## 2025 桃園新創之星 x 創天下競賽

# 創業構想書



產品/服務名稱: DreamEcho AI

團隊名稱:夢境回聲

團隊成員:胡家愷、黃忠、田耘碩、周晏榆

中華民國 114年 07 月 27 日

## 目錄

第	—	章、	創	<b>創新創業緣起與構想</b>	3
	1-1	背景	景介	介紹	3
	1-2	動材	幾		3
第	二	章、	· 經	經營團隊與組織架構	4
	2-1	團隊	<b></b> 成	战員介紹	4
	2-2	已进	赴行	<b>宁的前期工作或成果</b>	4
:	2-3	下-	- 步	步執行時間表與方法	4
第	三	章、	產	產品與服務內容	5
	3-1	系統	も架	<b>೪構</b>	5
	3-2	系統	九功	为能	5
第	四	章、	·商	商業發展可行性	6
第	五	章、	・附	<b>附件與參考資料</b>	7

## 第一章、創新創業緣起與構想

#### 1-1 背景介紹

在後疫情時代,心理壓力成為社會普遍議題,特別是 Z 世代族群面臨升學、就業與社群焦慮,對心理健康的需求日益提高。然而,多數人因預算、隱私、排斥心理諮商等原因, 未能及時尋求專業協助。

我們觀察到「夢境」是情緒與潛意識的反映,若能透過 AI 分析夢境內容,即可成為心理健康的輔助工具。因此團隊發想出 DreamEcho AI —— 結合 AI 解讀夢境、社群交流與心理師諮詢的智慧平台,讓用戶從匿名紀錄夢境開始,逐步建立自我了解與療癒歷程。此構想整合 AI 技術、心理健康與社群設計,打造一個「全方位夢境數位心理平台」。

#### 1-2 動機

許多心理學研究(如佛洛伊德、榮格)指出:夢境是潛意識與內在情緒的投射,能反映 出壓力、恐懼、期待等內在狀態。

- 年輕人習慣用社群與 AI 互動,但對心理師仍有距離感;
- 夢境是自然出現、無壓力、匿名的心理表達方式;
- 若能分析夢境內容,或許能成為使用者探索自我、建立情緒覺察的「心理切入點」。 再加上目前市場上夢境系統的以下三大痛點:



因此 DreamEcho AI 就此誕生:它不僅提供 AI 夢境分析,還結合匿名社群互動、心理師預約、成就系統、情緒趨勢圖表,打造一個由「夢」出發的數位心理健康生態圈。

## 第二章、經營團隊與組織架構

## 2-1 團隊成員介紹

姓名	專長/技能	就讀學校/科系	團隊分工
和安地	Django 開發、系統	國立台北商業大學/	系統架構規劃、簡報
胡家愷	設計、簡報製作	資訊管理系	與對外提案
黄忠	Python、API 串接、	國立台北商業大學/	後端開發、AI解析
更心	資料分析	資訊管理系	模組設計
田耘碩	商業模式設計、財務	國立台北商業大學/	財務計畫撰寫、市場
田 松 帜	預測、行銷規劃	財務金融系	分析
周晏榆	簡報設計、品牌視	致理科技大學 /財務	美術設計、視覺圖像
<b>川安伽</b>	覺、內容編輯	金融系	製作

## 2-2 已進行的前期工作或成果

- 1. 架設 DreamEcho AI 網頁原型(具備登入、夢境輸入、情緒分析、社群互動等功能)
- 2. 完成 AI×NLP 夢境分析模組初版開發,實現基本關鍵字與情緒分類
- 夢境 × 新聞比對功能測試版上線,能計算夢境內容與新聞語意相似度 製作完整簡報、系統手冊、使用者需求分析文件
- 4. 初步完成夢境資料庫與用戶記錄功能開發

