

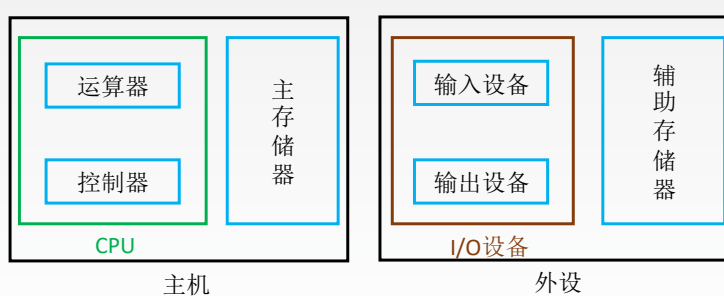
# 王道考研——组成原理

WWW.CSKAOYAN.COM

## 第五章 中央处理器

1

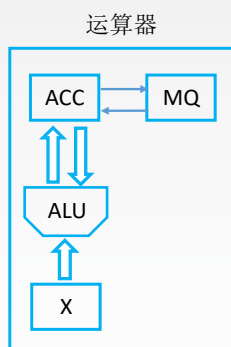
### 现代计算机的结构



王道考研/CSKAOYAN.COM

2

## 运算器的基本组成



运算器：用于实现算术运算（如：加减乘除）、逻辑运算（如：与或非）

ACC：累加器，用于存放操作数，或运算结果。

MQ：乘商寄存器，在乘、除运算时，用于存放操作数或运算结果。

X：通用的操作数寄存器，用于存放操作数

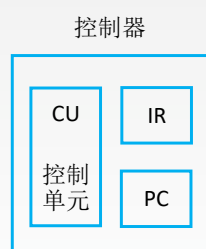
ALU：算术逻辑单元，通过内部复杂的电路实现算数运算、逻辑运算

|                            | 加   | 减   | 乘   | 除   |
|----------------------------|-----|-----|-----|-----|
| Accumulator                | ACC | ACC | ACC | ACC |
| Multiple-Quotient Register | MQ  | MQ  | MQ  | MQ  |
| Arithmetic and Logic Unit  | X   | X   | X   | X   |

王道考研/CSKAOYAN.COM

3

## 控制器的基本组成



CU：控制单元，分析指令，给出控制信号

IR：指令寄存器，存放当前执行的指令

PC：程序计数器，存放下一条指令地址，有自动加1功能

Control Unit

Instruction Register

Program Counter

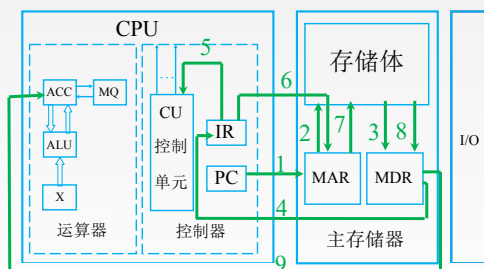


王道考研/CSKAOYAN.COM

4



## 计算机的工作过程



| 主存地址 | 指令               |            | 注释                     |
|------|------------------|------------|------------------------|
|      | 操作码              | 地址码        |                        |
| 0    | 000001           | 0000000101 | 取数 $a$ 至ACC            |
| 1    | 000100           | 0000000110 | 乘 $b$ 得 $ab$ ,存于ACC中   |
| 2    | 000011           | 0000000111 | 加 $c$ 得 $ab+c$ ,存于ACC中 |
| 3    | 000010           | 0000001000 | 将 $ab+c$ ,存于主存单元       |
| 4    | 000110           | 0000000000 | 停机                     |
| 5    | 0000000000000010 |            | 原始数据 $a=2$             |
| 6    | 0000000000000011 |            | 原始数据 $b=3$             |
| 7    | 0000000000000001 |            | 原始数据 $c=1$             |
| 8    | 0000000000000000 |            | 原始数据 $y=0$             |

初: (PC)=0, 指向第一条指令的存储地址

#1: (PC)→MAR, 导致(MAR)=0

#3: M(MAR)→MDR, 导致(MDR)=000001 0000000101

#4: (MDR)→IR, 导致(IR)=000001 0000000101

#5: OP(IR)→CU, 指令的操作码送到CU, CU分析后得知, 这是“取数”指令

#6: Ad(IR)→MAR, 指令的地址码送到MAR, 导致(MAR)=5

#8: M(MAR)→MDR, 导致(MDR)=0000000000000010=2

#9: (MDR)→ACC, 导致(ACC)=0000000000000010=2

取指令 (#1~#4)

