

雅培云集H5页面设计需求

一、起始页

一个参与按钮

接口：

1、点击参与，传给后台code，后台根据code到微信服务获取用户token和信息

请求参数： code 微信Code String

返回参数： success 请求是否成功 Bool
userId 用户ID String
userName 昵称 String
headUrl 头像url String
count 剩余游戏次数 Int

二、菜单页

2.1 如用户有游戏机会，显示三个按钮：立即开始、帮我助力、游戏排行

2.2 如用户无游戏机会，显示两个按钮：帮我助力、游戏排行，（可以提示一下，类似您已无游戏机会，可以点击帮我助力赢得额外机会之类的提示语）

2.3 如是助力链接，显示两个按钮：帮Ta助力、游戏排行

接口：

1、点击立即开始，调用后台校验接口，确认是否还有游戏机会（如是助力，不需要调这个）

请求参数： userId 用户ID String

返回参数： success 请求是否成功 Bool
haveCount 是否还有机会 Bool

2、点击帮我助力，调用后台生成助力URL，前台跳转微信分享

请求参数： userId 用户ID String

返回参数： success 请求是否成功 Bool
assistanceUrl 助力URL String

3、点击帮Ta助力，调用后台校验是否还能帮Ta助力（只有助力页面需要调用）

请求参数： userId 用户ID String（自己的）
targetUserId 发起者的ID String（发起者的）
返回参数： success 请求是否成功 Bool
canHelp 是否可以助力 Bool

4、点击游戏排行，查询当前排行榜

请求参数： userId 用户ID String

返回参数： success 请求是否成功 Bool
rangingObj 排行榜对象 Object(三个产品List，包括用户昵称、头像

Url、分数)

示例：

```
rangingObj = {  
  product1: [  
    {userName: "小李", headUrl: "http://aaa.jpg", score: "1000"},  
    {userName: "老钱", headUrl: "http://abbb.jpg", score: "800"}  
  ],  
  product2: [  
    {userName: "小李", headUrl: "http://aaa.jpg", score: "1000"},
```

```

        {userName: "老钱", headUrl: "http://abbb.jpg", score: "800"}
    ],
    product3: [
        {userName: "小李", headUrl: "http://aaa.jpg", score: "1000"},
        {userName: "老钱", headUrl: "http://abbb.jpg", score: "800"}
    ],
}

```

三、游戏页面

非助力、助力一样

接口：

1、游戏倒计时结束后，调用上传成绩的接口

请求参数：	userId	用户ID	String
	product1	产品1的分数	Int
	product2	产品2的分数	Int
	product3	产品3的分数	Int
	isHelp	是否助力	Bool
	helpUserId	助力用户ID	String(非必填，如果是助力的话上传)
返回参数：	success	请求是否成功	Bool

四、非助力游戏结束页面

4.1 如用户还有剩余游戏机会，显示三个按钮：再玩一次、帮我助力、游戏排行

4.2 如用户无剩余游戏机会，显示两个按钮：帮我助力、游戏排行

接口： 1、点击再玩一次，调用后台校验接口（同“二”的第1个接口）

2、点击帮我助力，调用后台生成助力URL（同“二”的第2个接口）

3、点击游戏排行，查询当前排行榜（同“二”的第3个接口）

五、助力游戏结束页面

显示已帮XXX助力XXX成绩

显示一个按钮：我也要玩，点击后到起始页