## 2-3 下一步執行時間表與方法

時間	項目	目標說明
7 月上旬	完成 MVP 測試	完成平台第一版整合上線、內部測試
7 月中旬	啟動封測與使用者體驗回饋	招募 20 名測試者,蒐集回饋進行優
7 万平町		化
7 月底	完善 UI/UX 設計+社群功能測試	加入新功能如留言互動、共鳴指數評
7 万压		分
8 月上旬	擴展新聞資料庫與語意模型優化	提高夢境與新聞相似度比對準確率
8 月中旬	啟動行銷與曝光計畫	製作社群推廣素材,啟動 IG/Reddit
8 万千町		試行推廣
9 月	發布正式版 Beta、收費模組測試	導入訂閱制與分析模組,驗證商業模
эЛ		式可行性

## 第三章、產品與服務內容

#### 3-1 系統架構



#### 3-2 系統功能

DreamEcho AI 為一款結合 AI 技術與心理健康關懷的線上平台,提供下列功能模組:

- 1. 夢境解析模組
  - 。 使用者輸入夢境內容後,系統透過 AI 進行情緒辨識、壓力指數分析,並給出 心理建議。
- 2. 社群分享功能
  - 。 可匿名發布夢境,與他人交流、按讚留言,並附上 AI 分析圖像與標籤分類。
- 3. 心理諮詢預約服務
  - 平台整合專業心理師,使用者可透過點券機制預約一對一諮詢,並於聊天室中 進行對談。
- 4. 成就與個人化展示
  - o 用戶可透過參與活動解鎖徽章與稱號,並選擇展示於社群中,增添參與感。
- 5. 經濟系統與支付整合
  - 導入點券制度,並結合綠界第三方金流(ECPay)供用戶儲值與購買服務。
- 6. 心理健康儀表板與趨勢分析
  - o 提供個人情緒趨勢、關鍵字分析與全球熱門夢境關鍵字視覺圖表。

## 第四章、商業發展可行性

#### 【市場假設】

- 目標用戶以 18~30 歲的學生與年輕上班族為主,對心理健康有潛在需求,但可能抗 拒正式心理諮商。
- 根據台灣衛福部統計,心理相關就診人數逐年增加,顯示社會對心理健康意識提升。

#### 【市場機會】

- 台灣心理諮商需求高,但資源不足與價格昂貴。DreamEcho AI 可作為「輕量心理支持入口」。
- 同類型服務多為海外 App (如 Dream App、BetterHelp),本地語言與文化缺乏對應解法。

#### 【預期效益】

#### • 營運模式與收入來源

採用 Freemium 模式,基礎夢境分析與社群功能免費提供,進階功能與心理師諮詢服務採用點券制付費,誘發用戶持續使用並促進付費轉換。

#### • 用戶規模目標

預計三年內累積約 3 萬名活躍用戶,涵蓋學生與年輕職場人士,創造穩定的流量與社群基礎。

#### • 交易量與營收預估

預期每月可達成約 1000 筆點券交易,逐步推升心理師諮詢轉換率,帶動平台與合作 心理師雙贏的營收成長。

#### • 心理師導流效益

建立完善的心理師導流平台,幫助專業心理師接觸更多潛在客戶,同時提升 DreamEcho AI 在心理健康領域的品牌信任度與影響力。

#### • 長期發展展望

隨著用戶數成長與技術優化,未來可拓展更多心理健康相關服務,包含線上團體課程、情緒管理工具與企業心理方案,擴大營運版圖與社會影響力。

## 第五章、附件與參考資料

## 【系統原型】

• Django 架構網站,已具備夢境輸入、AI 分析、社群互動、心理師預約等核心功能。

#### 【系統模組架構圖】

 包含資料模型(UserProfile, Dream, DreamPost, TherapyAppointment 等)與 view 功 能對應

## 【參考文獻】

- 1. 衛福部心理健康統計報告
- 2. Z 世代心理壓力趨勢研究(2022, 天下雜誌)
- 3. Dream App、BetterHelp 等海外對應產品分析