

# 高性能计算之并行编程技术 ——MPI并行程序设计

都志辉	编著
李三立	审
陈渝 刘鹏	校

## 内容提要

本书介绍目前最常见的并行程序—MPI并行程序的设计方法，它适合高校三四年级本科生、非计算机专业研究生作为教材和教学自学参考书，也适合于广大的并行计算（高性能计算）用户作为自学参考书使用，对于有FORTRAN和C编程经验的人员，都可以阅读并掌握本书的内容。

首先介绍了并行程序设计的基础，提供给读者进行并行程序设计所需要的基本知识；然后介绍了MPI的基本功能，从简单的例子入手，告诉读者MPI程序设计的基本过程和框架，这一部分是具有C或FORTRAN串程序序设计经验的人员很容易理解和接受的；接下来介绍MPI程序设计的高级特征，是已经掌握了MPI基本程序设计的人员进一步编写简洁、高效的MPI程序，使用各种高级和复杂的MPI功能所需要的；最后一部分介绍了MPI的最新发展和扩充MPI-2，主要包括三个部分，动态进程管理、远程存储访问和并行文件读写。

本书包括了MPI-1的全部调用和MPI-2的关键扩充部分的调用，并附以大量的图表和示例性程序，对程序的关键部分给出了讲解或注释。读者若能将例子和对MPI调用的讲解结合起来学习，会取得更好的效果。

本书的目的，不仅是教给读者如何去编写从简单到复杂的MPI并行程序，更重要的是，希望在学习本书之后，在读者以后解决问题的过程中，能够树立并行求解的概念，使并行方法真正成为广大应用人员和程序开发人员手中的重要工具。

# 目录

序.....	IX
前言.....	X
程序列表.....	XI
图列表.....	XIII
表格列表.....	XVI
第一部分 并行程序设计基础.....	1
第1章 并行计算机.....	2
1.1 并行计算机的分类.....	2
1.1.1 指令与数据.....	2
1.1.2 存储方式.....	3
1.2 物理问题在并行机上的求解.....	4
1.3 小结.....	5
第2章 并行编程模型与并行语言.....	6
2.1 并行编程模型.....	6
2.2 并行语言.....	7
2.3 小结.....	8
第3章 并行算法.....	9
3.1 并行算法分类.....	9
3.2 并行算法的设计.....	9
3.3 小结.....	11
第二部分 基本的MPI并行程序设计.....	12
第4章 MPI简介.....	13
4.1 什么是MPI.....	13
4.2 MPI的目的.....	13
4.3 MPI的产生.....	14
4.4 MPI的语言绑定.....	14
4.5 目前主要的MPI实现.....	15
4.6 小结.....	15
第5章 第一个MPI程序.....	16
5.1 MPI实现的“Hello World!”.....	16
5.1.1 用FORTRAN77+MPI实现.....	16
5.1.2 用C+MPI实现.....	18
5.2 MPI程序的一些惯例.....	21
5.3 小结.....	22
第6章 六个接口构成的MPI子集.....	23
6.1 子集介绍.....	23
6.1.1 MPI调用的参数说明.....	23

6.1.2 MPI初始化 .....	25
6.1.3 MPI结束 .....	25
6.1.4 当前进程标识 .....	25
6.1.5 通信域包含的进程数 .....	26
6.1.6 消息发送 .....	26
6.1.7 消息接收 .....	27
6.1.8 返回状态status .....	27
6.1.9 一个简单的发送和接收的例子 .....	28
6.2 MPI预定义数据类型 .....	29
6.3 MPI数据类型匹配和数据转换 .....	30
6.3.1 MPI类型匹配规则 .....	30
6.3.2 数据转换 .....	32
6.4 MPI消息 .....	33
6.4.1 MPI消息的组成 .....	33
6.4.2 任意源和任意标识 .....	34
6.4.3 MPI通信域 .....	35
6.5 小结 .....	35
第7章 简单的MPI程序示例 .....	36
7.1 用MPI实现计时功能 .....	36
7.2 获取机器的名字和MPI版本号 .....	38
7.3 是否初始化及错误退出 .....	39
7.4 数据接力传送 .....	41
7.5 任意进程间相互问候 .....	43
7.6 任意源和任意标识的使用 .....	46
7.7 编写安全的MPI程序 .....	47
7.8 小结 .....	50
第8章 MPI并行政程的两种基本模式 .....	51
8.1 对等模式的MPI程序设计 .....	51
8.1.1 问题描述—Jacobi迭代 .....	51
8.1.2 用MPI程序实现Jacobi迭代 .....	52
8.1.3 用捆绑发送接收实现Jacobi迭代 .....	55
8.1.4 引入虚拟进程后Jacobi迭代的实现 .....	60
8.2 主从模式的MPI程序设计 .....	62
8.2.1 矩阵向量乘 .....	62
8.2.2 主进程打印各从进程的消息 .....	65
8.3 小结 .....	68
第9章 不同通信模式MPI并行政程的设计 .....	69
9.1 标准通信模式 .....	69
9.2 缓存通信模式 .....	70
9.3 同步通信模式 .....	74
9.4 就绪通信模式 .....	76
9.5 小结 .....	79
第10章 MPICH的安装与MPI程序的运行 .....	80
10.1 Linux环境下的MPICH .....	80

10.1.1 安装.....	80
10.1.2 主要目录介绍.....	81
10.1.3 编译命令 .....	82
10.1.4 执行步骤 .....	82
10.1.5 放权.....	83
10.1.6 运行命令和配置文件.....	83
10.1.7 其它可执行命令 .....	86
10.2 Windows NT环境下的MPICH .....	87
10.2.1 安装.....	87
10.2.2 编译.....	87
10.2.3 配置和运行.....	88
10.2.4 小结.....	91
第11章 常见错误 .....	92
11.1 程序设计中的错误.....	92
11.2 运行时的错误.....	93
11.3 小结.....	94
第三部分 高级MPI并行程序设计 .....	95
第12章 非阻塞通信MPI程序设计 .....	96
12.1 阻塞通信.....	96
12.2 非阻塞通信简介.....	97
12.3 非阻塞标准发送和接收.....	99
12.4 非阻塞通信与其它三种通信模式的组合 .....	101
12.5 非阻塞通信的完成.....	102
12.5.1 单个非阻塞通信的完成.....	102
12.5.2 多个非阻塞通信的完成.....	104
12.6 非阻塞通信对象.....	107
12.6.1 非阻塞通信的取消 .....	107
12.6.2 非阻塞通信对象的释放.....	109
12.7 消息到达的检查.....	110
12.8 非阻塞通信有序接收的语义约束.....	112
12.9 用非阻塞通信来实现Jacobi迭代.....	113
12.10 重复非阻塞通信.....	116
12.11 用重复非阻塞通信来实现Jacobi迭代.....	119
12.12 小结.....	122
第13章 组通信MPI程序设计 .....	123
13.1 组通信概述.....	123
13.1.1 组通信的消息通信功能.....	123
13.1.2 组通信的同步功能 .....	124
13.1.3 组通信的计算功能 .....	125
13.2 广播.....	126
13.3 收集.....	127
13.4 散发.....	130
13.5 组收集.....	132
13.6 全互换.....	135

13.7 同步.....	138
13.8 归约.....	139
13.9 MPI预定义的归约操作.....	141
13.10 求p值.....	142
13.11 组归约.....	144
13.12 归约并散发.....	145
13.13 扫描.....	146
13.14 不同类型归约操作的简单对比.....	147
13.15 不正确的组通信方式.....	149
13.16 MINLOC和MAXLOC.....	151
13.17 用户自定义归约操作.....	153
13.18 小结.....	155
第14章 具有不连续数据发送的MPI程序设计.....	156
14.1 派生数据类型.....	156
14.2 新数据类型的定义.....	157
14.2.1 连续复制的类型生成.....	157
14.2.2 向量数据类型的生成.....	158
14.2.3 索引数据类型的生成.....	160
14.2.4 结构数据类型的生成.....	163
14.2.5 新类型递交和释放.....	164
14.3 地址函数.....	171
14.4 与数据类型有关的调用.....	172
14.5 下界标记类型和上界标记类型.....	175
14.6 打包与解包.....	177
14.7 小结.....	181
第15章 MPI的进程组和通信域.....	182
15.1 简介.....	182
15.2 进程组的管理.....	182
15.3 通信域的管理.....	187
15.4 组间通信域.....	190
15.5 属性信息.....	194
15.6 小结.....	198
第16章 具有虚拟进程拓扑的MPI程序设计.....	199
16.1 虚拟拓扑简介.....	199
16.2 笛卡儿拓扑.....	199
16.3 图拓扑.....	205
16.4 再看Jacobi迭代的例子.....	208
16.5 小结.....	212
第17章 MPI对错误的处理.....	213
17.1 与错误处理有关的调用.....	213
17.2 小结.....	215
第18章 MPI函数调用原型列表与简单解释.....	216
18.1 MPI-1与C语言的接口.....	216
18.2 MPI-1与Fortran 语言的接口.....	223

18.3 MPI-2与C语言的接口.....	234
18.4 MPI-2与Fortran 语言的接口.....	243
18.5 小结.....	258
<b>第四部分 MPI的最新发展MPI-2 .....</b>	<b>259</b>
第19章 动态进程管理.....	260
19.1 组间通信域.....	260
19.2 动态创建新的MPI进程.....	262
19.3 独立进程间的通信.....	264
19.4 基于socket的通信.....	268
19.5 小结.....	268
第20章 远程存储访问.....	269
20.1 简介.....	269
20.2 窗口的创建与窗口操作.....	270
20.2.1 创建窗口 .....	270
20.2.2 向窗口写 .....	271
20.2.3 从窗口读 .....	272
20.2.4 对窗口数据的运算 .....	273
20.3 窗口同步管理.....	275
20.3.1 栅栏方式 .....	275
20.3.2 握手方式 .....	276
20.3.3 锁方式 .....	278
20.4 小结.....	280
第21章 并行I/O.....	281
21.1 概述.....	281
21.2 并行文件管理的基本操作 .....	282
21.3 显式偏移的并行文件读写 .....	286
21.3.1 阻塞方式 .....	286
21.3.2 非阻塞方式.....	289
21.3.3 两步非阻塞组调用 .....	291
21.4 多视口的并行文件并行读写 .....	293
21.4.1 文件视口与指针 .....	294
21.4.2 阻塞方式的视口读写.....	298
21.4.3 非阻塞方式的视口读写.....	300
21.4.4 两步非阻塞视口组调用方式 .....	301
21.5 共享文件读写.....	303
21.5.1 阻塞共享文件读写 .....	304
21.5.2 非阻塞共享文件读写.....	306
21.5.3 两步非阻塞共享文件组读写 .....	307
21.6 分布式数组文件的存取.....	311
21.7 小结.....	314
<b>网上资源.....</b>	<b>315</b>
<b>参考文献.....</b>	<b>316</b>

中英文术语对照.....	318
本书介绍的MPI调用索引.....	320
附录1     MPI常量列表.....	325
附录2     MPICH 1.2.1函数列表.....	329



# 序

中国工程院院士 李三立

# 前言

# 程序列表

程序 1 第一个FORTRAN77+MPI程序.....	17
程序 3 第一个C+MPI并行程序.....	20
程序 4 第一个Fortran90+MPI 程序.....	20
程序 5 简单的发送接收程序.....	29
程序 6 正确的类型匹配 (MPI_REAL对应于MPI_REAL) .....	31
程序 7 不正确的类型匹配 (MPI_REAL和MPI_BYTE不匹配) .....	31
程序 8 正确的无类型数据匹配 (MPI_BYTE和MPI_BYTE对应) .....	32
程序 9 MPI_CHARACTER数据类型.....	32
程序 10 对特定的部分进行计时.....	36
程序 11 MPI时间函数的测试.....	38
程序 12 获取当前机器名和MPI版本号.....	39
程序 13 MPI主动退出执行的例子.....	41
程序 14 数据在进程间的接力传送.....	42
程序 15 任意进程间相互问候.....	45
程序 16 接收任意源和任意标识的消息.....	46
程序 17 总会死锁的发送接收序列.....	47
程序 18 不安全的发送接收序列.....	48
程序 19 安全的发送接收序列.....	49
程序 20 串行表示的Jacobi迭代.....	52
程序 21 用MPI_SEND和MPI_RECV实现的Jacobi迭代.....	55
程序 22 用MPI_SENDRECV实现的Jacobi迭代.....	60
程序 23 用虚拟进程实现的Jacobi迭代.....	62
程序 24 矩阵向量乘.....	65
程序 25 主进程按续与乱续打印从进程的消息.....	67
程序 26 使用缓存通信模式发送消息.....	74
程序 27 同步模式的消息发送.....	76
程序 28 就绪通信模式的例子.....	79
程序 29 消息接收次序示例.....	97
程序 30 非阻塞操作和MPI_WAIT简单的使用方法.....	103
程序 31 非阻塞通信的取消.....	108
程序 32 使用MPI_REQUEST_FREE的一个例子.....	110
程序 33 使用阻塞检查等待接收消息.....	111
程序 34 错误的消息接收方式.....	112
程序 35 非阻塞通信的语义约束.....	113
程序 36 非阻塞通信实现的Jacobi迭代.....	116
程序 37 用重复非阻塞通信实现Jacobi迭代.....	122
程序 38 广播程序示例.....	127
程序 39 MPI_Gather使用示例.....	129
程序 40 MPI_Gatherv使用示例.....	130
程序 41 MPI_Scatter应用示例.....	132

程序 42	MPI_Scatterv应用示例.....	132
程序 43	MPI_Allgather应用示例.....	134
程序 44	MPI_Allgatherv应用示例.....	135
程序 45	MPI_Alltoall使用示例.....	137
程序 46	同步示例.....	139
程序 47	求p值.....	144
程序 48	错误的广播调用次序.....	150
程序 49	错误的广播和点到点阻塞通信调用次序.....	150
程序 50	结果不确定的调用次序.....	151
程序 51	归约操作MPI_MAXLOC示例.....	153
程序 52	用户自定义的归约操作.....	155
程序 53	新数据类型的递交与释放.....	165
程序 54	简单的MPI_ADDRESS调用示例.....	171
程序 55	包含多种不同类型的新MPI数据类型的定义.....	172
程序 56	接收数据个数的获取.....	174
程序 57	下三角矩阵数据类型的定义和使用.....	176
程序 58	矩阵转置数据类型的定义.....	177
程序 59	相同类型数据的打包和解包.....	179
程序 60	不同类型数据的打包与解包.....	180
程序 61	一个完成的打包解包例子.....	181
程序 62	创建进程组和通信域的简单示例.....	190
程序 63	通信域的分裂与组间通信域的生成.....	194
程序 64	属性的简单使用方法.....	198
程序 65	在具有虚拟拓扑的进程组上进行数据传递.....	205
程序 66	用虚拟进程拓扑和向量数据类型来实现Jacobi迭代.....	212
程序 67	分布式数组的定义.....	313
程序 68	子数组的定义.....	314

# 图列表

图 1 按指令(程序)数据的个数对并行计算机进行分类.....	3
图 2 按存储方式对并行计算机进行分类.....	3
图 3 问题的并行求解过程.....	4
图 4 并行语言的实现方法.....	8
图 5 适合机群系统的SPMD并行算法的计算模式.....	10
图 6 计算与通信重叠的SPMD并行算法的计算模式.....	10
图 7 适合机群系统的MPMD并行算法.....	11
图 8 第一个FORTRAN77+MPI程序在1台机器上的执行结果.....	17
图 9 第一个FORTRAN77+MPI程序在4台机器上的执行结果.....	17
图 10 第一个FORTRAN77+MPI程序的执行流程.....	18
图 11 第一个C+MPI程序在1台机器上的执行结果.....	19
图 12 第一个C+MPI程序在4台机器上的执行结果.....	19
图 13 MPI程序的框架结构.....	21
图 14 MPI调用的说明格式.....	23
图 15 MPI消息传递过程.....	30
图 16 MPI_SEND 语句的消息信封和消息数据.....	34
图 17 MPI_RECV语句的消息信封和消息数据.....	34
图 18 tag在MPI消息发送和接收中的作用.....	34
图 19 数据在进程间的接力传送.....	41
图 20 接力程序的输出结果.....	43
图 21 任意进程间相互问候.....	44
图 22 接收任意源和任意标识的消息.....	46
图 23 总会死锁的通信调用次序.....	47
图 24 不安全的通信调用次序.....	48
图 25 安全的通信调用次序.....	49
图 26 Jacobi迭代的数据划分及其与相应进程的对应.....	52
图 27 Jacobi迭代的数据通信图示.....	53
图 28 用MPI_SENDRECV实现Jacobi迭代示意图.....	57
图 29 矩阵向量乘.....	63
图 30 主进程的按续与乱续打印.....	65
图 31 按续与乱续打印的结果.....	68
图 32 标准通信模式.....	70
图 33 缓存通信模式.....	71
图 34 同步通信模式.....	75
图 35 就绪通信模式.....	77
图 36 就绪发送例子各调用的时间关系图.....	77
图 37 MPI程序的执行过程.....	82
图 38 配置文件的通用格式.....	84
图 39 配置文件示例.....	84
图 40 NT下启动MPI程序的几种方式.....	89

图 41 NT下运行MPI程序配置文件的格式.....	89
图 42 NT上MPI配置文件示例1（相同路径和名字）.....	89
图 43 NT上MPI配置文件示例2（不同路径和名字）.....	90
图 44 NT上MPI配置文件示例3（一个机器上多个进程）.....	90
图 45 阻塞消息发送和接收.....	96
图 46 消息的接收次序.....	97
图 47 阻塞与非阻塞调用的对比.....	98
图 48 不同类型的发送与接收的匹配.....	99
图 49 标准非阻塞消息发送和接收.....	100
图 50 一对多通信.....	123
图 51 多对一通信.....	123
图 52 多对多通信.....	124
图 53 MPI同步调用.....	124
图 54 MPI组通信的计算功能.....	125
图 55 广播前后各进程缓冲区中数据的变化.....	126
图 56 数据收集.....	128
图 57 数据散发.....	130
图 58 组收集.....	133
图 59 MPI_ALLTOALL全互换.....	136
图 60 MPI归约操作图示.....	140
图 61 求p近似值方法的示意图.....	142
图 62 求p值的近似公式.....	142
图 63 归约并散发操作.....	146
图 64 归约前后发送与接收缓冲区的对比.....	147
图 65 组归约操作前后发送与接收缓冲区的对比.....	148
图 66 归约并散发操作前后发送与接收缓冲区的对比.....	148
图 67 扫描操作前后发送与接收缓冲区的对比.....	149
图 68 类型图的图示.....	156
图 69 用MPI_TYPE_CONTIGUOUS产生的新类型.....	158
图 70 用MPI_TYPE_VECTOR产生的新数据类型.....	159
图 71 用MPI_TYPE_INDEXED产生的新数据类型.....	161
图 72 用MPI_TYPE_STRUCT生成的新类型.....	163
图 73 卡氏通信域的划分.....	203
图 74 简单的图拓扑.....	206
图 75 分块数组向虚拟处理器阵列的映射.....	209
图 76 各处理器上声明的包含通信边界的局部数组.....	209
图 77 二维网格上各处理器之间的通信关系.....	210
图 78 组间通信域上的点到点通信.....	260
图 79 组间通信域上的多对多组通信.....	261
图 80 组间通信域上一对多或多对一通信.....	261
图 81 各进程创建的可供其它进程直接访问的窗口.....	271
图 82 MPI_PUT操作图示.....	272
图 83 MPI_GET操作图示.....	273
图 84 对窗口数据的运算操作图示.....	273

图 85	MPI_ACCUMULATE操作图示.....	274
图 86	MPI_WIN_FENCE的同步方式.....	276
图 87	窗口握手同步方式图示.....	276
图 88	通过加锁与开锁实现对同一窗口的互斥访问.....	279
图 89	MPI_FILE_READ_AT 图示.....	287
图 90	MPI_FILE_WRITE_AT 图示.....	288
图 91	两步非阻塞组调用图示.....	291
图 92	文件与视口的关系图示.....	293
图 93	视口与基本类型、文件类型和文件的关系图示.....	294
图 94	不同的数据表示和效率与移植性的关系.....	295
图 95	当前文件视口位置图示.....	297
图 96	相对于视口的偏移和相对于文件的绝对位置关系图示.....	298
图 97	一维块分布.....	311
图 98	一维循环分布.....	311
图 99	一维循环块分布.....	311

# 表格列表

表格 1 数据并行与消息传递并行编程模型 .....	7
表格 2 MPI的一些实现.....	15
表格 3 MPI预定义数据类型与FORTRAN77数据类型的对应关系.....	29
表格 4 MPI预定义数据类型与C数据类型的对应关系.....	29
表格 5 附加的MPI数据类型.....	30
表格 6 MPI的通信模式.....	69
表格 7 非阻塞MPI通信模式.....	98
表格 8 非阻塞通信的完成与检测.....	99
表格 9 MPI定义的归约操作.....	141
表格 10 C或FORTRAN类型与MPI类型的对应.....	141
表格 11 归约操作与相应类型的对应关系.....	141
表格 12 MPI定义的Fortran 语言的值对类型.....	152
表格 13 MPI定义的C语言的值对类型.....	152
表格 14 归约操作MPI_MAXLOC的结果.....	153
表格 15 通信域分裂.....	193
表格 16 笛卡儿拓扑和图拓扑调用的简单对比.....	199
表格 17 结点、度数、边的对应关系.....	206
表格 18 图拓扑的定义参数.....	206
表格 19 错误类列表.....	215
表格 20 各种并行文件I/O调用.....	282
表格 21 文件打开方式.....	283
表格 22 不同文件位置参照点的含义.....	296



# 第一部分 并行程序设计基础

本部分包括如下内容：并行计算机、并行编程模型与并行语言、并行算法。

通过本部分的介绍，使读者对并行计算和并行程序设计有一个基本的概念，为后续几章具体讲解MPI并行程序设计方法提供基础知识。

# 第1章 并行计算机

本章给出了并行计算机的基本划分方法和与之相关的体系结构，是宏观的总体的论述而不是具体的细节，这主要是考虑到读者是并程序序设计人员而不是并行机的设计与开发人员。对并行机有一个总体上的了解可以帮助编程者设计出更高效的并程序序。

本章还给出了一个物理问题如何一步步在并行机上得到解决的，以及并程序序设计在这一过程中所起的作用。

## 1.1 并行计算机的分类

为什么要采用并行计算？这是因为：1 它可以加快速度，即在更短的时间内解决相同的问题或在相同的时间内解决更多更复杂的问题，特别是对一些新出现的巨大挑战问题，不使用并行计算是无法解决的；2 节省投入，并行计算可以以较低的投入完成串行计算才能够完成的任务；3 物理极限的约束，光速是不可逾越的速度极限，设备和材料也不可能做得无限小，只有通过并行才能够不断提高速度。

并行计算机即能在同一时间内执行多条指令（或处理多个数据）的计算机，并行计算机是并行计算的物理载体。通过下面对并行计算机的不同分类方式，可以对它有一个总体上的了解，为并程序序设计奠定基础。

### 1.1.1 指令与数据

根据一个并行计算机能够同时执行的指令与处理数据的多少，可以把并行计算机分为SIMD（Single-Instruction Multiple-Data）单指令多数据并行计算机和MIMD（Multiple-Instruction Multiple-Data）多指令多数据并行计算机（图 1）。

SIMD计算机同时用相同的指令对不同的数据进行操作，比如对于数组赋值运算

$$A=A+1$$

在SIMD并行机上可以用加法指令同时对数组A的所有元素实现加1。即数组（或向量）运算特别适合在SIMD并行计算机上执行，SIMD并行机可以对这种运算形式进行直接地支持，高效地实现。

MIMD计算机同时有多条指令对不同的数据进行操作，比如对于算术表达式

$$A=B+C+D-E+F*G$$

可以转换为

$$A=(B+C)+(D-E)+(F*G)$$

加法（B+C），减法（D-E），乘法（F\*G）如果有相应的直接执行部件，则这三个不同的计算可以同时进行。

SIMD和MIMD这种表达方法虽然至今还在广泛使用，但是，随着新的并行计算机组织方式的产生，比照上面的划分方法，人们按同时执行的程序和数据的不同，又提出了SPMD（Single-Program Multiple-Data）单程序多数据并行计算机和MPMD（Multiple-Program Multiple-Data）多程序多数据并行计算机（图 1）的概念。这种划分方式依据的执行单位不是指令而是程序，显然其划分粒度要大得多。

如果一个程序的功能就是为一个矩形网格内的不同面片涂上相同的颜色，则对于一个划

分得很细的特大矩形面片，可以将它划分为互不交叉的几个部分，每一部分都用相同的程序进行着色。SPMD并行计算机可以很自然地实现类似的计算。一般地，SPMD并行计算机是由多个地位相同的计算机或处理器组成的，而MPMD并行计算机内计算机或处理器的地位是不同的，根据分工的不同，它们擅长完成的工作也不同，因此，可以根据需要将不同的程序（任务）放到MPMD并行计算机上执行，使得这些程序协调一致地完成给定的工作。

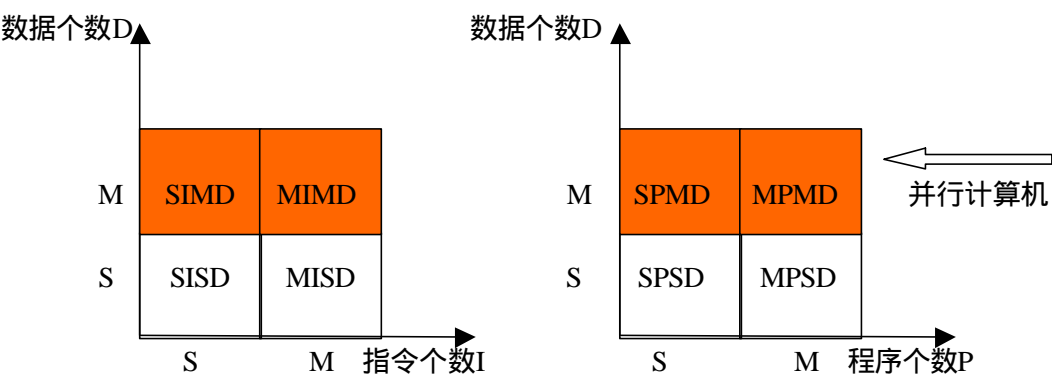


图 1 按指令（程序）数据的个数对并行计算机进行分类

### 1.1.2 存储方式

从物理划分上，共享内存和分布式内存是两种基本的并行计算机存储方式，除此之外，分布式共享内存也是一种越来越重要的并行计算机存储方式（图 2）。

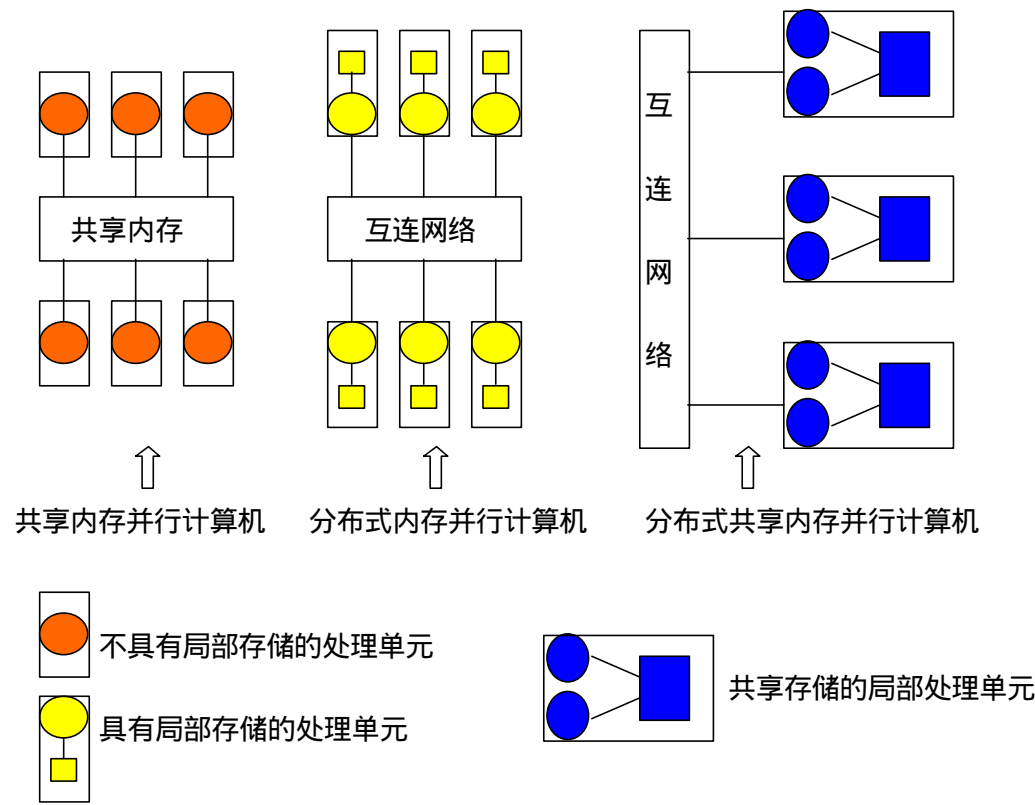


图 2 按存储方式对并行计算机进行分类

对于共享内存的并行计算机，各个处理单元通过对共享内存的访问来交换信息、协调各处理器对并行任务的处理。对这种共享内存的编程，实现起来相对简单，但共享内存往往成为性能特别是扩展性的重要瓶颈。

对于分布式内存的并行计算机，各个处理单元都拥有自己独立的局部存储器，由于不存在公共可用的存储单元，因此各个处理器之间通过消息传递来交换信息，协调和控制各个处理器的执行。这是本书介绍的消息传递并行编程模型所面对的并行计算机的存储方式。不难看出，通信对分布式内存并行计算机的性能有重要的影响，复杂的消息传递语句的编写成为在这种并行计算机上进行并程序设计的难点所在，但是，对于这种类型的并行计算机，由于它有很好的扩展性和很高的性能，因此，它的应用非常广泛。

分布式共享内存的并行计算机结合了前两者的特点，是当今新一代并行计算机的一种重要发展方向。对于目前越来越流行的机群计算（Cluster Computing），大多采用这种形式的结构。通过提高一个局部结点内的计算能力，使它成为所谓的“超结点”，不仅提高了整个系统的计算能力，而且可以提高系统的模块性和扩展性，有利于快速构造超大型的计算系统。

## 1.2 物理问题在并行机上的求解

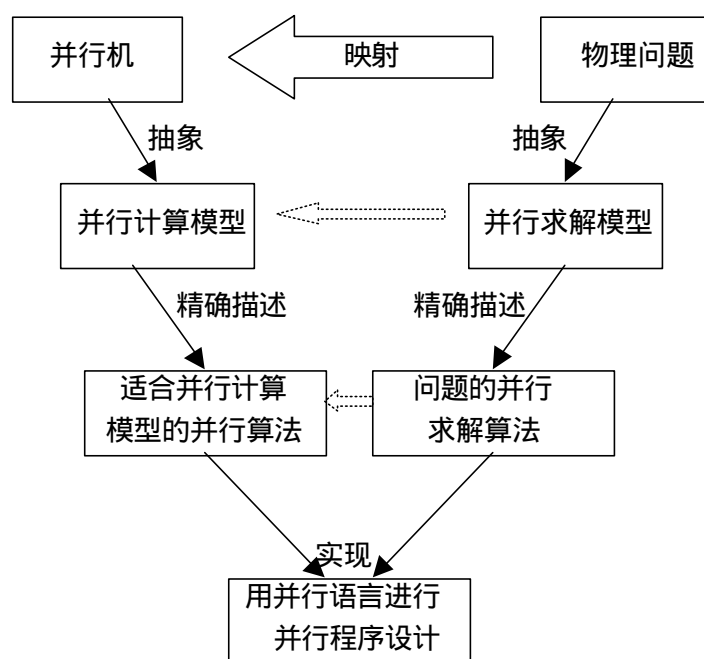


图 3 问题的并行求解过程

一个物理问题并行求解的最终目的是将该问题映射到并行机上，这一物理上的映射是通过不同层次上的抽象映射来实现的（图 3）。

忽略并行机的非本质的细节特征，可以得到该并行机的并行计算模型，在这一模型上，可以设计各种适合该模型的并行算法，这些算法精确描述了该并行模型能够实现的功能，而这些算法是通过用特定的并行语言设计并程序后得以实现的。对于现实世界的物理问题，为了能够高效地并行求解，必须建立它的并行求解模型，一个串性的求解模型是很难在并行机上取得满意的并行效果的。有了并行求解模型，就可以针对该模型设计高效的并行算法，这样就可以对该问题的求解进行精确描述和定量分析，就可以对各种不同的算法进行性能上

的比较，最后通过并程序序设计，实现问题和并行机的结合。

并程序序设计，需要将问题的并行求解算法转化为特定的适合并行计算模型的并行算法，为了达到这一目的，首先是问题的并行求解算法必须能够将问题内在的并行特征充分体现出来，否则并行求解算法将无法利用这些并行特征，从而使问题的高效并行求解成为不可能；其次是并行求解模型要和并行计算模型尽量吻合，这样，就为问题向并行机上的高效解决提供了前提。

## 1.3 小结

本章对并行机和物理问题在并行机上的求解进行了简单地介绍，按照指令和数据的不同对并行计算机进行划分是一种经典的方法，至今仍在使用，而不同的编程模式和并行计算机的存储方式有很大的关系，其实互连网络也是并行计算机的重要组成部分，但是对于并行程序员来说看不到这种不同，因此本章没有对它进行介绍。本书的目的是力求以最简单的方式将最重要和最基本的内容介绍给读者。

## 第2章 并行编程模型与并行语言

本章介绍最重要的两种并行编程模型—数据并行和消息传递及它们之间的相互关系，讲述了它们各自的优缺点和适用范围，给出了几种并行语言的产生方法和各自的特点。

### 2.1 并行编程模型

目前两种最重要的并行编程模型是数据并行和消息传递，数据并行编程模型的编程级别比较高，编程相对简单，但它仅适用于数据并行问题；消息传递编程模型的编程级别相对较低，但消息传递编程模型可以有更广泛的应用范围。

数据并行即将相同的操作同时作用于不同的数据，因此适合在SIMD及SPMD并行计算机上运行，在向量机上通过数据并行求解问题的实践也说明数据并行是可以高效地解决一大类科学与工程计算问题的。

数据并行编程模型是一种较高层次上的模型，它提供给编程者一个全局的地址空间，一般这种形式的语言本身就提供并行执行的语义，因此对于编程者来说，只需要简单地指明执行什么样的并行操作和并行操作的对象，就实现了数据并行的编程，比如对于数组运算，使得数组B和C的对应元素相加后送给A，则通过语句

$$A=B+C \text{ (或其它的表达方式)}$$

就能够实现上述功能，使并行机对B、C的对应元素并行相加，并将结果并行赋给A。因此数据并行的表达是相对简单和简洁的，它不需要编程者关心并行机是如何对该操作进行并行执行的。

数据并行编程模型虽然可以解决一大类科学与工程计算问题，但是对于非数据并行类的问题，如果通过数据并行的方式来解决，一般难以取得较高的效率，数据并行不容易表达甚至无法表达其它形式的并行特征。

数据并行发展到现在，高效的编译实现成为它面临的一个主要问题，有了高效的编译器，数据并程序就可以在共享内存和分布式内存的并行机上都取得高效率，这样可以提高并行程序的开发效率，提高并行程序的可移植性，进一步推广并行程序设计。

消息传递即各个并行执行的部分之间通过传递消息来交换信息、协调步伐、控制执行。消息传递一般是面向分布式内存的，但是它也可适用于共享内存的并行机。消息传递为编程者提供了更灵活的控制手段和表达并行的方法，一些用数据并行方法很难表达的并行算法，都可以用消息传递模型来实现，灵活性和控制手段的多样化，是消息传递并行程序能提供高的执行效率的重要原因。

消息传递模型一方面为编程者提供了灵活性，另一方面，它也将各个并行执行部分之间复杂的信息交换和协调、控制的任务交给了编程者，这在一定程度上增加了编程者的负担，这也是消息传递编程模型编程级别低的主要原因。虽然如此，消息传递的基本通信模式是简单和清楚的，学习和掌握这些部分并不困难，因此目前大量的并行程序设计仍然是消息传递并行编程模式。

表格 1是对数据并行和消息传递两种并行编程模式的简单对比。

表格 1 数据并行与消息传递并行编程模型

对比内容	数据并行	消息传递
编程级别	高	低
适用的并行机类型	SIMD/SPMD	SIMD/MIMD/SPMD/MPMD
执行效率	依赖于编译器	高
地址空间	单一	多个
存储类型	共享内存	分布式或共享内存
通信的实现	编译器负责	程序员负责
问题类	数据并行类问题	数据并行、任务并行
目前状况	缺乏高效的编译器支持	使用广泛

## 2.2 并行语言

并行程序是通过并行语言来表达的，并行语言的产生主要有三种方式：1 设计全新的并行语言；2 扩展原来的串行语言的语法成分，使它支持并行特征；3 不改变串行语言，仅为串行语言提供可调用的并行库。

设计一种全新的并行语言的优点是可以完全摆脱串行语言的束缚，从语言成分上直接支持并行，这样就可以使并行程序的书写更方便，更自然，相应的并行程序也更容易在并行机上实现。但是，由于并行计算至今还没有象串行计算那样统一的冯•诺伊曼模型可供遵循，因此并行机、并行模型、并行算法和并行语言的设计和开发千差万别，没有一个统一的标准，虽然有多种多样全新的并行语言出现，但至今还没有任何一种新出现的并行语言，成为普遍接受的标准，设计全新的并行语言，实现起来难度和工作量都很大，但各种各样并行语言的出现、实践和研究，无疑都为并行语言和并行计算的发展作出了贡献。

一种重要的对串行语言的扩充方式就是标注，即将对串行语言的并行扩充作为原来串行语言的注释，对于这样的并行程序，若用原来的串行编译器来编译，标注的并行扩充部分将不起作用，仍将该程序作为一般的串行程序处理，若使用扩充后的并行编译器来编译，则该并行编译器就会根据标注的要求，将原来串行执行的部分转化为并行执行。对串行语言的并行扩充，相对于设计全新的并行语言，显然难度有所降低，但需要重新开发编译器，使它足够支持扩充的并行部分，一般地，这种新的编译器往往和运行时支持的并行库相结合。

仅提供并行库，是一种对原来的串行程序设计改动最小的并行化方法。这样，原来的串行编译器也能够使用，不需要任何修改，编程者只需要在原来的串行程序中加入对并行库的调用，就可以实现并行程序设计，本书所介绍的MPI并行程序设计，就属于这种方式。

对于这三种并行语言的实现方法，目前最常使用的是第二种和第三种方法，特别是第三种方法。

图 4 给出了并行语言的实现方式和实现难度之间的关系。

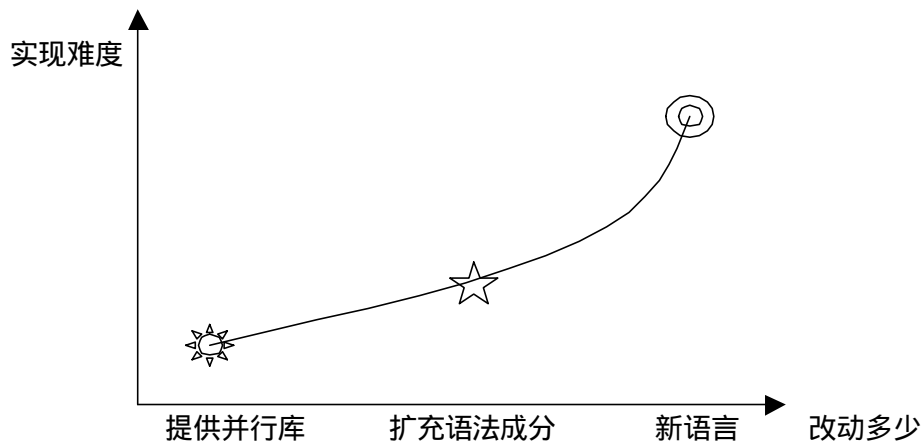


图 4 并行语言的实现方法

## 2.3 小结

并行编程模型除了数据并行和消息传递之外，还有共享变量模型、函数式模型等等，但它们的应用都没有数据并行和消息传递那样普遍，因此本书不再介绍，况且只要知道了一两种并行编程模型，再自学其它的模型也会比较容易些。

并行语言的发展其实十分迅速，并行语言的种类也非常多，但真正使用起来并被广为接受的却寥寥无几，因此这里并没有介绍某一具体的并行语言，而只是给出了并行语言产生的基本方法，对FORTRAN和C的扩充是最常见的并行语言产生方法，MPI并行程序设计就是和FORTRAN或C结合起来实现的。



## 第3章 并行算法

本章首先介绍了并行算法的各种分类方法，然后讲述了如何在目前特别流行的一种并行系统——机群系统上设计高效的并行算法，说明了在机群系统上适合什么样的并行算法，给出了一些基本的原则和方法，为以后的并行程序设计打下基础。

### 3.1 并行算法分类

并行算法是给定并行模型的一种具体、明确的解决方法和步骤。按照不同的划分方法，并行算法有多种不同的分类。

根据运算的基本对象的不同，可以将并行算法分为数值并行算法（数值计算）和非数值并行算法（符号计算）。当然，这两种算法也不是截然分开的，比如在数值计算的过程中会用到查找、匹配等非数值计算的成分，当然非数值计算中也一般会用到数值计算的方法，划为什么类型的算法主要取决于主要的计算量和宏观的计算方法。

根据进程之间的依赖关系可以分为同步并行算法（步调一致）、异步并行算法（步调、进展互不相同）和纯并行算法（各部分之间没有关系）。对于同步并行算法，任务的各个部分是同步向前推进的，有一个全局的时钟（不一定是物理的）来控制各部分的步伐；而对于异步并行算法，各部分的步伐是互不相同的，它们根据计算过程的不同阶段决定等待、继续或终止；纯并行算法是最理想的情况，各部分之间可以尽可能快地向前推进，不需要任何同步或等待，但是一般这样的问题是少见的。

根据并行计算任务的大小，可以分为粗粒度并行算法（一个并行任务包含较长的程序段和较大的计算量）、细粒度并行算法（一个并行任务包含较短的程序段和较小的计算量）以及介于二者之间的中粒度并行算法。一般而言，并行的粒度越小，就有可能开发更多的并行性，提高并行度，这是有利的方面，但是另一个不利的方面就是并行的粒度越小，通信次数和通信量就相对增多，这样就增加了额外的开销，因此合适的并行粒度需要根据计算量、通信量、计算速度、通信速度进行综合平衡，这样才能够取得高效率。

### 3.2 并行算法的设计

对于相同的并行计算模型，可以有多种不同的并行算法来描述和刻画，由于并行算法设计不同，可能对程序的执行效率有很大的影响，不同的算法可以有几倍、几十倍甚至上百倍的性能差异是完全正常的。

并行算法基本上是随着并行机的发展而发展的，从本质上说，不同的并行算法是根据问题类别的不同和并行机体系结构的特点产生出来的，一个好的并行算法要既能很好地匹配并行计算机硬件体系结构的特点，又能反映问题内在并行性。

对于SIMD并行计算机一般适合同步并行算法，而MIMD并行计算机则适合异步并行算法。对于SPMD和MPMD这些新流行起来的并行计算机，设计并行算法的思路和以前并行算法的思路有很大的不同。下面针对机群系统，重点讲一下SPMD和MPMD并行算法的设计。

对于机群计算，有一个很重要的原则就是设法加大计算时间相对于通信时间的比重，减少通信次数甚至以计算换通信。这是因为，对于机群系统，一次通信的开销要远远大于一次计算的开销，因此要尽可能降低通信的次数，或将两次通信合并为一次通信。基于同样的原

因，机群计算的并行粒度不可能太小，因为这样会大大增加通信的开销。如果能够实现计算和通信的重叠，那将会更大地提高整个程序的执行效率。

因此，对于机群计算，可以是数值或非数值的计算，这些都不是影响性能的关键，也可以是同步、松同步或异步的，但以同步和松同步为主，并行的粒度一般是大粒度或中粒度的。一个好的算法一般应该呈现如下的计算模式：

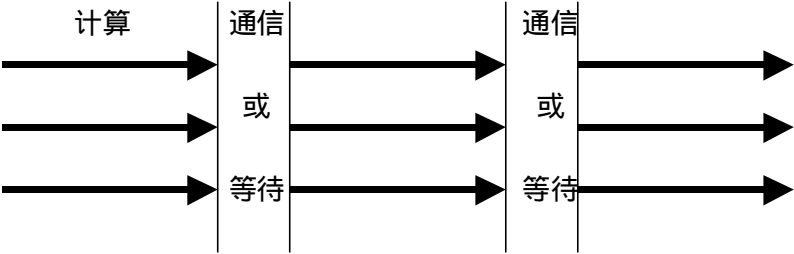


图 5 适合机群系统的SPMD并行算法的计算模式

图 5 没有考虑计算与通信的重叠，若能够实现计算与通信的重叠，那将是更理想的计算模式。

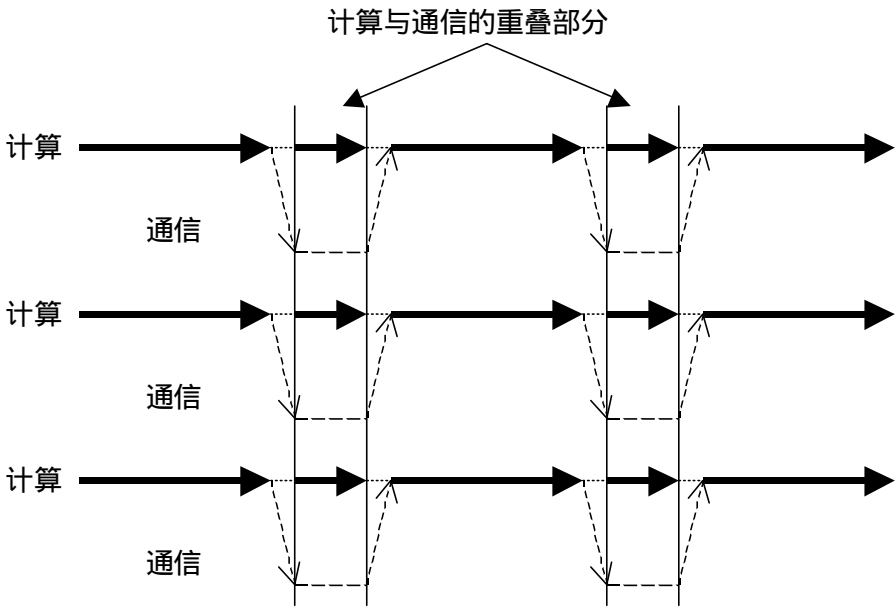


图 6 计算与通信重叠的SPMD并行算法的计算模式

图 6 是加入了计算和通信重叠技术后的SPMD并行算法的计算模式。

对于MPMD并行算法，各并行部分一般是异步执行的，而不是象SPMD那样的同步或松同步方式，因此只要能够大大降低通信次数，增大计算相对于通信的比重，则该MPMD算法就可以取得较高的效率。图 7 给出了MPMD算法的一种比较合适的计算模式。

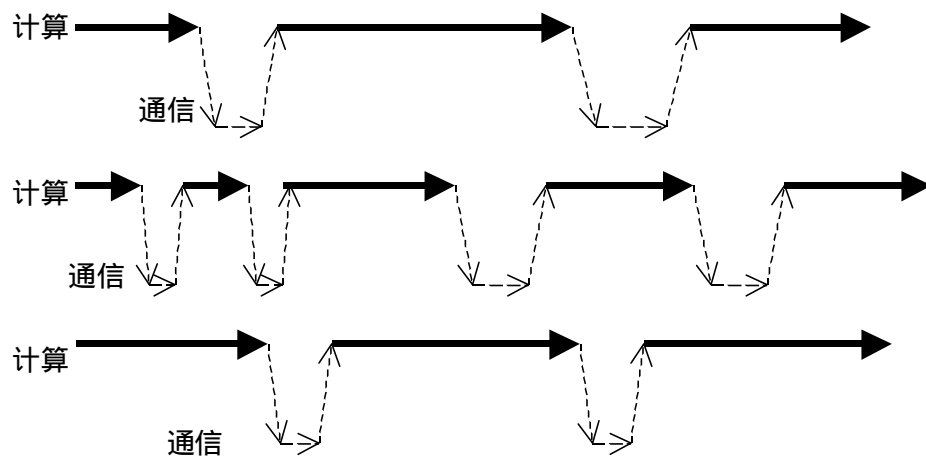


图 7 适合机群系统的MPMD并行算法

### 3.3 小结

在并行计算中，由于并行算法可以对性能产生重大的影响，因此受到广泛的重视，并行算法也成为专门的十分活跃的研究领域。并行算法设计也是并行程序设计的前提，没有好的并行算法，就没有好的并行程序，因此在并行程序设计之前，必须首先考虑好并行算法，该算法要能够将并行机和实际的问题很好地结合起来，既能够充分利用并行机体系结构的特点，又能够揭示问题内在的并行性。

## 第二部分 基本的MPI并行程序设计

本部分讲述基本的MPI并行程序设计所需要的知识，包括MPI的简单介绍，一个相对完备的MPI子集，对等模式和主从模式MPI程序的编写，MPI的一个具体实现MPICH在Linux和NT操作系统下的安装和MPI程序的执行。

通过本部分的学习，可以掌握MPI最基本和最常见的程序设计方法，编写出能满足一般需求的MPI并行程序。这一部分主要基于MPI-1来进行讲解，不涉及MPI-2的内容。

