二十、高阶函数

<mark>把函数作为参数传入</mark>,这样的函数称为高阶函数,高阶函数是函数式编程的体现。函数式编程就是 指这种高度抽象的编程范式。

20.1 体验高阶函数

在python中, abs() 函数可以完成对数字求绝对值计算

```
1 abs(-10) # 10
```

round()函数可以完成对数字的四舍五入计算

```
1 round(1.2) # 1
2 round(1.9) # 2
```

需求:任意两个数字,按照指定要求整理数字后再进行求和计算。

• 方法1

```
def add_num(a,b):
    return abs(a) + abs(b)
result = add_num(-1,2)
print(result) # 3
```

• 方法2: f是第三个参数,用来接收将来传入的函数

```
def sum_num(a,b,f):
    return f(a) +f(b)
    result = sum_num(-1,2,abs)
    print(result) #3

result2 = sum_num(1.1,1.3,round)
    print(result2)
```

注意:两种方法对比之后,发现,方法2的代码会更加简洁,函数灵活性更高。

函数式编程大量使用函数,减少了代码的重复,因此程序比较短,开发速度较快。

20.2 内置高阶函数

20.2.1 map()

map(func,1st),将传入的函数变量func作用到st变量的每个元素中,并将结果组成新的列表(Python2)/迭代器(Python3)返回。

需求: 计算 1ist1 序列中各个数字的2次方。

```
1 | list1 = [1,2,3,4,5]
 2
   def func(x):
 3
      return x**2
 5
   result = map(func, list1)
 7
   print(result) # <map object at 0x0000024DA11BC438>
   print(list(result)) # [1, 4, 9, 16, 25]
8
9
10
   1、准备列表
11 2、准备2次方计算的函数
12 3、调用map
   0.00
13
```

20.2.2 reduce()

reduce(func, 1st), 其中func必须有两个参数。每次func计算的结果继续和序列的下一个元素做累计计算。

注意: reduce() 传入的参数func必须接收2个参数。

需求: 计算 list1 序列中各个数字的累加和

```
import functools
list1 = [1,2,3,4,5]
def func(a,b):
    return a+b

result = functools.reduce(func,list1)
print(result) # 15
```

20.2.3 filter()

filter(func, lst) 函数用于过滤序列,过滤掉不符合条件的元素,返回一个filter对象。如果要转换为列表,可以使用 list() 来转换。

```
1 list1 = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
2 def func(x):
4    return x %2 ==0 # 求偶数
5    result = filter(func,list1)
7    print(result) # <filter object at 0x000002015D4AC438>
8    print(list(result)) # [2, 4, 6, 8, 10]
```

20.3 总结

递归

函数内部自己调用自己

必须有出口

• lambda

语法

```
1 lambda 参数列表: 表达式
```

lambda的参数形式

无参数

```
1 lambda : 表达式
```

一个参数

1 lambda 参数: 表达式

默认参数

```
1 lambda key= value:表达式
```

不定长位置参数

```
1 lambda *args : 表达式
```

不定长关键字参数

```
1 lambda **kwargs:表达式
```

• 高阶函数

作用:把函数作为参数传入,简化代码 内置高阶函数:map(),reduce(),filter()

二十一、文件

目标

- 文件操作的作用
- 文件的基本操作

打开

读取

关闭

- 文件备份
- 文件和文件夹的操作

21.1 文件操作的作用

思考: 什么是文件? 文件操作包含什么?

答: 打开、关闭、读、写、复制

思考: 文件操作的的作用是什么?

答: 读取内容、写入内容、备份内

总结: 文件操作的作用就是把一些内容数据) 存储存放起来,可以让程序下一次执行的时候直接使

用,而不必重新制作一份,省时省力。

21.2 文件的基本操作

21.2.1 文件操作步骤

- 1、打开文件
- 2、读写等操作
- 3、关闭文件

注意:可以只打开和关闭文件,不进行任何读写操作。

```
1  f = open('test.txt','w')
2  f.write('aaa')
3  f.close()
```

