

辛南征轮大学

本科学生实验 (实践) 报告

院 系: 计算机学院

实验课程: 编译原理

实验项目: 实验 4: LALR(1)分析生成器生成

指导老师: 黄煜廉

开课时间: 2023 ~ 2024 年度第 学期

业: 计算机科学与技术

班 级: 3

学生姓名: 蒋昕玮

华南师范大学教务处

华南师范大学实验报告

学生姓名_	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	_ 学 号
专 业_	计算机科学与技术	_ 年级、班级 2022 级 3
课程名称_	编译原理	_ 实验项目 _实验 4: LALR(1)分析生成器生成
实验类型	□验证 □设计 □综合	实验时间
实验指导老	师黄煜廉	_实验评分

一、实验内容

本实验的内容是实现一个简单的 LALR(1)语法分析器。该分析器包括语法定义、语法分析算法的实现、以及一个简单的图形用户界面,用于展示语法分析过程的可视化结果。

二、实验目的

- 掌握 LALR(1)分析方法及其实现过程。
- 熟悉语法分析的基本原理和步骤。
- 掌握 C++编程语言的高级用法,特别是面向对象编程的应用。
- 学会使用 Qt 框架开发图形用户界面程序。
- 提高软件工程规范书写文档的能力。

三 实验文档

1. 系统的总体结构

本实验项目主要包括以下几个模块:

- 语法定义模块 (grammar.h)
- LALR(1)分析算法实现模块 (LALR.cpp 和 LALR.h)
- 主程序模块 (main.cpp)
- 图形用户界面模块 (mainwindow.cpp 和 mainwindow.h)

文件: grammar.h

类: grammar

- void createExG()
 - o 创建扩展的文法规则集合(扩展的产生式集合)。
- void createFirst()

- o 计算每个非终结符的 FIRST 集合。
- void createFollow()
 - o 计算每个非终结符的 FOLLOW 集合。
- 构造函数 grammar(const std::string filepath)
 - o 从提供的文件路径读取文法规则,并初始化FIRST和FOLLOW集合。

文件: LALR.h

命名空间: std

- 模板特化 hash<LR1Item>
 - o 为 LR1 项目提供自定义的哈希函数。
- 模板特化 hash<std::pair<std::string, std::vector<std::string>>>
 - o 为项目核心提供自定义的哈希函数。
- 模板特化 hash<std::set<std::pair<std::string, std::vector<std::string>>>>
 - o 为项目核心集合提供自定义的哈希函数。
- 模板特化 hash<std::unordered_set<LR1Item>>
 - o 为 LR1 项目集合提供自定义的哈希函数。

结构体: LR1Item

- 成员函数 std::string rhs2str() const
 - o 将项目右侧的符号序列转换为字符串。
- 重载运算符 operator==
 - o 比较两个LR1项目是否相等。

结构体: LR1NODE

- 成员变量 std::unordered_set<LR1Item> items
 - o 存储该节点包含的所有 LR1 项目。
- 成员变量 std::unordered_map<std::string, LR1NODE*> state
 - 0 存储从当前节点到其他节点的转移。
- 成员变量 int stateNum
 - o 存储该节点的状态编号。
- 成员变量 std::string core
 - o 存储该节点的核心项目集的字符串表示。

类: LALR

- std::string countcore(std::unordered_set<LR1Item> itemset)
 - o 计算并返回一个项目集的核心项目集的字符串表示。
- void generateParsingTable()
 - o 生成解析表。
- int statecount
 - o 存储状态的数量。
- std::unordered_set<LR1Item> closure(const std::unordered_set<LR1Item>& items)
 - o 计算给定 LR1 项目集的闭包。
- std::unordered_set<LR1Item> gotoState(const std::unordered_set<LR1Item>& items, const std::string& symbol)
 - o 计算在给定符号下的转移得到新的项目集。
- void createLR1Automaton()
 - o 创建LR1自动机。
- void createLALRAutomaton()
 - o 创建LALR(1)自动机。
- 构造函数 LALR(const std::string filepath)
 - o 从提供的文件路径读取文法,并构建 LALR 分析器。
- 友元函数 printAutomaton(const LALR& lalr, LR1NODE* start, QTableWidget* tableWidget)
 - o 打印LR1或LALR自动机的状态。
- 友元函数 printParsingTable(const LALR& lalr, QTableWidget* tableWidget)
 - 0 打印解析表。

