

个人信息: 电子邮件: jiafeng5513@163.com Github:

github.com/jiafeng5513

手机:

15764356880

求职意向:

游戏开发,客户端或工具开发

语言能力: 英语: CET-6

技能:

●编程语言:

C#/C++/Java/Python

●开发专长:

桌面客户端开发/图像处理/机器视觉

具备较丰富的桌面客户端,机器视觉和深度学习的开发经验,对*U3D和UE4*具有一定的使用经验,有较强的学习能力,具备英文文献查阅理解和写作能力.

Link To My Github



贾 锋

教育背景

2017 - 目前

JILIN UNIVERSITY, 吉林大学

-计算机科学与技术学院

-计算机应用技术在读研究生 -毕业时间:2020

2013 - 2017

JILIN UNIVERSITY, 吉林大学

-软件学院,专业排名21/251

- -学士学位
- -保研本校

专业经历

本科毕业设计

独立完成

• 基于Qt的神经网络辅助设计系统.设计并实现了用于支持深度学习的GUI程序,封装了Caffe的主要功能,为Caffe的使用提供语法高亮,参数含义指示等辅助功能.能使用UI直接进行深度模型的训练,能够切换Caffe源.进行了初步的可视化编程尝试.

用于深度学习和图像处理的可视化编程环境

独立完成

•基于本科毕业设计的主要思想,使用.NET WPF设计并实现了节点式的图形化编程环境,采用类似Unreal Engine 4引擎中蓝图脚本的UI设计,将图像处理和深度学习所需的操作封装成节点,供用户拖放式使用,能够即时得出运算结果.设计了轻量化扩展接口,用户无需了解本程序的内部实现,也无需重新编译本程序的源代码,即可向系统中添加自定义节点,实现任意功能.截止目前,内置节点已经涵盖了全部的算术运算以及大量的常用函数和操作,并能够组建普通卷积,残差等网络模型并进行训练和测试.目前已投稿Transactions on Visualization and Computer Graphics(JCR二区).

医学影像处理研究

参与研究

● 实验室项目.前期主要负责使用Qt/C++编写DICOM格式医学影像处理程序,实现医学影像的显示测量,分割,三维重建等功能.后期进行基于肺部CT影像肺癌辅助诊断研究,主要使用深度学习和传统图像处理方法,进行肺结节的定位与分类,阅读并重现了一些论文中的工作,并使用我自己开发的可视化编程环境设计了一套数据集标定流程,设计并实现了一个基于U-Net和Faster-Rcnn的肺结节检测分类系统,实现了98%左右的检测准确率.目前该工作已经移交给他人.

开源项目

项目负责人

●原大创项目,后逐渐扩展为一个视觉算法实验平台,研究并实现双目视觉系统,负责全部代码的编写.项目使用C++开发,涉及双目摄像机的标定,匹配,三维重建,目标检测以及距离解算.提供多种视差算法备选,目前仍保持更新,有相关技术博客和资源.此外本人一直跟踪三维重建和相关视觉算法的进展.

个人荣誉

- ⇒ 本科期间 | 两次三等奖学金,两次一等奖学金,优秀毕业生
- ⇒ 硕士期间 \ 入学奖学金