



南开大学

NANKAI UNIVERSITY, P.R. CHINA 1919

允公允能 日新月异



# 汇编语言与逆向技术

## 第2章 IA32处理器结构

王志

zwang@nankai.edu.cn

南开大学 网络空间安全学院

2024-2025学年



允公允能 日新月异

# 本章知识点

- 计算机体系结构
  - 重点：寄存器
- IA32位处理器体系结构
  - 重点：保护模式、EFLAGS寄存器
- IA32的内存管理
  - 难点：段模式、页模式
- 实验：“Hello World”



南开大学  
Nankai University

大家都知道有哪些品牌或者类型的处理器？

作答



南开大学

NANKAI UNIVERSITY, P.R. CHINA 1919

允公允能 日新月异



# 计算机体系结构



允公允能 日新月异

# 计算机基本概念

- 计算机基本结构
- 指令执行周期
- 内存的读取
- 程序是如何运行的

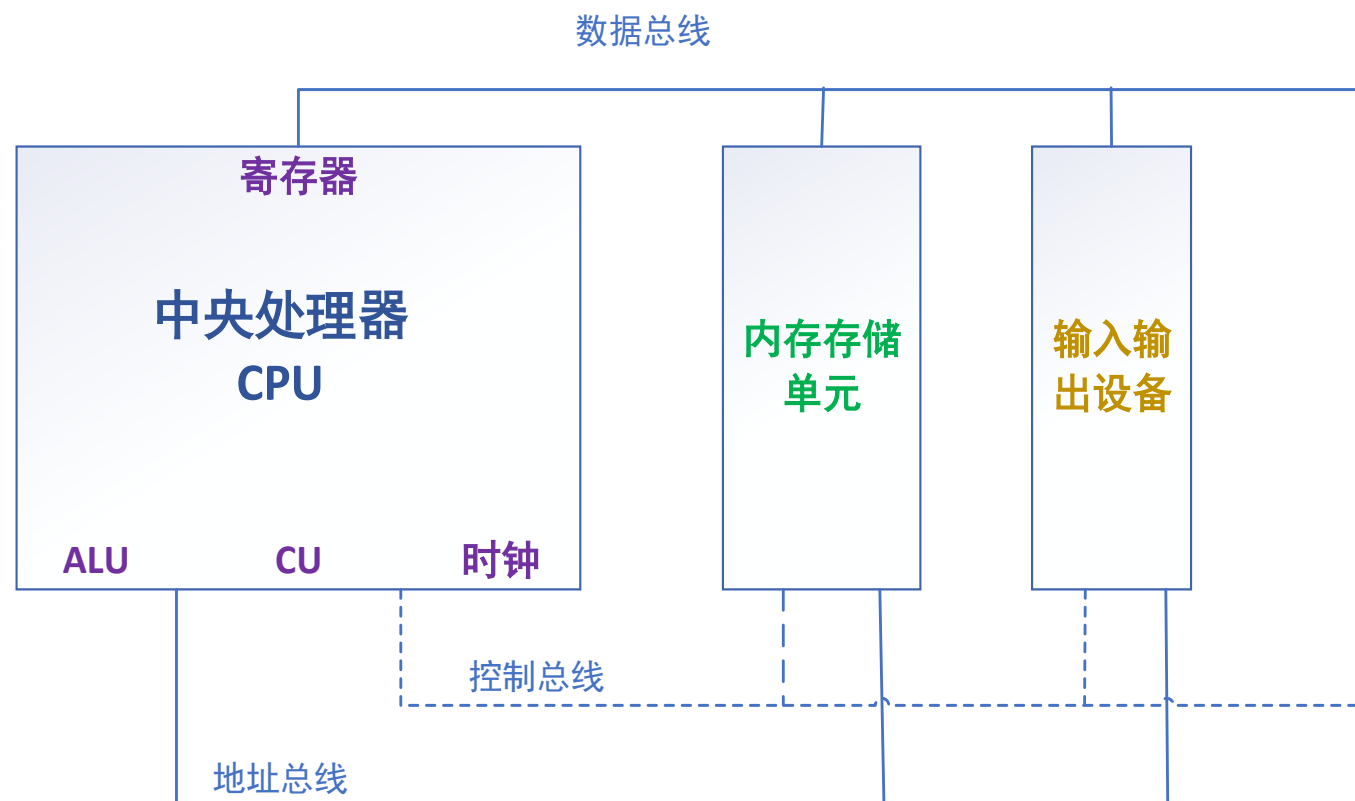


南开大学  
Nankai University



允公允能 日新月异

# 计算机基本结构





允公允能 日新月异

# 计算机基本结构

- 中央处理器（CPU，Central Processor Unit)进行计算和逻辑操作的地方
  - 寄存器（Register）
  - 时钟（clock）
  - 控制单元（CU，Control Unit）
  - 算数逻辑单元（ALU，Arithmetic Logic Unit）



