30|大华算法岗武功秘籍

1 大华面经汇总资料

第一节 大华面经 汇总资料 ⁻ (整理: 江大白)

www.jiangdabai.com

- 1.1 面经汇总参考资料
- 1.2 面经涉及招聘岗位
- 1.3 面试流程时间安排
- 1.4 大华面经整理心得

1.1 面经汇总参考资料

① 参考资料:

(1) 牛客网: 大华面经-25 篇, 网页链接

(2) 知乎面经:点击进入查看

(3) 面试圈: 点击进入查看

② 面经框架及参考答案:

(1) 面经框架及参考答案:点击进入查看

(2) 大厂目录及整理心得:点击进入查看

1.2 面经涉及招聘岗位

(1) 全职岗位类

【图像算法工程师】、【算法应用工程师】、【感知算法工程师】、【算法移植优化工程师】、 【机器人算法工程师】

1.3 面试流程时间安排

大华面试流程-整理: 江大白			
	面试类型	面试流程	备注(侧重点)
第一面	技术面	自我介绍+项目/实习经验 +技术问答+算法编程	/
第二面	技术面	自我介绍+项目/实习经验 +技术问答+算法编程	/
第三面	HR面	基础人力问题	/

PS: 以上流程为大白总结归纳所得,以供参考。

其他注意点:

● 有时候第一面是电话面

1.4 大华面试心得汇总

- ★ 会问些项目,还有一些基础的细节,问的特别细的那种。比如图像的某些细节,感觉传统的图像处理也会用到。
- ★ 算法逻辑问题很少问。传统的和 CV 的都会问。
- ★ 大华的面试官都挺好的,问题也很有深度,当时很多都没答上来,特别是二面很多数学问题,数学渣渣瑟瑟发抖,没想到最终还是给了 HR 面。

2 大华面经涉及基础知识点

第二节 大华面经 基础知识点 一 (整理: 江大白) www.jiangdabai.com 2.1 图像处理基础

2.2 CNN卷积神经网络-常用领域: CV视觉图像处理

深度学习 ─ 2.3 RNN递归神经网络-常用领域: NLP自然语言处理

2.4 CNN&RNN通用知识点

2.5 机器学习方面

2.6 深度学习&机器学习通用知识点

2.1 图像处理基础

2.1.1 讲解相关原理

- 常用颜色空间,色彩空间以及色彩直方图介绍一下?
- 传统的图像特征提取算法了解吗? SIFT 特征提取方法也讲解一下?
- 传统的图像特征,鞍点是啥?
- 传统边缘检测算子有哪些? Hough 直线检测原理讲一下?
- KCF介绍、缺点、MOSSE、CSK 、KCF的区别?
- 介绍下 HOG, HOG 梯度直方图如何建立?
- 光流法讲解一下?
- 双线性插值算法原理讲一下?
- Gabor 滤波器和 LBP 的原理知道吗?
- 高斯滤波的原理是什么?
- 说出图像变化的矩阵公式?
- 仿射变换有几个自由度?给5个点坐标,如何求解仿射变换的参数?
- 图像质量评价指标
- 色彩空间

- 去噪方法
- BM3D 的原理和优点
- 传统图像处理了解吗? 检测直线和圆可以用哪些算法?

2.1.2 手写算法代码

- 手写灰度直方图代码?
- 手撕图像读取, crop, 缩放代码?

2.2 深度学习: CNN 卷积神经网络方面

2.2.1 讲解相关原理

2.2.1.1 卷积方面

- 卷积层原理、反向传播的计算过程?
- 1*1 巻积的作用?
- 深度可分离卷积的作用?
- 卷积优化的操作有哪些?
- dropout 是伯努利还是二项分布?
- 介绍一下深度可分卷积?
- 深度可分卷积和传统卷积计算量和参数量的对比?

2.2.1.2 池化方面

- Pooling 层原理、反向传播的计算过程?
- 最大池化的反向传播是怎么做到的?

