20|顺丰科技算法岗武功秘籍

1 顺丰科技面经汇总资料

顺丰面经 汇总资料 (整理: 江大白)

www.jiangdabai.com

- 1.1 面经汇总参考资料
- 1.2 面经涉及招聘岗位
- 1.3 面试流程时间安排
- 1.4 顺丰面经整理心得

1.1 面经汇总参考资料

① 参考资料:

(1) 牛客网: 顺丰科技面经-36 篇, 网页链接

(2) 知乎面经:点击进入查看

(3) 面试圈:点击进入查看

② 面经参考答案:

(1) 面经答案:点击进入查看

1.2 面经涉及招聘岗位

(1) 全职岗位类

【运筹优化工程师】、【大数据分析工程师(用户画像方面)】、【视觉算法工程师】、【同 城科技 NLP 算法工程师】

1.3 面试流程时间安排

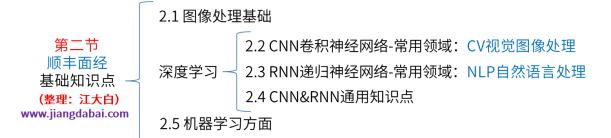
顺丰科技面试流程-整理: 江大白			
	面试类型	面试流程	备注(侧重点)
第一面	技术面	自我介绍+项目/实习经验 +技术问答+算法编程	/
第二面	技术面	自我介绍+项目/实习经验 +技术问答+算法编程	/
第三面	HR面	基础人力问题	/

PS: 以上流程为大白总结归纳所得,以供参考。

1.4 顺丰科技面试心得汇总

- ★ 问的东西,感觉还是比较偏基础(基础还是重中之重啊)
- ★ 有些人是直接问的项目,没有问算法题或者基础题 比较关注工程落地
- ★ 感觉问的问题不是很深,都是些基础性的问题,不过待遇还都不错。
- ★ 主要以简历上的项目为主,有时会加一些数据结构题

2 顺丰科技面经涉及基础知识点



2.6 深度学习&机器学习通用知识点

2.1 图像处理基础

2.2 深度学习: CNN 卷积神经网络方面

2.2.1 讲解相关原理

2.2.1.1 卷积方面

- 卷积层和池化层有什么区别?
- dropout 的原理讲一下?

2.2.1.2 网络结构方面

● mobilenet v2 的先扩张再卷积再压缩的结构?

2.2.1.3 其他方面

- 梯度消失梯度爆炸怎么解决?
- BN 的原理?

2.3 深度学习: RNN 递归神经网络方面

2.3.1 讲解相关原理

- RNN 容易梯度消失,怎么解决? (LSTM)
- LSTM 跟 RNN 有啥区别?
- 除了 lstm, gru 了解过吗?
- LSTM GRU 了解么?
- 介绍 LSTM?

2.3.2 手绘网络原理

● LSTM 的结构?

2.4 深度学习: CNN&RNN 通用的问题

2.5 传统机器学习方面

2.5.1 讲解相关原理

2.5.1.1 数据准备

无

2.5.1.2 特征工程

① 特征降维

- PCA和LDA讲一下?
- PCA 流程,中心化是什么,协方差矩阵怎么计算 ?

② 特征选择

无

2.5.1.3 有监督学习-分类和回归方面

① 分类回归树 (集成学习)

- 集成学习知不知道,介绍一下,说了 boosting 和 bagging?
- 做回归的机器学习方法有哪些?

A.基于 bagging: 随机森林

无

B.基于 boosting: Adaboost、GDBT、XGBoost

- xgb 何时停止分裂?
- GBDT 了解吗? gbdt 与 xgb 有啥区别?
- xgb 和 lgb 的区别?xgb 和 gbdt, xgb 用的正则化?
- GBDT 树是如何生成的?
- GBDT 如何做回归?

- GBDT 的梯度是什么,对什么的梯度?
- XGB 的原理讲一下? 缺点是什么?

② 逻辑回归 LR

- 线性回归和逻辑回归的损失函数知道吗,可以介绍一下吗?
- 对于逻辑回归,已经求得参数 theta,怎么得到该参数的方差?

③ SVM(支持向量机)

● SVM 为什么是对偶问题不是直接对原问题求解?

4 决策树 (DT)

- 决策树有哪些,有啥区别?
- 决策树剪枝了解吗?简要介绍一下,打了一下 cart 的剪枝,基尼指数,问还有没有别的剪枝方法?
- 树模型怎么样防止过拟合?

2.5.1.4 无监督学习-聚类方面

- KMeans 讲讲,KMeans 有什么缺点,K 怎么确定?
- k-means 的 k 怎么确定,引申出调参的方法?
- 为什么要聚类?

2.6 深度学习&机器学习面经通用知识点

2.6.1 激活函数方面

● 各种激活函数各自优缺点?

2.6.2 网络优化梯度下降方面

● 各种优化算法比较?

