Ejercicios de Programming set del Libro Sebesta

Jimmy Banchon - Rene Balda

11 de febrero de 2014

1. Introducción

Los capitulos a realizar son:

```
1. Ch5: 4 - 7
```

- 2. Ch6: 1, 2, 7
- 3. Ch7: 1 6, 9
- 4. Ch8: 3, 4, 5
- 5. Ch9: 1, 5

2. Preguntas y Respuestas

- 2.1. Capítulo 5: Nombres, Enlaces y Alcances.
- 2.1.1. Pregunta 4:
- 2.1.2. Pregunta 5:

Para la prueba en C, se genera un error.

Errores:

```
1.-error C2065 x identificador no declarado
c:\users\jimmy\documents\visual studio \2011\projects\test\test.c
```

2.-error C2065 x identificador no declarado
c:\users\jimmy\documents\visual studio\2011\projects\test\test.c

Para la prueba en C++, se dio este error al compilar.

```
void main(void)
{
          cout << "Inserta 21:";
          cin >> x;
          int x;
          x = 42;
          cout << "X vale:" << x;
          cin.get(); cin.get();
}</pre>
```

Errores:

1.-error C2065: 'x' : identificador no declarado
c:\users\jimmy\documents\visual studio \2011\projects\test\test.cpp

Para la prueba en java, se dio el siguiente error.

Errores:

```
Exception in thread "main" java.lang.RuntimeException:
Uncompilable source code - cannot find symbol
   symbol: variable x
location: class test.NewMain
at test.NewMain.main(NewMain.java:17)
Java Result: 1
```

2.1.3. Pregunta 6:

Para la prueba en C++

```
using namespace std;
int main(){
  for (int i = 0 ; i < 5; i++){
    cout << i;
  }
  cout << i;
  return 0;
}</pre>
```

Errores:

```
Error test.cpp: En la función int main():
test.cpp:8:11: error: la búsqueda de nombre de 'i'
cambió por el nuevo alcance ISO de 'for'
[-fpermissive]
```

Para la prueba en Java

Errores:

```
Error Test.java:9: error: cannot find symbol
System.out.println(i);
symbol: variable i
location: class test
```

Para la prueba en C sharp

```
class c5p6
{
   static void Main()
   {
     for(int i = 0 ; i < 5 ; i++)</pre>
```

```
{
    Console.WriteLine(i);
}
Console.WriteLine(i);
}
```

Errores:

```
Error test.cs(11,23): error CS0103: The name 'i' does not exist in the current context
```

Como podemos ver tanto en lenguaje C++, Java y C sharp no es posible hacer lo que nos pide el problema y nos genera un error, debido a que la variable solo puede ser accedida dentro del bloque for.

- 2.1.4. Pregunta 7:
- 2.2. Capítulo 6: Tipos de Dato.
- 2.2.1. Pregunta 1:
- 2.2.2. Pregunta 2:
- 2.2.3. Pregunta 7:
- 2.3. Capítulo 7: Expressions and Assignment Statements
- 2.3.1. Pregunta 2:

Traducción al lenguaje C++

```
int fun(int *k); //Prototipo

int main() {
    int i = 10, j = 10, sum1, sum2;
    sum1 = (i / 2) + fun(&d);
    sum2 = fun(&j) + (j / 2);
    printf("sum1 = % \n ",sum1);
    printf("sum2 = % ",sum2);
    return 0;
}

int fun(int *k) {
    *k += 4;
    return 3 * (*k) - 1;
```

}

Resultados:

```
sum1 = 46sum2 = 48
```

Dado los resultados obtenidos podemos concluir que la asociatividad es de izquierda a derecha al igual que C.

Traducción al lenguaje Java

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        Test t = new Test();
        int i = 10, j = 10, sum1, sum2;
        sum1 = (i/2) + t.fun(i);
        sum2 = t.fun(j) + (j/2);
        System.out.println("Valor 1: "+sum1);
        System.out.println("Valor 2: "+sum2);
    }

    public int fun(int k){
        k += 4;
        return (3 * (k) - 1);
    }
}
```

Resultados:

```
sum1 = 46sum2 = 46
```

Traducción al lenguaje C sharp

```
class Test
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Test t = new Program();
        int i = 10, j = 10, sum1, sum2;
        sum1 = (i / 2) + t.fun(ref i);
        sum2 = t.fun(ref j) + (j / 2);
        System. Console. WriteLine(" "+sum1);
        System. Console. WriteLine(" "+sum2);
        Console. Read();
    }
    public int fun(ref int k)
```

```
 \begin{cases} k = 4 + k; \\ return 3*(k) - 1; \end{cases}
```

Resultados:

```
sum1 = 46sum2 = 48
```

Dado los resultados obtenidos podemos concluir que la asociatividad es de izquierda a derecha al igual que C y C++.

- 2.4. Capítulo 8: Expressions and Assignment Statements
- 2.5. Capítulo 9: SubProgramas.