8|网易算法岗武功秘籍

1 网易面经汇总资料

第一节 网易面经 汇总资料

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com 1.1 面经汇总参考资料

1.2 面经涉及招聘岗位

1.3 面试流程时间安排

1.4 网易面经整理心得

1.1 面经汇总参考资料

① 参考资料:

(1) 牛客网: 网易面经-83 篇, 网页链接

(2) 知乎面经:点击进入查看

(3) 面试圈:点击进入查看

② 面经参考答案:

(1) 面经答案:点击进入查看

1.2 面经涉及招聘岗位

(1) 实习岗位类

【网易机器学习实习岗】

(2) 全职岗位类

【网易游戏研发工程师】、【网易考拉机器学习工程师】、【网易考拉 NLP 工程师】、【数据挖掘工程师】、【网易有道云算法工程师】、【网易雷火机器学习】、【网易互娱 NLP】、【网易云音乐机器学习】、【网易云音乐机器学习】、【网易云音乐频算法工程师】

1.3 面试流程时间安排

网易面试流程-整理: 江大白			
	面试类型	面试流程	备注(侧重点)
第一面	技术面	自我介绍+项目/实习经验 +技术问答	项目为主
第二面	技术面	自我介绍+项目/实习经验 +技术问答+算法编程	项目为主
第三面	技术Leader面	自我介绍+项目经验+公司发展	/
第四面	HR面	基础人力问题	/

PS: 以上流程为大白总结归纳所得,以供参考。

其他注意点:

● 第三面,技术 Leader 总监面,有的人有,有的人没有

1.4 网易面经面试心得汇总

- ★ 先准备简历,简历干净凝练,最好所有内容都直指一个方向,最重要的是,简历上 的任何东西一定要搞的明明白白,并且可以侃侃而谈,这很关键。
- ★ 相当重视基础,问的比较偏特征工程。先聊项目论文和实习,但是没细问。
- ★ 主要是问项目,然后根据项目里问一些细的技术点,每个项目都仔细问,确认是不 是本人做的。
- ★ 面试官的风格是连环追问,你说一个答案他会在你基础上再问,为什么用这些?

2 网易面经涉及基础知识点

 第二节
 2.2 CNN卷积神经网络-常用领域: CV视觉图像处理

 网易面经基础知识点 (整理: 江大白)
 2.3 RNN递归神经网络-常用领域: NLP自然语言处理

 www.jiangdabai.com
 2.4 CNN&RNN通用知识点

 2.5 机器学习方面
 2.6 深度学习&机器学习通用知识点

2.1 图像处理基础

● 传统图像处理:边缘检测、均值滤波、霍夫变换

2.2 深度学习: CNN 卷积神经网络方面

2.2.1 讲解相关原理

2.2.1.1 卷积方面

- 1*1 卷积的作用?
- CNN 卷积核的计算,参数量怎么算?
- 传统卷积核 depthwise conv 的区别?
- 是否了解空洞卷积?
- 卷积核参数怎么算,DW 卷积参数怎么算?
- 简历中提到了 dropout,那具体说下 dropout 操作细节、怎么解决 dropout 之后输出值减小的问题
- Dropout、BN 的原理、训练过程以及测试过程的具体做法?
- CNN 可视化特征?
- CNN 原理,池化的目的?

2.2.1.2 池化方面

● 介绍 CNN 为什么要用池化层?

2.2.1.3 网络结构方面

- shuffleNet v2, mobileNet v2 的结构?
- senet 结构? senet 为什么是这样的?为什么非要加池化呢?
- ResNet50 的 bottleneck 结构 (conv1+bn+ReLU+conv2....),与 ResNet18 差别?
- 了解哪些 backbone, MobileNet v1 v2 v3 的差别?
- resnet 比 alex vgg 一类有什么好处?
- 为什么 resnet 可以深一些?
- VGG 优点, resnet 优点特点?

2.2.1.4 其他方面

- 介绍下 CNN 原理? CNN 之所以成功的原因是什么? CNN 的参数共享是什么?
- BN 的原理,BN 的训练和测试的区别,讲一下过程?
- BN 层介绍,作用,为什么?
- BN 层参数有几个, forward 怎么计算?
- 说一下 BN 的归一化操作放在激活前还是激活后,两种有什么区别?
- 梯度爆炸和梯度消失原因,解决策略?
- 深度学习权重初始化方法有哪些?
- relu 为什么可以解决梯度消除,除了这个好处还有什么好处?

