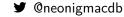


## Sistemas de control de versiones distribuidos Controla las versiones de tu trabajo con GIT

Nacho Álvarez



□ neonigma@gmail.com



26 de noviembre de 2013

- Acerca de mí
- ② Definiciones
- 3 ¿Por qué GIT?
- 4 Arquitectura SCV
- Enlaces de interés



#### Who?

- ► Trayectoria profesional: soporte UCO, desarrollador Web, desarrollador / integrador distribuciones GNU/Linux.
- ► **Actualmente:** WUL4 Córdoba (mobile + backend developer)
- Involucrado en:









#### **Definiciones**

- ► Control de versiones: gestión de los diversos cambios que se realizan sobre los elementos de algún producto
- Una versión, revisión o edición de un producto, es el estado en el que se encuentra dicho producto en un momento dado de su desarrollo o modificación
- Los sistemas de control de versiones (SCV) vienen a automatizar parcialmente la gestión de este control de cambios
- Existen SCV centralizados (repositorio único remoto) y SCV distribuidos (cada usuario su repositorio local + remoto)
- ► Los más famosos y de más trayectoria son: SVN, GIT, Mercurial, Bazaar, ClearCase, Perforce...



## Ventajas SCV centralizados

- En los sistemas distribuidos hay un mayor bloqueo del estado final del proyecto que en los sistemas centralizados.
- En los sistemas centralizados las versiones vienen identificadas por un número de versión. En lugar de eso cada versión tiene un identificador (hash) al que se le puede asociar una etiqueta (tag).
- ► La curva de aprendizaje es sensiblemente menor que en los sistemas distribuidos
- Requiere menor intervención del mantenedor

## Ventajas SCV distribuidos

- Necesita menos operaciones en red => mayor autonomía y una mayor rapidez.
- Aunque se caiga el repositorio remoto la gente puede seguir trabajando
- Alta probabilidad de reconstrucción en caso de falla debido a su arquitectura distribuida
- Permite mantener repositorios centrales más limpios, el mantenedor decide
- ► El servidor remoto requiere menos recursos que los que necesitaría un servidor centralizado ya que gran parte del trabajo lo realizan los repositorios locales.
- ▶ Al ser los sistemas distribuidos **más recientes** que los sistemas centralizados, y al tener **más flexibilidad** por tener un repositorio local y otro/s remotos, estos sistemas han sido diseñados para hacer fácil el uso de **ramas locales y remotas** (creación, evolución y fusión) y poder aprovechar al máximo su potencial.

# ¿Por qué GIT?



# ¿Por qué GIT?



#### En números



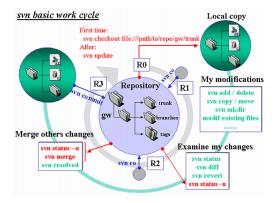
- Enfocado a código privado (Mailchimp, Opera...)
- ► Más de 1 millón de usuarios registrados
- Integración del resto del ecosistema software: Bamboo (CI),
   Confluence (Doc), Jira (project tracking), SourceTree (GUI)...
- ► Se cobra por **número de integrantes de equipo**: 0-5 (gratis), 6-10 (\$10 month), 11-25 (\$25 month), 26-50 (\$50 month)...



- Enfocado a código abierto (bootstrap, nodejs, jquery...)
- Más de 4 millones de usuarios registrados y 8 millones de repositorios creados
- Se cobra por **repositorios privados**: 5 (\$7 month), 10 (\$12 month), 20 (\$22 month), 50 (\$50 month)

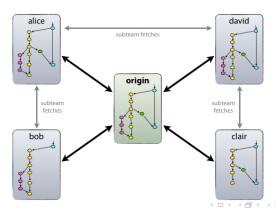
## Arquitectura SCV centralizado

► Todo el mundo actualiza un mismo repositorio central remoto



### Arquitectura SCV distribuido

- ► Todo el mundo mantiene su copia del proyecto
- Cada integrante del equipo trabaja en sus propias funcionalidades en su repositorio local particular
- ► El mantenedor del repositorio acepta o no las modificaciones de los integrantes



http://nudowdeployer.wordpress.com/2013/07/23/

### Enlaces de interés

- github-vs-bitbucket-2/#tldr

  http://www.infoworld.com/d/application-development/
- http://www.infoworld.com/d/application-development/ bitbucket-vs-github-which-project-host-has-the-most-22706