



# 代码优化：中间表示上的优化

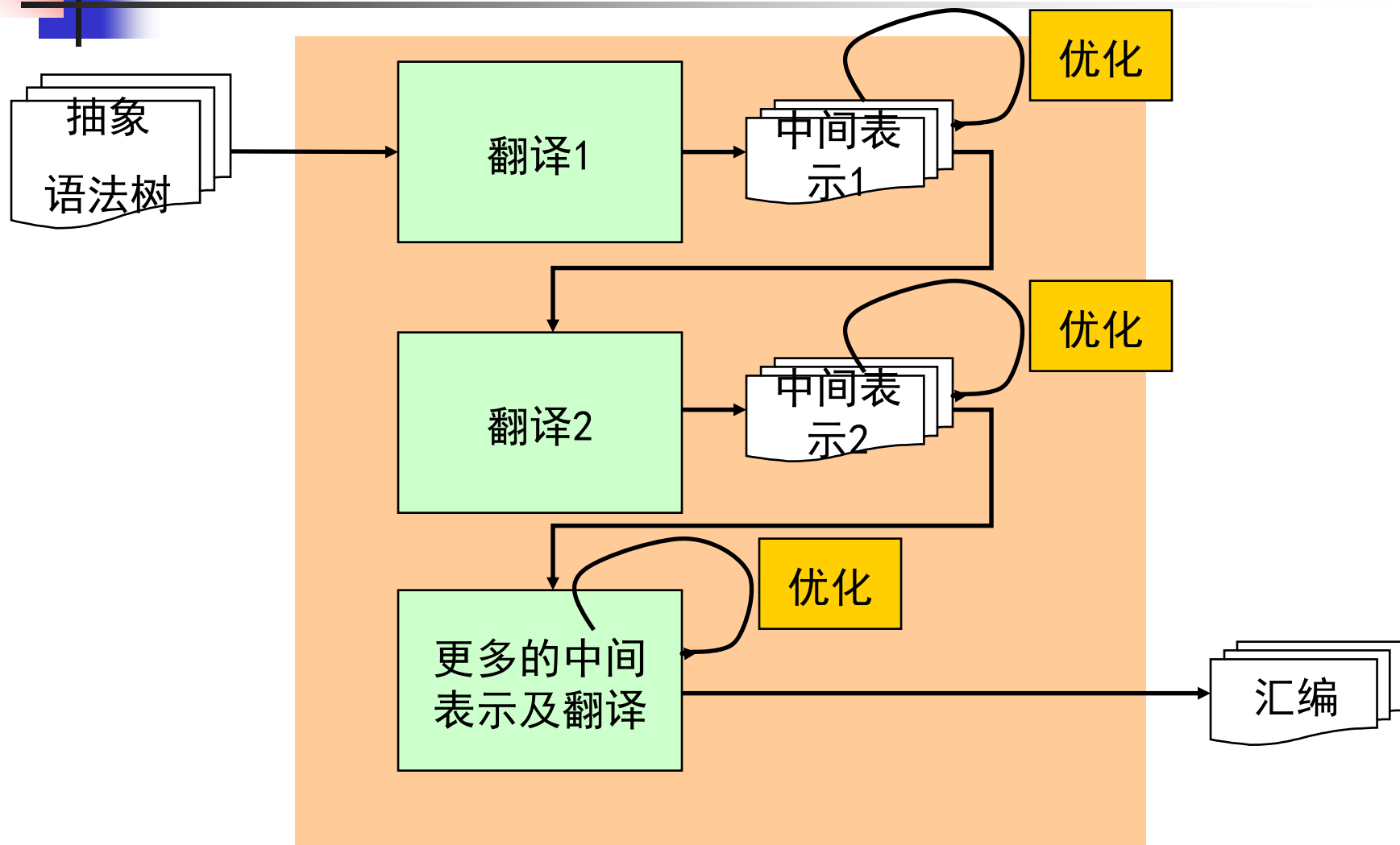
---

编译原理

华保健

[bjhua@ustc.edu.cn](mailto:bjhua@ustc.edu.cn)