2.2.2 数学计算

- 输入图像 N*N,卷积核 k*k,问计算方式,时间复杂度?补充:单通道情况 O(N*N*k*k),如何优化?提示了重复计算?
- 输入 n*n*1, 卷积和 k*k*6, 问输出尺寸和参数量?

2.2.3 公式推导

● Softmax 公式?

2.3 深度学习: RNN 递归神经网络方面

2.3.1 讲解相关原理

- 介绍下 RNN?
- RNN 的改进有哪些?讲 lstm 和 gru,对于更长的序列怎么处理
- LSTM 和 RNN 的区别? lstm 为什么好?
- LSTM 的思想,原理,结构和公式?

2.3.2 手绘网络原理

- 推一遍 LSTM?
- RNN 原理,画一下?
- 写 RNN 公式

2.4 深度学习: CNN&RNN 通用的问题

2.4.1 基础知识点

- Attention 机制及它是如何聚焦的?
- 交叉验证的原理,作用,与直接划分训练集和测试集相比的优点?
- 数据增强方法?

2.4.2 模型评价

- 如何衡量模型性能,指标如何计算?常用的评价指标及含义?
- AUC 的意义,ROC 的绘制方式,AUC 的优势(不平衡数据集的情况)
- 如何评价一个分类器,AUC 的工程计算方式,ROC 曲线?

2.5 传统机器学习方面

2.5.1 讲解相关原理

2.5.1.1 数据准备

- 数据清洗如何做?
- MCMC如何实现抽样,MH和Glbbs抽样的区别,详细讲一下他们都是怎么实现的?

2.5.1.2 特征工程

① 特征降维

- 降维方法有哪些? PCA 的原理,作用?
- SVD 的原理?

② 特征选择

● 常用特征选择的方法?如何把类别型数据转为数值型?数据缺失值处理?

2.5.1.3 有监督学习-分类和回归方面

① 分类回归树(集成学习)

- 为什么两个重分类分支融合的不做 bagging 和 boosting,两个概念的本质上是什么意思,为什么效果会变好呢?,boosting 为什么多个分类器合在一起效果就变好了?
- xgb、gbdt、RF区别与联系、xgb 的优势?RF/AdaBoost/GBDT 怎么做推断?

A.基于 bagging: 随机森林

- 随机森林了解吗?随机森林是什么,每棵树有啥区别?对比了一下 RF 和 GBDT?
- 随机森林/adaboost/gbdt 的原理,相同点不同点。在训练和测试阶段各是如何进行的?
- 随机森林的树会不会限制它的生长(不会),gbdt 的树呢(会),为什么?
- 随机森林和 GBDT 的差异描述一下?

B.基于 boosting: Adaboost、GDBT、XGBoost

● 介绍一下 GBDT? GBDT 有哪些可调的参数呢? 一般怎么选取参数呢?

- GBDT 如何进行多分类?
- 讲一下 xgboost 的原理?xgboost 的过程、损失函数?为啥泰勒展开成二阶,作用?
- 为什么 XGBoost 效果好于随机森林?RF 怎么解决的过拟合问题?
- 如何做特征选择,xgboost 做特征选择的时候,重要性是如何确定的,信息增益做特征选择如何做的,特征选择方法? xgboost 如何一步步构建分类树的?

② 线性回归

● 线性回归和逻辑回归区别?

③ 逻辑回归 LR

- 介绍下逻辑回归原理?逻辑回归推导?
- LR, SVM 怎么算的, 损失函数是什么?
- LR 处理的特征是离散的还是连续的?离散化,会有什么影响吗,比如一个特征取值 0-1,需要离散化吗?
- 写 LR 的公式和 loss function
- LR的 loss 是什么?
- 把LR的 loss 改成平方损失可以么?为什么?
- LR 的梯度下降有几种优化器?
- LR 中存在相同特征的话,对模型预估有影响吗?

④ SVM(支持向量机)

- SVM 了解吗? (SVM 是通过最小间隔最大化寻找超平面); 为什么么要最大化最小间隔 呢?
- SVM 需不需要做 normalization?
- SVM 和 LR 的区别?
- SVM 有哪些核函数,对应有哪些使用场景和特点?
- 对于 SVM,假如先把数据映射到高维,然后不使用核函数,如何? 为什么大多数人选择使用核函数?

⑤ 决策树 (DT)

- 说一下决策树的原理?
- 决策树的分裂策略: ID3, C4.5, Gini 指数, 选一个讲一下?
- ID3、C4.5、CART 的区别
- 写信息增益、信息增益率、基尼系数的公式,讲解原理
- 树有几种剪枝的方式,各有什么优缺点?

