# 第三节 Shell 常用语法

# 1.概论

shell 是我们通过命令行与操作系统沟通的语言。

she11 脚本可以直接在命令行中执行,也可以将一套逻辑组织成一个文件,方便复用。

AC Terminal 中的命令行可以看成是一个 shell 脚本在逐行执行。

Linux 中常见的 shell 脚本有很多种,常见的有:

- Bourne shell(/usr/bin/sh 或 /bin/sh)
- Bourne Again Shell(bin/bash)
- C Shell(/usr/bin/csh)
- K Shell(/usr/bin/ksh)
- zsh
- ..

Linux 系统中一般默认使用 bash ,所以接下来讲解 bash 中的语法

文件开头需要写 #! /bin/bash, 指明 bash 为脚本解释器

#### 脚本示例

新建一个 test.sh 文件, 内容如下:

```
1 #! /bin/bash
2 echo "Hello World!"
```

### 运行方式

作为可执行文件

```
1 chmod +x test.sh #使脚本具有可执行权限
   ./test.sh #当前路径下执行
2
3
   /home/acs/test.sh # 绝对路径下执行
5
6 ~/test.sh #家目录路径下执行
7
8 #用解释器执行
9
   bash test.sh
10
11 #1.为test文件加执行权限,
   acs@740d1bdabef2:~\$ \ chmod +x \ test.sh \\ acs@740d1bdabef2:~\$ \ ls
12
            homework main.cpp test.sh #文件列表,此时test.sh 会改变颜色
13 #2.直接执行当前目录的test.sh
   acs@740d1bdabef2:~$ ./test.sh
14
15 Hello World! #脚本输出
16
17 #3. 绝对路径下执行文件
   acs@740d1bdabef2:~$ /home/acs/test.sh
18
```

```
19 Hello World! #脚本输出
20
21 #4.家目录下执行
22 acs@740d1bdabef2:~$ ~/test.sh
23 Hello World! #脚本输出
24
```

```
Hello World!

acs@740d1bdabef2:~$ chmod +x test.sh

acs@740d1bdabef2:~$ ls

homework main.cpp test.sh

acs@740d1bdabef2:~$ ./test.sh

Hello World!

acs@740d1bdabef2:~$ /home/acs/test.sh

Hello World!

acs@740d1bdabef2:~$ ~/test.sh

Hello World!

acs@740d1bdabef2:~$ |
```

# 2.注释

#### 单行注释

每行中 # 之后的内容为注释内容

```
1 # 这是一行注释
2 scho "Hello world" # 这也是注释
4
```

# 多行注释

# 格式:

```
1 :<<EOF
2 第一行注释
3 第二行注释
4 第三行注释
5 EOF
```

# 其中, EOF 可以换成其它任意字符。例如:

```
1 :<<ZS
2 注释改为ZS
3 第二行注释
4 第三行注释
5 ZS
```

# 3.变量

#### 定义变量

定义变量,不需要加\$符号,例如:

#### 使用变量

使用变量,需要加上 \$符号,或者 \${}符号。花括号是可选的,主要为了帮助解释器识别变量边界。

```
1name=jtx2echo $name #输出jtx3echo ${name} #输出jtx4echo ${name}string #输出jtxstring
```

#### 只读变量

使用 readonly 或者 declare 可以将变量变为只读。

```
1
name=jtx

2
readonly name

3
declare -r name

4

5
name=aaa

# 会报错,因为此时name只读
```



#### 删除变量

unset 可以删除变量。

```
1 name=jtx
2 unset name
3 echo $name #输出空行,因为name变量已经被删除
```

```
1 fl /bin/bash

acs@740dlbdabef2:-$ ls
homework main.cpp test.sh testbl.sh
acs@740dlbdabef2:-$ ./testbl.sh

unset name

beho $name
```

#### 变量类型

- 自定义变量(局部变量)
  - 。 子进程不能访问的变量
- 环境变量(全局变量)
  - 。 子进程可以访问的变量
- 1. 自定义变量改成环境变量:

```
1 #注意:一个bash相当于一个子进程
2
   acs@740d1bdabef2:~$ name=jtx #定义name变量
   acs@740d1bdabef2:~$ echo $name #在当前bash下输出name的值
4
5 jtx
                          #输出结果
6 acs@740d1bdabef2:~$ bash #新建一个bash
   acs@740d1bdabef2:~$ echo $name #在新建的bash下输出name的值
7
                             #由于此时变量为局部变量,故此时输出为空
9 acs@740d1bdabef2:~$ exit #退出新建的bash
10 exit
11 acs@740d1bdabef2:~$ export name #将name修改为环境变量
   acs@740d1bdabef2:~$ bash
                               #新建一个bash
12
   acs@740d1bdabef2:~$ echo $name
                              #在新建的bash中输出name的值
13
14 jtx
                                #此时 name为环境变量,故新的bash可以访问到
15 acs@740d1bdabef2:~\ exit
16 exit
```