南开大学  
Nankai University



允公允能 日新月异

# CPU

- 寄存器：数据存储，数量有限
- 时钟：同步CPU的内部操作
- 控制单元：控制机器指令的执行步骤
- 算术逻辑单元：算术运算、逻辑运算



南开大学  
Nankai University



# CPU时钟

- 每个时钟周期CPU完成一步操作
- 时钟频率=1/时钟周期
- 时钟频率反映了CPU速度的快慢
- 当前流行的CPU主频3GHz
- 可通过软件优化提升主频利用率，实现超频



# 内存存储单元

- Memory storage unit存放指令和数据的地方
- 核心频率133MHz~200MHz（存储单元频率、刷新频率）
- DDR2-800、DDR3-1600、DDR4-2400等，并不是内存的真正频率，而是业界约定俗成的等效频率（数据传送频率）
- 是硬盘的20-30倍



# 总线 (bus)

数据总线 (data bus)

地址总线 (address bus)

控制总线 (control bus)

常见如 333MHz, 400MHz, 800MHz



允公允能 日新月异

# 总线

- 地址总线的宽度决定了CPU的寻址能力；
- 数据总线的宽度决定了CPU与其它器件进行数据传送时的一次数据传送量；
- 控制总线宽度决定了CPU对系统中其它器件的控制能力。



南开大学  
Nankai University



允公允能 日新月异

# 指令执行周期

- 单条机器指令的执行包括一系列操作
  - 取指令：指令指针IP
  - 解码：控制单元CU确定执行什么操作
  - 取操作数：从内存读操作数
  - 执行：算数逻辑单元ALU
  - 存储输出操作数：向内存写入



CPU内部包括哪些基本部件？

- ☒ A ALU
- ☒ B CU
- ☒ C Register
- ☒ D Clock

提交



下面哪个设备的时钟频率最高？

- ☒ A CPU
- ☐ B 总线
- ☐ C 内存



数据在CPU中存储在什么位置？

- ☒ A 寄存器Register
- ☐ B 时钟Clock
- ☐ C 控制单元 (CU)
- ☐ D 算术逻辑单元 (ALU)

提交



一条CPU指令的执行周期包括哪些操作？其中占用时间最多的操作有哪些？

作答



南开大学

NANKAI UNIVERSITY, P.R. CHINA 1919

允公允能 日新月异



# IA-32处理器体系结构



允公允能 日新月异

# IA-32处理器体系结构

- IA-32（Intel Architecture 32-bit）英特尔32位体系结构
  - 1985年 80386 CPU首先使用
  - 32位内存地址、32位数据操作数



南开大学  
Nankai University



# 工作模式

- 实地址模式（Real-Address Mode）
  - 16位，8086程序设计环境
- 保护模式（Protected Mode）
  - 32位，IA-32程序设计环境
  - 提供了虚拟8086模式：执行和兼容旧的8086程序

CPU模式	区分方式	所处时间	备注
实模式	从段寄存器中直接拿取段起始地址	系统刚启动时	此时是兼容16位的
保护模式	间接地先从段寄存器找到表格中的一项，再从表格中的一项中拿到段起始地址	需要更多内存时	遵循一定的规则，进行一系列的操作地切换



允公允能 日新月异

# 实地址模式

- 16位的8086程序设计环境
  - 20条地址线、可存储空间**1MB**（2的20次方）
  - 16位寄存器如何兼容？
    - 使用一个段选择器（通常是一个段寄存器，如CS、DS、ES等）和一个偏移地址相结合来产生一个20位的物理地址
    - 物理地址（20位） = 16位段地址  $\ll 4$ （即 $\times 16$ ） + 16位偏移地址





