

UniqueWeb 2020 夏令营 前端第1期任务

Intro

欢迎来到 Web 前端的世界！

通过本期任务，你将初步了解前端开发所应掌握的部分基本知识，并运用自己所学尝试构建精致而现代的页面。

本次任务的 DDL 是 2020 年 7 月 15 日 14:00。

目标

1. 学习和掌握基本的 HTML 和 CSS 知识。
2. 初步了解 JavaScript 的语言特性。
3. 理解 DOM 和 XHR。

内容

像素级复刻 [Rockstar Games](#) 的官网。

基本要求：

1. 仔细观察，尽可能多地还原页面的细节。
2. 尽可能使用语义化 HTML 标签。
3. 合理设计 DOM 结构，将重复的样式定义为 CSS 类。
4. 由于页面并不复杂，请实现页面的**响应式布局**。
5. 原生实现，**不使用**任何 JavaScript 框架和 CSS 库。
6. 尽可能用 CSS 而不用 JavaScript 实现动画。
7. 结构清晰，代码规范。
8. 兼容现代浏览器，尽量不使用实验性或未受广泛支持的浏览器标准。

进阶要求：


1. 思考循环轮播图的最优实现方式。
2. 开动脑筋，改善轮播图的用户体验。
3. 观察网络请求，尝试通过 API 获取 *NEWSWIRE* 和 *FEATURED GAMES* 处的数据并改善此处的用户体验（例如图片资源懒加载和分页）。

```
GET https://www.rockstargames.com/newswire/get-posts.json?page=$PAGE
GET https://www.rockstargames.com/games/get-games.json
```

禁止事项:

1. 直接**抄袭**原页面的 HTML 和 CSS 。
2. 存在与原页面**过于雷同**的结构。

Tips

1. 关于 JavaScript 的学习，请参考红宝书的前五章。
2. 关于 DOM 的学习，请参考红宝书的第十章。
3. 关于 CSS 的规范，可以了解一下 [BEM](#)。
4. 关于响应式，可以学习 CSS 的 Flex 和 Grid 布局。
5. 关于网络请求，给出关键词：AJAX、XHR、Fetch。
6. 注意分析页面结构，不要盲目开始 Coding。
7. 善用 git，勤 commit 并注意 commit comment 的格式。
8. 从 [MDN](#)、[w3schools](#) 等网站上尽量多地学习较新、高级的 HTML 与 CSS 特性，同时在 [Can I use](#) 上了解其兼容性。
9. 使用 Developer Tools (F12) 来改善开发体验。例如使用  测试响应式布局和 Network 观察网络请求。
10. 若存在任何对题目的疑问和学习上的困难，feel free 向我们寻求帮助。