# 20220211省选 总结

#### 贪吃蛇

可以发现右旋能走出来的左旋只需要起止点调换也可以走出来,所以不妨假设是右旋。

玩一下样例可以发现走出来的路径一定是两个圈圈,并且一定能够在某处分开。

假如分开两部分看,前一部分是右旋,后半部分从终点往回走到连接处是左旋,所以依据这个dp即可。

设 $f_{l,r,x,y,0/1/2/3},g_{l,r,x,y,0/1/2/3}$ 分别表示右旋走法/左旋走法下列为[l,r]行为[x,y]的矩形,目前在四个角中的某个的最大权。

那么转移有两种,一种是从这个方向上退一格的位置走过来,另一种是这一行/列是新走出来的,即从上一个方向多补一行/一列。

然后枚举接口位置,提前预处理一下即可 $O(n^2)$ 的合并。

dp是 $O(n^4)$ 的,所以总复杂度 $O(n^4)$ 。

### 奇特的门

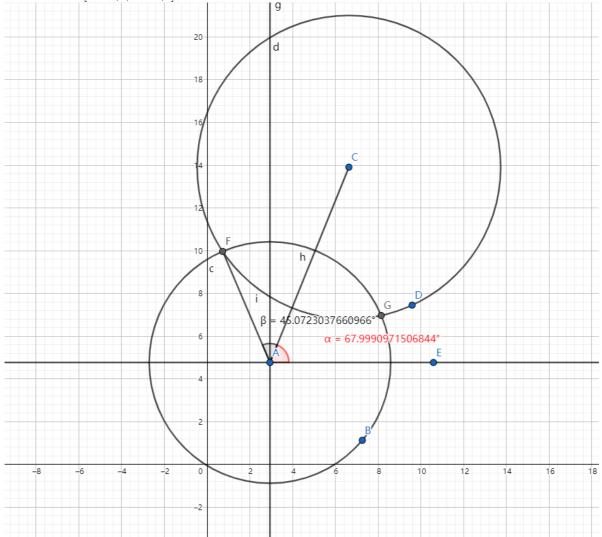
这题很容易想到对于每个圆分别计算内部边界的弧长。

维护弧用类似极角的东西表示删除部分比较方便,即记下所有要删除的极角区间 $[l_i,r_i]$ ,最后排序,简单计算即可。

所以思路就显而易见了。

假设目前要计算的是圆x的内部边界的弧长,那么枚举i,用余弦定理计算出角度,然后记录下来,比如

下面就是记录 $[\alpha - \beta, \alpha + \beta]$ 。



对于边界截掉的部分,可以发现边界可以直接当直线来截。

最后排序计算没有被覆盖的角度, 乘上r就是弧长。

那么总的时间复杂度就是 $O(n^2 \log n)$ ,  $\log n$ 是因为最后又排序。

## 苹果树

这题要**矩阵树定理**,不会证明,这里把结论放下来。

对于无向图的生成树个数,可以这样计算:

有度数矩阵D,  $D_{i,i}=deg(i)$ ,  $D_{i,j}=0, i \neq j$ 

有临界矩阵A,定义e(i,j)表示点i和j相连的边数,那么 $A_{i,j}=A_{j,i}=e(i,j)i 
eq j, A_{i,i}=0$ 

定义Laplace矩阵 (也称Kirchhoff矩阵) L, 为L=D-A。

对于任意的i, 删去第i行和第i列后的行列式都相同, 同时也是生成树个数。

现在回到原题,记m表示好苹果个数,可以发现有x个有用苹果、m-x个无用苹果、n-m个坏苹果的方案数,当x相同时是一样的,故可以先预处理出恰好有x个有用苹果的方案数 $f_x$ ,然后使用折半搜索计数。

不妨先求出钦定有x个有用苹果的方案数,用 $\bigcirc$ 、 $\bigcirc$ 、 $\blacktriangle$ 分别表示有用苹果、无用苹果、坏苹果,那么连边方案就是 $\bigcirc$ - $\bigcirc$ ,  $\bigcirc$ - $\blacktriangle$ ,  $\bigcirc$ - $\blacksquare$ ,  $\blacksquare$ , 跑矩阵树定理即可。

但是这样求出来的显然也有有用苹果数少于x个的方案被算入,所以是至多x个,那么对于一个小于x的数y, $f_y$ 在 $f_x$ 中会被算 $\binom{x}{y}$ 次,所以真正的 $f_x$ 应该是 $g_x - \sum_{y \le x} \binom{x}{y} f_y$ 。

最后用折半搜索计数即可,时间复杂度 $O(\frac{n}{2}2^{\frac{n}{2}}+n^4)$ 。

#### 巧克力

奇妙种树题。

记 $pre_i$ 表示前一个和i的值相同的位置,那么区间[l,r]的答案就是  $\sum_{i=l}^r i - \max\{\max_{l < j < i} pre_j, l-1\}$ 。

可以发现瓶颈在 $\sum_{i=l}^r \max\{\max_{l \leq j \leq i} pre_j, l-1\}$ 处,考虑用线段树维护。

线段树区间上维护两个值,一个是pre的区间max,另一个是这个区间的的前缀max的和中右半区间的答案。

考虑如何维护第二个值,不妨用calc(l,r,mx)表示要求[l,r]的前缀max的和,并且都要与mx取max的答案,这里记[l,mid]区间的max值为ma,那么分两种情况讨论:

- 1. ma < mx,那么左区间都是mx,右区间为calc(mid + 1, r, mx)
- 2.  $ma \geq mx$ , 那么右区间就是之前就维护好的值, 左区间为calc(l, mid, mx)

不难发现这样维护是 $\log^2 n$ 的。

当要求区间[ql,qr]的答案时,在线段树上递归时顺便记录前面的max,这个max的标记往左时不变,往右时与左区间的max取max即可,这样看上去是会把ql之前的部分也取max,但是由于max的初值就是ql-1,所以并不会有影响,最终查到一个完整区间时,用上面的方法计算答案即可。

对于维护*pre*,只需维护历史版本的数组,历史版本的颜色线段树套权值线段树,前者用于取值,后者用于查找前驱后继,再把上面的这个线段树也可持久化就行了。

总时间复杂度就是 $O((n+q)\log^2 n)$ 。