#### 2. 环境变量改为自定义变量:

```
1 #通过此例,可以看到 declare 的用法
   acs@740d1bdabef2:~$ export name=jtx #定义全局变量
   acs@740d1bdabef2:~$ bash
3
                                     #新建一个子进程
4 acs@740d1bdabef2:~$ echo $name
                                     #子进程可以访问到name
5
   jtx
6 acs@740d1bdabef2:~\ exit
                                     #退出当前子进程
8
   acs@740d1bdabef2:~$ declare +x name #通过declare将name变为局部变量
9
   acs@740d1bdabef2:~$ bash
10
   acs@740d1bdabef2:~$ echo $name
                                     #子进程无法访问到name
11
12
   acs@740d1bdabef2:~$ exit
13
   exit
14
   acs@740d1bdabef2:~$ declare -x name #通过declare 将name变为全局变量
15
   acs@740d1bdabef2:~$ bash
   acs@740d1bdabef2:~$ echo $name
                                     #子进程又可以访问到name
16
17
   jtx
18
   acs@740d1bdabef2:~$ exit
19
   exit
```

# 字符串

字符串可以使用单引号,也可以使用双引号,也可以不用引号。

单引号与双引号的区别:

- 单引号中的内容会原样输出,不会执行,不会获取变量的值
- 双引号中的内容可以执行、可以获取变量的值

```
1 | name=jtx
2 | echo 'hi, $name \"jtx\"' #单引号字符串,输出 hi,$name \"jtx\"
3 | echo "hi, $name \"jtx\"" #双引号字符串,输出 hi,jtx "jtx"
```

```
#! /bin/bash
2
3 name=jtx

4
5 echo 'hi, Sname \"jtx\"" #单引号字符串
6
7 echo "hi, Sname \"jtx\"" #双引号字符串
9

**Comparison of the state of t
```

#### 获取字符串长度

```
1 | name=jtx
2 | echo ${#name} #输出3
```

#### 截取子串

```
1 | name="hello,jtx"
2 | echo ${name:0:4} #截取从0开始的4个字符
```

```
操作 设置 帮助

1 #! /bin/bash
2
3 name=hello,jtx
4

5 echo ${*name} *** #输出字符串长度
6
7 echo ${*name:0:4} *** #截取从0升始的4个字符
8
9
```

# 4.默认变量

#### 文件参数变量

在执行 she11 脚本时,可以向脚本传递参数。

\$0 是文件名(包含路径)。例如:

```
1 #! /bin/bash
2
3 echo "文件名:"$0
4 echo "第一个参数: "$1
5 echo "第二个参数: "$2
6 echo "第三个参数: "$3
7 echo "第四个参数: "$4
```

#### 然后执行该脚本:

```
1 acs@740d1bdabef2:~$ ./test4.sh #没有参数的情况下,$1,$2,$3,$4均为空
2 ./test4.sh
5 6 7 acs@740d1bdabef2:~$ ./test4.sh 1 2 3 4 8 ./test4.sh 9 第二个参数: 1 第一个参数: 2 第一个参数: 3 12 第一个参数: 4
```

# 其它参数相关变量

参数	说明
\$#	代表w文件传入的参数个数,如上例中值为4
<b>\$</b> *	由所有参数构成的用空格隔开的字符串,如上例中值 "\$1" "\$2" "\$3" "\$4"
\$@	每个参数分别用双引号括起来的字符串,如上例中值为["\$1" "\$2" "\$3" "\$4"
\$\$	脚本当前运行的进程ID
(\$?)	上一条命令的退出状态(注意不是 stdout ,而是 exit code )。 0表示正常退出, 其他值表示错误
\$(command)	返回 command 这条命令的 stdout (可嵌套)
command	返回 command 这条命令的 stdout (不可嵌套)

# 5.数组

数组中可以存放多个不同类型的值,只支持一维数组,初始化不需要指明数组大小。

#### 数组下标从0开始。

# 定义

数组用小括号表示,元素之间用空格隔开。例如:

```
1 | array=(1 abc "def" jtx)
```

也可以直接定义数组中某个元素的值:

```
1 array[0]=1
2 array[1]=abc
3 array[2]="def"
4 array[3]=jtx
```

