21|依图科技算法岗武功秘籍

1 依图科技面经汇总资料

第一节 依图面经 汇总资料 (整理:江大白)

www.jiangdabai.com

1.1 面经汇总参考资料

1.2 面经涉及招聘岗位

1.3 面试流程时间安排

1.4 依图面经整理心得

1.1 面经汇总参考资料

① 参考资料:

(1) 牛客网: 依图科技面经-28 篇, 网页链接

(2) 知乎面经:点击进入查看

(3) 面试圈:点击进入查看

② 面经框架及参考答案:

(1) 面经框架及参考答案:点击进入查看

(2) 大厂目录及整理心得:点击进入查看

1.2 面经涉及招聘岗位

(1) 全职岗位类

【NLP 算法工程师】、【计算机视觉算法工程师】

1.3 面试流程时间安排

依图科技面试流程-整理: 江大白			
	面试类型	面试流程	备注(侧重点)
第一面	技术面	自我介绍+项目/实习经验 +技术问答+算法编程	/
第二面	技术Leader面	自我介绍+项目/实习经验 +技术问答+算法编程	更偏向于落地
第三面	技术综合面	自我介绍+项目/实习经验 +技术问答+算法编程	/
第四面	HR面	基础人力问题	/

PS: 以上流程为大白总结归纳所得,以供参考。

其他注意点:

- 实习岗位,有的人是2面+HR
- 正式岗位,有的人是3面+HR

1.4 依图科技面试心得汇总

- ★ 感觉对编程题和逻辑题非常注重,考察了很多这方面的题目
- ★ 也会深挖项目,使用的模型,损失函数,数据都会讲解
- ★ 手撕代码为主,不像其他公司以项目为主
- ★ 自我介绍+两道编程题+有时间问项目,三面包括最后的 leader 面都是逻辑为主
- ★ 面试官喜欢用 C++做算法,说第一次见到用 python 刷题的,被鄙视
- ★ 经常是稍微问下项目,然后开始做题,而且经常会根据项目问一下发散性的问题
- ★ 对依图的现场面进行一下评价,总体来说比较人性化,面试官都很友善(我做的四道题都有被提示),比较重视数学功底、coding和推理能力,但对机器学习深度学习的基础考察的不多。

2 依图科技面经涉及基础知识点

2.1 图像处理基础第二节 依图面经 基础知识点 (整理: 江大白)2.2 CNN卷积神经网络-常用领域: CV视觉图像处理 2.3 RNN递归神经网络-常用领域: NLP自然语言处理 2.4 CNN&RNN通用知识点 2.5 机器学习方面 2.6 深度学习&机器学习通用知识点

2.1 图像处理基础

● 均值滤波的原理说一下?

2.2 深度学习: CNN 卷积神经网络方面

2.2.1 讲解相关原理

2.2.1.1 卷积方面

- Group conv 和 separable conv 讲一下原理?
- 3D 数据直接 3D 卷积,和 2.5D 有什么区别?
- Dropout 原理?

2.2.1.2 网络结构方面

● 说一下 mobile net 和 resnet 在特征提取上的本质不同?这两种网络使用的场景和原因?

2.3 深度学习: RNN 递归神经网络方面

2.3.1 讲解相关原理

● LSTM 和 GRU 区别?

2.4 深度学习: CNN&RNN 通用的问题

2.4.1 模型评价

- 简历上很多的项目指标、业务场景?
- 项目中涉及的各个算法的评价指标意义和数值,整体评价,数据量,怎么划分,样本不平衡?

2.5 传统机器学习方面

2.5.1 讲解相关原理

2.5.1.1 数据准备

无

2.5.1.2 特征工程

① 特征降维

无.

