# 35|云从科技算法岗武功秘籍

# 1 云从科技面经汇总资料

第一节 云从面经 汇总资料 -(整理: 江大白)

www.jiangdabai.com

- ① 面经汇总参考资料
- ② 面经涉及招聘岗位
- ③ 面试流程时间安排
- ④ 云从面经整理心得

### 1.1 面经汇总参考资料

① 参考资料:

(1) 牛客网:云从科技面经-12篇,网页链接

(2) 知乎面经:点击进入查看

(3) 面试圈:点击进入查看

② 面经参考答案:

(1) 面经答案:点击进入查看

### 1.2 面经涉及招聘岗位

(1) 全职岗位类

【机器学习算法工程师】、【计算机视觉算法工程师】、【NLP 算法工程师】

### 1.3 面试流程时间安排

云丛科技面试流程-整理: 江大白			
	面试类型	面试流程	备注(侧重点)
第一面	技术面	自我介绍+项目/实习经验 +技术问答+算法编程	/
第二面	技术综合面	自我介绍+项目/实习经验 +技术问答+算法编程	/
第三面	HR面	基础人力问题	/

PS: 以上流程为大白总结归纳所得,以供参考。

### 1.4 云从科技面试心得汇总

- ★ 会对项目或者经验中的某些算法深挖,比如从头到尾讲一遍,会问很多的细节。最 好有一个完全理解的东西。
- ★ 投得第一家也是面得第一家公司,心里还是挺紧张的。但是面试官很和善,从简单的问题开始问起,很快就调整好了状态(聊技术真的很容易就全身心投入进去了)。可能因为我不是 cs 科班出身,算法问得倒不难,主要就是介绍常见的数据结构,散列表优势是什么,如何实现查找复杂度 O(1),写个排序的代码。大多数时间在问项目,问了很多具体细节。
- ★ HR 很棒,聊天过程非常 nice,当然,技术面试的体验感也是极好的。感觉公司比较年轻,但是已经有不少成果了,成员也大都年轻有朝气。

# 2 云从科技面经涉及基础知识点

### 2.1 图像处理基础

#### 2.1.1 讲解相关原理

● 均值滤波的原理是什么?

### 2.2 深度学习: CNN 卷积神经网络方面

#### 2.2.1 讲解相关原理

#### 2.2.1.1 卷积方面

- deformable convolution 实现原理?
- DW 卷积和普通卷积,参数量计算量是怎么计算的,实际运行速度有什么差异?
- 卷积操作,反卷积操作的意义?

#### 2.2.1.2 网络结构方面

● 简单写一下 resnet block 和 densenet block 的结构,怎么使用?

#### 2.2.1.3 其他方面

- BN 反向传播更新哪些参数?
- 将 BN 操作合并到之前的卷积操作,用 numpy 的矩阵操作?

# 2.3 深度学习: RNN 递归神经网络方面

#### 2.3.1 讲解相关原理

LSTM+Attention 中 attention 的实现方式?

2.4 深度学习: CNN&RNN 通用的问题

### 2.4.1 基础知识点

- 什么是注意力机制?
- 2.4.2 模型评价
- 混淆矩阵,如何计算 recall 和 precision?
- 2.5 传统机器学习方面
- 2.5.1 讲解相关原理
- 2.5.1.1 数据准备

无

- 2.5.1.2 特征工程
- ① 特征降维

无

② 特征选择

- 2.5.1.3 有监督学习-分类和回归方面
- ① 逻辑回归 LR

- LR 的原理?
- ② SVM (支持向量机)
- SVM 的原理?
- ③ 朴素贝叶斯 (Naive Bayes)
- 用贝叶斯公式推导文本共现概率+凸优化中各种方法手推(hessen 阵等)+bert 模型的常规问题?
- 2.5.1.4 无监督学习-聚类方面
- k-means 的原理讲一下?
- 2.5.2 手推算法及代码

- 2.6 深度学习&机器学习面经通用知识点
- 2.6.1 损失函数方面
- 用了哪些损失函数?交叉熵等
- 2.6.2 激活函数方面
- Sigmoid 和 Softmax 的区别?
- 2.6.3 正则化方面
- 有哪些正则化方法? batch\_normal 的实现方式
- 2.6.4 过拟合&欠拟合方面
- 如何防止过拟合?哪些措施?

