

# Travaux Pratiques Web et graphisme

Octobre 2016

JC.Moissinac - C. Concolato – JC Dufourd

---

## Partie 2 SVG et HTML

---

Dans cette partie, nous allons travailler avec des fichiers HTML et différentes formes de liens cliquables et de représentations graphiques, notamment SVG. Vous pourrez ouvrir ces fichiers dans un des principaux navigateurs de votre choix. Pour créer les fichiers, le plus simple est d'utiliser l'éditeur de texte de votre choix.

### Exercice 1 – Des liens graphiques dans du HTML

Récupérez le fichier HTML simple classique contenant un lien vers la page de définition du SVG. [ici](#)

Dupliquez le lien (balise <a>) et remplacez le texte du lien par une référence à l'image qui se trouve [ici](#)

En utilisant la syntaxe

```

```

Recommencez en ajoutant un troisième lien où la source est un fichier SVG (par exemple le premier défini précédemment ou celui qui est [ici](#))

### Exercice 2 – Jouer à la main avec des paramètres graphiques

Ajouter un attribut width aux balises img définies ci-dessus

Voir ce qui se passe pour des très grandes tailles et des très petites tailles.

Commenter les résultats obtenus.

### Exercice 3 – Jouer avec des paramètres graphiques

Suivant le principe de la partie 1, on va créer un comportement sur l'évènement onload du <body> (cet évènement intervient quand le <body> est chargé) ; la base du code est le suivant à mettre, par exemple, juste après la balise <html>

```
<script>
```

```
function set(ts){
```

```
    // ici ajouter des lignes pour gérer le temps en se basant sur le paramètre ts
```

```
    d = document.getElementById("r1");
```

```
    w = d.getAttribute("width");
```

```
    d.setAttribute("width", w-1);
```

```
}
```

**</script>**

Nous allons voir comment créer une animation en script ; la fonction pour cela est : **window.requestAnimationFrame(set) ;**

Voir une documentation [ici](#)

où set est la fonction qui va être appelée

Essayez faire déplacer un élément suivant une diagonale et rebondir à angle droit lorsqu'il atteint certaines limites.

(un exercice du même type pourrait être fait dans le fichier SVG 'pur')

## **Exercice 4 – Du SVG directement dans le HTML**

Ajouter directement un fichier 'image' svg à l'intérieur du html en recopiant un fichier SVG de la première partie avec une largeur et une hauteur (attributs width et height)  
S'il n'y en a pas, ajouter des traitements d'événements sur des éléments du SVG.

Ajouter l'attribut

**style="float:right"**

à l'élément svg incorporé dans le HTML

Commenter l'effet.