#### 读取数组中某个元素的值

格式:

```
1 | ${array[index]}
```

例如:

```
1 array=(1 abc "def" jtx)
2 echo ${array[0]}
3 echo ${array[1]}
4 echo ${array[2]}
5 echo ${array[3]}
```

#### 读取整个数组

格式:

```
1 | ${array[@]} #第一种写法
2 | ${array[*]} #第二种写法
```

例如:

```
1 | array=(1 abc "def" jtx)
2 | echo ${array[@]} #第一种读取整个数组的写法
4 | echo ${array[*]} #第二种读取整个数组的写法
```

# 数组长度

类似于字符串

```
1 array=(1 abc "def" jtx)
2 s echo ${#array[@]} #第一种写法
4 echo ${#array[*]} #第二种写法
```

# 6. expr命令

expr 命令用于求表达式的值,格式为:

```
1 expr 表达式
```

# 表达式说明:

- 用空格隔开每一项
- 用反斜杠放在 she11 特定的字符前面(发现表达式运行错误时,可以试试转义)
- 对包含空格和其它特殊字符的字符串要用括号括起来
- expr 会在 stdout 中输出结果。如果为逻辑关系表达式,则结果为真,stdout 为1,否则为0。
- expr 的 exit code: 如果为逻辑关系表达式,则结果为真, exit code 为0,否则为1。

# 字符串表达式

length string

返回 string 的长度

• index string charset

charset 中任意单个字符在 string 中最前面的字符位置,下标从1开始。如果在 string 中完全不存在 charset 的字符,则返回0。

substr string position length

返回 string 字符串从 position 开始,长度最大为 length 的子串。如果 position 或 length 为负数,0或非数值,则返回空字符串。

```
1 str="Hello world!"
2 echo `expr length "$str"` # 表达式要放在 `` 里面,表示执行改命令,输出12 echo `expr index "$str" awd` #输出7,下标从1开始 echo `expr substr "$str" 3 3` #输出11o
```

### 整数表达式

expr 支持普通的算术操作,算术表达式优先级低于字符串表达式,高于逻辑关系表达式。

+ -

加减运算。两端参数会转换为整数,如果转换失败则报错。

• \* / %

乘,除,取模。两端参数会转换为整数,如果转换失败则报错。

• ( ) 括号里面的内容优先运算,但需要用反斜杠转义。

#### 例如:

#### 逻辑关系表达式

•

如果第一个参数非空且非0,则返回第一个参数的值。否则,当第二个参数非空且非零时,返回第二个参数;否则返回0。如果第一个参数非空或非零,不会计算第二个参数

• &

如果两个参数都非空且非零,则返回第一个参数,否则返回0。 如果第一个参数为空或为零时,不会计算第二个参数。

- < <= = == != >= >
- 比较两端的参数,如果为 true ,则返回1,否则返回0。 == 是 = 的同义词。 expr 首先尝试将两端转为整数,并做算术比较,如果转换失败,则按字符集排序规则做字符比较。
- ()

括号里面的内容优先运算,但需要用反斜杠转义。

```
1 a=3
2 b=4
3
4 echo `expr $a \> $b` #输出0, 需要转义
5 echo `expr $a '<' $b` #输出1, 用''也可以
6 echo `expr $a '>=' $b` #输出0
7 echo `expr $a \<\ $b` #输出1

8
9 c=0
10 d=5
11
12 echo `expr $c \& $d` #输出0
13 echo `expr $a \& $b` #输出3
14 echo `expr $c \| $d` #输出5
```

```
cs@740d1bdabef2:~$ ls
20F main.cpp test4.sh test_zs.sh
nomework test.sh test5.sh testb1.sh
ncs@740d1bdabef2:~$ ./test5.sh
                                                                                                                   * #输出12, *要转义
#输出0, 整除
#输出3,取模
cs@740d1bdabef2:~$
```