允公允能 日新月异

# 保护模式

- IA-32 CPU的存储管理和保护机制
  - 多任务操作系统
  - 程序有独立的4GB内存存储空间（ $2^{32}$ 次方）



南开大学  
Nankai University



允公允能 日新月异

# 地址空间

- IA-32 CPU 4GB 地址空间
  - 32位的寻址上限
- 8086只有1MB地址空间



哪种操作模式，程序可以拥有4GB的地址空间？

- ☒ A 保护模式
- ☐ B 实地址模式
- ☐ C 虚拟8086模式

提交





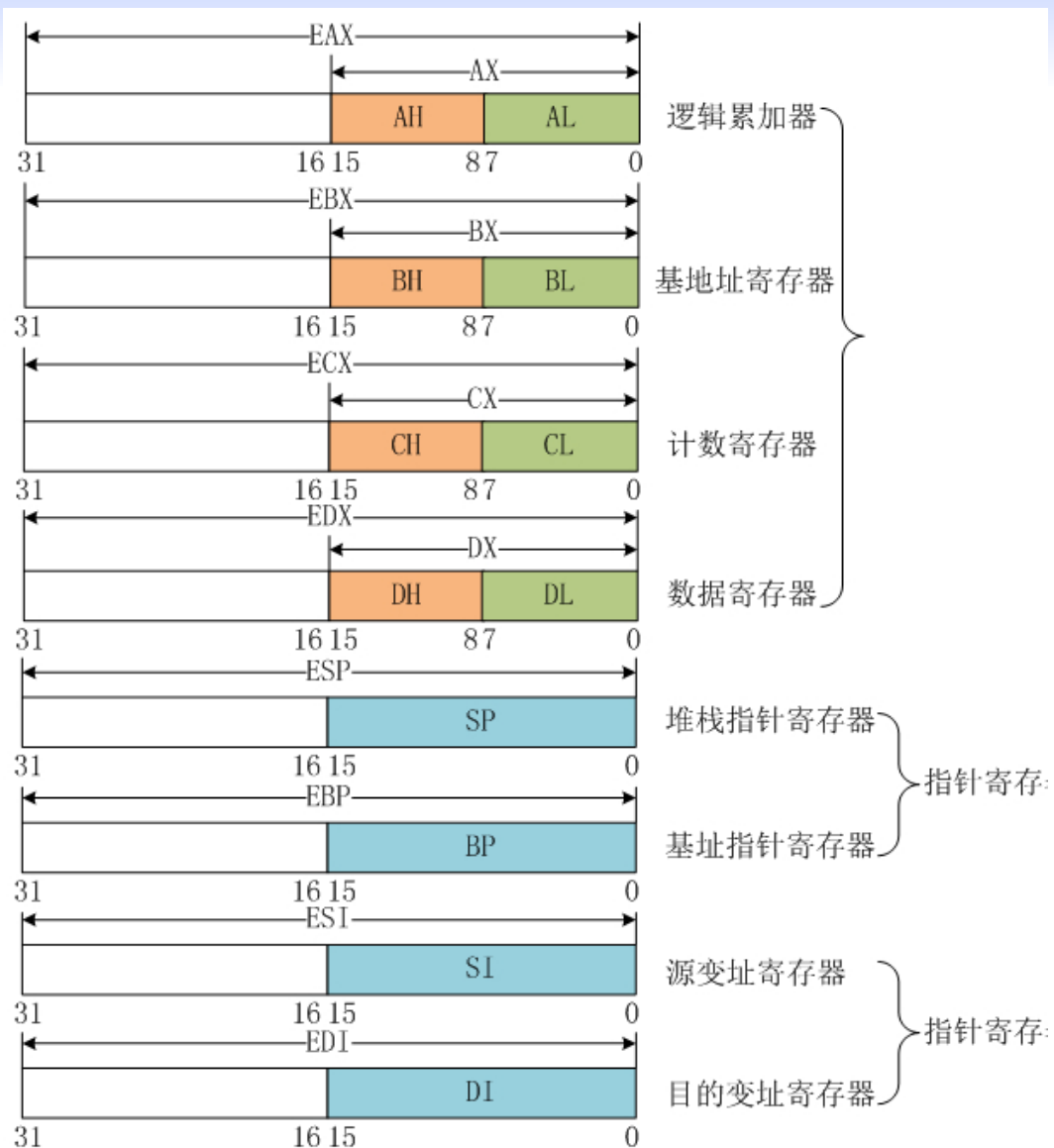


允公允能 日新月异

# 寄存器 (Register)

- 寄存器是CPU内部的**高速存储单元**
  - 比内存的访问速度快很多
  - 优化循环结构执行速度，把循环计数变量放到寄存器中。





## 通用寄存器

8个32位通用寄存器

EAX

EBX

ECX

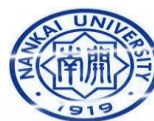
EDX

ESP

EBP

ESI

EDI





# 段寄存器

- CS: Code Segment, 代码段寄存器
- SS: Stack Segment, 栈段寄存器
- DS: Data Segment, 数据段寄存器
- ES: Extra(Data) Segment, 数据段寄存器
- FS: Data Segment, 数据段寄存器
- GS: Data Segment, 数据段寄存器

00261DD7	8B55 E0	mov edx,dword ptr ss:[ebp-0x20]
00261DDA	8B02	mov eax,dword ptr ds:[edx]
00261DDC	8945 D8	mov dword ptr ss:[ebp-0x28],eax