分析指令 (#5)

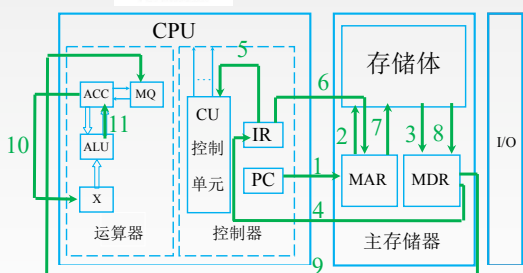
执行取数指令 (#6~#9)

王道考研/CSKAOYAN.COM

5



## 计算机的工作过程



| 主存地址 | 指令               |            | 注释                     |
|------|------------------|------------|------------------------|
|      | 操作码              | 地址码        |                        |
| 0    | 000001           | 0000000101 | 取数 $a$ 至ACC            |
| 1    | 000100           | 0000000110 | 乘 $b$ 得 $ab$ ,存于ACC中   |
| 2    | 000011           | 0000000111 | 加 $c$ 得 $ab+c$ ,存于ACC中 |
| 3    | 000010           | 0000001000 | 将 $ab+c$ ,存于主存单元       |
| 4    | 000110           | 0000000000 | 停机                     |
| 5    | 0000000000000010 |            | 原始数据 $a=2$             |
| 6    | 0000000000000011 |            | 原始数据 $b=3$             |
| 7    | 0000000000000001 |            | 原始数据 $c=1$             |
| 8    | 0000000000000000 |            | 原始数据 $y=0$             |

上一条指令取指后PC自动+1, (PC)=1; 执行后, (ACC)=2

#1: (PC)→MAR, 导致(MAR)=1

#3: M(MAR)→MDR, 导致(MDR)=000100 0000000110

#4: (MDR)→IR, 导致(IR)=000100 0000000110

#5: OP(IR)→CU, 指令的操作码送到CU, CU分析后得知, 这是“乘法”指令

#6: Ad(IR)→MAR, 指令的地址码送到MAR, 导致(MAR)=6

#8: M(MAR)→MDR, 导致(MDR)=0000000000000011=3

#9: (MDR)→MQ, 导致(MQ)=0000000000000011=3

#10: (ACC)→X, 导致(X)=2

#11: (MQ)\*(X)→ACC, 由ALU实现乘法运算, 导致(ACC)=6, 如果乘积太大, 则需要MQ辅助存储

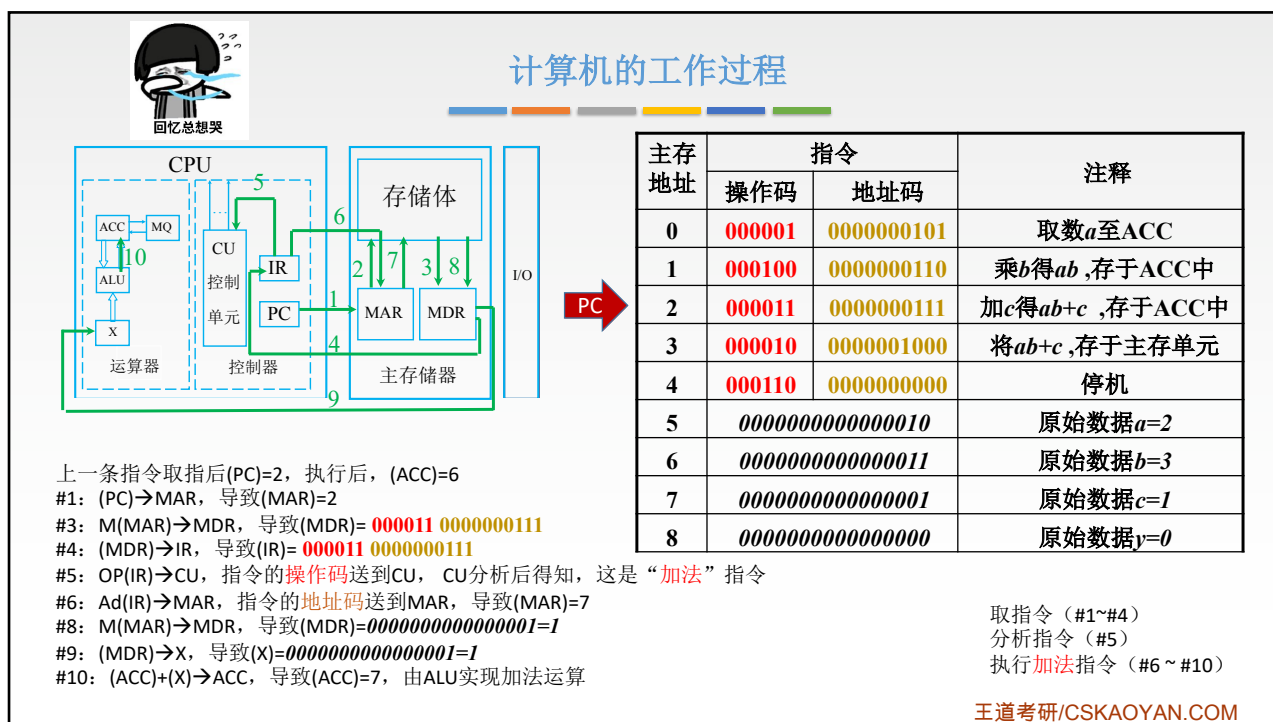
取指令 (#1~#4)