# 7. read 命令

read 命令用于从标准输入中读取单行数据。当读到文件结束符时, exit code 为1, 否则为0。

#### 参数说明

- -p: 后面可以接提示信息
- -t: 后面跟秒数, 定义输入字符的等待时间, 超过等待时间后会自动忽略此命令, 但-t 后面的命 令继续执行

#### 例如:

```
1 acs@740d1bdabef2:~$ read name #读入name的值
2 hello jtx #输入name的值
3
  acs@740d1bdabef2:~$ echo $name
            #输出name的值
4 hello jtx
5 acs@740d1bdabef2:~$ read -p "what's your name?" -t 10 name #读入name的值,等待时
  间为10s,-p提示语
  what's your name?my name is jtx #输入name的值
  acs@740d1bdabef2:~$ echo $name #输出name的值
  my name is jtx #标准输出
8
9 acs@740d1bdabef2:~$
```

```
acs@740d1bdabef2:~$ read name
hello jtx
acs@740d1bdabef2:~$ echo $name
hello jtx
acs@740d1bdabef2:~$ read -p "what's your name?" -t 10 name
what's your name?my name is jtx
acs@740d1bdabef2:~$ echo $name
my name is jtx
acs@740d1bdabef2:~$
```

# 8. echo命令

echo 用于输出字符串。命令格式:

```
1 echo string
```

#### 显示普通字符串

```
1 echo "Hello jtx"
2 echo Hello jtx #可以直接输出想表达的字符串
```

#### 显示转义字符

```
echo "\"Hello jtx\"" # 转义双引号
echo \"Hello jtx\" #省略外层双引号

#示例
acs@740d1bdabef2:~$ echo "\"Hello jtx\""
"Hello jtx"
acs@740d1bdabef2:~$ echo \"Hello jtx\"
"Hello jtx"
```

#### 显示变量

```
name=jtx
echo "wo shi $name" #输出 wo shi jtx

#示例
acs@740d1bdabef2:~$ name=jtx
acs@740d1bdabef2:~$ echo "wo shi $name"
wo shi jtx #输出结果
```

# 显示换行

```
1 echo -e "Hi\n" # -e 开启转义
2 echo "jwjtx"
3 #示例
5 acs@740d1bdabef2:~$ echo -e "Hi \n jwjtx"
Hi #输出, 换行
7 jwjtx
8 acs@740d1bdabef2:~$ echo "Hi \n jwjtx"
Hi \n jwjtx #输出, 不换行
```

#### 显示不换行

```
1 echo -e "Hi \c" # -e 开启转义 \c 不换行
2 echo "jwjtx"
3 #示例
5 acs@740d1bdabef2:~$ echo -e "Hi \c"
6 Hi acs@740d1bdabef2:~$ #输出 Hi 后,没有换行
```

#### 显示结果定向至文件

```
1 | echo "Hello World" > out.txt #将内容输出到out.txt中
```

# 原样输出字符串,不进行转义或取变量(用单引号)

# 显示命令的执行结果

# 9. printf命令

printf命令用于格式化输出,类似于 C++ 的 printf 函数。

默认不会在字符串末尾添加换行符。

命令格式:

```
1 | printf format-string [arguments...]
```

# 用法示例

脚本内容:

# 10. test 命令与判断符号[]

#### 逻辑运算符 && 和 ||

- && 表示与, || 表示或
- 二者具有短路原则:

```
expr1 & expr2: 当 expr1 为假时,直接忽略 expr2 expr1 || expr2: 当 expr1 为真时,直接忽略 expr2
```

• 表达式的 exit code 为0,表示真;为非零,表示假。(**与我们平常所见相反**)

#### test 命令

在命令行中输入 man test, 可以查看 test 命令的用法。

test 命令用于判断文件类型,以及对变量做比较。

test 命令用 exit code 返回结果,而不是使用 stdout 。0表示真,非0表示假。

#### 例如:

```
1 test 2 -lt 3 # 2<3, 为真, 返回值为0
2 echo $? #输出上个命令的返回值,输出0
3
4 acs@740d1bdabef2:~$ test 2 -lt 3
5 acs@740d1bdabef2:~$ echo $?
6 0
```

```
acs@740d1bdabef2:~$ ls
EOF homework main.cpp test.sh test4.sh test5.sh test6.sh test8.sh test_zs.sh testb1.sh
acs@740d1bdabef2:~$ test -e test.sh && echo "exist" || echo "not exist" #判断 test.sh是否存在,存在输出"exist",不存在输出"not exist"
exist
acs@740d1bdabef2:~$ test -e test1.sh && echo "exist" || echo "not exist" #同理 判断test1.sh是否存在
not exist
```

