

수업계획서

학년도/학기: 2016 학년도 1 학기

학수번호-분반: ICE3028-41

이수구분: 전공

교과목명: 임베디드시스템설계

교강사명: 김진수

2016 년도 1 학기 수업계획서				
교과목명	임베디드시스템설계	학수번호	ICE3028-41	
사용언어	English	영역구분		
수강대상학과	College of Infomation and Communication Engineering (반도체시스템공학과전용)			
선이수과목	Computer architecture(Prerequisite) , Operating system			
이수구분	전공	학점/시간	3학점 / 3시간	
인증구분	선택	년도/학기	2016/1 학기	
강의실	[21514] 제1공학관21동 5층 첨단 PC실, [400126] 반도체관 1층 첨단 강의실	수업시간	월[DD] 13:30-14:45, 수 [FF] 16:30-17:45	
담당교수 명	김진수	연락처(연구실)	031-299-4593	
Office Hour		자기학습시간	예습: 3 시간, 복습: 3시간	
성균핵심역량				
성균핵심역량	<input type="checkbox"/> 소통역량	<input type="checkbox"/> 인문역량	<input checked="" type="checkbox"/> 학문역량	
	<input type="checkbox"/> 글로벌역량	<input type="checkbox"/> 창의역량	<input type="checkbox"/> 리더역량	
	<input checked="" type="checkbox"/> 소프트웨어역량	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
교과목특성 및 수업특성				
교과목특성	<input type="checkbox"/> 인성	<input type="checkbox"/> 융복합	<input type="checkbox"/>	
성균융합인재인증	<input type="checkbox"/> 인문소양 인증	<input type="checkbox"/> 법학소양 인증	<input type="checkbox"/> 소프트웨어소양 인증	
수업특성	<input type="checkbox"/> 성균명품수업	<input type="checkbox"/> Flipped Class	<input type="checkbox"/>	학생중심교육법
1. 관련도서 및 참고자료				
구분	제목	저자	발행연도	출판사
교재	Embedded System Design: A Unified Hardware/Software Introduction	Frank Vahid and Tony Givargis	2002	John Wiley & Sons
부교재	Computers As Components – Principles of embedded computing system design	Wayne Wolf	2001	Morgan Kaufmann
2. 교과목 개요	This course is focused on principles underlying design and analysis of computational elements that interact with the physical environment. Increasingly, such embedded computers are everywhere, from smart cameras to medical devices to automobiles. While the classical theory of computation focuses on the function that a program computes, to understand embedded computation, we need to focus on the reactive nature of the interaction of a component with its environment via inputs and outputs,			

수업계획서

2.교과목 개요	the continuous dynamics of the physical world, different ways of communication among components, and requirements concerning safety, timeliness, stability, and performance. Developing tools for approaching design, analysis, and implementation of embedded systems in a principled manner is an active research area. * Course homepage: http://csl.skku.edu/ICE3028S11/Overview				
3.교과목 목표	Understand the characteristics of embedded systems				
	Study hardware and software aspects of embedded systems				
	Study design techniques for embedded systems				
4.프로그램 교육목표와의 연관성					
5.교육진행(%)					
이론	실험/실습	설계	발표	기타	
50%	25%	25%	0%	0%	
6.교육방법					
강의	토의/토론	실험/실습	현장학습	개별/팀별 발표	기타
○		○		○	
7.교육매체					
Computer	Beam Project	OHP	VTR	기타	
○	○				
8.평가방법(%)					
출석	과제물	중간고사	기말고사	발표	기타
0%	60%	0%	30%	10%	0%
※ 시험 부정행위, 기타 부정한 방법으로 취득한 과목의 성적은 F 처리됩니다. (성균관대학교학칙 시행세칙(학사과정) 제25조, 시행세칙(대학원과정) 제31조)					
9.강의내용					
	강의내용			비고	
3월	Introduction to Embedded Systems Serial ATA Interface NAND Flash Memory				
4월	Flash Translation Layers				
5월	Designing Embedded Systems ARM Processors				
6월	Embedded Operating Systems				

수업 계획서

10. 프로그램 학습성과와의 관계			
학습성과	수업내용	반영률(%)	평가유형
(등록된 내역이 없습니다)			
11. 설계교육계획서			
설계학점	0.0	설계기간	
1. 설계주제			