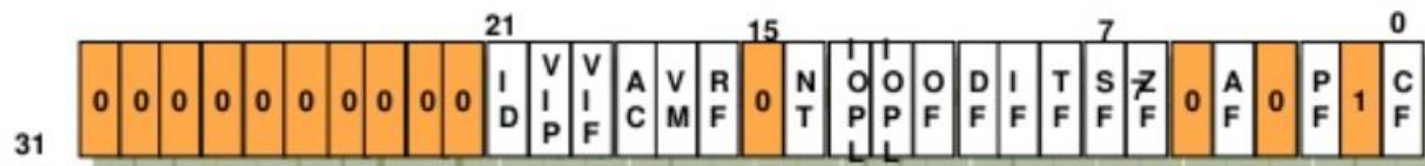


高级语言的if、for、while等条件判断过程在CPU中是如何实现的？

作答



# EFLAGS寄存器



ID	X	ID Flag (CPUID support)	DF	C	Direction Flag
VIP	X	Virtual Interrupt Pending	IF	X	Interrupt Enable Flag
VIF	X	Virtual Interrupt Flag	TF	X	Trap Flag
AC	X	Alignment Check	SF	S	Sign Flag
VM	X	Virtual 8086 Mode	ZF	S	Zero Flag
RF	X	Resume Flag	AF	S	Auxiliary Carry Flag
NT	X	Nested Task	PF	S	Parity Flag
IOPL	X	I/O Privilege Level	CF	S	Carry Flag
OF	S	Overflow Flag			



Bit Positions shown as "0" or "1" are Intel reserved.

S = Status Flag

C = Control Flag

X = System Flag





允公允能 日新月异

# 零标志

- **零标志（ZF）**：若算数或者逻辑运算结果为0则将其置1，反之清零

`xor eax, eax`

`jz` //当z为1时则跳转（与je功能上相同）





允公允能 日新月异

# 进位标志

- **进位标志（CF）**：在无符号算术运算的结果最高有效位(most-significant bit)发生进位或借位则将其置1，反之清零。

```
add eax, 0xffffffff
```

```
jc
```



南开大学  
Nankai University



允公允能 日新月异

# 溢出标志

- **溢出标志（OF）**：在有符号算术运算的结果是较大的正数或较小的负数，并且目的操作数无法容纳时，将该位置1，反之清零。
- 常用于为带符号整型运算指示溢出状态。

MOV AL, 100      ; AL = 100

ADD AL, 50        ; AL = AL + 50



南开大学  
Nankai University





允公允能 日新月异

# 符号标志

- 符号标志（SF）：该标志被设置为有符号整型的最高有效位。
- 0表示算术或者逻辑运算结果为正
- 1表示算数或者逻辑运算结果为负





允公允能 日新月异

# 奇偶标志

- 奇偶标志（PF）：如果结果的最低有效字节(least-significant byte)包含偶数个1位则该位置1，否则清零。
- 常用于数据校验





允公允能 日新月异

# 辅助进位标志

- **辅助进位标志（AC）**：如果算术操作在结果的第3位发生进位或借位则将该标志置1，否则清零。
- 这个标志在BCD(binary-code decimal)算术运算中被使用。



南开大学  
Nankai University



允公允能 日新月异

# 控制标志

- 方向标志（DF）
  - 控制串指令(MOVS, CMPS, SCAS, LODS以及STOS)
  - 设置DF标志使得串指令自动递减（从高地址向低地址方向处理字符串），清除该标志则使得串指令自动递增
  - STD以及CLD指令分别用于设置以及清除DF标志。



南开大学  
Nankai University



允公允能 日新月异

# 系统标志

- TF: 将该位设置为1以允许单步调试模式，清零则禁用该模式。
- 调试器的单步调试功能



南开大学  
Nankai University

两个无符号整数A、B，A减B之后的CPU状态寄存器的CF和ZF标志位结果如下，哪种状态表示A大于B？

- ☒ A CF=0, ZF=0
- ☐ B CF=1, ZF=0
- ☐ C CF=0, ZF=1
- ☐ D CF=1, ZF=1



允公允能 日新月异

# 指令指针

- 指令指针寄存器（EIP）存放下一条机器指令的内存地址。
- 跳转指令可以修改指令指针寄存器



哪个寄存器存储了下一条要执行机器指令的内存地址？

- ☐ A EAX
- ☐ B EFLAGS
- ☒ C EIP
- ☐ D ESP

提交





下列哪些是通用寄存器？

☒ A

EAX

☐ B

EFLAGS

☐ C

EIP

☒ D

ESP

☐ E

FS

提交





南開大學

NANKAI UNIVERSITY, P.R. CHINA 1919

允公允能 日新月異



# IA32内存管理

如果一台电脑装有32GB的内存，是否最多只可以运行8个程序？

作答



允公允能 日新月异

# IA-32内存管理

- IA32保护模式的内存管理比实地址模式要复杂
  - 多任务
  - 多用户
  - 段模式、页模式
  - 页模式也是基于段模式的，通常称为段页式





允公允能 日新月异

# 平坦模式 (FLAT)

- 每个程序有独立的4GB虚拟地址空间
  - 数据
  - 指令
  - 数据  $\longleftrightarrow$  指令
- 虚拟地址到物理地址的转换是透明的





