# Tutorial 2: Python 基础类型与运算

方嘉聪

jiacong\_fang@stu.pku.edu.cn

2025年3月6日

#### 目录

#### 课程安排 第一次作业

#### Python 环境介绍 命令行交互模式 Jupyter Notebook 文本编辑器/IDE

#### 数据类型与数据运算

变量的赋值与使用数据类型与运算常见报错及处理 推荐资源

### 作业安排

#### 作业一已经发布:

- 主要内容:基础语法,包含 0304 与 0311 两次课的内容;
- ▶ 其中 7-8 题与字符串基本操作与格式化输出相关;
- ▶ 截止时间: 2025-03-20 17:00:00

请大家确认已经加入了 Openjudge. http://csc6.openjudge.cn

如果还没有加入请按照教学网上的教程及时加入, 并将用户名改为 学号 + 姓名.

#### 目录

课程安排

第一次作业

Python 环境介绍 命令行交互模式 Jupyter Notebook 文本编辑器/IDE

数据类型与数据运算

变量的赋值与使用数据类型与运算常见报错及处理 推荐浴源

# Python 交互模式

Python 的命令行交互模式 (REPL: Read-Eval-Print Loop) 是一个即问即答的 Python 环境.

优势: 及时反馈, 便于学习, 不用额外创建文件

```
Enothyg
Last login: Sun Mar 2 19:08:13 on ttys012
(base) fangjiacong:~/ $ python3
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
```

# Python 交互模式 (Cont.)

如何使用? Demo Here.

- 1. 打开终端:
  - ▶ Windows: 按 Win + R, 输入 cmd 回车;
  - ▶ MacOS: 搜索 Terminal app, 并打开.
- 2. 启动 Python:
  - ▶ Windows: 输入 python 回车;
  - ► MacOS: 输入 python3 回车.
- 3. 如果启动成功,则会弹出来一系列的版本信息,然后看到下面这种符号,意味着 python 正在等待你的输入。
- Python 3.13.1 .... # 后面是一堆版本信息
- 2 >>>

# Python 交互模式 (Cont.)

让我们来看一些小练习 (Python 是最好用的内置计算器!)

```
>>> 2025
   ?
>>> 2 + 2025
   >>> 2 ** 10 + 10 ** 3 # ** 表示乘方
   ?
>>> 7 / 3
   ?
>>> 7 // 3
10
11
```

### Jupyter Notebook

Jupyter Notebook 是一个开源的交互式编程环境(一个可以实时 跑 Python 代码的 "Word"), 可以方便的将代码、文本、图片和可 视化内容整合在一个文档中, 具体来说

- 1. 交互编程: 你可以逐行或逐段运行代码,且立即查看结果
- 2. <mark>笔记与代码结合</mark>:你可以在代码旁边添加注释、说明和公式(支持 Markdown)
- 3. 教学与学习: 在上机课上我们有时将使用其展示代码运行

### Jupyter Notebook

Jupyter Notebook 是一个开源的交互式编程环境(一个可以实时 跑 Python 代码的 "Word"), 可以方便的将代码、文本、图片和可 视化内容整合在一个文档中, 具体来说

- 1. 交互编程: 你可以逐行或逐段运行代码,且立即查看结果
- 2. <mark>笔记与代码结合</mark>:你可以在代码旁边添加注释、说明和公式(支持 Markdown)
- 3. 教学与学习: 在上机课上我们有时将使用其展示代码运行
- ▶ (推荐) VS Code 中的配置参考 教学网-上机资料 或该教程.
- ▶ PyCharm 需要使用 Professional/Education 版本, 可以在 官 网 申请 Educational License.

## 文本编辑器/IDE

代码编辑器和集成开发环境 (IDE) 类似于 "Word" 或 "备忘录", 但是专门用于编写代码.

- ▶ Vim/NeoVim: 轻量级编辑器,适合高手,但学习曲线较陡。
- ▶ PyCharm: 专业的 Python IDE, 功能全面, 但占用内存较大。
- ▶ VS Code: 轻量级编辑器,丰富插件,支持多种语言。
- ▶ 记事本/文本编辑器:虽然可以用,但缺乏代码编辑的专用功能,效率较低。

## 文本编辑器/IDE

代码编辑器和集成开发环境 (IDE) 类似于 "Word" 或 "备忘录", 但是专门用于编写代码.

