10 vivo 算法岗武功秘籍

1 vivo 面经汇总资料

第一节 vivo面经 汇总资料 ← (整理: 江大白) www.jiangdabai.com

- 1.1 面经汇总参考资料
- 1.2 面经涉及招聘岗位
- 1.3 面试流程时间安排
- 1.4 vivo面经整理心得

1.1 面经汇总参考资料

① 参考资料:

(1) 牛客网: Vivo 面经-59 篇, 网页链接

(2) 知乎面经:点击进入查看

(3) 面试圈:点击进入查看

② 面经参考答案:

(1) 面经答案:点击进入查看

1.2 面经涉及招聘岗位

(1) 实习岗位类

【NLP 算法实习工程师】

(2) 全职岗位类

【图像算法工程师】、【语音算法工程师】、【广告推荐算法工程师】、【nlp 算法工程师】、 【芯片算法工程师】、【机器学习算法工程师】、【vivo 提前批图像算法工程师】、【深度学习算法岗工程师(互联网方向)】、【广告推荐算法工程师】

1.3 面试流程时间安排

Vivo面试流程-整理: 江大白			
	面试类型	面试流程	备注(侧重点)
第一面	技术面	自我介绍+项目/实习经验 +技术问答	针对项目, 问改进点,创新方式
第二面	HR面	基础人力问题	/

PS: 以上流程为大白总结归纳所得,以供参考。

1.4 Vivo 面试心得汇总

- ★ 建议把项目仔仔细细过一遍,涉及到的一些常见的概念,算法和原理(特别是你提到,用了的)一定要弄清楚。
- ★ 面试官对于面试者之前做的东西挺重视的,毕竟能从中问你很多问题。所以对自己做过的东西一定要很熟悉,很清楚。如果你做的东西不是很多,那做过的那些一定要连细节都很清楚。
- ★ 总体感觉,不是很难,基本第一面都是基于项目来问,都是比较基础的问题。

2 vivo 面经涉及基础知识点

第二节 vivo面经 基础知识点 (整理: 江大白)

www.jiangdabai.com

2.1 图像处理基础

2.2 CNN卷积神经网络-常用领域: CV视觉图像处理

{ 2.3 RNN递归神经网络-常用领域:NLP自然语言处理

2.4 CNN&RNN通用知识点

2.5 机器学习方面

2.6 深度学习&机器学习通用知识点

2.1 图像处理基础

2.1.1 讲解相关原理

- 知道哪些噪声,图像降噪的原理?分别怎么处理?
- 知道哪些传统的降噪算法?哪种滤波器不会影响图像边缘?
- 高斯滤波器?
- 边缘检测算子,canny 梯度幅值如何计算?
- 彩色如何变灰度?

2.1.2 手写算法代码

● 写傅里叶变换?

2.2 深度学习: CNN 卷积神经网络方面

2.2.1 讲解相关原理

2.2.1.1 卷积方面

- 卷积的物理意义是什么?
- 图像感受野怎么结算?感受野的意义与公式?
- Dropout 的工作机制,Dropout 在训练过程如何使用?

2.2.1.2 网络结构方面

无

2.2.1.3 其他方面

- 问了下常用的深度学习模型,以及框架最重要的组成部分?
- 简单叙述卷积神经网络前向传播和反向传播过程?
- 一个模型的 bais 和 variance 的具体定义是什么?bais 和 variance 哪个比较重要,

为什么是 trade-off?bais 开始的时候很大没问题,为什么开始的时候 variance 也很小?

- 训练网络时有没有出现梯度爆炸?解释一下梯度弥散和梯度爆炸,如何解决。
- 梯度消失怎么解决? 为什么会梯度消失?
- 神经网络初始化能等于0么,为什么?
- Mini-bach 的作用?

2.2.2 公式推导

- 画了一个神经网络,给了一个输出,让求输出对一个 w 权值的导数,求完导之后问这个输出和这个 w 有没有关系? 其他输出和这个 w 有关系吗?
- 写一下 softmax 的公式?

2.3 深度学习: RNN 递归神经网络方面

2.3.1 讲解相关原理

- RNN 为什么梯度爆炸?
- LSTM 的改进点有哪些?
- 叙述一下 LSTM 三个门,为什么用 LSTM,LSTM 可以用什么代替?
- sigmoid 函数对每个门的作用?

2.3.2 手绘网络原理

● 写一下 LSTM 的公式(给他画了流程图)

2.4 深度学习: CNN&RNN 通用的问题

2.4.1 基础知识点

无

2.4.2 模型评价

● 评估指标、在 AUC 值大时,Log 损失也大。请问可能的原因?

● 问采用什么评价标准, F1 和 P、R 值相比有和不同?

2.5 传统机器学习方面

2.5.1 讲解相关原理

2.5.1.1 数据准备

无.

