Section1 Project

Al Bootcamp 17기 송지연

CONTENTS

- 이1. 데이터 전처리
- 02. 지역에 따라서 선호하는 게임 장르
- O3. 연도별 게임의 트렌드
- ○4. 인기가 많은 게임에 대한 분석 및 시각화
- 05. 다음 분기에 어떤 게임을 설계하는지에 대한 결론

데이터 전처리

Name: 게임의 이름

• Platform: 게임이 지원되는 플랫폼의 이름

• Year:게임이 출시된 연도

Genre: 게임의 장르

• Publisher: 게임을 배급한 회사

• NA_Sales : 북미지역에서의 출고량

• EU_Sales: 유럽지역에서의 출고량

JP_Sales: 일본지역에서의 출고량

Other_Sales: 기타지역에서의 출고량

game.info()

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
Int64Index: 16598 entries, 1 to 16598
Data columns (total 9 columns):

#	Column	Non-Null Count	Dtype
0	Name	16598 non-null	object
1	Platform	16598 non-null	object
2	Year	16327 non-null	float64
3	Genre	16548 non-null	object
4	Publisher	16540 non-null	object
5	NA_Sales	16598 non-null	object
6	EU_Sales	16598 non-null	object
7	JP_Sales	16598 non-null	object
8	Other_Sales	16598 non-null	object

dtypes: float64(1), object(8)

memory usage: 1.3+ MB

game.info()

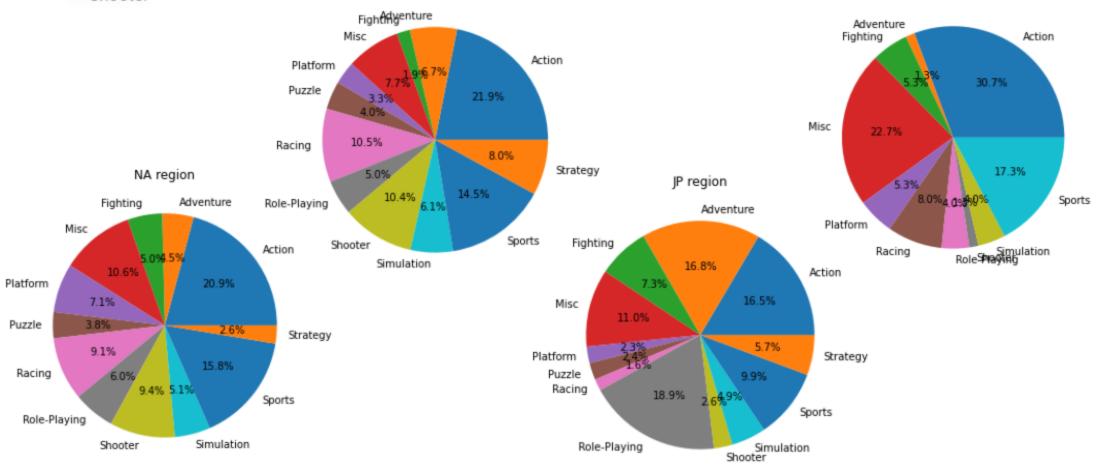
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
Int64Index: 16141 entries, 1 to 16598
Data columns (total 9 columns):

	#	Column	Non-Null Cou	unt Dtype		
	0	Name	16141 non-nu	ull object		
	1	Platform	16141 non-nu	ull object		
	2	Year	16141 non-nu	ull (int64)		
	3	Genre	16141 non-nu	ull object		
	4	Publisher	16141 non-nu	ull object		
	5	NA_Sales	16141 non-nu	ull float64		
	6	EU_Sales	16141 non-nu	√l float64		
	7	JP_Sales	16141 non-nu	√ float64		
	8	Other_Sales	16141 non-nu	ull float64		
dtypes: float64(4), int64(1), object(4)						
memory usage: 1 2+ MD						