允公允能 日新月异

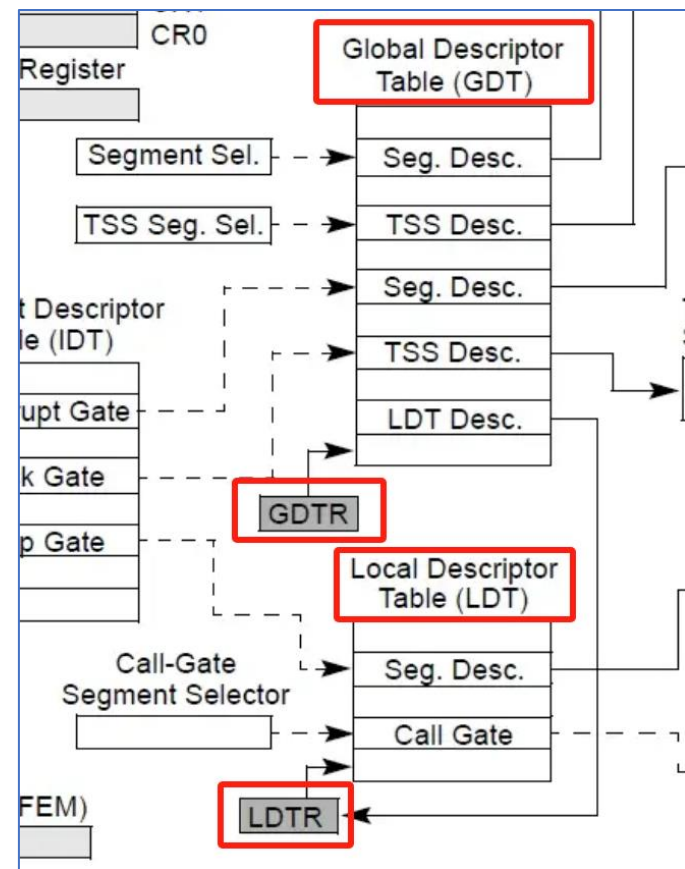
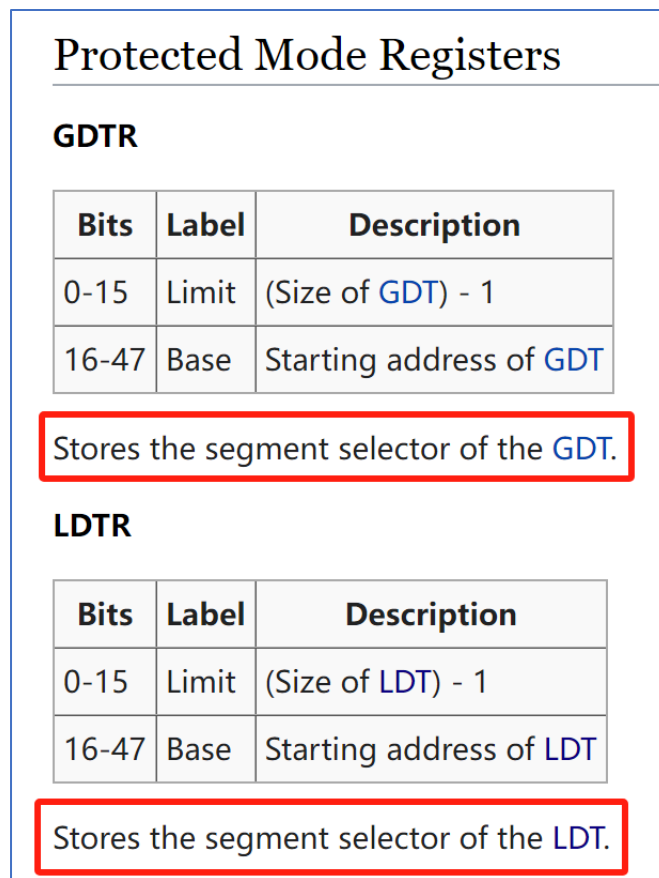
# 段管理

- 一般保护模式的程序有3个段
  - 代码段, CS
  - 数据段, DS
  - 堆栈段, SS
- 段是一块连续的内存空间
- 段基址加偏移的寻址方式 **Segment: Offset**



