

Stdlib.h 即 standard library 标准库文件。Stdlib 头文件里包含了 C,C++语言的最常用的系统函数。Stdlib.h 里面定义了五中类型，一些宏和通用工具函数。

类型例如: size_t, wchar_t, div_t, ldiv_t, lldiv_t;

宏例如: EXIT_FAILURE, EXIT_SUCCESS, RAND_MAX 和 MB_CUR_MAX。

1 函数名称: calloc

函数原型: void * calloc(unsigned n, unsigned size);

函数功能: 分配 n 个数据项的内存连续空间, 每个数据项的大小为 size

函数返回: 分配内存单元的起始地址, 如果不成功, 返回 0

2 函数名称: free

函数原型: void free(void* p);

函数功能: 释放 p 所指的内存区

函数返回:

参数说明: p-被释放的指针

3 函数名称: malloc

函数原型: void * malloc(unsigned size);

函数功能: 分配 size 字节的存储区

函数返回: 所分配的内存区地址, 如果内存不够, 返回 0

4 函数名称: realloc

函数原型: void * realloc(void * p, unsigned size);

函数功能: 将 p 所指出的已分配内存区的大小改为 size, size 可以比原来分配的空间大或小

函数返回: 返回指向该内存区的指针. NULL-分配失败

5 函数名称: rand

函数原型: int rand(void);

函数功能: 产生 0 到 32767 间的随机整数(0 到 0x7fff 之间)

函数返回: 随机整数

6 函数名称: abort

函数原型: void abort(void)

函数功能: 异常终止一个进程.

7 函数名称: exit

函数原型: void exit(int state)

函数功能: 程序中止执行, 返回调用过程

函数返回:

参数说明: state: 0-正常中止, 非 0-非正常中止

8 函数名称: getenv

函数原型: char* getenv(const char *name)

函数功能: 返回一个指向环境变量的指针

函数返回: 环境变量的定义

参数说明: name-环境字符串

9 函数名称: putenv

函数原型: int putenv(const char *name)

函数功能: 将字符串 name 增加到 DOS 环境变量中

函数返回: 0:操作成功, -1:操作失败

参数说明: name-环境字符串

10 函数名称: labs

函数原型: long labs(long num)

函数功能: 求长整型参数的绝对值

函数返回: 绝对值

11 函数名称: atof

函数原型: double atof(char *str)

函数功能: 将字符串转换成一个双精度数值

函数返回: 转换后的数值

参数说明: str-待转换浮点型数的字符串

12 函数名称: atoi

函数原型: int atoi(char *str)

函数功能: 将字符串转换成一个整数值

函数返回: 转换后的数值

参数说明: str-待转换为整型数的字符串

13 函数名称: atol

函数原型: long atol(char *str)

函数功能: 将字符串转换成一个长整数

函数返回: 转换后的数值

参数说明: str-待转换为长整型的字符串

14 函数名称: ecvt

函数原型: char *ecvt(double value,int ndigit,int *dec,int *sign)

函数功能: 将浮点数转换为字符串

函数返回: 转换后的字符串指针

参数说明: value-待转换底浮点数, ndigit-转换后的字符串长度

15 函数名称: fcvt

函数原型: char *fcvt(double value,int ndigit,int *dec,int *sign)

函数功能: 将浮点数变成一个字符串

函数返回: 转换后字符串指针

参数说明: value-待转换底浮点数, ndigit-转换后底字符串长度