hmm 三个问题

- 1. 给定参数 A B Pi, 求一个观察到显状态序列的概率
- 2. 解码, 给定参数 A B Pi, 求观察序列背后的隐状态序列
- 3. 求参数 A B Pi 其中 A 是隐状态之间转移概率, B 是发射概率, 隐状态发射到显状态到概率, Pi 是初始隐状态概率

hmm 的假设:

- 1. 一阶马尔科夫假设。隐状态只跟前一状态有关、跟其他状态无关
- 2. 观测状态只与当前的隐状态有关, 跟其他状态无关

第一个问题: 求观察到状态概率

全概率公式,会造成时间复杂度 O(n^t)问题。原因是每一个隐状态都会有产生特定显状态的概率. 并且转移概率

 $\overline{O} = o_1 o_2 o_3 \dots o_t \dots o_T$ observation sequence

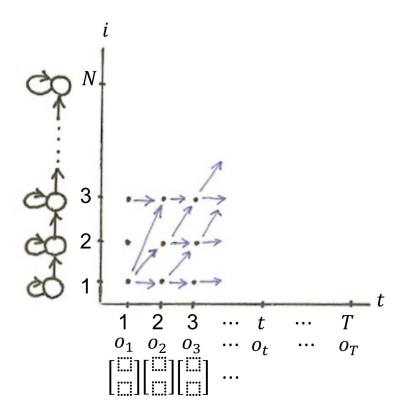
$$\overline{q} = q_1 q_2 q_3 \dots q_t \dots q_T$$
 state sequence

Problem 1: Given λ and \overline{O} ,

find
$$P(O|\lambda) = Prob[observing O given \lambda]$$

Direct Evaluation: considering all possible state sequence \overline{q}

total number of different $\overline{q}: N^T$ huge computation requirements



纵坐标代表隐状态,横坐标是时间轴, o1,o2...ot 指的是第 t 个时间点第观察状态。 将概率问题转化为路径问题。转化为路径之后就想到了二维表上第动态规划,可以优化那个 高阶时间复杂度第计算问题。

Basic Problem 1 for HMM

• Forward Algorithm: defining a forward variable $\alpha_t(i)$

$$\begin{split} \alpha_t(i) &= P(o_1o_2.....o_t \,,\, q_t = i|\lambda) \\ &= &Prob[observing \,\, o_1o_2...o_t \,,\, state \,\, i \,\, at \,\, time \,\, t|\lambda] \end{split}$$

- Initialization

$$\alpha_1(i) = \pi_i b_i(o_1) \;,\;\; 1 \leq i \leq N$$

- Induction

$$\alpha_{t+1}(j) = \left[\sum_{i=1}^{N} \alpha_{t}(i) a_{ij}\right] b_{j}(o_{t+1})$$

$$1 \le j \le N$$

$$1 \le t \le T-1$$

- Termination

$$P(\overline{O}|\lambda) = \sum_{i=1}^{N} \alpha_{T}(i)$$

See Fig. 6.5 of Rabiner and Juang

- All state sequences, regardless of how long previously, merge to the N state at each time instant t

理解 hmm 的第一个问题,只需要知道是利用了前向、后向算法,其中前向后向算法是利用 动态规划来优化指数的大 o 阶问题即可,具体公式不需要记住,因为记住几天就会忘。同时做了假设,就如下图所示: A 和 B 相互独立假设,意味着观测状态 t 之前和之后是相互 独立的。这个假设是不合理的。但是这并不影响 hmm 是一个效果好的算法

第二个问题 解码问题

维特比算法。维特比算法其实就是动态规划算法。动态规划就是找第 t+1 项跟前面几项或者 1 项的关系,在 hmm 里面是跟前面第 t 项之间的关系。解码问题其实就是求当前观测序列 条件下最可能的隐状态,用概率表达,其实就是最大联合概率密度下式中的 delta。

接下来就是求 delta 第 t+1 项和第 t 项之间的一种关系 (动态规划的套路), 然后求解初始值 (动态规划的套路), 然后就可以迭代或者递归求第 t 项的值。

- 1. 规律。转化为路径规划问题之后很容易发现规律
- 2. 初始值。因为参数都是已知的,所以 delta0(i)就是 pi, A 和 B 也都是已知的,所以可以 用维特比来解码了

