

# 计算方法Project1报告

PB19051035周佳豪

## 问题描述

根据每个1920~1970年的人口表，分别使用Lagrange插值与Newton插值估计其他年份的人口，并判断Lagrange插值的准确性。

Input:1920~1970的人口

output:估计1910等年份的人口数

## 算法设计

- Lagrange插值

根据公式 $l_i(x) = \prod_{0 \leq j \leq n, j \neq i} \frac{x-x_j}{x_i-x_j}$ ,  $L_n(x) = \sum_{i=0}^n l_i(x)f(x_i)$ 进行估计

- Lagrange插值的准确性估计

将 $x_0$ 改为1910,  $f(x_0)$ 改为91772, 仿照上式构造 $\widetilde{L}_n(x)$

准确性公式为 $\frac{x-x_0}{x_0-x_{n+1}}(L_n(x) - \widetilde{L}_n(x))$ , 其中 $x_0 = 1920, x_{n+1} = 1910$

- Newton插值

- 先得到差商表, 即 $g_k, k = 0, 1, \dots, n$ ,  $g_k$ 表示 $f[x_0, x_1, \dots, x_k]$

根据递推式 $f[x_0, x_1, \dots, x_n] = \frac{f[x_1, x_2, \dots, x_n] - f[x_0, \dots, x_{n-1}]}{x_n - x_0}$ 即可求得 $g_k$

具体做法是根据递推式求得所有的 $f[x_i, x_{i+1}, \dots, x_j], i \leq j$ , 再把相应的值赋给 $g_k$

- 根据公式 $N(x) = f[x_0] + \sum_{k=1}^n f[x_0, x_1, \dots, x_k](x-x_0)(x-x_1)\dots(x-x_k)$ 估计不同年份的人口

## 实验结果

```
----test Lagrange interpolation:----
1910: 31872
1965: 193082
2002: 26138.7
---test accuracy:---
1965:-1091.93
2002:2.0764e+006
----test Newton interpolation:----
1965: 193082
2012: -136453
```

- Lagrange插值估计1910年人口数为31872千人, 1965年人口数为193082千人, 2002年人口数为26138.7千人。1965、2002年的人口数据准确性分别为-1091.93, 2076400
- Newton插值估计1965年人口数为193082千人, 2012年人口数为-136453千人

## 结果分析

- 发现在1920~1970年之间的估计较为准确，在此之外的估计有很大误差。原因是插值函数是多项式，只能很好的拟合插值点附近的区域，对离插值点较远的区域拟合结果很差。
- *Newton*插值和*Lagrange*插值对相同年份人数的估计值一样，根据算法得到的插值函数相同。

## 附录

```
#include <iostream>
#include <map>
#include <algorithm>
using namespace std;

class Solution
{
public:
    Solution()
    {
        f[1920] = 105711;
        f[1930] = 123203;
        f[1940] = 131669;
        f[1950] = 150697;
        f[1960] = 179323;
        f[1970] = 203212;
        n = 5;
        x = new double[n + 1];
        x[0] = 1920;
        x[1] = 1930;
        x[2] = 1940;
        x[3] = 1950;
        x[4] = 1960;
        x[5] = 1970;
        g = new double[n + 1];
        get_g();
    }
    double L(int year)
    {
        double result = 0;

        for (int i = 0; i <= n; i++)
        {
            double temp = 1;
            for (int j = 0; j <= i - 1; j++)
            {
                // cout<<"year-x[j]="<<year-x[j]<<endl;
                // cout<<"x[i]-x[j]="<<x[i]-x[j]<<endl;
                temp *= (year - x[j]) / (x[i] - x[j]);
            }

            for (int j = i + 1; j <= n; j++)
            {
                // cout<<"year-x[j]="<<year-x[j]<<endl;
                // cout<<"x[i]-x[j]="<<x[i]-x[j]<<endl;
                temp *= (year - x[j]) / (x[i] - x[j]);
            }

            /*
```

```

        cout<<"temp = "<<temp<<endl;
        cout<<"f[x[i]] = "<<f[x[i]]<<endl;
        cout<<"temp*f[x[i]] = "<<temp*f[x[i]]<<endl;*/
        result += temp * f[x[i]];
    }
    return result;
}
double _L(int year)
{
    x[0] = 1910;
    f[1910] = 91772;
    double result = L(year);
    x[0] = 1920;
    return result;
}
//得到准确性
double get_error(int year)
{
    return (year - 1920) / (1920 - 1910) * (L(year) - _L(year));
}
//得到函数g
void get_g()
{
    map<string, double> temp;
    for (int i = 0; i <= n; i++)
    {
        temp[to_string(i)] = f[x[i]];
        // cout<<"temp["<<i<<"] = "<<temp[to_string(i)]<<endl;
    }
    for (int i = 2; i <= n + 1; i++)
    {
        for (int j = 0; j <= n + 1 - i; j++)
        {
            string s, s1, s2;
            for (int k = j; k < j + i; k++)
            {
                s += to_string(k);
            }
            for (int k = j + 1; k < j + i; k++)
                s1 += to_string(k);
            for (int k = j; k < j + i - 1; k++)
                s2 += to_string(k);
            temp[s] = (temp[s1] - temp[s2]) / (x[j + i - 1] - x[j]);

            // cout<<"temp["<<s<<"] = "<<temp[s]<<="(temp["<<s1<<"]-temp["
<<s2<<"])/("<<x[j+i-1]<<"- "<<x[j]<<")"<<endl;
        }
    }
    string str;
    for (int i = 0; i <= n; i++)
    {
        str += to_string(i);
        g[i] = temp[str];
    }
}
double N(int year)
{
    get_g();

```

```

        double t = 1, newton = g[0];
        for (int k = 1; k <= n; k++)
        {
            t *= (year - x[k - 1]);
            newton += t * g[k];
        }
        return newton;
    }

private:
    double *x;
    double *g;
    map<int, double> f;
    int n;
};

int main()
{
    Solution s;
    // Lagrange interpolation
    cout << "-----test Lagrange interpolation:-----" << endl;
    cout << "1910: " << s.L(1910) << endl;
    cout << "1965: " << s.L(1965) << endl;
    cout << "2002: " << s.L(2002) << endl;
    cout << "----test accuracy:----" << endl;
    cout << "1965:" << s.get_error(1965) << endl;
    cout << "2002:" << s.get_error(2002) << endl;
    // Newton interpolation
    cout << "-----test Newton interpolation:-----" << endl;
    cout << "1965: " << s.N(1965) << endl;
    cout << "2012: " << s.N(2012) << endl;

    return 0;
}

```