② 特征选择

- 特征工程一般怎么做?
- 针对简历上的一个数据挖掘项目,详细说明算法模型结构,一共试过哪些模型,为什么选用这个模型,数据清洗难点,特征工程怎么做的(非数值型构建三元组+TransR生成 embedding,数值型分箱+one-hot,特征组合,构建梯度特征,归一化)

2.5.1.3 有监督学习-分类和回归方面

无

2.5.1.4 无监督学习-聚类方面

2.6 深度学习&机器学习面经通用知识点

2.6.1 损失函数方面

● Triplet loss,写出数学形式?

2.6.2 正则化方面

● 正则化是什么,LN 是什么,作用是什么?

2.6.3 过拟合&欠拟合方面

● 过拟合手段有哪些?

3 依图科技面经涉及项目知识点

第三节 依图面经 项目知识点

(整理: 江大白)

www.jiangdabai.com

3.1 深度学习: CNN卷积神经网络方面

3.2 深度学习: RNN递归神经网络方面

3.3 强化学习方面

3.4 机器学习方面

3.1 深度学习: CNN 卷积神经网络方面

3.1.1 目标检测方面

- MTCNN 做人脸检测的原理,网络结构,train 的方法?
- SSD 和 Faster-rcnn 的区别?
- 问了对目标检测网络的理解以及简述 Yolo 几个版本?

3.2 深度学习: RNN 递归神经网络方面

3.2.1 自然语言处理 NLP

1) Bert

- BERT 原理?
- BERT 为什么有效,与其他模型相比呢?

(2) Transformer

- Transformer 的 Multi-head attention 计算细节?
- Transformer 优点?

③ Word2vec

- Word2vec、glove 和 fasttext 区别?
- word2vec 训练时出现过问题吗,比如训练后的词之间的相似性不准?

4 其他

- 数据源如何来的,数据更新如何解决?
- embedding 方式有哪些?
- 模型预测错误的数据,为什么会错,分析过么?
- sentence pairs 模型中,为什么不直接用 score 排序?

3.3 强化学习

无

3.4 机器学习方面

无

4 数据结构与算法分析相关知识点

第四节

依图面经

数据结构与算法分析

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com 4.1 数据结构与算法分析:线性表、属、散列表、图等

4.2 算法思想实战及智力题

4.3 其他方面:数论、计算几何、矩阵运算等

4.4 Leetcode&剑指offer原题

4.1 数据结构与算法分析

4.1.1 线性表

4.1.1.1 数组

- 旋转数组的查找?即给一个有序数组,从中间某点隔开,然后左右部分互换位置,然后问在这个数组中怎么进行二分查找。(也可能是旋转数组最小值)
- 排序数组有重复,旋转之后查找?
- 二维数组左到右上到下非递增,查找元素? 注意数组维度很大时要使用二分查找思想
- 有一个字符串数组,如['A', 'B', 'C'],1)输入两个元素,如'A', 'Z',求这两个元素在列表 里的距离,如果不存在则返回-1; 2)如果希望在 O(1)时间内查找,如何建立哈希表?
- 求数组的连续子序列,使其和最大?
- 有一个长度为 n 的数组,元素都是[1, n]且无重复,这时随机删除一个元素,1) 求 删除元素,2) 要求时间复杂度 O(n),空间 O(1),3) 不能改变数组,4) 如果删除两个元素,如何求?
- 一个数组,为 1, 2, 3, ...n ,现在去掉了一个数,剩下 n-1 个数。求去掉的是哪个数。注意: 不准改变原数组,原数组无序空间复杂度 O(1)。 第二问,如果去掉了 2个数呢?
- 给一个数组,给一个值 s。判断这个数组里是否存在子数组,其和等于 s? 如果有的话,有几个? N(n)复杂度
- 两个排好序的数组,求两个数组第 k 大的数?
- 找到数组第 K 大的数(这个题有两个解法,堆排序和类似快排划分的方法,我当时只说出来一种,如果把两种说法都讲一下,并且讲一下复杂度和使用情况,肯定加分不少)
- 两个排序数组的中位数,写了 O(n)的解法,介绍了一下 lgn 的方法的思路

● 两个有序数组求第 k 大的数?

