

**宾馆客房预订APP**

**需求规格说明书**

院 系： 软件学院

编 制 人： 姜睿琦

编制日期： 2015-05-05

**2015年5月**

# 目录

[目录 2](#_Toc420451515)

[一. 引言 3](#_Toc420451516)

[1.1 编写目的 3](#_Toc420451517)

[1.2 项目背景 3](#_Toc420451518)

[1.3 参考资料 3](#_Toc420451519)

[二.需求规定 3](#_Toc420451520)

[2.1功能需求分析 3](#_Toc420451521)

[2.2系统工作分解结构 4](#_Toc420451522)

[2.3系统总用例图 5](#_Toc420451523)

[2.4基本设计概念和处理流程 5](#_Toc420451524)

[2.4.1 角色与业务流程 5](#_Toc420451525)

[2.4.2用例图 6](#_Toc420451526)

[2.5 用例描述 7](#_Toc420451527)

[2.5.1 预订 7](#_Toc420451528)

[2.5.2注册 8](#_Toc420451529)

[2.6非功能的规定 8](#_Toc420451530)

[2.6.1系统健壮 8](#_Toc420451531)

[2.6.2可复用性 9](#_Toc420451532)

[2.6.3可扩展性 9](#_Toc420451533)

[2.6.4高效性 9](#_Toc420451534)

[2.6.5 安全性 9](#_Toc420451535)

[2.7数据库管理能力要求 9](#_Toc420451536)

[2.8接口 9](#_Toc420451537)

# 一. 引言

## 1.1 编写目的

宾馆客房预订APP，是为便于客人进行宾馆客房的预订，让客人方便快捷地进行酒店预订事务，达到更高的效率。

概要设计说明书是在需求分析的基础上，对系统的设计考虑进行概要说明。本需求分析说明书的主要读者为用户，是否满足用户需求，以期调整和完善该宾馆管理系统。

## 1.2 项目背景

开发软件名称：宾馆客房预订APP。

随着社会改革发展，人民物质生活水平提高，特别是宾馆、酒店行业的发展。在宾馆预订时，因为预订肯要电话预订，很麻烦，所以需要好的宾馆客房预订APP进行辅助预订。

## 1.3 参考资料

《软件工程——原理、方法与应用》 史济民、顾春华、郑红 编著

《面向对象设计UML实践》 Mark Priestley 著

# 二.需求规定

## 2.1功能需求分析

宾馆客房预订系统主要有以下功能需求：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 功能 | 子功能 | 功能说明 |
| 注册 | 用户进行注册 | 注册 | 注册了才可以登录APP |
| 预订 | 实现客户房间预订 | 预订 | 可以实行房间的预订与入住天数选择 |
| 登录 | 用户登录APP | 登录 | 用户登录之后才可以预订房间 |

## 2.2系统工作分解结构

宾馆客房预订APP

登陆

订房

注册

入住天数

到达时间

选择房型

身份证

电话号码

用户姓名

密码

账号

## 2.3系统总用例图



## 2.4基本设计概念和处理流程

### 2.4.1 角色与业务流程

这里角色为客户，进行的业务就是预订。

客户预订流程图如图所示：

注册

转到我的预订

填写入住时间

登录

选房

客户

### 2.4.2用例图

#### 登录用例图：



#### 预订用例图



#### 注册用例图：



## 2.5 用例描述

### 2.5.1 预订

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称： | 预定房间 |
| 用例ID： | HS-001 |
| 角色： | 用户 |
| 用例说明： | 用户选择自己所需房间，住宿日期，天数 |
| 前置条件： | 已经登录系统 |
| 基本事件流： | 1. 选择希望预定的房间类型。 2. 选择预订的起始时间 3. 输入预订天数 4. 预定成功 |
| 其它事件流： |  |
| 异常事件流： | 1. 没有可用房间，预定失败 |
| 后置条件： |  |

### 2.5.2注册

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称： | 新用户注册 |
| 用例ID： | HS-002 |
| 角色： | 用户 |
| 用例说明： | 用户为使用APP进行注册 |
| 前置条件： | 没有APP账号 |
| 基本事件流： | 1. 点击注册按钮 2. 依次输入用户账号、密码、姓名、电话、身份证号。 |
| 其它事件流： |  |
| 异常事件流： | 1. 该用户名已注册 2. 身份证未满18 |
| 后置条件： |  |

## 2.6非功能的规定

### 2.6.1系统健壮

具有一定的容错能力，并且以友好的方式告之用户。

### 2.6.2可复用性

系统组件的可重复使用。

### 2.6.3可扩展性

符合开闭原则，添加新功能时不会对原系统造成太大影响。

### 2.6.4高效性

数据库设计良好，能够与系统交高效的交互。

### 2.6.5 安全性

系统可自动备份数据库，防止意外操作引起的数据损坏。

## 2.7数据库管理能力要求

本系统使用SQL Server数据库，用来存储订单，点餐单，结账单，商品等系统信息，数据库要求如下：

1. 在不影响效率的情况下尽可能满足3N范式
2. 数据库表之间联系紧密，便于维护
3. 满足数据库设计的重要原则

## 2.8接口

(1) 用户接口

用户在登录页面输入的用户名和密码，系统根据用户名判断用户的身份并赋予相应的权限。登录系统后即可进行相应的操作。

(2) 硬件接口（逻辑结构，物理地址）

软件支持常用的服务器及个人计算机。

(3) 软件接口

软件运行在windows操作系统之上，系统分为三层结构：表示层、应用层、数据存储层，采用MVC架构，软件在后台与数据库进行交互。

(4) 通信接口（局域网，远程串行设备）

系统暂时不作考虑。