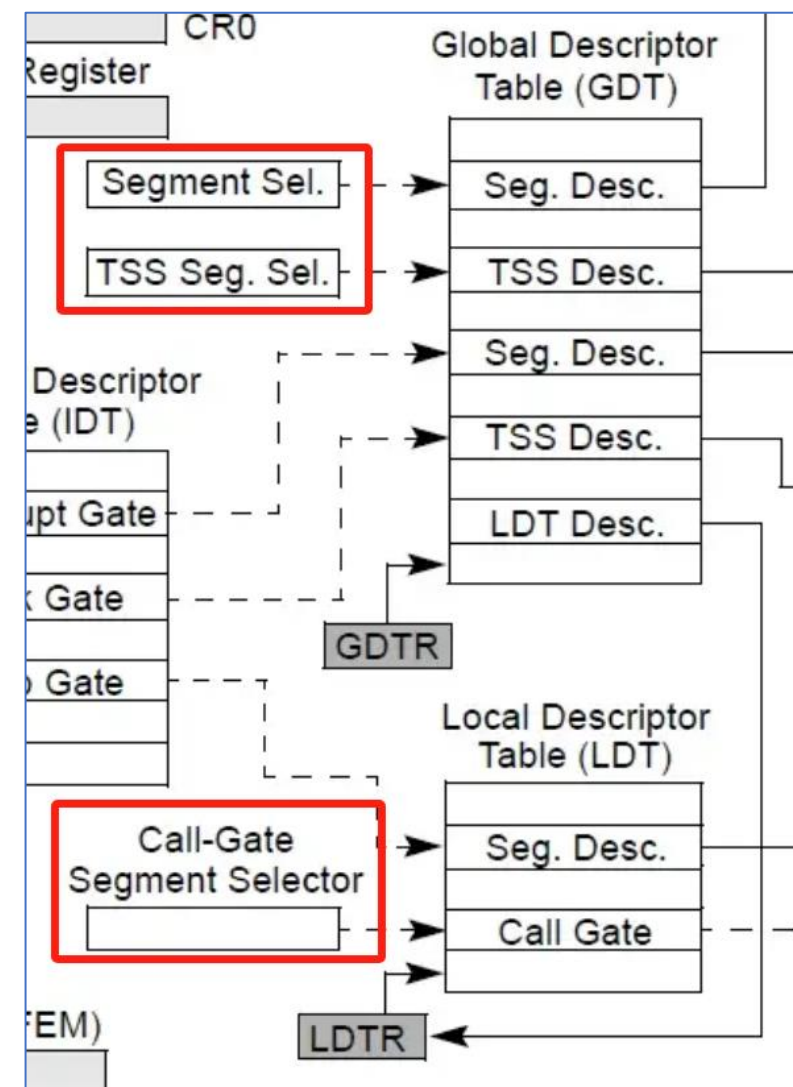
# 段管理

- GDT (Global Descriptor Table) 全局描述符表
  - 整个系统只有一个GDT (64bit)
  - 寄存器**GDTR**存放GDT的入口地址
- LDT (Local Descriptor Table) 局部描述符表
  - 每个任务可以有自已的LDT
  - 寄存器**LDTR** 存储LDT的入口地址
  - 因为在任何时刻只能有一个任务在运行, 所以LDTR也只需要有一个





# 段选择子 (Segment Selector)



- 段选择子用于索引GDT和LDT中的表项
  - **index** (13个比特位), 表索引, 最大8192
  - **TI** (1个比特位), 0是GDT, 1是LDT
  - **RPL** (2个比特位), Request Privilege Level
    - 段的访问权限, 包括0和3两个取值
    - Ring 0, Kernel Mode, Ring 3, User Mode