2.5.1.2 特征工程

① 特征降维

● 问 LDA 的原理,应用方面?我就说它是让数据经过映射之后使类间的距离最大化, 类内的距离最小,可以应用在分类跟降维。

② 特征选择

- 项目中特征工程怎么做的,从数据流到模型建立?
- 特征工程有什么常用的方法?

2.5.1.3 有监督学习-分类和回归方面

① 分类回归树(集成学习)

- Xgboost 和随机森林各自的特点,差别?分析他们的不同?
- bagging 和 boosting 的区别和异同 ?

A.基于 bagging: 随机森林

● RF和GBDT介绍,RF在属性的随机采样是有放回的还是不放回的?

B.基于 boosting: Adaboost、GDBT、XGBoost

- RF/XGboost/GBDT 区别,树模型如何处理缺失值和连续值,模型融合 stacking?
- 讲一下 GBDT 和 xgboost 的区别?
- GBDT+LR

② 逻辑回归 LR

- LR 的极大似然函数是凸函数吗?
- 逻辑回归有什么特点?如果使用逻辑回归,你是如何提升模型性能的?
- LR 讲一下?

③ SVM (支持向量机)

- SVM 与 LR 的区别?
- 为什么 SVM 做二分类的效果很不错?
- 给我讲一下 svm 的流程,不要背书,我看得出来哦。 损失函数是什么,w 的二范式是做什么的,什么是拉格朗日对偶,需要满足什么条件,为什么要求对偶问题? 如果是非对偶的情况呢?

2.5.1.4 无监督学习-聚类方面

- 讲一下 k-means 的原理以及过程?
- K-means 聚类这种方法一定会收敛嘛?如果不收敛,你怎么办?

2.5.2 手推算法及代码

● 手撕 SVM

2.6 深度学习&机器学习面经通用知识点

2.6.1 损失函数方面

- 逻辑回归的损失函数是什么?
- 逻辑回归为什么不用 MSE 做损失函数?

2.6.2 网络优化梯度下降方面

● 除了梯度下降还了解什么优化算法?牛顿法和拟牛顿法,拟牛顿法的原理以及优势?

2.6.3 正则化方面

- 正则化 L1 和 L2 的原理以及适用场景?
- L1 和 L2 范数各有什么特点以及相应的原因?

2.6.4 过拟合&欠拟合方面

● 如何解决过拟合、欠拟合?

2.6.5 其他方面

● 机器学习和深度学习的区别?

3 vivo 面经涉及项目知识点

第三节 vivo面经 项目知识点

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com 3.1 深度学习: CNN卷积神经网络方面

3.2 深度学习: RNN递归神经网络方面

3.3 强化学习方面

3.4 机器学习方面

3.1 深度学习: CNN 卷积神经网络方面

3.1.1 目标检测方面

● 画具体的 faster rcnn 网络结构,然后让具体介绍 rpn,fpn 网络?

3.1.2 超分辨

● 知道哪些超分辨率算法?

3.2 深度学习: RNN 递归神经网络方面

3.2.1 自然语言处理 NLP

① Bert

● Bert 的未登录词怎么处理?

- Bert 的残差网络在哪用到的?
- 问一下你对 bert 的理解,bert 和 transformer 什么关系, bert 的位置编码和 transformer 有什么不同,为什么有这样的不同?
- bert 为什么需要多头, 为什么 bert 有 12 层 encoder, 如果是 QA 问题,你知道该如何调整 encoder 的层数吗?
- 知道 self-attention 吗,讲一下。 如果 bert 中去掉 self-attention 层,还可以拿 到词嵌入么,为什么?
- 知道 albert 么? 讲一下 albert 的两个改进,对计算量有影响么,为什么?

2 Transformer

- Transformer 用的是哪种 attention 机制?
- 画一下 Transformer 结构图

3 Attention

- Self-attention 的 Query,Key,Value 分别是什么。乘积是什么和什么的 Query 和 Key 相乘 ?
- Slef-attention 的乘法计算和加法计算有什么区别?什么时候乘比较好,什么时候加?
- 多头注意力机制的原理是什么?

④ HMM 隐马尔科夫模型

● HMM 具体怎么做的?

(5) Word2vec

- Word2vec 具体怎么得到词向量?
- 问 Word2vec,为什么没有预训练,word2vec 和 bert 的区别,和 ELMO 的区别?
- 简历中写了 word2vec,问了很多很细的问题

6 其他

● 有没有做过命名实体识别,CRF 了不了解?

- 讲一下 CTC 的原理、CTC 在测试的时候怎么搜索的,两种方式?
- 基于项目,讲一下基于 WFST 的静态解码网络的语音识别流程?除了 GMM-HMM,你了解深度学习在语音识别中的应用吗?
- 给了一个场景,求短文本语义相似度
- 文本的数值化方式,例如:TF-IDF、BOW、One-Hot、分布式的表示方式(word2vec、Glove)等?
- 问 kaggle 情感字段抽取具体是怎么做的,用什么模型,如果句子中出现多个情感字段,怎么解决? 如果使用 lstm+crf,当成序列标注来做可以吗,有什么优劣势?