# 中间表示上优化的地位





# 中间表示上的代码优化

---

- 依赖于具体所使用的中间表示：
  - 控制流图（CFG）、控制依赖图（CDG）、静态单赋值形式（SSA）、后续传递风格（CPS）等
- 共同的特点是需要进行程序分析
  - 优化是全局进行的，而不是局部
  - 通用的模式是：程序分析→程序重写
- 在这部分中，我们将基于控制流图进行讨论
  - 但类似的技术可以用于其它类型的中间表示

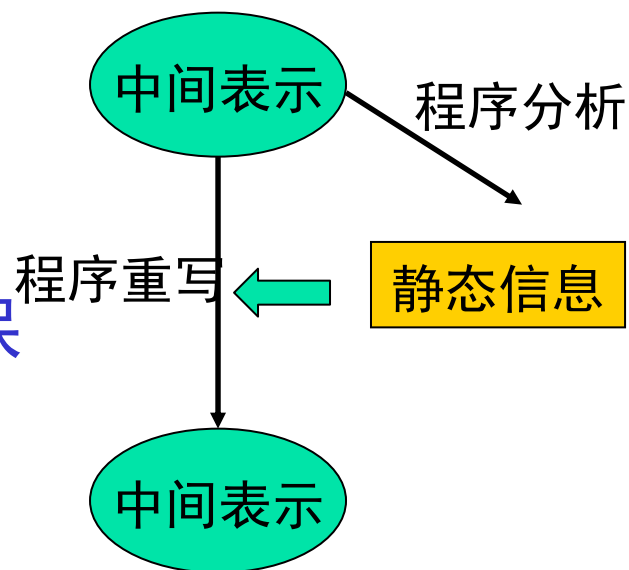
# 优化的一般模式

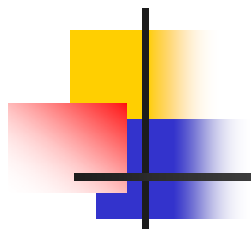
## ■ 程序分析

- 控制流分析，数据流分析，依赖分析，...
- 得到被优化程序的静态保守信息
  - 是对动态运行行为的近似

## ■ 程序重写

- 以上一步得到的信息制导对程序的重写

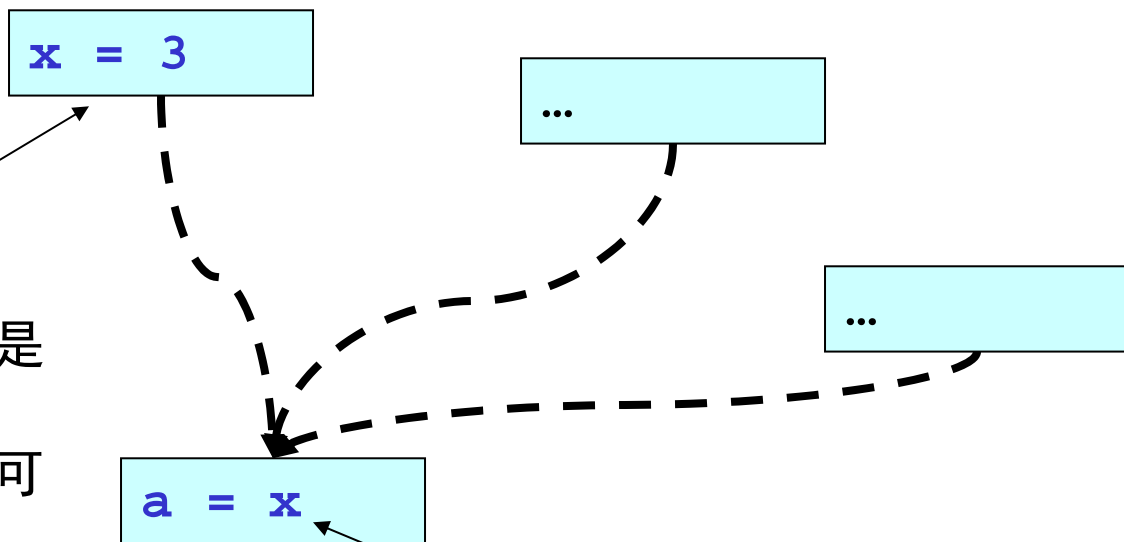




# 常量传播

# 常量传播

先进行到达定义分析，  
如果这个定义“ $x=3$ ”是  
唯一能够到达使用  
“ $a=x$ ”的定义，那么可  
以进行这个替换！



是否可以把 $x$ 的使用替换  
成 $x$ 的定义3？



# 算法

---

// 常量传播算法

const\_prop(Prog\_t p)

// 第一步：程序分析

reaching\_definition(p);

// 第二步：程序改写

foreach (stm s in p:  $y = x_1, \dots, x_n$ )

  foreach (use of  $x_i$  in s)

    if(the reaching def of  $x_i$  is unique:  $x_i = n$ )

$y = x_1, \dots, x_{i-1}, n, x_{i+1}, \dots, x_n$



# 讨论

---

// 对示例程序

```
x = 1;  
y = 2;  
z = x + y;  
a = z + 5;  
print (a);
```

// 第一步：常量传播优化

```
x = 1;  
y = 2;  
z = 1 + 2;  
a = z + 5;  
print (a);
```

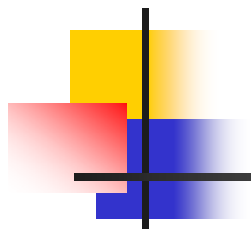
// 第二步：常量折叠优化

```
x = 1;  
y = 2;  
z = 3;  
a = z + 5;  
print (a);
```

