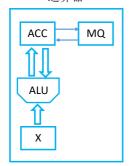


### 运算器的基本组成

#### 运算器



运算器:用于实现算术运算(如:加减乘除)、逻辑运算(如:与或非)

ACC: 累加器,用于存放操作数,或运算结果。

MQ: 乘商寄存器,在乘、除运算时,用于存放操作数或运算结果。

X: 通用的操作数寄存器,用于存放操作数

ALU: 算术逻辑单元,通过内部复杂的电路实现算数运算、逻辑运算

加 减 Accumulator ACC 被加数、和 被减数、差 乘积高位 被除数、余数 Multiple-Quotient Register MQ 乘数、乘积低位 商 被乘数 Arithmetic and Logic Unit 加数 减数 除数

王道考研/CSKAOYAN.COM

5

## 控制器的基本组成

#### 控制器



CU: 控制单元,分析指令,给出控制信号

IR: 指令寄存器,存放当前执行的指令

PC: 程序计数器,存放下一条指令地址,有自动加1功能

Control Unit

Instruction Register

**Program Counter** 

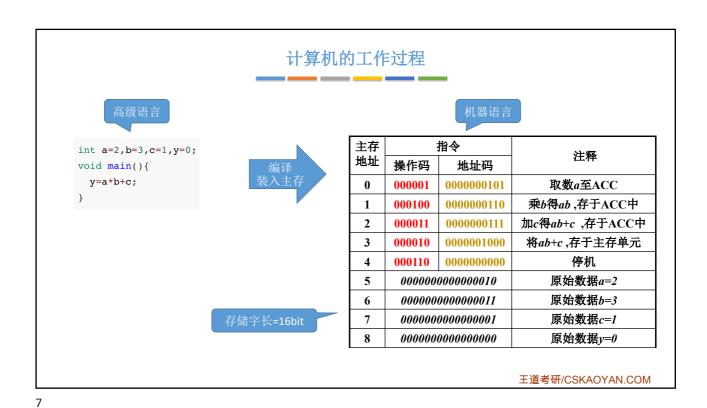
 完成
 取指令
 PC
 取指

 一条
 分析指令
 IR
 取指

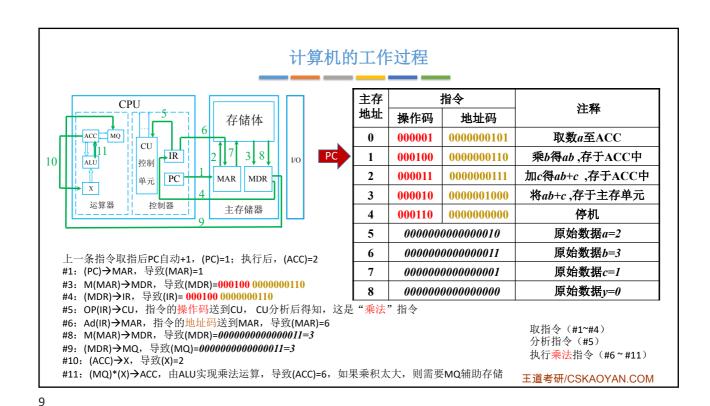
 执行指令
 CU
 执行

王道考研/CSKAOYAN.COM

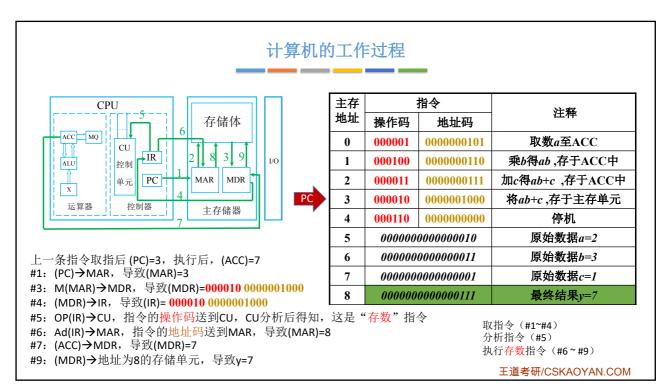
6

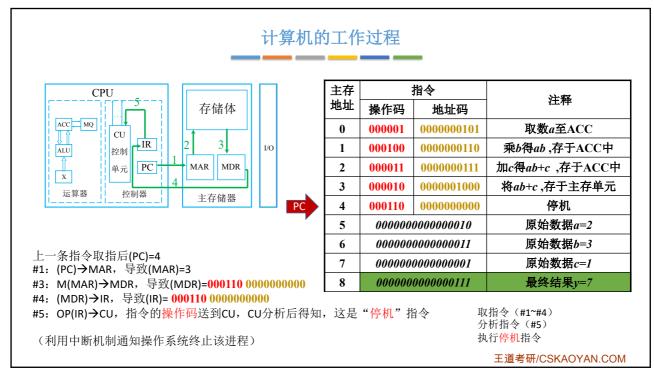


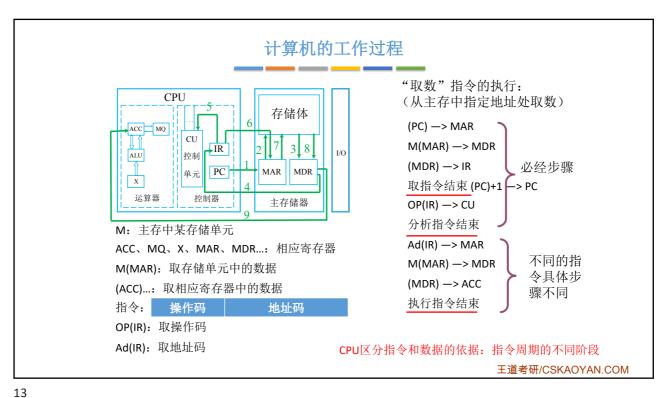
计算机的工作过程 主存 指令 CPU 注释 地址 存储体 操作码 地址码 ACC MQ 000001 000000101 取数a至ACC 0 CU 3 8 IR 000100 0000000110 乘b得ab,存于ACC中 I/O 1 ALU 控制 加c得ab+c,存于ACC中 MAR MDR 2 000011 0000000111 PC 单元 X 3 000010 0000001000 将ab+c,存于主存单元 运算器 控制器 主存储器 0000000000 4 000110 停机 5 原始数据a=2 00000000000000011 原始数据b=3 6 初: (PC)=0,指向第一条指令的存储地址 #1: (PC)→MAR, 导致(MAR)=0 00000000000000001 原始数据c=17 #3: M(MAR)→MDR,导致(MDR)=**000001** 0000000101 00000000000000000 原始数据v=0 8 #4: (MDR)→IR, 