# 课程时间安排 FACSU

## 2025年2月26日

# 1 考纲内容

#### • 第一章 Java 语言概述

- 知识要点: Java 语言的产生、应用前景和特点; Java 虚拟机及 Java 运行系统; Java 语言和 C++ 语言的相同及不同之处; 熟练掌握 Java 应用程序的编辑、编译和运行过程。
- 考试要求:
  - 1. 了解: Java 语言的产生、应用前景和特点
  - 2. 了解: Java 虚拟机及 Java 运行系统
  - 3. 掌握: Java 语言和 C++ 语言的相同及不同之处
  - 4. 掌握: Java 应用程序的编写、编译和运行过程

#### • 第二章 Java 语言基础

- 知识要点: Java 语言的数据类型;变量和常量;正确书写表达式;数组;流程控制。
- 考试要求:
  - 1. 了解:数据类型的转换(自动类型转换和强制类型转换);运算符的优先级和结合性
  - 2. 掌握: Java 语言各种数据类型
  - 3. 掌握: Java 语言算术运算符、关系运算符、逻辑运算符、位运算符和复合赋值运算符的功能及使用
  - 4. 掌握: Java 语言变量、常量的使用及其运算操作
  - 5. 掌握: Java 语言流程控制语句的功能及使用
  - 6. 掌握: Java 数组的定义;数组的初始化和数组的应用;二维数组的应用

#### • 第三章面向对象编程

- 知识要点: 面向对象的基本概念; 面向对象的软件开发过程。
- 考试要求:
  - 1. 了解: 面向对象的概念
  - 2. 掌握: 类的创建与使用
  - 3. 掌握: 方法的定义和使用
  - 4. 掌握:对象的基本操作方式
  - 5. 掌握: 构造方法的定义和使用
  - 6. 掌握: this 关键字和 static 关键字的使用
  - 7. 理解:成员变量和局部变量的区别

#### • 第四章面向对象的特性

- 知识要点: 掌握面向对象的三大特性。
- 考试要求:
  - 1. 理解: 封装的概念

2. 理解:继承的概念

3. 理解: 多态的概念

4. 掌握: final 关键字的使用

5. 掌握: Lambda 表示式的使用

### • 第五章抽象类和接口

- 知识要点: 抽象类与接口的基本概念以及实际应用。

- 考试要求:

1. 掌握: 抽象类和接口的使用

2. 掌握: Java 中的内部类

3. 了解: 单例模式

4. 了解: 模板设计方法

#### • 第六章 Java 异常

- 知识要点: Java 异常的基本概念; Java 异常处理机制; 自定义 Java 异常类的应用。

- 考试要求:

1. 理解: 异常的概念

2. 掌握: 异常的处理机制

3. 掌握: 自定义异常的使用

### • 第七章 Java 常用类

- 知识要点:应用 Java 语言的工具类库。

- 考试要求:

1. 掌握:字符串相关类的使用

2. 掌握: System 类与 Runtime 类的使用

3. 掌握: Math 类与 Random 类的使用

4. 掌握: 日期类的使用

### • 第八章集合框架

- 知识要点: 应用 Java 语言的集合框架解决具体问题。

- 考试要求:

1. 掌握: List、Map、Set 集合的使用

2. 掌握: 集合遍历的方法

3. 掌握: 泛型的使用

4. 掌握:集合工具类的使用

5. 掌握: Stream API 的使用

#### • 第九章 Java IO

- 知识要点: Java 输入输出与文件处理。

- 考试要求:

- 1. 掌握: File 类及其用法
- 2. 掌握: 操作字节流和字符流读写文件
- 3. 了解: 其他 IO 流
- 4. 了解: NIO 的概念及其用法
- 5. 了解: 常见字符编码

#### • 第十章图形用户界面

- 知识要点: Java 的 Swing 组件、容器、布局管理器的概念; 图形界面上的事件响应。
- 考试要求:
  - 1. 了解: AWT 组件和 Swing 组件的联系和区别
  - 2. 掌握: 常用的 Swing 组件的使用
  - 3. 理解: 常用的窗体和布局管理器
  - 4. 掌握:事件处理机制

