



浙江大学



+86-18888921530



01/20/1999



jiangshibiao1999@gmail.com jiangshibiao1999@qq.com



https://github.com/jiangshibiao

# 蒋仕彪

浙江大学 计算机科学与技术

### 教育经历

**浙江大学** 09/2017 - 06/2021 主修专业: 计算机科学与技术

就读于竺可桢学院求是科学班

**GPA:** 3.94/4.00 3.92/4.00

4.34/5.00

排名: 1/20

2017-2018

3.92/4.00

4.50/5.00

排名: 5/20

2018-2019

2.99/4.00 4.71/5.00

排名: 4/20

2019-2020

计算机学院推免绩点 (三年综合成绩) 排名 1/55

大学英语六级: 552 托福: 98

程序语言和技能: C/C++ = Python > Java | SQL | Latex | Markdown

修读课程: 线性代数,数学分析,常微分方程,Python 编程,程序设计基础,数据结构基础,离散数学,概率论和数理统计,数字逻辑设计,面向对象程序设计,高级数据结构和算法,数据库系统,图像信息处理,操作系统,计算机视觉,Java应用技术,计算理论,程序设计方法学,计算机网络,机器学习及其应用,数据挖掘……

## 奖学金

竺可桢学院求是科学班基础科研一等奖学金	校级
浙江省政府奖学金	省级
浙江大学本科生一等奖学金	校级
本科生国家奖学金	国家级

### 竞赛经历

2014, 2015, 2016 年全国青少年信息学奥林匹克联赛全国 <b>一等奖</b>	国家级
2016 年第 33 届全国青少年信息学奥林匹克竞赛(NOI)银牌	国家级
2017 年第 42 届 ACM-ICPC 国际大学生程序设计竞赛亚洲区域赛北京站 <b>金牌</b>	国家级
2017 年第 42 届 ACM-ICPC 国际大学生程序设计竞赛亚洲区域赛南京站 <b>金牌</b>	国家级
2017 年第 42 届 ACM-ICPC 国际大学生程序设计竞赛亚洲区域赛东大陆总决赛 <b>金牌</b>	国家级
2017 年第三届 CCPC 全国大学生程序设计竞赛 <b>总决赛亚军</b>	国家级
2018年浙江大学程序设计竞赛冠军	校级
2018年第43届ACM-ICPC国际大学生程序设计竞赛亚洲区域赛东大陆总决赛 <b>金牌</b>	国家级
2018 年第 43 届 ACM-ICPC 国际大学生程序设计竞赛亚洲区域赛北京站 <b>季军</b>	国家级
2018 年第 43 届 ACM-ICPC 国际大学生程序设计竞赛亚洲区域赛南京站 <b>季军</b>	国家级
2019 年第 43 届 ACM-ICPC 国际大学生程序设计竞赛 <b>全球总决赛第 21 名</b>	世界级
2020 年 CCF 大学生计算机系统与程序设计竞赛(CCSP) 金牌	国家级
2021 年华为软件精英挑战赛全球总决赛 <b>季军</b> (¥50,000)	华为公司

# 论文

Inter-GPS: Interpretable Geometry Problem Solving with Formal Language and Symbolic Reasoning

Pan Lu\*, Ran Gong\*, Shibiao Jiang\*, Liang Qiu, Siyuan Huang, Xiaodan Liang, Song-Chun Zhu

The 59th Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics (ACL), 2021

介绍网站: https://lupantech.github.io/inter-gps/

腾讯(上海)优图实验室

07/2019 - 08/2019

- ◆ 我借助贝叶斯分析,提出了一个图模型上人脸聚类的新方法。
- ◆ 我利用历史数据提取先验参数,然后推导出一个贝叶斯公式来修正图上的边权。该方法可以和任何经典的 图上聚类相结合,在一些特殊场景里能极大地提高了人脸聚类的准确度。