2.5.1.4 无监督学习-聚类方面

- 问了 kmeans 的计算过程?
- 哪些条件对 kmeans 的影响最大? k 值选取?
- kmeans 时间复杂度和空间复杂度?
- lacktriangle kmeans 和 EM 算法的关系,哪一步是 E 步,哪一步是 M 步?

2.5.2 手推算法及代码

2.5.2.1 手推公式

- 完整推导 SVM?
- LR 公式写一下?
- GBDT 推导一下?

2.5.2.2 手写代码

● 手写 Kmeans

2.6 深度学习&机器学习面经通用知识点

2.6.1 损失函数方面

- 常用 loss 函数?
- 写一下多分类交叉熵的公式?
- 解释 triplet loss,详解 triplet loss,triplet loss 反向传播?

● 分类为什么用交叉熵?

2.6.2 激活函数方面

- 各种激活函数介绍一下,优缺点及适用场景?
- 激活函数的作用?
- sigmoid 和 softmax 的区别?
- 为什么使用 sigmoid 激活函数会导致梯度消失?

2.6.3 网络优化梯度下降方面

- 用过那些优化器,SGD 和 Adam 分别在什么情况下使用?
- 牛顿法和拟牛顿法讲一下过程?
- 有哪些二阶优化方法,牛顿法存在什么问题?
- sgd 和 adam 的区别,有啥优点?
- bgd, sgd, mini-bgd 的区别?
- 手推: adam, sgd, momentum, rmsprop, 通过公式解释一下为什么他们能优化?
- 最优化方法,ADAM?
- FTRL、牛顿法懂吗?
- SGD 与牛顿法的区别在哪?

2.6.4 正则化方面

- 各种正则化原理、方式及各自优缺点? L1 和 L2 正则的区别?
- 从数学角度讲一下正则项为什么能防止过拟合?
- 写一下 LR 的损失函数, 加上 L1 /L2 正则化; 然后解释原理, 分析不同点, 怎么用?

2.6.5 压缩&剪枝&量化&加速

- 剪枝用了哪几种方法,怎么训练的?
- 用过量化吗?,模型训练完成后 32bit 怎么量化为 8bit?

2.6.6 过拟合&欠拟合方面

- 描述下过拟合和欠拟合?
- 如何判断过拟合,如何解决过拟合?
- 为什么会减小过拟合的风险? (惩罚非线性参数的力度较大,减小模型非线性的程度)

3 网易面经涉及项目知识点

第三节 网易面经 项目知识点

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com 3.1 深度学习: CNN卷积神经网络方面

3.2 深度学习: RNN递归神经网络方面

3.3强化学习方面

3.4 机器学习方面

3.1 深度学习: CNN 卷积神经网络方面

3.1.1 目标检测方面

3.1.1.1 讲解原理

- 目标检测的整个流程,包括数据处理、模型训练、模型选择?
- 说说 Faster-RCNN, YOLO, SSD, FPN?
- Faster-rcnn 的训练过程是怎样的?
- 目标检测中的 mAP?
- 介绍你用过的一个目标检测算法?

3.1.1.2 损失函数

● focal loss 介绍?

3.1.2 OCR

● CTPN 原理,文字识别的实现,遇到的问题,数据集,做的改进?

- 车牌识别实现,遇到的问题,数据集,数据增强?
- 文字检测的一些 trick 说一下?
- 最新的文字检测方法了解吗?

3.1.3 超分辨

- 超分算法的缺陷及改进方向?
- 超分落地要考虑哪些问题?
- 如何将超分算法与视频压缩相结合?
- 超分算法中不同采样方式的对比?

3.1.4 目标重识别

● ReID 常用的方法? 三元组损失怎么训练?

3.1.5 音频算法

- 用到的模型,以及对 Kaldi 和端到端的了解?
- 在语音降噪过程中,怎样实现噪声估计?
- 使用模型降噪的原理?
- 语音识别用到的模型?
- OMLSA? MCRA 用过吗?
- FIR和 IIR?
- 16K 重采样到 8K, 怎么做?
- MFCC 的原理?
- 频率分辨率
- 如何做卷积?

3.2 深度学习: RNN 递归神经网络方面

3.2.1 自然语言处理 NLP

(1) Bert

● BERT、GPT、ELMO 之间的区别?(模型结构、训练方式)

② CRF

● CRF 的原理讲一下?