#### 文件类型判断

#### 命令格式:

```
1 test -e filename #判断文件是否存在
```

#### 相关参数:

e:代表文件是否存在f:判断是否为文件d:判断是否为目录

#### 文件权限判断

# 命令格式:

```
1 test -r filename #判断文件是否可读
```

# 相关参数:

-r:文件是否可读-w:文件是否可写-x:文件是否可执行-s:是否为非空文件

# 整数间的比较

# 命令格式:

```
1 test $a -eq $b # a 是否等于 b
```

#### 相关参数:

eq: 两端是否相等
-ne: 两端是否不相等
-gt: 左边是否大于右边
-1t: 左边是否小于右边
-ge: 左边是否大于等于右边
-1e: 左边是否小于等于右边

#### 字符串比较

测试参数	代表意义
test -z string	判断string是否为空,如果为空,则返回 true
test -n string	判断string是否非空,如果非空,则返回 true (-n 可以省略)
test str1 == str2	判断 str1 是否等于 str2
test str1 != str2	判断 str1 是否不等于 str2

# 多重条件判定

# 命令格式:

```
1 test -r filename -a -x filename
```

# 相关参数:

-a: 两条件是否同时成立-o: 两条件是否至少成立一个

• !: 取反。

# 判断符号[]

[] 和 test 用法几乎一模一样,更常用于 if 语句中。另外 [[]] 是 [] 的加强版,支持的特性更多。

#### 例如:

```
1 [ 2 -1t 3] #2<3,为真,返回值为0
2 echo $? #输出上个命令的返回值, 0
3 #样例
5 acs@740d1bdabef2:~$ [ 2 -1t 3 ]
6 acs@740d1bdabef2:~$ echo $?
7 0
```

```
1  acs@740d1bdabef2:~$ ls
2  EOF homework main.cpp test.sh test4.sh test5.sh test6.sh test8.sh
  test_zs.sh testb1.sh
3  acs@740d1bdabef2:~$ [ -e test.sh ] && echo "exist" || echo "not exist"
4  exist
5  acs@740d1bdabef2:~$ [ -e test1.sh ] && echo "exist" || echo "not exist"
6  not exist
```

#### 注意:

- [] 内的每一项都要用空格隔开
- 中括号内的变量,最好用双引号括起来
- 中括号内的常数,最好用单或双引号括起来

```
acs@740d1bdabef2:~$ ls
EOF homework main.cpp test.sh test4.sh test5.sh test6.sh test8.sh test_zs.sh acs@740dlbdabef2:~$ test -e test.sh && echo "exist" || echo "not exist"
acs@740d1bdabef2:~$ test -e test1.sh && echo "exist" || echo "not exist"
not exist
acs@740d1bdabef2:~$ [ 2 -1t 3]
-bash: [: missing `]'
acs@740d1bdabef2:~$ [ 2 -lt 3 ]
acs@740d1bdabef2:~$ echo $?
acs@740dlbdabef2:~$ [ -e test.sh ] && echo "exist" || echo "not exist"
exist
acs@740d1bdabef2:~$ [ -e test1.sh ] && echo "exist" || echo "not exist"
not exist
acs@740d1bdabef2:~$
acs@740d1bdabef2:~$
acs@740d1bdabef2:~$ name="jtx"
acs@740d1bdabef2:~$ name="hi jtx"
acs@740d1bdabef2:~$ [ $name == "hi jtx" ]
-bash: [: too many arguments
acs@740d1bdabef2:~$ [ "$name" == "hi jtx" ]
acs@740d1bdabef2:~$ echo $?
acs@740d1bdabef2:~$
```

# 11.判断语句

#### if...then 形式

类似于我们经常使用的 if-else 语句。

# 单层if

命令格式:

```
1 if condition
2 then
3 语句1
4 语句2
5 ...
6 fi
```

示例:

#### 输出结果:

```
1 | 3in range
```

```
acs@740d1bdabef2:~$ a=3
acs@740d1bdabef2:~$ b=4
acs@740d1bdabef2:~$ if [ "$a" -lt "$b" ] && [ "$a" -gt 2 ] ; then echo ${a}in range; fi
3in range
acs@740d1bdabef2:~$
```

# 单层 if-else

# 命令格式

```
1 if condition
2
   then
3
       语句1
4
       语句2
       . . .
6
  else
7
       语句1
8
      语句2
9
       . . .
10 fi
```

# 示例:

```
1 a=3
2 b=4
3
4 if ![ "$a" -lt "$b" ]
5 then
6 echo ${a} not lt ${b}
7 else
8 echo ${a} lt ${b}
9 fi
```

# 输出结果:

```
1 | 3 lt 4
```

```
>_ AC Terminal
操作 设置 帮助
1 #! /bin/bash
                               acs@740d1bdabef2:~$ ls
                               EOF homework main.cpp test.sh tes
                               acs@740d1bdabef2:~$ ./testif.sh
                               3 lt 4
                                <del>acs@740d1</del>bdabef2:~$
5 a=3
 6 b=4
8 if ! [ "$a" -lt "$b" ]
9 then
12 echo ${a} lt ${b}
13 fi
14
15
16
```