## 第4章 MPI简介

本章对MPI进行简要介绍，使读者对MPI有一个宏观的总体了解，为下面深入理解MPI，掌握MPI并行编程技术提供必要的准备。在本章不涉及编程细节。

### 4.1 什么是MPI

对MPI的定义是多种多样的，但不外乎下面三个方面，它们限定了MPI的内涵和外延。

① MPI是一个库，而不是一门语言。许多人认为MPI就是一种并行语言，这是不准确的。但是按照并行语言的分类，可以把FORTRAN+MPI或C+MPI，看作是一种在原来串行语言基础之上扩展后得到的并行语言。MPI库可以被FORTRAN77/C/Fortran90/C++调用，从语法上说，它遵守所有对库函数/过程的调用规则，和一般的函数/过程没有什么区别。

② MPI是一种标准或规范的代表，而不特指某一个对它的具体实现。迄今为止，所有的并行计算机制造商都提供对MPI的支持，可以在网上免费得到MPI在不同并行计算机上的实现，一个正确的MPI程序，可以不加修改地在所有的并行机上运行。

③ MPI是一种消息传递编程模型，并成为这种编程模型的代表和事实上的标准。MPI虽然很庞大，但是它的最终目的是服务于进程间通信这一目标的。

在MPI上很容易移植其它的并行代码，而且编程者不需要去努力掌握许多其它的全新概念，就可以学习编写MPI程序。当然，这并不意味着MPI已经十分完美，必须承认MPI自身还存在着一些缺点，在本书的后续章节将对它进行讨论。

消息传递方式是广泛应用于多类并行机的一种模式，特别是那些分布存储并行机，尽管在具体的实现上有许多不同，但通过消息完成进程通信的基本概念是容易理解的。十多年来，这种模式在重要的计算应用中已取得了实质进步。有效和可移植地实现一个消息传递系统是可行的，因此，通过定义核心库程序的语法、语义，这将在大范围计算机上可有效实现，将有益于广大用户，这是MPI产生的重要原因。

### 4.2 MPI的目的

MPI为自己制定了一个雄心勃勃的目标，总结概括起来，它包括几个在实际使用中都十分重要但有时又是相互矛盾的三个方面：1 较高的通信性能；2 较好的程序可移植性；3 强大的功能。具体地说，包括以下几个方面：

- 提供应用程序编程接口。
- 提高通信效率。措施包括避免存储器到存储器的多次重复拷贝，允许计算和通信的重叠等。
- 可在异构环境下提供实现。
- 提供的接口可以方便 C 语言和 Fortran 77的调用。
- 提供可靠的通信接口。即用户不必处理通信失败。
- 定义的接口和现在已有接口（如PVM，NX，Express，p4等）差别不能太大，但是允许扩展以提供更大的灵活性。
- 定义的接口能在基本的通信和系统软件无重大改变时，在许多并行计算机生产商的平台上实现。接口的语义是独立于语言的。

- 接口设计应是线程安全的。

MPI提供了一种与语言 and 平台无关, 可以被广泛使用的编写消息传递程序的标准, 用它来编写消息传递程序, 不仅实用、可移植、高效和灵活, 而且和当前已有的实现没有太大的变化。

## 4.3 MPI的产生

许多组织对MPI标准付出了努力, 它们主要来自美国和欧洲, 大约有六十几个人, 分属四十几个不同的单位。这包括了并行计算机的多数主要生产商, 还有来自大学、政府实验室和工厂的研究人员。

有关的工作及其组织包括 Venus (IBM)、NX/2 (Intel)、Express (Parasoft)、Vertex (nCUBE)、P4 (ANL)、PARMACS (ANL), 还包括Zipcode (MSU)、Chimp (Edinburgh University)、PVM (ORNL, UTK, Emory U.)、Chameleon (ANL)、PICL (ANL)等。

MPI的标准化开始于一九九二年四月二十九日至三十日在威吉尼亚的威廉姆斯堡召开的分布存储环境中消息传递标准的讨论会, 由Dongarra, Hempel, Hey和Walker建议的初始草案于一九九二年十一月推出, 并在一九九三年二月完成了修订版, 这就是MPI 1.0。为了促进MPI的发展, 一个称为MPI论坛的非官方组织应运而生, 该论坛对MPI的发展起了重要的作用。

一九九五年六月推出了MPI的新版本MPI1.1, 对原来的MPI作了进一步的修改、完善和扩充。但是当初推出MPI标准时, 为了能够使它尽快实现并迅速被接受, 许多其它方面的重要但实现起来比较复杂的功能都没有定义, 比如并行I/O, 当MPI被广为接受之后, 扩充并提高MPI功能的要求就越来越迫切了。

于是在一九九七年的七月, 在对原来的MPI作了重大扩充的基础上, 又推出了MPI的扩充部分MPI-2, 而把原来的MPI各种版本称为MPI-1。MPI-2的扩充很多, 但主要是三个方面: 并行I/O, 远程存储访问和动态进程管理。本书的这一部分主要讲述MPI-1的内容, 对于MPI-2, 将在最后做专门介绍。

## 4.4 MPI的语言绑定

由于MPI是一个库而不是一门语言, 因此对MPI的使用必须和特定的语言结合起来进行, FORTRAN是科学与工程计算的领域语言, 而C又是目前使用最广泛的系统和应用程序开发的语言之一, 因此对FORTRAN和C的支持是必须的。

因此在MPI-1中, 明确提出了MPI和FORTRAN 77与C语言的绑定, 并且给出了通用接口和针对FORTRAN 77与C的专用接口说明, MPI-1的成功说明MPI选择的语言绑定策略是正确和可行的。

Fortran90是FORTRAN的扩充, 它在表达数组运算方面有独特的优势, 还增加了模块等现代语言的方便开发与使用的各种特征, 它目前面临的一个问题是Fortran90编译器远不如FORTRAN 77编译器那样随处可见, 但提供Fortran90编译器的厂商正在逐步增多。C++作为面向对象的高级语言, 随着编译器效率和处理器速度的提高, 它可以取得接近于C的代码效率, 面向对象的编程思想已经被广为接受, 因此在MPI-2中, 除了和原来的FORTRAN 77和C语言实现绑定之外, 进一步与Fortran90和C++结合起来, 提供了四种不同的接口, 为编程者提供了更多选择的余地。但是MPI-2目前还没有完整的实现版本。

## 4.5 目前主要的MPI实现

MPICH是一种最重要的MPI实现，它可以免费从<http://www-unix.mcs.anl.gov/mpi/mpich>取得。更为重要的是，MPICH是一个与MPI-1规范同步发展的版本，每当MPI推出新的版本，就会有相应的MPICH的实现版本，目前MPICH的最新版本是MPICH-1.2.1，它支持部分的MPI-2的特征。Argonne国家试验室和MSU对MPICH作出了重要的贡献。

CHIMP是Edinburgh开发的另一个免费MPI实现，是在EPCC(Edinburgh Parallel Computing Centre)的支持下进行的，从<ftp://ftp.epcc.ed.ac.uk/pub/packages/chimp/release/>可以免费下载该软件，CHIMP的开发从1991年到1994年，主要开发人员有Alasdair Bruce, James (Hamish) Mills,和Gordon Smith。

LAM (Local Area Multicomputer)也是免费的MPI实现，由Ohio State University 开发，它目前的最新版本是LAM/MPI 6.3.2，可以从<http://www.mpi.nd.edu/lam/download/> 下载。它主要用于异构的计算机网络计算系统。

表格 2列出了一些主要的MPI免费实现。

表格 2 MPI的一些实现

实现名称	研制单位	网址
Mpich	Argonne and MSU	<a href="http://www-unix.mcs.anl.gov/mpi/mpich">http://www-unix.mcs.anl.gov/mpi/mpich</a>
Chimp	Edinburgh	<a href="ftp://ftp.epcc.ed.ac.uk/pub/packages/chimp/">ftp://ftp.epcc.ed.ac.uk/pub/packages/chimp/</a>
Lam	Ohio State University	<a href="http://www.mpi.nd.edu/lam/">http://www.mpi.nd.edu/lam/</a>

## 4.6 小结

本章的目的是给读者一个关于MPI的概貌，MPI的一个最重要的特点就是免费和源代码开放，MPI可以被迅速接受和它为自己定下的高效率、方便移植和功能强大三个主要目标密不可分。它采用广为使用的语言FORTRAN和C进行绑定，也是它成功的一个重要因素，当然，MPI的成功，还因为它总结和吸收了前期大量消息传递系统的经验，一个成功的标准是需要大量的实践和艰苦的努力的，MPI就是这种实践和努力的结果。

## 第5章 第一个MPI程序

本章以一个简单具体的例子“Hello World”为切入点，给出了MPI程序的一个基本框架，使读者对MPI并行程序有一个基本的感性认识。这里首先给出的例子十分简单，目的是使读者消除对编写并行程序的疑虑，任何有FORTRAN或C编程经验的读者，是可以按照本书介绍的次序，一步步从简单到复杂，逐步掌握MPI并行程序设计的各种方法和技巧的。

### 5.1 MPI实现的“Hello World!”

C语言的程序设计者对“Hello World”这一例子也许还记忆犹新，因为这一例子非常简单，又具有一定的代表性，因此在介绍MPI并行程序设计时，本书首先向读者介绍这一例子。

#### 5.1.1 用FORTRAN77+MPI实现

如程序 1所示的第一个FORTRAN77+MPI并行程序。下面分几个部分对它的结构进行介绍。

第一部分，首先要有MPI相对于FORTRAN实现的头文件mpif.h，对于MPI相对于C语言的实现，其头文件是不同的。即用FORTRAN语言编写的MPI并行程序，必须有MPI的FORTRAN头文件mpif.h。现在已经有些实现支持Fortran90+MPI，在MPI-2中明确提出了对Fortran90和C++的支持。如果是Fortran90程序，则需要将“include mpif.h”改为“use mpi”，即MPI被定义为一个Fortran90调用的模块（程序 4）。

第二部分，定义程序中所需要的与MPI有关的变量。MPI\_MAX\_PROCESSOR\_NAME是MPI预定义的宏，即某一MPI的具体实现中允许机器名字的最大长度，机器名放在变量processor\_name中；整型变量myid和numprocs分别用来记录某一个并行执行的进程的标识和所有参加计算的进程的个数；namelen是实际得到的机器名字的长度；rc和ierr分别用来得到MPI过程调用结束后的返回结果和可能的出错信息。

第三部分，MPI程序的开始和结束必须是MPI\_INIT和MPI\_FINALIZE，分别完成MPI程序的初始化和结束工作。

第四部分，MPI程序的程序体，包括各种MPI过程调用语句和FORTRAN语句。MPI\_COMM\_RANK得到当前正在运行的进程的标识号，放在myid中；MPI\_COMM\_SIZE得到所有参加运算的进程的个数，放在numprocs中；MPI\_GET\_PROCESSOR\_NAME得到运行本进程的机器的名称，结果放在processor\_name中，它是一个字符串，而该字符串的长度放在namelen中；write语句是普通的FORTRAN语句，它将本进程的标识号，并行执行的进程的个数，运行当前进程的机器的名字打印出来，和一般的FORTRAN程序不同的是这些程序体中的执行语句是并行执行的，每一个进程都要执行。不妨指定本程序启动时共产生4个进程同时运行，而运行本程序的机器的机器名为“tp5”，4个进程都在tp5上运行，其标识分别为0，1，2，3，执行结果如图 8 所示，虽然这一MPI程序本身只有一条打印语句，但是由于它启动了四个进程同时执行，每个进程都执行打印操作，故而最终的执行结果有四条打印语句。本程序的执行流程可以用图 10表示。



```

program main
include 'mpif.h'
character * (MPI_MAX_PROCESSOR_NAME) processor_name
integer myid, numprocs, namelen, rc,ierr

call MPI_INIT( ierr )
call MPI_COMM_RANK( MPI_COMM_WORLD, myid, ierr )
call MPI_COMM_SIZE( MPI_COMM_WORLD, numprocs, ierr )
call MPI_GET_PROCESSOR_NAME(processor_name, namelen, ierr)
write(*,10) myid,numprocs,processor_name
10 FORMAT('Hello World! Process ',I2,' of ',I1,' on ', 20A)
call MPI_FINALIZE(rc)
end

```

程序 1 第一个FORTRAN77+MPI程序

```

Hello World! Process 1 of 4 on tp5
Hello World! Process 0 of 4 on tp5
Hello World! Process 2 of 4 on tp5
Hello World! Process 3 of 4 on tp5

```

图 8 第一个FORTRAN77+MPI程序在1台机器上的执行结果

如果该程序在4台不同的机器tp1, tp3, tp4, tp5上执行, 则其最终的执行结果将如图 9 所示, 即4个进程所运行的机器是不同的。由于4个进程同时执行, 在本程序中没有限定打印语句的顺序, 因此不管哪个进程的打印语句在前, 哪个在后, 都没有关系, 只要有4条正确的输出语句即可。

```

Hello World! Process 0 of 4 on tp5
Hello World! Process 1 of 4 on tp1
Hello World! Process 2 of 4 on tp3
Hello World! Process 3 of 4 on tp4

```

图 9 第一个FORTRAN77+MPI程序在4台机器上的执行结果

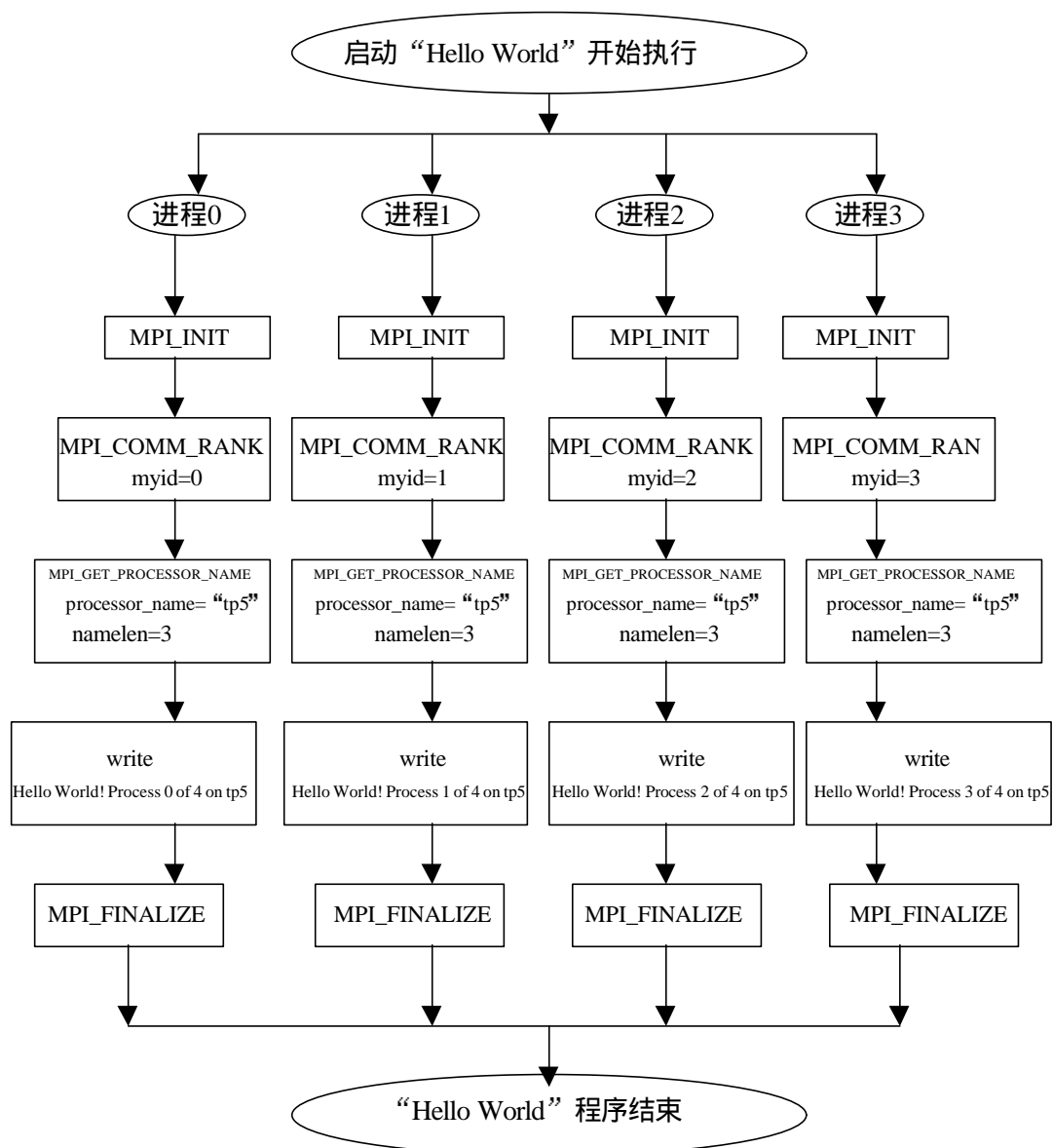


图 10 第一个FORTRAN77+MPI程序的执行流程

### 5.1.2 用C+MPI实现

如程序 3所示的第一个C+MPI并程序。它的程序结构和FORTRAN77+MPI的完全相同，但对于不同的调用，在形式和语法上有所不同。下面分几个部分对它的结构进行介绍。

第一部分，首先要有MPI相对于C实现的头文件mpi.h，而不是mpif.h，这和FORTRAN77是不同的。

第二部分，定义程序中所需要的与MPI有关的变量。MPI\_MAX\_PROCESSOR\_NAME是MPI预定义的宏，即某一MPI的具体实现中允许机器名字的最大长度，机器名放在变量

processor\_name中，这和FORTRAN77中的没有区别；整型变量 myid和numprocs分别用来记录某一个并行执行进程的标识和所有参加计算的进程的个数；namelen是实际得到的机器名字的长度。

第三部分，MPI程序的开始和结束必须是MPI\_Init和MPI\_Finalize，分别完成MPI程序的初始化和结束工作。对比FORTRAN77+MPI程序，这两个调用在FORTRAN77和C中所需要的参数是不同的，而且习惯上，在FORTRAN77中，所有的MPI调用均为大写（由于FORTRAN77源程序对大小写无关，因此使用小写的程序仍然是正确的，这里全用大写主要是遵守MPI书写FORTRAN77程序的惯例），而在C中则是以“MPI\_”开头，后面的部分第一个字母大写，而其它的后续部分小写。

第四部分，MPI程序的程序体，包括各种MPI过程调用语句和C语句。MPI\_Comm\_rank得到当前正在运行的进程的标识号，放在myid中；MPI\_Comm\_size得到所有参加运算的进程的个数，放在numprocs中；MPI\_Get\_processor\_name得到本进程运行的机器的名称，结果放在processor\_name中，它是一个字符串，而该字符串的长度放在namelen中；fprintf语句将本进程的标识号，并行执行的进程的个数，本进程所运行的机器的名字打印出来，和一般的C程序不同的是这些程序体中的执行语句是并行执行的，每一个进程都要执行。不妨指定本程序启动时共产生4个进程同时运行，而运行本程序的机器的机器名为“tp5”，4个进程都在tp5上运行，其标识分别为0，1，2，3，执行结果如图 11所示，虽然这一MPI程序本身只有一条打印语句，但是由于它启动了四个进程同时执行，每个进程都执行打印操作，故而最终的执行结果有四条打印语句。本程序的执行流程和上面的FORTRAN77+MPI的实现版本是一样的。

```
Hello World! Process 0 of 4 on tp5
Hello World! Process 1 of 4 on tp5
Hello World! Process 3 of 4 on tp5
Hello World! Process 2 of 4 on tp5
```

图 11 第一个C+MPI程序在1台机器上的执行结果

如果该程序在4台不同的机器tp1，tp3，tp4，tp5上执行，则其最终的执行结果将如图 12所示，即4个进程所运行的机器是不同的。由于4个进程同时执行，在本程序中没有限定打印语句的顺序，因此不管哪个进程的打印语句在前，哪个在后，都没有关系，只要有4条正确的输出语句即可。对比FORTRAN77+MPI和C+MPI程序的输出结果，不难发现不管是在一台机器上运行，还是在多台机器上运行，其最终执行输出结果是完全一样的。

```
Hello World! Process 0 of 4 on tp5
Hello World! Process 1 of 4 on tp1
Hello World! Process 2 of 4 on tp3
Hello World! Process 3 of 4 on tp4
```

图 12 第一个C+MPI程序在4台机器上的执行结果

```

#include "mpi.h"
#include <stdio.h>
#include <math.h>
void main(argc,argv)
int argc;
char *argv[];
{
    int myid, numprocs;
    int  namelen;
    char processor_name[MPI_MAX_PROCESSOR_NAME];

    MPI_Init(&argc,&argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD,&myid);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD,&numprocs);
    MPI_Get_processor_name(processor_name,&namelen);

    fprintf(stderr,"Hello World! Process %d of %d on %s\n",
    myid, numprocs, processor_name);

    MPI_Finalize();
}

```

程序 3 第一个C+MPI并行程序

```

program main
  use mpi
  character * (MPI_MAX_PROCESSOR_NAME) processor_name
  integer myid, numprocs, namelen, rc, ierr

  call MPI_INIT( ierr )
  call MPI_COMM_RANK( MPI_COMM_WORLD, myid, ierr )
  call MPI_COMM_SIZE( MPI_COMM_WORLD, numprocs, ierr )
  call MPI_GET_PROCESSOR_NAME(processor_name, namelen, ierr)
  print *, "Hello World! Process ",myid," of ", numprocs, " on", processor_name
  call MPI_FINALIZE(rc)
end

```

程序 4 第一个Fortran90+MPI 程序

从上面的简单例子可以看出，一个MPI程序的框架结构可以用图 13表示。把握了其结构之后，下面的主要任务就是掌握MPI提供的各种通信方法与手段。



图 13 MPI程序的框架结构

## 5.2 MPI程序的一些惯例

下面在上述例子的基础上，介绍一下MPI的命名规则等通常的惯例。

所有MPI的名字都有前缀“MPI\_”，不管是常量、变量还是过程或函数调用的名字都是这样。在自己编写的程序中不准说明以前缀“MPI\_”开始的任何变量和函数，这样做的主要目的是为了避免与MPI可能的名字混淆。

FORTRAN形式的MPI调用，一般全为大写（虽然FORTRAN不区分大小写），而C形式的MPI调用，则为MPI\_Aaaa\_aaa的形式。

所有MPI的FORTRAN子程序在最后参数中都有一个返回代码，对于成功的返回代码值是MPI\_SUCCESS，其他的错误代码是依赖于实现的。一些MPI操作是函数，它没有返回代码参数。

FORTRAN中的句柄以整型表示，二值变量是逻辑类型。FORTRAN的数组下标是以1开始，但在C中是以0开始。

除非明显说明，FORTRAN 77的MPI程序与ANSI FORTRAN 77标准标准相一致。但有些地方不同于ANSI FORTRAN 77标准，比如：

- MPI标识符限于三十个有效符号，而不是六个。
- MPI标识符可在第一个字符后包含下划线。
- 具有一个选择参数的MPI子程序可以用不同的参数类型来调用。
- 在一个包含文件mpif.h中提供所命名的常量。
- 在支持用户定义类型的系统中，鼓励生产商在mpif.h文件中提供类型说明。

## 5.3 小结

从上面的例子，我们对MPI程序已经有了一定的感性认识，由于MPI并行程序是在原来串行程序基础上的扩展，在许多地方和串行程序是相同的，串行程序设计的许多经验是可以应用到并行程序设计中的，但是同时我们必须注意，在设计MPI程序的时候，头脑中必须有程序并行执行的概念，而不是原来有序的串行执行，这才是串行和并行最主要的区别。

本章的主要目的是通过简单的例子，给出MPI程序的框架结构，使读者对MPI程序有一个简单的总体上的认识，为此，采用了最常见也是最简单的“Hello World”程序，它虽然还不涉及任何通信的成分，但是，它给出了MPI程序与原来的串行程序的主要区别，它可以同时打印出多个“Hello World”语句，而不是一个，它已经包含了SPMD(Single Program Multiple Data)程序的精髓。

## 第6章 六个接口构成的MPI子集

在MPI-1中，共有128个调用接口，在MPI-2中有287个，应该说MPI是比较庞大的，完全掌握这么多的调用对于初学者来说是比较困难的。但是，从理论上说，MPI所有的通信功能可以用它的6个基本的调用来实现，掌握了这6个调用，就可以实现所有的消息传递并程序的功能，因此，首先在本章介绍这6个最基本的调用。

本章首先对这6个调用组成的完备子集进行介绍，然后用例子说明如何用这6个调用来完成基本的消息传递并行编程，最后介绍了MPI数据类型和MPI消息。

### 6.1 子集介绍

这一部分对6个调用构成的MPI完备子集进行介绍，在对具体的调用介绍之前，首先介绍MPI是如何对其FORTRAN 77和C的调用进行说明的。

#### 6.1.1 MPI调用的参数说明

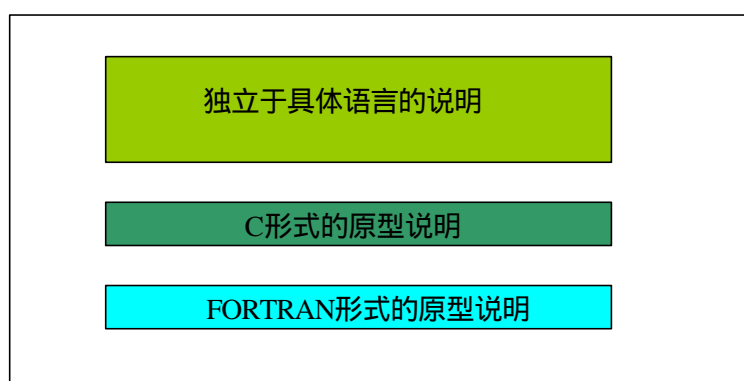


图 14 MPI调用的说明格式

如图 14所示，对于有参数的MPI调用，MPI首先给出一种独立于具体语言的说明，对各个参数的性质进行介绍，然后在给出它相对于FORTRAN 77和C的原型说明，在MPI-2中还给出了C++形式的说明。MPI对参数说明的方式有三种，分别是IN、OUT和INOUT。它们的含义分别是：

- IN（输入）：调用部分传递给MPI的参数，MPI除了使用该参数外不允许对这一参数做任何修改
- OUT（输出）：MPI返回给调用部分的结果参数，该参数的初始值对MPI没有任何意义
- INOUT（输入输出）：调用部分首先将该参数传递给MPI，MPI对这一参数引用、修改后，将结果返回给外部调用，该参数的初始值和返回结果都有意义

如果某一个参数在调用前后没有改变，比如某个隐含对象的句柄，但是该句柄指向的对象被修改了，这一参数仍然被说明为OUT或INOUT。MPI的定义在最大范围内避免INOUT参数的使用，因为这些使用易于出错，特别是对标量参数。

还有一种情况是MPI 函数的一个参数被一些并行执行的进程用作 IN，而被另一些同时执行的进程用作 OUT，虽然在语义上它不是同一个调用的输入和输出，这样的参数语法上也记为INOUT。

当一个MPI参数仅对一些并行执行的进程有意义而对其它的进程没有意义时，不关心该参数取值的进程可以将任意的值传递给该参数。

在MPI中OUT或INOUT类型的参数不能被其它的参数作为别名使用，如下定义一个 C 过程

```
void copyIntBuffer( int *pin, int *pout, int len )
{   int i;
    for (i=0; i<len; ++i) *pout++ = *pin++;
}
```

那么在下面代码段中，对这个函数的调用使用了参数别名。

```
int a[10];
copyIntBuffer( a, a+3, 7);
```

虽然 C 语言中允许这样,但除非特别说明，MPI调用禁止这样使用，FORTRAN77是禁止使用别名参数的。

在本书后面所有的MPI调用说明中，首先给出的是MPI调用不依赖任何语言的说明，然后给出这个调用的标准C版本，最后给出这个函数的 FORTRAN 77 版本。以MPI\_INIT为例，MPI\_INIT()

独立于语言的说明，对于这一个调用没有参数说明

```
int MPI_Init(int *argc, char ***argv)
```

C语言的说明，对于C语言调用，需要给出参数argc和argv，注意这里给出的是argc和argv

```
MPI_INIT(IERROR)
INTEGER IERROR
```

FORTRAN77说明部分，对于所有的FORTRAN77调用，都有返回的错误代码IERROR

在C和FORTRAN77的说明中，对void\*和<type>需要进行特殊说明。MPI的库和一般的C和FORTRAN77库在语法上基本上是相同的，但是对于MPI的调用，允许不同的数据类型使用相同的调用，比如对于数据的发送操作，整型、实型、字符型等都用一个相同的调用MPI\_SEND，对于这样的数据类型在C和FORTRAN77的原型说明中，分别用void \*和 <type>来表示，即用户可根据通信的要求，对不同的数据类型，可以用相同的调用。



### 6.1.2 MPI初始化

```
MPI_INIT()
int MPI_Init(int *argc, char ***argv)
MPI_INIT(IERROR)
INTEGER IERROR
```

#### MPI调用接口 1 MPI\_INIT

MPI\_INIT是MPI程序的第一个调用，它完成MPI程序所有的初始化工作，所有MPI程序的第一条可执行语句都是这条语句。

### 6.1.3 MPI结束

```
MPI_FINALIZE()
int MPI_Finalize(void)
MPI_FINALIZE(IERROR)
INTEGER IERROR
```

#### MPI调用接口 2 MPI\_FINALIZE

MPI\_FINALIZE是MPI程序的最后一个调用，它结束MPI程序的运行，它是MPI程序的最后一条可执行语句，否则程序的运行结果是不可预知的。

### 6.1.4 当前进程标识

```
MPI_COMM_RANK(comm,rank)
IN    comm    该进程所在的通信域（句柄）
OUT   rank    调用进程在comm中的标识号
int MPI_Comm_rank(MPI_Comm comm, int *rank)
MPI_COMM_RANK(COMM,RANK,IERROR)
INTEGER COMM,RANK,IERROR
```

#### MPI调用接口 3 MPI\_COMM\_RANK

这一调用返回调用进程在给定的通信域中的进程标识号，有了这一标识号，不同的进程就可以将自身和其它的进程区别开来，实现各进程的并行和协作。

### 6.1.5 通信域包含的进程数

```
MPI_COMM_SIZE(comm,size)
IN    comm    通信域（句柄）
OUT   size    通信域comm内包括的进程数（整数）
int MPI_Comm_size(MPI_Comm comm, int *size)
MPI_COMM_SIZE(COMM,SIZE,IERROR)
INTEGER COMM,SIZE,IERROR
```

#### MPI调用接口 4 MPI\_COMM\_SIZE

这一调用返回给定的通信域中所包括的进程的个数，不同的进程通过这一调用得知在给定的通信域中一共有多少个进程在并行执行。

### 6.1.6 消息发送

```
MPI_SEND(buf,count,datatype,dest,tag,comm)
IN    buf      发送缓冲区的起始地址(可选类型)
IN    count    将发送的数据的个数(非负整数)
IN    datatype  发送数据的数据类型(句柄)
IN    dest     目的进程标识号(整型)
IN    tag      消息标志(整型)
IN    comm     通信域(句柄)
int MPI_Send(void* buf, int count, MPI_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI_Comm
comm)
MPI_SEND(BUF, COUNT, DATATYPE, DEST, TAG, COMM, IERROR)
<type> BUF(*)
INTEGER COUNT, DATATYPE, DEST, TAG, COMM, IERROR
```

#### MPI调用接口 5 MPI\_SEND

MPI\_SEND将发送缓冲区中的count个datatype数据类型的数据发送到目的进程，目的进程在通信域中的标识号是dest，本次发送的消息标志是tag，使用这一标志，就可以把本次发送的消息和本进程向同一目的进程发送的其它消息区别开来。

MPI\_SEND操作指定的发送缓冲区是由count个类型为datatype的连续数据空间组成，起始地址为buf。注意这里不是以字节计数，而是以数据类型为单位指定消息的长度，这样就独立于具体的实现，并且更接近于用户的观点。

其中datatype数据类型可以是MPI的预定义类型，也可以是用户自定义的类型（将在后面的部分介绍）。通过使用不同的数据类型调用MPI\_SEND，可以发送不同类型的数据。

## 6.1.7 消息接收

MPI\_RECV从指定的进程source接收消息，并且该消息的数据类型和消息标识和本接收进程指定的datatype和tag相一致，接收到的消息所包含的数据元素的个数最多不能超过count。

接收缓冲区是由count个类型为datatype的连续元素空间组成，由datatype指定其类型，起始地址为buf。接收到消息的长度必须小于或等于接收缓冲区的长度，这是因为如果接收到的数据过大，MPI没有截断，接收缓冲区会发生溢出错误，因此编程者要保证接收缓冲区的长度不小于发送数据的长度。如果一个短于接收缓冲区的消息到达，那么只有相应于这个消息的那些地址被修改。count可以是零，这种情况下消息的数据部分是空的。

其中datatype数据类型可以是MPI的预定义类型，也可以是用户自定义的类型。通过指定不同的数据类型调用MPI\_RECV，可以接收不同类型的数据。

```
MPI_RECV(buf,count,datatype,source,tag,comm,status)
OUT   buf       接收缓冲区的起始地址(可选数据类型)
IN    count     最多可接收的数据的个数(整型)
IN    datatype  接收数据的数据类型(句柄)
IN    source    接收数据的来源即发送数据的进程的进程标识号(整型)
IN    tag       消息标识，与相应的发送操作的表示相匹配相同(整型)
IN    comm     本进程和发送进程所在的通信域(句柄)
OUT   status    返回状态 (状态类型)
int MPI_Recv(void* buf, int count, MPI_Datatype datatype, int source, int tag,
             MPI_Comm comm, MPI_Status *status)
MPI_RECV(BUF, COUNT, DATATYPE, SOURCE, TAG, COMM, STATUS,
         IERROR)
         <type>BUF(*)
         INTEGER COUNT, DATATYPE, SOURCE, TAG, COMM,
         STATUS (MPI_STATUS_SIZE), IERROR
```

MPI调用接口 6 MPI\_RECV

## 6.1.8 返回状态status

返回状态变量status用途很广，它是MPI定义的一个数据类型，使用之前需要用户为它分配空间。

在C实现中，状态变量是由至少三个域组成的结构类型，这三个域分别是：MPI\_SOURCE，MPI\_TAG和MPI\_ERROR。它还可以包括其它的附加域。这样通过对status.MPI\_SOURCE，status.MPI\_TAG和status.MPI\_ERROR的引用，就可以得到返回状态中所包含的发送数据进程的标识，发送数据使用的tag标识和本接收操作返回的错误代码。

在FORTRAN实现中，status是包含MPI\_STATUS\_SIZE个整型的数组，status(MPI\_SOURCE)，status(MPI\_TAT)和status(MPI\_ERROR)分别表示发送数据的进程标识，发送数据使用tag标识和该接收操作返回的错误代码。

除了以上三个信息之外，对status变量执行MPI\_GET\_COUNT调用可以得到接收到的消息的长度信息。这在后面的部分会对这一调用进行介绍。

### 6.1.9 一个简单的发送和接收的例子

下面介绍一个简单的同时包含发送和接收调用的例子，其中一个进程（进程0）向另一个进程（进程1）发送一条消息，该消息是一个字符串“Hello, process 1”，进程1在接收到该消息后，将这一消息打印到屏幕上。

```
#include "mpi.h"
main( argc, argv )
int argc;
char **argv;
{
    char message[20];
    int myrank;
    MPI_Init( &argc, &argv );
    /* MPI程序的初始化*/
    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &myrank );
    /* 得到当前进程的标识*/
    if (myrank == 0) /* 若是 0 进程*/
    {
        /* 先将字符串拷贝到发送缓冲区message中，然后调用MPI_Send语句将它发出，用
        strlen(message)指定消息的长度，用MPI_CHAR指定消息的数据类型，1指明发往进程1，使
        用的消息标识是99，MPI_COMM_WORLD是包含本进程（进程0）和接收消息的进程（进
        程1）的通信域。发送方和接收方必须在同一个通信域中。由通信域来统一协调和控制消息
        的发送和接收*/
        strcpy(message,"Hello, process 1");
        MPI_Send(message, strlen(message), MPI_CHAR, 1,
            99,MPI_COMM_WORLD);
    }
    else if(myrank==1) /* 若是进程 1 */
    {
        /*进程1直接执行接收消息的操作，这里它使用message作为接收缓冲区，由此可见，对于同
        一个变量，在发送进程和接收进程中的作用是不同的。它指定接收消息的最大长度为20，消
        息的数据类型为MPI_CHAR字符型，接收的消息来自进程0，而接收消息携带的标识必须为
        99，使用的通信域也是MPI_COMM_WORLD，接收完成后的各种状态信息存放在status中。
        接收完成后，它直接将接收到的字符串打印在屏幕上。*/
        MPI_Recv(message, 20, MPI_CHAR, 0, 99, MPI_COMM_WORLD, &status);
        printf("received :%s:", message);
    }
    MPI_Finalize();
}
```

```

/* MPI程序结束*/
}

```

程序 5 简单的发送接收程序

## 6.2 MPI预定义数据类型

在FORTRAN77中，MPI预定义了如下数据类型可以直接使用，它们和FORTRAN77数据类型的对应关系如表格 3所示。

表格 3 MPI预定义数据类型与FORTRAN77数据类型的对应关系

MPI预定义数据类型	相应的FORTRAN77数据类型
MPI_INTEGER	INTEGER
MPI_REAL	REAL
MPI_DOUBLE_PRECISION	DOUBLE PRECISION
MPI_COMPLEX	COMPLEX
MPI_LOGICAL	LOGICAL
MPI_CHARACTER	CHARACTER(1)
MPI_BYTE	无对应类型
MPI_PACKED	无对应类型

同样地，MPI也有和C对应的数据类型，如表格 4所示：

表格 4 MPI预定义数据类型与C数据类型的对应关系

MPI预定义数据类型	相应的C数据类型
MPI_CHAR	signed char
MPI_SHORT	signed short int
MPI_INT	signed int
MPI_LONG	signed long int
MPI_UNSIGNED_CHAR	unsigned char
MPI_UNSIGNED_SHORT	unsigned short int
MPI_UNSIGNED	unsigned int
MPI_UNSIGNED_LONG	unsigned long int
MPI_FLOAT	float
MPI_DOUBLE	double
MPI_LONG_DOUBLE	long double
MPI_BYTE	无对应类型
MPI_PACKED	无对应类型

MPI\_BYTE和MPI\_PACKED数据类型没有相应于一个FORTRAN77 或C的数据类型。类型MPI\_BYTE的一个值由一个字节组成(8个二进制位)。一个字节不同于一个字符，因为对于字符表示不同的机器，可以用一个以上的字节表示字符；另一方面，在所有的机器上，一个字节有相同的二进制值。

MPI要求支持上述数据类型，以匹配Fortran 77 和ANSI C的基本数据类型。如果宿主语言有附加的数据类型，那么MPI应提供附加的相应数据类型，如表格 5所示。

表格 5 附加的MPI数据类型

附加的MPI数据类型	相应的C数据类型
MPI_LONG_LONG_INT	long long int

附加的MPI数据类型	相应的FORTRAN77数据类型
MPI_DOUBLE_COMPLEX	DOUBLE COMPLEX
MPI_REAL2	REAL*2
MPI_REAL4	REAL*4
MPI_REAL8	REAL*8
MPI_INTEGER1	INTEGER*1
MPI_INTEGER2	INTEGER*2
MPI_INTEGER4	INTEGER*4

## 6.3 MPI数据类型匹配和数据转换

### 6.3.1 MPI类型匹配规则

在MPI消息传递的整个过程中，什么时候要涉及类型匹配？首先看MPI消息传递的过程，如图 15所示。



图 15 MPI消息传递过程

MPI的消息传递过程可以分为三个阶段：

- ① 消息装配，将发送数据从发送缓冲区中取出，加上消息信封等形成一个完整的消息。
- ② 消息传递，将装配好的消息从发送端传递到接收端。
- ③ 消息拆卸，从接收到的消息中取出数据送入接收缓冲区。

在这三个阶段，都需要类型匹配：①在消息装配时，发送缓冲区中变量的类型必须和相应的发送操作指定的类型相匹配；②在消息传递时，发送操作指定的类型必须和相应的接收操作指定的类型相互匹配；③在消息拆卸时，接收缓冲区中变量的类型必须和接收操作指定的类型相匹配。

以上指出了在什么时候需要类型匹配，进一步，类型匹配到底包括哪些方面呢，在MPI中，类型匹配有两个方面的意思：① 宿主语言的类型和通信操作所指定的类型相匹配；② 发送方和接收方的类型相匹配。

对于类型匹配的第一个方面，比如在FORTRAN77中，声明为INTEGER类型的变量在发送和接收时要使用MPI\_INTEGER与之相对应，声明为REAL类型的变量在发送和接收时要使用MPI\_REAL与之相对应，前面部分给出的FORTRAN77 与MPI类型的对应关系就是为了满足类型匹配的要求；同样在C语言中，int类型要和MPI\_INT相对应，float要和MPI\_FLOAT相对应，这些对应关系在前面已经介绍了。

对于类型匹配的第二个方面，要求在发送方和接收方对数据类型的指定必须是一样的，即发送方用MPI\_INTEGER，则接收方也必须使用MPI\_INTEGER，发送方用MPI\_REAL，则接收方也必须用MPI\_REAL，对于C语言，虽然有些系统中int和long有相同的表示，但是MPI认为MPI\_INT和MPI\_LONG是不同的类型，即MPI\_INT和MPI\_LONG是不匹配的，发送方和接收方必须同时使用MPI\_INT或MPI\_LONG。

上述类型匹配规则的例外是对于MPI提供的MPI\_BYTE和MPI\_PACKED，它们可以和任何以字节为单位的存储相匹配，包含这些字节的类型是任意的，MPI\_TYPE用于不加修改地传送内存中的二进制值，MPI\_PACK用于数据的打包和解包（MPI\_UNPACK）。

```
...  
REAL a(20),b(20)  
...  
CALL MPI_COMM_RANK(comm, rank, ierr)  
IF(rank.EQ.0) THEN  
    CALL MPI_SEND(a(1), 10, MPI_REAL, 1, tag, comm, ierr)  
ELSE IF (rank .EQ. 1) THEN  
    CALL MPI_RECV(b(1), 15, MPI_REAL, 0, tag, comm, status, ierr)  
END IF
```

程序 6 正确的类型匹配（MPI\_REAL对应于MPI\_REAL）

```
...  
REAL a(20),b(20)  
...  
CALL MPI_COMM_RANK(comm, rank, ierr)  
IF(rank.EQ.0) THEN  
    CALL MPI_SEND(a(1), 10, MPI_REAL, 1, tag, comm, ierr)  
ELSE IF (rank .EQ. 1) THEN  
    CALL MPI_RECV(b(1), 40, MPI_BYTE, 0, tag, comm, status, ierr)  
END IF
```

程序 7 不正确的类型匹配（MPI\_REAL和MPI\_BYTE不匹配）

```
...  
REAL a(20),b(20)  
...  
CALL MPI_COMM_RANK(comm, rank, ierr)  
IF(rank.EQ.0) THEN  
    CALL MPI_SEND(a(1), 40, MPI_BYTE, 1, tag, comm, ierr)  
ELSE IF (rank .EQ. 1) THEN  
    CALL MPI_RECV(b(1), 60, MPI_BYTE, 0, tag, comm, status, ierr)  
END IF
```

### 程序 8 正确的无类型数据匹配 (MPI\_BYTE和MPI\_BYTE对应)

归纳起来, 类型匹配规则可以概括为:

- 有类型数据的通信, 发送方和接收方均使用相同的数据类型。
- 无类型数据的通信, 发送方和接收方均以MPI\_BYTE作为数据类型。
- 打包数据的通信, 发送方和接收方均使用MPI\_PACKED。

程序 6给出了有类型数据的正确匹配, 程序 7的类型匹配是不正确的, 因为MPI\_REAL不能和MPI\_BYTE进行匹配, 程序 8是正确的无类型数据匹配, 发送方和接收方均使用MPI\_BYTE。

类型MPI\_CHARACTER和FORTRAN 77 的CHARACTER变量的一个字符相对应, 而不是存储在这个变量中的全部字符。类型为CHARACTER的FORTRAN 77变量是作为字符数组被传送的。

```
...  
CHARACTER*10 a  
CHARACTER*10 b  
...  
CALL MPI_COMM_RANK(comm, rank, ierr)  
IF (rank.EQ.0) THEN  
    CALL MPI_SEND(a, 5, MPI_CHARACTER, 1, tag, comm, ierr)  
ELSE IF (rank .EQ. 1) THEN  
    CALL MPI_RECV(b(6), 5, MPI_CHARACTER, 0, tag, comm, status, ierr)  
END IF
```

### 程序 9 MPI\_CHARACTER数据类型

如程序 9所示, 进程1中的字符串b的最后五个字符被进程0中的字符串a的前五个字符替代。

Fortran的一个字符变量是定长的字符串, 没有特别的终结符号。关于怎样表示字符、怎样存储它们的长度没有固定的约定。有些编译器把一个字符参数作为一对参数传送给一个程序, 其中之一是保存这个串的地址, 另一个是保存串的长度。如果这个通信缓冲区包含CHARACTER类型的变量, 那么关于他们的长度将不被传送给MPI程序。这个问题迫使我们给MPI调用提供显式的字符长度的信息。

有些编译器把Fortran中CHARACTER类型的参数作为一个结构传给实际串一个长度和一个指针。在这样的环境中, MPI调用为得到这个串须间接引用这个指针。

## 6.3.2 数据转换

所谓的数据转换包括两个方面的意思:

- 数据类型的转换
- 数据表示的转换

数据类型的转换是指改变一个值的数据类型, 比如将实型转换为整型 (通过舍入操作) 或将整型转换为实型等。

而数据表示的转换是指改变一个值的二进制表示, 比如高字节和低字节顺序的改变, 将



浮点数从32为表示改变为64为表示等。

由于MPI严格要求类型匹配，所以在MPI中不存在数据类型转换的问题。但是，MPI必须实现数据表示的转换，这是因为MPI的目的之一是对异构环境的支持，在异构系统中，不同的系统其数据的内部表示往往是不同的，因此MPI必须负责实现这些不同表示之间的相互转换。

在MPI中，没有限定数据表示转换的细节，但总的目标是希望这样的转换保留整型、逻辑以及字符值不变，而把浮点值转为在目标系统上能表示的最接近的值。

在浮点转换过程，上溢和下溢可能发生。当一个值能在一个系统中表示而不能在另一个系统中表示时，整型或字符的转换也可导致异常。在表示转换过程中，一个异外发生会导致一个通信失败。在发送操作、接收操作或两者也都发生错误。

如果在一个消息中发送的一个值是无类型的（例如,MPI\_BYTE类型），那么在接收者存储的字节二进制表示与接收者接收的字节的二进制表示一样。无论发送者和接收者运行在同一环境或不同环境，这都是正确的。不要求表示转换。

当一个MPI程序在同构系统中运行，其所有进程运行在同一环境时，没有转换发生。考虑前面的三个例子。因为a和b是实型的跨度大于10的数组，第一个程序是正确的。如果发送者和接收者在不同的环境中执行，那么从发送缓冲区取出的10个实型值，在存到接收缓冲区以前被转换为接收者的实型表示。当从发送缓冲区取出的实型元素的个数等于接收缓冲区所存的实型元素的个数时，存储的字节数不必等于接收的字节数。例如，发送者可以使用四个字节表示实型数，接收者使用八个子字节表示实型数。

第二个程序是错误的，它的动作无定义。

第三个程序是正确的。既使发送者和接收者在不同的环境运行，从发送缓冲区装入的四十个字节将被存在接收缓冲区。发送的消息与接收的消息有完全相同的长度(按字节)和相同的二进制表示。如果a和b是不同的类型，或他们类型相同但使用不同的数据表示，那么接收缓冲区所存的各位可以译码出不同于发送缓冲区的译码值。

数据表示的转换也应用于一个消息的信封：源，目的和标识都需要被转换为整型。

## 6.4 MPI消息

### 6.4.1 MPI消息的组成

MPI消息包括信封和数据两个部分，信封指出了发送或接收消息的对象及相关信息，而数据是本消息将要传递的内容。信封和数据又分别包括三个部分。可以用一个三元组来表示。

信封：<源/目，标识，通信域>

数据：<起始地址，数据个数，数据类型>

以MPI\_SEND和MPI\_RECV为例，图 17和图 17分别给出了它们的信封和数据部分。

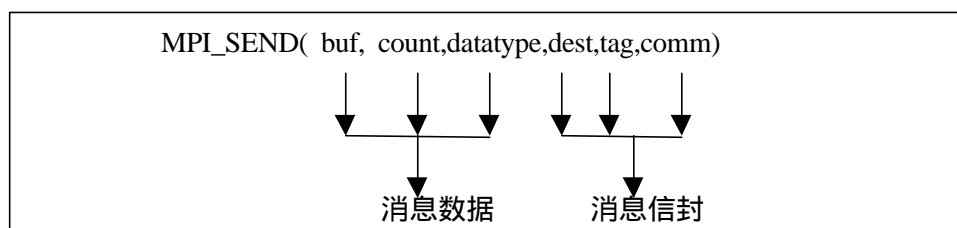


图 16 MPI\_SEND 语句的消息信封和消息数据

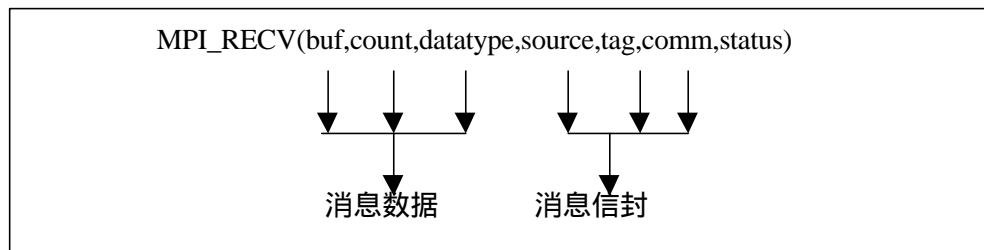


图 17 MPI\_RECV语句的消息信封和消息数据

在消息信封中除了源/目外，为什么还有tag标识呢？这是因为，当发送者发送两个相同类型的数据给同一个接收者时，如果没有消息标识，接收者将无法区别这两个消息。如图 18 所示。

