FSTP开发手册

# 一．安装

# 环境准备：

1. JRE:1.8
2. Redis：3.0.5
3. Qpid：7.0.0
4. MySQL:5.7

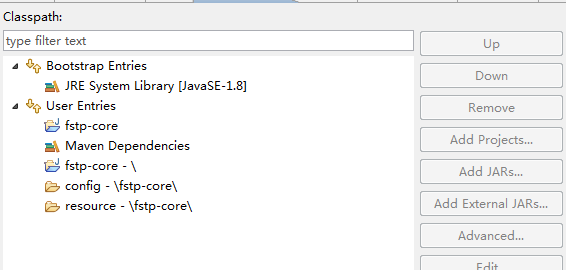
# 二．启动服务步骤：

1）服务端安装以上环境

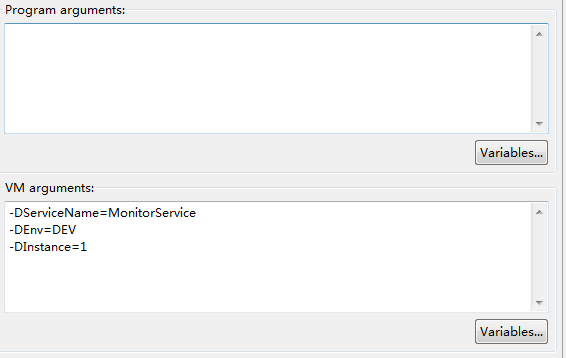
2）配置Qpid

fstp-core\src\main\java\com\purefun\fstp\core\qpid\qpid.properties

3）配置classpath：



1. 配置JVM参数，至少先要启动一个MonitorService



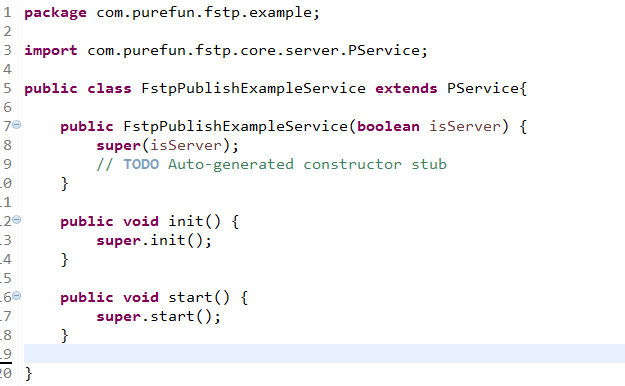
# 三．开发一个FSTP服务

本教程将指导开发一个典型的pub-sub类型的服务

## （一）PubExampleService

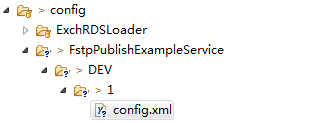
### 1）创建服务

创建一个类FstpPublishExampleService，并继承PService。



### 2）配置config文件

在config中建立一个config文件，按如下目录组织



服务启动时，会根据JVM参数来加载对应的服务，配置文件如下



注意其中的beanid=MainServer处，要改成自己的服务类

### 3）创建BO

在FSTP目前有三类对应的通信方式:

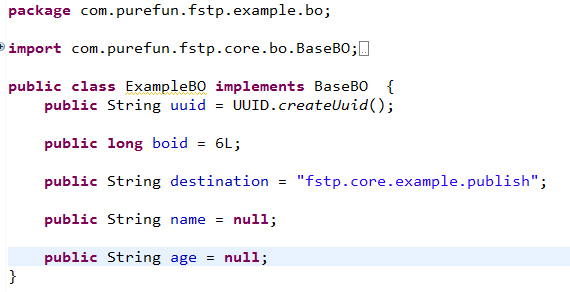
Pub/Sub方式 : 广播、订阅方式

Query/Reply方式 ：请求应答模式

QNS：首先做一次Query，再订阅某个topic

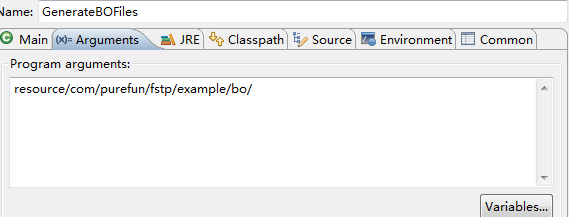
但每种通信模式都使用BO（Bussniss Object）作为传输主体，为了传输，FSTP中目前采用Protobuf进行序列化。过程如下：