- ▶ Vim/NeoVim: 轻量级编辑器,适合高手,但学习曲线较陡。
- ▶ PyCharm: 专业的 Python IDE, 功能全面, 但占用内存较大。
- ▶ VS Code: 轻量级编辑器,丰富插件,支持多种语言。
- ▶ 记事本/文本编辑器:虽然可以用,但缺乏代码编辑的专用功能,效率较低。

注:编辑器本身并不运行代码,而会将代码"发送"给Python 解释器 (Python Kernel/Laucher) 执行.

#### 目录

课程安排 第一次作业

Python 环境介绍 命令行交互模式 Jupyter Notebook 文本编辑器/IDE

数据类型与数据运算 变量的赋值与使用 数据类型与运算 常见报错及处理

推荐资源

### 变量的存储

在我们写下 a = 3 时,发生了什么?

### 变量的存储

在我们写下 a = 3 时,发生了什么?

- 1. 在内存中开辟一块空间,存储3。我们把3称为值/对象。
- 2. 给 3 这个内存空间起一个名字 a。我们把 a 称为变量。

# 变量的存储

在我们写下 a = 3 时,发生了什么?

- 1. 在内存中开辟一块空间,存储3。我们把3 称为值/对象。
- 2. 给 3 这个内存空间起一个名字 a。我们把 a 称为变量。

#### 直观上理解:

- ▶ 把内存想象成我们现在在的房间,里面有很多盒子,
- ▶ 进行 a = 3 操作,就是找到一个空盒子,把 3 放进去,
- ▶ 然后往盒子上贴一个标签 a,
- ▶ 以后我们就可以通过 a 来找到这个盒子。

#### 以下面这段简单代码为例:

```
      1 a = 3 # a 首次被赋值 => 定义

      2 b = a # a 被引用而后赋值给 b

      3 a = 4 # a 被重新赋值
```

- 1. 赋值: 变量在 = 左边是 被赋值. 标签 a 贴在 3 的盒子上。
- 2. 定义: 变量首次被赋值称为<u>被定义</u>, 先给 3 找一个盒子, 然后 贴上标签 a。
- 3. 引用: 变量在 = 右边, 参与表达式运算, 被函数调用时 被引用. 通过标签 a 找到 3 的盒子, 再进行函数调用/表达式运算/赋值。

```
1 a = 3 # a 首次被赋值 => 定义
2 b = a # a 被引用而后赋值给 b
3 a = 4 # a 被重新赋值
```

1. 赋值: 变量在 = 左边是 被赋值. 标签 a 贴在 3 的盒子上。

```
1 a = 3 # a 首次被赋值 => 定义
2 b = a # a 被引用而后赋值给 b
3 a = 4 # a 被重新赋值
```

- 1. 赋值: 变量在 = 左边是 被赋值. 标签 a 贴在 3 的盒子上。
- 2. 定义: 变量首次被赋值称为<u>被定义</u>, 先给 3 找一个盒子, 然后 贴上标签 a。

```
      1
      a = 3
      # a 首次被赋值 => 定义

      2
      b = a
      # a 被引用而后赋值给 b

      3
      a = 4
      # a 被重新赋值
```

- 1. 赋值: 变量在 = 左边是 被赋值. 标签 a 贴在 3 的盒子上。
- 2. 定义: 变量首次被赋值称为<u>被定义</u>, 先给 3 找一个盒子, 然后贴上标签 a。
- 3. 引用: 变量在 = 右边, 参与表达式运算, 被函数调用时被引用. 通过标签 a 找到 3 的盒子, 再进行函数调用/表达式运算/赋值。

注意: 变量的使用遵循 先定义后使用 的原则, 必须先赋值 才能引用, 否则报错 NameError

# 基本运算

Demo Here. (Refer to the attached Jupyter Notebook)

- 1. **SyntaxError**: invalid syntax. 语法错误.
  - ▶ 为括号、引号等未成对出现. 输入了非法字符 (如中文标点).
  - ▶ 在 if, for, while 等语句后忘记加 :.

- 1. **SyntaxError**: invalid syntax. 语法错误.
  - ▶ 为括号、引号等未成对出现. 输入了非法字符 (如中文标点).
  - ▶ 在 if, for, while 等语句后忘记加 :.
- 2. IndentationError: unexpected indent. 缩进错误.
  - ▶ 代码块内部的缩进不一致. → 不要将空格与制表符混用.

- 1. **SyntaxError**: invalid syntax. 语法错误.
  - 为括号、引号等未成对出现. 输入了非法字符 (如中文标点).
  - ▶ 在 if, for, while 等语句后忘记加 :.
- 2. IndentationError: unexpected indent. 缩进错误.
  - ▶ 代码块内部的缩进不一致. → 不要将空格与制表符混用.
- 3. NameError: name '...' is not defined. 变量未定义.
  - ▶ 变量未被赋值,未定义就被引用.

