

Python3 OpenCV3.3图像处理教程

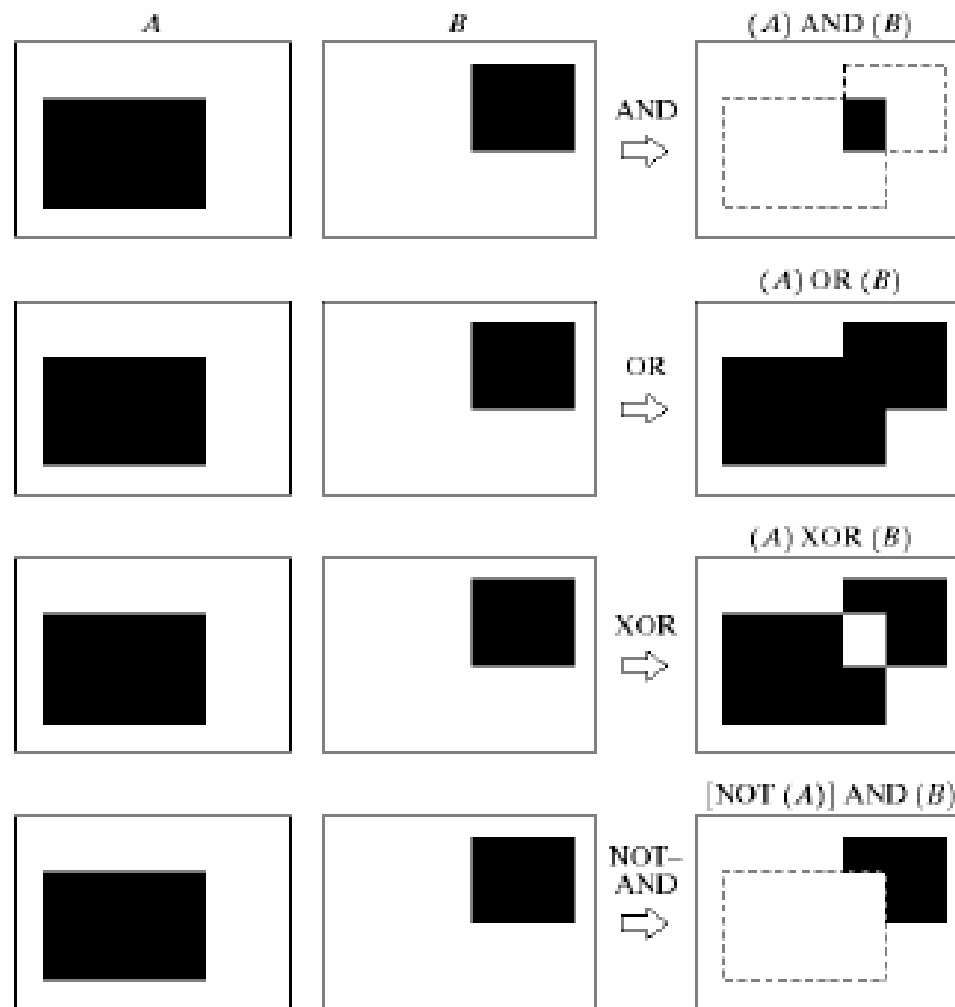
– 贾志刚

膨胀与腐蚀

- ▶ 膨胀
- ▶ 腐蚀
- ▶ 相关API代码演示

图像形态学

- ▶ 是图像处理学科的一个单独分支学科
- ▶ 灰度与二值图像处理中重要手段
- ▶ 是由数学的集合论等相关理论发展起来的

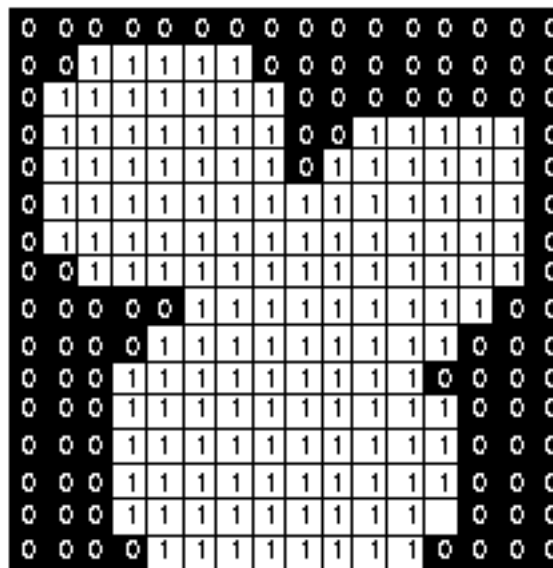
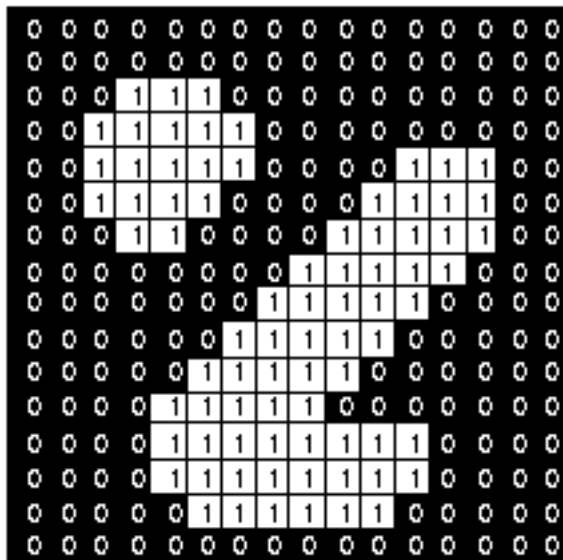


膨胀(Dilate)

3x3的结构元素/模板

注意：

- 腐蚀与膨胀都支持
