

# Proyecto Parser XML - Python

Jimmy Banchón - Rene Balda

19 de febrero de 2014

## 1. Introducción

El proyecto Parser XML se basa en leer un archivo XML y modelarlo en un objeto; mediante sus tags, usando funciones y construcciones basicas en el lenguaje **Phyton**.

Para este proyecto dispondremos del archivo **wurfl-2.3.xml**, el cual consta de pocos niveles anidados para hacer más facil y sencilla la implementación de la lectura de tags. El lenguaje en el que se desarrollo este programa hace que los strings sean más faciles de leer; por lo tanto es un lenguaje propicio para desarrollar programas que hagan este tipo de tareas.

## 2. Alcance del Proyecto

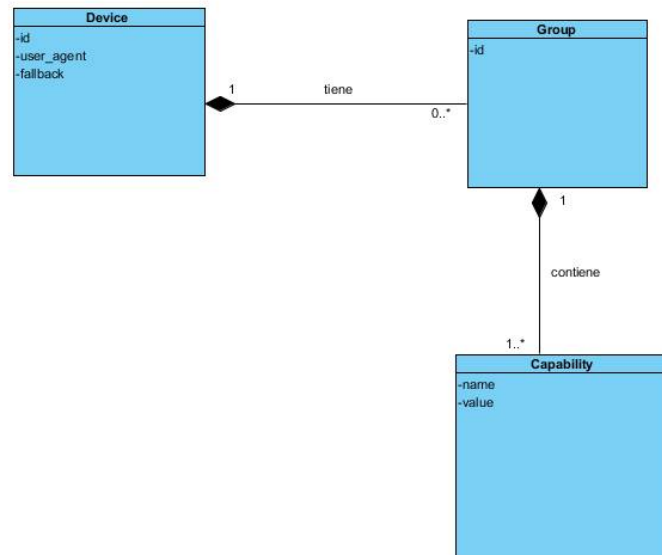
Nuestro proyecto cumplió con las siguientes características:

1. Lectura de todos los tags y atributos inherentes a éste.
2. Cada tag esta representado por una clase, lo cual hace más entendible su representación en la estructura de datos.
3. Funciones modularizadas.

De acuerdo a las características antes listadas se cree que se logro casi por completo todos los requetimientos designados para el desarrollo de este pequeño programa.

### 3. Diagramación

#### 3.1. Diagrama de Clases



### 4. Conclusiones

1. **Phyton** es un lenguaje de programación que optimiza la manipulación de Strings.
2. El programa sería mucho más difícil de mantener si los documentos a leer tuvieran muchos más niveles anidados
3. El lenguaje utilizado fue mucho más fácil de aprender y entender que cualquier otro que pertenezca al paradigma orientado a objetos.
4. Existen diferencias de sintaxis entre Python 2.7 y Python 3.3

### 5. Recomendaciones

1. Consultar bien la implementación de clases y la manera en que éstas se importan a tu main ya que esto genera muchos problemas.
2. Consultar correctamente la documentación para poseer una buena base de legibilidad del lenguaje.

3. Consultar un IDE de buena reputación ya que este será de muy buena ayuda por las perspectivas de depuración y así de esta forma ver de una manera más clara errores que se puedan presentar
4. Existen diferencias de sintaxis entre Python 2.7 y Python 3.3