



JS14_BOM操作

内容概要

1. BOM简介
2. window对象
3. location对象
4. navigator对象
5. screen对象
6. history对象



一、BOM简介



BOM简介

BOM-浏览器对象模型

浏览器对象模型提供了独立于内容的、可以与浏览器窗口进行互动的对象结构。BOM由多个对象组成，其中代表浏览器窗口的Window对象是BOM的顶层对象，其他对象都是该对象的子对象。



二、window对象



window对象

- 1.所有浏览器都支持 window 对象。它表示浏览器窗口。所有 JavaScript 全局对象、函数以及变量均自动成为 window对象的成员。全局变量是 window 对象的属性。全局函数是 window 对象的方法。
- 2.以前学过的alert， 定时器， 聚焦失焦都是window对象的方法



窗口位置

IE, Opera, Safari, Chrome提供了screenLeft和screenTop属性. 分别用于表示窗口相对于屏幕左边/上边的位置. Firefox则在screenX和screenY属性中提供相同的窗口位置信息, Safari和Chrome也同时支持这两个属性.



窗口大小

window尺寸

有三种方法能够确定浏览器窗口的尺寸(浏览器的视口,不包括工具栏和滚动条)。

对于Internet Explorer、Chrome、Firefox、Opera 以及 Safari:

`window.innerHeight` - 浏览器窗口的内部高度

`window.innerWidth` - 浏览器窗口的内部宽度



窗口大小

window尺寸

对于 Internet Explorer 8、7、6、5:

`document.documentElement.clientHeight`

`document.documentElement.clientWidth`



窗口大小

window尺寸

```
var w=window.innerWidth ||
```

```
document.documentElement.clientWidth;
```

```
var h=window.innerHeight ||
```

```
document.documentElement.clientHeight;
```



打开窗口

```
window.open('page.html', 'newwindow', 'height=100,  
width=400, top=0, left=0, toolbar=no, menubar=no, scrollbars=no,  
resizable=no, location=no, status=no')
```

参数解释：

window.open 弹出新窗口的命令；

'page.html' 弹出窗口的文件名；

'newwindow' 弹出窗口的名字（不是文件名），非必须，可用空"代替；

height=100 窗口高度；

width=400 窗口宽度；

top=0 窗口距离屏幕上方的像素值；

left=0 窗口距离屏幕左侧的像素值；

toolbar=no 是否显示工具栏，yes为显示；

menubar, scrollbars 表示菜单栏和滚动栏。

resizable=no 是否允许改变窗口大小，yes为允许；

location=no 是否显示地址栏，yes为允许；

status=no 是否显示状态栏内的信息（通常是文件已经打开），yes为允许；



系统对话框

浏览器通过aler(), confirm()和prompt()方法可以调用系统对话框向用户显示消息.

alert()警告对话框

confirm()确认对话框

prompt()提示对话框



二、window对象

除此之外,还有一个 `outerWidth` 和 `outerHeight` 属性,可以获取浏览器窗口的整个宽高。

其他操作window方法(不常用)

`window.open()` - 打开新窗口

`window.close()` - 关闭当前窗口



三、location对象



位置操作

Location 对象包含有关当前 URL 的信息。

href 设置或返回完整的 URL。

hash 设置或返回从井号 (#) 开始的 URL (锚) 。

location.hostname 返回 web 主机的域名

location.pathname 返回当前页面的路径和文件名

location.port 返回 web 主机的端口 (80 或 443)

location.protocol 返回所使用的 web 协议 (http:// 或 https://)

其他location对象的方法



location.reload()- 重新加载当前页面

示例

<http://www.example.com:8080/path/index.html?a=1&b=2#TOP>

location.protocol; // 'http'

location.host; // 'www.example.com'

location.port; // '8080'

location.pathname; // '/path/index.html'

location.search; // '?a=1&b=2'

location.hash; // 'TOP'



四、navigator对象



浏览器嗅探

`navigator.userAgent`



五、screen对象



screen对象

Screen 对象包含有关客户端显示屏幕的信息。

`availHeight` 返回显示屏幕的高度 (除 Windows 任务栏之外)。

`availWidth` 返回显示屏幕的宽度 (除 Windows 任务栏之外)。

`height` 返回显示屏幕的高度。

`width` 返回显示器屏幕的宽度。



screen对象

```
document.write( "屏幕宽度"+screen.width+"px<br />" );
```

```
document.write( "屏幕高度"+screen.height+"px<br />" );
```

```
document.write( "屏幕可用宽度"+screen.availWidth+"px<br />" );
```

```
document.write( "屏幕可用高度"+screen.availHeight+"px" );
```



六、history对象



back/forward

history 对象保存了浏览器的历史记录,JavaScript可以调用history对象的 back() 或 forward () ,相当于用户点击了浏览器的“后退”或“前进”按钮。

history.back() 方法加载历史列表中的前一个 URL。

history forward() 方法加载历史列表中的下一个 URL。



总结

1. BOM简介
2. window对象
3. location对象
4. navigator对象
5. screen对象
6. history对象



谢谢