2. 数据结构的选择

- 语法定义模块 (grammar.h): 用于定义上下文无关文法的规则,使用结构体存储产生式和符号表。
- LALR(1)分析算法实现模块 (LALR.cpp 和 LALR.h): 使用 LALR(1)项集族及

其转换关系构造语法分析表,使用表驱动法进行语法分析。

- **主程序模块 (main.cpp)**: 负责初始化系统、加载语法规则、调用 LALR(1)分析模块进行语法分析。
- 图形用户界面模块 (mainwindow.cpp 和 mainwindow.h): 使用 Qt 框架实现, 负责展示语法分析过程的可视化结果。

3. 关键算法的设计方案

- 1. **项集族构造**: 构造 LALR(1)项集族,合并具有相同核心的 LR(1)项集。
- 2. 分析表构造:根据 LALR(1)项集族构造 ACTION 和 GOTO 表。
- 3. 语法分析: 利用构造的分析表对输入串进行分析, 输出分析过程和结果。
- 4. 找到集合: 找到每个非终结符的 first 和 follow 集合

关键算法步骤 (伪代码):

```
function ConstructLALR1Table(grammar):
```

```
C = ConstructItemSets(grammar)
```

```
ACTION, GOTO = ConstructParseTable(C)
```

return ACTION, GOTO

 $function\ Construct Item Sets (grammar):$

```
C = {InitialItemSet}
```

while (new item sets can be added):

for each item set I in C:

for each grammar symbol X:

 $new_set = Closure(GOTO(I, X))$

if new_set not in C:

add new_set to C

return C

function ConstructParseTable(C):

for each item set I in C:

for each item in I:

```
if item is [A -> \alpha \cdot a\beta, b]:
                     ACTION[I, a] = Shift(I')
                else if item is [A -> \alpha•, a]:
                     ACTION[I, a] = Reduce(A -> \alpha)
           for each non-terminal A:
                GOTO[I, A] = J
     return ACTION, GOTO
     找到 FIRST 和 FOLLOW 集合的过程
function ComputeFirstSets(grammar):
           for each terminal t in grammar:
                FIRST(t) = \{t\}
           for each non-terminal N in grammar:
                FIRST(N) = \{\}
           changed = true
           while (changed):
                changed = false
                for each production (A -> \alpha) in grammar:
                      for each symbol X in \alpha:
                           old\_size = size(FIRST(A))
                           FIRST(A) = FIRST(A) \text{ union } (FIRST(X) - \{\epsilon\})
                           if \varepsilon not in FIRST(X):
                                 break
                      if \epsilon in FIRST(\alpha):
                           FIRST(A) = FIRST(A) \text{ union } \{\epsilon\}
                      if size(FIRST(A)) != old_size:
                           changed = true
           return FIRST
```

function ComputeFollowSets(grammar, FIRST):

```
for each non-terminal N in grammar: FOLLOW(N) = \{\} FOLLOW(S) = \{EOF\} \quad // \ S \text{ is the start symbol} changed = true while (changed): changed = false for each production (A -> \alpha B\beta) \text{ in grammar:} old\_size = size(FOLLOW(B)) if \ \beta \text{ is not empty:} FOLLOW(B) = FOLLOW(B) \text{ union } (FIRST(\beta) - \{\epsilon\}) if \ \beta \text{ is empty or } \epsilon \text{ in } FIRST(\beta): FOLLOW(B) = FOLLOW(B) \text{ union } FOLLOW(A) if \ size(FOLLOW(B)) != old\_size: changed = true
```

return FOLLOW

4. 实现及测试内容

实现内容

- 语法定义模块: 定义文法规则, 保存产生式和符号表。
- LALR(1)分析算法实现模块:实现 LALR(1)项集族构造、分析表构造和语法分析过程。
- 主程序模块:整合各模块,完成从输入到输出的整个流程。
- 图形用户界面模块: 利用 Qt 框架实现图形界面, 展示语法分析的步骤和结果。

测试内容

- 使用多组文法规则和输入串进行测试,验证分析器的正确性和鲁棒性。
- 测试界面交互功能,确保用户可以方便地输入文法规则和待分析的字符串, 并查看分析结果。





