ARVR\_CARDBOARD 0456652江岱蓉

我們主要會使用三個script：

Hunt.cs

主要是對每一個物體作用的script，判斷現在目標物是否被點擊，如果是往下一個目標邁進，否則重新開始

Console.cs

主要是在做初始化設定和整體重設，像是給訂開始目標物，和如果按錯順序後，會把所有的東西設成Active重新顯示。

Teleport.cs

這裡主要是在寫如果GazedAt的話，gameobject會放大，還有物體隨機分佈位置的function。

作法：

寫一個hunt script 讓gameobject 然後如果目標index是現在gameobject的index，並且當我們的視線中心對到物體時，物體會呼叫teleport的SetGazedAt()放大物體，並呼叫teleport的“TeleportRandomly()隨機改變物體位置”，並且設現在gameobject non-active 讓他消失。

如果按錯，呼叫“ResetTreasure()”整個重新開始 。

按照順序全部點完後，Screen會出現WIN字樣表示全部結束。



