

# Proyecto Parser XML - Python

Jimmy Banchón - Rene Balda

18 de febrero de 2014

## 1. Introducción

El proyecto Parser XML se basa en leer un archivo XML y modelarlo en un objeto; mediante sus tags, usando funciones y construcciones basicas en el lenguaje **Phyton**.

Para este proyecto dispondremos del archivo **wurfl-2.3.xml**, el cuan consta de pocos niveles anidados para hacer mas facil y sencilla la implementacion de la lectura de tags. El lenguaje en el que se desarrollo este programa hace que los strings sean mas faciles de leer; por lo tanto es un lenguaje propicio para desarrollar programas que hagan este tipo de tareas.

## 2. Alcance del Proyecto

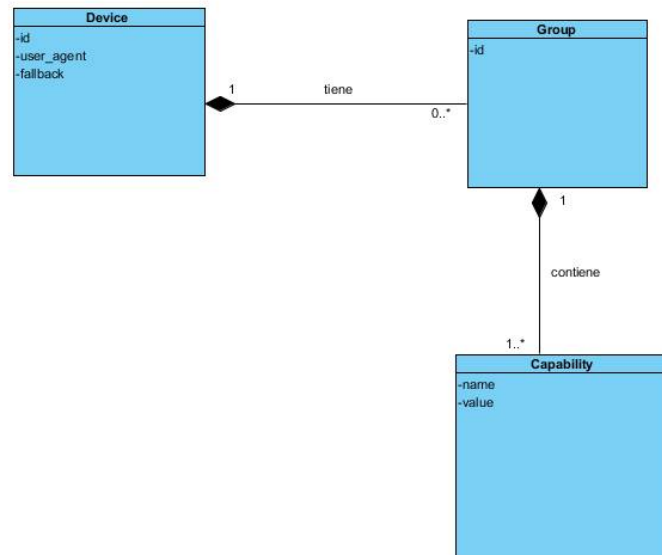
Nuestro proyecto cumplió con las siguientes características:

1. Lectura de todos los tags y atributos inherentes a éste.
2. Cada tag esta representado por una clase, lo cual hace mas entendible su representacion en la estructura de datos.
3. Funciones modularizadas.

De acuerdo a las características antes listadas se cree que se logro casi por completo todos los requetimientos designados para el desarrollo de este pequeño programa.

### 3. Diagramación

#### 3.1. Diagrama de Clases



### 4. Conclusiones

1. **Phyton** es un lenguaje de programación que optimiza la manipulación de Strings.
2. El programa sería mucho más difícil de mantener si los documentos a leer tuvieran muchos más niveles anidados.
3. El lenguaje utilizado fue mucho más fácil de aprender y entender que cualquier otro que pertenezca al paradigma orientado a objetos.
4. Existen diferencias de sintaxis entre Python 2.7 y Python 3.3