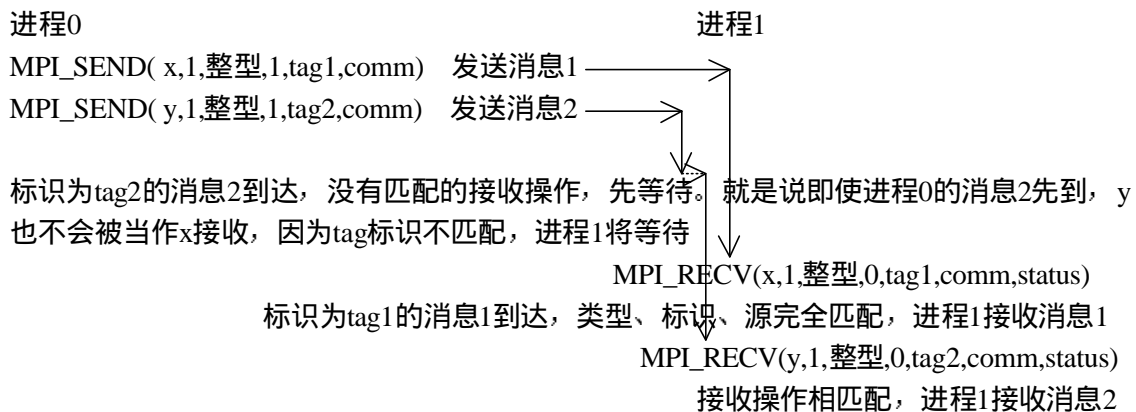


图 18 tag在MPI消息发送和接收中的作用

## 6.4.2 任意源和任意标识

一个接收操作对消息的选择是由消息的信封管理的。如果消息的信封与接收操作所指定的值source,tag和comm相匹配,那么这个接收操作能接收这个消息。接收者可以给source指定一个任意值MPI\_ANY\_SOURCE, 标识任何进程发送的消息都可以接收, 即本接收操作可以匹配任何进程发送的消息, 但其它的要求还必须满足, 比如tag的匹配; 如果给tag一个任意值MPI\_ANY\_TAG, 则任何tag都是可接收的。在某种程度上, 类似于通配符的概念。MPI\_ANY\_SOURCE和MPI\_ANY\_TAG可以同时使用或分别单独使用。但是不能给comm指定任意值。如果一个消息被发送到接收进程, 接收进程有匹配的通信域, 有匹配的 source (或其source = MPI\_ANY\_SOURCE), 有匹配的tag(或其tag = MPI\_ANY\_TAG), 那么这个消息能被这个接收操作接收。

由于MPI\_ANY\_SOURCE和MPI\_ANY\_TAG的存在, 导致了发送操作和接收操作间的不对称性, 即一个接收操作可以接收任何发送者的消息, 但是对于一个发送操作, 则必须指明一个单独的接收者。

MPI允许发送者=接收者 (Source = destination), 即一个进程可以给自己发送一个消息。但是这种操作要注意死锁的产生。

### 6.4.3 MPI通信域

MPI通信域包括两部分：进程组和通信上下文。进程组即所有参加通信的进程的集合，如果一共有N个进程参加通信，则进程的编号从0到N-1；通信上下文提供一个相对独立的通信区域，不同的消息在不同的上下文中进行传递，不同上下文的消息互不干涉，通信上下文可以将不同的通信区别开来。

一个预定义的通信域MPI\_COMM\_WORLD由MPI提供。MPI初始化后，便会产生这一描述子，它包括了初始化时可得的全部进程，进程是由它们在MPI\_COMM\_WORLD组中的进程号所标识。

用户可以在原有的通信域的基础上，定义新的通信域。通信域为库和通信模式提供一种重要的封装机制。他们允许各模式有其自己的独立的通信域，和它们自己的进程计数方案。

## 6.5 小结

MPI调用接口的总数虽然庞大，但是根据我们实际编写MPI程序的经验，最常使用的MPI调用的个数却是十分有限的。因此本章专门就最常使用的MPI调用拿出来进行讲解，目的就是希望读者能够较容易的进入MPI，并快速掌握MPI的基本程序设计方法。

虽然本章介绍的调用很少，但是它们涉及到的MPI程序设计的基本因素：数据类型、消息、通信域等，这些都是必须掌握的内容。

掌握了MPI程序设计的基本规则和内容，对于其它的众多的MPI调用，学习起来就会相对简单。

## 第7章 简单的MPI程序示例

本章在前面一章介绍的关于MPI基本的通信语句和相关知识的基础上，给出了几个简单的例子。这些例子只是实现一些简单的功能，代码量很小，很容易阅读和理解，目的是让读者从中学会使用MPI来实现一定的功能；同时这些例子包含了一些新的调用，读者可以在掌握例子的过程中学习更多的MPI调用。

### 7.1 用MPI实现计时功能

在MPI程序中，经常会用到时间函数，比如用来统计程序运行的时间，或根据时间的不同选取不同的随机数种子，或根据时间的不同对程序的执行进行控制等。因此这里首先介绍MPI提供的时间函数调用，然后给出简单的应用例子。

```
MPI_WTIME()  
double MPI_Wtime(void)  
DOUBLE PRECISION MPI_WTIME()
```

#### MPI调用接口 7 MPI\_WTIME

MPI\_WTIME返回一个用浮点数表示的秒数，它表示从过去某一时刻到调用时刻所经历的时间。这样如果需要对特定的部分进行计时，一般采取的方式是：

```
double starttime, endtime;  
...  
starttime = MPI_Wtime()  
  
需计时部分  
  
endtime = MPI_Wtime()  
printf("That tooks %f secodes\n", endtime-starttime);
```

#### 程序 10 对特定的部分进行计时

```
MPI_WTICK ( )  
double MPI_Wtick ( )  
DOUBLE PRECISION MPI_WTICK ( )
```

#### MPI调用接口 8 MPI\_WTICK

MPI\_WTICK返回MPI\_WTIME的精度，单位是秒，可以认为是一个时钟滴答所占用的

时间。

下面的程序测试MPI的时间函数是否正确。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "mpi.h"
#include "test.h"

int main( int argc, char **argv )
{
    int    err = 0;
    double t1, t2;
    double tick;
    int    i;

    MPI_Init( &argc, &argv );
    t1 = MPI_Wtime();/*得到当前时间t1*/
    t2 = MPI_Wtime();/*得到当前时间t2*/
    if (t2 - t1 > 0.1 || t2 - t1 < 0.0) {
        /* 若连续的两次时间调用得到的时间间隔过大，这里是超过0.1秒，或者后调用的函数
        得到的时间比先调用的时间小，则时间调用有错*/
        err++;
        fprintf( stderr,
            "Two successive calls to MPI_Wtime gave strange results: (%f) (%f)\n",
            t1, t2 );
    }
    /* 循环测试10次，每次循环调用两次时间函数，两次时间调用的时间间隔是1秒 */
    for (i = 0; i < 10; i++) {
        t1 = MPI_Wtime();/*计时开始*/
        sleep(1);/*睡眠1秒钟*/
        t2 = MPI_Wtime();/*计时结束*/
        if (t2 - t1 >= (1.0 - 0.01) && t2 - t1 <= 5.0) break;
        /* 两次计时得到的时间间隔合理，则退出*/
        if (t2 - t1 > 5.0) i = 9;
        /* 若两次计时得到的时间间隔过大，则改变循环计数变量的值，迫使程序从循环
        退出*/
    }
    /* 从上知，若计时函数正确，则不需循环10次程序即从循环退出，否则会重复执行到10
    次*/
    if (i == 10) {
        /* 计时函数不正确 */
        fprintf( stderr, "Timer around sleep(1) did not give 1 second; gave %f\n", t2 - t1 );
        err++;
    }
}
```

```

    }
    tick = MPI_Wtick();
    /* 得到一个时钟滴答的时间*/
    if (tick > 1.0 || tick < 0.0) {
    /* 该时间太长或者为负数，则该时间不正确*/
        err++;
        fprintf( stderr, "MPI_Wtick gave a strange result: (%f)\n", tick );
    }
    MPI_Finalize( );
}

```

程序 11 MPI时间函数的测试

## 7.2 获取机器的名字和MPI版本号

在实际使用MPI编写并程序的过程中，经常要将一些中间结果或最终的结果输出到程序自己创建的文件中，对于在不同机器上的进程，常希望输出的文件名包含该机器名，或者是需要根据不同的机器执行不同的操作，这样仅仅靠进程标识rank是不够的，MPI为此提供了一个专门的调用，使各个进程在运行时可以动态得到该进程所运行机器的名字。

```

MPI_GET_PROCESSOR_NAME (name, resultlen)
    OUT name    当前进程所运行机器的名字
    OUT resultlen 返回名字的的长度 (以可打印字符的形式)
int MPI_Get_processor_name ( char *name, int *resultlen)
MPI_GET_PROCESSOR_NAME (NAME, RESULTLEN, IERROR)
    CHARACTER *(*) NAME
    INTEGER RESULTLEN, IERROR

```

### MPI调用接口 9 MPI\_GET\_PROCESSOR\_NAME

MPI\_GET\_PROCESSOR\_NAME调用返回调用进程所在机器的名字。

```

MPI_GET_VERSION(version, subversion)
    OUT version
    OUT subversion
int MPI_Get_version(int * version, int * subversion)
MPI_GET_VERSION(VERSION, SUBVERSION,IERROR)
    INTEGER VERSION, SUBVERSION, IERROR

```

### MPI调用接口 10 MPI\_GET\_VERSION

MPI\_GET\_VERSION返回MPI的主版本号version和次版本号subversion。

下面的小例子测试得到机器的名字和MPI的版本号。

```

program main
include 'mpif.h'
character*(MPI_MAX_PROCESSOR_NAME) name
integer resultlen, version, subversion, ierr

call MPI_Init( ierr )
name = " "
C    首先将名字赋为空

call MPI_Get_processor_name( name, resultlen, ierr )
C    得到机器的名字name和该名字的字符长度resultlen
call MPI_GET_VERSION(version, subversion,ierr)
C    得到MPI的版本号
errs = 0
do i=resultlen+1, MPI_MAX_PROCESSOR_NAME
    if (name(i:i) .ne. " ") then
C    若返回的名字name的resultlen后还有非空字符，则认为该名字有错误
        errs = errs + 1
    endif
enddo
if (errs .gt. 0) then
    print *, 'Non-blanks after name'
else
    print *, name, " MPI version",version, ".", subversion
endif
call MPI_Finalize( ierr )
end

```

程序 12 获取当前机器名和MPI版本号

## 7.3 是否初始化及错误退出

在MPI程序中唯一一个可以用在MPI\_INIT之前的MPI调用是MPI\_INITIALIZED，它的功能就是判断MPI\_INIT是否已经执行。

```

MPI_INITIALIZED(flag)
OUT flag    MPI_INIT是否已执行标志。
int MPI_Initialized(int *flag)
MPI_INITIALIZED(FLAG, IERROR)
    LOGICAL FLAG
    INTEGER IERROR

```

MPI调用接口 11 MPI\_INITIALIZED

MPI\_INITIALIZED判断当前进程是否已经调用了MPI\_INIT，若已调用，则flag=true，否则flag=false。

在编写MPI程序的过程中，若发现已出现无法恢复的严重错误，因而只好退出MPI程序的执行，MPI提供了这样的调用，并且在退出时可以返回给调用环境一个错误码。

```
MPI_ABORT(comm, errorcode)
    IN comm 退出进程所在的通信域
    IN errorcode 返回到所嵌环境的错误码
int MPI_Abort(MPI_Comm comm, int errorcode)
MPI_ABORT(COMM, ERRORCODE, IERROR)
    INTEGER COMM, ERRORCODE, IERROR
```

## MPI调用接口 12 MPI\_ABORT

MPI\_ABORT使通信域comm中的所有进程退出。本调用并不要求外部环境对错误码采取任何动作。

下面的例子将指定的master结点杀掉。

```
#include "mpi.h"
#include <stdio.h>
/* 本例子分两种情况，一种是masternode == 0，是缺省的情况，另一种是 masternode != 0，
是指定最后一个进程为主进程的情况。
*/
int main( int argc, char **argv )
{
    int node, size, i;
    int masternode = 0;
    /* 设置缺省初始值*/
    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &node);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);
    /*检查参数 */
    for (i=1; i<argc; i++) {
        fprintf(stderr, "myid=%d, procs=%d, argv[%d]=%s\n", node, size, i, argv[i]);
        if (argv[i] && strcmp( "lastmaster", argv[i] ) == 0) {
            masternode = size-1;
            /* 将最后一个进程设置为master*/
        }
    }
    if(node == masternode) {
        /* 由master进程执行退出操作*/
        fprintf(stderr, "myid=%d is masternode Abort!\n", node);
        MPI_Abort(MPI_COMM_WORLD, 99);
    }
}
```



```

else {
    /* 非master进程等待*/
    fprintf(stderr,"myid=%d is not masternode Barrier!\n",node);
    MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
}
MPI_Finalize();
}

```

程序 13 MPI主动退出执行的例子

## 7.4 数据接力传送

下面给出一个数据接力传送的例子，数据的传送过程如图 19所示。

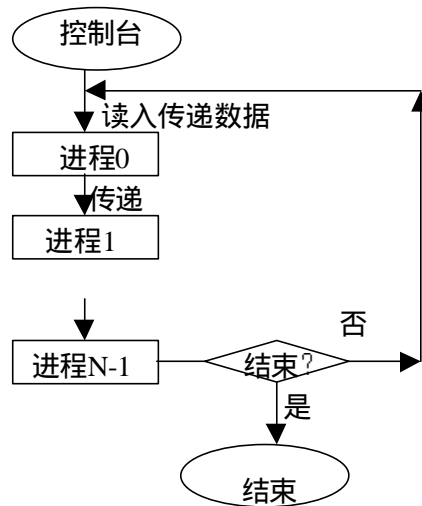


图 19 数据在进程间的接力传送

```

#include <stdio.h>
#include "mpi.h"
int main( argc, argv )
int argc;
char **argv;
{
    int rank, value, size;
    MPI_Status status;
    MPI_Init( &argc, &argv );
    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &rank );
    MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &size );
    /* 得到当前进程标识和总的进程个数*/
    do {
        /* 循环执行，直到输入的数据为负时才退出*/

```

```

    if (rank == 0) {
        fprintf(stderr, "\nPlease give new value=");
        /*进程0读入要传递的数据*/
        scanf( "%d", &value );
        fprintf(stderr,"%d    read    <-<-    (%d)\n",rank,value);
        if (size>1) {
            MPI_Send( &value, 1, MPI_INT, rank + 1, 0, MPI_COMM_WORLD );
            fprintf(stderr,"%d    send    (%d)->->    %d\n",
                    rank,value,rank+1);
            /* 若不少于一个进程，则向下一个进程传递该数据*/
        }
    }
    else {
        MPI_Recv( &value, 1, MPI_INT, rank - 1, 0, MPI_COMM_WORLD,
                &status );
        /* 其它进程从前一个进程接收传递过来的数据*/
        fprintf(stderr,"%d    receive (%d)<-<-    %d\n",rank,value,rank-1);
        if (rank < size - 1) {
            MPI_Send( &value, 1, MPI_INT, rank + 1, 0, MPI_COMM_WORLD );
            fprintf(stderr,"%d    send    (%d)->->    %d\n",
                    rank,value,rank+1);
            /*若当前进程不是最后一个进程，则将该数据继续向后传递*/
        }
    }

    MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
    /* 执行一下同步，加入它主要是为了将前后两次数据传递分开*/
    } while ( value>=0);
    MPI_Finalize( );
}

```

#### 程序 14 数据在进程间的接力传送

用7个进程运行该程序，分别输入76和-3，执行结果如图 20所示。

Please give new value=76				
0	read	<-<-	(76)	
0	send	(76)->->	1	
1	receive	(76)<-<-	0	
1	send	(76)->->	2	
2	receive	(76)<-<-	1	
2	send	(76)->->	3	
3	receive	(76)<-<-	2	
3	send	(76)->->	4	
4	receive	(76)<-<-	3	
4	send	(76)->->	5	
5	receive	(76)<-<-	4	
5	send	(76)->->	6	
6	receive	(76)<-<-	5	

第一轮接力

Please give new value=-3				
0	read	<-<-	(-3)	
0	send	(-3)->->	1	
1	receive	(-3)<-<-	0	
2	receive	(-3)<-<-	1	
3	receive	(-3)<-<-	2	
4	receive	(-3)<-<-	3	
4	send	(-3)->->	5	
5	receive	(-3)<-<-	4	
6	receive	(-3)<-<-	5	
1	send	(-3)->->	2	
2	send	(-3)->->	3	
3	send	(-3)->->	4	
5	send	(-3)->->	6	

第二轮接力

图 20 接力程序的输出结果

## 7.5 任意进程间相互问候

在许多情况下需要任意两个进程之间都进行数据的交换，下面给出一个例子，任意进程都向其它的进程问好（图 21）。

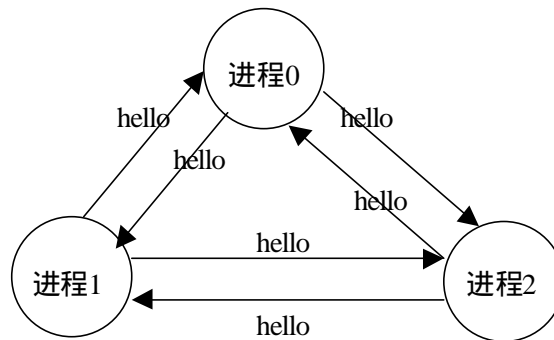


图 21 任意进程间相互问候

```

#include "mpi.h"
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void Hello( void );
int main(int argc, char *argv[])
{
    int me, option, namelen, size;
    char processor_name[MPI_MAX_PROCESSOR_NAME];
    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD,&me);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD,&size);
    /*得到当前进程标识和总的进程数*/
    if (size < 2) {
        /*若总进程数小于2，则出错退出*/
        fprintf(stderr, "systest requires at least 2 processes" );
        MPI_Abort(MPI_COMM_WORLD,1);
    }
    MPI_Get_processor_name(processor_name,&namelen);
    /*得到当前机器名字*/
    fprintf(stderr,"Process %d is alive on %s\n", me, processor_name);
    MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
    /*同步*/
    Hello();
    /*调用问候过程*/
    MPI_Finalize();
}

```

```

void Hello( void )
/*任意两个进程间交换问候信息，问候信息由发送进程标识和接收进程标识组成*/
{
    int nproc, me;
    int type = 1;
    int buffer[2], node;
    MPI_Status status;
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &me);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &nproc);
    /*得到当前进程标识和总的进程数*/
    if (me == 0) {
        /* 进程0负责打印提示信息*/
        printf("\nHello test from all to all\n");
        fflush(stdout);
    }
    for (node = 0; node < nproc; node++) {
        /*循环对每一个进程进行问候*/
        if (node != me) {
            /* 得到一个和自身不同的进程标识*/
            buffer[0] = me; /*将自身标识放入消息中*/
            buffer[1] = node; /*将被问候的进程标识也放入消息中*/
            MPI_Send(buffer, 2, MPI_INT, node, type, MPI_COMM_WORLD);
            /*首先将问候消息发出*/
            MPI_Recv(buffer, 2, MPI_INT, node, type, MPI_COMM_WORLD, &status);
            /*然后接收被问候进程对自己发送的问候消息*/
            if ( (buffer[0] != node) || (buffer[1] != me) ) {
                /*若接收到的消息的内容不是问候自己的或不是以被问候方的身份问候自
己，则出错*/
                (void) fprintf(stderr, "Hello: %d!=%d or %d!=%d\n",
                    buffer[0], node, buffer[1], me);
                printf("Mismatch on hello process ids; node = %d\n", node);
            }
            printf("Hello from %d to %d\n", me, node);
            /*打印出问候对方成功的信息*/
            fflush(stdout);
        }
    }
}

```

程序 15 任意进程间相互问候

## 7.6 任意源和任意标识的使用

在接收操作中，通过使用任意源和任意tag标识，使得该接收操作可以接收任何进程以任何标识发送给本进程的数据，但是该消息的数据类型必须和接收操作的数据类型相一致。

下面给出一个使用任意源和任意标识的例子（图 22）。其中ROOT进程（进程0）接收来自其它所有进程的消息，然后将各消息的内容，消息来源和消息标识打印出来。

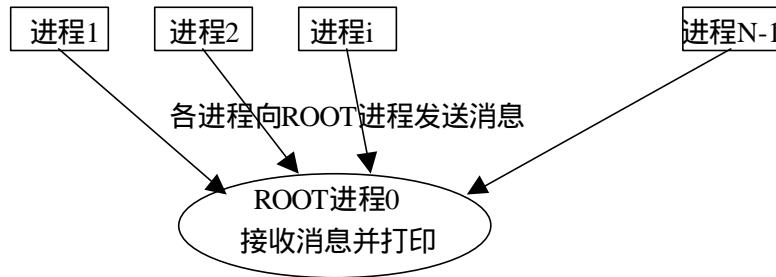


图 22 接收任意源和任意标识的消息

```
#include "mpi.h"
#include <stdio.h>
int main(argc, argv)
int argc;
char **argv;
{
    int rank, size, i, buf[1];
    MPI_Status status;
    MPI_Init( &argc, &argv );
    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &rank );
    MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &size );
    if (rank == 0) {
        for (i=0; i<100*(size-1); i++) {
            MPI_Recv( buf, 1, MPI_INT, MPI_ANY_SOURCE,
                      MPI_ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD, &status );
            printf( "Msg=%d from %d with tag %d\n",
                    buf[0], status.MPI_SOURCE, status.MPI_TAG );
        }
    }
    else {
        for (i=0; i<100; i++)
            buf[0]=rank+i;
        MPI_Send( buf, 1, MPI_INT, 0, i, MPI_COMM_WORLD );
    }
    MPI_Finalize();
}
```

程序 16 接收任意源和任意标识的消息

## 7.7 编写安全的MPI程序

编写MPI程序，如果通信调用的顺序使用的不当，很容易造成死锁，比如对于程序 17 所示的例子总会死锁。

```
CALL MPI_COMM_RANK(comm, rank, ierr)
IF (rank.EQ.0) THEN
  CALL MPI_RECV(recvbuf, count, MPI_REAL, 1, tag, comm, status, ierr)
  CALL MPI_SEND(sendbuf, count, MPI_REAL, 1, tag, comm, ierr)
ELSE IF( rank .EQ. 1)
  CALL MPI_RECV(recvbuf, count, MPI_REAL, 0, tag, comm, status, ierr)
  CALL MPI_SEND(sendbuf, count, MPI_REAL, 0, tag, comm, ierr)
END IF
```

程序 17 总会死锁的发送接收序列

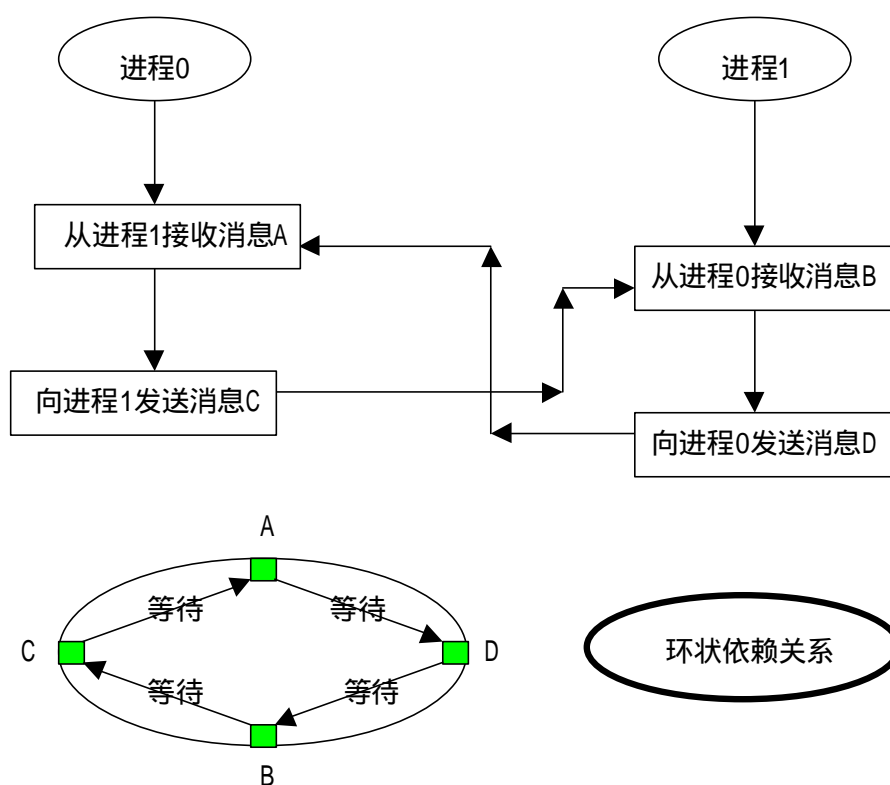


图 23 总会死锁的通信调用次序

进程0的第一条接收语句A能否完成取决于进程1的第二条发送语句D，即A依赖于D，从执行次序上可以明显地看出，进程0向进程1发送消息的语句C的执行又依赖于它前面的接收语句A的完成，即C依赖于A；同时，进程1的第一条接收语句B能否完成取决于进程0的第二条发送语句C的执行，即B依赖于C，从执行次序上可以明显地看出，向进程0发送消息的语句D的

执行又依赖于B的完成，故有A依赖于D，而D又依赖于B，B依赖于C，C依赖于A，形成了一个环，进程0和进程1相互等待，彼此都无法执行下去，必然导致死锁。

若两个进程需要相互交换数据，在两个进程中首先都进行接收调用显然是不合适的，那么，同时先进行发送调用（图 24）的结果又是怎样的呢？

```
CALL MPI_COMM_RANK(comm, rank, ierr)
IF (rank.EQ.0) THEN
  CALL MPI_SEND(sendbuf, count, MPI_REAL, 1, tag, comm, ierr)
  CALL MPI_RECV(recvbuf, count, MPI_REAL, 1, tag, comm, status, ierr)
ELSE (rank.EQ.1)
  CALL MPI_SEND(sendbuf, count, MPI_REAL, 0, tag, comm, status, ierr)
  CALL MPI_RECV(recvbuf, count, MPI_REAL, 0, tag, comm, status, ierr)
END IF
```

程序 18 不安全的发送接收序列

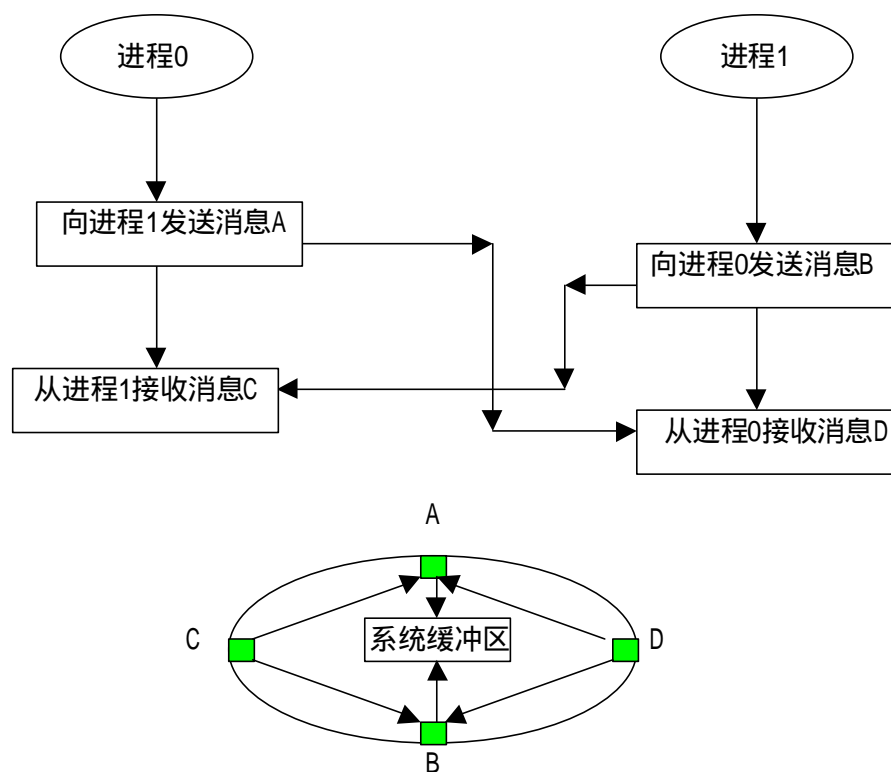


图 24 不安全的通信调用次序

由于进程0或进程1的发送需要系统提供缓冲区（在MPI的四种通信模式中有详细的解释），如果系统缓冲区不足，则进程0或进程1的发送将无法完成，相应的，进程1和进程0的接收也无法正确完成。显然对于需要相互交换数据的进程，直接将两个发送语句写在前面也是不安全的。

下面介绍一种可以保证消息安全传递的通信调用次序（图 25），即当两个进程需要相互交换数据时，一定要将它们的发送和接收操作按照次序进行匹配，即一个进程的发送操作在



前，接收操作在后；而另一个进程的接收操作在前，发送操作在后，前后两个发送和接收操作要相互匹配。

```
CALL MPI_COMM_RANK(comm, rank, ierr)
IF (rank.EQ.0) THEN
  CALL MPI_SEND(sendbuf, count, MPI_REAL, 1, tag, comm, ierr)
  CALL MPI_RECV(recvbuf, count, MPI_REAL, 1, tag, comm, status, ierr)
ELSE (rank.EQ.1)
  CALL MPI_RECV(recvbuf, count, MPI_REAL, 0, tag, comm, status, ierr)
  CALL MPI_SEND(sendbuf, count, MPI_REAL, 0, tag, comm, ierr)
END IF
```

程序 19 安全的发送接收序列

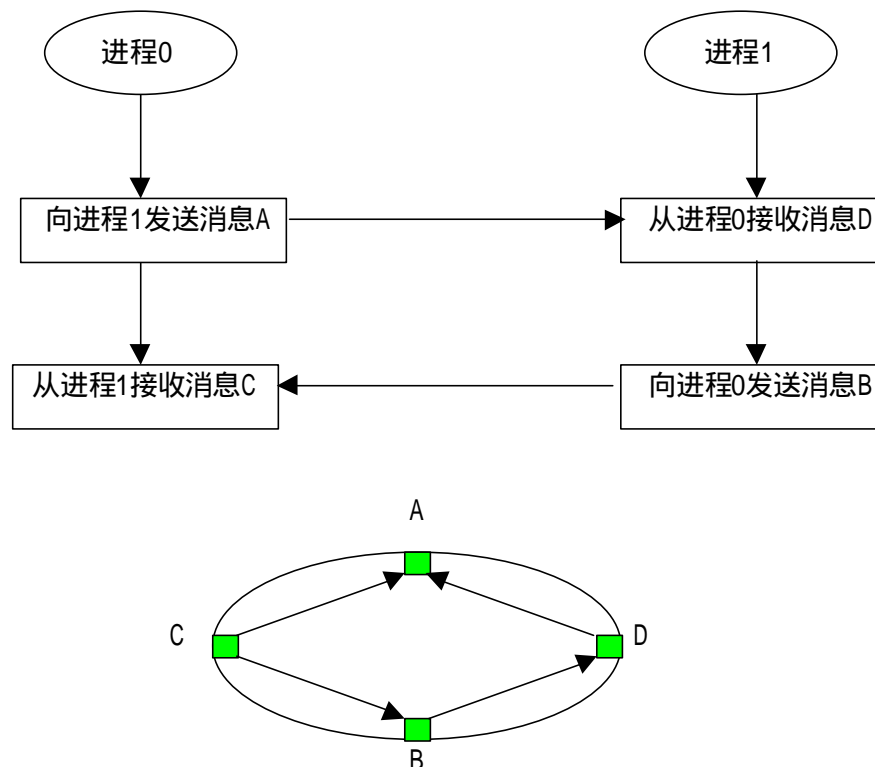


图 25 安全的通信调用次序

C的完成只需要A完成，而A的完成只要有对应的D存在，则不需要系统提供缓冲区也可以进行，这里恰恰满足这样的条件，因此A总能够完成，因此D也一定能完成。当A和D完成后，B的完成只需要相应的C，不需要缓冲区也能完成，因此B和C也一定能完成，所以说这样的通信形式是安全的。显然A和C，D和B同时互换，从原理上说和这种情况是一样的，因此也是安全的。

## 7.8 小结

本章的内容还没有涉及到并程序具体的算法设计，还主要是关于MPI最基本的功能方面的内容，即最基本的MPI使用方法和注意的问题。在实际的使用中遇到的问题会复杂地多，需要把MPI多方面不同的功能综合在一起，这是后面章节将要介绍的内容。

## 第8章 MPI并行程序的两种基本模式

本章介绍MPI的两种最基本的并行程序设计模式，即对等模式和主从模式。可以说绝大部分MPI的程序都是这两种模式之一或二者的组合，掌握了这两种模式，就掌握了MPI并行程序设计的主线。

对于对等模式的MPI程序，本章是通过一个典型的例子—Jacobi迭代来逐步讲解的，并且将每一种具体的实现都和特定的MPI增强功能结合起来，达到既介绍并行程序设计方法，又讲解MPI特定功能调用的目的。

对于主从模式的MPI程序，是通过几个简单的例子来讲解主从进程功能的划分和主从进程之间的交互作用。

MPI程序一般是SPMD程序，当然也可以用MPI来编写MPMD程序，但是，所有的MPMD程序，都可以用SPMD程序来表达，二者的表达能力是相同的。

对于MPI的SPMD程序，实现对等模式的问题是比较容易理解和接受的，因为各个部分地位相同，功能和代码基本一致，只不过是处理的数据或对象不同，也容易用同样的程序来实现；但是对于主从模式的问题，用SPMD程序来实现是否合适你呢？不管是从理论的角度，还是从下面具体例子的实践，都说明了主从模式的问题是完全可以用SPMD程序来高效解决的，即SPMD程序有很强的表达能力，SPMD只是形式上的表现，其内容可以是十分丰富的，本书中介绍的所有例子都是SPMD形式的程序。

### 8.1 对等模式的MPI程序设计

#### 8.1.1 问题描述—Jacobi迭代

Jacobi迭代是一种比较常见的迭代方法，其核心部分可以用程序 20来表示，简单地说，Jacobi迭代得到的新值是原来旧值点相邻数值点的平均。

Jacobi迭代的局部性很好，可以取得很高的并行性，是并行计算中常见的一个例子。将参加迭代的数据按块分割后，各块之间除了相邻的元素需要通信外，在各块的内部可以完全独立地并行计算，随着计算规模的扩大，通信的开销相对于计算来说比例会降低，这将更有利于提高并行效果。

```

...
REAL A(N+1,N+1), B(N+1,N+1)
...
DO K=1,STEP
  DO J=1,N
    DO I=1,N
      B(I,J)=0.25*(A(I-1,J)+A(I+1,J)+A(I,J+1)+A(I,J-1))
    END DO
  END DO
  DO J=1,N
    DO I=1,N
      A(I,J)=B(I,J)
    END DO
  END DO

```

程序 20 串行表示的Jacobi迭代

### 8.1.2 用MPI程序实现Jacobi迭代

为了并行求解，这里将参加迭代的数据按列进行分割，并假设一共有4个进程同时并行计算，数据的分割结果如图 26所示。

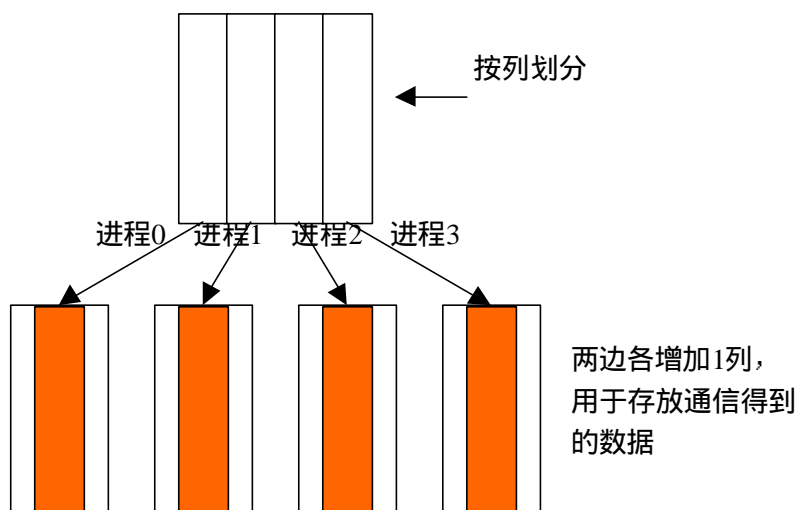


图 26 Jacobi迭代的数据划分及其与相应进程的对应

假设需要迭代的数据是 $M \times M$ 的二维数组  $A(M,M)$ ，令  $M=4*N$ ，按图示进行数据划分，则分布在四个不同进程上的数据分别是：进程0， $A(M,1:N)$ ，进程1， $A(M,N+1:2*N)$ ，进程2， $A(M,2*N+1:3*N)$ ，进程3， $A(M,3*N+1:M)$ 。

由于在迭代过程中，边界点新值的计算需要相邻边界其它块的数据，因此在每一个数据块的两侧又各增加1列的数据空间，用于存放从相邻数据块通信得到的数据。这样原来每个

数据块的大小从 $M*N$ 扩大到 $M*(N+2)$ ，进程0和进程1的数据块只需扩大一块即可满足通信的要求，但这里为了编程的方便和形式的一致，在两边都增加了数据块。

计算和通信过程是这样的，首先对数组赋初值，边界赋为8，内部赋为0，注意对不同的进程，赋值方式是不同的（两个内部块相同，但内部块和两个外部块两两互不相同）。然后便开始进行Jacobi迭代，在迭代之前，每个进程都需要从相邻的进程得到数据块，同时每一个进程也都需要向相邻的进程提供数据块（图 27，注意FORTRAN数组在内存中是按列优先排列的）。由于每一个新迭代点的值是由相邻点的旧值得到，所以这里引入一个中间数组，用来记录临时得到的新值，一次迭代完成后，再统一进行更新操作。程序 21是这一例子的完整程序。

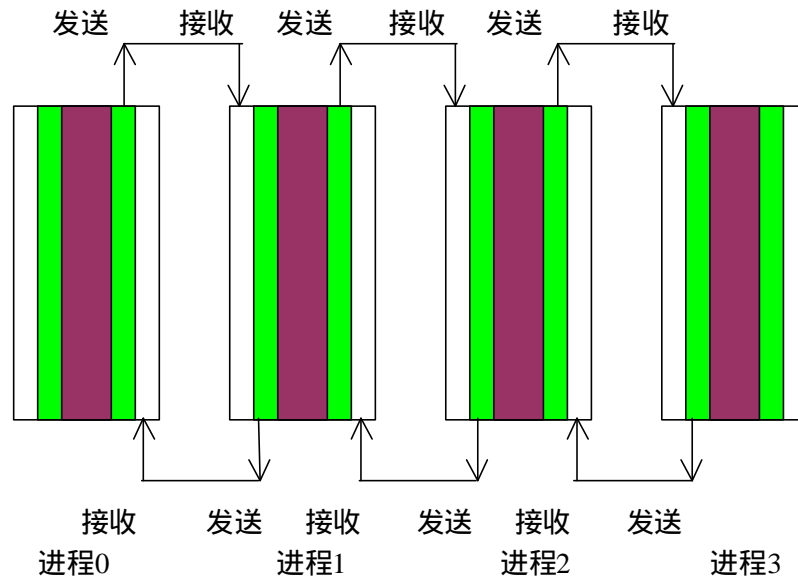


图 27 Jacobi迭代的数据通信图示

```

program main
implicit none
include 'mpif.h'
integer totalsize,mysize,steps
parameter (totalsize=16)
C  定义全局数组的规模
parameter (mysize=totalsize/4,steps=10)

integer n, myid, numprocs, i, j,rc
real a(totalsize,mysize+2),b(totalsize,mysize+2)
C  定义局部数组
integer begin_col,end_col,ierr
integer status(MPI_STATUS_SIZE)

call MPI_INIT( ierr )
call MPI_COMM_RANK( MPI_COMM_WORLD, myid, ierr )
call MPI_COMM_SIZE( MPI_COMM_WORLD, numprocs, ierr )

```

```
print *, "Process ", myid, " of ", numprocs, " is alive"
```

C     数组初始化

```
do j=1,mysize+2
  do i=1,totalsize
    a(i,j)=0.0
  end do
end do
if (myid .eq. 0) then
  do i=1,totalsize
    a(i,2)=8.0
  end do
end if
if (myid .eq. 3) then
  do i=1,totalsize
    a(i,mysize+1)=8.0
  end do
end if
do i=1,mysize+2
  a(1,i)=8.0
  a(totalsize,i)=8.0
end do
```

C     Jacobi 迭代部分

```
do n=1,steps
```

C     从右侧的邻居得到数据

```
if (myid .lt. 3) then
  call MPI_RECV(a(1,mysize+2),totalsize,MPI_REAL,myid+1,10,
*      MPI_COMM_WORLD,status,ierr)
end if
```

C     向左侧的邻居发送数据

```
if ((myid .gt. 0) ) then
  call MPI_SEND(a(1,2),totalsize,MPI_REAL,myid-1,10,
*      MPI_COMM_WORLD,ierr)
end if
```

C     向右侧的邻居发送数据

```
if (myid .lt. 3) then
  call MPI_SEND(a(1,mysize+1),totalsize,MPI_REAL,myid+1,10,
*      MPI_COMM_WORLD,ierr)
end if
```

C     从左侧的邻居接收数据

```
if (myid .gt. 0) then
  call MPI_RECV(a(1,1),totalsize,MPI_REAL,myid-1,10,
```

```

*      MPI_COMM_WORLD,status,ierr)
end if

begin_col=2
end_col=mysize+1
if (myid .eq. 0) then
    begin_col=3
endif
if (myid .eq. 3) then
    end_col=mysize
endif

do j=begin_col,end_col
    do i=2,totalsize-1
        b(i,j)=(a(i,j+1)+a(i,j-1)+a(i+1,j)+a(i-1,j))*0.25
    end do
end do
do j=begin_col,end_col
    do i=2,totalsize-1
        a(i,j)=b(i,j)
    end do
end do
end do
do i=2,totalsize-1
    print *, myid,(a(i,j),j=begin_col,end_col)
end do

call MPI_Finalize(rc)
end

```

程序 21 用MPI\_SEND和MPI\_RECV实现的Jacobi迭代

### 8.1.3 用捆绑发送接收实现Jacobi迭代

在上面的Jacobi迭代这一例子中，每一个进程都要向相邻的进程发送数据，同时从相邻的进程接收数据，MPI提供了捆绑发送和接收操作，可以在一条MPI语句中同时实现向其它进程的数据发送和从其它进程接收数据操作，下面对它进行介绍。

捆绑发送和接收操作把发送一个消息到一个目的地和从另一个进程接收一个消息合并到一个调用中，源和目的可以是相同的。捆绑发送接收操作虽然在语义上等同于一个发送操作和一个接收操作的结合，但是它可以有效地避免由于单独书写发送或接收操作时，由于次序的错误而造成的死锁。这是因为该操作由通信系统来实现，系统会优化通信次序，从而有效地避免不合理的通信次序，最大限度避免死锁的产生。

```

MPI_SENDRECV(sendbuf,sendcount,sendtype,dest,sendtag,recvbuf,recvcount,
recvtype, source,recvtag,comm,status)
    IN sendbuf        发送缓冲区起始地址(可选数据类型)
    IN sendcount       发送数据的个数(整型)
    IN sendtype        发送数据的数据类型(句柄)
    IN dest            目标进程标识(整型)
    IN sendtag         发送消息标识(整型)
    OUT recvbuf        接收缓冲区初始地址(可选数据类型)
    IN recvcount       最大接收数据个数(整型)
    IN recvtype        接收数据的数据类型(句柄)
    IN source          源进程标识(整型)
    IN recvtag         接收消息标识(整型)
    IN comm            通信域(句柄)
    OUT status         返回的状态(status)
int MPI_Sendrecv(void *sendbuf, int sendcount,MPI_Datatype sendtype, int dest,
int sendtag, void *recvbuf, int recvcount, MPI_Datatype recvtype, int source,
int recvtag, MPI_Comm comm, MPI_Status *status)
MPI_SENDRECV(SENDBUF, SENDCOUNT, SENDTYPE, DEST, SENDTAG,
RECVBUF, RECVCOUNT, RECVTYPE, SOURCE, RECVTAG, COMM,
STATUS, IERROR)
    <type> SENDBUF(*), RECVBUF(*)
INTEGER SENDCOUNT, SENDTYPE, DEST, SENDTAG, REVCOUNT,
RECVTYPE,SOURCE, RECVTAG, COMM,STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR

```

### MPI调用接口 13 MPI\_SENDRECV

捆绑发送接收操作是不对称的，即一个由捆绑发送接收调用发出的消息可以被一个普通接收操作接收，一个捆绑发送接收调用可以接收一个普通发送操作发送的消息。

该操作执行一个阻塞的发送和接收，接收和发送使用同一个通信域，但是可能使用不同的标识。发送缓冲区和接收缓冲区必须分开，他们可以是不同的数据长度和不同的数据类型。

一个与 MPI\_SENDRECV 类似的操作是 MPI\_SENDRECV\_REPLACE，它与 MPI\_SENDRECV 的不同就在于它只有一个缓冲区，该缓冲区同时作为发送缓冲区和接收缓冲区，这一调用的执行结果是发送前缓冲区中的数据被传递给指定的目的进程，该缓冲区被从指定进程接收到的相应类型的数据所取代。因此从功能上说，这两者没有什么区别，只是 MPI\_SENDRECV\_REPLACE 相对于 MPI\_SENDRECV 节省了一个接收缓冲区（和发送缓冲区公用）



```

MPI_SENDRECV_REPLACE(buf,count,datatype,dest,sendtag,source,recvtag,comm, status)
    INOUT   buf      发送和接收缓冲区初始地址(可选数据类型)
    IN      count     发送和接收缓冲区中的数据个数(整型)
    IN      datatype  发送和接收缓冲区中数据的数据类型(句柄)
    IN      dest      目标进程标识(整型)
    IN      sendtag   发送消息标识(整型)
    IN      source    源进程标识(整型)
    IN      recvtag   接收消息标识(整型)
    IN      comm      发送进程和接收进程所在的通信域(句柄)
    OUT     status    状态目标(status)

int MPI_Sendrecv_replace(void *buf, int count, MPI_Datatype datatype, int dest, int sendtag,
int source,int recvtag, MPI_Comm comm, MPI_Status *status)
MPI_SENDRECV_REPLACE(BUF, COUNT, DATATYPE, DEST, SENDTAG, SOURCE,
RECVTAG, COMM, STATUS, IERROR) BUF(*)
INTEGER COUNT, DATATYPE, DEST, SENDTAG, SOURCE, RECVTAG,
COMM, STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR

```

#### MPI调用接口 14 MPI\_SENDRECV\_REPLACE

对于Jacobi迭代，发送和接收操作是成对出现的，因此特别适合使用捆绑发送接收操作调用。对于中间块来说，每一块都要向两侧的相邻块发送数据，同时也要从两侧的相邻块接收数据，可以非常方便地用MPI\_SENDRECV调用来实现。如图 28所示。

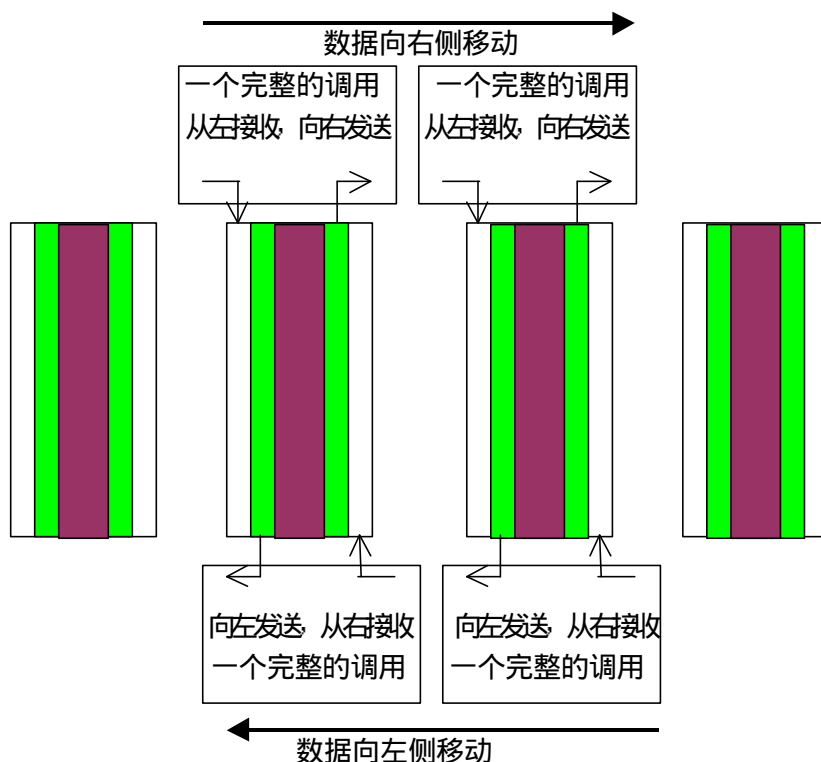


图 28 用MPI\_SENDRECV实现Jacobi迭代示意图

但是对于左侧和右侧的边界块，却不容易将各自的发送和接收操作合并到一个调用之中，因此在程序 22 中，对边界块仍编写单独的发送和接收语句。在后面的章节，当引入进程拓扑和虚拟进程后，就可以可以把边界块和内部块统一看待，全部通信都用 MPI\_SENDRECV 语句实现。

