34|蘑菇街算法岗武功秘籍

1 蘑菇街面经汇总资料

第一节 蘑菇街面经 汇总资料 ⁻ (整理: 江大白)

www.jiangdabai.com

1.1 面经汇总参考资料

1.2 面经涉及招聘岗位

1.3 面试流程时间安排

1.4 蘑菇街面经整理心得

1.1 面经汇总参考资料

① 参考资料:

(1) 牛客网:蘑菇街面经-13篇,网页链接

(2) 知乎面经:点击进入查看

(3) 面试圈: 点击进入查看

② 面经框架及参考答案:

(1) 面经框架及参考答案:点击进入查看

(2) 大厂目录及整理心得:点击进入查看

1.2 面经涉及招聘岗位

(1) 实习岗位类

【图像算法实习生】

(2) 全职岗位类

【应用算法工程师】、【图像算法工程师】、【推荐算法工程师】、

1.3 面试流程时间安排

蘑菇街面试流程-整理: 江大白			
	面试类型	面试流程	备注(侧重点)
第一面	技术面	自我介绍+项目/实习经验 +技术问答+算法编程	/
第二面	技术面	自我介绍+项目/实习经验 +技术问答+算法编程	/
第三面	技术Leader面	自我介绍+项目经验+公司发展	/
第四面	HR面	基础人力问题	/

PS: 以上流程为大白总结归纳所得,以供参考。

1.4 蘑菇街面试心得汇总

- ★ 面试官人很好,说什么都会给你回应。对项目会问很多细节。
- ★ 聊项目,问了类别不均衡问题,也问了模型可解释问题,好像蘑菇街喜欢可解释强的模型? 然后当时引申的一个问题是,如果 nn 可以解决高维度离散问题,为啥还需要gcn 来解决关联性的问题。其它不记得了。

2 蘑菇街面经涉及基础知识点

第二节 蘑菇街面经 基础知识点 -(整理: 江大白)

www.jiangdabai.com

2.1 图像处理基础

2.2 CNN卷积神经网络-常用领域: CV视觉图像处理

2.4 CNN&RNN通用知识点

2.5 机器学习方面

2.6 深度学习&机器学习通用知识点

2.1 图像处理基础

无

- 2.2 深度学习: CNN 卷积神经网络方面
- 2.2.1 讲解相关原理
- 2.2.1.1 网络结构方面
- 图像分类基础网络有何不同改进?
- 2.2.1.2 其他方面
- BN 层的均值如何训练的?
- 2.3 深度学习: RNN 递归神经网络方面
- 2.3.1 讲解相关原理
- LSTM 和 RNN 有什么不同?
- LSTM 如何解决 RNN 中梯度消失的问题?
- 项目中分别使用了 LSTM 和 CNN 进行文本分类,效果比较,为什么项目中 LSTM 的分类效果好?问了 RNN、LSTM 和 CNN 使用场景?
- 什么是梯度消失? LSTM 为什么能解决 RNN 梯度消失问题?
- 2.3.2 手绘网络原理
- 手写 LSTM 门控公式?

2.4 深度学习: CNN&RNN 通用的问题

- 2.4.1 基础知识点
- 方差和偏差是怎么回事?
- 2.4.2 模型评价
- 知道 AUC 吗,不均衡会对 AUC 产生影响吗,为什么?
- 2.5 传统机器学习方面
- 2.5.1 讲解相关原理
- 2.5.1.1 数据准备

无

- 2.5.1.2 特征工程
- ① 特征降维

无

- ② 特征选择
- 做过哪些特征工程,产生哪些类型特征(统计特征,交叉特征,转化特征都有什么), 异常值怎么处理,数据平滑问题?
- 2.5.1.3 有监督学习-分类和回归方面
- ① 分类回归树 (集成学习)
- GBDT 调过哪些参数?
- 正负样本比对 lr, gbdt 影响,为什么,用 lr 比例 N/P 比为 1 会怎么样?
- ② 逻辑回归 LR

- LR和GBDT有什么区别,为什么GBDT结果比LR好?
- 正负样本比对 LR, gbdt 影响,为什么,用 LR 比例 N/P 比为 1 会怎么样?
- LR 原理、损失函数?
- LR 的详细过程怎么处理?
- 你说 LR 模型可解释性高,它的可解释性体现在哪里?是权重越大,可解释性就越强吗?

③ SVM (支持向量机)

- SVM 原理、损失函数?
- ④ 朴素贝叶斯 (Naive Bayes)
- 贝叶斯公式的原理?
- ⑤ 决策树 (DT)
- 你说一下信息增益的原理?

2.5.1.4 无监督学习-聚类方面

● 详细说一下 K-means 聚类,你每个簇怎么选样本的,距离用什么算的?

2.5.2 手推算法及代码

无

2.6 深度学习&机器学习面经通用知识点

2.6.1 损失函数方面

● 知道哪些损失函数?

2.6.2 网络优化梯度下降方面

● 知道熟悉什么优化算法,SGD 和 Adam 的公式是什么样的,怎么迭代计算的?