首先创建bo类

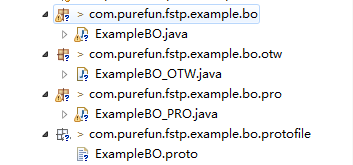


其中uuid，boid，destination是每一个bo都需要定义的。

打开resource下的GenerateBOFile.java，把BO的路径作为参数进行执行

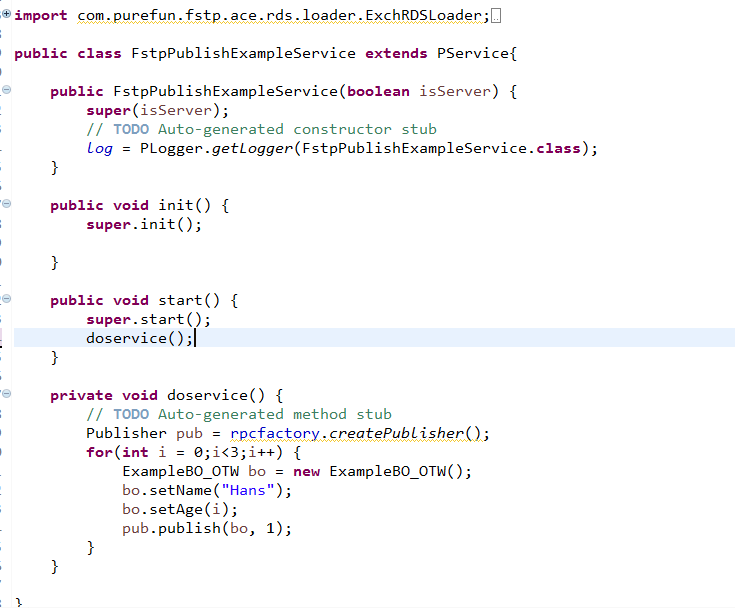


执行结束后生成如下类

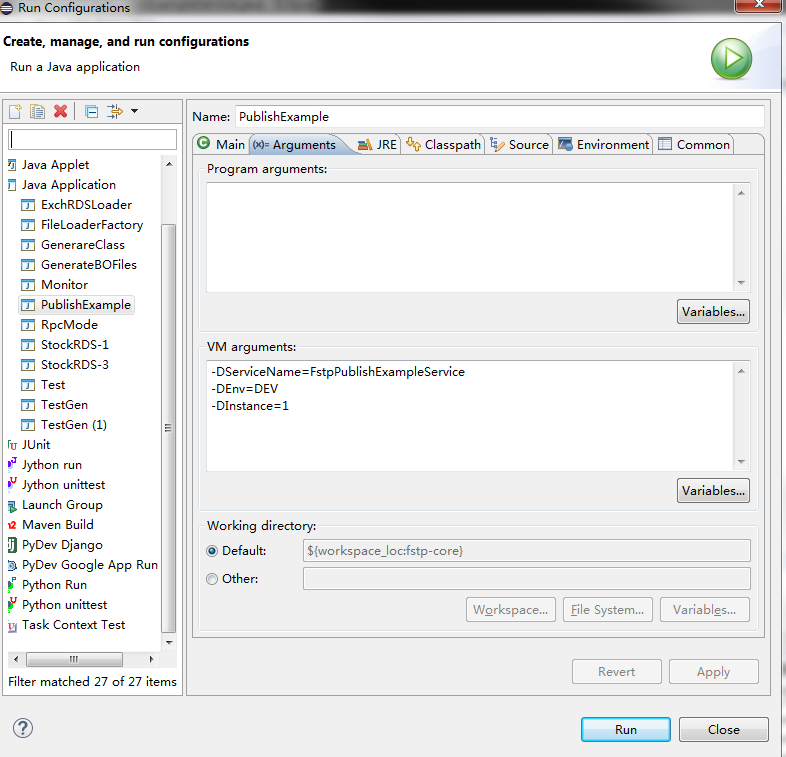


