

一、最常用的特殊变量汇总

变量名	类型	含义	示例
<code>yytext</code>	<code>char*</code>	指向当前匹配到的 词法单元字符串	若输入是 <code>abc123</code> ，匹配 <code>[a-zA-Z]+</code> 后， <code>yytext="abc"</code>
<code>yylen</code>	<code>int</code>	当前匹配字符串 <code>yytext</code> 的 长度	上例中 <code>yylen = 3</code>
<code>yyval</code>	<code>YYSTYPE</code> (定义于 Bison)	若与 Bison 联用， 用来 向语法分析器 传递值	比如将数字 token 的值赋给 <code>yyval.num = atoi(yytext)</code>
<code>yyin</code>	<code>FILE*</code>	指定输入源文件指 针 ，默认是 <code>stdin</code>	可用 <code>yyin = fopen("test.txt", "r");</code>
<code>yyout</code>	<code>FILE*</code>	指定输出目标文件 指针 ，默认是 <code>stdout</code>	可重定向到文件输出结果
<code>yylineno</code>	<code>int</code>	当前行号计数器 (可启用行号跟 踪)	常用于错误提示，如 <code>printf("Line %d: error\n", yylineno);</code>
<code>yywrap()</code>	函数	Flex 在读到文件结 尾时调用，用于决 定是否继续读取其 他输入文件	返回 1 表示结束，返回 0 表示继续 读取
<code>yyterminate()</code>	宏	强制立即结束词法 分析，相当于 <code>return 0;</code>	可在规则动作中调用以终止分析

二、核心变量详解

◆ 1. `yytext`

- 类型：`char *`
- 功能：指向当前匹配的文本（以 `\0` 结尾的字符串）。
- 在每次规则匹配成功后，Flex 会自动设置它。

示例：

```
[0-9]+ { printf("NUMBER: %s\n", yytext); }
[a-zA-Z]+ { printf("IDENT: %s\n", yytext); }
```

输入：

```
abc 123
```

输出:

```
IDENT: abc  
NUMBER: 123
```

◆ 2. yylen

- 类型: `int`
- 功能: 当前匹配文本的长度。
- 常用于需要处理固定长度字符串的场合。

示例:

```
[a-zA-Z]+ { printf("%s 的长度是 %d\n", yytext, yylen); }
```

输入:

```
hello
```

输出:

```
hello 的长度是 5
```

◆ 3. yyin 和 yyout

- 默认: `yyin = stdin, yyout = stdout`
- 可在 `main()` 中重定向输入输出流。

示例:

```
int main() {  
    yyin = fopen("input.txt", "r"); // 从文件读取  
    yyout = fopen("output.txt", "w"); // 输出到文件  
    yylex(); // 启动词法分析  
    return 0;  
}
```

◆ 4. yylineno

- 用于记录当前分析的行号 (默认未启用)。
- 若想使用, 需在 `.l` 文件头部加入:

```
%option yylineno
```

- 然后在规则动作中可直接使用:

```
\n    { /* 自动增加 yylineno */ }\n.\n    { printf("Line %d: %s\n", yylineno, yytext); }
```

◆ 5. yyval

- 当你用 **Flex + Bison** 组合时使用。
- 它是一个共享变量，用来将词法单元的属性值（如数字的具体值）传给语法分析器。

例如：

```
[0-9]+ { yyval.num = atoi(yytext); return NUMBER; }
```

这会把 `NUMBER` token 及其数值一起返回给 `yyparse()`。

◆ 6. yywrap()

- 在 `yylex()` 读到输入文件结尾时被调用。
- 若返回 `1`，表示分析结束；
- 若返回 `0`，Flex 会继续读取下一个文件。

通常定义如下：

```
int yywrap(void) {\n    return 1;\n}
```

或更简单地在 `.l` 文件开头加：

```
%option noyywrap
```

表示不需要自己写 `yywrap()` 函数。

◆ 7. yyterminate()

- 用于在词法规则中主动结束分析。
- 等价于在动作中写 `return 0;`。

例如：

```
"exit" { yyterminate(); }
```



三、实践建议

最常用的组合是：

```
yytext, yylen, yylineno, yyin, yyval
```

调试技巧：

在调试词法规则时，你可以直接在动作中打印：

```
. { printf("Token: %-10s\tLength: %d\tLine: %d\n", yytext, yylen, yylineno); }
```

总结表（快速记忆版）

变量名	功能	是否自动维护	是否常用
<code>yytext</code>	当前匹配字符串	<input checked="" type="checkbox"/>	★★★★★
<code>yylen</code>	匹配字符串长度	<input checked="" type="checkbox"/>	★★★★
<code>yyin</code>	输入文件指针	<input checked="" type="checkbox"/>	★★★
<code>yyout</code>	输出文件指针	<input checked="" type="checkbox"/>	★
<code>yylineno</code>	当前行号（需启用）	<input checked="" type="checkbox"/>	★★★★
<code>yyval</code>	与 Bison 传值用	<input checked="" type="checkbox"/>	★★★★★
<code>yywrap()</code>	文件结束时调用	🚫 (需实现或禁用)	★★★
<code>yyterminate()</code>	主动终止分析	<input checked="" type="checkbox"/>	★