分析指令 (#5)

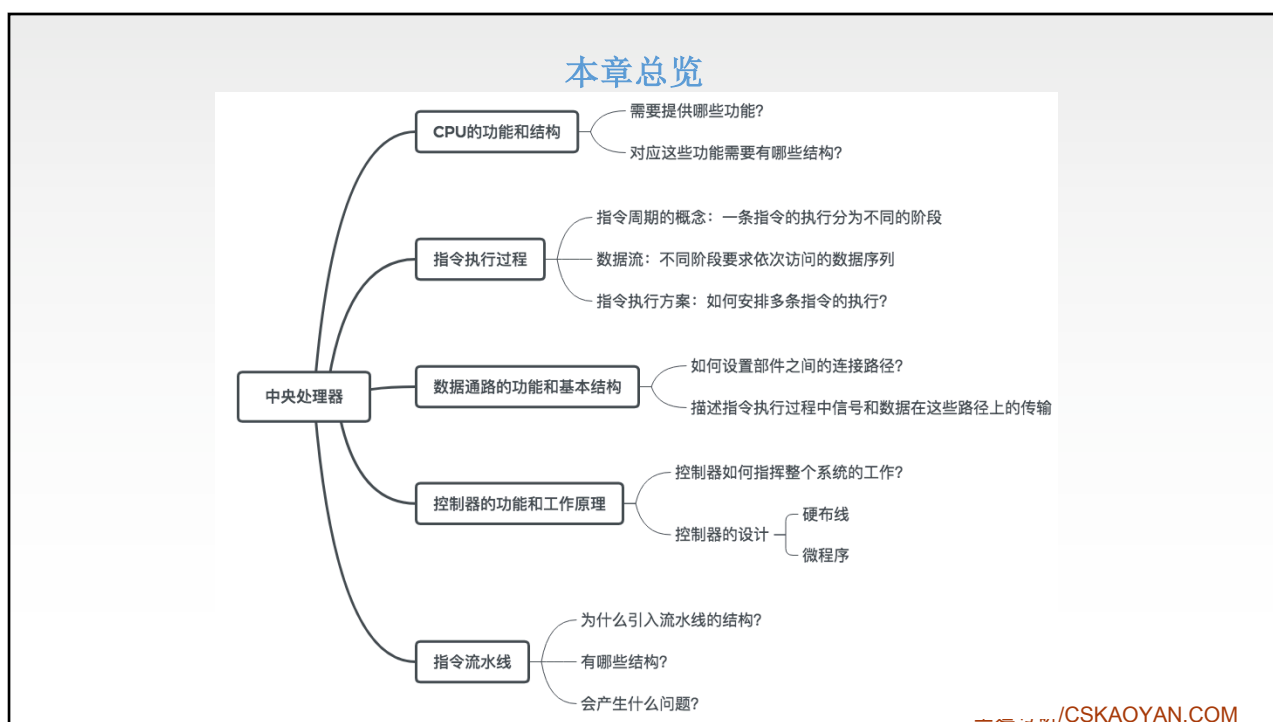
执行乘法指令 (#6~#11)