- 任意形状的结构元素

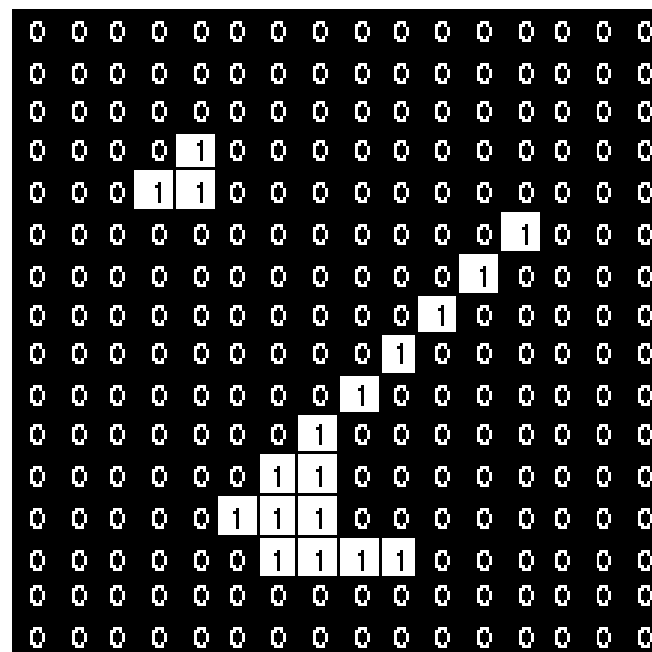
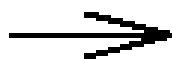
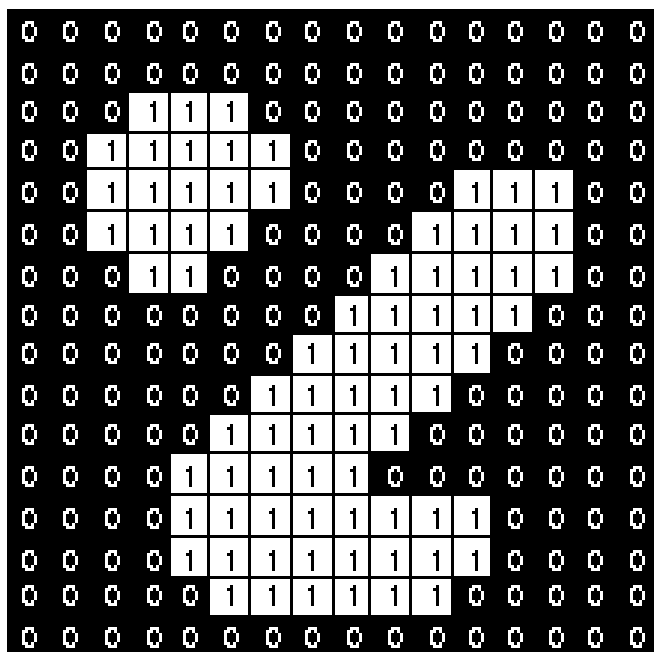


膨胀的作用

- ▶ 对象大小增加一个像素(3x3)
- ▶ 平滑对象边缘
- ▶ 减少或者填充对象之间的距离

腐蚀(Erode)

3x3模板



腐蚀的作用

- ▶ 对象大小减少1个像素(3x3)
- ▶ 平滑对象边缘
- ▶ 弱化或者分割图像之间的半岛型连接

代码层面知识点

▶ API应用



Thank You