导致(IR)=000001 0000000101 #5: OP(IR)→CU, 指令的操作码送到CU, CU分析后得知, 这是"取数"指令 取指令 (#1~#4) #6: Ad(IR)→MAR,指令的地址码送到MAR,导致(MAR)=5 分析指令(#5) #8: M(MAR)→MDR, 导致(MDR)=0000000000000010=2 执行取数指令(#6~#9) #9: (MDR)→ACC, 导致(ACC)=0000000000000010=2 王道考研/CSKAOYAN.COM

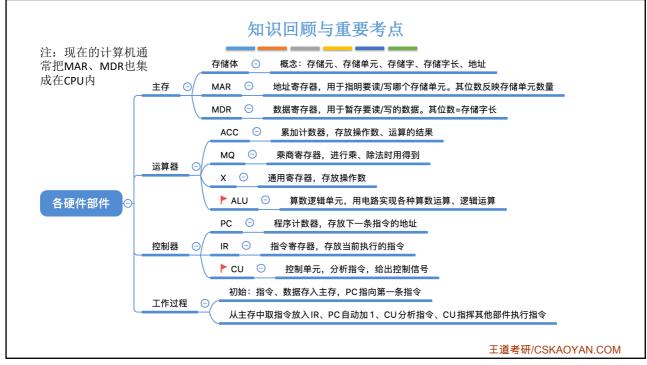


计算机的工作过程 主存 指令 CPU 注释 地址 操作码 地址码 存储体 ACC MQ 000001 000000101 取数a至ACC 0 CU 10 8 乘b得ab,存于ACC中 IR 1 000100 0000000110 I/O ALU 控制 PC 2 000011 0000000111 加c得ab+c,存于ACC中 单元 PC MAR MDR X 3 000010 0000001000 将ab+c,存于主存单元 运算器 控制器 主存储器 0000000000 4 000110 停机 000000000000000010 原始数据a=2 5 原始数据b=3 00000000000000011 6 上一条指令取指后(PC)=2, 执行后, (ACC)=6 #1: (PC)→MAR, 导致(MAR)=2 7 00000000000000001 原始数据c=1 #3: M(MAR)→MDR, 导致(MDR)= 000011 0000000111 00000000000000000 原始数据y=0 8 #4: (MDR)→IR, 导致(IR)= 000011 0000000111 #5: OP(IR)→CU, 指令的操作码送到CU, CU分析后得知, 这是"加法"指令 #6: Ad(IR)→MAR,指令的地址码送到MAR,导致(MAR)=7 取指令 (#1~#4) #8: M(MAR)→MDR, 导致(MDR)=0000000000000001=1 分析指令(#5) #9: (MDR)→X, 导致(X)=0000000000000001=1 执行<mark>加法</mark>指令(#6~#10) #10: (ACC)+(X)→ACC, 导致(ACC)=7, 由ALU实现加法运算 王道考研/CSKAOYAN.COM









## 回顾: 冯诺依曼机的特点

# 冯·诺依曼计算机的特点:

- 1. 计算机由五大部件组成
- 2. 指令和数据以同等地位存于存储器,可按地址寻访
- 3. 指令和数据用二进制表示
- 4. 指令由操作码和地址码组成
- 5. 存储程序
- 6. 以运算器为中心(现在一般以存储器为中心)

王道考研/CSKAOYAN.COM