王道考研/CSKAOYAN.COM

6



7



8

## 本节内容

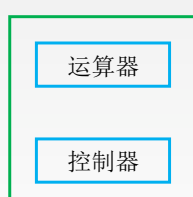
# 中央处理器

## CPU的功能和基本结构

王道考研/CSKAOYAN.COM

9

## CPU的功能



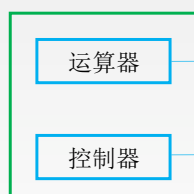
CPU

1. **指令控制**。完成取指令、分析指令和执行指令的操作，即程序的顺序控制。
2. **操作控制**。一条指令的功能往往是由若干操作信号的组合来实现的。CPU管理并产生由内存取出的每条指令的操作信号，把各种操作信号送往相应的部件，从而控制这些部件按指令的要求进行动作。
3. **时间控制**。对各种操作加以时间上的控制。时间控制要为每条指令按时间顺序提供应有的控制信号。
4. **数据加工**。对数据进行算术和逻辑运算。
5. **中断处理**。对计算机运行过程中出现的异常情况和特殊请求进行处理。

王道考研/CSKAOYAN.COM

10

## 运算器和控制器的功能



运算器

→ 对数据进行加工

控制器

→ 协调并控制计算机各部件执行程序的指令序列，  
基本功能包括取指令、分析指令、执行指令

CPU

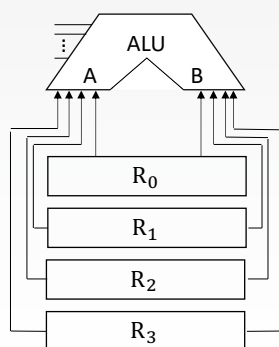
取指令：自动形成指令地址；自动发出取指令的命令。

分析指令：操作码译码(分析本条指令要完成什么操作)；  
产生操作数的有效地址。执行指令：根据分析指令得到的“操作命令”和“操作数地址”，  
形成操作信号控制序列，控制运算器、存储器以及I/O  
设备完成相应的操作。中断处理：管理总线及输入输出；处理异常情况(如掉电)和特殊请  
求(如打印机请求打印一行字符)。

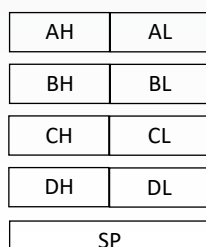
王道考研/CSKAOYAN.COM

11

## 运算器的基本结构



1. 算术逻辑单元：主要功能是进行算术/逻辑运算。
2. 通用寄存器组：如AX、BX、CX、DX、SP等，用于存放操作数（包括源操作数、目的操作数及中间结果）和各种地址信息等。SP是堆栈指针，用于指示栈顶的地址。

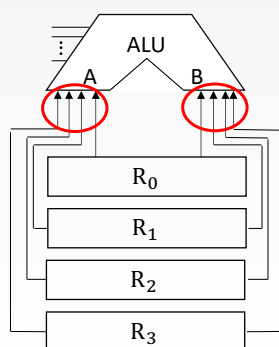


专用数据通路方式：根据指令执行过程中的数据和地址的流动方向安排连接线路。

王道考研/CSKAOYAN.COM

12

## 运算器的基本结构



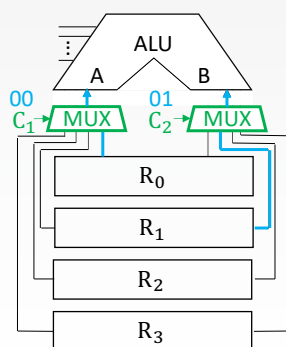
如果直接用导线连接，相当于多个寄存器同时并且一直向ALU传输数据  
解决方法1. 使用多路选择器

专用数据通路方式：根据指令执行过程中的数据和地址的流动方向安排连接线路。

王道考研/CSKAOYAN.COM

13

## 运算器的基本结构



如果直接用导线连接，相当于多个寄存器同时并且一直向ALU传输数据  
解决方法1. 使用多路选择器  
根据控制信号选择一路输出  
解决方法2. 使用三态门  
可以控制每一路是否输出