4.1.1.2 字符串

- 两字符串 a,b,求 a+b?先填充然后再进位加,比较简单。
- 字符串数字相减?
- 给一个字符串,切割成一些回文子串,求所有可能?

4.1.2 树

- 二叉树的遍历 递归非递归
- 手写字典树

4.1.3 排序

● topK问题,时间复杂度,代码实现?

4.2 算法思想实战及智力题

4.2.1 算法思想实战

- 有 n 个人,m 个坏人。每次检查一个人无论是不是坏人都会导致这个人死亡。那么查到第一个坏人的死掉好人的期望是多少? (可以用动态规划)
- 最大水池面积,给定一个整数 n, 1..n 多少个唯一的 BST?
- n 个石头,每次拿 1~m 个呢?编程实现?
- 1111aaaa1111ffffuuuu,输出: [('1',4),('a',4),('1',4),('f',4),('u',4)]这样的格式?
 对于上面的算法题,两次操作,每次删除一个 tuple,删除 tuple 的第二个是数作为增益,删除操作可能发生合并,如删除('a',4),第一个和第三个 tuple 合并,求最大增益

4.2.2 智力题

- 博弈论甲乙拿石子的问题,一堆石子,甲乙每次都可以拿 1~2 个,拿完最后一个的获胜,假定甲乙都足够聪明,甲先开始,什么情况甲必胜?两堆石子呢?
- 7个石头,甲乙两个人,每次只能拿 1~2 个,谁最后拿完谁赢?请问是否存在先手必胜 策略?
- 平均需要抛掷多少次硬币,才会首次出现连续的两个正面?
- 2 个鸡蛋 100 层楼,从某一层开始鸡蛋扔下去会碎掉,如果鸡蛋没碎则可以继续使用。 问最少扔多少次可以把那一层给求出来?
- 公司举办 Party,每个人参加 party 都会带有一个开心度,HR 希望 Party 总体开心度高,但每个人的直属领导参加这个人开心度就为 0,跨级领导不影响,多个人可能有同一个领导,HR 要确定参加 party 的人。输入两个列表,第一个为每个人的开心度,比如[2,3,4,1,1,8,5],第二个为对应人的领导序号,如[-1,3,0,1,1,2,3]表示第一个人没有领导(-1),第二个人的领导是第 4 位,第三个人的领导是第 1 位,以此类推。求这个party 最大的开心度为多少?
- 给定多条公交线路(可以认为是环线),以及一个初始出发点,以及目的地。求乘坐最少公交车的次数(不存在则返回-1)?
- 年利率为 4%,利滚利,多少年之后本金翻倍。就是估算(1.04)n=2 这个等式中的 n。 在面试官提示下,又说了一种方法,大概就是,2->1.414->1.44->1.2->1.21->1.1,再估计几个 1.04 联乘可以得到 1.1。

4.3 其他方面

4.3.1 数论

- 抛一枚硬币,第一次出现正面的期望?
- 抛一枚硬币,连续两次出现正面的期望?
- 证明根号 2 的无理性?
- 某大公司有这么一个规定:只要有一个员工过生日,当天所有员工全部放假一天。 但在其余时候,所有员工都没有假期,必须正常上班。这个公司需要雇用多少员工,才

能让公司一年内所有员工的总工作时间期望值最大?

- 最大子区间,随机数截断,并求出均值?
- 和为某一值的连续子串的个数。我说用累加法再求差,面试官说数组都是正数,可以不用额外空间吗?
- 大数加法,包含小数和正负号?
- 输入一个列表,删除相邻的相同元素,比如输入[1,2,2,3],返回[1,3],输入[1,2,2,2,3],返回[1,2,3],输入[1,2,4,4,2],返回[1]?