# 3 云从科技面经涉及项目知识点

第三节 云从面经 项目知识点

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com ① 深度学习: CNN卷积神经网络方面

② 深度学习: RNN递归神经网络方面

③ 强化学习方面

④ 机器学习方面

### 3.1 深度学习: CNN 卷积神经网络方面

#### 3.1.1 目标检测方面

#### 3.1.1.1 讲解原理

- FPN 结构,解决了什么问题?
- Yolo 的权值是怎么存放的?训练时标签怎么分配的?loss 怎么计算的?
- 了解哪些特别的小目标检测方法?
- SSD 里 OHEM,正负样本为什么是 1:3?
- 目标检测里面的评价指标怎么计算? AP、MAP等
- Yolo 的框和 gt 如何对应?
- 说说 yolo 和 caffe 里面的 padding 有什么区别?
- 说一下目标检测里面的评价指标都怎么算的,ap, map?

#### 3.1.1.2 损失函数

● Focal loss 解决什么问题?怎么用的?如何写,每个参数有什么作用?拓展到多分类是什么形式?

#### 3.1.1.3 手写代码

● 手写 IOU 计算,求两个框的 IOU?

- 求 N 个框和 M 个框的 IOU,用 numpy 的矩阵操作
- 3.2 深度学习: RNN 递归神经网络方面
- 3.2.1 自然语言处理 NLP
- 3.2.1.1 讲解原理
- 1) Bert
- 介绍 bert 的原理和预训练模型?
- 2 Transformer
- 介绍 Transorfmer 结构手推计算讲解细节?
- 3.3 强化学习

无

- 3.4 机器学习方面
- 3.4.1 推荐系统

无

# 4 数据结构与算法分析相关知识点

第四节

云从面经

数据结构与算法分析

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com ① 数据结构与算法分析:线性表、属、散列表、图等

② 算法思想实战及智力题

③ 其他方面:数论、计算几何、矩阵运算等

④ Leetcode&剑指offer原题

### 4.1 数据结构与算法分析

#### 4.1.1 线性表

#### 4.1.1.1 数组

- 数组最大子序列?
- k 个长度为 n 的有序数组合并
- 两个排序数组的合并
- 求两个排序数组的交集?
- 两个排序数组的合并?

#### 4.1.1.2 链表

● 递归和非递归的方式反转单向链表?

#### 4.1.2 排序

- 从10亿数据里面找出 topK, 说说最坏最好和平均情况下的时间复杂度?
- 排序的代码怎么写?快排怎么写?

### 4.2 算法思想实战及智力题

#### 4.2.1 算法思想实战

● 一维数组,索引差为宽度,两边值较小的为高,求最大矩形面积?

#### 4.2.2 智力题

- 10 个不同颜色的球,大中小三个箱子,那么大箱子中球的数量是奇数的所有可能?
- 9个球,一个轻的,称重找出来,-用天平两次就可以找出来?

### 4.3 其他方面

- 常见的数据结构,散列表优势是什么?
- 如何实现查找复杂度 O(1), 用双指针?

### 4.4 Leetcode&剑指 offer 原题

无

# 5 编程高频问题: Python&C/C++方面

第五节 云从面经 编程高频问题 -(整理: 江大白) www.jiangdabai.com

① Python方面: 网络框架、基础知识、手写代码相关

② C/C++方面:基础知识、手写代码相关

# 5.1 python 方面

### 5.1.1 网络框架方面

### 5.1.1.1 Pytorch 相关

● 怎么加载数据,自己实现不用 pytorch 的 dataloader 应该是什么思路?

#### 5.1.1.2 Tensorflow 相关

- Tensorflow 中 input 如何提升训练速度?
- Tensorflow 中 lstm 的实现方式有哪两种?

#### 5.1.2 基础知识

#### 5.1.2.1 区别比较

● list 和 tuple 的区别?

#### 5.1.2.2 讲解原理

● python 的语言特性,比如面向对象,rlock、git 锁,命名空间之类

## 5.2 C/C++方面

- 5.2.1 基础知识
- 5.2.1.1 区别比较
- 静态成员变量函数和普通的成员变量函数有什么区别?
- 5.2.1.2 讲解原理
- C++中 const 的作用?
- 6 操作系统高频问题:数据库&线程&常用命令等

第六节

云从面经

操作系统高频问题

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com ① 数据库方面:基础知识、手写代码相关

② 操作系统方面: TCP、线程&进程、常用命令相关

6.1 数据库方面

- 6.2 操作系统方面
- 6.2.1 常用命令
- Linux 的指令,查看进程,查看线程,定位,统计文本内容之类?

# 6.2.2 其他问题

● git 有哪些常用操作,gitlab 一般有哪些权限(owner,developer,guest 之类的)?

# 7 技术&产品&开放性问题