3.3 强化学习

无

3.4 机器学习方面

3.4.1 推荐系统

- 你了解过最新的推荐算法有哪些?推荐系统的 LFM 是什么?解释一下。
- 介绍了一个 CTR 项目,针对项目提问题,特征选择,特征工程,随机森林是怎样重要筛选特征的?
- deepFM 和 wide&deep 有什么区别? wide&deep 是什么样的结构? (补充: 你在使用 deepFM 的时候是如何处理欠拟合和过拟合问题的?)
- FM(factorization machine)模型的公式写一下,模型解决了什么问题?

4 数据结构与算法分析相关知识点

第四节

vivo面经

数据结构与算法分析

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com 4.1 数据结构与算法分析:线性表、属、散列表、图等

4.2 算法思想实战及智力题

4.3 其他方面:数论、计算几何、矩阵运算等

4.4 Leetcode&剑指offer原题

4.1 数据结构与算法分析

4.1.1 线性表

4.1.1.1 数组

- 有序数组的二分查找(重复数字返回第一个),二叉树相加,是否子结构?
- 给你一个数组,让你把零全部挪到数组末尾,并且不改变元素的相对位置?
- 两个数组公共元素最大值?

4.1.1.2 链表

- 手写反转链表
- 如何判断单链表中是否有环?
- 什么是链表,循环链表和链表的区别,循环链表在生活中的例子?
- 输入一个 sorted 链表,删除其中重复的值,return 更新之后的链表?

4.1.1.3 字符串

- 在字符串 abc 求其所有顺序排列 null,a,b,c,ab,ac,bc,abc?
- 给你一个字符串,让你写出所有元素的组合?
- 求一个字符串的所有子序列? (字符串如果有重复字符,只取一次子序列)

4.1.2 树

- 二叉树知道吗,二叉树搜索时间复杂度?和什么有关?
- 求树的深度
- 怎么获得一棵完全二叉树的最后一个结点,时间复杂度,空间复杂度?

4.1.3 排序

- 手撕归并排序
- topk, 我给他写了快排的,推了一下快排和堆排的时间复杂度?

● 给了一个栈,里面元素乱序,给了一个相同大小的空栈,和一个变量的位置,让写一个程序对这个进行排序?

4.2 算法思想实战及智力题

- 找出小于 n 的所有质数:筛选法,时间复杂度 O(nlogn)?
- 最长递增序列

4.3 其他方面

4.3.1 计算几何

● 傅里叶变换推导?

4.3.2 概率分析

- 6位数字的8位数码管显示的数字,倒过来看和以前相同的概率是多少?
- 8 支球队循环赛,前四名晋级。求晋级可能性?
- 有 100 亿个 email 账号,来一个新账号,先查找是否存在,如果不存在就插入,如何做使得效率最高? 允许一定的查找误差率。

4.3.3 其他

● 输入 n,输出小于 n 的所有质数?

4.4 Leetcode&剑指 offer 原题

- Leetcode 56
- Leecode 189

5 编程高频问题: Python&C/C++方面

第五节 vivo面经 编程高频问题 -(整理: 江大白)

5.1 Python方面:网络框架、基础知识、手写代码相关

5.2 C/C++方面:基础知识、手写代码相关

5.1 python 方面

www.jiangdabai.com

5.1.1 网络框架方面

- tensorflow 数据怎么加载到网络里面?
- tensorflow session 是怎么实现的?
- tensorflow 如何数据读取?

5.1.2 基础知识

● dic 和 list 的区别,为什么遍历 dic 时间复杂度是 O(1)

5.2 C/C++方面

5.2.1 基础知识

5.2.1.1 内存相关

● 变量的内存存储在什么地方?

5.2.1.2 讲解原理

- C++构造函数的作用,什么时候用?
- 析构函数的作用,析构函数要什么形式,为什么要虚函数?虚函数的作用?
- 面向对象的特点,多态是什么意思,怎么实现?
- 静态变量,静态局部变量?

- C++基础, static 和数据段?
- 6 操作系统高频问题:数据库&线程&常用命令等

第六节 vivo面经

操作系统高频问题 (整理: 江大白)

www.jiangdabai.com

6.1 数据库方面:基础知识、手写代码相关

6.2 操作系统方面: TCP、线程&进程、常用命令相关

6.1 数据库方面

无

- 6.2 操作系统方面
- 6.2.1 TCP 协议相关
- TCP和UDP的区别?
- 6.2.2 线程和进程相关
- 线程有了解吗?
- 线程和进程的区别,如何实现多线程?

7 技术&产品&开放性问题

7.1 技术方面

- 只有正样本,没有负样本?怎么解决
- 场景题:有很多数据,它们是以向量形式存储的,怎么把它们自动的进行分类?(聚类)

7.2 产品方面

● 项目中的用户画像你们是怎么做的,怎么分析的?