Aplicacions dels gràfics

C. Andújar





Aplicacions (CG, VR, AR, MR)

- Videojocs
- Cinema
- Art, disseny, arquitectura
- Simuladors
- Visualització científica
- Educació
- ...

Competències transversals

Sostenibilitat i compromís social (G2.3)

Tenir en compte les dimensions social, econòmica i ambiental, i el dret a la privacitat a aplicar solucions i dur a terme projectes coherents amb el desenvolupament humà i la sostenibilitat.

Actitud adequada davant el treball (G8.3)

Estar motivat pel desenvolupament professional, per a afrontar nous reptes i per la millora contínua. Tenir capacitat de treball en situacions de falta d'informació.

https://www.cs.upc.edu/~virtual/G

Índice de . / 1. Teoria / 02. Arees d'aplicacio /



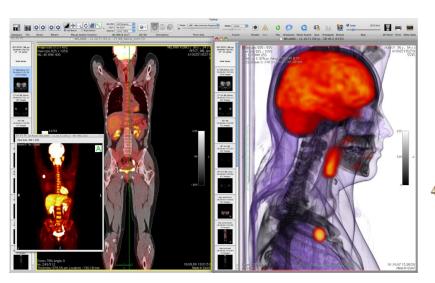


COMPUTER GRAPHICS forum

Volume 37 (2018), number 1 pp. 413-438

A Survey on Multimodal Medical Data Visualization

K. Lawonn^{1,*}, N.N. Smit^{2,*}, K. Bühler³ and B. Preim⁴

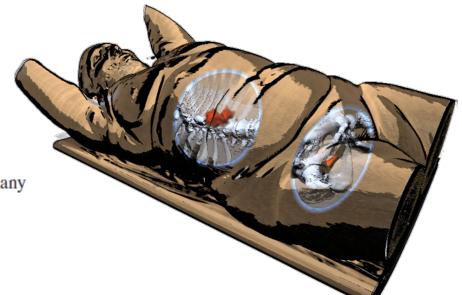


¹University of Koblenz, Landau, Germany lawonn@uni-koblenz.de

²University of Bergen, Norway noeska.smit@uib.no

³VRVis, Vienna, Austria buehler@vrvis.at

⁴Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg, Germany preim@isg.cs.uni-magdeburg.de

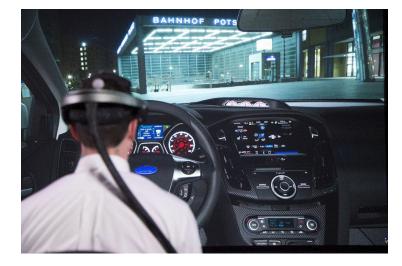




ORIGINAL ARTICLE

Industry use of virtual reality in product design and manufacturing: a survey

Leif P. Berg¹ · Judy M. Vance¹







Eurographics Symposium on Rendering 2018 T. Hachisuka and W. Jakob (Guest Editors)

On-the-Fly Power-Aware Rendering

Yunjin Zhang^{1*} Marta Ortin^{2*} Victor Arellano² Rui Wang^{1†} Diego Gutierrez² Hujun Bao¹

State Key Lab of CAD&CG, Zhejiang University ² Universidad de Zaragoza, I3A *Joint first authors †Corresponding author: rwang@cad.zju.edu.cn