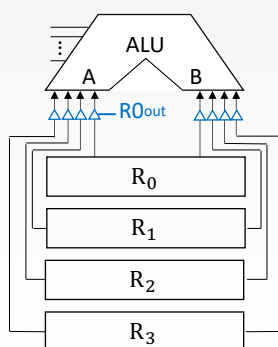
专用数据通路方式：根据指令执行过程中的数据和地址的流动方向安排连接线路。

王道考研/CSKAOYAN.COM

14

## 运算器的基本结构

CPU内部单总线方式：将所有寄存器的输入端和输出端都连接到一条公共的通道上。



如果直接用导线连接，相当于多个寄存器同时并且一直向ALU传输数据

解决方法1. 使用多路选择器

根据控制信号选择一路输出

解决方法2. 使用三态门

可以控制每一路是否输出

如：R0out为1时R<sub>0</sub>中的数据输出到A端，

R0out为0时R<sub>0</sub>中的数据无法输出到A端

性能较高，基本不存在数据冲突现象，但结构复杂，硬件量大，不易实现。

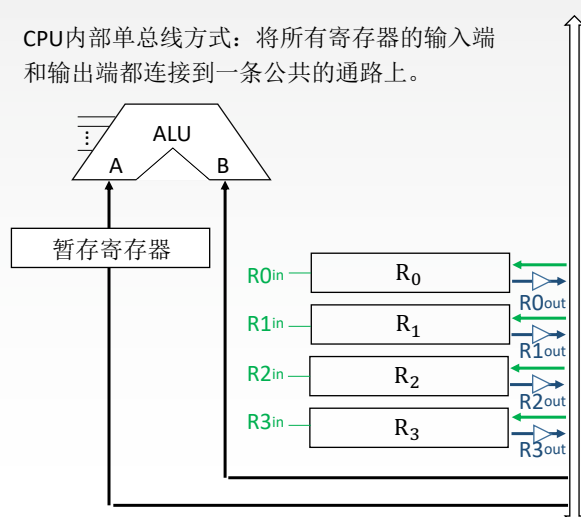
专用数据通路方式：根据指令执行过程中的数据和地址的流动方向安排连接线路。

王道考研/CSKAOYAN.COM

15

## 运算器的基本结构

CPU内部单总线方式：将所有寄存器的输入端和输出端都连接到一条公共的通道上。



1. 算术逻辑单元：主要功能是进行算术/逻辑运算。  
2. 通用寄存器组：如AX、BX、CX、DX、SP等，用于存放操作数（包括源操作数、目的操作数及中间结果）和各种地址信息等。SP是堆栈指针，用于指示栈顶的地址。

3. 暂存寄存器：用于暂存从主存读来的数据，这个数据不能存放在通用寄存器中，否则会破坏其原有内容。

如：两个操作数分别来自主存和R<sub>0</sub>，最后结果存回R<sub>0</sub>，那么从主存中取来的操作数直接放入暂存器，就不会破坏运算前R<sub>0</sub>的内容。