- Adam 的思想?Adam 能否适用于稀疏数据?
- SGD, Adam 等,以及他们的参数更新公式?
- 梯度下降如何跳出局部最优值?
- 如何解决陷入局部最小,自适应学习率方法?

2.6.3 压缩&剪枝&量化&加速

● 模型简化压缩怎么处理的?

2.6.4 过拟合&欠拟合方面

● 过拟合的原因?如何解决过拟合?

2.6.5 其他方面

● 机器学习和神经网络的选择问题?(什么情况下使用神经网络会取得较好的效果)

3 蘑菇街面经涉及项目知识点

第三节 蘑菇街面经 项目知识点 (整理: 江大白)

www.jiangdabai.com

3.1 深度学习: CNN卷积神经网络方面

3.2 深度学习: RNN递归神经网络方面

3.3 强化学习方面

3.4 机器学习方面

3.1 深度学习: CNN 卷积神经网络方面

3.1.1 目标检测方面

3.1.1.1 讲解原理

- Soft-NMS 和 NMS 的不同点?
- FPN 的原理?

● 项目细节,检测算法目前是怎么做的,跟踪问题经典的一些方法以及目前比较常用的方法 ,以及你的创新改进?

3.1.1.2 损失函数

- RetinaNet 的 loss function 是什么?
- 用到的 Focal loss 的公式,怎么用的,原理参数含义?
- Focal loss 是怎么缓解样本不均衡问题的,还有其他的方法吗?

3.1.1.3 手写代码

● 手写 NMS?

3.1.2 目标重识别

● ReID 用的网络是什么样的,损失函数是怎么构建的,公式是什么样的?

3.2 深度学习: RNN 递归神经网络方面

3.2.1 自然语言处理 NLP

① HMM 隐马尔科夫模型

● HMM 的维特比算法

② Word2vec

● 介绍 Word2Vec,我就把把 CBOW, skip-gram, hierarchical softmax, negative sampling,介绍了一遍?

③ CNN 方面

● 介绍 TextCNN?

3.3 强化学习

3.3.1 讲解原理

- 问 Q 方法,说一下强化学习中 DQN 算法?
- 强化学习的分类?
- 值函数方法有哪些?
- 随机策略相对非随机策略优缺点?
- 熟悉的策略梯度方法?
- 如何改进 ppo 算法?
- 对 V 函数和 Q 函数的看法,为什么要有 V 和 Q?

3.4 机器学习方面

无

4 数据结构与算法分析相关知识点

第四节

蘑菇街面经

数据结构与算法分析

(整理: 江大白)

www.jiangdabai.com

4.1 数据结构与算法分析:线性表、属、散列表、图等

4.2 算法思想实战及智力题

4.3 其他方面:数论、计算几何、矩阵运算等

4.4 Leetcode&剑指offer原题

4.1 数据结构与算法分析

4.1.1 线性表

4.1.1.1 数组

● 最大连续子数组和?

- 两个排序数组合并成一个数组?
- 给一个数组和一个数,求数组中有多少对和为该数的数?

4.1.1.2 链表

- 实现链表反转?
- 两个单链表并集?

4.1.1.3 字符串

- 大数相加,转换成字符串,对每个字符相加减,考虑进位?
- 字符串排列

4.2 算法思想实战及智力题

4.2.1 算法思想实战

- 分糖果问题?
- 10 个大文件返回词频 top10 的词?
- 统计 top100 词频?

4.3 其他方面

4.3.1 矩阵运算

● 写一下矩阵相乘代码,我有三列是数据,itemid category ctr,我想取每一类的 item 里面 ctrctr 最高的 100 个,写一下代码?

4.4 Leetcode&剑指 offer 原题

● Leetcode 135: 分糖果问题

5 编程高频问题: Python&C/C++方面

第五节 蘑菇街面经 编程高频问题

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com

5.1 Python方面: 网络框架、基础知识、手写代码相关

5.2 C/C++方面:基础知识、手写代码相关

5.1 python 方面

5.1.1 基础知识

● Python 的装饰器解释一下?

5.2 C/C++方面

- C++动态绑定,数据结构了解不?
- 6 操作系统高频问题:数据库&线程&常用命令等

第六节

蘑菇街面经

操作系统高频问题

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com 6.1 数据库方面:基础知识、手写代码相关

6.2 操作系统方面: TCP、线程&进程、常用命令相关

6.1 数据库方面

无

6.2 操作系统方面

无

7 技术&产品&开放性问题

7.1 产品方面

- 场景题:比如用户点击了广告跳转进来,要展示一屏幕的物品给他,该怎么做?可以说一下整个流程吗?
- 一个商家。第一天看 A 商品和 B 商品的点击率。点击率公式是点击/曝光。然后,平均的是 a 的点击加 b 的点击/a 的曝光加 b 的曝光。问,第二天发现,a 的点击率和 b 的点击率上升了,但是平均的下降了。是什么原因,从哪些方面入手去解决这个问题?