

Отчёт по 3 этапу проекта

Сайт научного работника

Цзян Вэньцзе

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение работы	6
3	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Файл об авторе	7
2.2	Файл для поста	8
2.3	Файл для публикации	9

Список таблиц

1 Цель работы

Добавить к сайту данные о себе.

2 Выполнение работы

Заполняю файл с данными о владельце сайта.

```

# Skills
skills:
  - name: Хард скиллы
    items:
      - name: Python
        description: Решение алгоритмических задач, анализ данных
        percent: 70
        icon: code-bracket
      - name: C++
        description: Разработка и оптимизация программ
        percent: 65
        icon: chart-bar
      - name: Data Science
        description: Основы работы с данными и машинным обучением
        percent: 55
        icon: database
  - name: Хобби
    color: '#0077b6'
    color_border: '#00b4d8'
    items:
      - name: Научные статьи
        description: Читаю публикации по компьютерным наукам
        percent: 80
      - name: Шахматы
        description: Развиваю стратегическое мышление
        percent: 75
      - name: Языки
        description: Изучаю английский и русский
        percent: 85

```

Рис. 2.1: Файл об авторе

Заполняю файл с текстом поста.

```

---
title: Моя неделя
summary: Итоги второй недели августа
date: 2025-08-11

image:
  caption: 'Image credit: [Unsplash](https://unsplash.com)'

authors:
  - admin

tags:
  - Academic
  - Student Life
  - Markdown
---

```

Итоги недели

Вторая неделя августа была посвящена развитию практических навыков:

- Решал задачи на платформе `LeetCode`, уделив внимание динамическому программированию.
- Освоил основы работы с базами данных, начал изучать `SQL`.
- Составил план чтения литературы по искусственному интеллекту на ближайший месяц.
- Провёл анализ собственных пробных программ, выявил и исправил ошибки в алгоритмах.
- Начал работать над небольшим учебным проектом по анализу текстов.

Рис. 2.2: Файл для поста

Заполняю файл с текстом публикации.

Введение

Легковесные языки разметки ([lightweight markup languages](#)) представляют собой удобные инструменты для структурирования текста с минимальными синтаксическими средствами. Они используются в блогах, технической документации, научных публикациях и образовательных материалах. Их основное преимущество заключается в простоте записи и удобстве последующей конвертации в различные форматы.

Основные особенности

1. **Минимализм синтаксиса** – разметка легко читается в исходном виде.
2. **Гибкость экспорта** – возможность преобразования в [HTML](#), [PDF](#), [DOCX](#) и другие форматы.
3. **Универсальность** – применение в научной сфере, программировании и документообороте.
4. **Совместимость с системами контроля версий** – такие тексты удобно хранить в [репозиториях Git](#).

Примеры легковесных языков разметки

- **Markdown** – наиболее популярный язык, применяемый в [GitHub](#), документации проектов и блогах.
- **reStructuredText (reST)** – используется в экосистеме [Python](#), в частности для генерации документации [Sphinx](#).
- **AsciiDoc** – язык с расширенными возможностями, применяемый для технической документации.
- **Textile** – одна из ранних систем, применявшаяся в блогах и [CMS](#).

Применение в академической среде

Легковесные языки разметки позволяют студентам и исследователям быстро готовить отчёты, статьи и презентации. Сочетание [Markdown](#) и [LaTeX](#) обеспечивает баланс между простотой и научной строгостью оформления. Благодаря этому можно оперативно создавать академические портфолио, лабораторные отчёты и публикации.

Заключение

Легковесные языки разметки стали неотъемлемой частью современной цифровой среды. Они объединяют простоту использования и широкие возможности форматирования, что делает их эффективным инструментом как для профессиональных разработчиков, так и для студентов и исследователей.

Рис. 2.3: Файл для публикации

Перекомпилирую сайт

3 Выводы

Добавили к сайту данные о себе.