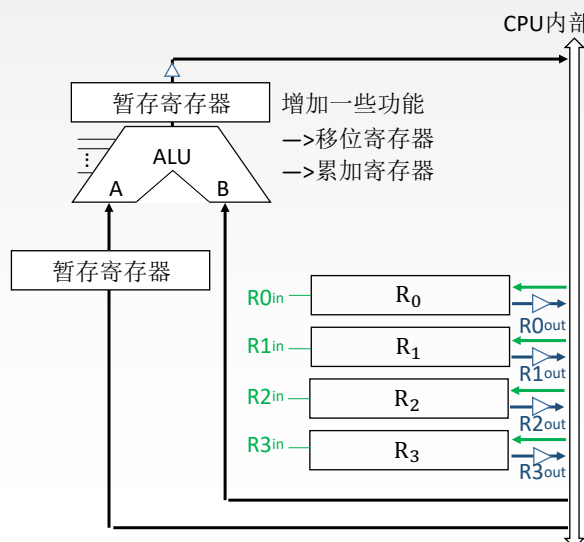
结构简单，容易实现，但数据传输存在较多冲突的现象，性能较低。

王道考研/CSKAOYAN.COM

16



## 运算器的基本结构



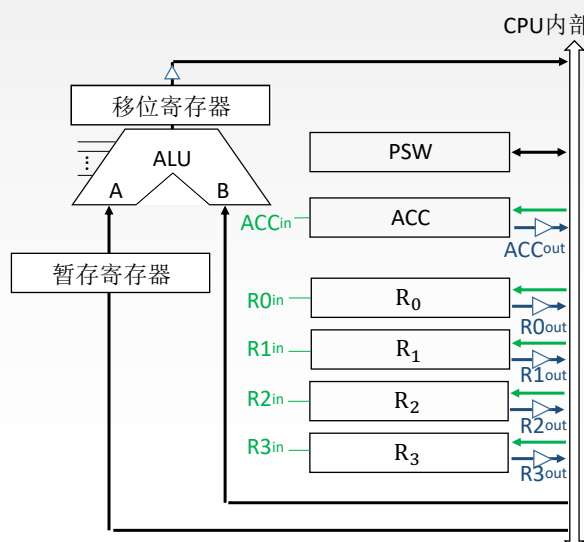
1. 算术逻辑单元：主要功能是进行算术/逻辑运算。
2. 通用寄存器组：如AX、BX、CX、DX、SP等，用于存放操作数（包括源操作数、目的操作数及中间结果）和各种地址信息等。SP是堆栈指针，用于指示栈顶的地址。
3. 暂存寄存器：用于暂存从主存读来的数据，这个数据不能存放在通用寄存器中，否则会破坏其原有内容。  
如：两个操作数分别来自主存和R<sub>0</sub>，最后结果存回R<sub>0</sub>，那么从主存中取来的操作数直接放入暂存器，就不会破坏运算前R<sub>0</sub>的内容。

结构简单，容易实现，但数据传输存在较多冲突的现象，性能较低。

王道考研/CSKAOYAN.COM

17

## 运算器的基本结构



1. 算术逻辑单元：主要功能是进行算术/逻辑运算。
2. 通用寄存器组：如AX、BX、CX、DX、SP等，用于存放操作数（包括源操作数、目的操作数及中间结果）和各种地址信息等。SP是堆栈指针，用于指示栈顶的地址。
3. 暂存寄存器：用于暂存从主存读来的数据，这个数据不能存放在通用寄存器中，否则会破坏其原有内容。
4. 累加寄存器：它是一个通用寄存器，用于暂时存放ALU运算的结果信息，用于实现加法运算。
5. 程序状态字寄存器：保留由算术逻辑运算指令或测试指令的结果而建立的各种状态信息，如溢出标志（OF）、符号标志（SF）、零标志（ZF）、进位标志（CF）等。PSW中的这些位参与并决定微操作的形成。
6. 移位器：对运算结果进行移位运算。
7. 计数器：控制乘除运算的操作步数。

结构简单，容易实现，但数据传输存在较多冲突的现象，性能较低。

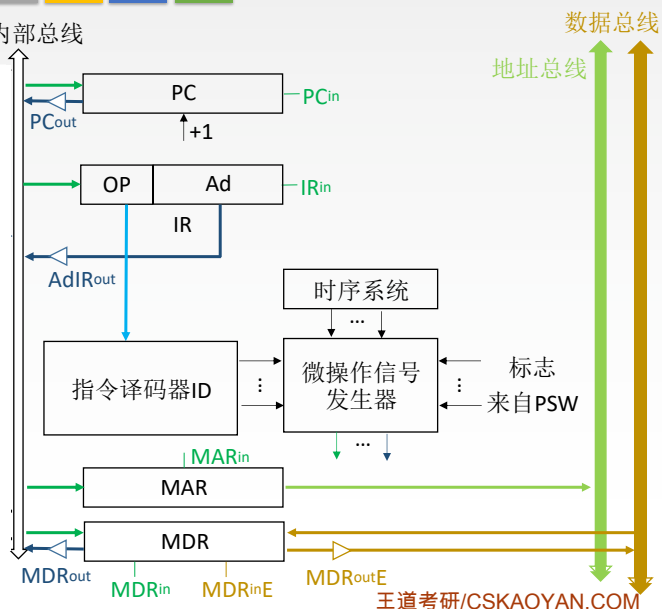
王道考研/CSKAOYAN.COM

18

## 控制器的基本结构

1. 程序计数器：用于指出下一条指令在主存中的存放地址。CPU就是根据PC的内容去主存中取指令的。因程序中指令（通常）是顺序执行的，所以PC有自增功能。
2. 指令寄存器：用于保存当前正在执行的那条指令。
3. 指令译码器：仅对操作码字段进行译码，向控制器提供特定的操作信号。
4. 微操作信号发生器：根据IR的内容（指令）、PSW的内容（状态信息）及时序信号，产生控制整个计算机系统所需的各种控制信号，其结构有组合逻辑型和存储逻辑型两种。
5. 时序系统：用于产生各种时序信号，它们都是由统一时钟（CLOCK）分频得到。
6. 存储器地址寄存器：用于存放所要访问的主存单元的地址。
7. 存储器数据寄存器：用于存放向主存写入的信息或从主存中读出的信息。