#### 加入浙江大学 VIPA(Visual Intelligence and Pattern Analysis) 实验室

09/2019 - 03/2020

VIPA 介绍: https://person.zju.edu.cn/msong#570836

指导老师: 宋明黎教授, 陈纯院士

- ◆ 宋教授致力于神经网络模型的可解释性,而我们组的研究内容是文档结构化(Document Structurization)。
- ◆ 我们组从发票识别的场景入手,将折痕和污渍通过一定的手法还原,最后借助各类深度学习框架去理解该发票包含的特征信息。经过我们的全套识别流程后,发票信息的识别准确率已经接近商业公司API的结果。

#### 参与芝加哥大学官方暑研项目(Student Summer Research Fellowship Program)

07/2020 - 09/2020

导师介绍: https://people.cs.uchicago.edu/~juncheni/

指导老师: Junchen Jiang

- ◆ 我成功申请到了芝加哥大学的官方暑研项目,师从 Junchen Jiang 教授。
- ◆ 在暑假的两个多月,跟随导师从事 Network System 和 Video Analytics 相关的研究工作。我基于实验室原有的 DDS 做法,提出各种新颖的结构,进一步降低传输所需带宽。

- ◆ 我成功申请到了加州大学洛杉矶分校 VCLA 实验室的暑期科研实习,师从 CV 界著名的华人教授朱松纯。
- ◆ 我在3月份就提前与实验室展开合作。我们首先创建了一个新的几何题数据集,随后提出了一个基于定理和 Logic Reasoning 的搜索方法,将图片解析后的逻辑语言与文本逻辑语言做联合分析,把正确率提高至普通人类水平。其中一部分工作写成论文已被 ACL2021 接收。

#### 华为云基础产品服务部

12/2020 - 05/2021

- ◇ 实习期间我的主要研究内容是车辆路径规划问题(Vehicle Routing Problem)。
- ◆ 以 DIMACS 竞赛为背景,我致力于用启发式算法在大规模数据集上寻找高质量的解。

### 简要项目介绍

#### Data-Ming: 实现机器学习底层算法

https://github.com/jiangshibiao/Course-Review/tree/master/Data-Mining/

指导老师: 蔡登教授

- ◇ 在蔡登老师《数据挖掘》的课程中,我用 Python 手动实现了一些 sklearn 内的机器学习方法。
- ◆ 实现的内容包括:贝叶斯分析、线性分类器、KNN、Kmean 聚类、PCA 降维、决策树、随机森林等。

#### Our-Pascal-Compiler: 一个简易的 Pascal 编译器

https://github.com/huangyangyi/Our-Pascal-Compiler/

指导老师: 冯雁教授

- ◆ 在 VSCode 的 Live share 功能下,和队友用 C++实现了一个简易 Pascal 编译器。
- ◆ 实现了编译器的基本流程,包括词法分析、语法分析、语义分析、中间代码生成。此外,本编译器还有很多亮点,包括 Visitor 设计模式、异常的处理和恢复机制、用 LLVM 作为后端工具等。

#### Mua-Interpreter: 一个函数式程序设计语言的解释器

https://github.com/jiangshibiao/MUA-Interpreter

指导老师: 翁恺

- ♦ Mua (MadeUpLanguage) 语言是课程老师翁恺特殊设计的函数式编程语言。
- ◆ 我用 Java 实现了一个 Mua 的解释器,运用了反射机制、函数式编程等思想。

#### MINISQL: 迷你数据库系统

https://github.com/jiangshibiao/MiniSQL

指导老师: 高云君教授

◆ 我用 C++设计了一个类 SQL 的数据库引擎,还涉及到 Cache 管理、B+树等性能优化。

#### PumpkinBattle: 图形学游戏

https://github.com/jiangshibiao/pumpkinBattle

指导老师:童若锋教授

- ◆ 组队用 C++ 的 OpenGL 设计了一个射击游戏。用户要躲避所有南瓜怪的攻击最终用枪杀死他们。
- ◆ 涉及到很多图形学相关的知识,如光照模型、实时阴影、碰撞检测等。

更多项目经历请移步这里: https://github.com/jiangshibiao/Course-Review