2.6.3 过拟合&欠拟合方面

- 介绍一下过拟合和欠拟合?
- 防止过拟合有哪些方法?

2.6.4 其他方面

● 数据类别的分布不均衡,如何解决?

3 顺丰科技面经涉及项目知识点

第三节 顺丰面经 项目知识点

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com 3.1 深度学习: CNN卷积神经网络方面

3.2 深度学习: RNN递归神经网络方面

3.3强化学习方面

3.4 机器学习方面

3.1 深度学习: CNN 卷积神经网络方面

3.1.1 目标检测方面

3.1.1.1 讲解原理

- fpn 的每一层的 anchor 计算公式的含义,小的特征图有大的 anchor?
- Faster RCNN 跟 RCNN 有什么区别?
- SPP, YOLO 了解吗?
- yolo v1-yolo v3 的发展与改进?
- yolo 的 backbone 为什么不用池化?
- 常用的目标检测方法讲一下?
- 三维目标检测怎么标注数据集?
- ssd fasterrcnn yolo anchor 怎么设置的有什么区别?

3.1.1.2 损失函数

- Focal loss 写一下?讲一下原理?
- IOU loss 及其改进?

3.1.1.3 手写代码

● IOU 计算

3.1.2 图像分割

- 常用的目标分割方法有哪些?
- maskrcnn roialign 和 roipooling?
- 除了 maskrcnn 还有什么可用的分割的方法?
- maskrcnn 线下采样到 14x14 然后反卷积,导致精度低,怎么解决?

3.2 深度学习: RNN 递归神经网络方面

3.2.1 自然语言处理 NLP

① HMM 隐马尔科夫模型

- 介绍 HMM,在实践中的应用(或工程中注意的问题)
- ② Word2vec
- 讲一下 word2vec?

3.3 强化学习

- GAN 网络都有哪些,loss 怎么计算?
- GAN 网络训练用了什么 trick?

3.4 机器学习方面

4 数据结构与算法分析相关知识点

第四节

顺丰面经

数据结构与算法分析

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com

4.2 算法思想实战及智力题

4.3 其他方面: 数论、计算几何、矩阵运算等

4.1 数据结构与算法分析:线性表、属、散列表、图等

4.4 Leetcode&剑指offer原题

4.1 数据结构与算法分析

4.1.1 线性表

4.1.1.1 数组

- 循环数组求最小值(重复元素)
- 输入一个偶数(比如 4),输出所有符合要求的数字?符合要求指的是 1 要在 3 前面,2 要在 4 前面,以此类推。方法:(n/2,3)的二维数组记录输入,每行的最后一个数初始化为 0,表示下面要访问的是该行第 0 个元素,大思路是递归。

4.1.1.2 字符串

● 两个字符串的公共子串

4.2 算法思想实战及智力题

无

4.3 其他方面

无

4.4 Leetcode&剑指 offer 原题

- Leetcode 03
- Leetcode 原题:最大装水量

5 编程高频问题: Python&C/C++方面

第五节 顺丰面经 编程高频问题

5.1 Python方面: 网络框架、基础知识、手写代码相关

(整理: 江大白) www.jiangdabai.com 5.2 C/C++方面:基础知识、手写代码相关

5.1 python 方面

5.1.1 网络框架方面

● Tensorflow 里面有没有用过 with 关键字,它的作用?

5.1.2 基础知识

5.1.2.1 线程相关

● python 的进程和线程?

5.1.2.2 区别比较

● list 和字典的区别,有序和无序

5.1.2.3 讲解原理

- python dict 是有序的还是无序的,如何实现的
- python 参数传入的是值还是引用?
- python 函数传参?
- pytorch 怎么阻断反向传播?

5.1.2.4 讲解应用

● string 怎么转成 double 格式?

5.2 C/C++方面

- 虚函数的概念, c++里析构函数的作用?
- 6 操作系统高频问题:数据库&线程&常用命令等

第六节

顺丰面经

操作系统高频问题。

www.jiangdabai.com

6.1 数据库方面:基础知识、手写代码相关

6.2 操作系统方面: TCP、线程&进程、常用命令相关

6.1 数据库方面

无

6.2 操作系统方面

- 6.2.1 常用命令
- linux 命令,取 top10IP 地址?

7 技术&产品&开放性问题

7.1 技术方面

- 顺丰业务的场景,怎么将用户写的快递单子规范化(有些快递的品名是 213453、棉衣 1 件、#46321 笔记本)
- 场景题,订单时间预估(客户下单到小哥到店取餐之间的时间预估)
- 场景题,问了预测快递件数的问题,怎么解决?

7.2 产品方面

● 现在有一个 app,里面想给用户做广告推荐,怎么做?

7.3 开放性问题

● 如果你是 leader,算法已经提前完成任务,但前端与后端没完成任务,你该怎么办?