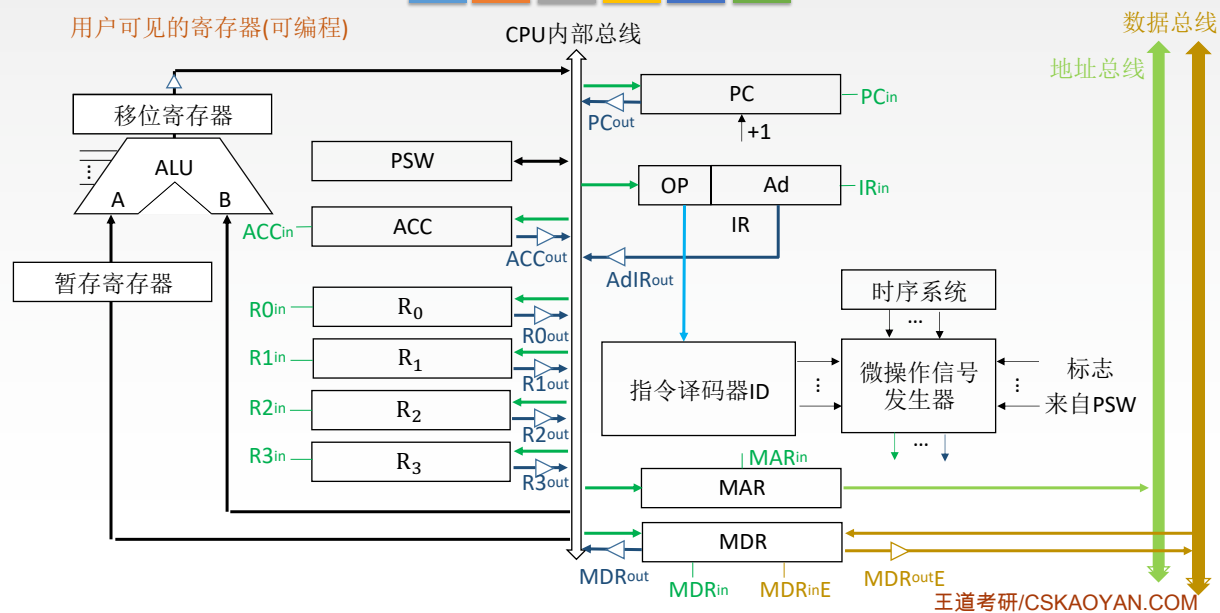
CPU内部总线



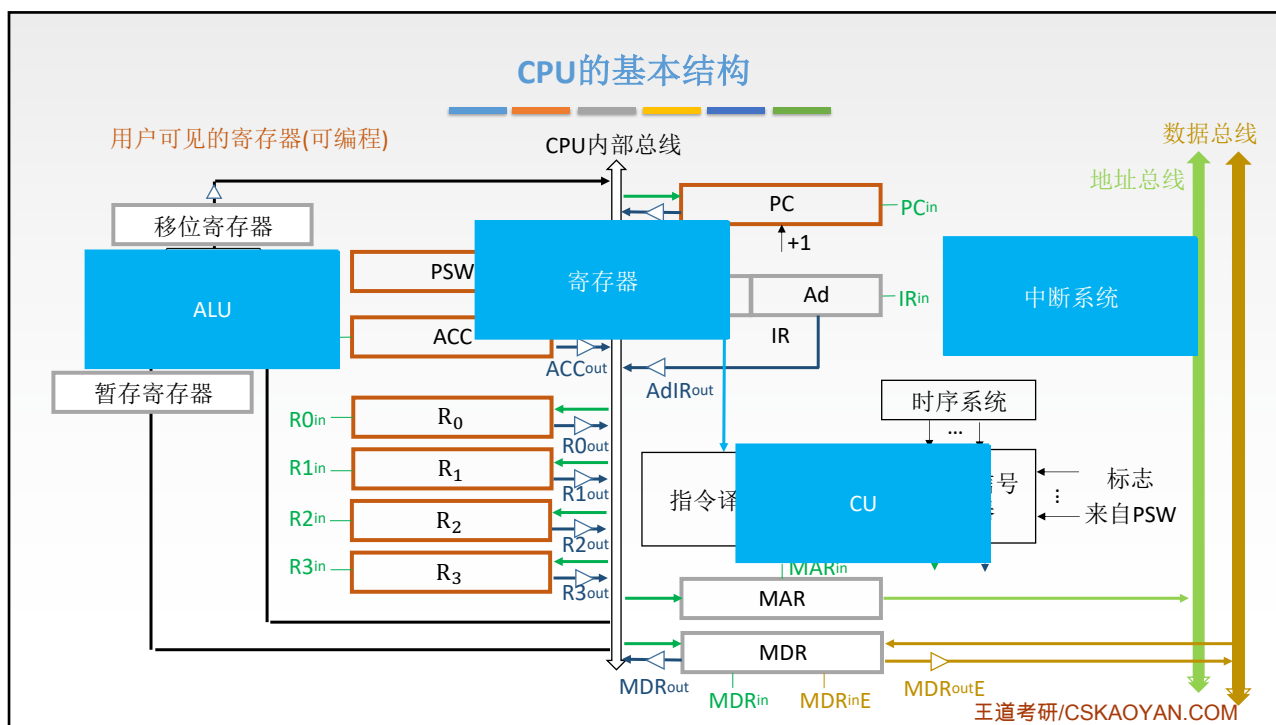
19