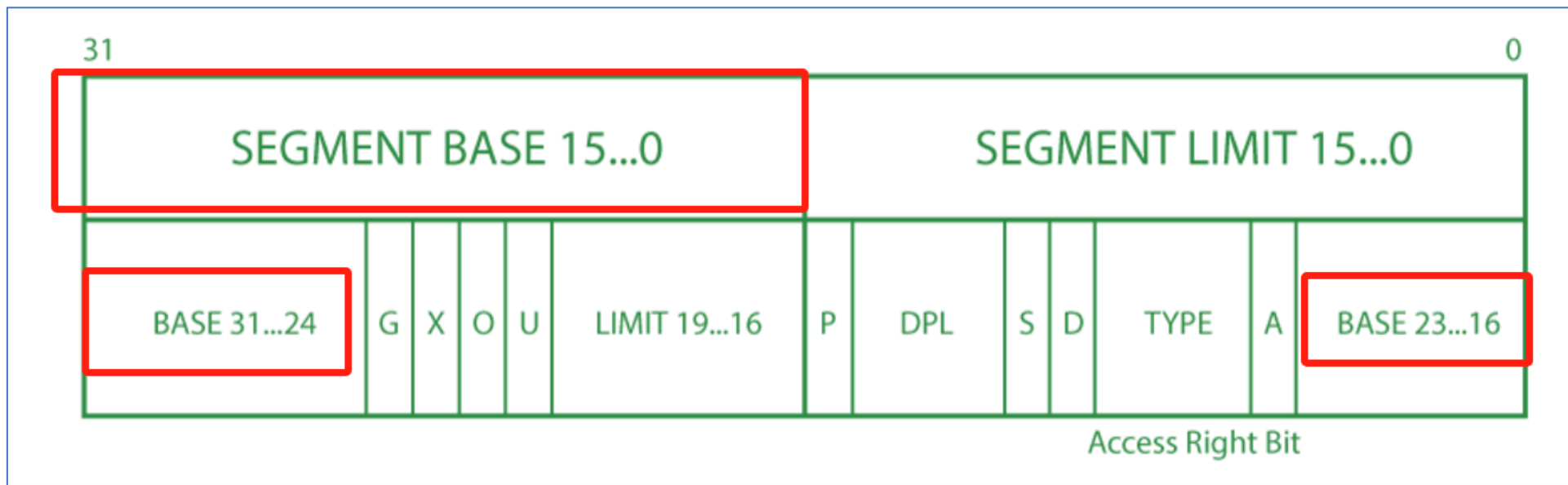
TI = Table Indicator: 0 = GDT, 1 = LDT





# 段描述符

- 段描述符（64个比特位）
  - Segment Base: 段的基地址，32个比特位
  - Segment Limit: 段的长度，20个比特位
  - Segment Attribute: 段的属性描述符，12个比特位





允公允能 日新月异

# 段模式的寻址过程

- Segment: Offset模式
  - 段寄存器（16比特位）里面存储的是一个段选择子（Segment Selector）
  - 段选择子从GDT/LDT中找到段描述符（Segment Descriptor）
  - 从段描述符中找到段基址（Base Address）
  - 段基址加上Offset得到物理内存地址



思考题：基于段的内存管理方式有哪些缺点？

作答



允公允能 日新月异

# 分页机制（虚拟内存）

- 段又被分割成内存页（page）（ 4096字节）
- 实现了运行程序的总内存远大于计算机的物理内存
- 提高内存的利用率，减少内存碎片
- 页交换，不使用的内存页被交换到硬盘上
  - 虚拟内存空间大于实际的物理内存空间
  - 页交换降低程序执行速度