2.2.1.3 网络结构方面

● ResNet 用过吗? Resnet 的各个版本介绍一下?

- Inception 的各个版本及其改进?
- Mobilenet 的三个版本的区别?
- MobileNetv1、v2 在 imagenet 上复现?
- MobileNetv1 和 v2 的区别,relu6 为什么低精度好?
- 轻量级网络还有哪些?
- 知道哪些深度学习的网络结构 (ResNet、DenseNet、VGG、Inception、MobileNet、Shufflenet)
- Inception 的四个版本
- MobileNet 的三个版本
- 画一下 shufflenetv2 的结构,解释作用

2.2.1.4 其他方面

- BN 层原理、作用、参数介绍?BN 层测试时怎么办?
- BN 中的参数有几个,具体是多少(NCHW)?
- 介绍一下 Batchnorm? γ和β有什么用?
- 梯度消失和梯度爆炸的原因、解决方法?
- 训练和测试阶段不一样的操作有哪些? (比如 dropout)
- finetune 的原因,原理,步骤?
- CBAM 在实际分类中和 SENet 表现差不多,你觉得可能的原因?

2.2.2 激活函数类

● Softmax 损失公式、具体计算过程推导?

2.3 深度学习: RNN 递归神经网络方面

2.3.1 讲解相关原理

- LSTM 扩充细节?
- LSTM 与 RNN 的区别,为什么不用 GRU?
- (1) GRU 和 LSTM 的性能在很多任务上不分伯仲。
- (2) GRU 参数更少因此更容易收敛,但是数据集很大的情况下,LSTM 表达性能更好。
- (3)从结构上来说,GRU 只有两个门(update 和 reset),LSTM 有三个门(forget,input,output),GRU 直接将 hidden state 传给下一个单元,而 LSTM 则用 memory cell 把 hidden state 包装起来)

2.4 深度学习: CNN&RNN 通用的问题

2.4.1 基础知识点

- 神经网络初始化方法有哪些些?
- 说一下 kaiming 初始化要解决什么问题?
- 了解 SeNet 吗,channel attention 怎么做的?

2.4.2 模型评价

- 如何评价多个模型的性能的好坏,ROC 曲线代表了什么?
- auc 的定义?
- P、R和AP有什么关系?

2.5 传统机器学习方面

2.5.1 讲解相关原理

2.5.1.1 数据准备

无

2.5.1.2 特征工程

① 特征降维

- CCA和 PCA的区别?
- 介绍一下 PCA?
- PCA和LDA的原理?

② 特征选择

无

2.5.1.3 有监督学习-分类和回归方面

① 分类回归树(集成学习)

- 说一些有哪些分类器? (说了 SVM、LR),用两分钟介绍一下 SVM
- 传统机器学习,Xgboost 和 GBDT 的区别?

② SVM (支持向量机)

- SVM 和 Adaboost 的流程讲一下?
- SVM 的原理说一下?

2.5.1.4 无监督学习-聚类方面

- 讲一下 kmeans 算法? 说一下初始聚类中心的选择有没有什么优化的方法?
- 聚类算法有哪些?

2.5.2 手推算法及代码

● 手撕 svd,分解的三个矩阵分别代表了什么?迭代法推到,最小二乘估计。

2.6 深度学习&机器学习面经通用知识点

2.6.1 损失函数方面

- 常用的损失函数?
- Loss 的设计规则?
- Smooth L1 为什么小于 0.5 的时候不直接用 L1?

2.6.2 激活函数方面

- 知道哪些激活函数?
- ReLU 为什么可以防止梯度消失?
- Sigmoid 不好在哪?

2.6.3 网络优化梯度下降方面

- 常用的网络优化方法有哪些?
- Adam 的缺点是什么?
- 手撕牛顿法和梯度下降法,数学推导及区别?
- deep learning 中梯度优化的几种经典优化方法的数学推导
- 了解过优化算法吗?说说二阶梯度优化方法? (经常问)

2.6.4 压缩&剪枝&量化&加速

- 了解过压缩和量化吗?
- NCNN 量化出问题怎么解决?
- 剪枝有哪些方法?