#### 多层 if-else-elif-else

# 命令格式:

```
1 | if condition
2 then
3 语句1
     语句2
4
5
      . . .
6 elif condition
7 then
   语句1
语句2
8
9
10
      . . .
11 elif condition
12 then
   语句1
语句2
13
14
15
      . . .
16 fi
```

### 示例:

```
1  a=3
2
3  if [ $a -eq 1 ]
4  then
5    echo ${a} equals 1
6  elif [ $a -eq 2 ]
7  then
8    echo ${a} equals 2
9  elif [ $a -eq 3 ]
10  then
```

```
11 echo ${a} equals 3
12 else
13 echo others
14 fi
```

# 输出结果

```
1 \mid 3 equals 3
```

```
操作 设置
              帮助
 1 #! /bin/bash
                                  acs@740d1bdabef2:~$ ls
                                  EOF homework main.cpp test.sh test4.sh
                                  acs@740d1bdabef2:~$ ./testif.sh
                                3 equals 3
 5 a=3
                                  acs@740d1bdabef2:~$
 7 if [ $a -eq 1 ]
 8 then
9 echo ${a} equals 1
10 elif [ $a -eq 2 ]
12 echo ${a} equals 2
13 elif [ $a -eq 3 ]
16 else
18 fi
19
20
```

### case...esac 形式

类似于我们常用的 switch 语句。

#### 命令格式:

```
1 case $变量名称 in
2
     值1)
3
        语句1
4
        语句2
5
      ;; #类外于我们用的break语句
6
7
     值2)
     语句1
8
9
        语句2
10
         . . .
11
     *) #类似于我们用的 default
12
13
        语句1
        语句2
14
15
         . . .
16
         ;;
17 esac
```

```
1 a=4
 2
3
    case $a in
4
       1)
5
           echo ${a} equals 1
6
           ;;
7
      2)
8
           echo ${a} equals 2
9
10
       3)
11
           echo ${a} equals 3
12
           ;;
13
       *)
           echo "others"
14
15 esac
```

# 输出结果

```
1 others
```

```
操作 设置
              帮助
                                acs@740d1bdabef2:~$ ls
                                EOF homework main.cpp test
                                acs@740d1bdabef2:~$ ./testcas
 3 a=5
                                others
 5 case $a in
                                acs@740d1bdabef2:~$
       1)
       2)
 10
           echo ${a} euqals 2
 11
 12
13
       3)
           echo ${a} equals 3
 14
 15
       *)
           echo "others"
 17 esac
18
19
```

# 12.循环语句

```
for...in...do...done
```

命令格式:

#### 示例1, 输出 a 2 cc, 每个元素一行:

```
for i in a 2 cc
do
echo $i
done

操作 设置 帮助

##! /bin/bash
construction in a 2 cc
do
secho $i
construction in a 2 cc
do
acs@740d1bdabef2:~$ ls
EOF homework main.cpp test.sh test4
acs@740d1bdabef2:~$ ./testfor.sh
acs@740d1bdabef2:~$
acs@740d1bdabef2:~$
```

# 示例2, 输出当前路径下的所有文件名, 每个文件名一行:

```
1  for file in `ls`
2  do
3    echo $file
4  done
```

```
acs@740d1bdabef2:~$ ls
                                EOF homework main.cpp test.sh test4.sh tes
                                acc@740d1bdabcf2:~$ ./testfor.sh
                                EOF
                                homework
                                main.cpp
                                test.sh
 8 EOF
                                test4.sh
                                test5.sh
10 for file in `ls`
                                test6.sh
                                test8.sh
                                test zs.sh
                                testbl.sh
                                testcase.sh
                                testfor.sh
                                testif.sh
                                acs@740d1bdabef2:~$
```

# 示例3, 输出1-10

```
1 for i in $(seq 1 10)
2 do
3 echo $i
4 done
```

```
操作 设置 帮助
1 #! /bin/bash
                             acs@740d1bdabef2:~$ ls
                             EOF homework main.cpp test.
                             acs@740d1bdabef2:~$ ./testfor.s
4 do
     echo $i
                             2
                             3
6 done
                             4
                             5
                             6
                             7
                             8
                             ۱9
                             10
                             acs@740d1bdabef2:~$
```