4.3.2 概率分析

- 一枚硬币,抛 n 次,问正面数大于反面数的概率? n 是常数,不是无穷大。这题分奇数偶数讨论。偶数时写出概率的式子。奇数答案是 1/2
- 一副扑克牌 54 张,给 3 个人发牌,把大小王发到了同一个人的概率?
- 4只鸭子,随机在池塘中游走,请问四只鸭子能分到同一个半圆的概率是多少?
- n 个骰子扔一下,点数加起来等于 m 的概率?
- 求圆上任意三个点组成一个三角形是锐角三角形的概率?
- 抛 n 次硬币, 求反面比正面少的概率
- 掷三个骰子,掷出来的三个值之和为 10 的概率。我用的笨方法,列举出所有情况算概率?

掷四个骰子,掷出来的四值之和概率最大的是哪一个。猜的14,猜对了。

第二问中的掷出来是 14 的概率有多大? 没有任何思路,后来面试官告诉我可以用动态规划来做,在面试官的提示下,写了动态转移方程。

4.3.3 矩阵运算

- 矩阵 m*n,从左上角到右下角,路径和最大?
- n*m 矩阵,填充成 S 型走位的正整数?
- 01矩阵,滑动窗口翻转修改为全0矩阵?

- 已知矩阵高 h,宽 w,蛇形矩阵?写代码把他画出来。第二问,给定矩阵内一点 y,x 在 O(1)时间内给出该点的值?
- 给定一个二维矩阵,计算其子矩形范围内元素的总和?该子矩阵的左上角为 (row1,col1),右下角为 (row2,col2)。 要求求和复杂度为 O(1)。
- 给定一个矩阵,里面元素可以为负数,0或者正数,求最大子矩阵的和,子矩阵可以为一个数字,或者方阵矩阵。
- 给你一个矩阵, 里面只有 0 或者 1, 假设给定其中的一个位置, 它的相邻 8 个位置有 1, 则认为他们是连通的, 求最大连通区域 1 的个数。
- 一个矩阵,从左到右,从上到下是递增的,可能会有相等的,给一个目标值,请查询 其在矩阵中的位置,如果不存在则输出(-1,-1),如果有多个,则随便输出一个,请使用 小于 O(m+n)的解法。
- 给定一个 n*m 的矩阵,从中找出 a*a 的矩阵,使得和最大。返回最大的数值。
- 计算一个 n*m 矩阵,每个是左上角元素和的值。然后再遍历计算。
- 给定一个 M*N 的矩阵, 求一个子矩阵, 使子矩阵的和最大?
- 输入一个二维矩阵,寻找一条从左上角到右下角的路径使得经过的路径值加起来最大? (只能向右和向下走)

4.4 Leetcode&剑指 offer 原题

LeetCode 33

● LeetCode 52: N 皇后问题

● Leetcode 80: 二维数组全是 0 或 1, 求全为 1 的最大子矩形面积

● Leetcode hard: 矩阵中求全 1 的最大矩形的面积

5 编程高频问题: Python&C/C++方面

第五节 依图面经 编程高频问题 一 (整理: 江大白)

5.1 Python方面: 网络框架、基础知识、手写代码相关

5.2 C/C++方面:基础知识、手写代码相关

5.1 python 方面

www.jiangdabai.com

● 为什么用 python 的 multiprocess,为啥不用线程?

5.2 C/C++方面

无

6 操作系统高频问题:数据库&线程&常用命令等

第六节 依图面经 操作系统高频问题 — (整理: 江大白)

6.1 数据库方面:基础知识、手写代码相关

6.2 操作系统方面: TCP、线程&进程、常用命令相关

6.1 数据库方面

www.jiangdabai.com

无

- 6.2 操作系统方面
- 线程进程区别?

7 技术&产品&开放性问题

7.1 技术方面

● 关于深度学习/机器学习的;通常情况下标签都是无关的,比如车辆图像的类别这种,假如标签是有一定关系的,比如给定一张图象的标签是这个人的年龄,可以分为老人、中年人、小孩等,他们是有次序关系的,如何利用这些信息?

答:(仅供参考,不一定对,欢迎评论提出意见建议)可以用向量的余弦构建 loss。