```
program main
  implicit none
  include 'mpif.h'
  integer totalsize,mysize,steps
  parameter (totalsize=16)
  parameter (mysize=totalsize/4,steps=10)

  integer n, myid, numprocs, i, j,rc
  real a(totalsize,mysize+2),b(totalsize,mysize+2)
  integer begin_col,end_col,ierr
  integer status(MPI_STATUS_SIZE)

  call MPI_INIT( ierr )
  call MPI_COMM_RANK( MPI_COMM_WORLD, myid, ierr )
  call MPI_COMM_SIZE( MPI_COMM_WORLD, numprocs, ierr )
  print *, "Process ", myid, " of ", numprocs, " is alive"
```

#### C 数组初始化

```
do j=1,mysize+2
  do i=1,totalsize
    a(i,j)=0.0
  end do
end do
if (myid.eq. 0) then
  do i=1,totalsize
    a(i,2)=8.0
  end do
end if
if (myid.eq. 3) then
  do i=1,totalsize
    a(i,mysize+1)=8.0
  end do
end if
do i=1,mysize+2
  a(1,i)=8.0
  a(totalsize,i)=8.0
end do
```

#### C 开始迭代

```
do n=1,steps
```

C 从左向右平移数据

```
if (myid .eq. 0) then
    call MPI_SEND(a(1,mysize+1),totalsize,MPI_REAL,myid+1,10,
*      MPI_COMM_WORLD,ierr)
else if (myid .eq. 3) then
    call MPI_RECV(a(1,1),totalsize,MPI_REAL,myid-1,10,
*      MPI_COMM_WORLD,status,ierr)
else
    call MPI_SENDRECV(a(1,mysize+1),totalsize,MPI_REAL,myid+1,10,
*      a(1,1),totalsize,MPI_REAL,myid-1,10,
*      MPI_COMM_WORLD,status,ierr)
end if
```

C 从右向左平移数据

```
if (myid .eq. 0) then
    call MPI_RECV(a(1,mysize+2),totalsize,MPI_REAL,myid+1,10,
*      MPI_COMM_WORLD,status,ierr)
else if (myid .eq. 3) then
    call MPI_SEND(a(1,2),totalsize,MPI_REAL,myid-1,10,
*      MPI_COMM_WORLD,ierr)
else
    call MPI_SENDRECV(a(1,2),totalsize,MPI_REAL,myid-1,10,
*      a(1,mysize+2),totalsize,MPI_REAL,myid+1,10,
*      MPI_COMM_WORLD,status,ierr)
end if
begin_col=2
end_col=mysize+1
if (myid .eq. 0) then
    begin_col=3
endif
if (myid .eq. 3) then
    end_col=mysize
endif
```

```
do j=begin_col,end_col
    do i=2,totalsize-1
        b(i,j)=(a(i,j+1)+a(i,j-1)+a(i+1,j)+a(i-1,j))*0.25
    end do
end do
do j=begin_col,end_col
    do i=2,totalsize-1
        a(i,j)=b(i,j)
```

```

        end do
    end do
end do
do i=2,totalsize-1
    print *, myid,(a(i,j),j=begin_col,end_col)
end do

call MPI_Finalize(rc)
end

```

程序 22 用MPI\_SENDRECV实现的Jacobi迭代

### 8.1.4 引入虚拟进程后Jacobi迭代的实现

虚拟进程（MPI\_PROC\_NULL）是不存在的假想进程，在MPI中的主要作用是充当真实进程通信的目或源，引入虚拟进程的目的是为了在某些情况下编写通信语句的方便。当一个真实进程向一个虚拟进程发送数据或从一个虚拟进程接收数据时，该真实进程会立即正确返回，如同执行了一个空操作。

在很多情况下为通信指定一个虚拟的源或目标是非常方便的，这不仅可以大大简化处理边界的代码，而且使程序显得简洁易懂。在捆绑发送接收操作中经常用到这种通信手段。一个真实进程向虚拟进程MPI\_PROC\_NULL发送消息时会立即成功返回；一个真实进程从虚拟进程MPI\_PROC\_NULL的接收消息时也会立即成功返回，并且对接收缓冲区没有任何改变。下面用虚拟进程实现的Jacobi迭代的通信部分显然比不用虚拟进程的程序要简单得多。

```

program main
implicit none
include 'mpif.h'
integer totalsize,mysize,steps
parameter (totalsize=16)
parameter (mysize=totalsize/4,steps=10)

integer n, myid, numprocs, i, j,rc
real a(totalsize,mysize+2),b(totalsize,mysize+2)
integer begin_col,end_col,ierr
integer left,right,tag1,tag2
integer status(MPI_STATUS_SIZE)

call MPI_INIT( ierr )
call MPI_COMM_RANK( MPI_COMM_WORLD, myid, ierr )
call MPI_COMM_SIZE( MPI_COMM_WORLD, numprocs, ierr )
print *, "Process ", myid, " of ", numprocs, " is alive"

```

```

C      数组初始化
      do j=1,mysize+2
        do i=1,totalsize
          a(i,j)=0.0
        end do
      end do
      if (myid .eq. 0) then
        do i=1,totalsize
          a(i,2)=8.0
        end do
      end if
      if (myid .eq. 3) then
        do i=1,totalsize
          a(i,mysize+1)=8.0
        end do
      end if
      do i=1,mysize+2
        a(1,i)=8.0
        a(totalsize,i)=8.0
      end do

      tag1=3
      tag2=4
C      设置当前进程左右两侧的进程标识
      if (myid .gt. 0) then
        left=myid-1
      else
        left=MPI_PROC_NULL
      end if
      if (myid .lt. 3) then
        right=myid+1
      else
        right=MPI_PROC_NULL
      end if
C      Jacobi 迭代
      do n=1,steps
C      从左向右平移数据
        call MPI_SENDRECV(a(1,mysize+1),totalsize,MPI_REAL,right,tag1,
*                          a(1,1),totalsize,MPI_REAL,left,tag1,
*                          MPI_COMM_WORLD,status,ierr)
C      从右向左平移数据
        call MPI_SENDRECV(a(1,2),totalsize,MPI_REAL,left,tag2,
*                          a(1,mysize+2),totalsize,MPI_REAL,right,tag2,
*                          MPI_COMM_WORLD,status,ierr)

```

```

begin_col=2
end_col=mysize+1
if (myid .eq. 0) then
    begin_col=3
endif
if (myid .eq. 3) then
    end_col=mysize
endif
do j=begin_col,end_col
    do i=2,totalsize-1
        b(i,j)=(a(i,j+1)+a(i,j-1)+a(i+1,j)+a(i-1,j))*0.25
    end do
end do
do j=begin_col,end_col
    do i=2,totalsize-1
        a(i,j)=b(i,j)
    end do
end do
do i=2,totalsize-1
    print *, myid,(a(i,j),j=begin_col,end_col)
end do
call MPI_Finalize(rc)
end

```

程序 23 用虚拟进程实现的Jacobi迭代

## 8.2 主从模式的MPI程序设计

### 8.2.1 矩阵向量乘

下面的例子实现 $C=A \times B$ 。具体的实现方法是（图 29）：主进程将向量B广播给所有的从进程，然后将矩阵A的各行依次发送给从进程，从进程计算一行和B相乘的结果，然后将结果发送给主进程。主进程循环向各个从进程发送一行的数据，直到将A各行的数据发送完毕，一旦主进程将A的各行发送完毕，则每收到一个结果，就向相应的从进程发送结束标志，从进程接收到结束标志后退出执行。主进程收集完所有的结果后也结束。

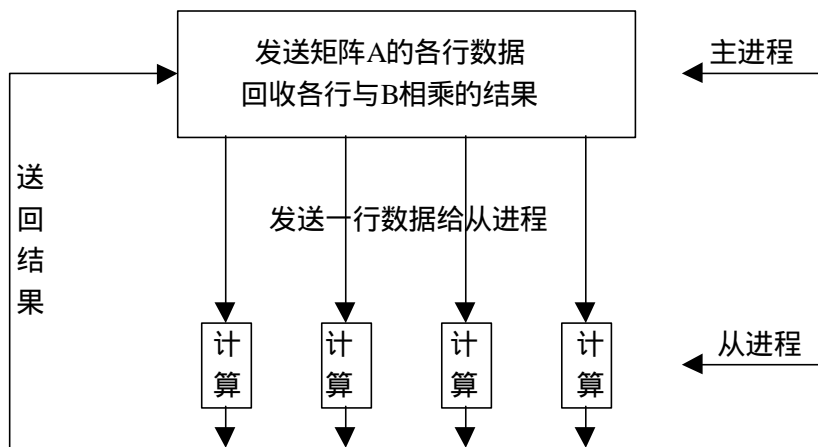


图 29 矩阵向量乘

```

program main
include "mpif.h"
integer MAX_ROWS,MAX_COLS, rows, cols
parameter (MAX_ROWS=1000, MAX_COLS=1000)
double precision a(MAX_ROWS, MAX_COLS),b(MAX_COLS),c(MAX_COLS)
double precision buffer (MAX_COLS), ans

integer myid, master, numprocs, ierr, status(MPI_STATUS_SIZE)
integer i,j,numsent, numrcvd, sender
integer anstype, row

call MPI_INIT(ierr)
call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD, myid, ierr)
call MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD, numprocs, ierr)
master=0
rows=100
cols=100

if (myid .eq. master) then
C 主进程对矩阵A和B赋初值
do i=1,cols
    b(i)=1
    do j=1,rows
        a(i,j)=i
    end do
end do
numsent=0
numrcvd=0

```

```

C      将矩阵B发送给所有其它的从进程，通过下面的广播语句实现
      call MPI_BCAST(b,cols,MPI_DOUBLE_PRECISION,master,
$ MPI_COMM_WORLD, ierr)

C      依次将矩阵A的各行发送给其它的numprocs-1个从进程
      do i=1,min(numprocs-1,rows)
        do j=1,cols
C          将一行的数据取出来依次放到缓冲区中
          buffer(j)=a(i,j)
        end do
C          将准备好的一行数据发送出去
          call MPI_SEND(buffer, cols, MPI_DOUBLE_PRECISION,i,
$ i,MPI_COMM_WORLD, ierr)

          numsent=numsent+1
        end do
      do i=1,row
C        对所有的行，依次接收从进程对一行数据的计算结果
          call MPI_RECV(ans, 1,MPI_DOUBLE_PRECISION, MPI_ANY_SOURCE,
$ MPI_ANY_TAG,MPI_COMM_WORLD, status, ierr)

          sender=status(MPI_SOURCE)
          anstype=status(MPI_TAG)
C          将该行数据赋给结果数组C的相应单元
          c(ans)=ans
          if (numsent .lt. rows) then
C            如果还有其它的行没有被计算，则继续发送
            do j=1,cols
C              准备好新一行的数据
              buffer(j)=a(numsent+1,j)
            end do
C            将该行数据发送出去
            call MPI_SEND(buffer,cols, MPI_DOUBLE_PRECISION, sender,
$ numsent+1,MPI_COMM_WORLD, ierr)
            numsent=numsent+1
          else
C            若所有行都已发送出去，则每接收一个消息则向相应的从进程
C            发送一个标识为0的空消息，终止该从进程的执行
            call MPI_SEND(1.0,0,MPI_DOUBLE_PRECISION,sender,
$ 0, MPI_COMM_WORLD, ierr)

            end if
          else
C            下面为从进程的执行步骤，首先是接收数组B
            call MPI_BCAST(b,cols,MPI_DOUBLE_PRECISION,master,
$ MPI_COMM_WORLD, ierr)

```



```

C      接收主进程发送过来的矩阵A一行的数据
90    call MPI_RECV(buffer,cols, MPI_DOUBLE_PRECISION, master,
$      MPI_ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD, status,ierr)
C      若接收到标识为0的消息，则退出执行
      if (status(MPI_TAG) .ne. 0) then
          row=status(MPI_TAG)
          ans=0.0
          do i=1,cols
              ans=ans+buffer(i)*b(i)
          end do
C      计算一行的结果，并将结果发送给主进程
          call MPI_SEND(ans, 1, MPI_DOUBLE_PRECISION, master, row,
$      MPI_COMM_WORLD, ierr)
          goto 90
      end if
    endif
    call MPI_FINALIZE(ierr)
end

```

程序 24 矩阵向量乘

### 8.2.2 主进程打印各从进程的消息

下面主从模式的例子实现如下功能（图 30）：主进程（进程0）接收从进程（其它所有进程）的消息，根据消息的不同，分两种方式将消息打印，1是按从进程结点编号的大小依次打印；2是以任意的顺序打印。而从进程则实现向主进程发送消息的任务，消息也分两种：即以任意顺序打印的消息和按进程编号的顺序打印的消息。

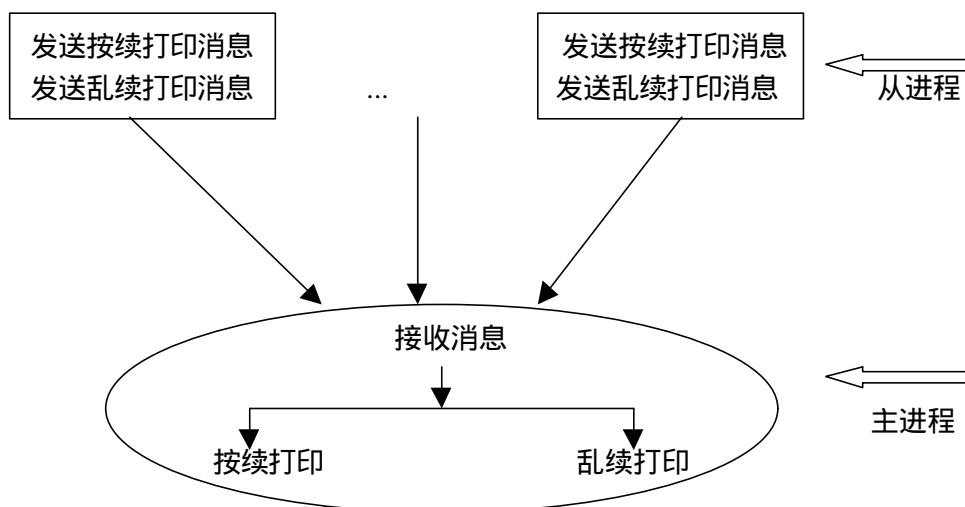


图 30 主进程的按序与乱序打印

```

#include <stdio.h>
#include "mpi.h"
int main( argc, argv )
int argc;
char **argv;
{
    int rank, size;
    MPI_Init( &argc, &argv );
    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &rank );
    if (rank == 0)
        master_io(); /*进程0作为主进程*/
    else
        slave_io(); /*其它进程作为从进程*/
    MPI_Finalize( );
}

#define MSG_EXIT 1
#define MSG_PRINT_ORDERED 2 /*定义按序打印标识*/
#define MSG_PRINT_UNORDERED 3 /*定义乱序打印标识*/

/* 下面的函数为主进程执行的部分 */
int master_io( void )
{
    int i,j, size, nslave, firstmsg;
    char buf[256], buf2[256];
    MPI_Status status;
    MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &size );/*得到总的进程数*/
    nslave = size - 1; /*得到从进程的进程数*/
    while (nslave > 0) { /* 只要还有从进程，则执行下面的接收与打印*/
        MPI_Recv( buf, 256, MPI_CHAR, MPI_ANY_SOURCE, MPI_ANY_TAG,
            MPI_COMM_WORLD, &status );/*从任意从进程接收任意标识的消息*/
        switch (status.MPI_TAG) {
            case MSG_EXIT: nslave--; break; /*若该从进程要求退出，则将总的从进程个数减1*/
            case MSG_PRINT_UNORDERED: /*若该从进程要求乱序打印，则直接将该消息打印*/
                fputs( buf, stdout );
                break;
            case MSG_PRINT_ORDERED: /*从进程要求按序打印，这种打印方式处理起来复杂一些，首先需要对收到的消息进行排序，若有些消息还没有收到，则需要调用接收语句接收相应的有序消息*/
                firstmsg = status.MPI_SOURCE;
                for (i=1; i<size; i++) { /*标识号从小到大开始打印*/
                    if (i == firstmsg)
                        fputs( buf, stdout ); /*若接收到的消息恰巧是需要打印的消息，则直接打印*/
                }
            }
    }
}

```

```

        else { /* 否则，先接收需要打印的消息，然后再打印*/
            MPI_Recv( buf2, 256, MPI_CHAR, i, MSG_PRINT_ORDERED,
                    MPI_COMM_WORLD, &status ); /*注意这一接收语句指定了源进程和消息标
            识，而不是象一开始的那样用任意源和任意标识*/
            fputs( buf2, stdout );
        }
    }
    break;
}
}
}

/*下面的函数为从进程执行的部分*/
int slave_io( void )
{
    char buf[256];
    int rank;
    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &rank ); /*得到自己的标识*/
    sprintf( buf, "Hello from slave %d, ordered print\n", rank );
    MPI_Send( buf, strlen(buf) + 1, MPI_CHAR, 0, MSG_PRINT_ORDERED,
            MPI_COMM_WORLD ); /*先向主进程发送一个有序打印消息*/

    sprintf( buf, "Goodbye from slave %d, ordered print\n", rank );
    MPI_Send( buf, strlen(buf) + 1, MPI_CHAR, 0, MSG_PRINT_ORDERED,
            MPI_COMM_WORLD ); /*再向主进程发送一个有序打印消息*/
    sprintf( buf, "I'm exiting (%d), unordered print\n", rank );
    MPI_Send( buf, strlen(buf) + 1, MPI_CHAR, 0, MSG_PRINT_UNORDERED,
            MPI_COMM_WORLD ); /*最后，向主进程发送一个乱续打印消息*/
    MPI_Send( buf, 0, MPI_CHAR, 0, MSG_EXIT, MPI_COMM_WORLD ); /*向主进程发
    送退出执行的消息*/
}

```

程序 25 主进程按续与乱续打印从进程的消息

图 31是启动10个进程执行该程序的结果（1个主进程9个从进程）。

```

Hello from slave 1,ordered print
Hello from slave 2,ordered print
Hello from slave 3,ordered print
Hello from slave 4,ordered print
Hello from slave 5,ordered print
Hello from slave 6,ordered print
Hello from slave 7,ordered print
Hello from slave 8,ordered print
Hello from slave 9,ordered print

```

```
Goodbye from slave 1,ordered print
Goodbye from slave 2,ordered print
Goodbye from slave 3,ordered print
Goodbye from slave 4,ordered print
Goodbye from slave 5,ordered print
Goodbye from slave 6,ordered print
Goodbye from slave 7,ordered print
Goodbye from slave 8,ordered print
Goodbye from slave 9,ordered print
I'm exiting (1),unordered print
I'm exiting (3),unordered print
I'm exiting (4),unordered print
I'm exiting (7),unordered print
I'm exiting (8),unordered print
I'm exiting (9),unordered print
I'm exiting (2),unordered print
I'm exiting (5),unordered print
I'm exiting (6),unordered print
```

图 31 按续与乱续打印的结果

## 8.3 小结

本章的例子虽然不复杂，但是它给出了MPI程序的两种最基本的模式，只要掌握了这两种基本的模式及其在MPI中的表达方式，则其它更复杂的问题都可以转换为其中任何一种模式或者这两种模式的任意排列组合或多层次的嵌套组合。因此本章对于MPI并行程序设计来说是十分重要的一章，以后对MPI的介绍大多是从功能方面的扩充，但最基本的功能划分模式和本章介绍的方法是没有太大区别的。

## 第9章 不同通信模式MPI并行政程序的设计

MPI共有四种通信模式，首先是标准通信模式（standard mode），前面介绍的通信方式都是标准通信方式，此外还有其它另外三种通信方式，它们分别是缓存通信模式（buffered-mode），同步通信模式（synchronous-mode）和就绪通信模式（ready-mode）。这几种通信模式对应于不同的通信需求，MPI为用户提供功能相近的不同通信方式，为用户编写高效的并行程序提供了可能。

这几种通信模式主要是根据以下不同的情况来区分的：1 是否需要发送的数据进行缓存？2 是否只有当接收调用执行后才可以执行发送操作？3 什么时候发送调用可以正确返回？4 发送调用正确返回是否意味着发送已完成？即发送缓冲区是否可以被覆盖？发送数据是否已到达接收缓冲区？针对这些不同的情况，MPI给出了不同的通信模式。

表格 6 MPI的通信模式

通信模式	发送	接收
标准通信模式	MPI_SEND	MPI_RECV
缓存通信模式	MPI_BSEND	
同步通信模式	MPI_SSEND	
就绪通信模式	MPI_RSEND	

从表中可以看出，对于非标准的通信模式，只有发送操作，而没有相应的接收操作。MPI对不同的通信模式，在调用的命名上就区别开来，标准通信模式不加特殊的字母，而对其它三个通信模式提供三个附加的发送函数，用一个字母前缀表示通信模式：B用于缓存通信模式，S 用于同步通信模式，R 用于就绪通信模式。下面分别对它们进行介绍。

### 9.1 标准通信模式

在MPI采用标准通信模式（图 32）时，是否对发送的数据进行缓存是由MPI自身决定的，而不是由并行程序员来控制。

如果MPI决定缓存将要发出的数据，发送操作不管接收操作是否执行，都可以进行，而且发送操作可以正确返回而不要求接收操作收到发送的数据。

由于缓存数据是需要付出代价的，它会延长数据通信的时间，而且缓冲区也并不是总可以得到的，这样MPI也可以不缓存将要发出的数据，这样只有当相应的接收调用被执行后，并且发送数据完全到达接收缓冲区后，发送操作才算完成。对于非阻塞通信，发送操作虽然没有完成，但是发送调用可以正确返回，程序可以接下来执行其它的操作。

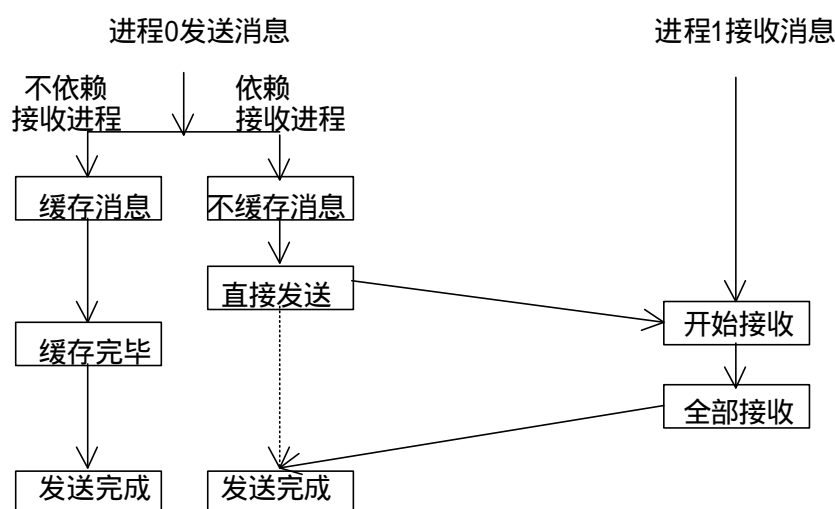


图 32 标准通信模式

前面介绍的所有例子都是用标准模式实现的。

## 9.2 缓存通信模式

当用户对标准通信模式不满意，希望直接对通信缓冲区进行控制时，可采用缓存通信模式（图 33）。在这种模式下，由用户直接对通信缓冲区进行申请、使用和释放，因此，缓存模式下对通信缓冲区的合理与正确使用是由程序设计人员自己保证的。

```

MPI_BSEND(buf, count, datatype, dest, tag, comm)
IN    buf      发送缓冲区的起始地址(可选数据类型)
IN    count    发送数据的个数(整型)
IN    datatype  发送数据的数据类型(句柄)
IN    dest     目标进程标识号(整型)
IN    tag      消息标志(整型)
IN    comm     通信域(句柄)
int MPI_Bsend(void* buf, int count, MPI_Datatype datatype, int dest,
              int tag, MPI_Comm comm)
MPI_BSEND(BUF, COUNT, DATATYPE, DEST, TAG, COMM, IERROR)
<type>BUF(*)
INTEGER COUNT, DATATYPE, DEST, TAG, COMM, IERROR

```

### MPI调用接口 15 MPI\_BSEND

MPI\_BSEND的各个参数的含义和MPI\_SEND的完全相同，不同之处仅表现在通信时是使用标准的系统提供的缓冲区还是用户自己提供的缓冲区。缓存通信模式不管接收操作是否启动，发送操作都可以执行，但是在发送消息之前必须有缓冲区可用，这由用户保证，否则该发送将失败返回。对于非阻塞发送，正确退出并不意味着缓冲区可以被其它的操作任意使用，但阻塞发送返回后其缓冲区是可以重用的。

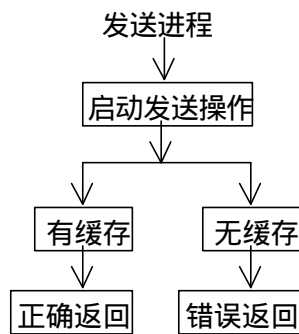


图 33 缓存通信模式

采用缓存通信模式是，消息发送能否进行及能否正确返回不依赖于接收进程，完全依赖于是否有足够的通信缓冲区可用，当缓存发送返回后，并不意味着该缓冲区可以自由使用，只有当缓冲区中的消息发送出去后，才可以释放该缓冲区。

用户可以首先申请缓冲区，然后把它提交给MPI作为发送缓存，用于支持发送进程的缓存通信模式。这样，当缓存通信方式发生时，MPI就可以使用这些缓冲区对消息进行缓存。当不使用这些缓冲区时，可以将这些缓冲区释放。

```

MPI_BUFFER_ATTACH( buffer, size)
  IN buffer 初始缓存地址(可选数据类型)
  IN size 按字节计数的缓存跨度(整型)
int MPI_Buffer_attach( void* buffer, int size)
MPI_BUFFER_ATTACH( BUFFER, SIZE, IERROR)
<type>BUFFERR(*)
INTEGER SIZE, IERROR
  
```

#### MPI调用接口 16 MPI\_BUFFER\_ATTACH

MPI\_BUFFER\_ATTACH将大小为size的缓冲区递交给MPI，这样该缓冲区就可以作为缓存发送时的缓存来使用。

```

MPI_BUFFER_DETACH( buffer, size)
  OUT buffer 缓冲区初始地址(可选数据类型)
  OUT size 以字节为单位的缓冲区大小(整型)
int MPI_Buffer_detach( void** buffer, int* size)
MPI_BUFFER_DETACH( BUFFER, SIZE, IERROR)
<type>BUFFER(*) INTEGER SIZE, IERROR
  
```

#### MPI调用接口 17 MPI\_BUFFER\_DETACH

MPI\_BUFFER\_DETACH将提交的大小为size的缓冲区buffer收回。该调用是阻塞调用，它一直等到使用该缓存的消息发送完成后才返回。这一调用返回后用户可以重新使用该缓冲区或者将这一缓冲区释放。

下面的例子首先用缓存模式发送包含5个双精度类型的数据，再发送一个双精度类型的

数据。而接收操作仍然使用标准的接收。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "mpi.h"
#define SIZE 6
/*总的数据大小*/
static int src = 0;
static int dest = 1;

void Generate_Data ( double *, int );
/* 产生发送的数据*/
void Normal_Test_Recv ( double *, int );
/*标准接收*/
void Buffered_Test_Send ( double *, int );
/*缓存发送*/
void Generate_Data(buffer, buff_size)
double *buffer;
int buff_size;
{
    int i;
    for (i = 0; i < buff_size; i++)
        buffer[i] = (double)i+1;
}

void Normal_Test_Recv(buffer, buff_size)
double *buffer;
int buff_size;
{
    int i, j;
    MPI_Status Stat;
    double *b;

    b = buffer;
    /* 先接收buff_size - 1个连续的双精度数 */
    MPI_Recv(b, (buff_size - 1), MPI_DOUBLE, src,
    2000, MPI_COMM_WORLD, &Stat);
    fprintf(stderr, "standard receive a message of %d data\n", buff_size-1);
    for (j=0; j<buff_size-1; j++)
        fprintf(stderr, " buf[%d]=%f\n", j, b[j]);
    b += buff_size - 1;
    /* 再接收一个双精度数 */
    MPI_Recv(b, 1, MPI_DOUBLE, src, 2000, MPI_COMM_WORLD, &Stat);
    fprintf(stderr, "standard receive a message of one data\n");
    fprintf(stderr, "buf[0]=%f\n", *b);
}
```



```

}

void Buffered_Test_Send(buffer, buff_size)
double *buffer;
int buff_size;
{
    int i, j;
    void *bbuffer;
    int size;
    fprintf(stderr, "buffered send message of %d data\n", buff_size-1);
    for (j=0; j<buff_size-1; j++)
        fprintf(stderr, "buf[%d]=%f\n", j, buffer[j]);
        /*先用缓存方式方式发送buff_size - 1个双精度的数*/
        MPI_Bsend(buffer, (buff_size - 1), MPI_DOUBLE, dest, 2000,
            MPI_COMM_WORLD);
        buffer += buff_size - 1;
        fprintf(stderr, "buffered send message of one data\n");
        fprintf(stderr, "buf[0]=%f\n", *buffer);
        /*再用缓存方式方式发送1个双精度数*/
        MPI_Bsend(buffer, 1, MPI_DOUBLE,
            dest, 2000, MPI_COMM_WORLD);
        /* 强制收回发送缓冲，这样也保证了该操作返回后消息已经送出*/
        MPI_Buffer_detach( &bbuffer, &size );
        /*再重新递交发送缓存*/
        MPI_Buffer_attach( bbuffer, size );
}

int main(int argc, char **argv)
{
    int rank; /* My Rank (0 or 1) */
    double buffer[SIZE], *tmpbuffer, *tmpbuf;
    int tsize, bsize;
    char *Current_Test = NULL;

    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);

    if (rank == src)
        /* 若当前进程为发送进程*/
        Generate_Data(buffer, SIZE); /*产生发送数据*/
        MPI_Pack_size( SIZE, MPI_DOUBLE, MPI_COMM_WORLD, &bsize );
        /*计算为发送SIZE个MPI_DOUBLE 类型的数据所需要的空间*/
        tmpbuffer = (double *) malloc( bsize + 2*MPI_BSEND_OVERHEAD );
        /*申请缓存发送所需要的空间*/

```

```

    if (!tmpbuffer) {
        fprintf( stderr, "Could not allocate bsend buffer of size %d\n",
            bsize );
        MPI_Abort( MPI_COMM_WORLD, 1 );
    }
    MPI_Buffer_attach( tmpbuffer, bsize + MPI_BSEND_OVERHEAD );
    /*将申请到的空间递交给MPI，从而MPI可以利用该空间进行消息缓存*/
    Buffered_Test_Send(buffer, SIZE);/*执行缓存消息发送*/
    MPI_Buffer_detach( &tmpbuf, &tsize );/*发送完成后收回递交的缓冲区*/
} else if (rank == dest) {
    /* 若当前进程为接收进程 */
    Normal_Test_Recv(buffer, SIZE);/*执行标准的接收操作*/

} else {
    fprintf(stderr, "**** This program uses exactly 2 processes! ****\n");
    /*本程序只能使用两个进程*/
    MPI_Abort( MPI_COMM_WORLD, 1 );
}
MPI_Finalize();
}

```

程序 26 使用缓存通信模式发送消息

## 9.3 同步通信模式

MPI_SSEND(buf, count, datatype, dest, tag, comm)		
IN	buf	发送缓冲区的初始地址(可选数据类型)
IN	count	发送数据的个数(整型)
IN	datatype	发送数据的数据类型(句柄)
IN	dest	目标进程号(整型)
IN	tag	消息标识(整型)
IN	comm	通信域(句柄)
int MPI_Ssend(void* buf, int count, MPI_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI_Comm comm)		
MPI_SSEND(BUF, COUNT, DATATYPE, DEST, TAG, COMM, IERROR)		
<type> BUF(*)		
INTEGER COUNT, DATATYPE, DEST, TAG, COMM, IERROR)		

### MPI调用接口 18 MPI\_SSEND

同步通信模式（图 34）的开始不依赖于接收进程相应的接收操作是否已经启动，但是同步发送却必须等到相应的接收进程开始后才可以正确返回。因此，同步发送返回后，意味着发送缓冲区中的数据已经全部被系统缓冲区缓存，并且已经开始发送。这样当同步发送返

回后，发送缓冲区可以被释放或重新使用。

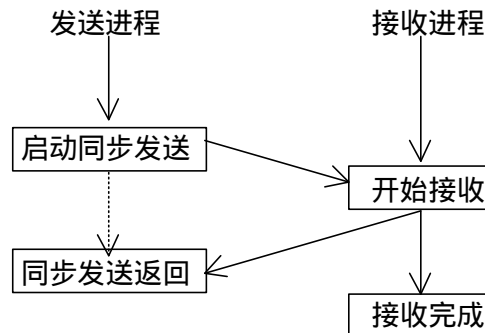


图 34 同步通信模式

下面的例子使用了同步消息发送，发送进程分别以同步方式发送1个和4个数据，消息标识tag分别为1和2。接收进程用标准接收操作接收它，并检查接收到数据的个数。

```

#include <stdio.h>
#include "mpi.h"
#define SIZE 10
/* Amount of time in seconds to wait for the receipt of the second Ssend
   message */
static int src = 0;
static int dest = 1;
int main( int argc, char **argv)
{
    int rank; /* My Rank (0 or 1) */
    int act_size = 0;
    int flag, np, rval, i;
    int buffer[SIZE];
    MPI_Status status, status1, status2;
    int count1, count2;
    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
    MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &np );
    if (np != 2) {
        fprintf(stderr, "**** This program uses exactly 2 processes! ****\n");
        MPI_Abort( MPI_COMM_WORLD, 1 );
    }

    act_size = 5; /*最大消息长度*/
    if (rank == src) { /*当前进程为发送进程*/
        act_size = 1;
        MPI_Ssend( buffer, act_size, MPI_INT, dest, 1, MPI_COMM_WORLD );
        /*同步消息发送，发送一个整型数，tag标识为1*/
        fprintf(stderr, "MPI_Ssend %d data, tag=1\n", act_size);
    }
}

```

```

        act_size = 4;
MPI_Ssend( buffer, act_size, MPI_INT, dest, 2, MPI_COMM_WORLD );
    /*同步发送4个整型数， tag标识为2*/
    fprintf(stderr,"MPI_Ssend %d data,tag=2\n", act_size);
} else if (rank == dest) { /*当前进程为接收进程*/
    MPI_Recv( buffer, act_size, MPI_INT, src, 1, MPI_COMM_WORLD,
              &status1 );
    /*标准消息接收， 这里指定的消息长度act_size是最大消息长度， tag为1*/
    MPI_Recv( buffer, act_size, MPI_INT, src, 2, MPI_COMM_WORLD,
              &status2 );
    /*标准消息接收， 这里指定的消息长度act_size是最大消息长度， tag为2*/
    MPI_Get_count( &status1, MPI_INT, &count1 ); /*消息1包含的数据的个数*/
    fprintf(stderr,"receive %d data,tag=%d\n",count1,status1.MPI_TAG);
    MPI_Get_count( &status2, MPI_INT, &count2 ); /*消息2包含的数据的个数*/
    fprintf(stderr,"receive %d data,tag=%d\n",count2,status2.MPI_TAG);
}
MPI_Finalize();
}

```

程序 27 同步模式的消息发送

## 9.4 就绪通信模式

```

MPI_RSEND(buf, count, datatype, dest, tag, comm)
    IN   buf      发送缓冲区的初始地址(可选数据类型)
    IN   count    将发送数据的个数(整型)
    IN   datatype 发送数据的数据类型(句柄)
    IN   dest     目标进程标识(整型)
    IN   tag      消息标识(整型)
    IN   comm     通信域(句柄)
int MPI_Rsend(void* buf, int count, MPI_Datatype datatype, int dest,
              int tag, MPI_Comm comm)
MPI_RSEND(BUF, COUNT, DATATYPE, DEST, TAG, COMM, IERROR)
    <type>BUF(*)
    INTEGER COUNT, DATATYPE, DEST, TAG, COMM, IERROR

```

### MPI调用接口 19 MPI\_RSEND

在就绪通信模式（图 35）中，只有当接收进程的接收操作已经启动时，才可以在发送进程启动发送操作，否则，当发送操作启动而相应的接收还没有启动时，发送操作将出错。对于非阻塞发送操作的正确返回，并不意味着发送已完成，但对于阻塞发送的正确返回，则发送缓冲区可以重复使用。

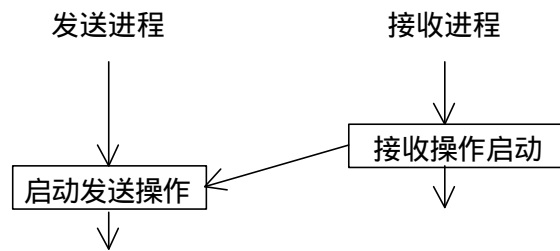


图 35 就绪通信模式

就绪通信模式的特殊之处就在于它要求接收操作先于发送操作而被启动，因此，在一个正确的程序中，一个就绪发送能被一个标准发送替代，它对程序的语义没有影响，而对程序的性能有影响。

下面给出一个使用就绪通信模式的例子（图 36）。这一例子的特点是它为了保证消息发送时消息接收已经执行（即确保①早于④）所采取的措施。

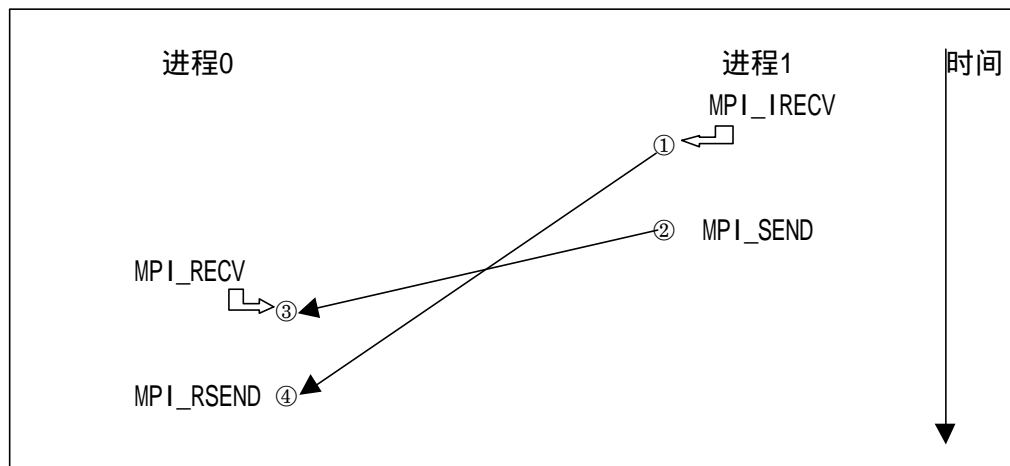


图 36 就绪发送例子各调用的时间关系图

为了叙述和表达的方便，作标记如下：

- ①：MPI\_IRecv 调用返回的时刻
- ②：开始执行MPI\_SEND的时刻
- ③：MPI\_RECV完成的时刻
- ④：开始执行MPI\_RSEND的时刻

为了保证MPI\_RSEND在相应的接收操作执行后再调用，首先在它的前面放置了一个阻塞调用MPI\_RECV,从时间上看，③<④，（这里用“<”表示③在时间上先于④）。显然对于阻塞接收操作，若相应的阻塞发送操作MPI\_SEND不执行，MPI\_RECV就不可能结束，显然又有关系②<③，而MPI\_SEND的执行必须等到MPI\_IRecv返回后才可以开始，因此又有①<②。综合有①<④，即就绪发送调用一定在相应的接收调用启动后才执行。

```

program rsendtest
include 'mpif.h'
integer ierr
call MPI_Init(ierr)
call test_rsend
  
```

C 该例程给出了一个简单的就绪通信的方法

```

call MPI_Finalize(ierr)
end

subroutine test_rsend
include 'mpif.h'
integer TEST_SIZE
parameter (TEST_SIZE=2000)
integer ierr, prev, next, count, tag, index, i, outcount,
$      requests(2), indices(2), rank, size,
$      status(MPI_STATUS_SIZE), statuses(MPI_STATUS_SIZE,2)
logical flag
real send_buf( TEST_SIZE ), recv_buf ( TEST_SIZE )

call MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, rank, ierr )
call MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, size, ierr )
if (size .ne. 2) then
    print *, 'This test requires exactly 2 processes'
    call MPI_Abort( 1, MPI_COMM_WORLD, ierr )
endif

next = rank + 1
if (next .ge. size) next = 0
prev = rank - 1
if (prev .lt. 0) prev = size - 1
C    设置进程标识间的关系
if (rank .eq. 0) then
    print *, "    Rsend Test "
end if
tag = 1456
count = TEST_SIZE / 3
if (rank .eq. 0) then
    call MPI_Recv( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INTEGER, next, tag,
$      MPI_COMM_WORLD, status, ierr )
C    进程0在执行就绪发送之前首先执行一个阻塞接收，这样就保证了
C    就绪发送操作一定在该阻塞接收完成后才能够进行
C    其实该阻塞接收操作没有接收任何数据，因为接收数据个数为0
C    MPI_BOTTOM是MPI预定义的一个内存地址
    print *, "Process ", rank, " post Ready send"
    call MPI_Rsend(send_buf, count, MPI_REAL, next, tag,
$      MPI_COMM_WORLD, ierr)
C    执行就绪发送操作
else
    print *, "process ", rank, " post a receive call"
    call MPI_Irecv(recv_buf, TEST_SIZE, MPI_REAL,

```

```

$          MPI_ANY_SOURCE, MPI_ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD,
$          requests(1), ierr)
C          进程1先执行一个非阻塞的接收调用，该调用可以立即返回
          call MPI_Send( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INTEGER, next, tag,
$                      MPI_COMM_WORLD, ierr )
C          然后在执行一个发送空消息的阻塞调用，将这一阻塞发送放在
C          和就绪发送对应的MPI_Irecv之后，可以保证就绪发送一定在相应
C          的接收调用之后才调用
          call MPI_Wait( requests(1), status, ierr )
C          完成非阻塞接收调用。
          print *, "Process ", rank, " Receive Rsend message from ",
$              status(MPI_SOURCE)
          end if
          end

```

程序 28 就绪通信模式的例子

## 9.5 小结

标准通信模式之外的其它通信模式，是MPI提供给程序员附加的并行程序通信手段，它是当程序员认为标准通信模式不能满足要求或者不能很好地满足给定的要求时所采取的措施，它要求程序员对程序和通信过程有更准确更深刻地理解，在此基础上，根据不同的需要，使用不同的通信模式，往往可以达到优化和提高效率的目的。

## 第10章 MPICH的安装与MPI程序的运行

本章对MPI的一个最成熟和最广泛使用的版本MPICH进行介绍，包括MPICH在两种典型的操作系统Linux和NT上的安装、MPI程序的编译和运行。读者可以按照本章介绍的方法，安装MPICH，并且在该实现下编写和运行各种MPI程序。

MPICH是MPI的一种具体实现，该实现可以免费从网上下载，MPICH的开发与MPI规范的制订是同步进行的，因此MPICH最能反映MPI的变化和发展。

MPICH的开发主要是由Argonne National Laboratory和Mississippi State University共同完成的，在这一过程中，IBM也做出了自己的贡献。但是MPI规范的标准化工作是由MPI论坛完成的。

### 10.1 Linux环境下的MPICH

#### 10.1.1 安装

##### ① MPICH软件包的下载

根据自己及其配置的不同，可以下载不同的软件包，名字分别是mpich.tar.gz和mpich.tar.Z。mpich.tar.gz需要用gunzip来解压。

可以通过浏览器下载，网址是<http://www.mcs.anl.org/mpi/mpich/>

也可以通过匿名ftp下载<ftp://ftp.mcs.anl.org/pub/mpi>和<ftp://ftp.mcs.anl.org/pub/mpisplit>，其中<ftp://ftp.mcs.anl.org/pub/mpisplit>是将文件拆开，使用者可以分别下载小的片段，然后通过cat命令将它们拼接在一起。

##### ② 将软件包解压

通过如下命令：

```
tar zxvf mpich.tar.gz
```

或

```
gunzip -c mpich.tar.gz | tar xovf -
```

或

```
zcat mpich.tar.Z | tar xovf -
```

或

```
uncompress mpich.tar.Z
```

```
tar xvf mpich.tar
```

##### ③ 进入解开的mpich子目录

```
cd mpich
```

有些包带有版本信息，如1.1.1，1.1.2等

##### ④ 创建Makefile和编译

```
./configure
```

也可以加prefix指出安装的位置：`./configure --prefix=/usr/local/mpich-1.2.1`

```
make
```

其中的configure命令完成MPI的自动配置，而make对MPI进行编译。



### ⑤测试安装是否正确

```
cd examples/basic
make cpi
../bin/mpirun -np 4 cpi
或者直接在$(HOME)/mpich下运行
make testing
```

### ⑥将mpich安装到指定的目录

```
make install
其中安装位置由配置时prefix指定。
```

## 10.1.2 主要目录介绍

\$ (HOME) /mpich-1.2.1/MPI-2-C++

mpich对C++的支持部分

\$ (HOME) /mpich-1.2.1/bin

mpich的执行脚本

\$ (HOME) /mpich-1.2.1/doc

mpich的相关文档

\$ (HOME) /mpich-1.2.1/examples

mpich自带的例子程序

\$ (HOME) /mpich-1.2.1/f90modules

mpich对Fortran90的支持

\$ (HOME) /mpich-1.2.1/include

mpich的头文件

\$ (HOME) /mpich-1.2.1/lib

mpich的可链接库

\$ (HOME) /mpich-1.2.1/man

mpich的参考手册

\$ (HOME) /mpich-1.2.1/mpe

mpich的扩展部分

\$ (HOME) /mpich-1.2.1/mpid

mpich对不同设备的支持

\$ (HOME) /mpich-1.2.1/romio

mpich对并行I/O的支持部分

\$ (HOME) /mpich-1.2.1/share

通过upshot或jumpshot查看的例子

\$ (HOME) /mpich-1.2.1/src

mpich的可移植源程序

\$ (HOME) /mpich-1.2.1/util

mpich应用程序

\$ (HOME) /mpich-1.2.1/www

通过浏览器访问的mpich参考手册

下面介绍对于一个已经设计好的MPI程序，如何对它进行编译、运行、查看结果等。

### 10.1.3 编译命令

mpiCC/mpicc/mpif77/mpif90

mpiCC编译并链接用C++编写的MPI程序，而mpicc是编译并链接用C编写的MPI程序，mpif77和mpif90分别编译并链接用FORTRAN77和Fortran90编写的MPI程序，这些命令在链接时可以自动提供MPI需要的库，并提供特定的开关选项。注意mpiCC不能不能用于编译C程序。常用的编译选项是

- mpilog 产生MPE的log文件
- mpitrace 产生跟踪文件，这样在该MPI程序执行时会打印出其运行踪迹信息。

但是它和-mpilog 在编译时不能同时存在，只能二者选一。

- mpianim 产生实时动画
- show 显示编译时产生的命令，但并不执行它
- help 给出帮助信息
- echo 显示出当前正在编译链接的命令信息

此外它们还可以使用一般的C++/C/FORTRAN77/Fortran90通用的选项，含义和原来的编译器相同。

### 10.1.4 执行步骤

MPI程序一般被称为SPMD (Single Program Multiple Data) 程序，即相同的程序对不同的数据进行处理。当然用MPI也可以编写出MASTER/SLAVER类的具有明显主从关系的程序。

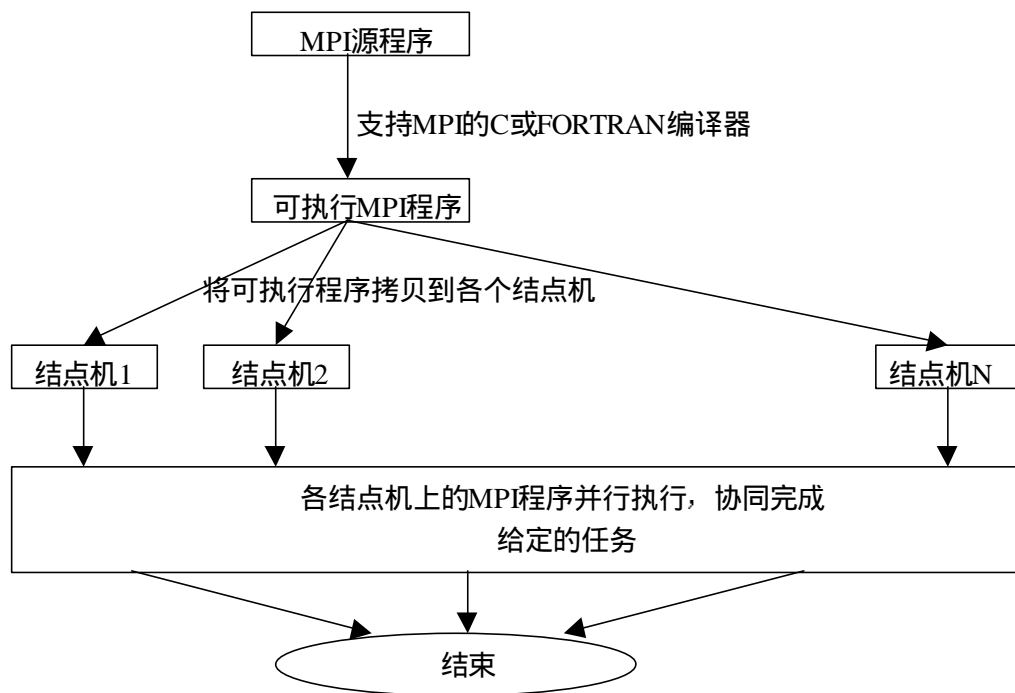


图 37 MPI程序的执行过程

MPI程序的执行步骤（图 37）一般为：

① 编译得到MPI可执行程序

若在同构的系统上执行，则只需编译一次，若系统是异构的，则在每一个异构的系统上都需要对MPI源程序进行编译。

② 将可执行程序拷贝到各个结点机上

对于编译得到的可执行程序，将它拷贝到将要运行的各个结点机上。

③ 通过mpirun命令并行执行该MPI程序

### 10.1.5 放权

为了能够在多个不同的机器上运行MPI程序，首先需要其它机器对启动MPI程序的机器放权，即允许启动MPI程序的机器能够访问其它的机器。主要有两种方式，一种是在其它所有机器的/etc/hosts.equiv文件中加入启动MPI程序的机器名。比如将要在tp5这台机器上启动16个MPI进程，用到的机器分别是tp1,tp2,...,tp16，则需要在tp1,...,tp16机器上的/etc/hosts.equiv文件中都加入一行

```
tp5
```