### • 第十一章 Java 多线程

- 知识要点:多线程的基本概念;创建和启动线程;线程的生命周期;多线程同步问题;多线程通信;线程池 的概念。
- 考试要求:
  - 1. 了解: 进程和线程的区别
  - 2. 掌握: 创建线程的方法
  - 3. 理解:线程的生命周期及其状态转换
  - 4. 掌握: 多线程的同步
  - 5. 掌握: 多线程之间的通信
  - 6. 了解:线程池的使用

### • 第十二章 Java 网络编程

- 知识要点:网络协议;使用 Java 开发网络程序。
- 考试要求:
  - 1. 了解: 网络通信协议
  - 2. 了解: UDP 通信
  - 3. 了解: TCP 通信
  - 4. 掌握: 网络程序的开发

### • 第十三章 JDBC 编程

- 知识要点: 数据库基本概念; JDBC 原理; 应用 JDBC 接口操作数据库。
- 考试要求:
  - 1. 了解: JDBC 原理
  - 2. 掌握: Connection 接口、Statement 接口、ResultSet 接口、PreparedStatement 接口的使用
  - 3. 掌握: 使用 JDBC 操作数据库

3

## 2 课程时间安排

### 2.1 按章节分配时间

基于各章节的难度和考纲要求,24 小时教学时间安排如下:

章节	时间分配	小时	重点内容
第一章 Java 语言概述	第1小时	1	Java 基础知识,JVM 概念,与 C++ 对比
第二章 Java 语言基础	第 2-4 小时	3	数据类型,运算符,流程控制,数组(重点掌握基
			础语法)
第三章面向对象编程	第 5-7 小时	3	类的创建与使用,方法,构造函数, this 与 static
			关键字
第四章面向对象的特性	第 8-9 小时	2	封装,继承,多态, final 关键字, Lambda 表达式
第五章抽象类和接口	第 10-11 小时	2	抽象类,接口实现,内部类,设计模式简介
第六章 Java 异常	第 12 小时	1	异常处理机制,try-catch-finally,自定义异常
第七章 Java 常用类	第 13-14 小时	2	字符串处理, System 类, Math 类, 日期时间 API
第八章集合框架	第 15-17 小时	3	集合类的使用,泛型,Stream API(重点掌握)
第九章 Java IO	第 18-19 小时	2	文件操作,流的概念与应用
第十章图形用户界面	第 20 小时	1	Swing 基础组件,事件处理
第十一章 Java 多线程	第 21-22 小时	2	线程创建,同步,通信(重要且较难)
第十二章 Java 网络编程	第 23 小时	1	网络通信基础, Socket 编程
第十三章 JDBC 编程	第 24 小时	1	数据库连接,SQL 操作

## 2.2 教学策略

- 1. 侧重"掌握"要求的知识点:在有限的时间内,优先确保学生掌握考试要求标记为"掌握"的内容
- 2. 难度分配:对于第二章、第三章、第八章和第十一章等难度较大或内容较多的章节,分配更多时间
- 3. 实践导向:每个章节至少留出 1/3 时间进行编程实践和习题讲解
- 4. 针对性复习:根据历年考题分布,对高频考点进行重点强化

#### 2.3 每章教学重点

- 第一章: 重点讲解 Java 环境配置,程序的编译运行过程
- 第二章: 重点强化流程控制和数组操作的实际编程能力
- 第三章: 通过多个案例深入讲解类与对象的概念和应用
- 第四章: 结合实例突出三大特性的实际应用场景
- 第五章: 重点讲解抽象类和接口的区别与选择
- 第六章: 注重异常的正确处理方式和最佳实践
- 第七章: 通过实际案例讲解 String、日期等类的常用方法
- 第八章: 重点讲解不同集合的选择场景和 Stream API 的高效使用
- 第九章: 突出文件操作的规范和常见问题

- 第十章: 侧重基本组件的使用和布局方式
- 第十一章: 重点讲解线程安全问题和同步机制
- 第十二章: 以简单的网络应用为例讲解 Socket 编程
- 第十三章: 以实际数据库操作为例讲解 JDBC 的使用流程

© 2025 Isomo 5