# 图片保存功能需求文档

## 回顾动画相关

3D图片在回顾动画时，模型要以中心线为轴匀速自转（角速度可配）

3D图片和2D图片的回顾动画时长分开配置

## 2. 在画完图后的界面增加按钮：

* 点击即可弹出确认弹窗“是否保存至相册”
* 选择是则会生成视频保存在自己相册（首次点击会申请访问权限）
* 选择否则会关闭确认弹窗

## 3. 视频帧率：60帧/秒

## 4. 视频内容：

### 4.1 无动图的2D图片：

* 首先是展示已经画好的图片2秒钟（添加滤镜效果后的图片）
* 中间是回顾动画的视频，时长和回顾动画相同
* 然后展示所选的滤镜效果2秒钟
* 最后展示的是产品logo的动画（视logo展示动画时长而定）

### 4.2 有动图的2D图片

* 首先是展示已经画好的图片2秒钟（添加滤镜效果后的图片）
* 接下来是回顾动画的视频，时长和回顾动画相同
* 回顾动画结束后，播放动图效果，播放5遍
* 然后展示所选的滤镜效果2秒钟
* 最后展示的是产品logo的动画（视logo展示动画时长而定）

### 4.3 3D图片

* 直接播放回顾动画，时长与回顾动画相同
* 然后展示的是产品logo的动画（视logo展示动画时长而定）

## 5. 视频格式：MP4

## 6. 视频命名规则：

* 调用配置表内配置的数据 + 随机10位数字
* 如配置表内配置的是“Pixel-MyArt”，则生成的视频名称可能为：Pixel-MyArt1837465180.mp4