这样就表示其它的机器都允许tp5进行访问，为了在一台机器上同时运行多个进程，在启动进程所在的机器的/etc/hosts.equiv文件中，也要加入自身的机器名。如果/etc/hosts.equiv文件不存在，则需要自己创建它。

另一种方式是通过.rhosts文件来放权。即在MPI程序所要用到的各个机器上，在运行该程序的帐户的home路径下创建一个.rhosts文件，在该文件中写上允许那些机器的那些帐户对自己的帐户进行访问。比如在tp1机器的pact帐户下，它允许tp5的pact帐户对它进行访问，则需要在tp1机器上的pact帐户的home下创建一个.rhosts文件，该文件加入一行

```
tp5 pact
```

为了简单起见，最好在各个机器上都建立相同的帐户名，使得MPI程序在相同的帐户下运行。

### 10.1.6 运行命令和配置文件

最简单的MPI运行命令是

```
mpirun -np N program
```

其中N是同时运行的进程的个数，program是可执行MPI程序名。以这种方式进行执行，需要首先对可用的机器进行配置，配置文件是\$(HOME)/mpich/util/machines/machines.LINUX在这个文件中，每一行写上可用的机器名，比如

```
tp5.cs.tsinghua.edu.cn
tp1.cs.tsinghua.edu.cn
tp2.cs.tsinghua.edu.cn
tp3.cs.tsinghua.edu.cn
tp4.cs.tsinghua.edu.cn
tp8.cs.tsinghua.edu.cn
```

这样就有6台机器可供MPI使用。使用这种方式启动时，可执行程序必须放在不同机器的相同帐户的相同路径下。比如在tp5.cs.tsinghua.edu.cn上\$(HOME)/mpich/examples/basic/下运行

```
mpirun -np 6 cpi
```

则需要在{tp1,tp2,tp3,tp4,tp8}上的\$(HOME)/mpich/examples/basic/下都有该cpi程序。

如果不使用缺省的配置文件，则需要在命令行给出配置文件，该配置文件的格式和mashines.LINUX相同。比如

```
mpirun -machinefile hosts -np 6 cpi
```

只需在hosts中给出可使用的机器名字即可。

还有一种更为灵活的配置方式，它允许可执行程序有不同的名字，有不同的路径，它的启动方式是

```
mpirun -p4pg pgfile cpi
```

它的配置文件pgfile的格式如图 38所示。

<机器名>	<进程数>	<程序名>
<机器名>	<进程数>	<程序名>
<机器名>	<进程数>	<程序名>

图 38 配置文件的通用格式

需要多少机器，就写几行。注意在这种启动格式中，不需要指出启动多少个进程，进程数由配置文件指定。一种可能的格式如图 39所示。

tp5	0	/home/pact/mpich/examples/basic/cpi
tp1	1	/home/pact/mpich/examples/basic/cpi
tp2	1	/home/pact/mpich/examples/basic/cpi
tp3	1	/home/pact/mpich/examples/basic/cpi
tp4	1	/home/pact/mpich/examples/basic/cpi
tp8	1	/home/pact/mpich/examples/basic/cpi

图 39 配置文件示例

注意第一行的0并不表示在tp5上没有进程，这里0特指在tp5上启动MPI程序的执行。

mpirun是MPI程序的启动脚本，它可以简化作业的启动程序，并且尽可能把不同的设备特征屏蔽掉，提供给用户一个通用的MPI并行机的概念。

MPI程序的一般启动方式是

`mpirun -np <number of processes> <program name and arguments>`

一般MPI会自动决定使用什么样的设备和什么样的结构，若MPI无法决定，则可以通过选择开关指定，可用的设备选项有：

chameleon (包括chameleon/pvm, chameleon/p4, ...)  
meiko (使用meiko设备)  
paragon (paragon上的ch\_nx设备)  
p4 (工作站机群上的ch\_p4设备)  
ibmspx (IBM SP2上的ch\_eui)  
anlspx (ANLs SPx上的ch\_eui)  
ksr (KSR 1和2上的ch\_p4)  
sgi\_mp (SGI多处理器上的ch\_shmem)  
cray\_t3d (Cray T3D上的t3d)  
smp (SMPs上的ch\_shmem)  
execer (一个定制脚本，目前还不稳定)

对于MPI无法识别的选项，它将抛弃，完整的MPI运行方式为：

`mpirun [mpirun_options...] <progname> [options...]`

`-arch <architecture>` 指明结构信息，在`${MPIR_HOME}/util/machines`下有对应的  
`machines.<arch>` 文件

`-h` 帮助信息

`-machine <machine name>` use startup procedure for <machine name>

`-machinefile <machine-file name>` 列出可选的机器

`-np <np>` 指出运行需要的处理器个数

`-nolocal` 不在本地机运行

`-stdin filename` 用给定的文件名作为标准输入

`-t` 用于测试，只显示执行的命令，而不实际运行它

`-v` 尽可能显示详细的信息

`-dbx` 在dbx下启动第一个进程

`-gdb` 在gdb下启动第一个进程

`-xxgdb` 在xxgdb下启动第一个进程

`-tv` 在totalview上启动

针对NEC - CENJU-3的特殊选项有

`-batch`作为批处理作业执行

`-stdout filename` 用指定的文件名作为输出

`-stderr filename` 用指定的文件名作为标准输出

针对Nexus设备的特殊选项有

`-nexuspg filename`用给定的文件作为配置文件，并且使`-np -nolocal`无效，自动选择 `-leave_pg`

`-nexusdb filename` 使用Nexus给定的资源数据库

针对工作站机群的特殊选项有

`-e` 用execer来启动程序

`-pg` 用配置文件来启动一个p4程序，而不是execer

`-leave_pg` 运行结束后不删除P4配置文件

`-p4pg filename`用指定的进程组配置文件而不是临时创建一个，使得`-np`和`-nolocal`

无效, 自动选择 `-leave_pg`

`-tcppg filename` 使用指定的tcp进程组配置文件而不是临时创建一个使得`-np`和`-nolocal`无效, 自动选择 `-leave_pg`

`-p4ssport num` 使用p4安全服务程序来启动该程序, 该服务器使用的端口号为num, 如果num=0, 则使用环境变量MPI\_P4SSPORT的值, 该服务器可以加速进程的启动。如果设置了MPI\_USEP4SSPORT和MPI\_P4SSPORT的值, 其效果就如同`-p4ssport 0`。

针对批处理环境的特殊选项

- `-mvhome` 将可执行程序移到home路径下
- `-mvback files` 将指定的文件移到当前路径下
- `-maxtime min` 以分钟为单位的最大运行时间
- `-nopoll` 不使用查询模式进行通信
- `-mem value` 每个结点需要的内存
- `-cpu time` 硬件CPU约束时间

针对IBM SP2的特殊选项

`-cac name` 指定ANL 调度期。

针对Intel Paragon的特殊选项

- `-paragontype name` 选择递交作业的方式
- `-paragonname name` 指定运行作业的远程shells的名字
- `-paragonpn name` 在Paragon上运行部分的名字。

异构系统上的运行

通过指定多个`-arch -np` 参数对, 可以在不同的结构上协同运行一个MPI程序。比如利用本地机sun4和另一个机器rs6000同时执行一个程序, 在sun4上启动2个进程, 在rs6000上启动3个进程, 则启动命令为

```
mpirun -arch sun4 -np 2 -arch rs6000 -np 3 program
```

如果不同机器上的程序名字不同, 比如sun4上的程序名字是program.sun4, rs6000上的机器名字是program.rs6000, 则可以用%a代替机器名。

```
mpirun -arch sun4 -np 2 -arch rs6000 -np 3 program.%a
```

如果执行程序的存放路径也不相同, 比如分别存放在

/tmp/me/sun4 和 /tmp/me/rs6000下, 则启动命令为

```
mpirun -arch sun4 -np 2 -arch rs6000 -np 3 /tmp/me/%a/program
```

## 10.1.7 其它可执行命令

mpiman

启动MPI的手册帮助程序, 它提供两种显示方式, 一种是UNIX的man方式, 一种是通过Web的HTML格式。缺省情况下, mpiman使用xman, 即X窗口系统的手册帮助浏览器来阅读各个帮助页面。其它的开关选项是

- `-xmosaic` 指定使用xmosaic Web浏览器
- `-mosaic` 指定使用mosaic Web浏览器
- `-netscape` 指定使用netscape Web浏览器
- `-xman` 指定使用X窗口系统的xman手册浏览器
- `-man` 指定使用man program (比如mpiman -man MPI\_Send)

mpireconfig

根据模板文件产生make文件，它可以根据特定MPICH的配置，将模板中的变量替换为合适的参数形成所需要的make文件。

命令格式是

mpireconfig filename

filename 是要产生的文件名，但是相应的filename.in文件必须是已经存在了的。

## 10.2 Windows NT环境下的MPICH

这里介绍的NT上的MPICH版本是MPICH.NT.1.2.0.4。该版本支持tcp/ip, 共享内存和VIA连接。同一个机器上的进程间通信是通过共享内存队列实现的，而不同机器上的进程间通信是通过sockets或VI实现的。

本包可以用MS Visual C++ 6.0 和 Digital Fortran 6.0编译，使用其它的FORTRAN编译器需要修改编译选项。动态连接库包括MPI、PMPI调用的C和FORTRAN实现。

### 10.2.1 安装

从<ftp://ftp.mcs.anl.gov/pub/mpi/nt/mpich.nt.1.2.0.4.all.zip>下载该压缩包解压后执行setup命令，便会将MPICH自动安装到NT上。缺省安装路径是c:\Program Files\Argonne National Lab\MPICH.NT.1.2.0.4

安装的内容包括：

- 运行时动态连接库
- MPI程序的启动程序（launcher）
- 若需编译MPI应用，则需安装sdk
- 源程序树是可选的

### 10.2.2 编译

首先是C/C++程序的编译：要编译一个用C/C++编写的MPI程序，用MS Visual C++来编译的步骤是：

- 创建一个新的makefile或项目（project）文件，然后进行必要的设置。
  - 在include路径增加 [MPICH Home]\include
  - 设置开关选项  
Debug - /MTd  
Release - /MT
  - 需要连接的库  
Debug - ws2\_32.lib mpichd.lib pmpichd.lib romiod.lib  
Release - ws2\_32.lib mpich.lib pmpich.lib romio.lib  
pmpich\*.lib 库是在MPI程序中使用了PMPI\_\*调用是才需要的
  - 增加库lib路径 [MPICH Home]\lib
- 在项目中加入MPI源程序，然后执行build

FORTTRAN 程序的编译: 对于FORTTRAN程序, 建议使用Visual Fortran 6+编译器,

- 增加 mpif.h
- Visual Fortran 6+的编译开关  
    /iface:cref  
    /iface:nomixed\_str\_len\_arg
- 连接的库和C/C++的相同

NT下的MPICH包可以被重新编译, 还可以支持VIA。由于其配置比较复杂, 这里不再介绍。

### 10.2.3 配置和运行

NT下的MPICH有三种启动运行的方式, 它们分别是:

- 使用Remote Shell Server提供的MPIRun.exe来启动, 它是推荐使用的方式
- 使用Simple Launcher提供的MPIRun.exe来启动, 这种方式在能力上受到限制
- 使用MPICH的数据库服务来自己手工启动程序的执行

Remote Shell Server驻留在各个将运行MPI程序的主机上, 它是一个DCOM server, 该服务属于SYSTEM帐户, 当MPIRun与Remote Shell Server连接时, 该服务以启动该MPIRun程序的用户的身份, 在该用户的环境下启动相应的MPI进程。

一种用使用Remote Shell Server提供的MPIRun.exe来启动MPI程序的方式是使用如下格式:

`MPIRun -np 进程数 程序名`

MPIRun.exe放在c:\Program Files\Argonne National Lab\MPICH.NT.1.2.0.4\RemoteShell\Bin下面, 为了使用方便, 可以把该路径加入系统的环境变量中。

使用这一格式执行MPI程序时, 相应的可执行MPI程序必须放在所有使用的机器上的相同路径下, 而这些进程到底在哪些机器上执行, 需要先用MPIConfig命令来设置。

MPIConfig放在c:\Program Files\Argonne National Lab\MPICH.NT.1.2.0.4\RemoteShell\Bin下面, 为了在多个不同的机器上运行一个MPI程序而又不需要指定一个配置文件, 需要通过运行MPIConfig命令来配置。MPIConfig 查找可用的机器, 并且让用户进行选择后将这些机器的名字写入注册表中, 这样当启动MPI程序时, 就可以直接在注册表中选取机器, 然后在这些机器上运行程序。它有几个选项:

- Refresh: 重新搜索可用的机器
- Find: 检查注册表中的机器是否可以成功连接并协同运行, 检查结束后选种的机器是启动进程成功安装的机器。
- Verify: 本版本还没有实现该功能, 检验DCOM server是否可用。
- Set: 设置如下参数
  - "set HOSTS" 将选中的机器名写入每一个机器的注册表。以后用MPIRun在任何一个选中的机器上执行时都使进程在这里列出的机器上运行。
  - "set TEMP" 设置临时目录, 该目录必须对remote shell service和用户的MPI程序都是可读写的。却省是C:\



➤ 最后是设定timeout时间

另一种用使用Remote Shell Server提供的MPIRun.exe来启动MPI程序的方式是使用如图40所示的格式:

```
MPIRun configfile [-logon] [args ...] 或者
MPIRun -np #processes [-logon] [-env "var1=val1|var2=val2..."]
executable [args ...] 或者
MPIRun -localonly #processes [-env "var1=val1|var2=val2..."]
executable [args ...]
```

图 40 NT下启动MPI程序的几种方式

配置文件的格式如图 41所示。

```
exe c:\somepath\myapp.exe
或 \\host\share\somepath\myapp.exe
[args arg1 arg2 arg3 ...]
[env VAR1=VAL1|VAR2=VAL2|...|VARn=VALn]
hosts
hostA #procs [path\myapp.exe]
hostB #procs [\\host\share\somepath\myapp2.exe]
hostC #procs
...
```

图 41 NT下运行MPI程序配置文件的格式

中括号内的部分是可选的，下面给出几个具体的配置文件的例子。

假设有8台机器可以使用，分别是NT01，NT02，...，NT08，可执行的MPI程序是testmpint，该可执行程序都放在各个机器的c:\mpint 目录下面，则对于图 42所示的配置文件mpiconf1

```
exe c:\mpint\testmpint.exe
hosts
NT01 1
NT02 1
NT03 1
NT04 1
NT05 1
NT06 1
NT07 1
NT08 1
```

图 42 NT上MPI配置文件示例1（相同路径和名字）

可以通过命令

mpirun mpiconf1

启动这一程序，它使得testmpint在8台机器同时执行。若各个机器上可执行程序存放的路径

不同，则需要明确指出，而不能将路径省略，同时它也允许不同机器上的可执行程序的名字互不相同。如图 43配置文件mpiconf2所示

```
exe c:\mpint\testmpint.exe
hosts
NT01 1 c:\mpint\testmpint.exe
NT02 1 d:\mpint\testmpint2.exe
NT03 1 e:\mpint\testmpint1.exe
NT04 1 c:\testmpint.exe
NT05 1 c:\test\testmpint9.exe
NT06 1 d:\abc\abc.exe
NT07 1 c:\temp\testmpint7.exe
NT08 1 c:\mpint\testmpint.exe
```

图 43 NT上MPI配置文件示例2（不同路径和名字）

通过命令

```
mpirun mpiconf2
```

启动这一程序，它使得testmpint在8台机器同时执行，各个机器上可执行程序的路径是不同的，各个机器为可执行程序起的名字也可以是不同的，但最终的执行效果是相同的。

在一台机器上，还可以同时启动多个进程，如图 44配置文件mpiconf3所示

```
exe c:\mpint\testmpint.exe
hosts
NT01 2 c:\mpint\testmpint.exe
NT02 3 d:\mpint\testmpint2.exe
NT03 1 e:\mpint\testmpint1.exe
NT04 4 c:\testmpint.exe
NT05 1 c:\test\testmpint9.exe
NT06 1 d:\abc\abc.exe
NT07 2 c:\temp\testmpint7.exe
NT08 1 c:\mpint\testmpint.exe
```

图 44 NT上MPI配置文件示例3（一个机器上多个进程）

通过命令

```
mpirun mpiconf2
```

启动该MPI程序时，将有15个进程同时执行，其中NT01上2个，NT02上3个，...，NT08上1个。

通过命令

```
mpirun -localonly 8 testmpint
```

只在本地机器上单机模拟8个处理器，同时在一台机器上运行8个进程。

对于MPIRun.exe的其它选择开关含义如下：

```
-localonly #procs -tcp
```

选择开关 -tcp 强制使用sockets而不是共享内存。

```
-env "var1=val1|var2=val2|var3=val3|...varn=valn"
```

设置环境变量

```
-logon
```

该选项导致mpirun启动时要求给出帐户和密码。使用它可以将可执行程序放在共享目录下面，不使用它则可执行程序必须放在不同的机器上。执行mpiregister.exe将帐户和密码加入注册表可以避免提示。

MPIRegister.exe 是注册程序，它放在 c:\Program Files\Argonne National Lab\MPICH.NT.1.2.0.4\RemoteShell\Bin\MPIRegister.exe，使用它可以将帐户和密码加密后加入注册表。MPIRun.exe在启动程序时使用该信息，没有注册信息将导致mpirun每次启动时都提示给出帐户和密码。其运行方式是

```
MPIRegister 或
```

```
MPIRegister -remove
```

首先它提示给出帐户，然后要求输入两遍密码，最后提示将它永久地存下来，若保存，则以后mpirun仍然可以使用它，否则当启动重新启动时该注册信息会丢失。

而

```
MPIRegister -remove
```

将删除注册信息。

## 10.2.4 小结

并行程序设计如同其它的程序设计方法一样，如果不亲自动手编写程序，是不可能真正把握住它的，本章的目的就在于不仅使读者能够理解并行程序的设计方法，而且能够在并行环境下实际运行和调试并行程序。因此本章用了大量的篇幅来讲解和MPI程序的运行有关的细节，希望能够使初学者少走弯路，节省时间，其中所有的内容都是经过实际运行过的，可以说是作者花了大量时间摸索和总结出来的，在这里贡献给广大的读者，希望能使更多的人迅速掌握和使用并行计算这一先进工具来解决各自遇到的不同问题。

## 第11章 常见错误

本章指出了在MPI程序设计和程序运行中经常出现的错误类型及其改正办法，以利于初学者少走弯路，供读者参考。

### 11.1 程序设计中的错误

- 缺少ierr参数

在Fortran源程序中，MPI子程序的最后一个参数ierr用于返回错误代码，而C形式的调用中却没有这一参数，因此该参数经常被漏掉；同时，由于有些Fortran编译器检查得严，有些Fortran编译器并不检查参数是否严格匹配，因此在编译阶段不被发现，导致在运行时出现一些莫名其妙的错误。

- 对status的错误声明

status是一个整数数组，而不是一个整数，在MPI\_Recv调用中，一些返回信息保存在status中，由于一些编译器对它的检查不严格，这样在程序运行时，便经常出现写变量出界而产生不可预见的错误。

- 字符串的错误声明

在Fortran 中，字符串和字符数组是不同的，这和C不一样，对于一个具有10个字符的字符串string10，应该声明为

```
character*10 string10
```

如果声明为

```
character string10 (10)
```

则为包含10个字符的字符数组。Fortran程序的MPI调用，字符串是不能用字符数组代替的。

- 以MPI\_开始声明变量

这样很容易和MPI自身的调用名字或常量名字相同，因而造成混淆，故应避免声明以MPI\_开始的变量或常量。

- argc, argv参数的使用

为了程序的通用性和移植性，最好不要在MPI程序中对argc和argv进行引用。在C程序的MPI调用中，可以将argc和argv传递给MPI\_Init，这样，就可以把argc和argv的值传递给所有的进程，但是MPI标准却并不要求一定要实现这一要求，因此对于一些MPI实现可以不将argc和argv传递给所有的进程，这样，如果一个MPI程序依赖argc或argv这一参数特征，则在一定的条件下就会出错。

- 不要在MPI\_Init前和MPI\_Finalize后写可执行程序代码

在MPI程序中，在MPI\_Init前和MPI\_Finalize后的可执行程序如何执行，MPI标准是没有定义的，因此这些位置的程序代码的执行会出现不可预料的结果。

- 不要用MPI\_Recv和MPI\_Bcast匹配

在语义上，可以认为MPI\_Bcast是一个“多次发送”的过程，这是没有错误的，但在语法上，不可以将MPI\_Bcast等同为多个MPI\_Send语句，因此，在MPI程序中，就不能用MPI\_Recv去和MPI\_Bcast相匹配。MPI\_Bcast是集合操作，在每一个进程中都必须有相应的MPI\_Bcast语句，而不是MPI\_Recv语句。

- 不能假定MPI支持多线程

在MPI标准中，并不要求MPI必须支持多线程MPI调用，因此在编写MPI程序时就不能有这样的假设。实际上，我们的确尝试过将pthread和MPICH-1.1.1结合起来，但是目前为止MPICH还不支持多线程。

- MPI\_Send和MPI\_Recv的不合理次序

对于进程1和进程2相互发送和接收数据，MPI语句的不合理次序为：

进程1	进程2
MPI_Send 发送数据到进程2	MPI_Send发送数据到进程1
MPI_Recv 从进程2接收数据	MPI_Recv从进程1接收数据

之所以不合理，是因为当系统内存空间缺乏时，进程1和进程2都无法将数据发送完成，因而也无法从对方接收数据，造成程序的死锁。避免这种情况常采取的措施是：

- 将发送和接收重叠起来，即当一方在发送时另一方处于接收状态，这样可以避免因相互等待而造成死锁。
- 对于成对的交互发送和接收，鼓励使用MPI\_Sendrecv语句，因为该语句本身提供了优化的可能，可以既提高效率，又避免编写单独的MPI\_Send和MPI\_Recv语句可能造成的死锁问题。
- 用MPI\_Buffer\_attach来显式分配用户自己的存储空间。
- 鼓励使用非阻塞操作MPI\_Isend和MPI\_Irecv来代替相应的阻塞操作

- 数据类型不匹配

在发送者缓冲区中的每个变量类型必须匹配该发送操作为指定的类型；由发送操作指定的类型必须匹配由接收操作指定的类型；在接收缓冲区中的每个变量的类型必须匹配由接收操作为指定的类型。不能遵从这三个规则的程序是错误的。

- 接收缓冲区溢出

接收缓冲区太小，但允许接收的数据容量却超过了接收缓冲区的大小。

- 行优先与列优先

C语言数组在内存中是以行优先存放，因此一行的数据是连续的，但同一列的数据是不连续的；FORTRAN语言数组在内存中以列优先存放，因此一列的数据是连续的，但同一行的数据是不连续的。

- 正确使用地址

在C或FORTRAN中相继定义的变量不一定存储在相连的地方，因此需要注意对一个变量的偏移不一定对另一个变量适用。另外，对于使用段地址空间的机器，地址是不统一的并且地址计算有各自的特点。所以address(相对于MPI\_BOTTOM开始地址的偏移量)的使用是有限制的，如果几个变量属于同一个矩阵则属于同一个顺序存储区，在FORTRAN中属于同一个COMMON块，在C中属于同一个结构。

## 11.2 运行时的错误

- 访问拒绝

初次运行MPI程序，经常遇到的一个错误的访问拒绝，这是因为没有配置好各个机器（包括启动机器自身）的权限管理，关于放权的问题请参见MPICH的安装与运行一章的相关部分。

- 没有将可执行程序拷贝到各个计算结点

MPI程序是SPMD程序，其执行需要可执行程序 and 该程序所需要的数据在各个计算结点上都有一份拷贝。

- 重新编译后的程序没有在其它的结点上更新

对程序修改后进行了重编译，但是该编译结果仅仅在本地机被修改，而远程的其它机器还是原来的版本。这种错误一般很难识别，因为该程序在许多情况下都是可以运行的，只是执行结果和预期的不同。

- 缺少可执行程序名

注意在NT的某些运行方式在命令行可以省略可执行程序名，但是在 Linux环境下MPI程序的启动必须有可执行程序名。

- 配置文件路径错

缺省配置不符合程序运行的要求，有时不同机器上相同帐户的绝对路径是不同的，因此需要特别注意，不能想当然的写配置文件。

## 11.3 小结

在程序书写和运行中的错误是多种多样的，远远超出了本章介绍的内容，这里只是给出一些基本的错误类型及其解决办法，避免在一些简单的次要问题上花太多的时间，将主要精力用于设计高质量的MPI程序和实际问题的解决上。

## 第三部分 高级MPI并行程序设计

这一部分介绍为了提高MPI程序的性能、通用性、移植性等而引入的MPI高级特性，包括非阻塞通信、组通信、不连续数据的传送以及虚拟进程拓扑等。

## 第12章 非阻塞通信MPI程序设计

前面介绍的通信方式都是阻塞通信，在本章介绍非阻塞通信。非阻塞通信主要用于实现计算与通信的重叠。本章在简单回顾一下阻塞通信之后，重点介绍非阻塞通信。

### 12.1 阻塞通信

从程序员的角度看，当一个阻塞通信正确返回后，其后果是：1 该调用要求的通信操作已正确完成，即消息已成功发出或成功接收；2 该调用的缓冲区可用，若是发送操作，则该缓冲区可以被其它的操作更新，若是接收操作，该缓冲区中的数据已经完整，可以被正确引用。

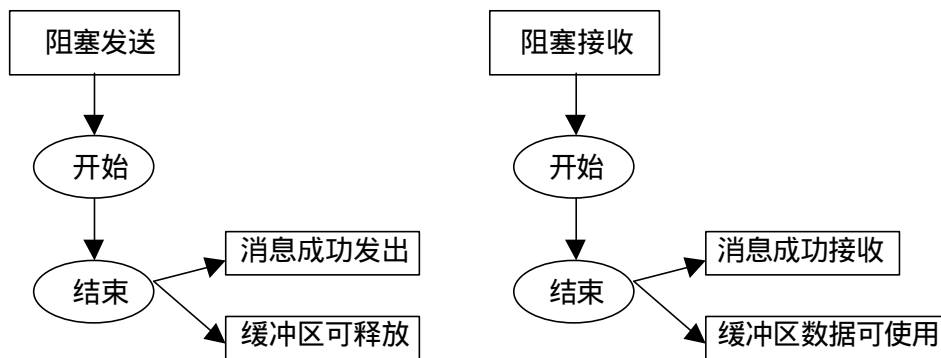


图 45 阻塞消息发送和接收

在阻塞通信中，对于接收进程，在接收消息时，除了要求接收到的消息的消息信封和接收操作自身的消息信封相一致外，还要求它接收到的消息是最早发送给自己的消息。若两个消息的消息信封都和自己的消息信封吻合，则必须先接收首先发送的消息，哪怕后发送的消息首先到达，该接收操作也必须等待第一个消息。

如图 46所示，进程0先后发送两条消息给进程1，进程1的第一个接收语句可以与任何一个发送语句的消息相匹配，但是，根据有序接收的语义约束，由进程0发送的第一个消息必须被进程0的第一个接收语句接收，而由进程0发送的第二个消息必须被进程1的第二个接收语句接收。如果进程0的第一个消息先到达，进程1的第一条接收语句也不能接收它。



```

CALL MPI_COMM_RANK(comm, rank, ierr)
IF (rank.EQ.0) THEN
  CALL MPI_BSEND(buf1, count, MPI_REAL, 1, tag, comm, ierr)
  CALL MPI_BSEND(buf2, count, MPI_REAL, 1, tag, comm, ierr)
ELSE IF (rank.EQ.1) THEN
  CALL MPI_RECV(buf1, count, MPI_REAL, 0, MPI_ANY_TAG, comm, status, ierr)
  CALL MPI_RECV(buf2, count, MPI_REAL, 0, tag, comm, status, ierr)
END IF

```

程序 29 消息接收次序示例

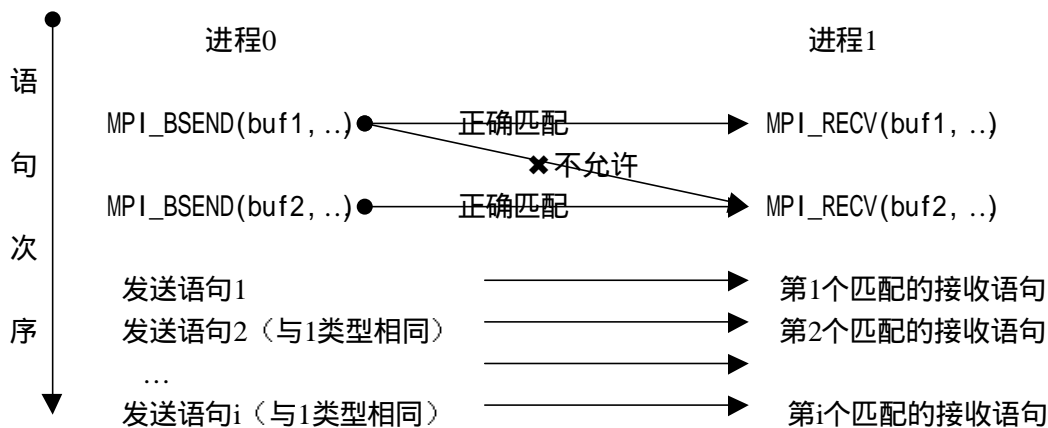


图 46 消息的接收次序

## 12.2 非阻塞通信简介

MPI提供的非阻塞通信调用的函数十分丰富，所有阻塞通信的形式都有相应的非阻塞通信的形式。

由于通信经常需要较长的时间，在阻塞通信还没有结束的时候，处理机只能等待，这样就浪费了处理机的计算资源。一种常见的技术就是设法使计算与通信重叠，非阻塞通信可以实现这一目的。非阻塞通信主要用于计算和通信的重叠，从而提高整个程序执行的效率，此外，非阻塞通信还可以实现一些特殊的控制功能。

对于非阻塞通信，不必等到通信操作完全完成便可以返回，该通信操作可以交给特定的通信硬件去完成，在该通信硬件完成该通信操作的同时，处理机可以同时进行计算操作，这样便实现了计算与通信的重叠。通过计算与通信的重叠，可以大大提高程序执行的效率。这一方法和通过异步I/O实现I/O与计算的重叠思路是完全一样的。

当然，由于当非阻塞通信调用返回时一般该通信操作还没有完成，因此对于非阻塞的发送操作，发送缓冲区必须等到发送完成后才能释放，这样便需要引入新的手段（非阻塞通信

完成对象) 让程序员知道什么时候该消息已成功发送; 同样, 对于非阻塞的接收操作, 该调用返回后并不意味着接收消息已全部到达, 必须等到消息到达后才可以引用接收到的消息数据。

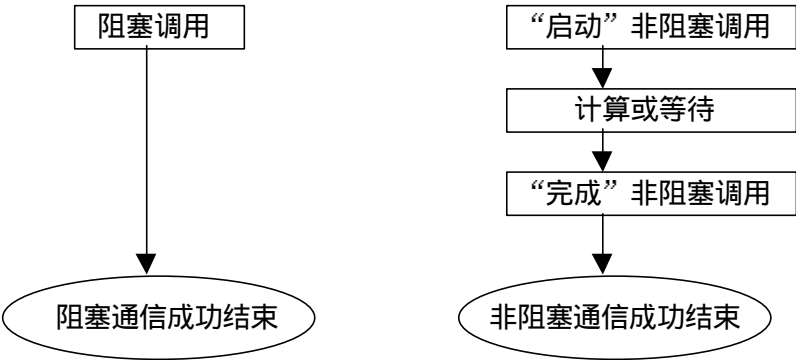


图 47 阻塞与非阻塞调用的对比

从上可以看出, 对于阻塞通信, 只需要一个调用函数即可以完成, 但是对于非阻塞通信, 一般需要两个调用函数, 首先是非阻塞通信的“启动”, 但启动并不意味着该通信过程的完成, 因此, 为了保证通信的完成, 还必须调用与该通信相联系的通信“完成”调用接口, 通信完成调用才真正将非阻塞通信完成。

非阻塞通信和四种通信模式相结合, 可以有四类不同的形式; 针对某些通信是在一个循环中重复执行的情况, 为了进一步提供优化的可能和提高效率, MPI又引入了重复非阻塞通信方式, 对于重复非阻塞通信, 和四种通信模式相结合, 又有四种不同的具体形式。

各种非阻塞通信形式, 其效果都是将非阻塞通信的基本特征和具体的通信模式相结合后的综合体现。比如非阻塞缓存发送就是非阻塞+缓存的结果。

由于非阻塞通信返回后并不意味着通信的完成, MPI还提供了各种非阻塞通信的完成方法和完成检测方法。MPI可以一次完成一个非阻塞通信, 也可以一次完成所有的非阻塞通信, 还可以一次完成任意一个或任意多个非阻塞调用; 对于非阻塞通信是否完成的检测也有以上各种形式。

表格 7 非阻塞MPI通信模式

通信模式		发送	接收
标准通信模式		MPI_ISEND	MPI_IRECV
缓存通信模式		MPI_IBSEND	
同步通信模式		MPI_ISSEND	
就绪通信模式		MPI_IRSEND	
重复非阻塞通信	标准通信模式	MPI_SEND_INIT	MPI_RECV_INIT
	缓存通信模式	MPI_BSEND_INIT	
	同步通信模式	MPI_SSEND_INIT	
	就绪通信模式	MPI_RSEND_INIT	

表格 8 非阻塞通信的完成与检测

非阻塞通信的数量	检测	完成
一个非阻塞通信	MPI_TEST	MPI_WAIT
任意一个非阻塞通信	MPI_TESTANY	MPI_WAITANY
一到多个非阻塞通信	MPI_TESTSOME	MPI_WAIT SOME
所有非阻塞通信	MPI_TESTALL	MPI_WAITALL

发送和接收操作的类型虽然很多，但只要只要消息信封相吻合，并且符合有序接收的语义约束，任何形式的发送和任何形式的接收都可以匹配。

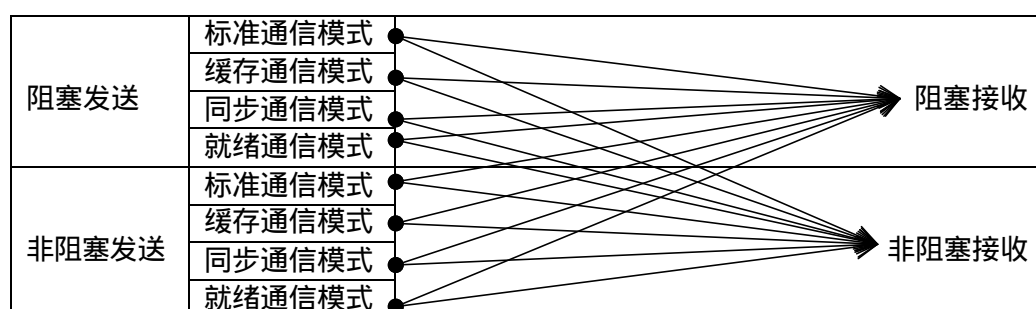


图 48 不同类型的发送与接收的匹配

## 12.3 非阻塞标准发送和接收

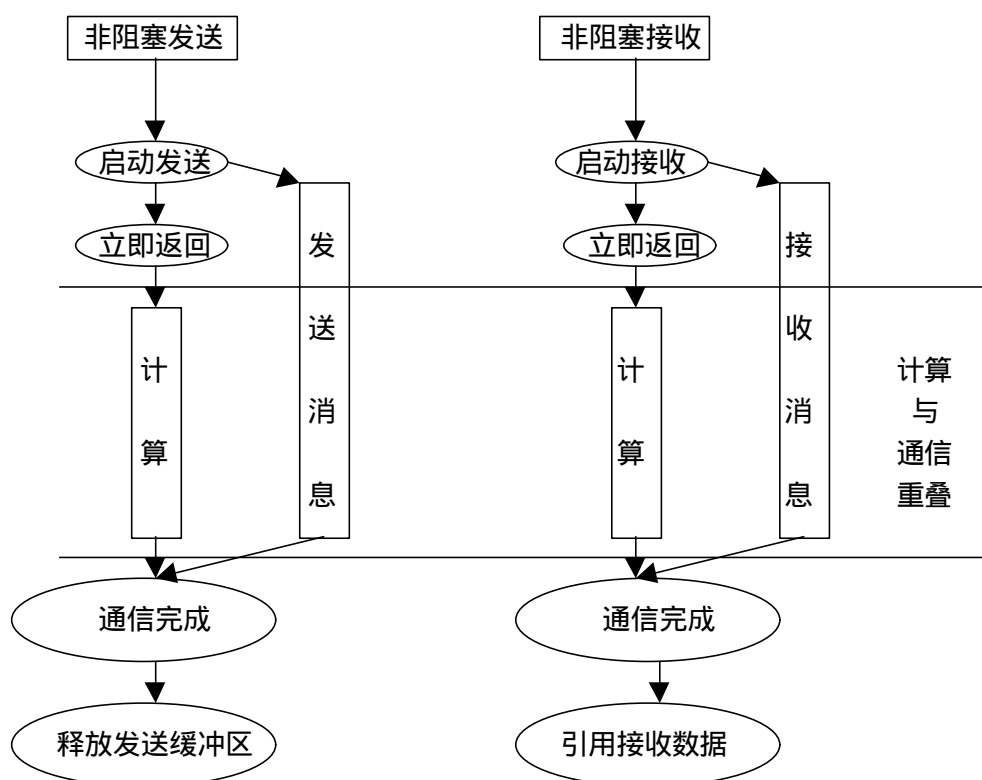


图 49 标准非阻塞消息发送和接收

MPI\_ISEND的功能是启动一个标准的非阻塞发送操作，它调用后立即返回。MPI\_ISEND的调用返回并不意味着消息已经成功发送，它只表示该消息可以被发送。和阻塞发送调用相比，它多了一个参数request，这一参数是一个用来描述非阻塞通信状况的对象，这里不妨称之为“非阻塞通信对象”，通过对这一对象的查询，就可以知道与之相应的非阻塞发送是否完成。在后面将介绍如何对这一对象进行查询。

MPI\_IRECV的功能是启动一个标准的非阻塞接收操作，它调用后立即返回。MPI\_IRECV调用的返回并不意味着已经接收到了相应的消息，它只表示符合要求的消息可以被接收。和阻塞接收调用相比，它多了一个参数request，这一参数的功能和非阻塞发送一样，只不过在这里是用来描述非阻塞接收的完成状况，通过对这一对象的查询，就可以知道与之相应的非阻塞接收是否完成。

```

MPI_ISEND(buf, count, datatype, dest, tag, comm, request)
    IN buf        发送缓冲区的起始地址(可选数据类型)
    IN count      发送数据的个数(整型)
    IN datatype   发送数据的数据类型(句柄)
    IN dest       目的进程号(整型)
    IN tag        消息标志(整型)
    IN comm       通信域(句柄)
    OUT request   返回的非阻塞通信对象(句柄)
int MPI_Isend(void* buf, int count, MPI_Datatype datatype, int dest, int tag,
    MPI_Comm comm, MPI_Request *request)
MPI_ISEND(BUF, COUNT, DATATYPE, DEST, TAG, COMM, REQUEST, IERROR)
    <type>BUF(*)
    INTEGER COUNT, DATATYPE, DEST, TAG, COMM, REQUEST, IERROR

```

## MPI调用接口 20 MPI\_ISEND

```

MPI_IRECV(buf, count, datatype, source, tag, comm, request)
    OUT buf       接收缓冲区的起始地址(可选数据类型)
    IN count      接收数据的最大个数(整型)
    IN datatype   每个数据的数据类型(句柄)
    IN source     源进程标识(整型)
    IN tag        消息标志(整型)
    IN comm       通信域(句柄)
    OUT request   非阻塞通信对象(句柄)
int MPI_Irecv(void* buf, int count, MPI_Datatype datatype, int source, int tag,
    MPI_Comm comm, MPI_Request *request)
MPI_IRECV(BUF, COUNT, DATATYPE, SOURCE, TAG, COMM, REQUEST,
    IERROR)
    <type>BUF(*)
    INTEGER COUNT, DATATYPE, SOURCE, TAG, COMM, REQUEST, IERROR

```

## 12.4 非阻塞通信与其它三种通信模式的组合

对于阻塞通信的四种消息通信模式，标准通信模式、缓存通信模式、同步通信模式和接收就绪通信模式，非阻塞通信也具有相应的四种不同模式。MPI使用与阻塞通信一样的命名约定，前缀B,S,R分别表示缓存通信模式，同步通信模式和就绪通信模式。前缀I(immediate)表示这个调用是非阻塞的。

MPI\_ISSEND开始一个同步模式的非阻塞发送，它的返回只是意味着相应的接收操作已经启动，并不表示消息发送的完成。

```

MPI_ISSEND(buf, count, datatype, dest, tag, comm, request)
    IN buf      发送缓冲区的起始地址(可选数据类型)
    IN count    发送数据的个数(整型)
    IN datatype  发送数据的数据类型(句柄)
    IN dest     目的进程标识(整型)
    IN tag      消息标志(整型)
    IN comm     通信域(句柄)
    OUT request 非阻塞通信完成对象(句柄)
int MPI_Issend(void* buf, int count, MPI_Datatype datatype, int dest, int tag,
    MPI_Comm comm, MPI_Request *request)
MPI_ISSEND(BUF, COUNT, DATATYPE, DEST, TAG, COMM, REQUEST, IERROR)
    <type>BUF(*)
    INTEGER COUNT, DATATYPE, DEST, TAG, COMM, REQUEST, IERROR

```

## MPI调用接口 22 MPI\_issend

MPI\_IBSEND开始一个缓存模式的非阻塞发送。与阻塞发送一样，它也需要程序员主动为该发送操作提供发送缓冲区。

```

MPI_IBSEND(buf, count, datatype, dest, tag, comm, request)
    IN buf      发送缓冲区的起始地址(可选数据类型)
    IN count    发送数据的个数(整型)
    IN datatype  每个数据的数据类型(句柄)
    IN dest     目的进程标识(整型)
    IN tag      消息标志(整型)
    IN comm     通信域(句柄)
    OUT request 非阻塞通信完成对象(句柄)
int MPI_Ibsend(void* buf, int count, MPI_Datatype datatype, int dest, int tag,
    MPI_Comm comm, MPI_Request *request)
MPI_IBSEND(BUF, COUNT, DATATYPE, DEST, TAG, COMM, REQUEST, IERROR)
    <type>BUF(*)
    INTEGER COUNT, DATATYPE, DEST, TAG, COMM, REQUEST, IERROR)

```

## MPI调用接口 23 MPI\_IBSEND

MPI\_IBSEND开始一个接收就绪通信模式非阻塞发送。与阻塞通信一样，它也要求当这一调用启动之前，相应的接收操作必须已经启动，否则回出错。

```
MPI_IBSEND(buf, count, datatype, dest, tag, comm, request)
    IN buf          发送缓冲区的起始地址(可选数据类型)
    IN count        发送数据的个数(整型)
    IN datatype     发送数据的数据类型(句柄)
    IN dest         目的进程标识(整型)
    IN tag          消息标志(整型)
    IN comm         通信域(句柄)
    OUT request     非阻塞通信对象(句柄)
int MPI_Ibsend(void* buf, int count, MPI_Datatype datatype, int dest, int tag,
    MPI_Comm comm, MPI_Request *request)
MPI_IBSEND(BUF, COUNT, DATATYPE, DEST, TAG, COMM, REQUEST, IERROR)
    <type>BUF(*)
    INTEGER COUNT, DATATYPE, DEST, TAG, COMM, REQUEST, IERROR
```

## MPI调用接口 24 MPI\_IRESEND

### 12.5 非阻塞通信的完成

对于非阻塞通信，通信调用的返回并不意味着通信的完成，因此，需要专门的通信语句来完成或检查该非阻塞通信，不管非阻塞通信是什么样的形式，对于完成调用是不加区分的。当非阻塞完成调用结束后，就可以保证该非阻塞通信已经正确完成了。

#### 12.5.1 单个非阻塞通信的完成

由于非阻塞通信的返回并不意味着该通信过程的完成，那么如何才能明确得知该非阻塞通信已经完成了呢？MPI提供两个调用MPI\_WAIT和MPI\_TEST用于这一目的。

MPI\_WAIT以非阻塞通信对象为参数，一直等到与该非阻塞通信对象相应的非阻塞通信完成后才返回，同时释放该阻塞通信对象，因此程序员就不需要再显式释放该对象。与该非阻塞通信完成有关的信息放在返回的状态参数status中。

与MPI\_WAIT类似，MPI\_TEST也以非阻塞通信对象为参数，但是它的返回不一定等到与非阻塞通信对象相联系的非阻塞通信的结束。若在调用MPI\_TEST时，该非阻塞通信已经结束，则它和MPI\_WAIT的效果完全相同，完成标志flag=true；若在调用MPI\_TEST时，该非阻塞通信还没有完成，则它和MPI\_WAIT不同，它不必等待该非阻塞通信的完成，可以直接返回，但是完成标志flag=false，同时也不释放相应的非阻塞通信对象。

```

MPI_WAIT(request, status)
    INOUT request    非阻塞通信对象 (句柄)
    OUT status       返回的状态 (状态类型)
int MPI_Wait(MPI_Request *request, MPI_Status *status)
MPI_WAIT(REQUEST, STATUS, IERROR)
    INTEGER REQUEST, STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR

```

#### MPI调用接口 25 MPI\_WAIT

```

MPI_TEST(request, flag, status)
    INOUT request    非阻塞通信对象(句柄)
    OUT flag         操作是否完成标志(逻辑型)
    OUT status       返回的状态 (状态类型)
int MPI_Test(MPI_Request*request, int *flag, MPI_Status *status)
MPI_TEST(REQUEST, FLAG, STATUS, IERROR)
    LOGICAL FLAG
    INTEGER REQUEST, STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR

```

#### MPI调用接口 26 MPI\_TEST

```

CALL MPI_COMM_RANK(comm, rank, ierr)
IF(rank.EQ.0) THEN
    CALL MPI_ISEND(a(1), 10, MPI_REAL, 1, tag, comm, request, ierr)
C    非阻塞标准发送
    CALL MPI_WAIT(request, status, ierr)
C    等待该发送的完成
ELSE (rank .EQ. 1) THEN
    CALL MPI_IRECV(a(1), 15, MPI_REAL, 0, tag, comm, request, ierr)
C    标准非阻塞接收
    CALL MPI_WAIT(request, status, ierr)
C    等待该接收操作的完成
END IF

```

程序 30 非阻塞操作和MPI\_WAIT简单的使用方法

## 12.5.2 多个非阻塞通信的完成

除了一次完成一个非阻塞通信的调用外，MPI还提供其它的调用，可以一次完成多个已经启动的非阻塞通信调用。

与一次完成一个非阻塞通信的MPI\_WAIT相对应，MPI\_WAITANY用于等待非阻塞通信对象表中任何一个非阻塞通信对象的完成，释放已完成的非阻塞通信对象，然后返回，MPI\_WAITANY返回后index=I，即MPI\_WAITANY完成的是非阻塞通信对象表中的第I个对象对应的非阻塞通信，则其效果等价于调用了MPI\_WAIT(array\_of\_requests[I],status)。

MPI\_WAITALL必须等到非阻塞通信对象表中所有的非阻塞通信对象相应的非阻塞操作都完成后才返回，它在效果上等价于

```
DO I=1,COUNT
    MPI_WAIT(array_of_requests[I],status)
END DO
```

这里的调用是有序的，而实际上是可以以任意次序调用的，不管以什么样的次序，其最终效果应该是一样的。

MPI\_WAITSOME介于MPI\_WAITANY和MPI\_WAITALL之间，只要有一个或多个非阻塞通信完成，则该调用就返回。完成非阻塞通信的对象的个数记录在outcount中，相应的对象在array\_of\_requests中的下标记录在下表数组array\_of\_indices中，完成对象的状态记录在状态数组array\_of\_statuses中。

```
MPI_WAITANY(count, array_of_requests, index, status)
    IN count                非阻塞通信对象的个数(整型)
    INOUT array_of_requests 非阻塞通信完成对象数组(句柄数组)
    OUT index               完成对象对应的句柄索引(整型)
    OUT status              返回的状态(状态类型)
int MPI_Waitany(int count, MPI_Request *array_of_requests, int *index,
    MPI_Status *status)
MPI_WAITANY(COUNT, ARRAY_OF_REQUESTS, INDEX, STATUS, IERROR)
    INTEGER    COUNT, ARRAY_OF_REQUESTS(*), INDEX,
                STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR
```

MPI调用接口 27 MPI\_WAITANY



```

MPI_WAITALL( count, array_of_requests, array_of_statuses)
    IN count                非阻塞通信对象的个数(整型)
    INOUT array_of_requests 非阻塞通信完成对象数组(句柄数组)
    OUT array_of_statuses   状态数组(状态数组类型)
int MPI_Waitall(int count, MPI_Request *array_of_requests,
MPI_Status *array_of_statuses)
MPI_WAITALL(COUNT, ARRAY_OF_REQUESTS, ARRAY_OF_STATUSES,
            IERROR)
    INTEGER COUNT, ARRAY_OF_REQUESTS(*)
    INTEGER ARRAY_OF_STATUSES(MPI_STATUS_SIZE,*), IERROR