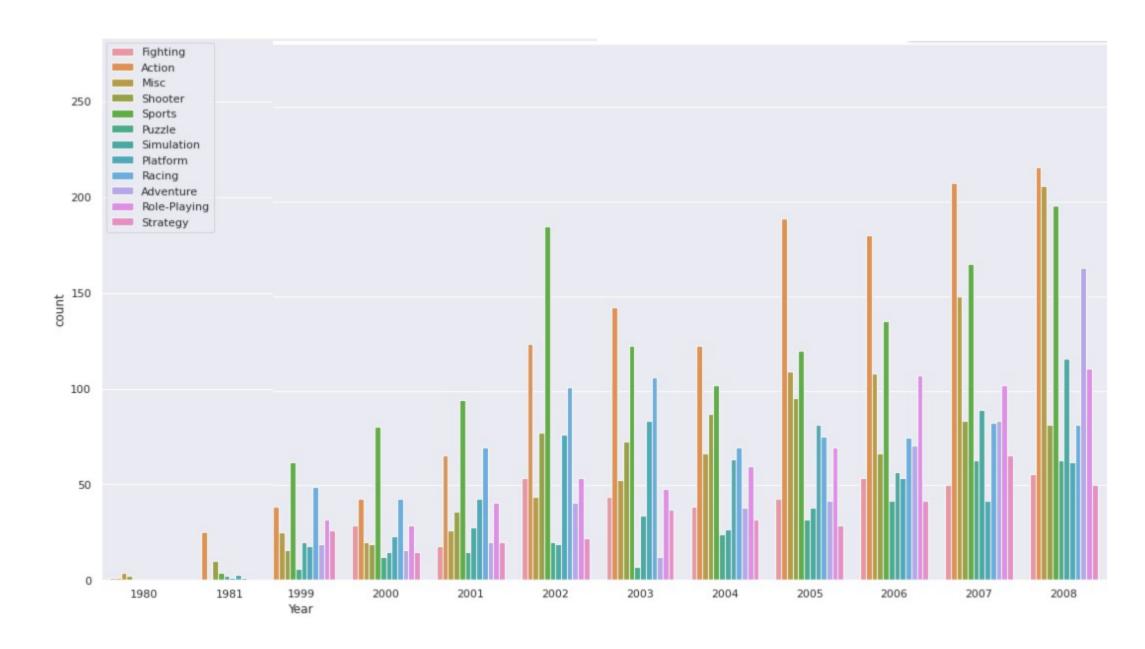
memory usage: 1.2+ ME

지역에 따라서 선호하는 게임 장르

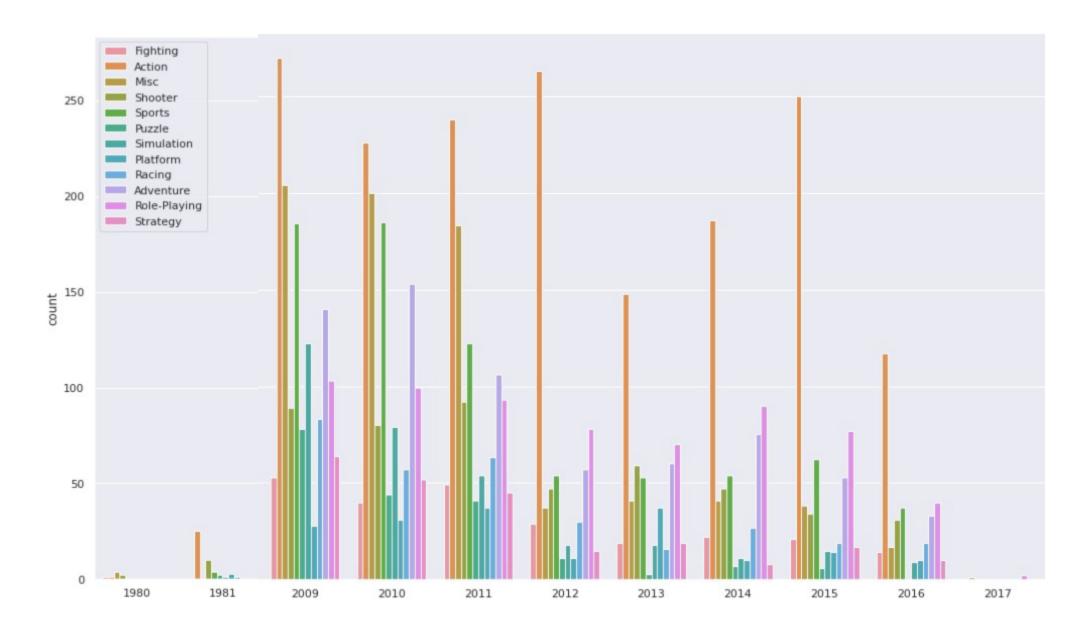
- NA 지역의 선호 게임 장르 : **Action** -> Sports -> Misc -> Shooter -> Racing -> Platform -> Role-Playing -> Simulation -> Fighting -> Adventure -> Puzzle -> Strategy
- EU 지역의 선호 게임 장르 : **Action** -> Sports -> Racing -> Shooter -> Strategy -> Misc -> Adventure -> Simulation -> Role-Playing -> Puzzle -> Platform -> Fighting
- JP 지역의 선호 게임 장르: Role-Playing -> Adventure -> Action -> Misc -> Sports -> Fighting -> Strategy -> Simulation -> Shooter -> Puzzle -> Platform -> Racing
- Other 지역의 선호 게임 장르 : **Action** -> Misc -> Sports -> Racing -> Fighting -> Platform -> Role-Playing -> Simulation -> Adventure
 -> Shooter Other region



