

Trabajo de Innovación

Sobre el trabajo de innovación hablaremos sobre Nvidia GauGAN.

GauGAN es una IA que transforma bocetos muy simples en obras de arte, esto hace que un principiante que no tenga idea de dibujar pueda pintar paisajes que se consideran obras de arte. Por lo tanto, es una IA aplicado al mundo artístico.

Sobre la estructura del trabajo, seguiremos más o menos la que se propone. De momento solamente hemos buscado información grosso modo para tener una idea principal de qué va esta Inteligencia Artificial.

El reparto de apartados será la siguiente:

- Descripción del producto o servicio – Shuang Long.
- Descripción de las técnicas de IA que se han utilizado – Shuang Long.
- Descripción de cómo han sido utilizadas las técnicas – You Wu.
- Explicación de porqué es un producto/servicio innovador y la naturaleza de la innovación (innovación en la técnica/método de IA, uso innovador de técnicas ya existentes) – You Wu.
- Impacto del producto en la empresa (beneficios, riesgos, posición en el mercado) – Jia Long.
- Impacto del producto en el usuario o en la sociedad (beneficios y riesgos) – Jia Long.

El listado de las fuentes son las siguientes:

<https://blog.desdelinux.net/gaugan-la-ai-de-nvidia-convierte-bocetos-en-paisajes-fotorrealistas/>

<https://blogs.nvidia.com/blog/2019/03/18/gaugan-photorealistic-landscapes-nvidia-research/>

<https://tecnolocura.es/gaugan-la-app-de-nvidia-que-convierte-bocetos-en-obras-de-arte/>

<https://www.adn-mundo.com/gaugan/>

https://en.wikipedia.org/wiki/Generative_adversarial_network

<https://www.allerin.com/blog/5-applications-of-generative-adversarial-networks>

<https://machinelearningmastery.com/what-are-generative-adversarial-networks-gans>

Como hemos dicho la información que tenemos ahora es a grosso modo, ya que, al ser un tema, no muy reconocido, es difícil de buscar información.