```

## MPI调用接口 28 MPI\_WAITALL

```

MPI_WAITSOME(incount,array_of_requests,outcount,array_of_indices,array_of_statuses)
    IN incount                非阻塞通信对象的个数(整型)
    INOUT array_of_requests   非阻塞通信对象数组(句柄数组)
    OUT outcount              已完成对象的数目(整型)
    OUT array_of_indices      已完成对象的下标数组(整型数组)
    OUT array_of_statuses     已完成对象的状态数组(状态数组)
int MPI_Waitsome(int incount,MPI_Request *array_of_request, int *outcount,
    int *array_of_indices, MPI_Status *array_of_statuses)
MPI_WAITSOME(INCOUNT, ARRAY_OF_REQUESTS, OUTCOUNT,
    ARRAY_OF_INDICES,ARRAY_OF_STATUSES, IERROR)
    INTEGER INCOUNT, ARRAY_OF_REQUESTS(*), OUTCOUNT,
    ARRAY_OF_INDICES(*),
    ARRAY_OF_STATUSES(MPI_STATUS_SIZE,*), IERROR

```

## MPI调用接口 29 MPI\_WAITSOME

MPI\_TESTANY用于测试非阻塞通信对象表中是否有任何一个对象已经完成，若有对象完成（若有多个非阻塞通信对象完成则从中任取一个）则令flag=true,释放该对象后返回；若没有任何一个非阻塞通信对象完成,则令flag=false返回。

MPI\_TESTALL只有当所有的非阻塞通信对象都完成时，才使得flag=true返回，并且释放所有的查询对象，只要有一个非阻塞通信对象没有完成，则令flag=false立即返回。

MPI\_TESTSOME和MPI\_WAITSOME类似，只不过它可以立即返回。有几个非阻塞通信已经完成，则outcount就等于几，而且完成对象在array\_of\_requests中的下标依次记录在完成对象下标数组array\_of\_indices中，完成状态记录在相应的状态数组array\_of\_statuses中。若没有非阻塞通信完成，则返回值outcount=0。

```

MPI_TESTANY(count, array_of_requests, index, flag, status)
    IN count          非阻塞通信对象的个数(整型)
    INOUT array_of_requests 非阻塞通信对象数组(句柄数组)
    OUT index         非阻塞通信对象的索引或MPI_UNDEFINED (整型)
    OUT flag          是否有对象完成(逻辑型)
    OUT status        状态(状态类型)
int MPI_Testany(int count, MPI_Request *array_of_requests, int *index,
    int *flag, MPI_Status *status)
MPI_TESTANY(COUNT, ARRAY_OF_REQUESTS, INDEX, FLAG, STATUS,
    IERROR)
    LOGICAL FLAG
    INTEGER COUNT, ARRAY_OF_REQUESTS(*), INDEX,
    STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR

```

#### MPI调用接口 30 MPI\_TESTANY

```

MPI_TESTALL(count, array_of_requests, flag, array_of_statuses)
    IN count          非阻塞通信对象的个数(整型)
    INOUT array_of_requests 非阻塞通信对象数组(句柄数组)
    OUT flag          所有非阻塞通信对象是否都完成(逻辑型)
    OUT array_of_statuses 状态数组(状态数组)
int MPI_Testall(int count, MPI_Request *array_of_requests, int *flag,
    MPI_Status *array_of_statuses)
MPI_TESTALL(COUNT, ARRAY_OF_REQUESTS, FLAG, ARRAY_OF_STATUSES,
    IERROR)
    LOGICAL FLAG
    INTEGER COUNT, ARRAY_OF_REQUESTS(*),
    ARRAY_OF_STATUSES(MPI_STATUS_SIZE,*), IERROR

```

#### MPI调用接口 31 MPI\_TESTALL

```

MPI_TESTSOME(incount,array_of_requests,outcount,array_of_indices,array_of_statuses)
    IN incount                非阻塞通信对象的个数(整型)
    INOUT array_of_requests   非阻塞通信对象数组(句柄数组)
    OUT outcount              已完成对象的数目(整型)
    OUT array_of_indices      已完成对象的下标数组(整型数组)
    OUT array_of_statuses     已完成对象的状态数组(状态数组)
int MPI_Testsome(int incount,MPI_Request *array_of_request, int *outcount,
    int *array_of_indices, MPI_Status *array_of_statuses)
MPI_TESTSOME(INCOUNT, ARRAY_OF_REQUESTS, OUTCOUNT,
    ARRAY_OF_INDICES,ARRAY_OF_STATUSES, IERROR)
INTEGER INCOUNT, ARRAY_OF_REQUESTS(*), OUTCOUNT,
    ARRAY_OF_INDICES(*),
    ARRAY_OF_STATUSES(MPI_STATUS_SIZE,*), IERROR

```

## MPI调用接口 32 MPI\_TESTSOME

## 12.6 非阻塞通信对象

由于非阻塞通信在该调用返回后并不保证通信的完成，因此需要它提供给程序员一些手段来查询通信的状态，MPI调用通过提供给程序员一个“非阻塞通信对象”，程序员可以通过对这一对象的查询，得到非阻塞通信的相关信息。所有的非阻塞发送或接收通信都会返回一个“非阻塞通信对象”。

使用非阻塞通信对象，可以识别各种通信操作，并判断相应的非阻塞操作是否完成。非阻塞通信对象是MPI内部的对象，通过一个句柄存取，使用非阻塞通信对象可以识别非阻塞通信操作的各种特性，例如发送模式，和它联结的通信缓冲区，通信上下文，用于发送的标识和目的参数，或用于接收的标识和源参数。此外，非阻塞通信对象还存储关于这个挂起通信操作状态的信息。

### 12.6.1 非阻塞通信的取消

MPI\_CANCEL操作允许取消已调用的非阻塞通信，用取消命令来释放发送或接收操作所占用的资源，该调用立即返回。取消调用并不意味着相应的通信一定会被取消。若取消操作调用时相应的非阻塞通信已经开始，则它会正常完成，不受取消操作的影响；若取消操作调用时相应的非阻塞通信还没有开始，则可以释放通信占用的资源，取消该非阻塞通信。对于非阻塞通信，即使调用了取消操作，也必须调用非阻塞通信的完成操作或查询对象的释放操作来释放查询对象。

```

MPI_CANCEL(request)
IN request      非阻塞通信对象(句柄)
int MPI_Cancel(MPI_Request *request)
MPI_CANCEL(REQUEST,IERROR)
INTEGER REQUEST,IERROR

```

### MPI调用接口 33 MPI\_CANCEL

如果一个非阻塞通信已经被执行了取消操作，则该通信的MPI\_WAIT或MPI\_TEST将释放取消通信的非阻塞通信对象，并且在返回结果status中指明该通信已经被取消。

```

MPI_TEST_CANCELLED(status,flag)
IN status      状态 (状态类型)
OUT flag      是否取消标志(逻辑类型)
int MPI_Test_cancelled(MPI_Status status, int *flag)
MPI_TEST_CANCELLED(STATUS,FLAG,IERROR)
LOGICAL FLAG
INTEGER STATUS(MPI_STATUS_SIZE),IERROR

```

### MPI调用接口 34 MPI\_TEST\_CANCELLED

一个通信操作是否被取消，可以通过调用测试函数MPI\_TEST\_CANCELLED来检查，如果，MPI\_TEST\_CANCELLED返回结果flag=true，则表明该通信已经被成功取消，否则说明该通信还没有被取消。

下面的程序给出了取消操作以及测试取消操作的使用方法及注意事项。

```

MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &rank );
if (rank == 0) {
    MPI_Send(sbuf, 1, MPI_INT, 1, 99, MPI_COMM_WORLD );
/*      进程0执行标准数据发送*/
} else if (rank ==1)
{
    MPI_Irecv( rbuf, 1, MPI_INT, 0, 99,
               MPI_COMM_WORLD, request);
/*      进程1执行非阻塞接收      */
    MPI_Cancel( request); /* 然后立即释放该接收操作*/
    MPI_Wait(&request,&status);/* 即使该通信被取消，也必须执行完成操作*/
    MPI_Test_cancelled(&status,&flag);/*测试取消操作是否成功*/
    if (flag) MPI_Irecv( rbuf, 1, MPI_INT, 0, 99
                        MPI_COMM_WORLD, request);/* 若取消成功，则需要再执行
一次接收操作*/
}

```

### 程序 31 非阻塞通信的取消

## 12.6.2 非阻塞通信对象的释放

当程序员能够确认一个非阻塞通信操作完成时，可以直接调用非阻塞通信对象释放语句MPI\_REQUEST\_FREE将该对象所占用的资源释放，而不是通过调用非阻塞通信完成操作来间接地释放。原来的非阻塞通信对象request变为MPI\_REQUEST\_NULL。一旦执行了释放操作，非阻塞通信对象就无法再通过其它任何的调用访问。但是，如果与该非阻塞通信对象相联系的通信还没有完成，则该对象的资源并不会立即释放，它将等到该非阻塞通信结束后再释放，因此，非阻塞通信对象的释放并不影响该非阻塞通信的完成。

```
MPI_REQUEST_FREE(request)
INOUT request      非阻塞通信对象
int MPI_Request_free(MPI_Request * request)
MPI_REQUEST_FREE(REQUEST, IERROR)
INTEGER REQUEST, IERROR
```

### MPI调用接口 35 MPI\_REQUEST\_FREE

下面的例子给出了非阻塞通信对象的释放方法。

```
CALL MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD, rank)
IF(rank.EQ.0) THEN
  DO i=1, n
    CALL MPI_ISEND(outval, 1, MPI_real, 1, 0, req, ierr)
    CALL MPI_REQUEST_FREE(req, ierr)
C   释放掉req，仍能保证MPI_ISEND正常完成
    CALL MPI_Irecv(inval, 1, MPI_REAL, 1, 0, req, ierr)
C   重新使用req作为另一个非阻塞通信的句柄
    CALL MPI_WAIT(req, status, ierr)
C   正常完成MPI_Irecv
  END DO
ELSE IF(rank.EQ.1) THEN
  CALL MPI_Irecv(inva, 1, MPI_REAL, 0, 0, req, ierr)
  CALL MPI_WAIT(req, status)
C   为了通信的安全，先执行一个接收操作，和进程0的发送操作相匹配
  DO I=1, n-1
    CALL MPI_ISEND(outval, 1, MPI_REAL, 0, 0, req, ierr)
    CALL MPI_REQUEST_FREE(req, ierr)
C   释放掉req，仍可以保证MPI_ISEND正常完成
    CALL MPI_Irecv(inval, 1, MPI_REAL, 0, 0, req, ierr)
C   利用释放后的句柄req进行新的非阻塞通信
    CALL MPI_WAIT(req, status, ierr)
```

```

C      正常完成MPI_Irecv
      END DO
      CALL MPI_ISEND(outval, 1, MPI_REAL, 0, 0, req, ierr)
      CALL MPI_WAIT(req, status)
END IF

```

程序 32 使用MPI\_REQUEST\_FREE的一个例子

## 12.7 消息到达的检查

MPI提供MPI\_PROBE和MPI\_IPROBE调用，允许程序员在不实际执行接收操作的情况下，检查给定的消息是否到达。程序员可以根据返回的信息决定如何接收该消息，另外，程序员可以根据被检查消息的长度分配缓冲区大小。

当非阻塞的消息到达检查函数MPI\_IPROBE(source,tag,comm,flag,status)被调用时，如果存在一个消息可被接收，并且该消息的消息信封和MPI\_IPROBE的消息信封<source, tag, comm>相匹配,则该调用返回flag=true，返回状态status如同在调用了MPI\_RECV(..., source, tag,comm,status)后得到的status一样，即MPI\_IPROBE的status和MPI\_RECV的status的返回值安全相同。若没有消息到达或到达的消息的消息信封和MPI\_IPROBE的消息信封不匹配，则MPI\_IPROBE调用立即返回，返回结果flag=false并且不对status定义。

如果MPI\_IPROBE返回结果flag=true，则可以从返回的状态status中获取source,tag和检查消息的长度。然后就可以使用相匹配的接收语句接收该消息。

MPI\_IPROBE的source参数可以是MPI\_ANY\_SOURCE，tag参数可以是MPI\_ANY\_TAG，以使用户可以检查来自不确定的源source以及不确定的标识tag。不过，必须指定一个通信域comm来指明通信的上下文。一个消息被检查后并不一定会被立即接收，同样，一个消息在被接收以前可能会被检查多次。

MPI\_PROBE和MPI\_IPROBE相似，只不过它是一个阻塞调用，只有找到一个匹配的消息到达之后它才会返回。

```

MPI_PROBE (source,tag,comm,status)
    IN source      源进程标识或任意进程标识MPI_ANY_SOURCE(整型)
    IN tag         特定tag值或任意tag值MPI_ANY_TAG (整型)
    IN comm        通信域 (句柄)
    OUT status     返回的状态 (状态类型)
int MPI_Probe(int source,int tag,MPI_Comm comm,MPI_Status *status)
MPI_PROBE(SOURCE,TAG,COMM,STATUS,IERROR)
    INTEGER SOURCE,TAG,COMM,STATUS(MPI_STATUS_SIZE),IERROR

```

MPI调用接口 36 MPI\_PROBE

```

MPI_IPROBE(source,tag,comm,flag,status)
    IN source    源进程标识或任意进程标识MPI_ANY_SOURCE (整型)
    IN tag       特定tag值或任意tag值MPI_ANY_TAG (整型)
    IN comm      通信域 (句柄)
    OUT flag     是否有消息到达标志 (逻辑)
    OUT status   返回的状态 (状态类型)
int MPI_Iprobe(int source,int tag,MPI_Comm comm,int *flag, MPI_Status *status)
MPI_IPROBE(SOURCE,TAG,COMM,FLAG,STATUS,TERROR)
    LOGICAL FLAG
    INTEGER SOURCE,TAG,COMM,STATUS(MPI_STATUS_SIZE),IERROR

```

### MPI调用接口 37 MPI\_IPROBE

```

CALL MPI_COMM_RANK(comm,rank,ierr)
IF (rank.EQ. 0) THEN
    CALL MPI_SEND(i,1,MPI_INTEGER,2,0,comm,ierr)
C    进程0向进程2发送一个整型数
ELSE IF (rank.EQ.1) THEN
    CALL MPI_SEND(x,1,MPI_REAL,2,0,comm,ierr)
C    进程1向进程2发送一个实型数
ELSE IF (rank.EQ.2 ) THEN
    DO i=1,2
        CALL MPI_PROBE(MPI_ANY_SOURCE,0, comm,status,ierr)
C    进程2检查消息的到达
        IF (status(MPI_SOURCE) = 0) THEN
C    若到达的消息是进程0发送的，则按整型接收
            CALL MPI_RECV(i,1,MPI_INTEGER,0,0,status,ierr)
        ELSE
C    否则 (是进程1发送的) 按实型接收
            CALL MPI_RECV(x,1,MPI_REAL,1,0,status,ierr)
        END IF
    END DO
END IF

```

### 程序 33 使用阻塞检查等待接收消息

```

CALL MPI_COMM_RANK(comm,rank,ierr)
IF (rank.EQ.0) THEN
    CALL MPI_SEND(i,1,MPI_INTEGER,2,0,comm,ierr)
ELSE IF(rank.EQ.1) THEN

```

```

        CALL MPI_SEND(x,1,MPI_REAL,2,0,comm,ierr)
ELSE IF ( rank .EQ. 2) THEN
    DO i=1,2
        CALL MPI_PROBE(MPI_ANY_SOURCE,0 comm,status,ierr)
        IF (status(MPI_SOURCE)=0) THEN
            CALL MPI_RECV(i,1,MPI_INTEGER,MPI_ANY_SOURCE
$                                0,status,ierr)
C        若按任意源来接收，则可能接收到其它进程发来的消息，而不是
C        MPI_PROBE检查到的消息
            ELSE
                CALL MPI_RECV(x,1,MPI_REAL,MPI_ANY_SOURCE,
                                0,status,ierr)
C        若按任意源来接收，则可能接收到其它进程发来的消息，而不是
C        MPI_PROBE检查到的消息
            END IF
        END DO
    END IF

```

#### 程序 34 错误的消息接收方式

这里用MPI\_ANY\_SOURCE作为两个接收调用语句的source参数，程序这是就出现了错误：接收操作收到的消息可能和前面调用的MPI\_PROBE检查的消息不一致。

## 12.8 非阻塞通信有序接收的语义约束

对于非阻塞通信，和阻塞通信一样，也有有序接收的语义约束，两者的含义是类似的。

进程A向进程B发送的消息只能被进程B第一个匹配的接收语句接收，下面的接收语句即使匹配也不能超前接收消息。

```

        CALL MPI_COMM_RANK(comm, rank, ierr)
        IF (RANK.EQ.0) THEN
            CALL MPI_ISEND(a, 1, MPI_REAL, 1, 0, comm, r1, ierr)
C        进程0先向进程1发送数据a
            CALL MPI_ISEND(b, 1, MPI_REAL, 1, 0, comm, r2, ierr)
C        进程0再向进程1发送数据b
        ELSE IF ( rank.EQ.1)
            CALL MPI_IRECV(a, 1, MPI_REAL, 0, MPI_ANY_TAG, comm, r1, ierr)
C        进程1一定先接收到数据a，哪怕b先到，这一接收语句也不会接收b
            CALL MPI_IRECV(b, 1, MPI_REAL, 0, 0, comm, r2, ierr)
C        进程1然后再接收b
        END IF
        CALL MPI_WAIT(r1,status)
        CALL MPI_WAIT(r2,status)

```



## 程序 35 非阻塞通信的语义约束

从这一例子可以看出，不管是以前介绍的阻塞通信，还是非阻塞通信，都保持“顺序接收”的语义约束，即根据程序的书写顺序，先发送的消息一定被先匹配的接收调用接收，若在实际运行过程中后发送的消息先到达，它也只能等待。

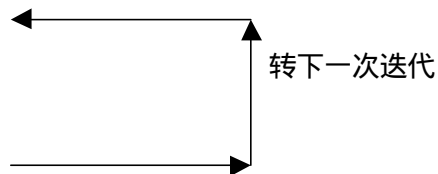
## 12.9 用非阻塞通信来实现Jacobi迭代

关于Jacobi迭代，前面已经介绍了许多不同的实现方法，一次比一次有所提高，这里再从提高性能的角度，用非阻塞通信，来实现Jacobi迭代中的通信与计算的重叠。

为了实现计算与通信的最大重叠，一个通用的原则就是“尽早开始通信，尽晚完成通信”，在开始通信和完成通信之间进行计算，这样通信启动得越早，完成得越晚，就有可能有更多的计算任务可以和通信重叠，也使通信可以在计算任务执行期间完成，而不需要专门的等待时间。

为此，修改Jacobi迭代过程如下：

- 1 计算迭代任务中下次需要通信的数据
- 2 启动非阻塞通信，传递这些数据
- 3 计算剩余的迭代部分
- 4 完成非阻塞通信



本程序仍然按列分成四块来进行计算。

```

program main
implicit none
include 'mpif.h'
integer totalsize,mysize,steps
parameter (totalsize=16)
parameter (mysize=totalsize/4,steps=10)

integer n, myid, numprocs, i, j,rc
real a(totalsize,mysize+2),b(totalsize,mysize+2)
integer begin_col,end_col,ierr
integer left,right,tag1,tag2
integer status(MPI_STATUS_SIZE,4)
integer req(4)

call MPI_INIT( ierr )
call MPI_COMM_RANK( MPI_COMM_WORLD, myid, ierr )
call MPI_COMM_SIZE( MPI_COMM_WORLD, numprocs, ierr )
print *, "Process ", myid, " of ", numprocs, " is alive"

```

```

do j=1,mysize+2
  do i=1,totalsize
    a(i,j)=0.0
  end do
end do

do i=1,totalsize
  a(i,1)=8.0
  a(i,mysize+2)=8.0
end do

if (myid .eq. 0) then
  do i=1,totalsize
    a(i,2)=8.0
  end do
end if

if (myid .eq. 3) then
  do i=1,totalsize
    a(i,mysize+1)=8.0
  end do
end if

do i=1,mysize+2
  a(1,i)=8.0
  a(totalsize,i)=8.0
end do

tag1=3
tag2=4

```

#### C 计算当前进程的左右相邻进程

```

if (myid .gt. 0) then
  left=myid-1
else
  left=MPI_PROC_NULL
end if

if (myid .lt. 3) then
  right=myid+1
else
  right=MPI_PROC_NULL
end if

```

#### C 设置每一块迭代的开始列和终止列

```

begin_col=2
end_col=mysize+1
if (myid .eq. 0) then
  begin_col=3

```

```

endif
if (myid .eq. 3) then
    end_col=mysize
endif
C    执行迭代
do n=1,steps

C    先计算需要通信的边界数据
do i=2,totalsize-1
    b(i,begin_col)=(a(i,begin_col+1)+a(i,begin_col-1)+
*           a(i+1,begin_col)+a(i-1,begin_col))*0.25
    b(i,end_col)=(a(i,end_col+1)+a(i,end_col-1)+
*           a(i+1,end_col)+a(i-1,end_col))*0.25
end do

C    执行非阻塞通信，将下一次计算需要的数据首先进行通信
call MPI_ISEND(b(1,end_col),totalsize,MPI_REAL,right>tag1,
*           MPI_COMM_WORLD,req(1),ierr)
call MPI_ISEND(b(1,begin_col),totalsize,MPI_REAL,left>tag2,
*           MPI_COMM_WORLD,req(2),ierr)

call MPI_IRECV(a(1,1),totalsize,MPI_REAL,left>tag1,
*           MPI_COMM_WORLD,req(3),ierr)
call MPI_IRECV(a(1,mysize+2),totalsize,MPI_REAL,right>tag2,
*           MPI_COMM_WORLD,req(4),ierr)

C    计算剩余的部分
do j=begin_col+1,end_col-1
do i=2,totalsize-1
    b(i,j)=(a(i,j+1)+a(i,j-1)+a(i+1,j)+a(i-1,j))*0.25
end do
end do

C    更新数组
do j=begin_col,end_col
do i=2,totalsize-1
    a(i,j)=b(i,j)
end do
end do

C    完成非阻塞通信
do i=1,4
    CALL MPI_WAIT(req(i),status(1,i),ierr)
end do
end do
do i=2,totalsize-1
    print *, myid,(a(i,j),j=begin_col,end_col)

```

```

C    打印迭代后的结果
    end do
    call MPI_Finalize(rc)
    end

```

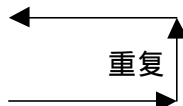
程序 36 非阻塞通信实现的Jacobi迭代

## 12.10 重复非阻塞通信

如果一个通信会被重复执行，比如循环结构内的通信调用，MPI提供了特殊的实现方式，对这样的通信进行优化，以降低不必要的通信开销，它将通信参数和MPI的内部对象建立固定的联系，然后通过该对象完成重复通信的任务。这样的通信方式在MPI中都是非阻塞通信。

重复非阻塞通信需要如下步骤：

- 1 通信的初始化，比如MPI\_SEND\_INIT
- 2 启动通信，MPI\_START
- 3 完成通信，MPI\_WAIT
- 4 释放查询对象，MPI\_REQUEST\_FREE



注意重复通信时，通信的初始化操作并没有启动消息通信，消息真正开始通信是由MPI\_START触发的，消息的完成操作并不释放相应的非阻塞通信对象，只是将其状态置为非活动状态，若下面进行重复通信，则再由MPI\_START将该对象置为活动状态，并启动通信。当不需要再进行通信时，必须通过显式的语句MPI\_REQUEST\_FREE将非阻塞通信对象释放掉，这是重复通信和一般的非阻塞通信不同的地方。

根据通信模式的不同，重复非阻塞通信也有四种不同的形式，即标准模式、同步模式、缓存模式和就绪模式。

```

MPI_SEND_INIT(buf,count,datatype,dest,tag,comm,request)
    IN buf          发送缓冲区起始地址(可选数据类型)
    IN count        发送数据个数(整型)
    IN datatype     发送数据的数据类型(句柄)
    IN dest         目标进程标识(整型)
    IN tag          消息标识(整型)
    IN comm         通信域(句柄)
    OUT request     非阻塞通信对象(句柄)
int MPI_Send_init(void* buf, int count, MPI_Data type,int dest, int tag,
    MPI_Comm comm, MPI_Request *request)
MPI_SEND_INIT(BUF,COUNT,DATATYPE,DEST,TAG,COMM,REQUEST,
    IERRR)
<type> BUF (*)
INTEGER COUNT,DATATYPE,DEST,TAG,COMM,REQUEST,IERROR

```

MPI调用接口 38 MPI\_SEND\_INIT

MPI\_SEND\_INIT创建一个标准模式重复非阻塞发送对象，该对象和相应的发送操作的所有参数捆绑到一起。

```

MPI_BSEND_INIT(buf,count,datatype,dest,tag,comm,request)
    IN buf        发送缓冲区初始地址(可选数据类型)
    IN count       发送数据个数(整型)
    IN datatype    发送数据的数据类型(句柄)
    IN dest        目标进程标识(整型)
    IN tag         消息标识(整型)
    IN comm        通信域(句柄)
    OUT request    非阻塞通信完成(句柄)
int MPI_Bsend_init(void* buf,int count,MPI_Datatype datatype,int dest, int tag,
    MPI_Comm comm,MPI_Request *request)
MPI_BSEND_INIT(BUF,COUNT,DATATYPE,DEST,TAG,COMM,REQUEST,IERROR)
    <type> BUF (*)
    INTEGER,COUNT,DATATYPE,DEST,TAG,COMM,REQUEST,IERROR

```

#### MPI调用接口 39 MPI\_BSEND\_INIT

MPI\_BSEND\_INIT创建一个缓冲模式重复非阻塞发送对象，该对象和相应的发送操作的所有参数捆绑到一起。

```

MPI_SSEND_INIT(buf,count,datatype,dest,tag,comm,request)
    IN buf        发送缓冲区初始地址(可选数据类型)
    IN count       发送数据的个数(整型)
    IN datatype    发送数据的数据类型(句柄)
    IN dest        目标进程标识(整型)
    IN tag         消息标识(整型)
    IN comm        通信域(句柄)
    OUT request    非阻塞通信对象(句柄)
int MPI_Ssend_init(void* buf,int count,MPI_Datatype datatype,int dest, int tag,
    MPI_Comm comm,MPI_Request *request)
MPI_SSEND_INIT(BUF,COUNT,DATATYPE,DEST,TAG,COMM,REQUEST,IERROR)
    <type> BUF (*)
    INTEGER COUNT,DATATYPE,DEST,TAG,COMM,REQUEST,IERROR

```

#### MPI调用接口 40 MPI\_SSEND\_INIT

MPI\_SSEND\_INIT创建一个同步模式非阻塞重复发送对象，该对象和相应的发送操作的所有参数捆绑到一起。

```

MPI_RSEND_INIT(buf,count,datatype,dest,tag,comm,request)
    IN buf          发送缓冲区初始地址(可选数据类型)
    IN count        发送数据的个数(整型)
    IN datatype     发送数据的数据类型(句柄)
    IN dest         目标进程标识(整型)
    IN tag          消息标识(整型)
    IN comm         通信域(句柄)
    OUT request     非阻塞通信对象(句柄)
int MPI_Rsend_init(void* buf,int count,MPI_Datatype datatype,int dest, int tag,
    MPI_Comm comm,MPI_Request *request)
MPI_RSEND_INIT(BUF,COUNT,DATATYPE,DEST,TAG,COMM,REQUEST,
    IERROR)
<type> BUF (*)
    INTEGER COUNT,DATATYPE,DEST,TAG,COMM,REQUEST,IERROR

```

#### MPI调用接口 41 MPI\_RSEND\_INIT

MPI\_RSEND\_INIT创建一个接收就绪模式非阻塞重复发送对象，该对象和相应的发送操作的所有参数捆绑到一起。

```

MPI_RECV_INIT(buf,count,datatype,source,tag,comm,request)
    OUT buf         接收缓冲区初始地址(可选数据类型)
    IN count        接收数据的最大个数(整型)
    IN datatype     接收数据的数据类型(句柄)
    IN source       发送进程的标识或任意进程MPI_ANY_SOURCE(整型)
    IN tag          消息标识或任意标识MPI_ANY_TAG(整型)
    IN comm         通信域(句柄)
    OUT request     非阻塞通信对象(句柄)
int MPI_Recv_init(void* buf,int count,MPI_Datatype datatype,int source, int tag,
    MPI_Comm comm,MPI_Request *request)
MPI_RECV_INIT(BUF,COUNT,DATATYPE,SOURCE,TAG,COMM,REQUEST,
    IERROR)
<type> BUF (*)
    INTEGER COUNT,DATATYPE,SOURCE,TAG,COMM,REQUEST,IERROR

```

#### MPI调用接口 42 MPI\_RECV\_INIT

MPI\_RECV\_INIT创建一个标准模式非阻塞重复接收对象，该对象和相应的接收操作的所有参数捆绑到一起。参数buf标为OUT是因为用户通过传递该参数给MPI\_RECV\_INIT给予接收缓冲区写权限。

一个重复非阻塞通信在创建后处于非活动状态，没有活动的通信附在该对象中。一个使用重复非阻塞通信的对象(发送或接收)使用MPI\_START将其激活。

```

MPI_START(request)
    INOUT request      非阻塞通信对象(句柄)
int MPI_Start(MPI_Request *request)
MPI_START(REQUEST,IERROR)
    INTEGER REQUEST ,IERROR

```

#### MPI调用接口 43 MPI\_START

request参数是一个由前面介绍的初始化非阻塞重复调用返回的句柄。MPI\_START调用之前，该对象处于非激活状态，一旦使用该调用，该调用成为激活状态。如果这是一个接收就绪模式发送请求，则在该调用之前应该先有一个匹配的接收操作被启动。通信缓冲区在该调用后应该被禁止访问，直到操作完成。

一个用MPI\_SEND\_INIT创建的非阻塞重复通信对象来调用MPI\_START产生的通信和用MPI\_ISEND调用产生的通信效果一样；一个用MPI\_BSEND\_INIT创建的非阻塞重复通信对象来调用MPI\_START产生的通信和直接调用MPI\_IBSEND产生的通信效果相同，其它的也一样。

```

MPI_STARTALL(count,array_of_requests)
    IN count              开始非阻塞通信对象的个数 (整型)
    IN array_of_requests  非阻塞通信对象数组(句柄队列)
int MPI_Startall(int count, MPI_Request *array_of_requests)
MPI_STARTALL(COUNT, ARRAY_OF_REQUESTS,IERROR)
    INTEGER COUNT, ARRAY_OF_REQUESTS(*),IERROR

```

#### MPI调用接口 44 MPI\_STARTALL

一个MPI\_STARTALL调用等价于对array\_of\_request表中的每一个非阻塞重复通信对象用MPI\_START调用。一个由MPI\_START或MPI\_STARTALL调用开始的通信如同前面介绍的各种非阻塞通信一样，由MPI\_WAIT或MPI\_TEST调用来完成。这些调用的成功完成将使非阻塞通信对象处于非激活状态，但是该对象并未被释放，它可以被MPI\_START或MPI\_STARTALL重新激活。一个重复非阻塞通信对象可以用MPI\_REQUEST\_FREE来释放，MPI\_REQUEST\_FREE可以在重复非阻塞通信被创建以后的任何地方被调用，可是，只有当该对象成为非活动状态时才可以被取消。

一个用MPI\_START初始化的发送操作可以被任何接收操作匹配，类似地，一个用MPI\_START初始化的接收操作可以接收任何发送操作产生的消息。

## 12.11 用重复非阻塞通信来实现Jacobi迭代

由于在Jacobi迭代中，通信放在循环之内，要重复进行，因此可以用重复非阻塞通信来实现它。

```

program main
implicit none
include 'mpif.h'

```

```
integer totalsize,mysize,steps
parameter (totalsize=16)
parameter (mysize=totalsize/4,steps=10)
```

```
integer n, myid, numprocs, i, j,rc
real a(totalsize,mysize+2),b(totalsize,mysize+2)
integer begin_col,end_col,ierr
integer left,right,tag1,tag2
integer status(MPI_STATUS_SIZE,4)
integer req(4)
```

```
call MPI_INIT( ierr )
call MPI_COMM_RANK( MPI_COMM_WORLD, myid, ierr )
call MPI_COMM_SIZE( MPI_COMM_WORLD, numprocs, ierr )
print *, "Process ", myid, " of ", numprocs, " is alive"
```

#### C 数组初始化

```
do j=1,mysize+2
  do i=1,totalsize
    a(i,j)=0.0
  end do
end do
do i=1,totalsize
  a(i,1)=8.0
  a(i,mysize+2)=8.0
end do
```

#### C 边界元素赋初值

```
if (myid .eq. 0) then
  do i=1,totalsize
    a(i,2)=8.0
  end do
end if
if (myid .eq. 3) then
  do i=1,totalsize
    a(i,mysize+1)=8.0
  end do
end if
do i=1,mysize+2
  a(1,i)=8.0
  a(totalsize,i)=8.0
end do
```

```
tag1=3
tag2=4
```



```

C      设置当前进程左右两侧的进程
      if (myid .gt. 0) then
        left=myid-1
      else
        left=MPI_PROC_NULL
      end if
      if (myid .lt. 3) then
        right=myid+1
      else
        right=MPI_PROC_NULL
      end if

C      设置迭代的开始和终止列
      begin_col=2
      end_col=mysize+1
      if (myid .eq. 0) then
        begin_col=3
      endif
      if (myid .eq. 3) then
        end_col=mysize
      endif

C      初始化重复非阻塞通信
      call MPI_SEND_INIT(b(1,end_col),totalsize,MPI_REAL,right,tag1,
*                          MPI_COMM_WORLD,req(1),ierr)
      call MPI_SEND_INIT(b(1,begin_col),totalsize,MPI_REAL,left,tag2,
*                          MPI_COMM_WORLD,req(2),ierr)

      call MPI_RECV_INIT(a(1,1),totalsize,MPI_REAL,left,tag1,
*                          MPI_COMM_WORLD,req(3),ierr)
      call MPI_RECV_INIT(a(1,mysize+2),totalsize,MPI_REAL,right,tag2,
*                          MPI_COMM_WORLD,req(4),ierr)

C      执行迭代
      do n=1,steps
C      先计算需要通信的部分
        do i=2,totalsize-1
          b(i,begin_col)=(a(i,begin_col+1)+a(i,begin_col-1)+
*                          a(i+1,begin_col)+a(i-1,begin_col))*0.25
          b(i,end_col)=(a(i,end_col+1)+a(i,end_col-1)+
*                       a(i+1,end_col)+a(i-1,end_col))*0.25
        end do
      end do

C      激活非阻塞通信对象，启动4个非阻塞通信

```

```

        call MPI_STARTALL(4,req,ierr)
C      计算剩余的迭代部分
do j=begin_col+1,end_col-1
    do i=2,totalsize-1
        b(i,j)=(a(i,j+1)+a(i,j-1)+a(i+1,j)+a(i-1,j))*0.25
    end do
end do
do j=begin_col,end_col
    do i=2,totalsize-1
        a(i,j)=b(i,j)
    end do
end do

C      完成非阻塞通信，非阻塞通信对象变为非活动态
call MPI_WAITALL(4,req,status,ierr)

end do
do i=2,totalsize-1
    print *, myid,(a(i,j),j=begin_col,end_col)
end do

C      释放非阻塞通信对象
do i=1,4
    CALL MPI_REQUEST_FREE(req(i),ierr)
end do
call MPI_FINALIZE(rc)
end

```

程序 37 用重复非阻塞通信实现Jacobi迭代

## 12.12 小结

非阻塞通信是一种重要的提高MPI程序整体性能的手段，特别是当特定的硬件能够对非阻塞通信直接支持时更是这样。

## 第13章 组通信MPI程序设计

MPI组通信和点到点通信的一个重要区别，就在于它需要一个特定组内的所有进程同时参加通信，而不是象点到点通信那样只涉及到发送方和接收方两个进程。组通信在各个不同进程的调用形式完全相同，而不象点到点通信那样在形式上就有发送和接收的区别。本章主要介绍如何使用MPI提供的各种组通信功能，方便编程，提高程序的可读性和移植性，提高通信效率。

### 13.1 组通信概述

组通信由哪些进程参加，以及组通信的上下文，都是由该组通信调用的通信域限定的。组通信调用可以和点对点通信共用一个通信域，MPI保证由组通信调用产生的消息不会和点对点调用产生的消息相混淆。在组通信中不需要通信消息标志参数，如果将来的MPI新版本定义了非阻塞的组通信函数，也许那时就需要引入消息标志来防止组通信彼此之间造成的混淆。

组通信一般实现三个功能：通信、同步和计算。通信功能主要完成组内数据的传输，而同步功能实现组内所有进程在特定的地点在执行进度上取得一致，计算功能稍微复杂一点，要对给定的数据完成一定的操作。

#### 13.1.1 组通信的消息通信功能

对于组通信，按通信的方向的不同，又可以分为以下三种：一对多通信，多对一通信和多对多通信。

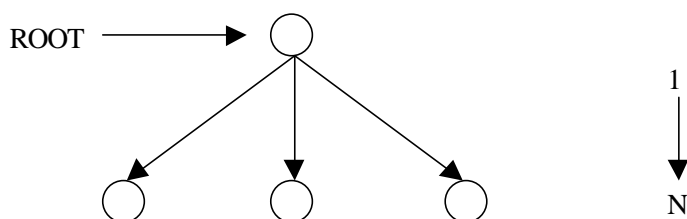


图 50 一对多通信

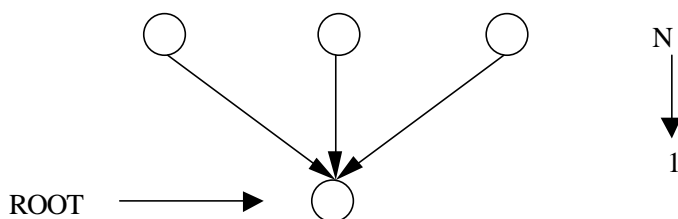


图 51 多对一通信

如图 50所示的一对多通信，其中一个进程向其它所有的进程发送消息，一般地，把这样的进程称为ROOT，在一对多的组通信中，调用的某些参数只对ROOT有意义，对其它的进程只是满足语法的要求。广播是最常见的一对多通信的例子。同样对于多对一通信，一个进程从其它所有的进程接收消息，这样的进程也称为ROOT，收集是最常见的多对一通信的例子。

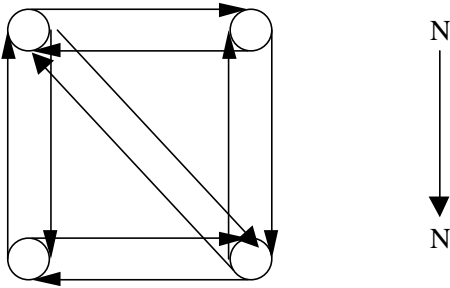


图 52 多对多通信

图 52所示的是多对多通信，其中每一个进程都向其它所有的进程发送消息，或者每个进程都从其它所有的进程接收消息，或者每个进程都同时向所有其它的进程发送和从其它所有的进程接收消息。

一个进程完成了它自身的组通信调用返回后，就可以释放数据缓冲区或使用缓冲区中的数据，但是一个进程组通信的完成并不表示其它所有进程的组通信都已完成，即组通信并不一定意味着同步的发生（当然同步组通信调用除外）。

### 13.1.2 组通信的同步功能

同步是许多应用中必须提供的功能，组通信的还提供专门的调用以完成各个进程之间的同步，从而协调各个进程的进度和步伐。

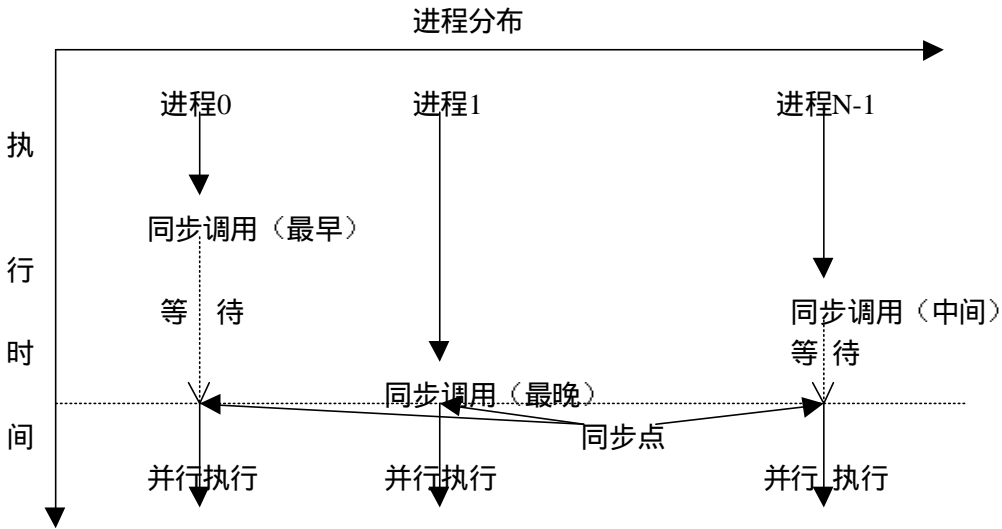


图 53 MPI同步调用

如图 53所示，所有的进程并行执行，但是，不同的进程执行的进度是不同的，在本例

中，进程0首先执行到同步调用，执行同步操作，但是，由于其它的进程还没有到达同步调用点，因此进程0只好等待；接下来是其它的进程（如进程N-1）陆续到达同步调用点，但是，只要有一个进程未到达同步调用点，则所有其它已到达同步调用点的进程都必须得等待；当最后到达同步调用点的进程--进程1到达同步调用点后，它也执行了同步调用操作，这时，由于所有的进程都执行了这一操作，因此，它们此时才可以从同步调用返回，继续并行执行下面的操作。

同步的作用是当进程完成同步调用后，可以保证所有的进程都已执行了同步点前面的操作。

### 13.1.3 组通信的计算功能

组通信除了能够完成通信和同步的功能外，还可以进行计算，完成计算的功能。从效果上，可以认为，MPI组通信的计算功能是分三步实现的，首先是通信的功能，即消息根据要求发送到目的进程，目的进程也已经接收到了各自所需要的消息，然后是对消息的处理，即计算部分，MPI组通信有计算功能的调用都指定了计算操作，用给定的计算操作对接收到的数据进行处理；最后一步是将处理结果放入指定的接收缓冲区。

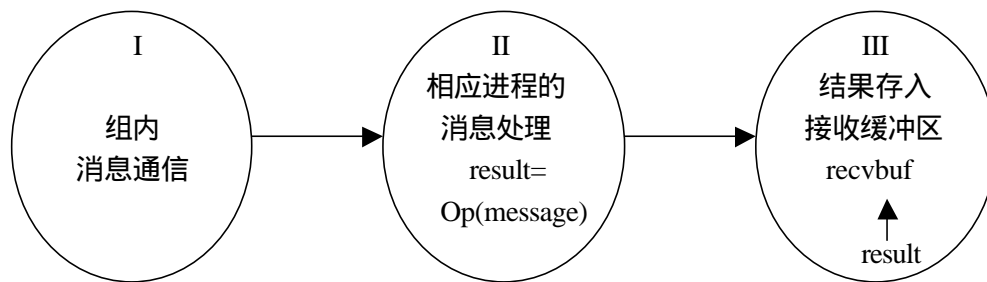


图 54 MPI组通信的计算功能

## 13.2 广播

```
MPI_BCAST(buffer,count,datatype,root,comm)
```

```
IN/OUT  buffer    通信消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
```

```
IN      count     将广播出去/或接收的数据个数(整型)
```

```
IN      datatype  广播/接收数据的数据类型(句柄)
```

```
IN      root      广播数据的根进程的标识号(整型)
```

```
IN      comm      通信域(句柄)
```

```
int MPI_Bcast(void* buffer,int count,MPI_Datatype datatype,int root, MPI_Comm comm)
```

```
MPI_BCAST(BUFFER,COUNT,DATATYPE,ROOT,COMM,IERROR)
```

```
<type>    BUFFER(*)
```

```
INTEGER    COUNT,DATATYPE,ROOT,COMM,IERROR
```

### MPI调用接口 45 MPI\_BCAST

MPI\_BCAST是一对多组通信的典型例子，它完成从一个标识为root的进程将一条消息广播发送到组内的所有其它的进程，同时也包括它本身在内。在执行该调用时组内所有进程（不管是root进程本身还是其它的进程）都使用同一个通信域comm和根标识root，其执行结果是将根进程通信消息缓冲区中的消息拷贝到其他所有进程中去。

一般说来，数据类型datatype可以是预定义数据类型或派生数据类型，其它进程中指定的通信元素个数count、数据类型datatype必须和根进程中的指定的通信元素个数count、数据类型datatype保持一致。即对于广播操作调用，不管是广播消息的根进程，还是从根接收消息的其它进程，在调用形式上完全一致，即指明相同的根，相同的元素个数以及相同的数据类型。除MPI\_BCAST之外，其它完成通信功能的组通信调用都有此限制。

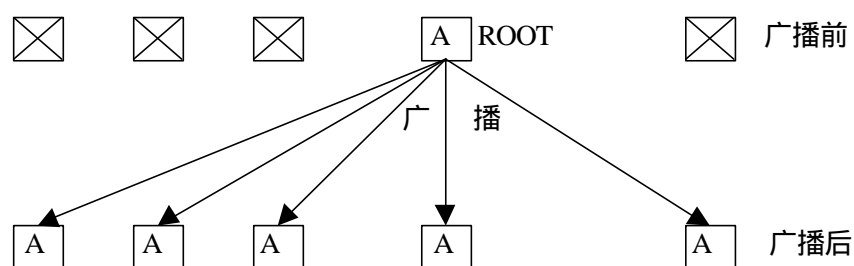


图 55 广播前后各进程缓冲区中数据的变化

下面的程序首先由ROOT进程从键盘读入一个整数，然后广播到其它所有的进程，各进程打印出收到的数据。若该数据非负，则循环执行上面的步骤。

```
#include <stdio.h>
```

```
#include "mpi.h"
```

```
int main( argc, argv )
```

```

int argc;
char **argv;
{
    int rank, value;
    MPI_Init( &argc, &argv );
    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &rank );
    do {
        if (rank == 0) /*进程0读入需要广播的数据*/
            scanf( "%d", &value );

        MPI_Bcast( &value, 1, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD );/*将该数据广播出去*/

        printf( "Process %d got %d\n", rank, value );/*各进程打印收到的数据*/
    } while (value >= 0);

    MPI_Finalize( );
    return 0;
}

```

程序 38 广播程序示例

## 13.3 收集

收集MPI\_GATHER是典型的多对一通信的例子。在收集调用中，每个进程（包括根进程本身）将其发送缓冲区中的消息发送到根进程，根进程根据发送进程的进程标识的序号即进程的rank值，将它们各自的消息依次存放到自己的消息缓冲区中。和广播调用不同的是，广播出去的数据都是相同的，但对于收集操作，虽然从各个进程收集到的数据的个数必须相同，但从各个进程收集到的数据一般是互不相同的。其结果就象一个进程组中的N个进程（包括根进程在内）都执行了一个发送调用，同时根进程执行了N次接收调用。

对于所有非根进程，接收消息缓冲区被忽略，但是各个进程必须提供这一参数。

收集调用每个进程的发送数据个数sendcount和发送数据类型sendtype都是相同的，都和根进程中接收数据个数recvcount和接收数据类型recvtype相同。注意根进程中指定的接收数据个数是指从每一个进程接收到的数据的个数，而不是总的接收个数。

此调用中的所有参数对根进程来说都是有意义的,而对于其它进程只有 sendbuf、sendcount、sendtype、root和comm是有意义的。其它的参数虽然没有意义，但是却不能省略。root和comm在所有进程中都必须是一致的。

```

MPI_GATHER(sendbuf, sendcount, sendtype, recvbuf, recvcnt, recvtype, root, comm)
IN  sendbuf    发送消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
IN  sendcount  发送消息缓冲区中的数据个数(整型)
IN  sendtype   发送消息缓冲区中的数据类型(句柄)
OUT recvbuf    接收消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
IN  recvcnt    待接收的元素个数(整型,仅对于根进程有意义)
IN  recvtype   接收元素的数据类型(句柄,仅对于根进程有意义)
IN  root       接收进程的序列号(整型)
IN  comm       通信域(句柄)

int MPI_Gather(void* sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype,
               void* recvbuf, int recvcnt, MPI_Datatype recvtype,
               int root, MPI_Comm comm)

MPI_GATHER(SENDBUF, SENDCOUNT, SENDTYPE, RECVBUF, RECVCOUNT,
           RECVTYPE, ROOT, COMM, IERROR)

<type> SENDBUF(*), RECVBUF(*)
INTEGER SENDCOUNT, SENDTYPE, REVCOUNT, RECVTYPE, ROOT, COMM,
IERROR

```

#### MPI调用接口 46 MPI\_GATHER

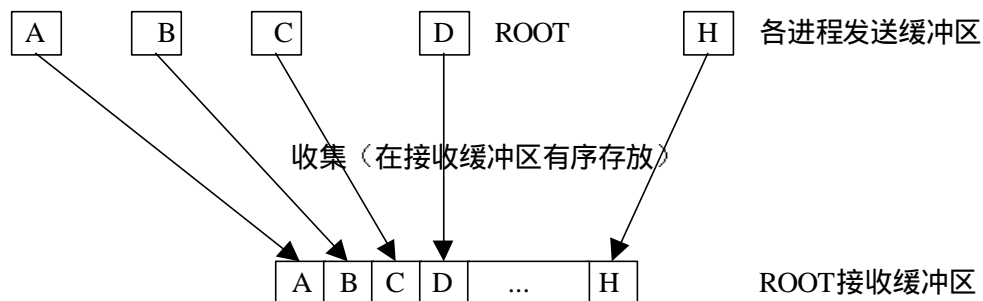


图 56 数据收集

MPI\_GATHERV和MPI\_GATHER的功能类似，也完成数据收集的功能，但是它可以从不  
同的进程接收不同数量的数据。为此，接收数据元素的个数recvcnts是一个数组，用于指  
明从不同的进程接收的数据元素的个数。根从每一个进程接收的数据元素的个数可以不同，  
但是发送和接收的个数必须一致。除此之外，它还为每一个接收消息在接收缓冲区的位置提  
供了一个位置偏移displs数组，用户可以将接收的数据存放到根进程消息缓冲区的任意位置。  
也就是说，MPI\_GATHERV明确指出了从不同的进程接收数据元素的个数以及这些数据在  
ROOT的接收缓冲区存放的起始位置，这是它相对于MPI\_GATHER灵活的地方，也是比  
MPI\_GATHER复杂的地方。