允公允能 日新月异

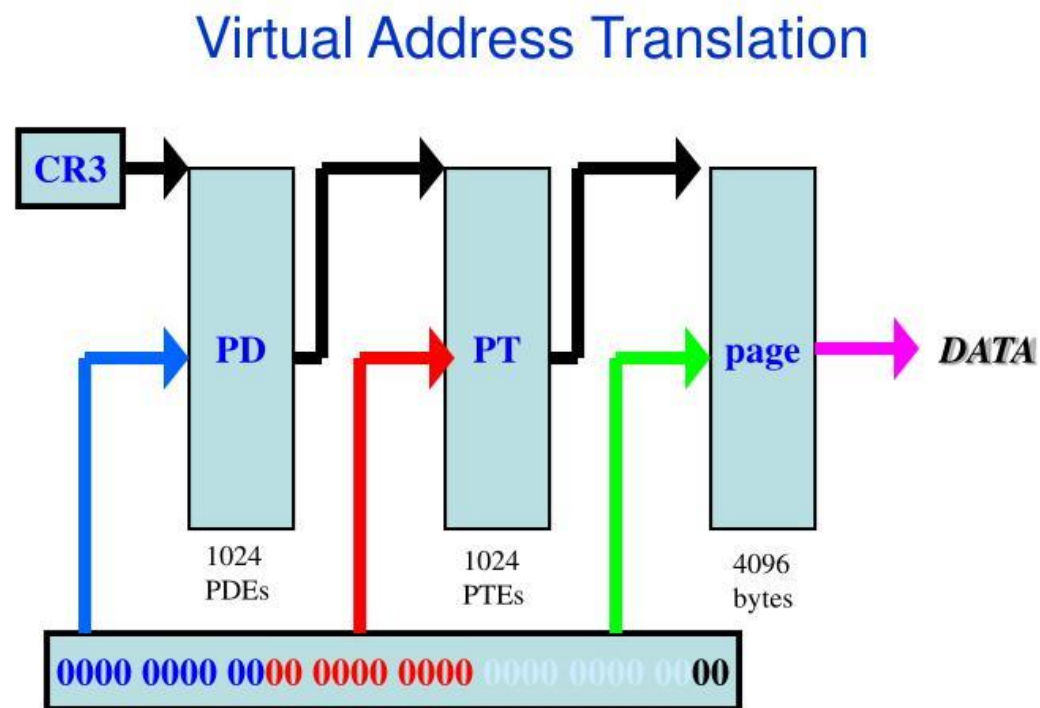
# 分页机制

- 分页机制实现虚拟地址到物理地址的转换
- 每个进程都有其独立的虚拟地址空间（最大为4GB，即 $2^{32}$ ）
- 读取虚拟内存地址的数据需要访问内存3次
  - 页目录（Page Directory, PD）
  - 页表（Page Table, PT）
  - 页（Page）



# 分页机制

- 读取CPU的CR3寄存器，读取页目录的物理内存地址
- 以虚拟地址的**前10个比特位**作为索引，在页目录PD中找到页表的物理内存地址（PDE）。
- 以虚拟地址的**中间10个比特位**作为索引，在页表找到页的物理内存地址。
- 页的物理内存地址与虚拟地址**最后12个比特位**相加，得到物理地址。



© Microsoft Corporation 2004

27

通过虚拟地址读取一个内存数据，至少要访问多少次内存？

- ☐ A 1
- ☐ B 2
- ☒ C 3
- ☐ D 4

提交



内存中可以有 [填空1] 个GDT, [填空2] 个LDT。

选项: A: 1个, B: 多个





南开大学

NANKAI UNIVERSITY, P.R. CHINA 1919

允公允能 日新月异



实验：“Hello World”

# 汇编、链接和运行程序

- **源文件**：用文本编辑器编写的asm文本文件
- **汇编**：汇编器把汇编源文件翻译成机器语言，生成**目标文件(.obj)**
- **链接**：链接器从库中复制所需的过程，并将其同目标文件合并在一起生成**可执行文件(.exe)**





允公允能 日新月异

# hello.asm

.386

.model flat, stdcall

option casemap :none

include \masm32\include\windows.inc

include \masm32\include\kernel32.inc

include \masm32\include\masm32.inc

includelib \masm32\lib\kernel32.lib

includelib \masm32\lib\masm32.lib





允公允能 日新月异

# hello.asm

```
.data
```

```
HelloWorld db "Hello World!", 0
```

```
.code
```

```
start:
```

```
invoke StdOut, addr HelloWorld
```

```
invoke ExitProcess, 0
```

```
end start
```





允公允能 日新月异

# hello.asm

- .386
  - 允许汇编80386处理器的非特权指令，禁用其后处理器引入的汇编指令
- .model 初始化程序的内存模式
  - flat: 平坦模式，4GB内存空间
  - stdcall: 调用约定， stdcall是Win32 API函数的调用约定





允公允能 日新月异

# hello.asm

- option casemap: none
  - 大小写敏感
- include ...inc 函数的常量和声明
- includelib ...lib 链接库







允公允能 日新月异

# hello.asm

- .DATA
  - 定义已初始化数据段的开始
- .CODE
  - 定义代码段的开始
- start: ， 指令标号， 标记指令地址





允公允能 日新月异

# hello.asm

- **StdOut**, **masm32.inc**中定义的函数，将内存数据输出到命令行窗口上
- **ExitProcess**, **Kernel32.inc**中定义的函数，退出程序执行





允公允能 日新月异

# hello.asm

- END start
  - 标记模块的结束
  - 指定程序的入口点





允公允能 日新月异

# 编译

- `\masm\bin\ml /c /Zd /coff hello.asm`
- **ml** 程序可以用来汇编并链接一个或多个汇编语言源文件
- ml的命令行选项是大小写敏感的





允公允能 日新月异

# 编译

- **/c** Assemble without linking
  - 只编译、不链接
- **/Zd** Add line number debug info
  - 在目标文件中生成行号信息
- **/coff** generate COFF format object file
  - 生成Microsoft公共目标文件格式（**common object file format**）的文件





允公允能 日新月异

# 链接

- `\masm32\bin\link /SUBSYSTEM:CONSOLE hello.obj`
- `link.exe` 链接器，将obj文件合并，生成可执行文件
- `/SUBSYSTEM:CONSOLE`，生成命令行程序







南开大学

NANKAI UNIVERSITY, P.R. CHINA 1919

允公允能 日新月异



# 汇编语言与逆向技术

## 第2章 IA32处理器结构

王志

zwang@nankai.edu.cn

南开大学 网络空间安全学院

2024-2025学年