연도별 게임의 트렌드

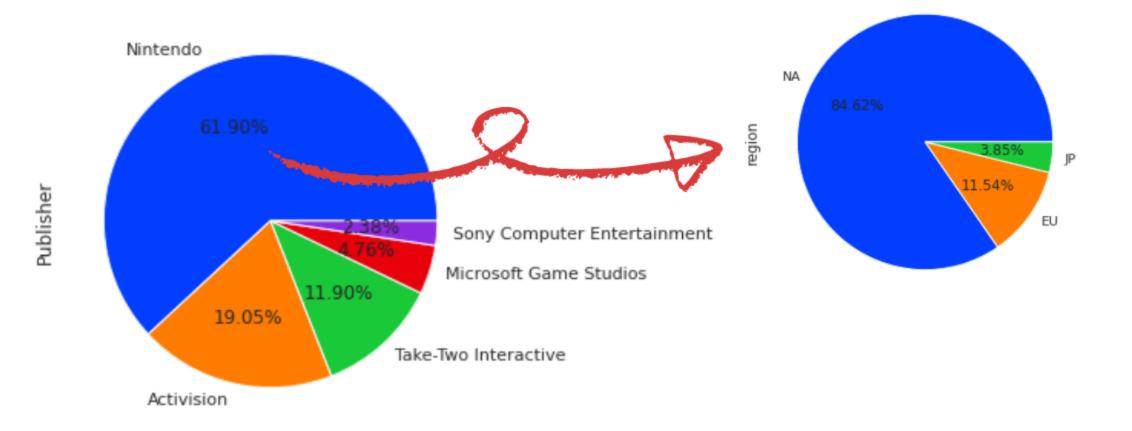


연도별 게임의 트렌드

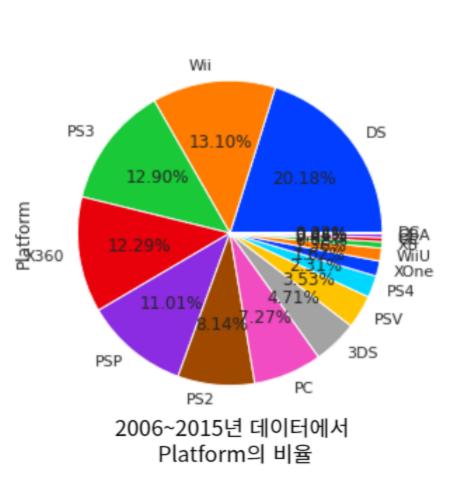


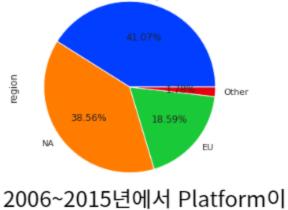
인기가 많은 게임에 대한 분석 및 시각화

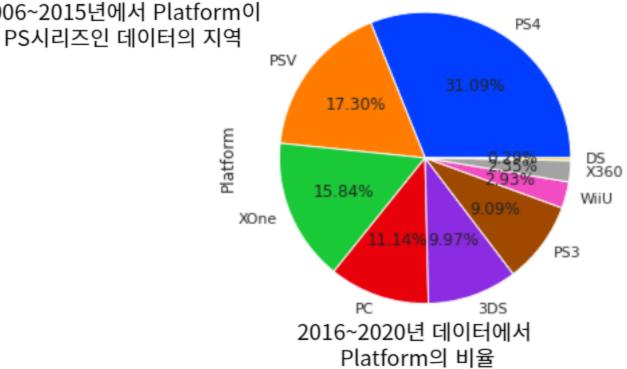




다음 분기에 어떤 게임을 설계하는지에 대한 결론







Thank you

17기 송지연