// 第三步：常量传播优化

```
x = 1;  
y = 2;  
z = 3;  
a = 3 + 5;  
print (a);
```

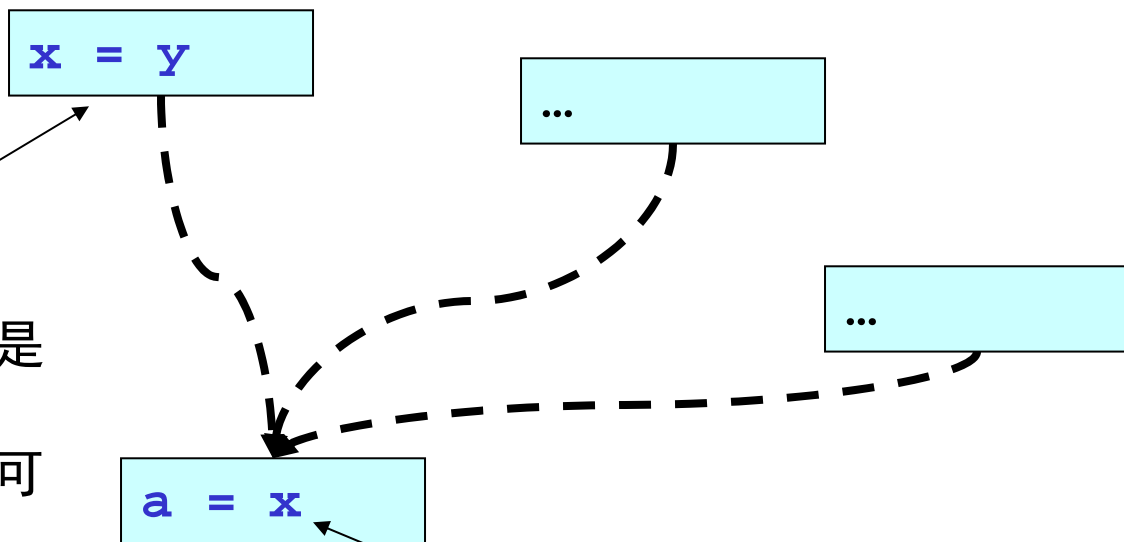




# 拷贝传播

# 拷贝传播

先进行到达定义分析，  
如果这个定义“ $x=y$ ”是  
唯一能够到达使用  
“ $a=x$ ”的定义，那么可  
以进行这个替换！



是否可以把 $x$ 的使用替换  
成 $x$ 的定义 $y$ ？



# 算法

---

// 拷贝传播算法

`copy_prop(Prog_t p)`

// 第一步：程序分析

`reaching_definition(p);`

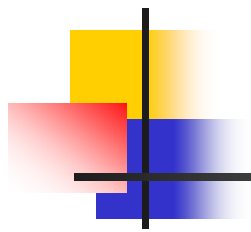
// 第二步：程序改写

`foreach (stm s in p: y = x1, ..., xn)`

`foreach (use of xi in s)`

`if(the reaching def of xi is unique: xi = z)`

`y = x1, ..., xi-1, z, xi+1, ..., xn`



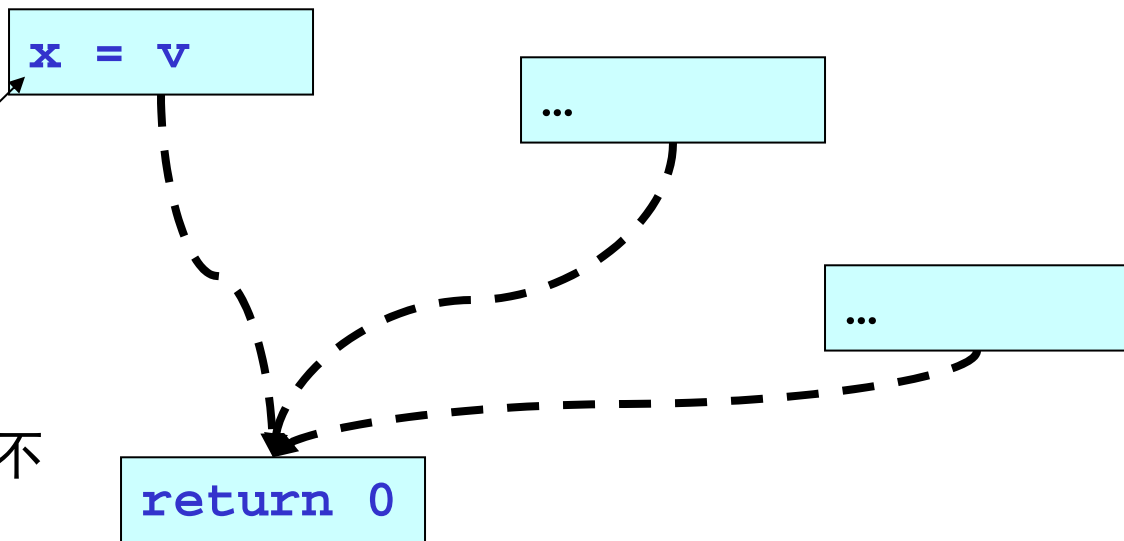
---

死代码删除

# 死代码删除

能把这个语句移除么？

进行活性分析，如果x不是该语句的live\_out，则可以将该语句移除。





# 算法

---

// 死代码删除算法

`dead_code(Prog_t p)`

// 第一步：程序分析

`liveness_analysis(p);`

// 第二步：程序改写

`foreach (stm s in p: y = ...)`

`if (y is NOT in live_out[s])`

`remove (s);`



# 讨论

---

// 对示例程序

```
x = 1;  
y = 2;  
z = x + y;  
a = z + 5;  
print (a);
```

// 第一步：常量传播优化

```
x = 1;  
y = 2;  
z = 1 + 2;  
a = z + 5;  
print (a);
```

// 第二步：常量折叠优化

```
x = 1;  
y = 2;  
z = 3;  
a = z + 5;  
print (a);
```

// 第三步：常量传播优化

```
x = 1;  
y = 2;  
z = 3;  
a = 3 + 5;  
print (a);
```