1、打开

在python,使用open函数,可以打开一个已经存在的文件,或者创建一个新文件,语法如下:

```
1 open(name, mode)
```

name: 是要打开的目标文件名的字符串 (可以包含文件所在的具体路径)。

mode:设置打开文件的模式(访问模式:只读、写入、追加等。

2、打开文件模式之读访问模式

r	以只读方式打开文件。文件的指针将会放在文件的开头。这是默认模式。
rb	以二进制格式打开一个文件用于只读。文件指针将会放在文件的开头。这是默认模式。
r+	打开一个文件用于读写。文件指针将会放在文件的开头。
rb+	以二进制格式打开一个文件用于读写。文件指针将会放在文件的开头。
w	打开一个文件只用于写入。如果该文件已存在则打开文件,并从开头开始编辑,即原有内容会被删除。如果该文件不存在,创建新文件。
wb	以二进制格式打开一个文件只用于写入。如果该文件已存在则打开文件,并从开头开始编辑,即原有内容会被删除。如果该文件不存在,创建新文件。
W+	打开一个文件用于读写。如果该文件已存在则打开文件,并从开头开始编辑,即原有内容会被删除。如果该文件不存在,创建新文件。
wb+	以二进制格式打开一个文件用于读写。如果该文件已存在则打开文件,并从开头开始编辑,即原有内容会被删除。如果该文件不存在,创建新文件。
а	打开一个文件用于追加。如果该文件已存在,文件指针将会放在文件的结尾。也就是说,新的内容将会被写入到已有内容之后。如果该文件不存在,创建新文件进行写入。

```
1 # r 如果文件不存在,就会报错;r只是读
f = open('test.txt','r')
3 f.close()
5 # w 如果文件不存在,新建文件;w会覆盖式写入
6 f = open('test.txt','w')
7 f.write('aa')
8 f.close()
9
10 # a 追加,如果文件不存在,新建文件;会以追加的方式写入文件。
11 f = open('text.txt','a')
12 f.write('bbbb')
13 f.close()
14
15 # 访问模式参数是否可以省略 如果省略表示访问默认为r,
16  f = open('test.txt')
17 f.close()
```

21.2.2 读

• read()

```
1 文件对象.read(num)
```

num表示要从文件中读取的数据的长度(单位是字节),如果没有传入num,那么就表示读取文件中所有的数据。

```
1  f = open('test.txt')
2  #content = f.read()
3  content = f.read(2)
4  print(content)
5
6  f.close()
```

- 1、文件内容如果换行,底层有\n,会有字节占位,导致read书写参数读取出来的眼睛看到的个数和参数值不匹配。
 - 2、read()不写参数读取所有内容。
 - readlines()

readlines可以按照行的方式把整个文件中的内容进行一次性读取,并且返回的是一个列表,其中每一行的数据为一个元素。

```
1  f = open('test.txt','r')
2  content = f.readlines()
3  print(content) # ['aaa\n', 'bbb\n', 'ccc']
4
5  f.close()
```

readline()

readline()一次读取一行内容

21.2.3 访问模式的特点

```
1 # 1、r+ 和 w+ a+区别
2
  # 2、文件指针对数据读取的影响
3
  # r+: r没有该文件则会报错,文件指针在开头,所以能读取出来数据
4
  f = open('test.txt', 'r+')
5
  # w+: 没有该文件会新建该文件, w特点: 文件指针在开头, 用新内容覆盖原内容
7
  f = open('test.txt', 'w+')
9
  #a+: 没有该文件会新建该文件; 文件指针在结尾,无法读取数据(文件指针后面没有数据)
10
  f = open('test.txt', 'a+')
11
```

```
12 con =f.read()
13 print(con)
14 f.close()
```

21.2.4 seek()

作用: 用来移动文件指针

语法如下:

1 文件对象.seek(偏移量,起始位置)

起始位置:

0: 文件开头1: 当前位置2: 文件结尾

```
2
   语法: 文件对象.seek(偏移量,起始位置) 0开头1当前2结尾
   目标:
   1. r改变文件指针位置: 改变读取数据开始位置或把文件指针放结尾(无法读取数据)
     2. a改变文件指针位置,做到可以读取出来数据
7
  f = open('test.txt','r+')
  # 1、改变读取数据起始位置
9 # f.seek(2,0)
10 # 1、把文件指针放结尾(无法读取数据)
11 # f.seek(0,2)
12
13 | f = open('test.txt', 'a+')
14 #2. a改变文件指针位置,做到可以读取出来数据
15 f.seek(0,0)
16
17
18 \mid con = f.read()
19 print(con)
20 f.close()
21
```

21.3 文件备份

21.3.1 实现

需求: 用户输入当前目录下任意文件名,程序完成对该文件的备份功能(备份文件名为xx[备份]后缀,例如: test[备份].txt)。

步骤

- 1. 接收用户输入的文件名
- 2. 规划备份文件名
- 3. 备份文件写入数据

代码实现

1、接收用户输入目标文件名

```
1 old_name = input('请输入您要备份的文件名: ')
```

- 2、规划备份文件名
- 2.1 提取目标文件后缀
- 2.2 组织备份的文件名, xx[备份]后缀

```
1 # 2. 规划备份文件名
   # 2.1 提取目标文件后缀
3 # == 找到名字中的点 -- 名字和后缀分离--最右侧的点才是后缀的点 -- 字符串查找某个子串
   rfind
   index = old_name.rfind('.') # .
5
   print(index)
6
7
   # 2.2 组织备份的文件名, xx[备份]后缀 就文件名+[备份]+后缀
   # 原名字就是字符串中的一部分子串 -- 切片[开始: 结束: 步长]
   # print(old_name[:index])
9
10 | # print(old_name[index:])
   new_name = old_name[:index] + '[备份]' + old_name[index:]
12
   print(new_name)
13
```