● 介绍一下模型压缩?有哪些方法?量化之后精度掉了多少,有什么改进的方法?

2.6.5 过拟合&欠拟合方面

● 过拟合解决的方法?

2.6.6 其他方面

- em 算法 e 步和 m 步是什么?
- 马氏距离是什么?介绍一下?
- 快速傅里叶变换和离散傅里叶变换的区别?
- 512 个特征点是怎么比较的? 用什么方法? (余弦相似度)

3 大华面经涉及项目知识点

第三节 大华面经 项目知识点

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com 3.1 深度学习: CNN卷积神经网络方面

3.2 深度学习: RNN递归神经网络方面

3.3 强化学习方面

3.4 机器学习方面

3.1 深度学习: CNN 卷积神经网络方面

3.1.1 目标检测方面

3.1.1.1 讲解原理

- YOLOv1 YOLOv2 YOLOv3 YOLOV4 的发展?
- Yolo anchor 的选取讲一下? (kmeans)
- NMS 的变种说一下?
- RPN 怎么计算 box 的实际坐标?
- SSD 算法的难负样本挖掘,产生的 anchor boxes 对应原图还是特征图?

- Faster RCNN 在经过 RPN 后,产生的 anchor boxes 数量,产生的感兴趣区域对应原图还是特征图?
- Faster RCNN 的损失讲一下。softmax 损失函数的表达式(softmax + 交叉熵损失),Smooth L1 损失表达式,为什么好?
- Anchor Free 的目标检测了解吗? 说一下
- RetinaFace 了解吗? 说一下。它的损失函数是什么?
- 如何加强小目标检测?答:多尺度、fpn
- 说一下检测中是怎么处理正负样本不平衡的?

3.1.1.2 损失函数

● Focal loss 讲一下? alpha 的作用是什么?

3.1.1.3 手写代码

● 非极大值抑制代码写一下?

3.1.2 目标追踪

● 基于神经网络的跟踪算法了解吗?感觉想问 centertrack 之类的?

3.1.3 图像分割

● 了解 Mask R-CNN 吗? 说一下损失函数? smooth L1 loss 的函数表达式?

3.1.4 关键点检测

● 人脸关键点从一幅图到另一副图空间转换算法手撕,4 个未知数 5 个方程怎么求解 手撕?

3.1.5 目标重识别

● MAP 讲一下,目标检测的 MAP 和 ReID 中的 MAP 的区别,ReID 中 MAP 怎么计算?

3.2 深度学习: RNN 递归神经网络方面

无

3.3 强化学习

无

3.4 机器学习方面

无

4 数据结构与算法分析相关知识点

第四节

大华面经

数据结构与算法分析

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com 4.1 数据结构与算法分析:线性表、属、散列表、图等

4.2 算法思想实战及智力题

4.3 其他方面:数论、计算几何、矩阵运算等

4.4 Leetcode&剑指offer原题

- 4.1 数据结构与算法分析
- 4.1.1 线性表
- 找出无限大数组中第 K 个
- 4.2 算法思想实战及智力题

无

4.3 其他方面

4.3.1 数论

- 雅可比矩阵了解过吗?
- KL 散度的定义,度量分布相似度的缺点是什么?
- 线性回归的求解方式?
- 方差协方差的定义?
- 为什么顺着梯度的负方向更新参数下降最快?

4.4 Leetcode&剑指 offer 原题

无

5 编程高频问题: Python&C/C++方面

第五节 大华面经 编程高频问题 -

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com 5.1 Python方面:网络框架、基础知识、手写代码相关

5.2 C/C++方面:基础知识、手写代码相关

5.1 python 方面

5.1.1 网络框架方面

5.1.1.1 Pytorch 相关

- 深度学习把很多操作封装成独立的层,那为什么 pytorch 中把 softmax 和 loss 层封装到一起,原因是什么?
- pytorch 转 openvino 为什么精度降低了,问题在哪?

