 버튼 클릭												
[시스템] 2. 평점 삭제, 수정 폼, 수정 버튼 출력												
[사용자] 3. 평점 수정 후 삭제 혹은 수정 버튼 클릭												
[DB] 4. 선택된 작업 (수정 혹은 삭제)을 실행 후 시스템에 성공한 작업 수를 반환한다.												
후행 조건	없음											
기타 사항	없음											

1.15. 사용자 관리 (수정 및 삭제)

Usecase Diagram	Usecase Diagram 설명	
 <pre> graph TD Admin((관리자)) --- UM((사용자 관리)) subgraph System UM --> Auth((사용자 인증)) UM --> Mod((사용자 수정)) UM --> Del((사용자 삭제)) end DB((DB)) --- UM </pre>	개요	사용자 관리 (수정 및 삭제)
	관련 액터	사용자,DB
	우선 순위	상
	선행 조건	관리자 등급 로그인
	이벤트 흐름	<div>1.정상흐름</div> <div>[사용자] 1. 사용자 수정 버튼 클릭</div>
		<div>2. 대치흐름</div> <div>[DB] 2. 수정할 사용자 id 조회 하여 데이터 반환</div>
		<div>[시스템] 3. 사용자 수정 페이지로 이동</div> <div>[시스템] 3.a 반환 받은 데이터가 없는 경우 오류 메시지 출력 후 새로고침</div>
		<div>[사용자] 4. 데이터 수정 후 수정 버튼 혹은 삭제 버튼 클릭</div>
		<div>[시스템] 5. 선택된 작업 (수정 혹은 삭제)을 실행 후 시스템에 성공한 작업 수를 반환한다.</div>
후행 조건	없음	
기타 사항	없음	