③ Word2vec

- 讲一下 word2vec 怎么实现?
- Word2vec 和 bert 区别?
- word2vec 的缺点,word2vec 的输出是什么?
- Word2vec,负采样,层次归一化?

4 其他

- 画出 fasttext 的网络结构,描述其在分类和 embedding 时的区别。详述训练过程
- 介绍方面级的情感分析模型?情感分析任务用哪个数据集?
- tfidf的计算公式?
- 如何进行句子编码,提取句子的特征向量,有哪几种方式(CNN,LSTM,Attention), 各种方式的优缺点?

3.3 强化学习

3.3.1 讲解原理

- 用过的 CycleGAN 介绍一下
- 了解 GAN 吗,简单介绍一下?
- GAN 在文本生成中如何应用?
- 如何解决 GAN 中文本离散的问题?

- 如何解决 GAN 中生成器与判别器训练不平衡的问题?
- 为什么用 PPO 算法?
- 讲一下 A3C 异步效果为什么可能不收敛?
- 提升样本使用效率还有什么方案?

3.3.2 损失函数

● 介绍 GAN,实际实现中的 loss 是什么?

3.4 机器学习方面

3.4.1 推荐系统

- 讲一下协同过滤的原理?
- FM 公式?
- deepFM 的原理?

4 数据结构与算法分析相关知识点

第四节

网易面经

数据结构与算法分析

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com 4.1 数据结构与算法分析:线性表、属、散列表、图等

4.2 算法思想实战及智力题

4.3 其他方面: 数论、计算几何、矩阵运算等

4.4 Leetcode&剑指offer原题

4.1 数据结构与算法分析

4.1.1 线性表

4.1.1.1 数组

- 在乱序数组当中找出中位数?
- 求数组的最长子集,整个子集满足所有的元素两两模除为 0?
- 两个一样的数组,其中一个数组插入了一个数,如何找到它的位置?

- 一个二维数组从左到右,从上到下都是增大的,找一个数,又问了时间复杂度?
- 数组有 n 个整数,每次对 n-1 个数全部加 1,求最少几次让所有的数相等?
- 16 进制转 10 进制,最好用 C 语言来写,实在不行也可以用 python。

4.1.1.2 链表

- 环形链表 判断有无环
- 找环的入口
- 两条链表求第一个公共节点?
- 两个不等长链表的公共节点?
- 合并两个有序链表?

4.1.1.3 字符串

- 翻转字符串
- 给个字符串,返回最长无重复的子串?
- 找出字符串的所有全排列?
- 求最长匹配括号的长度?
- 给定一个字符串,只保留 k 位,不改变字符间的顺序,使得字符串字典序最小?
- 给定字符串, 求长度为 k 的字典序最小的子序列?

4.1.2 树

● 哈夫曼树相关

4.1.3 排序

- 排序算法了解吗?快速排序的时间复杂度怎么样呢?快速排序是稳定的吗?有哪些稳定排序算法呢?
- 解释一下排序的稳定性,冒泡排序是否稳定,复杂度多少?
- Topk 问题
- 有足够多的数据(内存无法一次性装下),如何获得最大的 k 个数?

- 写一下快排,讲一下最好和最坏的情况?
- 写快排里的 partition 函数?
- 介绍堆排序?
- K 个最大值: 堆排序

4.2 算法思想实战及智力题

4.2.1 算法思想实战

- 洗牌算法,有多少种可能性以及数学证明(很简单,Knuth 洗牌算法)
- 图找环方法,有向图和无向图找环区别?

4.2.2 智力题

● 问三个囚犯一碗汤,每次都分的不均不开心,设计分法让大家都满意?

4.3 其他方面

4.3.1 数论

- 两枚硬币,依次掷,两枚掷完算一次,到第五次两枚第一次同时出现相同的面的期望值?
- 如何在一堆数里确定是否存在某几个数?

4.3.2 计算几何

● 数轴上某些位置有点,每个点都有一个速度和方向(左或右),在零时刻他们开始 运动,求第一次有两点相碰的时间?如果只有相反方向的相碰才算,如何求解?

4.3.3 概率分析

- 10000 个黑球、10000 个白球,混合在一个桶里,无放回的取两个球,异色放白球,同色放黑球,求最后一次是黑球的概率?
- 54 张扑克牌,分三堆,其中 4 张 A 在同一堆的概率?

- 流数据 n 个中随机取 k 个数,每次只能取一个,怎么使取到每个的概率相等?
- 27 个球,有一个轻的,找出来最少需要几次?
- 一条绳子切两刀得到的三段线组成三角形的概率?