示例4, 使用 {1..10} 或 {a..z}

```
1 | for i in {1..10}
2 | do
3 | echo $i
4 | done
```



```
for((...;...;...)) do...done
```

# 命令格式:

```
1 for((表达式; 条件; 表达式))
2 do
3 语句1
4 语句2
5 ...
6 done
```

# 示例:输出1-10,每个数占一行

```
1 for ((i = 1; i <= 10; i ++))
2 do
3 echo $i
4 done
```

# while...do...done 循环

# 命令格式:

```
1 while condition
2 do
3 语句1
4 语句2
5 ...
6 done
```

示例,文件结束符为 Ctrl+d ,输入文件结束符后 read 指令返回 false 。

```
while read name
do
echo $name
done
```

until...do...done 循环

当条件为真时结束。

命令格式:

```
1 until condition
2 do
3 语句1
4 语句2
5 ...
6 done
```

示例, 当用户输入 yes 或者 YES 时结束, 否则一直等待读入。

```
1  until [ "${word}" == "yes" ] || [ "${word}" == "YES" ]
2  do
3    read -p "input yes/YES to stop:" word
4  done
```

# break 命令

跳出当前一层循环,shell 里面的 break 不能跳出 case 语句。

示例

```
while read name
 3
        for ((i=1;i<=10;i++))
4
        do
 5
             case $i in
 6
                 8)
 7
                     break
8
                     ;;
                 *)
9
10
                     echo $i
11
                     ;;
12
             esac
```

```
13 done
14 done
```

该示例每读入非 EOF 的字符串,会输出 1-7。(因为在8的时候,break就跳出了循环)该程序可以输入 Ctrl+d 文件结束符来结束,也可以直接用 Ctrl+c 杀掉该进程。

# continue 命令

跳出当前循环。

示例:

```
1 #输出1-10中的奇数

2 for ((i=1;i<=10;i++))
4 do
5 if [ `expr $i % 2` -eq 0 ]
6 then
7 continue
8 fi
9 echo $i
10 done
```

#### 死循环的处理方式

如果 AC Terminal 可以打开程序,则输入 Ctrl + c即可。

否则可以直接关闭进程:

- 1.使用 top 命令找到进程的 PID
- 2.输入 kill -9 PID 即可关掉此进程

### 13.函数

bash 中的函数跟平时使用的函数,但 return 的返回值与平时使用的函数可能不同,返回的是 exit code ,取值为 0-255 , 0 表示正常结束。

如果想获取函数的输出结果,可以通过 echo 输出到 stdout 中,然后通过 \$(function\_name) 来获取 stdout 中的结果。

函数的 return 值可以通过 \$? 来获取。

命令格式:

#### 不获取 return 值和 stdout 值

示例

```
1 func() {
2    name=jtx
3    echo "hi, $name"
4 }
5    #调用func
7 func
```

# 输出结果:

# 获取 return 值和 stdout 值

不写 return 时, 默认 return 0。

示例

```
func(){
1
 2
        name=jtx
 3
        echo "hi,$name"
 4
 5
        return 123
   }
 6
 7
8
    output=$(func)
9
    ret=$?
10
    echo "output = $output"
11
12
    echo "return = $ret"
13
```

# 函数的输入参数

在函数内, \$1 表示第一个输入参数, \$2 表示第二个输入参数,依次类推。 函数内的 \$0 仍然是文件名,而不是函数名。

示例:

```
1
    func() { #递归计算 $1 + ($1 - 1) + ($2 - 2) + ... + 0
       flag=""
3
       while [ "${flag}" != "y" ] && [ "${flag}" != "n"]
4
          read -p "enter the func($1) ? please input y/n: " word
5
6
       done
7
       if [ "${flag}" == 'n' ]
8
9
       then
10
           echo 0
11
           return 0
       fi
12
13
       if [ $1 -le 0 ]
14
15
       then
16
           echo 0
17
           return 0
       fi
18
19
20
       sum=$(func $(expr $1 - 1))
21
       echo (expr sum + 1)
22
23
   }
24
25 echo $(func 10)
```