此调用中的所有参数对根进程来说都是有意义的，而对于其它的进程只有sendbuf、  
sendcount、sendtype、root和comm是有意义的。参数root和comm在所有进程中都必须是—致  
的。



```

MPI_GATHERV(sendbuf, sendcount, sendtype, recvbuf, recvcounts, displs,recvtype,
            root, comm)
IN    sendbuf    发送消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
IN    sendcount  发送消息缓冲区中的数据个数(整型)
IN    sendtype   发送消息缓冲区中的数据类型(句柄)
OUT   recvbuf    接收消息缓冲区的起始地址(可选数据类型,仅对于根进程有意义)
IN    recvcounts 整型数组(长度为组的大小), 其值为从每个进程接收的数据个数
IN    displs     整数数组,每个入口表示相对于recvbuf的位移
IN    recvtype   接收消息缓冲区中数据类型 (句柄)
IN    root       接收进程的标识号(句柄)
IN    comm       通信域(句柄)
int MPI_Gatherv(void* sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype, void* recvbuf,
               int *recvcounts, int *displs, MPI_Datatype recvtype, int root, MPI_Comm comm)
MPI_GATHERV(SENDBUF, SENDCOUNT, SENDTYPE, RECVBUF, RECVCOUNTS,
            DISPLS, RECVTYPE, ROOT, COMM, IERROR)
<type> SENDBUF(*), RECVBUF(*)
INTEGER SENDCOUNT, SENDTYPE, REVCOUNTS(*), DISPLS(*), RECVTYPE,
            ROOT, COMM, IERROR

```

#### MPI调用接口 47 MPI\_GATHERV

下面的程序片段实现从进程组中的每个进程收集100个整型数送给根进程。

```

MPI_Comm comm;
int gsize,sendarray[100];
int root,*rbuf;
.....
MPI_Comm_size(comm,&gsize);
rbuf=(int *)malloc(gsize*100*sizeof(int));
MPI_Gather(sendarray,100,MPI_INT,rbuf,100,MPI_INT,root,comm);

```

#### 程序 39 MPI\_Gather使用示例

下面的程序实现每个进程向根进程发送100个整型数,但在接收端设置(100个数据)步长,用MPI\_GATHERV调用和displs参数来实现, 假设步长 $\geq 100$ 。

```

MPI_Comm comm;
int gsize, sendarray[100];
int root, *rbuf, stride;
int *displs, i, *rcounts;
.....
MPI_Comm_size(comm, &gsize);

```

```

rbuf = (int *)malloc(gsize*stride*sizeof(int));
displs = (int *)malloc(gsize*sizeof(int));
rcounts = (int *)malloc(gsize*sizeof(int));
for (i=0; i<gsize; ++i) {
    displs[i] = i*stride;
    rcounts[i] = 100;
}
MPI_Gatherv(sendarray, 100, MPI_INT, rbuf, rcounts, displs, MPI_INT,
            root, comm);

```

程序 40 MPI\_Gatherv使用示例

## 13.4 散发

MPI\_SCATTER是一对多的组通信调用，但是和广播不同，ROOT向各个进程发送的数据可以是不同的。MPI\_SCATTER和MPI\_GATHER的效果正好相反，两者互为逆操作。

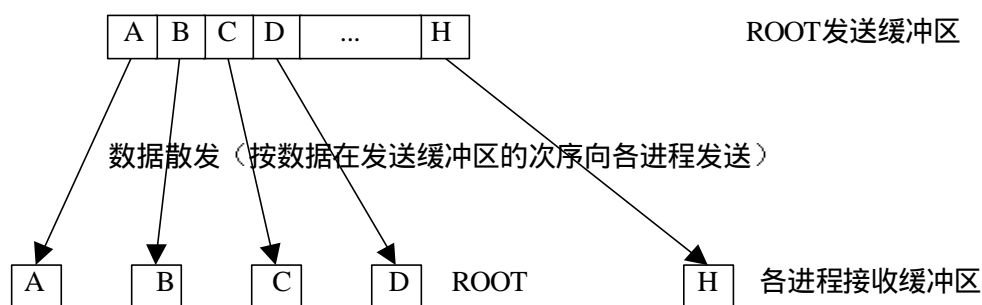


图 57 数据散发

对于所有非根进程，发送消息缓冲区被忽略。根进程中的发送数据元素个数sendcount和发送数据类型sendtype必须和所有进程的接收数据元素个数recvcount和接收数据类型recvtype相同。根进程发送元素个数指的是发送给每一个进程的数据元素的个数，而不是总的数据个数。这就意味着在每个进程和根进程之间，发送的数据个数必须和接收的数据个数相等。

此调用中的所有参数对根进程来说都是有意义的，而对于其他进程来说，只有recvbuf、recvcount、recvtype、root和comm是有意义的。参数root和comm在所有进程中都必须是一致的。

MPI\_GATHER有一个更灵活的形式MPI\_GATHERV，MPI\_SCATTER也有一个更灵活的形式MPI\_SCATTERV。

正如MPI\_SCATTER是MPI\_GATHER的逆操作一样，MPI\_SCATTERV是MPI\_GATHERV的逆操作。

MPI\_SCATTERV对MPI\_SCATTER的功能进行了扩展，它允许ROOT向各个进程发送个数不等的的数据，因此要求sendcounts是一个数组。同时还提供一个新的参数displs，指明根进程发往其它不同进程数据在根发送缓冲区中的偏移位置。对于所有非根进程，发送消息缓冲区被忽略。根进程中sendcount[i]和sendtype的类型必须和进程i的recvcount和recvtype的类型相同，这就意味着在每个进程和根进程之间，发送的数据量必须和接收的数据量相等。

此调用中的所有参数对根进程来说都是很重要的，而对于其他进程来说只有recvbuf、

recvcount、recvtype、root和comm是必不可少的。参数root和comm在所有进程中都必须是一致的。

```

MPI_SCATTER(sendbuf,sendcount,sendtype,recvbuf,recvcount,recvtype,
            root,comm)
IN   sendbuf      发送消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
IN   sendcount    发送到各个进程的数据个数(整型)
IN   sendtype     发送消息缓冲区中的数据类型(句柄)
OUT  recvbuf      接收消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
IN   recvcount    待接收的元素个数(整型)
IN   recvtype     接收元素的数据类型(句柄)
IN   root         发送进程的序列号(整型)
IN   comm         通信域(句柄)
int MPI_Scatter(void* sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype,
               void* recvbuf, int recvcount, MPI_Datatype recvtype,
               int root, MPI_Comm comm)
MPI_SCATTER(SENDBUF, SENDCOUNT, SENDTYPE, RECVBUF, RECVCOUNT,
            RECVTYPE, ROOT, COMM, IERROR)
<type>  SENDBUF(*), RECVBUF(*)
INTEGER SENDCOUNT, SENDTYPE, RECVCOUNT, RECVTYPE, ROOT,
            COMM, IERROR

```

#### MPI调用接口 48 MPI\_SCATTER

```

MPI_SCATTERV(sendbuf, sendcounts, displs, sendtype, recvbuf, recvcount, recvtype, root,
comm)
IN   sendbuf      发送消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
IN   sendcounts   发送数据的个数, 整数数组 (整型)
IN   displs       发送数据偏移, 整数数组(整型)
IN   sendtype     发送消息缓冲区中元素类型(句柄)
OUT  recvbuf      接收消息缓冲区的起始地址(可变)
IN   recvcount    接收消息缓冲区中数据的个数(整型)
IN   recvtype     接收消息缓冲区中元素的类型(句柄)
IN   root         发送进程的标识号(句柄)
IN   comm         通信域(句柄)
int MPI_Scatterv(void* sendbuf, int *sendcounts, int *displs, MPI_Datatype sendtype,
               void* recvbuf, int recvcount, MPI_Datatype recvtype, int root,
               MPI_Comm comm)
MPI_SCATTERV(SENDBUF, SENDCOUNTS, DISPLS, SENDTYPE, RECVBUF,
            RECVCOUNT, RECVTYPE, ROOT, COMM, IERROR)
<type>  SENDBUF(*), RECVBUF(*)
INTEGER SENDCOUNTS(*), DISPLS(*), SENDTYPE, RECVCOUNT,
            RECVTYPE, ROOT, COMM, IERROR

```

#### MPI调用接口 49 MPI\_SCATTERV

下面的程序片段实现根进程将向组内的每个进程分散100个整型数据。

```
MPI_Comm comm;
int gsize,*sendbuf;
int root,rbuf[100];
.....
MPI_Comm_size(comm, &gsize);
sendbuf = (int *)malloc(gsize*100*sizeof(int));
.....
MPI_Scatter(sendbuf, 100, MPI_INT, rbuf, 100, MPI_INT, root, comm);
```

#### 程序 41 MPI\_Scatter应用示例

下面的程序片段实现根进程将向组内的每个进程分散100个整型数据，但这每100个数据的集合在根进程的发送消息缓冲区中相隔一定的步长。

```
MPI_Comm comm;
int gsize,*sendbuf;
int root,rbuf[100],i,*displs,*scounts;
.....
MPI_Comm_size(comm, &gsize);
sendbuf = (int *)malloc(gsize*stride*sizeof(int));
.....
displs = (int *)malloc(gsize*sizeof(int));
scounts = (int *)malloc(gsize*sizeof(int));
for (i=0; i<gsize; ++i) {
    displs[i] = i*stride;
    scounts[i] = 100;
}
MPI_Scatterv(sendbuf, scounts, displs, MPI_INT, rbuf, 100,
             MPI_INT, root, comm);
```

#### 程序 42 MPI\_Scatterv应用示例

## 13.5 组收集

MPI\_GATHER是将数据收集到ROOT进程，而MPI\_ALLGATHER相当于每一个进程都作为ROOT执行了一次MPI\_GATHER调用，即每一个进程都收集到了其它所有进程的数据。从参数上看，MPI\_ALLGATHER和MPI\_GATHER完全相同，只不过在执行效果上，对于MPI\_GATHER执行结束后，只有ROOT进程的接收缓冲区有意义，MPI\_ALLGATHER调用结束后所有进程的接收缓冲区都有意义，它们接收缓冲区的内容是相同的。

由MPI\_ALLGATHER和MPI\_GATHER的关系，不难得知MPI\_ALLGATHERV和MPI\_GATHERV的关系。MPI\_ALLGATHERV也是所有的进程都将接收结果，而不是只有根进程接收结果。从每个进程发送的第j块数据将被每个进程接收，然后存放在各个进程接收消息缓冲区recvbuf的第j块。进程j的sendcount和sendtype的类型必须和其他所有进程的

recvcounts[j]和recvtype相同。

```

MPI_ALLGATHER(sendbuf, sendcount, sendtype, recvbuf, recvcount,
              recvtype, comm)
IN  sendbuf    发送消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
IN  sendcount  发送消息缓冲区中的数据个数(整型)
IN  sendtype   发送消息缓冲区中的数据类型(句柄)
OUT recvbuf    接收消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
IN  recvcount  从其它进程中接收的数据个数(整型)
IN  recvtype   接收消息缓冲区的数据类型(句柄)
IN  comm       通信域(句柄)
int MPI_Allgather(void* sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype,
                  void* recvbuf, int recvcount, MPI_Datatype recvtype,
                  MPI_Comm comm)
MPI_ALLGATHER(SENDBUF, SENDCOUNT, SENDTYPE, RECVBUF, REVCOUNT,
              RECVTYPE, COMM, IERROR)
<type> SENDBUF(*), RECVBUF(*)
INTEGER SENDCOUNT, SENDTYPE, REVCOUNT, RECVTYPE, COMM,
IERROR

```

#### MPI调用接口 50 MPI\_ALLGATHER

各进程发送缓冲区中的数据

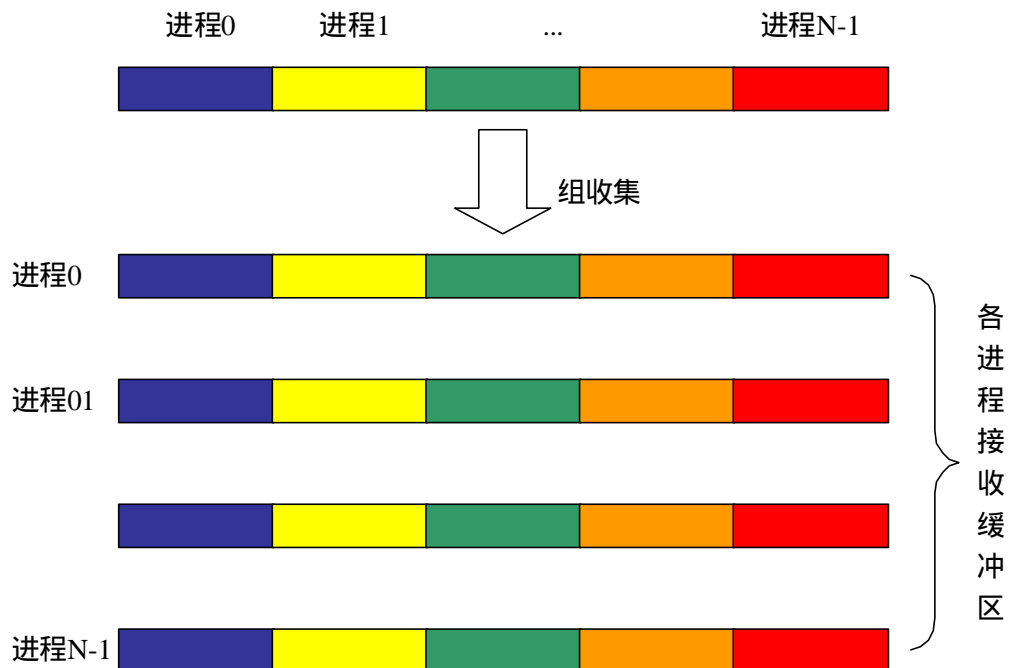


图 58 组收集

```

MPI_ALLGATHERV(sendbuf, sendcount, sendtype, recvbuf, recvcunts, displs, recvtype,
               comm)
    IN  sendbuf      发送消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
    IN  sendcount    发送消息缓冲区中的数据个数(整型)
    IN  sendtype     发送消息缓冲区中的数据类型(句柄)
    OUT recvbuf      接收消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
    IN  recvcunts    接收数据的个数, 整型数组(整型)
    IN  displs      接收数据的偏移, 整数数组(整型)
    IN  recvtype     接收消息缓冲区的数据类型(句柄)
    IN  comm         通信域(句柄)
int MPI_Allgather(void* sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype,
                  void* recvbuf, int *recvcunts, int *displs,
                  MPI_Datatype recvtype, MPI_Comm comm)
MPI_ALLGATHERV(SENDBUF, SENDCOUNT, SENDTYPE, RECVBUF,
               RECVCOUNTS, DISPLS, RECVTYPE, COMM, IERROR)
<type>  SENDBUF(*), RECVBUF(*)
INTEGER SENDCOUNT, SENDTYPE, REVCOUNTS(*), DISPLS(*),
               RECVTYPE,  COMM, IERROR

```

## MPI调用接口 51 MPI\_ALLGATHERV

下面的程序片段实现组内每个进程都从其它进程收集 100 个数据，存入各自的接收缓冲区。

```

MPI_Comm comm;
int  gsize, sendarray[100];
int  *rbuf;
.....
MPI_Comm_size(comm, &gsize);
rbuf = (int *)malloc(gsize*100*sizeof(int));
MPI_Allgather(sendarray, 100, MPI_INT, rbuf, 100, MPI_INT, comm);

```

### 程序 43 MPI\_Allgather应用示例

用MPI\_Allgatherv来实现

```

MPI_Comm comm;
int  gsize, sendarray[100];
int  root, *rbuf, stride;
int  *displs, i, *rcounts;
.....
MPI_Comm_size(comm, &gsize);
rbuf = (int *)malloc(gsize*stride*sizeof(int));
displs = (int *)malloc(gsize*sizeof(int));

```

```

rcounts = (int *)malloc(gsize*sizeof(int));
for (i=0; i<gsize; ++i) {
    displs[i] = i*stride;
    rcounts[i] = 100;
}
MPI_Allgather(sendarray, 100, MPI_INT, rbuf, rcounts, displs, MPI_INT,
              root, comm);

```

程序 44 MPI\_Allgather应用示例

## 13.6 全互换

MPI\_ALLTOALL是组内进程之间完全的消息交换，其中每一个进程都相其它所有的进程发送消息，同时，每一个进程都从其它所有的进程接收消息。

MPI\_ALLGATHER每个进程散发一个相同的消息给所有的进程，MPI\_ALLTOALL散发给不同进程的消息是不同的，因此它的发送缓冲区也是一个数组。MPI\_ALLTOALL的每个进程可以向每个接收者发送数目不同的数据。第i个进程发送的第j块数据将被第j个进程接收并存放在其接收消息缓冲区recvbuf的第i块。每个进程的sendcount和sendtype的类型必须和所有其他进程的recvcount和recvtype相同，这就意味着在每个进程和根进程之间，发送的数据量必须和接收的数据量相等。

调用MPI\_ALLTOALL相当于每个进程依次将它的发送缓冲区的第i块数据发送给第i个进程。同时每个进程又都依次从第j个进程接收数据放到各自接收缓冲区的第j块数据区的位置。

```

MPI_ALLTOALL(sendbuf, sendcount, sendtype, recvbuf, recvcount,
              recvtype, comm)
IN  sendbuf    发送消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
IN  sendcount  发送到每个进程的数据个数(整型)
IN  sendtype   发送消息缓冲区中的数据类型(句柄)
OUT recvbuf    接收消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
IN  recvcount  从每个进程中接收的元素个数(整型)
IN  recvtype   接收消息缓冲区的数据类型(句柄)
IN  comm       通信域(句柄)
int MPI_Alltoall(void* sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype,
                 void* recvbuf, int recvcount, MPI_Datatype recvtype,
                 MPI_Comm comm)
MPI_ALLTOALL(SENDBUF, SENDCOUNT, SENDTYPE, RECVBUF, RECVCOUNT,
              RECVTYPE, COMM, IERROR)
<type> SENDBUF(*), RECVBUF(*)
INTEGER SENDCOUNT, SENDTYPE, RECVCOUNT, RECVTYPE, COMM,
IERROR

```

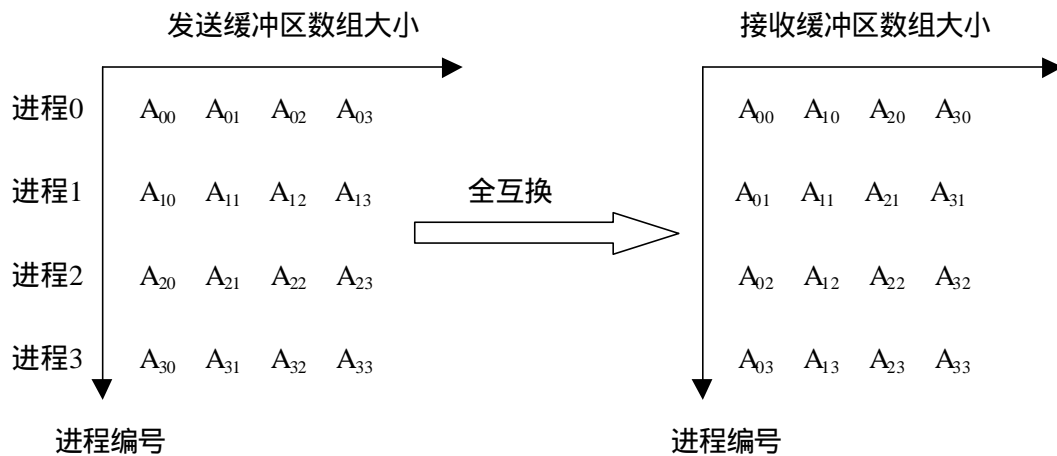


图 59 MPI\_ALLTOALL全互换

从图中可以看出，在互换之前依次将各进程的发送缓冲区组织在一起，互换之后依次将各进程的接收缓冲区组织在一起，则接收缓冲区组成的矩阵是发送缓冲区组成的矩阵的转置（若每次向一个进程发送的数据是多个，则将这多个数据看作是一个数据单元）。

下面的程序使用MPI\_ALLTOALL调用。它在调用之间，每一个进程将所有发往其它不同进程的数据打印，调用结束后，再将所有从其它进程接收的数据打印，从中可以看出发送和接收的对应关系。

```
#include "mpi.h"
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
int main( argc, argv )
int argc;
char *argv[];
{
    int rank, size;
    int chunk = 2;
    /*发送到一个进程的数据块的大小*/
    int i,j;
    int *sb;
    int *rb;
    int status, gstatus;
    MPI_Init(&argc,&argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD,&rank);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD,&size);

    sb = (int *)malloc(size*chunk*sizeof(int));/*申请发送缓冲区*/
    if ( !sb ) {
        perror( "can't allocate send buffer" );
```



```

    MPI_Abort(MPI_COMM_WORLD,EXIT_FAILURE);
}
rb = (int *)malloc(size*chunk*sizeof(int));/*申请接收缓冲区*/
if ( !rb ) {
    perror( "can't allocate recv buffer");
    free(sb);
    MPI_Abort(MPI_COMM_WORLD,EXIT_FAILURE);
}
for ( i=0 ; i < size ; i++ ) {
for ( j=0 ; j < chunk ; j++ ) {
    sb[i*chunk+j] = rank + i*chunk+j;/*设置发送缓冲区的数据*/
    printf("myid=%d,send to id=%d, data[%d]=%d\n",rank,i,j,sb[i*chunk+j]);
    rb[i*chunk+j] = 0;/*将接收缓冲区清0*/
}
}
/* 执行MPI_Alltoall 调用*/
MPI_Alltoall(sb,chunk,MPI_INT,rb,chunk,MPI_INT,
    MPI_COMM_WORLD);
for ( i=0 ; i < size ; i++ ) {
for ( j=0 ; j < chunk ; j++ ) {
    printf("myid=%d,recv from id=%d, data[%d]=%d\n",rank,i,j,rb[i*chunk+j]);
    /*打印接收缓冲区从其它进程接收的数据*/
}
}
free(sb);
free(rb);
MPI_Finalize();
}

```

#### 程序 45 MPI\_Alltoall使用示例

正如 MPI\_ALLGATHERV 和 MPI\_ALLGATHER 的关系一样，MPI\_ALLTOALLV 在 MPI\_ALLTOALL 的基础上进一步增加了灵活性，它可以由 sdispls 指定待发送数据的位置，在接收方则由 rdispls 指定接收的数据存放在缓冲区的偏移量。

所有参数对每个进程都是有意义的，并且所有进程中的 comm 值必须一致。

MPI\_ALLTOALL 和 MPI\_ALLTOALLV 可以实现 n 次独立的点对点通信，但也有限制：1) 所有数据必须是同一类型；2) 所有的消息必须按顺序进行散发和收集。

```

MPI_ALLTOALLV(sendbuf, sendcounts, sdispls, sendtype, recvbuf,
               recvcounts, rdispls, recvtype, comm)
IN  sendbuf      发送消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
IN  sendcounts   向每个进程发送的数据个数(整型数组)
IN  sdispls      向每个进程发送数据的位移 (整型数组)
IN  sendtype     发送数据的数据类型(句柄)
OUT recvbuf      接收消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
IN  recvcounts   从每个进程中接收的数据个数(整型数组)
IN  rdispls      从每个进程接收的数据在接收缓冲区的位移 (整型数组)
IN  recvtype     接收数据的数据类型(句柄)
IN  comm         通信域(句柄)
int MPI_Alltoallv(void* sendbuf, int *sendcounts, int *sdispls,
                  MPI_Datatype sendtype, void* recvbuf,
                  int *recvcounts, int *rdispls,
                  MPI_Datatype recvtype, MPI_Comm comm)
MPI_ALLTOALLV(SENDBUF, SENDCOUNTS, SDISPLS, SENDTYPE, RECVBUF,
              RECVCOUNTS, RDISPLS, RECVTYPE, COMM, IERROR)
<type> SENDBUF(*), RECVBUF(*)
INTEGER SENDCOUNTS(*), SDISPLS(*), SENDTYPE, RECVCOUNTS(*),
        RDISPLS(*), RECVTYPE, COMM, IERROR

```

#### MPI调用接口 53 MPI\_ALLTOALLV

## 13.7 同步

```

MPI_BARRIER(comm)
IN  comm  通信域(句柄)
int MPI_Barrier(MPI_Comm comm)
MPI_BARRIER(COMM, IERROR)
INTEGER COMM, IERROR

```

#### MPI调用接口 54 MPI\_BARRIER

MPI\_BARRIER阻塞所有的调用者直到所有的组成员都调用了它，各个进程中这个调用才可以返回。

```

#include "mpi.h"
#include "test.h"
#include <stdlib.h>

```

```

#include <stdio.h>
int main( int argc, char **argv )
{
    int            rank, size, i;
    int            *table;
    int            errors=0;
    MPI_Aint        address;
    MPI_Datatype    type, newtype;
    int            lens;
    MPI_Init( &argc, &argv );
    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &rank );
    MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &size );
    /* Make data table */
    table = (int *) calloc (size, sizeof(int));
    table[rank] = rank + 1; /*准备要广播的数据*/
    MPI_Barrier ( MPI_COMM_WORLD );
    /* 将数据广播出去*/
    for ( i=0; i<size; i++ )
        MPI_Bcast( &table[i], 1, MPI_INT, i, MPI_COMM_WORLD );
    /* 检查接收到的数据的正确性 */
    for ( i=0; i<size; i++ )
        if (table[i] != i+1) errors++;
    MPI_Barrier ( MPI_COMM_WORLD );/*检查完毕后执行一次同步*/
    ...
    /*其它的计算*/
    MPI_Finalize();
}

```

程序 46 同步示例

## 13.8 归约

MPI\_REDUCE将组内每个进程输入缓冲区中的数据按给定的操作op进行运算，并将其结果返回到序列号为root的进程的输出缓冲区中。输入缓冲区由参数sendbuf、count和datatype定义，输出缓冲区由参数recvbuf、count和datatype定义，要求两者的元素数目和类型都必须相同。因为所有组成员都用同样的参数count、datatype、op、root和comm来调用此例程，故而所有进程都提供长度相同、元素类型相同的输入和输出缓冲区。每个进程可能提供一个元素或一系列元素，组合操作依次针对每个元素进行。

操作op始终被认为是可结合的，并且所有MPI定义的操作被认为是可交换的。用户自定义的操作被认为是可结合的，但可以不是可交换的。

MPI_REDUCE(sendbuf,recvbuf,count,datatype,op,root,comm)	
IN	sendbuf 发送消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
OUT	recvbuf 接收消息缓冲区中的地址(可选数据类型)
IN	count 发送消息缓冲区中的数据个数(整型)
IN	datatype 发送消息缓冲区的元素类型(句柄)
IN	op 归约操作符(句柄)
IN	root 根进程序列号(整型)
IN	comm 通信域(句柄)
int MPI_Reduce(void* sendbuf, void* recvbuf, int count, PI_Datatype datatype, MPI_Op op, int root, MPI_Comm comm)	
MPI_REDUCE(SENDBUF, RECVBUF, COUNT, DATATYPE, OP, ROOT, COMM, IERROR)	
<type> SENDBUF(*), RECVBUF(*)	
INTEGER COUNT, DATATYPE, OP, ROOT, COMM, IERROR	

MPI调用接口 55 MPI\_REDUCE

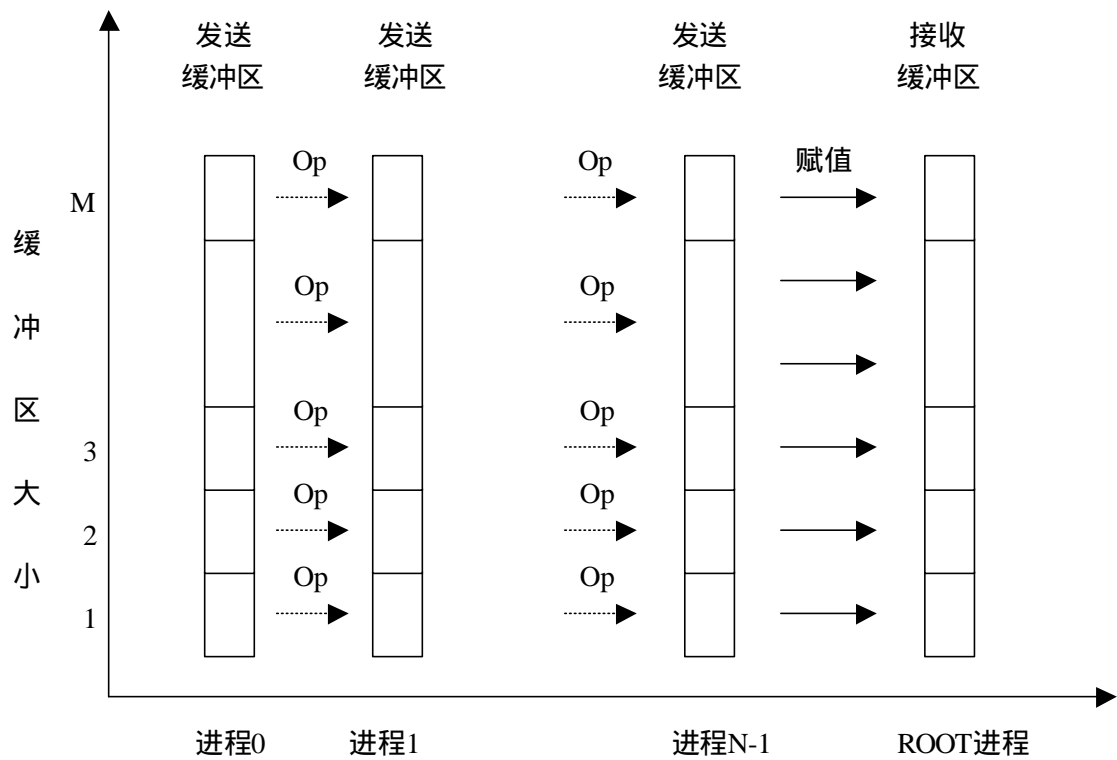


图 60 MPI归约操作图示

## 13.9 MPI预定义的归约操作

MPI中已经定义好的一些操作,它们是为函数MPI\_REDUCE和一些其他的相关函数,如MPI\_ALLREDUCE、MPI\_REDUCE\_SCATTER和MPI\_SCAN而定义的。这些操作用来设定相应的op。

表格 9 MPI预定义的归约操作

名字	含义
MPI_MAX	最大值
MPI_MIN	最小值
MPI_SUM	求和
MPI_PROD	求积
MPI_LAND	逻辑与
MPI_BAND	按位与
MPI_LOR	逻辑或
MPI_BOR	按位或
MPI_LXOR	逻辑异或
MPI_BXOR	按位异或
MPI_MAXLOC	最大值且相应位置
MPI_MINLOC	最小值且相应位置

MPI\_MINLOC和MPI\_MAXLOC这两个操作将在4.9.3节中分别讨论.下面列出MPI中定义的其他有关于op和datatype参数的操作以及它们之间允许的组合.首先列出基本数据类型组:

表格 10 C或FORTRAN类型与MPI类型的对应

C或FORTRAN类型	相应的MPI定义类型
C语言中的整型	MPI_INT MPI_LONG MPI_SHORT MPI_UNSIGNED_SHORT MPI_UNSIGNED MPI_UNSIGNED_LONG
Fortran语言中的整型	MPI_INTEGER
浮点数	MPI_FLOAT MPI_DOUBLE MPI_REAL MPI_DOUBLE_PRECISION MPI_LONG_DOUBLE
逻辑型	MPI_LOGICAL
复数型	MPI_COMPLEX
字节型	MPI_BYTE

对每种操作允许的数据类型如下:

表格 11 归约操作与相应类型的对应关系

操作	允许的数据类型
MPI_MAX, MPI_MIN	C整数,Fortran整数,浮点数
MPI_SUM, MPI_PROD	C整数,Fortran整数,浮点数,复数
MPI_LAND, MPI_LOR, MPI_LXOR	C整数,逻辑型
MPI_BAND, MPI_BOR, MPI_BXOR	C整数,Fortran整数,字节型

## 13.10 求p值

由于求 $\pi$ 值的近似计算方法有很好的并行性，同时由于它用到了组通信的广播和归约操作，因此这里较为详细地对它进行介绍。

根据下面的积分公式

$$\int_0^1 \frac{1}{1+x^2} dx = \arctan(x) \Big|_0^1 = \arctan(1) - \arctan(0) = \arctan(1) = \frac{p}{4}$$

令函数 $f(x)=4/(1+x^2)$ ，则有

$$\int_0^1 f(x) dx = p$$

而 $f(x)$ 的图象为

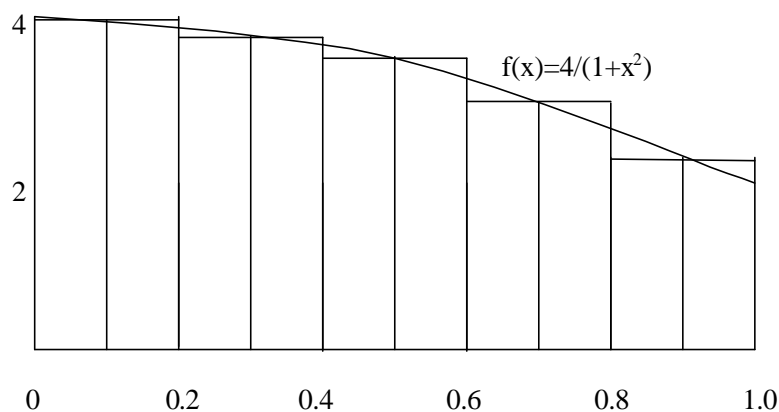


图 61 求 $\pi$ 近似值方法的示意图

计算 $f(x)$ 图象下面从0到1之间的面积即为 $\pi$ 的值。而该面积可以用图示的5个小矩形面积的和来近似，矩形的高度取函数在矩形中间点的取值，当用更多的矩形来划分时，该近似值就越接近于真实的 $\pi$ 值。设将0到1的区间划分为 $N$ 个矩形，则近似公式为：

$$p \approx \sum_{i=1}^N f\left(\frac{2 \times i - 1}{2 \times N}\right) \times \frac{1}{N} = \frac{1}{N} \times \sum_{i=1}^N f\left(\frac{i - 0.5}{N}\right)$$

图 62 求 $\pi$ 值的近似公式

由上，可得求 $\pi$ 值的程序如下：

```
#include "mpi.h"
#include <stdio.h>
#include <math.h>

double f(double);
double f(double x)
/* 定义函数f(x) */
{
    return (4.0 / (1.0 + x*x));
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    int done = 0, n, myid, numprocs, i;
    double PI25DT = 3.141592653589793238462643;
/* 先给出已知的较为准确的 $\pi$ 值*/
    double mypi, pi, h, sum, x;
    double startwtime = 0.0, endwtime;
    int namelen;
    char processor_name[MPI_MAX_PROCESSOR_NAME];

    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &numprocs);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &myid);
    MPI_Get_processor_name(processor_name, &namelen);

    fprintf(stdout, "Process %d of %d on %s\n",
        myid, numprocs, processor_name);

    n = 0;
    if (myid == 0)
    {
        printf("Please give N=");
        scanf(&n);
        startwtime = MPI_Wtime();
    }
    MPI_Bcast(&n, 1, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD); /*将n值广播出去*/
    h = 1.0 / (double) n; /*得到矩形的宽度，所有矩形的宽度都相同*/
    sum = 0.0; /*给矩形面积赋初值*/
    for (i = myid + 1; i <= n; i += numprocs)
/*每一个进程计算一部分矩形的面积，若进程总数numprocs为4，将0-1区间划分为100个
矩形，则各个进程分别计算矩形块
```

```

0进程  1, 5, 9, 13, ..., 97
1进程  2, 6, 10, 14, ..., 98
2进程  3, 7, 11, 15, ..., 99
3进程  4, 8, 12, 16, ..., 100
*/
    {
        x = h * ((double)i - 0.5);
        sum += f(x);
    }
    mypi = h * sum; /*各个进程并行计算得到的部分和*/

    MPI_Reduce(&mypi, &pi, 1, MPI_DOUBLE, MPI_SUM, 0,
               MPI_COMM_WORLD);
    /*将部分和累加得到所有矩形的面积，该面积和即为近似 $\pi$ 值*/
    if (myid == 0)
        /*执行累加的0号进程将近似值打印出来*/
        {
            printf("pi is approximately %.16f, Error is %.16f\n",
                   pi, fabs(pi - PI25DT));
            endwtime = MPI_Wtime();
            printf("wall clock time = %f\n", endwtime-startwtime);
            fflush( stdout );
        }
    MPI_Finalize();
}

```

程序 47 求 $\pi$ 值

## 13.11 组归约

只要理解了归约操作，就可以很容易地掌握组归约操作。组归约MPI\_ALLREDUCE就相当于组中每一个进程都作为ROOT分别进行了一次归约操作。即归约的结果不只是某一个进程拥有，而是所有的进程都拥有。它在某种程度上和组收集与收集的关系很相似。



```

MPI_ALLREDUCE(sendbuf, recvbuf, count, datatype, op, comm)
  IN  sendbuf      发送消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
  OUT recvbuf      接收消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
  IN  count        发送消息缓冲区中的数据个数(整型)
  IN  datatype     发送消息缓冲区中的数据类型(句柄)
  IN  op           操作(句柄)
  IN  comm         通信域(句柄)
int MPI_Allreduce(void* sendbuf, void* recvbuf, int count, MPI_Datatype datatype,
                  MPI_Op op, MPI_Comm comm)
MPI_ALLREDUCE(SENDBUF, RECVBUF, COUNT, DATATYPE, OP, COMM,
              IERROR)
  <type> SENDBUF(*), RECVBUF(*)
  INTEGER COUNT, DATATYPE, OP, COMM, IERROR

```

#### MPI调用接口 56 MPI\_ALLREDUCE

## 13.12 归约并散发

```

MPI_REDUCE_SCATTER(sendbuf, recvbuf, recvcounts, datatype, op, comm)
  IN  sendbuf      发送消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
  OUT recvbuf      接收消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)
  IN  recvcounts   接收数据个数(整型数组)
  IN  datatype     发送缓冲区中的数据类型(句柄)
  IN  op           操作(句柄)
  IN  comm         通信域(句柄)
int MPI_Reduce_scatter(void* sendbuf, void* recvbuf, int *recvcounts
                      MPI_Datatype datatype, MPI_Op op, MPI_Comm comm)
MPI_REDUCE_SCATTER(SENDBUF, RECVBUF, RECVCOUNTS, DATATYPE,
                  OP, COMM, IERROR)
  <type> SENDBUF(*), RECVBUF(*)
  INTEGER REVCOUNTS(*), DATATYPE, OP, COMM, IERROR

```

#### MPI调用接口 57 MPI\_REDUCE\_SCATTER

MPI\_REDUCE\_SCATTER操作可以认为是MPI对每个归约操作的变形，它将归约结果分散到组内的所有进程中去，而不是仅仅归约到ROOT进程。

MPI\_REDUCE\_SCATTER对由sendbuf、count和datatype定义的发送缓冲区数组的元素逐

个进行归约操作，发送缓冲区数组的长度 $count = \sum irecvcount[i]$ 。然后，将结果数组的前 $recvcounts[0]$ 个元素送给进程0的接收缓冲区，再将接下来的 $recvcounts[1]$ 个元素送给进程1的接收缓冲区，依次类推，最后将最后的 $recvcounts[N-1]$ 个元素送给进程N-1的接收缓冲区。

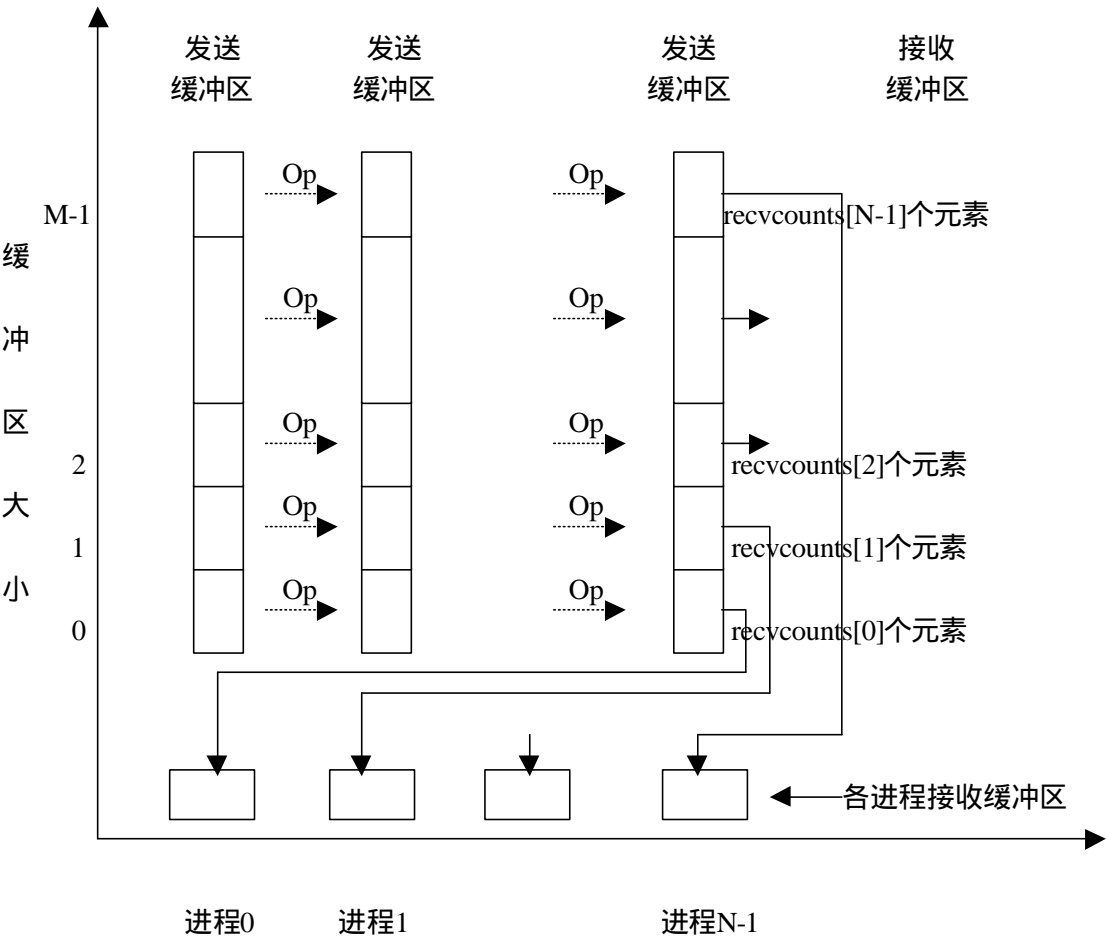


图 63 归约并散发操作

### 13.13 扫描

可以将扫描看作是一种特殊的归约，即每一个进程都对排在它前面的进程进行归约操作。MPI\_SCAN调用的结果是，对于每一个进程 $i$ ，它对进程 $0, \dots, i$ 的发送缓冲区的数据进行指定的归约操作，结果存入进程 $i$ 的接收缓冲区。

也可以换一个角度，将扫描操作看作是每一个进程 $i$ 发送缓冲区中的数据与它前面的进程 $i-1$ 接收缓冲区中的数据进行指定的归约操作后，将结果存入进程 $i$ 的接收缓冲区；而进程 $i$ 接收缓冲区中的数据用来和进程 $i+1$ 发送缓冲区中的数据进行归约。进程0接收缓冲区中的数据就是发送缓冲区的数据。

MPI\_SCAN(sendbuf, recvbuf, count, datatype, op, comm)

IN

sendbuf

发送消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)

OUT

recvbuf

接收消息缓冲区的起始地址(可选数据类型)

IN

count

输入缓冲区中元素的个数(整型)

IN

datatype

输入缓冲区中元素的类型(句柄)

IN

op

操作(句柄)

IN

comm

通信域(句柄)

int MPI\_Scan(void\* sendbuf, void\* recvbuf, int count, MPI\_Datatype datatype, MPI\_Op op, MPI\_Comm comm)

MPI\_SCAN(SENDBUF, RECVBUF, COUNT, DATATYPE, OP, COMM, IERROR)

<type> SENDBUF(\*), RECVBUF(\*)

INTEGER COUNT, DATATYPE, OP, COMM, IERROR

13.14 不同类型归约操作的简单对比

本节对归约操作、组归约操作和归约并散发操作进行简单地对比，希望通过对比中能加深对各种类型归约操作的理解，并正确使用各种类型归约操作。

归约操作的效果就是接收缓冲区中数据的改变，而接收缓冲区中数据的改变是直接与各进程发送缓冲区中的数据密切相关的。

下面就不同类型归约前后各个进程发送缓冲区与接收缓冲区中数据的关系，来说明归约操作的最终效果。

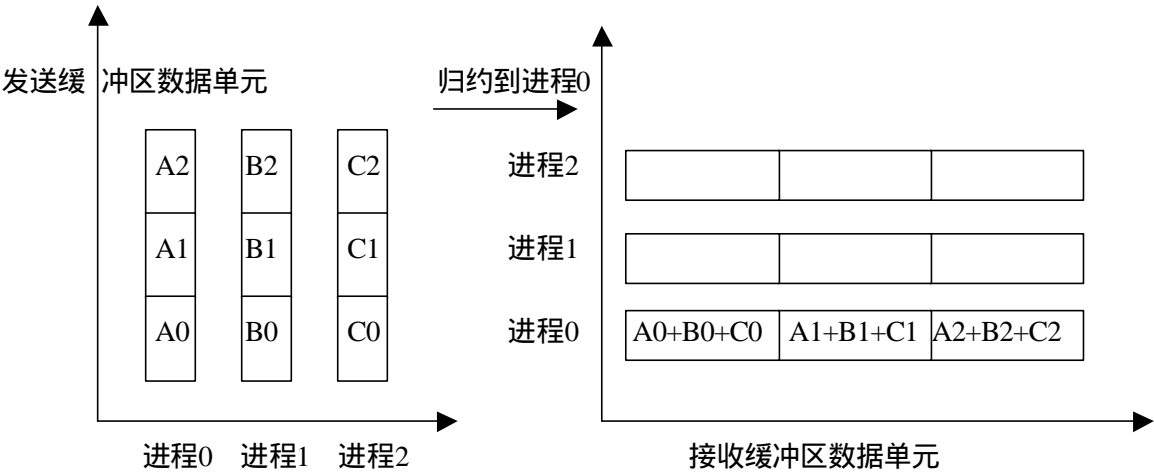


图 64 归约前后发送与接收缓冲区的对比

简单的归约操作只有ROOT 进程的接收缓冲区在归约后其内容有意义，而其它进程接收缓冲区中的内容没有意义。ROOT进程接收缓冲区中的数据需要所有进程发送缓冲区中的数

据进行指定的运算后才能够得到。ROOT进程的接收缓冲区和各个进程的发送缓冲区大小是一样的。

而组归约完成后所有进程中接收缓冲区的内容都有意义，都是对其它所有进程发送缓冲区中的数据进行的指定的运算之后的结果。各个进程接收缓冲区中的内容是相同的。对于组归约，各进程发送缓冲区和接收缓冲区的大小相同。

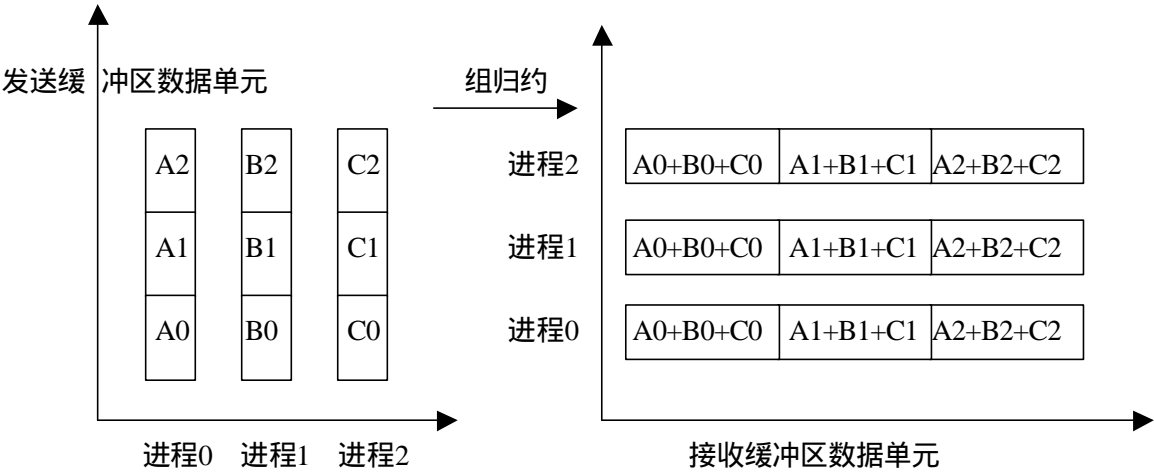


图 65 组归约操作前后发送与接收缓冲区的对比

归约并散发操作较前面两种操作更复杂一些。它在执行归约操作的同时将归约的结果散发到不同进程的接收缓冲区中。在效果上，就如同先使某一个进程作为ROOT进程执行归约操作，然后ROOT进程再将归约的结果放到发送缓冲区中，执行散发操作。对于归约并散发操作，各进程的接收缓冲区的大小是发送缓冲区大小的1/N (N为总的进程个数)。