4.3.4 其他

- 给出 n 个点的坐标(x1,y1)...(xn,yn),找出其中离(a,b)最近的点,要求 xi,yi,a,b 的数字动态变化,实现高频查找?
- lack 给定一个长度为 n 的序列,将其分割成若干连续子序列,若这些序列构成的数能整 除 m,输出相应结果?
- 有序列表合并?
- N 的阶乘后面有几个零?
- 求 0 N-1 的全排列输出?

4.4 Leetcode&剑指 offer 原题

- Leetcode 33:搜索旋转排序数组
- Leetcode 518
- Leetcode 原题:射气球
- 剑指 offer 原题:二维向下向右递增的矩阵查找

5 编程高频问题: Python&C/C++方面

第五节 网易面经 编程高频问题

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com

5.1 Python方面: 网络框架、基础知识、手写代码相关

5.2 C/C++方面:基础知识、手写代码相关

5.1 python 方面

5.1.1 网络框架方面

5.1.1.1 Pytorch 相关

● Pytorch 和 TensorFlow 有什么区别?

5.1.1.2 Tensorflow 相关

- 手写了 tensorflow 的图像分类代码?
- tensorflow 有哪些缺点?

5.1.2 基础知识

5.1.2.1 线程相关

- python 多线程有多少了解?和 c 的多线程最大区别是什么?
- python 多线程缺点?

5.1.2.2 内存相关

● Python 怎么做内存回收?

5.1.2.3 区别比较

- Python xrange 和 range 差别?
- 装饰器及多进程和多线程区别?
- Python 浅拷贝和深拷贝有什么区别?

5.1.2.4 讲解原理

- Python yield 关键字是什么用的?
- 问了 Python 怎么加速?(np 矩阵乘法替代循环)
- Python 的命名规则、self、lambda、with、循环引用

5.2 C/C++方面

5.2.1 基础知识

5.2.1.1 内存相关

- C++的栈区和堆区知道吗?分别是干什么用的?(栈区是存储函数内部变量的内存区, 堆区是存动态申请的内存)
- 什么时候要进行动态内存申请? (以前没思考过,没答上来,后来查了一下,当无法事先确定对象需要使用多少内存(这些对象所需的内存大小只有在程序运行的时候才能确定)时就要申请动态内存,比如维护一个动态增长的链表或树)
- 栈和函数调用的关系?

5.2.1.2 区别比较

- C++和 Python 的区别?
- 栈和堆的区别?

5.2.1.3 讲解原理

- 多态,虚函数
- 为什么 C++比 Python 快?
- Python 比 C++好在哪里(自动能实现内存回收机制)
- C++虚函数(如何实现,有什么功能)、虚函数表
- 类实例化的机制,具体实现是什么?
- stl 容器分类?
- 析构函数的基类为什么是虚函数?

5.2.2 手写代码相关

- 16 进制转 10 进制, 最好用 C 语言来写?
- vector 排序

6 操作系统高频问题:数据库&线程&常用命令等

第六节

网易面经

操作系统高频问题

(整理: 江大白)

www.jiangdabai.com

6.1 数据库方面:基础知识、手写代码相关

6.2 操作系统方面: TCP、线程&进程、常用命令相关

6.1 数据库方面

无

6.2 操作系统方面

6.2.1 线程和进程相关

● 进程和线程区别?

6.2.2 常用命令

● 如何查看某进程关联的相关文件有哪些?

7 技术&产品&开放性问题

7.1 技术方面

- 不平衡数据的解决方式,数据分布改变了怎么办?
- 直播中如何判断人眼关注点区域?
- 视频通话场景如何估计噪声?
- h.264 压缩优化?
- 图像复原与图像增强的区别与联系?
- 如果有一百万个游戏片段,仅有少数有标记,如何利用这些数据?

- 如果数据的维度很高(3万),如何完成聚类?
- 100W 个起始结束 IP 段以及对应中文名,建一个系统,让它可以很快查找出某个 IP 对应的中文名?

● 开放题:如何设计一个人脸检索系统(从数据、模型、loss等考虑)

● 开放题:对 CV 类前景的看法

7.2 产品方面

● 场景题:根据游戏用户反馈的问题,进行信息分类与关键词提取,给出一个比较详细的综合方案(从技术到实际运行)

7.3 开放性问题

- 假如面试官是一个零基础的深度学习学习者,那么有什么建议,如何入门?
- 如果某个事业部想要销量提升20%,作为数据分析人员,给什么方案?