- 1. **SyntaxError**: invalid syntax. 语法错误.
  - 为括号、引号等未成对出现. 输入了非法字符 (如中文标点).
  - ▶ 在 if, for, while 等语句后忘记加:.
- 2. IndentationError: unexpected indent. 缩进错误.
  - ▶ 代码块内部的缩进不一致. → 不要将空格与制表符混用.
- 3. NameError: name '...' is not defined. 变量未定义.
  - ▶ 变量未被赋值,未定义就被引用.
- 4. **TypeError**: unsupported operand type(s) for ...
  - ▶ 不同类型的数据进行了不支持的运算. 例如 'str' + 1.

- 1. **SyntaxError**: invalid syntax. 语法错误.
  - 为括号、引号等未成对出现. 输入了非法字符 (如中文标点).
  - ▶ 在 if, for, while 等语句后忘记加:.
- 2. IndentationError: unexpected indent. 缩进错误.
  - ▶ 代码块内部的缩进不一致. → 不要将空格与制表符混用.
- 3. NameError: name '...' is not defined. 变量未定义.
  - ▶ 变量未被赋值,未定义就被引用.
- 4. **TypeError**: unsupported operand type(s) for ...
  - ▶ 不同类型的数据进行了不支持的运算. 例如 'str' + 1.
- 5. ZeroDivisionError: division by zero. 除零错误.
  - ▶ 除数为零. 例如 1 / 0.

- 1. **SyntaxError**: invalid syntax. 语法错误.
  - 为括号、引号等未成对出现. 输入了非法字符 (如中文标点).
  - ▶ 在 if, for, while 等语句后忘记加 :.
- 2. IndentationError: unexpected indent. 缩进错误.
  - ▶ 代码块内部的缩进不一致. → 不要将空格与制表符混用.
- 3. NameError: name '...' is not defined. 变量未定义.
  - ▶ 变量未被赋值,未定义就被引用.
- 4. **TypeError**: unsupported operand type(s) for ...
  - ▶ 不同类型的数据进行了不支持的运算. 例如 'str' + 1.
- 5. ZeroDivisionError: division by zero. 除零错误.
  - ▶ 除数为零. 例如 1 / 0.
- 6. More errors will be discussed in the future. Google it!

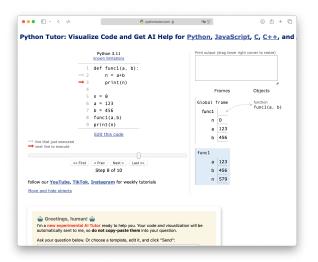
# Openjudge 评测结果

#### OJ上评测结果中未通过的测试及其含义



- ☑ Compile Error: 语法错误,程序语句不符合语法规范,注意看错误提示
- ☑ Runtime Error:程序运行出错。可能有多种错误,需结合程序及测试样例查错,例如对一个列表去索引 a[i],但变量i取到了大于该列表长度的值。有同学会困惑为什么本地运行是对的,因为本地你可能只测试了一个最简单的样例,未出现上述情况。碰到该错误,首先要检查你的程序代码逻辑上是否有漏洞。
- ☑ Wrong Answer: 答案错了。有同学很不解,我本地跑了一个case,都是对的呀?那可能你的程序都是简单的输入,测评系统上一些"刁钻的"测试点可能你的程序就不过,例如1不是素数2是素数,要求输出All,而你的输出的是ALL
- ☑ Presentation Error: 格式错误,最常见的多了换行之类的。
- ☑ 总之,上述错误是几大类错误,而不是对应某个具体的错误,大家需要多从自己程序上找问题,注意输入输出格式,多试试一些测试点,尝试使用debug去找错误。

#### ▶ 在线的 Python 代码可视化工具: Python Tutor



## 推荐资源

#### 以下是一些有用的资源:

- ▶ 在线的 Python 代码可视化工具: Python Tutor
- ▶ Python 课程: UC Berkely CS61A https://cs61a.org
- ► Textbook: Composing Programs
  https://www.composingprograms.com, 社区中文版
- ► Markdown 官方教程: https://markdown.com.cn

#### 个人建议: 多与 Python 交互, 独立思考, 练习与交流.

- ► Google and Bing are your friends. (Baidu)
- ▶ 线上提问时请描述清楚问题, 已经做了哪些尝试.
- ▶ 截图 + 代码 + 报错信息.



That's all for today!

My next tutorial will be on March 27th, and will cover:

程序调试, 大语言模型辅助程序设计, 函数与枚举遍历算法.