输出结果: 55

#### 函数内的局部变量

可以在函数内定义局部变量,作用范围仅在当前函数内。

可以在递归函数中定义局部变量。

# 命令格式:

```
1 | local 变量名=变量值
```

```
1
   #! /bin/bash
2
3
   func() {
4
       local name=jtx
5
       echo $name
6
   }
7
8
   func
9
   echo $name
10
   #输出结果中,第一行的jtx为函数内输出,第二行空位函数外调用找不到此值
11
```

```
操作 设置 帮助

1 #! /bin/bash
2
3 func() {
4     local name=jtx
5     echo $name
6 }
7
8 func
9
10 echo $name
11
12
```

# 14. exit 命令

exit 命令用来退出当前 she11 进程,并返回一个退出状态;使用 \$?可以接收这个退出状态。 exit 命令可以接受一个整数值作为参数,代表退出状态。如果不指定,默认状态值是0。 exit 退出状态只能是一个介于 0~255 之间的整数,其中只有 0 表示成功,其他值都表示失败。

# 示例:

```
1 #! /bin/bash
2
3 if [ $# -ne 1 ] #如果传入参数个数等于1,则正常退出
4 then
5 echo "exit normal"
6 exit 1
7 else
8 echo "exit not normal"
9 exit 0
10 fi
```

# 15.文件重定向

每个进程默认打开3个文件描述符:

- stdin 标准输入,从命令行读取数据,文件描述符为0
- stout 标准输出,向命令行输出数据,文件描述符为1
- stderr标准错误输出,向命令行输出数据,文件描述符为2

可以用文件重定向将这三个文件重定向到其他文件中。

# 重定向命令表

命令	说明
command > file	将 stdout 重定向到 file 中
command < file	将 stdin 重定向到 file 中
command >> file	将 stdout 以追加方式重定向到 file 中
command n> file	将文件描述符 n 重定向到 file 中
command n>> file	将文件描述符 n 以追加的方式重定向到 file 中

# 输入和输出重定向

```
      1
      echo -e "Hi,\c" > out.txt #将stdout重定向到 out.txt中

      2
      echo "hi,my name is jtx" >> out.txt #将字符串追加到out.txt中

      3
      read str < out.txt #从out.txt中读取字符串</td>

      6
      echo $str
```

```
acs@740d1bdabef2:~/redirection$ echo -e "hi,\c" > out.txt
acs@740d1bdabef2:~/redirection$ Is
out.txt test.sh
acs@740d1bdabef2:~/redirection$ cat out.txt
hi,acs@740d1bdabef2:~/redirection$ echo "my name is jtx" >> out.txt
acs@740d1bdabef2:~/redirection$ cat out.txt
hi,my name is jtx
acs@740d1bdabef2:~/redirection$ read str < out.txt
acs@740d1bdabef2:~/redirection$ echo $str
hi,my name is jtx
acs@740d1bdabef2:~/redirection$ echo $str
hi,my name is jtx
acs@740d1bdabef2:~/redirection$</pre>
```

### 同时重定向 stdin 和 stdout

```
1 #! /bin/bash
2
3 read a
4 read b
5
6 echo $(expr $a + $b)
```

touch 一个 input.txt, 里面的内容为:

```
1 | 20
2 | 30
```

#### 执行命令:

```
acs@740d1bdabef2:~/redirection$ ls
input.txt test.sh
acs@740d1bdabef2:~/redirection$ cat input.txt #查看input.txt内容

20
5 30
6 acs@740d1bdabef2:~/redirection$ ./test.sh < input.txt > output.txt
#input.txt内容作为输入,执行结果输出到output.txt中
acs@740d1bdabef2:~/redirection$ cat output.txt #查看output.txt

8 50
```

# 16.引入外部脚本

引入外部脚本类似我们 c/c++ 中的 include ,类似 java 中的 import , bash 也可以引入其他文件中的代码。

#### 语法格式:

```
1 . filename #一个点 空格 文件名
2 source filename #第二种方法
```

# 示例:

touch 第一个文件 file1.sh,内容:

```
1 #! /bin/bash
2
3 firstFile=firstName #创建变量firstFile
```

touch 第二个文件 file2.sh,内容:

```
1 #! /bin/bash
2
3 source file1.sh # 或者 . file1.sh
4
5 echo "this is firstFile: $name"
```

```
### WE ###

| file | fi
```

# Shell 常用语法完结

到这里,关于 Linux 基础中篇幅最大的 She11 常用语法就结束了。内容相对来说不算太多,也不算太少,用心即可学好。理论是一方面,最重要的还是实践,关于命令这个东西,我个人觉得不需要背,用的次数多了便记住了,对于这部分也是这样,我们通过学习理论知识,对整个知识框架有了了解,那么接下来就是把理论运用于实践当中,熟能生巧!