
雅培云集H5页面设计需求

一、起始页

一个参与按钮

二、菜单页

2.1 如用户有游戏机会，显示三个按钮：立即开始、帮我助力、游戏排行

2.2 如用户无游戏机会，显示两个按钮：帮我助力、游戏排行，（可以提示一下，类似您已无游戏机会，可以点击帮我助力赢得额外机会之类的提示语）

三、游戏页面

非助力、助力一样

四、非助力游戏结束页面

4.1 如用户还有剩余游戏机会，显示三个按钮：再玩一次、帮我助力、游戏排行

4.2 如用户无剩余游戏机会，显示两个按钮：帮我助力、游戏排行

五、助力游戏结束页面（只有微信端）

显示已帮XXX助力XXX成绩

显示一个按钮：我也要玩

六、助力链接失效页面

每个助力链接只能点击一次。第一次点击后，进入游戏页面（第三点）；之后再点击，则显示一个您已经助力过的提示图。

加上一个按钮：我也要玩