## CPU的基本结构

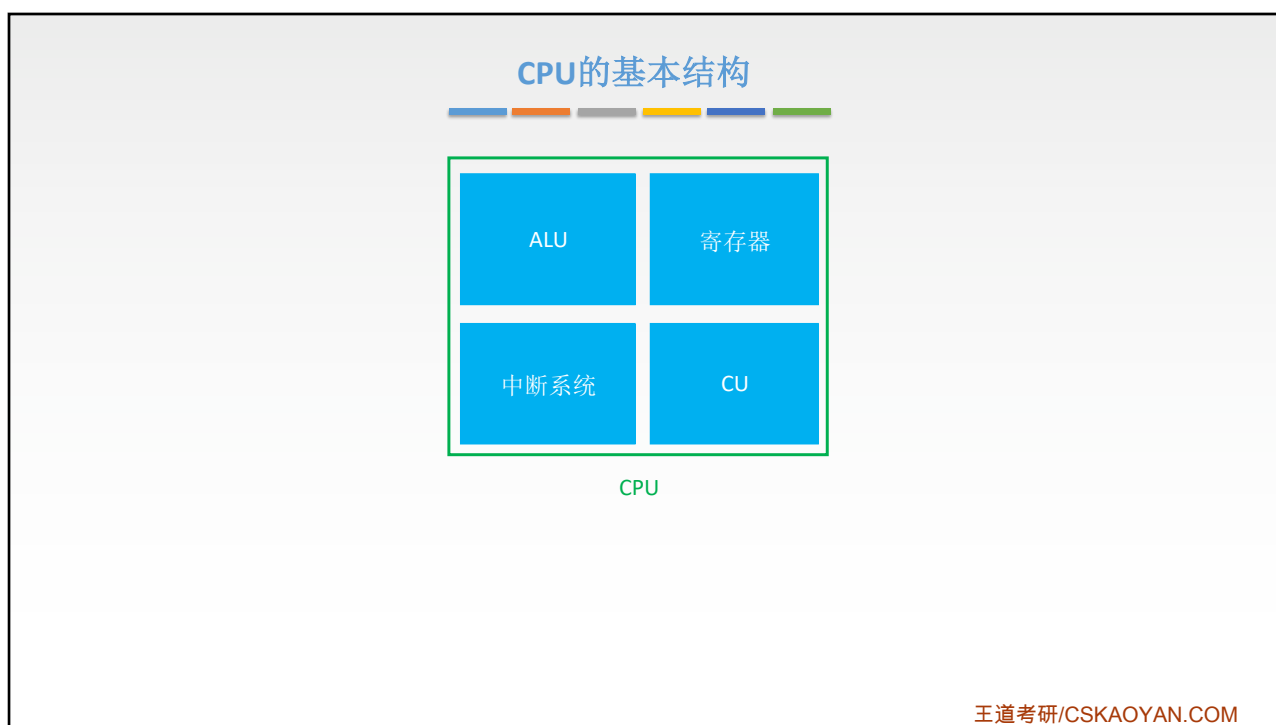
用户可见的寄存器(可编程)



20



21



22

## 本节回顾

