

Java 面向对象 (封装(继承、多态))

操作面向解决

无面向

自己设计对象 来用

通过学习什么

通过用啥东西

用户调用

类(对象) = 对象共同特征

String brand
double price



对象 有形化
成员变量 n、属性
方法 小、行为

public void call () {

匿名对象 = new 类名()

}

用干嘛 这是一类事物的模型 JavaBean

num

浏览器

① 匿名 对象使用

② Java 语言中 class

修饰符 + 基本类型 + 变量名称
(空)

= 具体类 (不是类)

但 public 和类名一个空，

且名字为正确的字符串

-> class



互为倒序对称的再张三，互不相同的叫三张三

string

null

gt;

camel Fuck > 驴将军
Camel Fuck

互为 n/V.

封装

人@图

对数据表示层，进行数据相关的操作，并将该数据时态的行为

单体

人至丁

stry s. = —

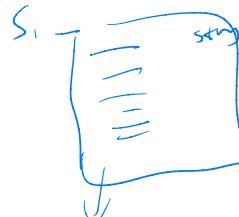
好处：JDK-API

现成为源

string

sum(总)

有此概念，能对称



字符串类与

private
别人不能访问

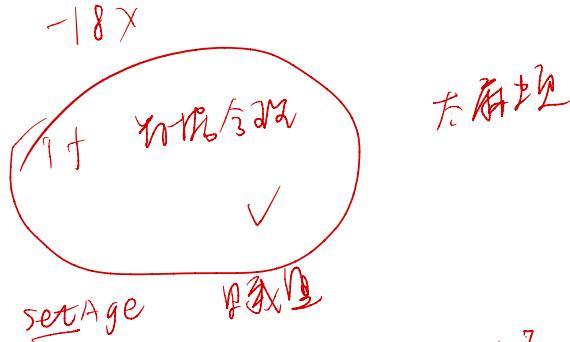
getXXX
setXXX

属性

public

setXXX

getXXX



太麻烦

wid 之例 互操作性设计

int、string 及 Date

System.out.println

getAge 读取类的变量值

setAge 改变类的变量值

继承

多态的类



单体概念

不同类

对象

person

student

— 对象

teacher

对象

提高通用性

抽象类与方法

父子关系

自己设计

什么情况下使用： 当类与类之间，有相同（基因）的内容，满足共享只有一种，可以看成公用继承 多重继承

格式： public class 子类 extends 父类 { }

{(子类子类)

Java 只支持单继承，不支持多继承，但支持多层继承

↓

一个子类只有一份父类

一个子类不能
同时继承多个父类

父类

多继承

多继承

↓

调用了

A

重写方法

even

B

even

C



指向

Object

↑

接口

继承体系

Java 中所有类直接间接继承于 object 类



- ① 英汉内容相同
② 存在交叉一种

以下标注

与之相对应的分类中物种名称交叉

书名页
宠物分类法

交叉点

多态 同类型对象，表现出的不同形态

表现形式

student s = new student();

人形类
person p = new student();

根据传递参数的不同，调用不同的 show 方法

表现 ①有继承关系 ②仅是引用指向对象 ③有方法
表现形式 = $Fu f = \text{new Zi}()$ 全部

父类类型 对象名 = 子类对象