5.1.1.2 Tensorflow 相关

● 看过 pytorch,tensorflow 源码吗?智能指针讲一下

5.1.1.3 Caffe 相关

● Caffe 和 tensorflow 的区别?

5.1.1.4 其他

- 平时用的框架,这些深度学习框架之间的差别?
- Pytorch 和 tensorflow 的区别,了解这些深度学习框架的底层区别吗?用深度框架自己写过层吗?
- openvino 为什么快?原理?

5.1.2 基础知识

5.1.2.1 线程相关

● python 多线程?

5.1.2.2 内存相关

● python 深浅拷贝?

5.1.2.3 区别比较

- 说一下 python list 和 tuple 的区别? python 的 list 是可迭代的嘛?
- python 中的 "=="和 is 有什么区别?
- 集合、列表、元组的区别?
- 命名变量,首字母变成下划线有什么用?
- python list 和 tuple

5.1.2.4 讲解原理

- python 列表和元组、列表去重?
- pass 语句的作用?
- with 关键字有什么作用?
- python 对列表去重?
- python 全局解释器锁?
- python 怎么定义一个类?类的成员变量和对象的成员变量有什么区别?
- 修饰符有什么作用?
- Static 的用法?

5.1.2.5 讲解应用

- 如何遍历字典的所有键和值?
- python 进程慢的原因?
- list 怎么去重

5.2 C/C++方面

5.2.1 基础知识

5.2.1.1 内存相关

- 介绍一下 static 静态变量,怎么存放?
- 主要考察了 static 变量的性质,在函数内定义,不随着调用结束而销毁,C++内存模型。

5.2.1.2 区别比较

- C++指针和引用?
- C++中指针和引用的区别是什么?指针的 size of 是多少?

- float 在 32 和 64 上的差距
- sizeof 和 strlen 差别
- C++怎么样? new 和 malloc 的区别?

5.2.1.3 讲解原理

- 类和对象有什么关系?
- 单例模式和工厂模式知道吗?
- 判断 struct 的字节数?
- static 关键字作用?
- stastic 加到变量和函数上的作用?
- 局部变量的作用域?
- 底层 const 的具体含义?
- 在 C 语言中 static 的作用?
- 浮点数怎么比较相等(精度)

5.2.1.4 讲解应用

- cuda 如何确定 block 及 thread 等
- float 单精度 6.5 在机器里怎么存的?

5.2.2 手写代码相关

- 读程序题两道,一个是考无符号整型,一个是考 switch case 语句+break
- 实现均值滤波

6 操作系统高频问题:数据库&线程&常用命令等

現不下 大华面经

操作系统高频问题 -

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com 6.1 数据库方面:基础知识、手写代码相关

6.2 操作系统方面: TCP、线程&进程、常用命令相关

6.1 数据库方面

6.1.1 基础问题

● Mysql 中的左连接和右连接有什么区别?

6.2 操作系统方面

6.2.1 线程和进程相关

6.2.2.1 讲解原理

● 深拷贝和浅拷贝的区别?

6.2.2.2 讲解应用

● 进程除了使用锁之外如何同步?

6.2.3 常用命令

- Linux 怎么知道一个文件夹下的文件个数?
- Linux 中 top 命令有什么作用?系统之间文件传输使用什么命令?
- 修改文件权限: chmod +x file
- 软硬链接的区别
- 查看内存的命令

- 查看一个文件夹中大于3天的所有文件(子文件下的也要)
- Linux 怎么查看隐藏文件?怎么统计一个文件夹下文件数量?

6.2.4 其他问题

● ipc 是什么缩写?

7 技术&产品&开放性问题

7.1 技术方面

- 如果模型再 rgb 上训练,给你一张 bgr 图片,在不改变输入图片通道顺序的情况下,如何使用这个模型? (不能重训,可以改模型)
- 如何降低误报率(举例:车辆违规,如果一直误报交警不满意)?
- 如何求灰度图的中值?