系統簡介

組 別：第114414組

專題名稱： 動起來「揪」對了

指導教師： 唐震

專題學生：11146013薛嘉鈴、1146006柯妤蓁、11146015黃煒薰、1146028鍾承諺、

11146030張承佑

1. **前言**

本系統旨在提供運動愛好者一個高效率且便利的平台，協助使用者快速找到並參加合適的運動活動或課程。透過地圖標點、活動資訊卡、篩選與搜尋功能，讓使用者能即時掌握各地運動活動，並解決以往需要手動搜尋、訊息零散、不易成團的困難。

1. **系統功能簡介**

1.活動建立與快速帶入：使用者建立活動可自動帶入過去曾發起活動的資訊，減少重複填寫。

2.活動報名機制：增加報名與審核機制；若報名人數未達下限則自動取消活動。

3.地圖標點顯示：所有尚未結束的活動以標點顯示在首頁地圖；一般活動為紅色、訓練課程為藍色，報名截止則顯示紫色。

4.多活動同地點整合：同一地點的多個活動合併為單一標點，使用者可透過資訊卡左右切換瀏覽，標點顏色會依當前頁面自動更新。

5.搜尋與場地資訊：地圖顯示標點與資訊卡，並提供「Google 地圖」連結方便使用者查詢。

6.點名功能：活動主辦人可進行點名，系統自動判斷準時、遲到或缺席。

7.評價系統：活動結束後可對主辦人與參加者進行星等與標籤評價，並可作為信任與未來媒合的依據。

1. **系統使用對象**

1.一般運動愛好者：希望找到運動夥伴或快速參加活動的使用者。

2.活動主辦人/教練：需要便捷的方式發起活動、管理報名與進行點名的組織者。

1. **系統特色**

1.地圖式介面：以 Google Maps 為基礎，直觀顯示活動位置與狀態。

2.多元報名邏輯：結合報名截止、下限人數自動取消等條件，提升活動品質。

3.動態標點顏色：標點會依照活動類型、報名截止與切換頁面而自動變更。

4.評價與信任機制：透過星等與標籤紀錄使用者行為，增強平台信任感。

5.快速建立活動：舊資料帶入與裝備建議功能，顯著減少重複操作時間。

6.優惠訂閱制度：串接教練優惠與會員訂閱，提供差異化的價格體驗。

1. **系統開發工具**

1.前端：HTML、CSS、JavaScript，整合 Google Maps API 與 Places API。

2.後端：Python Flask 框架，RESTful API。

3.資料庫：MariaDB（Docker 環境），使用 SQLAlchemy ORM 進行操作。

4.版本控制：GitHub 進行協作與版本管理。

1. **系統使用環境**

1.伺服器端：Flask + Docker 容器化環境。

2.資料庫：MariaDB，支援活動、會員、課程等多表關聯。

3.客戶端：支援桌機與行動裝置，具響應式介面，並提供 PWA 安裝功能。

1. **結論及未來發展**

本系統以地圖為核心，成功整合活動建立、報名、管理與評價等功能，解決了以往運動揪團中資訊分散、流程繁瑣與信任不足的問題。透過標點顏色、課程堂數自動計算、價格顯示邏輯以及點名制度，讓活動資訊更加透明，使用者體驗更順暢。未來將持續優化系統，例如強化通知與提醒功能，讓使用者即時掌握活動動態；並建置更完整的會員制度與數據分析功能，以提升使用者黏著度與平台價值，最終打造出一個值得信任且高效率的運動社群平台。