.proto是proto的文件，OTW的是bo操作类，PRO是序列化类

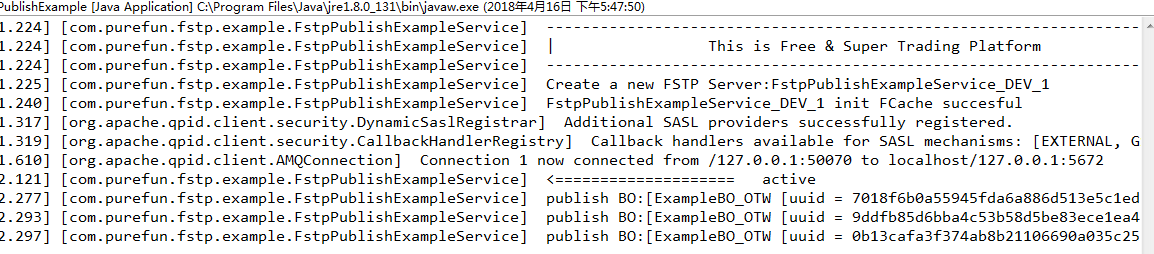
### 4）完成publish



### 5）运行程序



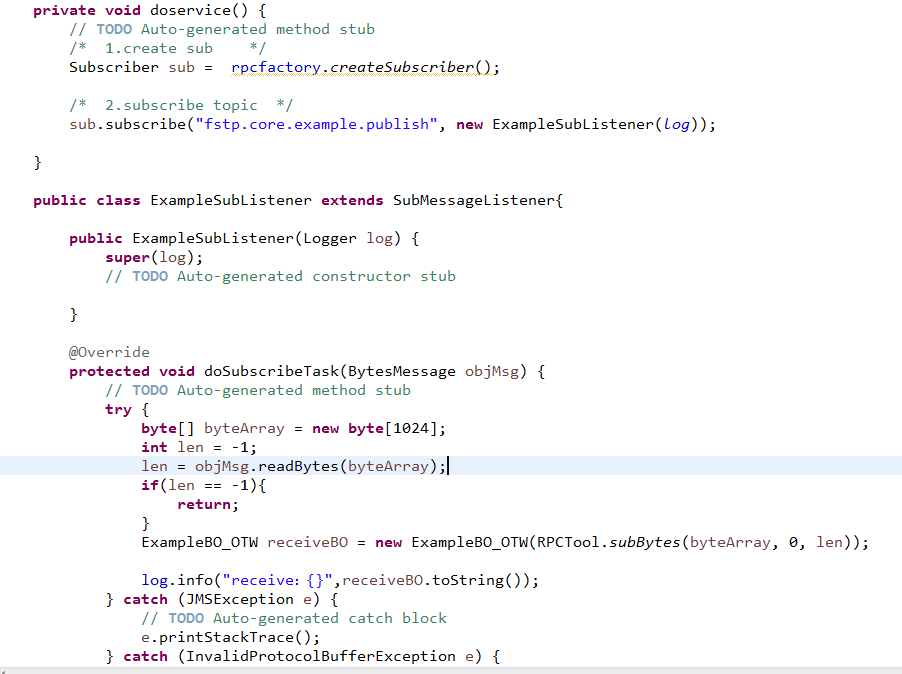
### 结果



## （二）SubExampleService

### 1）创建服务并配置配置文件

### 2）完成服务



3）结果

先启动PublishExample，再启动subscribeExample