- 3、备份文件写入数据
- 3.1 打开源文件和备份文件
- 3.2 将源文件数据写入备份文件
- 3.3 关闭文件

```
1 # 3. 备份文件写入数据
   # 3.1 打开文件
2
   old_f = open(old_name, 'rb')
   new_f = open(new_name,'wb')
6
   # 3.2 将原文件数据写入备份文件
   # 如果不确定文件大仙,循环读取写入,当读取出来的数据没有了终止循环
7
8
   while True:
9
     con = old_f.read(1024)
10
     if len(con) ==0:
11
          break
12
     new_f.write(con)
13
14 # 3.3 关闭文件
15 old_f.close()
16 new_f.close()
```

21.3.2 思考

如果用户输入.txt,这是一个无效文件,程序如何更改才能限制只有有效的文件名才能备份?答:添加条件判断即可。

```
1 old_name = input('请输入您要备份的文件名: ')
```

```
index = old_name.rfind('.')
4
   if index>0:
      postfix = old_name[index:]
 6 | new_name = old_name[:index] + '[备份]' +postfix
7
   old_f = open(old_name, 'rb')
9
   new_f = open(new_name, 'wb')
10
11 | while True:
12
      con = old_f.read(1023)
13
      if len(con) == 0:
14
           break
     new_f.write(con)
15
   # 3.3 关闭文件
16
17 old_f.close()
18 new_f.close()
```

二十二、文件函数操作

在 Python中文件和文件夹的操作要借助os模块里面的相关功能,具体步骤如下:

1、导入os模块

```
1 \mid \mathsf{import} os
```

2、使用os模块相关功能

```
1 os.函数名()
```

22.1 文件操作

22.1.1 文件重命名

```
1 # os.rename(目标文件名,新文件名)
2 import os
3 
4 # 1、rename():重命名
5 os.rename('test.txt', 'text.txt')
```

22.1.2 删除文件

```
1 # 2、renove():删除文件
2 os.remove('test[备份].txt')
```

22.2 文件夹操作

22.2.1 创建文件夹

```
1 os.mkdir(文件夹名字)
2 import os
3 os.mkdir('aa')
```

22.2.2 删除文件夹

```
1 os,rmdir(文件夹名字)
2 import os
3 os.rmdir('aa')
```

22.2.3 获取当前目录

```
1 os.getcwd()
2 import os
3 print(os.getcwd()) # F:\Pycharm\Pycharm_workstation\python系统学习
```

22.2.4 改变默认目录

```
1 os.chdir(目录)
2 import os
3 # 需求: 在aa里面创建bb文件夹: 1、切换到aa。 2创建bb
4 os.mkdir('aa')
5 os.chdir('aa')
6 os.mkdir('bb')
7
```

22.2.5 获取目录列表

```
1 os.listdir(目录)
2 import os
3 # listdir():获取某个文件夹下所有文件,返回一个列表
4 print(os.listdir()) #
5 print(os.listdir('aa'))# 获取aa文件夹下。。。。
```

22.3 应用案例

需求: 批量修改文件名, 既可添加指定字符串, 又能删除指定字符串。

- 步骤
 - 1、设置添加删除字符串的的标识
 - 2、获取指定目录的所有文件

- 3、将原有文件名添加/删除指定字符串,构造新名字
- 4、os. rename () 重命名
- 代码

```
1 import os
   # 1、找到所有文件,获取指定文件夹的目录列表 -- listdir()
 2
 3
   file_list = os.listdir()
   print(file_list)
 5
   # 2、构造名字
 6
 7
   for i in file_list:
      # new_name = 'python_'+原文件i
8
       new_name = 'python_' + i
9
      # 3、重命名
10
11
      os.rename(new_name)
```

```
1 # 1、将指定文件夹所有文件重命名 python xxx
 2
   # 2、删除python_ 重命名:
 3
4
   import os
 5
   # 构造条件的数据
   flag = 1
 6
 7
8
   # 1、找到所有文件,获取指定文件夹的目录列表 -- listdir()
9
   file_list = os.listdir()
10
   print(file_list)
11
12
   # 2、构造名字
13 for i in file_list:
      if flag ==1:
14
15
           # new_name = 'python_'+原文件i
16
           new_name = 'python_' + i
17
     elif flag ==2:
18
19
         # 删除前缀
20
           num = len('python_')
21
          new_name = i[num:]
       # 3、重命名
22
23
       os.rename(new_name)
```

22.4 总结

• 文件操作步骤

打开

```
1 文件对象= open(目标文件,访问模式)
```

操作:读

```
1 文件对象.read()
2 文件对象.readlines()
3 文件对象.readline()
```

操作:写

1 文件对象.write()

操作: seek()

关闭

1 文件对象.close()

• 主要访问模式

w:写,文件不存在则新建该文件

r: 读, 文件不存在则报错

a: 追加

• 文件和文件夹操作

重命名: os.rename()

获取当前目录: os.getcwd()

获取目录列表: os.listdir()