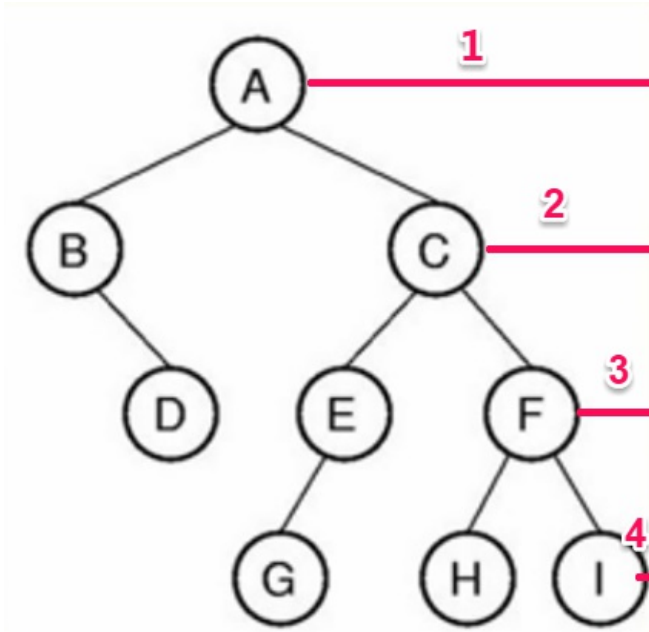


二叉树-3

? depth.py

- 案例：二叉树层数
 - 概述：如下图所示



- 思路

- 递归实现：二叉树的层数等于 $\max(\text{左子树深度}, \text{右子树深度}) + 1$ 。

```
def depth(A):
```

```
    # 递归出口，所有递归都需要出口，而且必须写在上面
```

```
    if A is None:
```

```
        return 0
```

```
    dl = depth(A.left) → depth(B)
```

```
        dl = 1
```

```
    if B is None:
```

```
        return 0
```

```
    dl = depth(B.left) → depth(B.left)
```

```
        dl = 0
```

A
B C

```
    if None is None:
```

```
        return 0
```

```
    dl = depth()
```

```
    .
```

```
    .
```

```
    .
```

```
    dr = depth(B.right) → depth(B.right)
```

```
        dr = 0
```

```
    if None is None:
```

```
        return 0
```

```
    dl = depth()
```

```
    .
```

```
    .
```

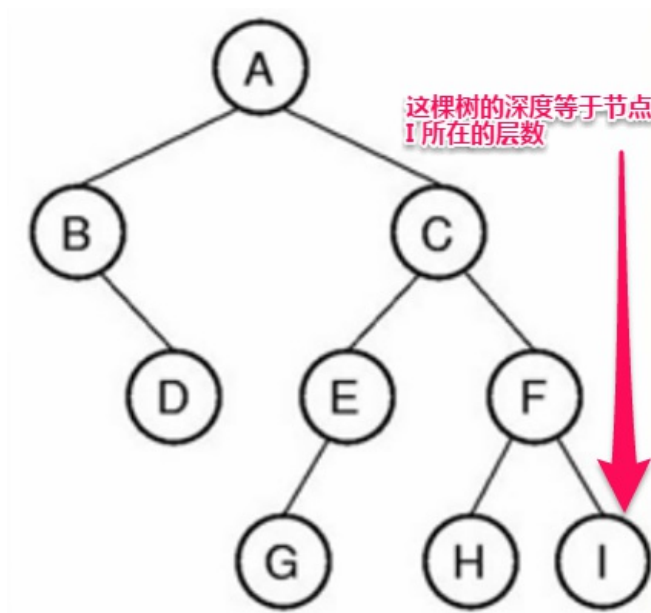
```
    .
```

```
    return max(0, 0) + 1
```

```
    dr = depth(node.right)
```

```
    return max(dl, dr) + 1
```

- 非递归实现：一棵树的层次数等于最后一个节点的所在的层数。借助层序遍历二叉树代码实现，通过最后一个出队列的节点的层数得到树的深度。



- 代码-1：递归实现

```
def depth (node):  
    # 递归出口，所有递归都需要出口，而且必须写在上面  
    if node is None:  
        return 0  
  
    dl = depth(node.left)  
    dr = depth(node.right)  
  
    return max(dl, dr) + 1
```

- 代码-2：非递归实现，[Python 变量作用域](#)

```
def depth2 (root):  
    q = deque([(root, 1)]) # 传入元素为元组 (节点名称, 节点深度)  
  
    while True:  
        node, d = q.popleft()  
  
        if node.left:  
            q.append((node.left, d + 1))  
        if node.right:  
            q.append((node.right, d + 1))  
  
        if not q: # 最后一个节点出队后，队列变为空，此时的 d 为最后一个节点的 d  
            break  
  
    return d # 这里为什么能够使用变量 d 呢？
```

- And So On