

# 수업계획서

학년도/학기: 2016 학년도 2 학기

학수번호-분반: ICE3014-41

이수구분: 전공

교과목명: 멀티미디어공학

교강사명: 전병우

2016 년도 2 학기 수업계획서				
교과목명	멀티미디어공학	학수번호	ICE3014-41	
사용언어	English	영역구분		
수강대상학과	School of Information and Communication Engineering			
선이수과목				
이수구분	전공	학점/시간	3학점 / 3시간	
인증구분	선택	년도/학기	2016/2 학기	
강의실	[22211] 제1공학관22동 2층 첨단 강의실	수업시간	월[FF]16:30-17:45, 수[DD]13:30-14:45	
담당교수 명	전병우	연락처(연구실)	031-290-7144	
Office Hour		자기학습시간	예습: 3 시간, 복습: 3시간	
성균핵심역량				
성균핵심역량	<input type="checkbox"/>	소통역량	<input type="checkbox"/>	인문역량
	<input type="checkbox"/>	글로벌역량	<input type="checkbox"/>	창의역량
	<input checked="" type="checkbox"/>	소프트웨어역량	<input type="checkbox"/>	학문역량
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	리더역량
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
교과목특성 및 수업특성				
교과목특성	<input type="checkbox"/>	인성	<input type="checkbox"/>	융복합
성균융합인재인증	<input type="checkbox"/>	인문소양 인증	<input type="checkbox"/>	법학소양 인증
수업특성	<input type="checkbox"/>	성균명품수업	<input type="checkbox"/>	Flipped Class
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	학생중심교육법
1. 관련도서 및 참고자료				
구분	제목		저자	발행연도
교재	Modern Multimedia Systems		Parag Havaladar and Gerard Medioni	2011
	(Cengage Learning)			
2. 교과목 개요	This course investigates audio, video, speech, auxiliary data for wider understanding of multimedia. It studies basic multimedia signal production models and many enabling technologies for compression, transport and consumption of multimedia data. This course is complemented with various real world application examples.			
3. 교과목 목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Understand constituting elementary key technologies of multimedia (video, audio, speech, animation, graphic), their properties, operating principles, and various application</li> <li>- Understand multimedia signal properties, compression, decompression, and related international standards</li> </ul>			

# 수업계획서

<b>3.교과목 목표</b>	- Understand applications of multimedia technologies				
<b>4.프로그램 교육목표와의 연관성</b>					
<b>5.교육진행(%)</b>					
이론	실험/실습	설계	발표	기타	
50%	20%	10%	10%	10%	
<b>6.교육방법</b>					
강의	토의/토론	실험/실습	현장학습	개별/팀별 발표	기타
○		○		○	○
<b>7.교육매체</b>					
Computer	Beam Project	OHP	VTR	기타	
○	○				
<b>8.평가방법(%)</b>					
출석	과제물	중간고사	기말고사	발표	기타
10%	20%	30%	30%	0%	10%
※ 시험 부정행위, 기타 부정한 방법으로 취득한 과목의 성적은 F 처리됩니다. (성균관대학교학칙 시행세칙(학사과정) 제25조, 시행세칙(대학원과정) 제31조)					
<b>9.강의내용</b>					
	강의내용			비고	
1주차	- Course Introduction				
2주차	< Media and Data > - Human Visual Systems - Fundamental Classes of Image Processing				
3주차	< Audio Technology > - Basic terminology - Human auditory system				
4주차	< Graphics and Image > - Fundamentals of image processing				
5주차	< Graphics and Image (continued) > - Digital image - Basic terminology				
6주차	< Video Technology > - Image/video sampling and related issues - 2D processing				
7주차	< Video Technology (continued) > - Spatial and temporal domain processing				
8주차	MidTerm Exam				

## 수업계획서

9.강의내용			
	강의내용	비고	
9주차	< Data Compression > - Basic information theory - Lossless compression		
10주차	< Data Compression (continued) > - Basic compression technique 1		
11주차	< Data Compression (continued) > - Basic compression technique 2		
12주차	< Data Compression (continued) > - JPEG 1		
13주차	< Data Compression (continued) > - JPEG 2		
14주차	< Data Compression (continued) > - H.264/AVC		
15주차	< Data Compression (continued) > - H.264/AVC		
16주차	< Various applications of Multimedia Technology >		
10.프로그램 학습성과와의 관계			
학습성과	수업내용	반영률(%)	평가유형
(등록된 내역이 없습니다)			
11. 설계교육계획서			
설계학점	0.0	설계기간	
1. 설계주제			