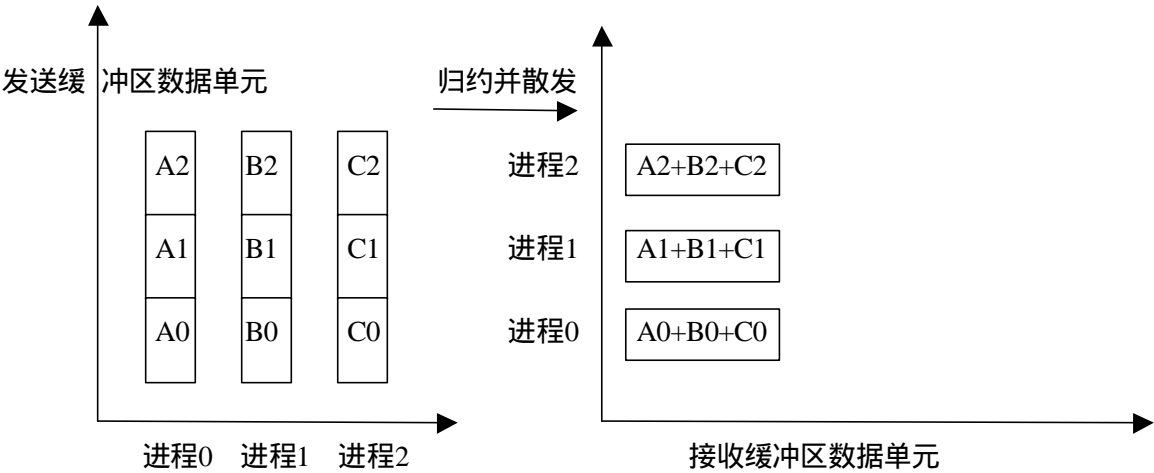


图 66 归约并散发操作前后发送与接收缓冲区的对比

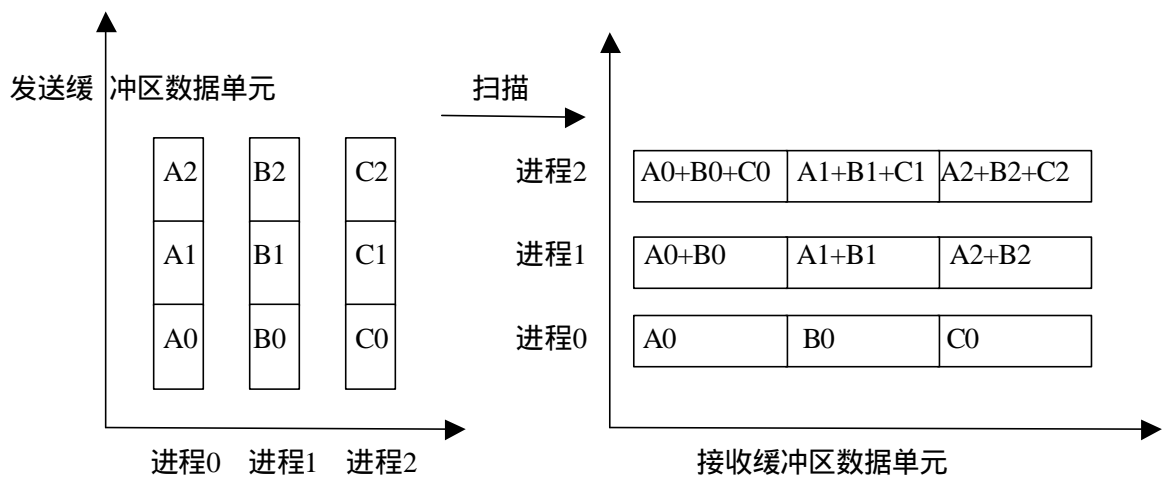


图 67 扫描操作前后发送与接收缓冲区的对比

扫描操作可以认为是每一个进程都执行了一次归约操作，只要理解了归约操作，就很容易理解扫描操作。扫描操作各个进程的发送缓冲区和接收缓冲区的大小相同。

## 13.15 不正确的组通信方式

无论组通信是同步的还是异步的,一个正确的、可移植调用组通信的程序都不应引起死锁。下面是一些组调用例程的危险例子：

下面的例子是错误的。

```
switch(rank) {
    case 0:
        MPI_Bcast(buf1, count, type, 0, comm);
        MPI_Bcast(buf2, count, type, 1, comm);
        break;
    case 1:
        MPI_Bcast(buf2, count, type, 1, comm);
        MPI_Bcast(buf1, count, type, 0, comm);
        break;
}
...
switch(rank) {
    case 0:
        MPI_Bcast(buf1, count, type, 0, comm0);
        MPI_Bcast(buf2, count, type, 2, comm2);
        break;
    case 1:
        MPI_Bcast(buf1, count, type, 1, comm1);
```

```

        MPI_Bcast(buf2, count, type, 0, comm0);
        break;
    case 2:
        MPI_Bcast(buf1, count, type, 2, comm2);
        MPI_Bcast(buf2, count, type, 1, comm1);
        break;
}

```

#### 程序 48 错误的广播调用次序

假设通信域comm对应的进程组是{0,1}，两个进程按相反的顺序执行两个广播操作,如果操作是同步的话就会引起死锁。在同一个进程组所有成员上的组操作必须按同一个顺序执行。假设通信域comm0对应的进程组是{0,1},通信域comm1对应的进程组是{1,2},通信域comm2对应的进程组是{2,0}。如果广播是同步操作,那么存在一个循环依赖: comm2中的广播通信中仅当comm0中的广播通信结束后才能结束; comm0中的广播通信中仅当comm1中的广播通信结束后才能结束, comm1中的广播通信仅当comm2中的广播通信结束后才能结束,这样就会产生死锁。

下面的例子也是错误的

```

switch(rank) {
    case 0:
        MPI_Bcast(buf1, count, type, 0, comm);
        MPI_Send(buf2, count, type, 1, tag, comm);
        break;
    case 1:
        MPI_Recv(buf2, count, type, 0, tag, comm, status);
        MPI_Bcast(buf1, count, type, 0, comm);
        break;
}

```

#### 程序 49 错误的广播和点到点阻塞通信调用次序

进程0执行一个广播操作，后面跟一个阻塞发送操作；进程1执行一个与进程0的发送操作相匹配的阻塞接收操作，后面跟一个与进程0广播相匹配的广播操作。这个程序会产生死锁，因为进程0上的广播通信调用可能被阻塞直到进程1执行了相应广播通信调用,所以发送不能执行,而进程1正是在接收处阻塞,所以永远不可能执行广播操作。无论是组通信还是点对点通信,即使是同步的也不应引起死锁。

结果不确定的程序。

```

switch(rank) {
    case 0:
        MPI_Bcast(buf1, count, type, 0, comm);
        MPI_Send(buf2, count, type, 1, tag, comm);
        break;
}

```

```

case 1:
    MPI_Recv(buf2, count, type, MPI_ANY_SOURCE, tag, comm, status);
    /*有可能是来自进程1的消息，也可能是来自进程2的消息*/
    MPI_Bcast(buf1, count, type, 0, comm);
    MPI_Recv(buf2, count, type, MPI_ANY_SOURCE, tag, comm, status);
    break;
case 2:
    MPI_Send(buf2, count, type, 1, tag, comm);
    MPI_Bcast(buf1, count, type, 0, comm);
    break;
}

```

#### 程序 50 结果不确定的调用次序

上述的三个进程都参与了广播通信,进程0在广播通信后向进程1发送了一条消息,进程2在广播通信前向进程1发送了一条消息，进程1在广播通信前后采用通配符进行接收操作。这个程序有两种可能的执行方式,它们随发送和接收匹配的不同而不同。

## 13.16 MINLOC和MAXLOC

MPI\_MINLOC操作符用于计算全局最小值和这个最小值的索引号，MPI\_MAXLOC操作符用于计算全局最大值和这个最大值的索引号，这两个函数的一个用途是计算一个全局最小值(最大值)和这个值所在的进程序列号。

两个操作都是可结合、可交换的。如将MPI\_MAXLOC应用于 $(u_0,0),(u_1,1),\dots,(u_{n-1},n-1)$ 这个序列上进行归约，那么返回结果 $(u,r)$ 满足

$$u = u_r = \max_{i=0}^{n-1} \{ u_i \}, \text{ 并且 } u_i < u_r, i = 0, \dots, r-1$$

即 $u$ 是全局最大值并且 $r$ 是第一个全局最大值所在的位置。同样MPI\_MINLOC可以被用于返回全局最小值和第一个全局最小值所在的位置。

如将MPI\_MINLOC应用于 $(u_0,0),(u_1,1),\dots,(u_{n-1},n-1)$ 这个序列上进行归约，那么返回结果 $(u,r)$ 满足

$$u = u_r = \min_{i=0}^{n-1} \{ u_i \}, \text{ 并且 } u_i > u_r, i = 0, \dots, r-1$$

为了在归约操作中使用MPI\_MINLOC和MPI\_MAXLOC,必须提供表示这个值对(值及其索引号)参数的类型。MPI定义了七个这样的类型,MPI\_MAXLOC和MPI\_MINLOC可以采用下列的数据类型:

表格 12 MPI定义的Fortran语言的值对类型

名字	描述
MPI_2REAL	实型值对
MPI_2DOUBLE_PRECISION	双精度变量值对
MPI_2INTEGER	整型值对

表格 13 MPI定义的C语言的值对类型

名字	描述
MPI_FLOAT_INT	浮点型和整型
MPI_DOUBLE_INT	双精度和整型
MPI_LONG_INT	长整型和整型
MPI_2INT	整型值对
MPI_SHORT_INT	短整型和整型
MPI_LONG_DOUBLE_INT	长双精度浮点型和整型

类型MPI\_2REAL可以理解成按下列方式定义的类型。

MPI\_TYPE\_CONTIGUOUS(2, MPI\_REAL, MPI\_2REAL)

MPI\_2INTEGER、MPI\_2DOUBLE\_PRECISION和MPI\_2INT的定义方式和MPI\_2REAL相仿，MPI\_FLOAT\_INT类型和下列类型定义等价：

```

type[0] = MPI_FLOAT
type[1] = MPI_INT
disp[0] = 0
disp[1] = sizeof(float)
block[0] = 1
block[1] = 1
MPI_TYPE_STRUCT(2, block, disp, type, MPI_FLOAT_INT)

```

MPI\_LONG\_INT和MPI\_DOUBLE\_INT的定义方式和MPI\_FLOAT\_INT相仿。

下面的例子每个进程都有一3个双精度数的数组(以C语言为例),计算3个位置上的值并返回包含最大值的进程序列号。

```

/* 每个进程都有一3个双精度数组ain[3] */
double ain[3],aout[3];
int ind[3];
struct {
    double val;
    int rank;
} in[3], out[3];/* 分别定义归约操作的发送缓冲区和接收缓冲区*/
int i, myrank, root;
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &myrank);
for (i=0; i<3; ++i) {

```



```

        in[i].val = ain[i];
        in[i].rank = myrank;
    }/*给发送缓冲区赋初值*/
    MPI_Reduce(in, out, 3, MPI_DOUBLE_INT, MPI_MAXLOC, root, comm);
    /* 将结果归约到根进程 */
    if (myrank == root) {
        /* 读出其值 */
        for (i=0; i<3; ++i) {
            aout[i] = out[i].val;
            ind[i] = out[i].rank;
        }
    }
}

```

程序 51 归约操作MPI\_MAXLOC示例

假设初始值为如下，共有三个进程，则结果可用下面的表格表示：

表格 14 归约操作MPI\_MAXLOC的结果

进程0	(30.5,0)	(41.7,0)	(35.9,0)
进程1	(12.1,1)	(11.3,1)	(13.5,1)
进程2	(100.7,2)	(23.2,2)	(98.4,2)
MPI_MAXLOC归约结果	(100.7,2)	(41.7,0)	(98.4,2)

## 13.17 用户自定义归约操作

```

MPI_OP_CREATE(function, commute, op)
    IN    function    用户自定义的函数(函数)
    IN    commute     可交换则为true,否则为false
    OUT   op          操作(句柄)
int MPI_Op_create(MPI_User_function *function,int commute,MPI_Op *op)
MPI_OP_CREATE(FUNCTION, COMMUTE, OP, IERROR)
    EXTERNAL FUNCTION
    LOGICAL COMMUTE
    INTEGER OP, IERROR

```

### MPI调用接口 59 MPI\_OP\_CREATE

MPI的归约调用不仅可以使使用MPI预定义的归约操作，而且也允许使用用户自己定义的归约操作。

MPI\_OP\_CREATE将用户自定义的函数function和操作op联系起来，这样的操作op可以象MPI预定义的归约操作一样用于各种MPI的归约函数中。

用户自定义的操作必须是可以结合的。如果commute=true，则此操作同时也是可交换的。

如果commute=false, 则此操作不满足交换律。

function是用户自定义的函数, 必须具备四个参数: invec, inoutvec,len和datatype。在C中这个函数的原型是:

```
typedef void MPI_User_function(void *invec, void *inoutvec, int *len,
                               MPI_Datatype *datatype);
```

在Fortran中对用户自定义的函数描述如下:

```
FUNCTION USER_FUNCTION(INVEC(*), INOUTVEC(*), LEN, TYPE)
  <type> INVEC(LEN), INOUTVEC(LEN)
  INTEGER LEN, TYPE
```

参数datatype用于控制传送给MPI\_REDUCE的数据类型。用户定义的归约函数按如下方式进行工作:

invec和inoutvec分别指出将要被归约的数据所在的缓冲区的首址,len指出将要归约的元素的个数,datatype指出归约对象的数据类型。在用户自定义归约函数中, 用数组u[0],...,u[len-1]和参数invec、len和datatype描述的归约元素相对应, 用数组v[0],...,v[len-1]和参数inoutvec、len和datatype描述的归约元素相对应, w[0],...,w[len-1]记录归约结果, 也由参数inoutvec、len和datatype描述, 这样, 归约函数的任务就是使得

$$w[i] = u[i] \cdot v[i], i \text{ 从 } 0 \text{ 到 } len-1,$$

其中 $\cdot$ 是该函数将实现的归约操作。从非正式的角度来看, 可以认为invec和inoutvec是函数中长度为len的数组, 归约的结果重写了inoutvec的值. 每次调用此函数都导致了对这len个元素逐个进行相应的操作。

通常的数据类型可以传给用户自定义的参数, 然而互不相邻的数据类型可能会导致低效率。在用户自定义的函数中不能调用MPI中的通信函数。当函数出错时可能会调用MPI\_ABORT。

```
MPI_OP_FREE(op)
  IN  op      操作(句柄)
int MPI_Op_free(MPI_Op *op)
MPI_OP_FREE(OP, IERROR)
  INTEGER OP, IERROR
```

## MPI调用接口 60 MPI\_OP\_FREE

MPI\_OP\_FREE将用户自定义的归约操作撤消, 将op设置成MPI\_OP\_NULL。

下面是一个用户自定义归约操作的例子, 它计算一个复数数组的积。

```
typedef struct {
  double real, imag;
} Complex;
/* 用户自定义的函数 */
void myProd(Complex *in, Complex *inout, int *len, MPI_Datatype *dptr)
{
  int i;
```

```

    Complex c;

    for (i=0; i < *len; ++i) {
        c.real = inout->real*in->real - inout->imag*in->imag;
        c.imag = inout->real*in->imag + inout->imag*in->real;
        *inout = c;
        in++; inout++;
    }
}
/* 然后调用它 */
/* 每个进程都有一个100个元素的复数数组 */
Complex a[100], answer[100];
MPI_Op myOp;
MPI_Datatype ctype;

/* 告知MPI复数结构是如何定义的 */
MPI_Type_contiguous(2, MPI_DOUBLE, &ctype);
MPI_Type_commit(&ctype);
/* 生成用户定义的复数乘积操作 */
MPI_Op_create(myProd, True, &myOp);
MPI_Reduce(a, answer, 100, ctype, myOp, root, comm);
/* 归约完成后，计算结果(为100个复数)就已经存放在根进程 */

```

程序 52 用户自定义的归约操作

## 13.18 小结

组通信是较为复杂的一种通信方式，它需要程序员在编写组通信语句时头脑中同时有两个执行模型，一是当程序运行起来后当前正在运行的进程的行为方式，二是将组通信作为一个整体来考虑，所有进程的行为方式。只有将这两者结合起来，才能够准确把握组通信的内涵，才能够编写出正确的组通信语句。

## 第14章 具有不连续数据发送的MPI程序设计

MPI除了可以发送或接收连续的数据之外，还可以处理不连续的数据，其基本方法有两种，一是允许用户自定义新的数据类型（又称派生数据类型）；二是数据的打包与解包，即在发送方将不连续的数据打包到连续的区域，然后发送出去，在接收方将打包后的连续数据解包到不连续的存储空间。本章分别对这两种方法进行介绍。

### 14.1 派生数据类型

前面所介绍的通信，只牵涉含有相同数据类型的相邻缓冲区。这对两种用户限制太大：一种是经常想传送含有不同数据类型值的消息的用户（例如，一个整数计数值跟着一些实数）；另一种是经常发送非连续数据的用户（例如发送矩阵的一个子块）。一种解决的办法是在发送端把非连续的数据打包到一个连续的缓冲区，在接收端再解包。这样做的缺点在于在两端都需要额外的内存到内存拷贝操作，甚至当通信域系统具有收集分散数据功能的时候也是如此。

为了介绍派生数据类型，首先介绍一种通用的数据类型描述方法—类型图。使用类型图可以用比较精确和形式化的方法来描述各种各样的类型。类型图是一系列二元组的集合，两个数据类型是否相同取决于它们的类型图是否相同。类型图的二元组为如下形式：

<基类型，偏移>

则类型图为

类型图={<基类型0，偏移0>,<基类型1，偏移1>,...,<基类型n-1，偏移n-1>}

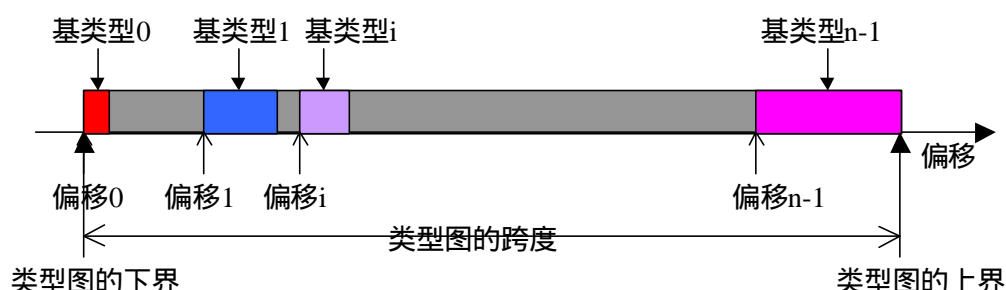


图 68 类型图的图示

基类型指出了该类型图中包括哪些基本的数据类型，而偏移则指出该基类型在整个类型图中的起始位置。基类型可以是预定义类型或派生类型，偏移可正可负，没有递增或递减的顺序要求。而一个类型图中包括的所有基类型的集合称为某类型的类型表，表示为：

类型表={基类型0，...，基类型n-1}

将类型图和一个数据缓冲区的基地址结合起来，可以说明一个通信缓冲区内的数据分布情况。

预定义数据类型是通用数据类型的特例，比如MPI\_INT是一个预先定义好了的数据类型句柄，其类型图为{(int, 0)}，有一个基类型入口项int和偏移0。其它的基本数据类型与此相似。数据类型的跨度被定义为该数据类型的类型图中从第一个基类型到最后一个基类型的距离。

即如果某一个类型的类型图为

$$\text{typemap} = \{(\text{type}_0, \text{disp}_0), \dots, (\text{type}_{n-1}, \text{disp}_{n-1})\},$$

则该类型图的下界定义为

$$\text{lb}(\text{typemap}) = \min \{ \text{disp}_j \}, 0 \leq j \leq n-1$$

则该类型图的上界定义为

$$\text{ub}(\text{typemap}) = \max(\text{disp}_j + \text{sizeof}(\text{type}_j)), 0 \leq j \leq n-1$$

该类型图的跨度定义为:

$$\text{extent}(\text{typemap}) = \text{ub}(\text{typemap}) - \text{lb}(\text{typemap}) + \epsilon$$

由于不同的类型有不同的对齐位置的要求,  $\epsilon$  就是能够使类型图的跨度满足该类型的类型表中的所有的类型都能达到下一个对齐要求所需要的最小非负整数值。

假设  $\text{type} = \{(\text{double}, 0), (\text{char}, 8)\}$  (一个 double 型的值在偏移 0, 后面在偏移 8 处跟一个字符值)。进一步假设 double 型的值必须严格分配到地址为 8 的倍数的存储空间。则该数据类型的 extent 是 16 (从 9 循环到下一个 8 的倍数)。一个由一个字符或面紧跟一个双精度值的数据类型, 其 extent 也是 16。

## 14.2 新数据类型的定义

### 14.2.1 连续复制的类型生成

最简单的数据类型生成器是 `MPI_TYPE_CONTIGUOUS`, 它得到的新类型是将一个已有的数据类型按顺序依次连续进行复制后的结果。

```

MPI_TYPE_CONTIGUOUS(count, oldtype, newtype)
    IN count      复制个数(非负整数)
    IN oldtype    旧数据类型(句柄)
    OUT newtype   新数据类型(句柄)
int MPI_Type_contiguous(int count, MPI_Datatype oldtype, MPI_Datatype *newtype)
MPI_TYPE_CONTIGUOUS(COUNT, OLDTYPE, NEWTYPE, IERROR)
    INTEGER COUNT, OLDTYPE, NEWTYPE, IERROR
    
```

#### MPI调用接口 61 MPI\_TYPE\_CONTIGUOUS

用 `MPI_TYPE_CONTIGUOUS` 构造新的数据类型, 设原来的数据类型 `oldtype` 的类型图为

$\{(\text{double}, 0), (\text{char}, 8)\}$ , 其中类型的跨度为  $\text{extent} = 16$ , 对旧类型重复的次数  $\text{count} = 3$ ,

则 `newtype` 返回的新类型的类型图为

$\{(\text{double}, 0), (\text{char}, 8), (\text{double}, 16), (\text{char}, 24), (\text{double}, 32), (\text{char}, 40)\}$

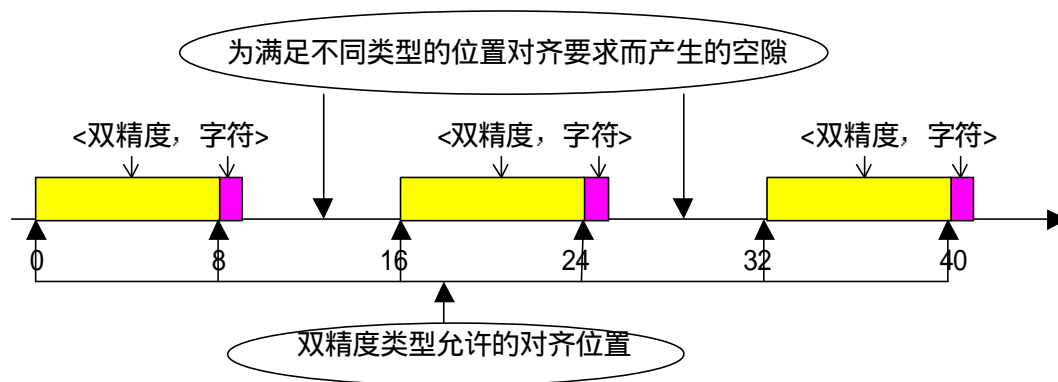


图 69 用MPI\_TYPE\_CONTIGUOUS产生的新类型

更通用的表达为，设旧类型oldtype的类型图为

$\{(type_0, disp_0), (type_{n-1}, disp_{n-1})\}$ , 其类型的跨度 $extent = ex$ .

新类型将旧类型连续复制count次，则新类型newtype的类型图为

$\{(type_0, disp_0), \dots, (type_{n-1}, disp_{n-1}),$   
 $(type_0, disp_0+ex), \dots, (type_{n-1}, disp_{n-1}+ex),$   
 $\dots,$   
 $(type_0, disp_0+ex(count-1)), \dots, (type_{n-1}, disp_{n-1}+ex(count-1))\}.$

## 14.2.2 向量数据类型的生成

MPI\_TYPE\_VECTOR是一个更通用的生成器，允许复制一个数据类型到含有相等大小块的空间。每个块通过连接相同数量的旧数据类型的拷贝来获得。块与块之间的空间是旧数据类型的extent的倍数。

```
MPI_Type_vector(count, blocklength, stride, oldtype, newtype)
    IN count      块的数量(非负整数)
    IN blocklength 每个块中所含元素个数(非负整数)
    IN stride      各块第一个元素之间相隔的元素个数(整数)
    IN oldtype     旧数据类型(句柄)
    OUT newtype    新数据类型(句柄)
int MPI_Type_vector(int count, int blocklength, int stride,
    MPI_Datatype oldtype, MPI_Datatype *newtype)
MPI_Type_vector(COUNT, BLOCKLENGTH, STRIDE, OLDTYPE,
    NEWTYPE, IERROR)
    INTEGER COUNT, BLOCKLENGTH, STRIDE, OLDTYPE, NEWTYPE, IERROR
```

### MPI调用接口 62 MPI\_TYPE\_VECTOR

假设旧数据类型 oldtype 的类型图为  $\{(\text{double},0),(\text{char},8)\}$ , extent=16. 则 MPI\_TYPE\_VECTOR(2,3,4,oldtype,newtype)调用生成的数据类型的类型图为:

$\{(\text{double},0),(\text{char},8), (\text{double},16),(\text{char},24), (\text{double},32),(\text{char},40),$   
 $(\text{double},64),(\text{char},72), (\text{double},80),(\text{char},88),(\text{double},96),(\text{char},104)\}.$

即两个块,每个旧类型有三个拷贝,相邻块之间的步长stride为4个元素。

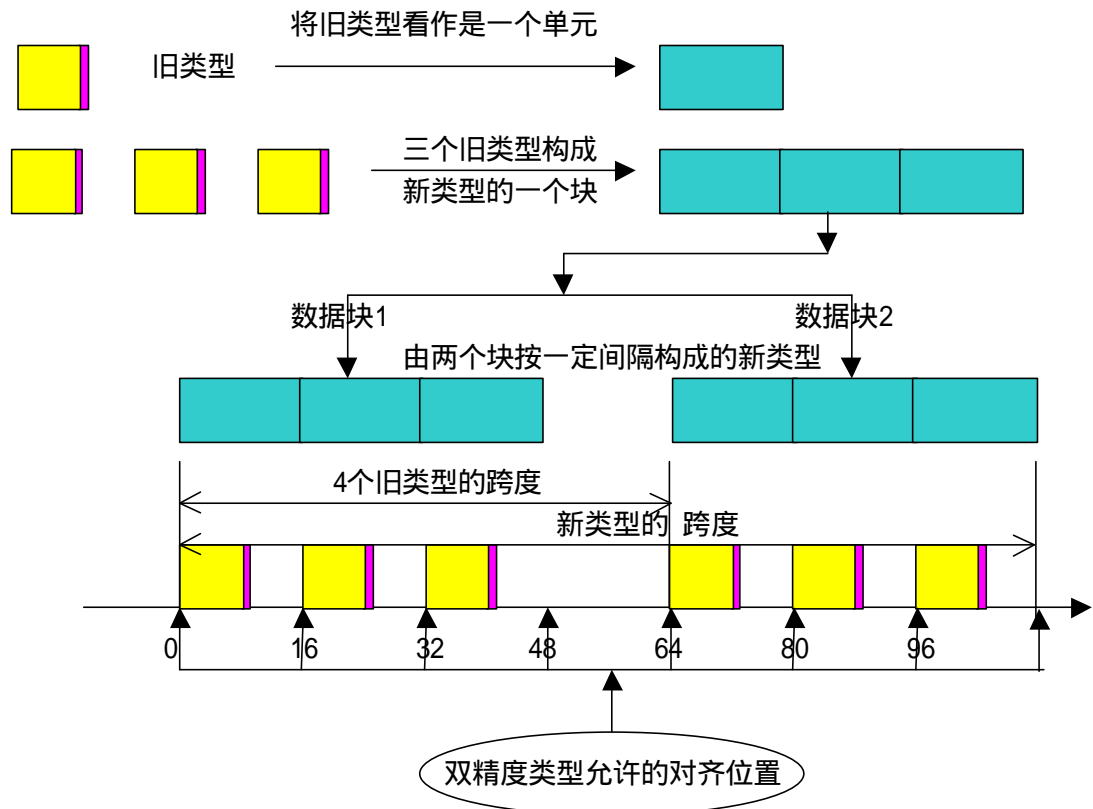


图 70 用MPI\_TYPE\_VECTOR产生的新数据类型

调用MPI\_TYPE\_VECTOR(3,1,-2,oldtype,newtype)将生成以下的数据类型:

$\{(\text{double},0),(\text{char},8),(\text{double},-32),(\text{char},-24),(\text{double},-64),(\text{char},-56)\}.$

一般地,假设oldtype的类型映像为

$\{(\text{type}_0, \text{disp}_0), (\text{type}_{n-1}, \text{disp}_{n-1})\},$

extent = ex.

设bl为blocklength.新创建的数据类型有count\*bl个入口项,类型映像为

$\{(\text{type}_0, \text{disp}_0), \dots, (\text{type}_{n-1}, \text{disp}_{n-1}), (\text{type}_{n-1}, \text{disp}_{n-1} + \text{ex} \cdot (\text{stride} + \text{bl} - 1)), \dots,$   
 $(\text{type}_0, \text{disp}_0 + \text{ex} \cdot (\text{count} - 1)), \dots, (\text{type}_{n-1}, \text{disp}_{n-1} + \text{ex} \cdot (\text{count} - 1)), \dots,$   
 $(\text{type}_0, \text{disp}_0 + \text{ex} \cdot (\text{count} - 1) \cdot \text{stride}), \dots,$   
 $(\text{type}_{n-1}, \text{disp}_{n-1} + \text{ex} \cdot (\text{stride} \cdot (\text{count} - 1) + \text{bl} - 1)), \dots,$   
 $(\text{type}_{n-1}, \text{disp}_{n-1} + \text{ex} \cdot (\text{stride} \cdot (\text{count} - 1) + \text{bl} - 1))\}.$

MPI\_TYPE\_CONTIGUOUS( count, oldtype, newtype ) 调用等价于调用 MPI\_TYPE\_VECTOR( count, 1, 1, oldtype, newtype ),或调用MPI\_TYPE\_VECTOR(1, count, n,

oldtype, newtype), n为升序.

```
MPI_TYPE_HVECTOR(count,blocklength,stride,oldtype,newtype)
    IN count          块的数量(非负整数)
    IN blocklength    每个块中所含元素个数(非负整数)
    IN stride         各块起始位置之间相隔的字节数(整数)
    IN oldtype        旧数据类型(句柄)
    OUT newtype       新数据类型(句柄)
int MPI_Type_hvector(int count,int blocklength,MPI_Aint stride,MPI_Datatype oldtype,
                    MPI_Datatype *newtype)
MPI_TYPE_HVECTOR(COUNT,BLOCKLENGTH,STRIDE,OLDTYPE,NEWTTYPE,IERROR)
    INTEGER COUNT,BLOCKLENGTH,STRIDE,OLDTYPE,NEWTTYPE,IERROR
```

### MPI调用接口 63 MPI\_TYPE\_HVECTOR

函数MPI\_TYPE\_HVECTOR和MPI\_TYPE\_VECTOR基本相同,只是stride不再是元素个数,而是字节数。

假设oldtype的类型映像为

$\{(type_0, disp_0), (type_{n-1}, disp_{n-1})\}, extent = ex.$

设bl为blocklength.新创建的数据类型有count.bl.n个入口项,类型映像为

$\{(type_0, disp_0), \dots, (type_{n-1}, disp_{n-1}),$   
 $(type_0, disp_0+ex), \dots, (type_{n-1}, disp_{n-1}+ex), \dots,$   
 $(type_0, disp_0+ex.(bl-1)), \dots, (type_{n-1}, disp_{n-1}+ex.(bl-1)),$   
 $(type_0, disp_0+stride), \dots,$   
 $(type_{n-1}, disp_{n-1}+stride), \dots,$   
 $(type_0, disp_0+stride+ex.(bl-1)), \dots, (type_{n-1}, disp_{n-1}+stride+ex.(bl-1)), \dots,$   
 $(type_0, disp_0+stride.(count-1)), \dots, (type_{n-1}, disp_{n-1}+stride.(count-1)), \dots,$   
 $(type_0, disp_0+stride.(count-1)+(bl-1).ex), \dots,$   
 $(type_{n-1}, disp_{n-1}+stride.(count-1)+(bl-1).ex)\}.$

### 14.2.3 索引数据类型的生成

MPI\_TYPE\_INDEXED允许复制一个旧数据类型到一个块序列中(每个块是旧数据类型的一个连接),每个块可以包含不同的拷贝数目和具有不同的偏移.所有的块偏移都是旧数据类型extent的倍数.



```

MPI_TYPE_INDEXED(count,array_of_blocklengths,array_of_displacements,oldtype,newtype)
    IN count                块的数量 (整型)
    IN array_of_blocklengths 每个块中所含元素个数(非负整数数组)
    IN array_of_displacements 各块偏移值 (整数数组)
    IN oldtype              旧数据类型(句柄)
    OUT newtype            新数据类型(句柄)
int MPI_Type_indexed(int count,int *array_of_blocklengths, int *array_of_displacements,
MPI_Datatype oldtype, MPI_Datatype *newtype)
MPI_TYPE_INDEXED(COUNT,ARRAY_OF_BLOCKLENGTHS,ARRAY_OF_DISPLACEMENTS,OLDTYPE,NEWTTYPE,IERROR)
    INTEGER    COUNT,ARRAY_OF_BLOCKLENGTHS(*),
                ARRAY_OF_DISPLACEMENTS(*),OLDTYPE,NEWTTYPE,IERROR

```

MPI调用接口 64 MPI\_TYPE\_INDEXED

设 oldtype 的类型映像为 {(double,0),(char,8)},extent=16. 令 B=(3,1),D=(4,0), 则 MPI\_TYPE\_INDEXED( 2, B, D, oldtype, newtype ) 调用生成的数据类型映像是: {(double,64),(char,72), (double,80),(char,88),(double,96),(char,104), (double,0),(char,8)}.

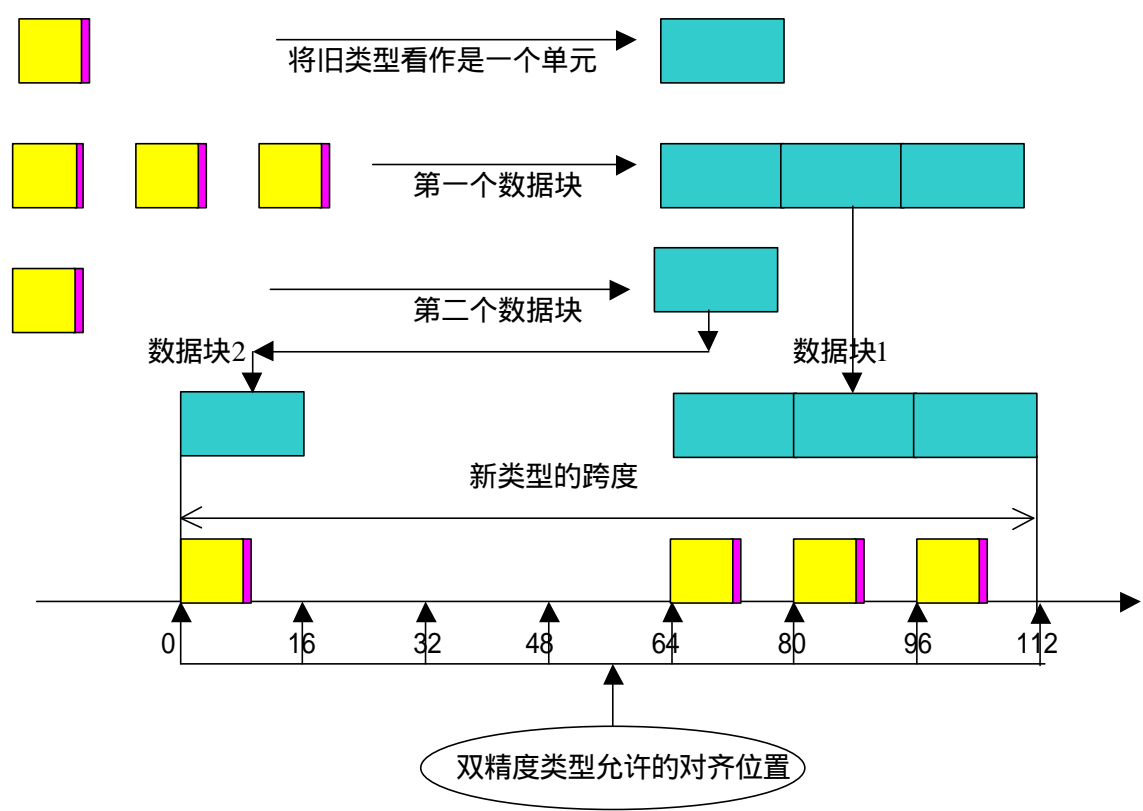


图 71 用MPI\_TYPE\_INDEXED产生的新数据类型

即,旧类型的三个拷贝在偏移64处开始,一个拷贝从0偏移开始.一般地,假设oldtype的类型映像为

$\{(type_0, disp_0), (type_{n-1}, disp_{n-1})\}, extent = ex.$

设 B 为 array\_of\_blocklengths 参数, D 为 array\_of\_displacements 参数. 新创建的数据类型有 n.SUM(B[i], i=0,...,count-1) 项, 类型映像为

$\{(type_0, disp_0 + D[0].ex), \dots, (type_{n-1}, disp_{n-1} + D[0].ex), \dots,$   
 $(type_0, disp_0 + (D[0] + B[0] - 1).ex), \dots,$   
 $(type_{n-1}, disp_{n-1} + (D[0] + B[0] - 1).ex), \dots,$   
 $(type_0, disp_0 + D[count-1].ex), \dots, (type_{n-1}, disp_{n-1} + D[count-1].ex), \dots,$   
 $(type_0, disp_0 + (D[count-1] + B[count-1] - 1).ex), \dots,$   
 $(type_{n-1}, disp_{n-1} + (D[count-1] + B[count-1] - 1).ex)\}.$

一个 MPI\_TYPE\_VECTOR(count, blocklength, stride, oldtype, newtype) 等价于调用 MPI\_TYPE\_INDEXED(count, B, D, oldtype, newtype), 其中

$D[j] = j \cdot stride, j = 0, \dots, count-1,$

$B[j] = blocklength, j = 0, \dots, count-1.$

函数 MPI\_TYPE\_HINDEXED 和 MPI\_TYPE\_INDEXED 基本相同, 只是 array\_of\_displacements 中的块偏移不再是旧数据类型 extent 的倍数, 而是字节数.

```
MPI_TYPE_HINDEXED(count, array_of_blocklengths, array_of_displacements, oldtype, newtype)
    IN count                块的数量 (整数)
    IN array_of_blocklengths 每个块中所含元素个数(非负整数数组)
    IN array_of_displacements 各块偏移字节数(整数数组)
    IN oldtype              旧数据类型(句柄)
    OUT newtype             新数据类型(句柄)
int MPI_Type_hindexed(int count, int *array_of_blocklengths, MPI_Aint*
array_of_displacements, MPI_Datatype oldtype, MPI_Datatype *newtype)
MPI_TYPE_HINDEXED(COUNT, ARRAY_OF_BLOCKLENGTHS,
ARRAY_OF_DISPLACEMENTS, OLDTYPE, NEWTYPE, IERROR)
    INTEGER COUNT, ARRAY_OF_BLOCKLENGTHS(*),
    ARRAY_OF_DISPLACEMENTS(*), OLDTYPE, NEWTYPE, IERROR
```

## MPI调用接口 65 MPI\_TYPE\_HINDEXED

oldtype的类型映像为

$\{(type_0, disp_0), (type_{n-1}, disp_{n-1})\}, extent = ex.$

设 B 为 array\_of\_blocklengths 参数, D 为 array\_of\_displacements 参数. 新创建的数据类型有 n.SUM(B[i], i=0,...,count-1) 项, 类型映像为

$\{(type_0, disp_0 + D[0]), \dots, (type_{n-1}, disp_{n-1} + D[0]), \dots,$   
 $(type_0, disp_0 + (D[0] + B[0] - 1).ex), \dots,$   
 $(type_{n-1}, disp_{n-1} + (D[0] + B[0] - 1).ex), \dots,$   
 $(type_0, disp_0 + D[count-1]), \dots, (type_{n-1}, disp_{n-1} + D[count-1]), \dots,$   
 $(type_0, disp_0 + D[count-1] + (B[count-1] - 1).ex), \dots,$

$(type_{n-1}, disp_{n-1} + D[count-1] + (B[count-1]-1) \cdot ex.)$ .

## 14.2.4 结构数据类型的生成

MPI\_TYPE\_STRUCT是最通用的类型生成器，它能够在上面介绍的基础上进一步允许每个块包含不同数据类型的拷贝。

```

MPI_TYPE_STRUCT(count,array_of_blocklengths,array_of_displacements,array_of_types,
                newtype)

    IN count                块的数量 (整数)
    IN array_of_blocklengths 每个块中所含元素个数(整数数组)
    IN array_of_displacements 各块偏移字节数(整数数组)
    IN array_of_types        每个块中元素的类型(句柄数组)
    OUT newtype              新数据类型(句柄)

int MPI_Type_struct(int count,int *array_of_blocklengths, MPI_Aint *array_of_displacements,
MPI_Datatype array_of_types , MPI_Datatype *newtype)
MPI_TYPE_STRUCT(COUNT,ARRAY_OF_BLOCKLENGTHS,ARRAY_OF_DISPLACEMENTS,
ARRAY_OF_TYPES (*),NEWTYPE,ERROR)
    INTEGER COUNT, ARRAY_OF_BLOCKLENGTHS(*),
    ARRAY_OF_DISPLACEMENTS(*),ARRAY_OF_TYPES (*),NEWTYPE, ERROR

```

### MPI调用接口 66 MPI\_TYPE\_STRUCT

设type1的类型映像为

{ (double,0), (char,8)}, extent=16.

令B=(2,1,3),D=(0,16,26),T=(MPI\_FLOAT, type1,

MPI\_CHAR).则MPI\_TYPE\_STRUCT(3,B,D,T,newtype)返回

{(float,0),(float,4),(double,16),(char,24),(char,26),(char,27),(char,28)}.

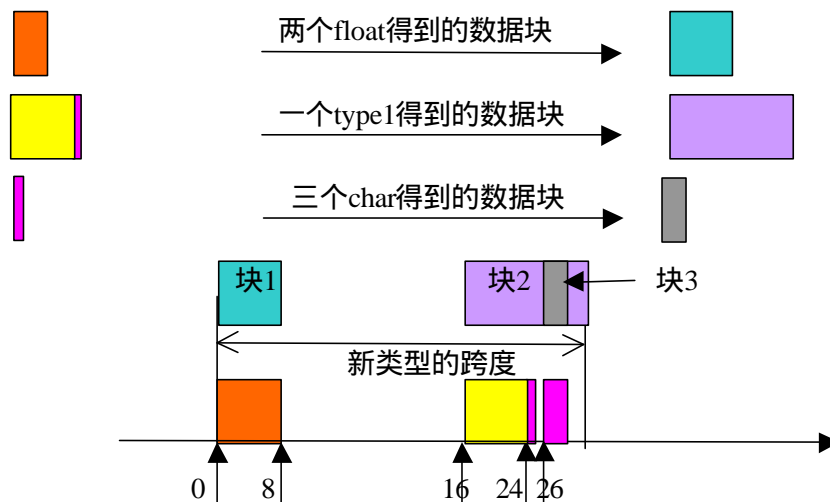


图 72 用MPI\_TYPE\_STRUCT生成的新类型

即两个起始于0的MPI\_FLOAT 拷贝后面跟一个起始于16的type1,再跟三个起始于26的MPI\_CHAR拷贝。(我们假设一个浮点数占4个字节)。

一般地,假设T是array\_of\_types参数, T[i]是一个句柄,指向

typemapi = {(type0, disp0), (typen-1,dispn-1 )},

extent = ex.

设 B 为 array\_of\_blocklengths 参数,D 为 array\_of\_displacements 参数. 新创建的数据类型有 n.SUM(B[i],i=0,...,count-1)项,类型映像为

{(type<sub>0</sub>, disp<sub>0</sub>+D[0].ex),..., (type<sub>n-1</sub>,disp<sub>n-1</sub> +D[0].ex),...,  
(type<sub>0</sub>, disp<sub>0</sub>+(D[0]+B[0]-1).ex),..., (type<sub>n-1</sub>,  
disp<sub>n-1</sub>+(D[0]+B[0]-1).ex),...,  
(type<sub>0</sub>, disp<sub>0</sub>+D[count-1].ex),..., (type<sub>n-1</sub>,  
disp<sub>n-1</sub>+D[count-1].ex),...,  
(type<sub>0</sub>, disp<sub>0</sub>+(D[count-1]+B[count-1]-1).ex),...,  
(type<sub>n-1</sub>, disp<sub>n-1</sub>+(D[count-1]+B[count-1]-1).ex.)}.

MPI\_TYPE\_HINDEXED(count,B,D,oldtype,newtype) 等 价 于 调 用  
MPI\_TYPE\_STRUCT( count, B, D, T, newtype),其中T的每一项都等于oldtype。

## 14.2.5 新类型递交和释放

新定义的数据类型在使用之前,必须先递交给MPI系统。一个递交后的数据类型,可以作为一个基本类型,用在数据类型生成器中产生新的数据类型。预定义数据类型不需要递交,就可以直接使用。

```
MPI_TYPE_COMMIT(datatype)
    INOUT datatype 递交的数据类型(句柄)
int MPI_Type_commit(MPI_Datatype *datatype)
MPI_TYPE_COMMIT(DATATYPE,IERROR)
    INTEGER  DATATYPE,IERROR
```

MPI调用接口 67 MPI\_TYPE\_COMMIT

递交操作用于递交新定义的数据类型。注意这里的参数是指向该类型的指针 (或句柄),而不是,定义该类型的缓冲区的内容。

```
MPI_TYPE_FREE(datatype)
    INOUT datatype 释放的数据类型(句柄)
int MPI_Type_free(MPI_Datatype *datatype)
MPI_TYPE_FREE(DATATYPE,IERROR)
    INTEGER  DATATYPE,IERROR
```

MPI调用接口 68 MPI\_TYPE\_FREE

MPI\_TYPE\_FREE调用将以前已递交的数据类型释放, 并且设该数据类型指针或句柄为

空MPI\_DATATYPE\_NULL。由该派生类型定义的新派生类型不受当前派生类型释放的影响。  
 释放一个数据类型并不影响另一个根据这个被释放的数据类型定义的其它数据类型。  
 下面的例子给出了新类型的递交与释放的简单应用。

```

        INTEGER type1, type2
        CALL MPI_TYPE_CONTIGUOUS(5, MPI_REAL, type1, ierr)
C      创建新的类型目标
        CALL MPI_TYPE_COMMIT(type1, ierr)
C      此时type1可以用于通信
        type2 = type1
C      type2可以用于通信，它是一个和type1指向同一个目标的句柄
        CALL MPI_TYPE_VECTOR(3,5,4,MPI_REAL,type1,ierr)
C      创建新的数据类型type1
        CALL MPI_TYPE_COMMIT(type1,ierr)
C      此时type1可作为新类型用于通信之中

```

#### 程序 53 新数据类型的递交与释放

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "mpi.h"

#define NUMBER_OF_TESTS 10

int main( argc, argv )
int argc;
char **argv;
{
    MPI_Datatype vec1, vec_n;
    int          blocklens[2];
    MPI_Aint      indices[2];
    MPI_Datatype old_types[2];
    double        *buf, *lbuf;
    register double *in_p, *out_p;
    int           rank;
    int           n, stride;
    double        t1, t2, tmin;
    int           i, j, k, nloop;
    MPI_Status     status;
    MPI_Init( &argc, &argv );
    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &rank );
    n             = 1000;

```

```

stride = 24;
nloop = 100000/n;
buf = (double *) malloc( n * stride * sizeof(double) );
if (!buf) {
    fprintf( stderr, "Could not allocate send/recv buffer of size %d\n",
            n * stride );
    MPI_Abort( MPI_COMM_WORLD, 1 );
}
lbuf = (double *) malloc( n * sizeof(double) );
if (!lbuf) {
    fprintf( stderr, "Could not allocated send/recv lbuffer of size %d\n",
            n );
    MPI_Abort( MPI_COMM_WORLD, 1 );
}

if (rank == 0)
    printf( "Kind\t\t\tstride\t\ttime (sec)\t\tRate (MB/sec)\n" );
/* 使用固定大小向量类型 */
MPI_Type_vector( n, 1, stride, MPI_DOUBLE, &vec1 );
MPI_Type_commit( &vec1 );
tmin = 1000;
for (k=0; k<NUMBER_OF_TESTS; k++) {
    if (rank == 0) {
        /* 保证双方都已准备好 */
        MPI_Sendrecv( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, 1, 14,
                      MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, 1, 14, MPI_COMM_WORLD,
                      &status );
        t1 = MPI_Wtime();
        for (j=0; j<nloop; j++) {
            MPI_Send( buf, 1, vec1, 1, k, MPI_COMM_WORLD );
            MPI_Recv( buf, 1, vec1, 1, k, MPI_COMM_WORLD, &status );
        }
        t2 = (MPI_Wtime() - t1) / nloop;
        if (t2 < tmin) tmin = t2;
    }
    else if (rank == 1) {
        /* 保证双方都已准备好 */
        MPI_Sendrecv( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, 0, 14,
                      MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, 0, 14, MPI_COMM_WORLD,
                      &status );
        for (j=0; j<nloop; j++) {
            MPI_Recv( buf, 1, vec1, 0, k, MPI_COMM_WORLD, &status );
            MPI_Send( buf, 1, vec1, 0, k, MPI_COMM_WORLD );
        }
    }
}

```

```

    }
    }
    /* 取往返时间的一半 */
    tmin = tmin / 2.0;
    if (rank == 0) {
        printf( "Vector\t%d\t%d\t%f\t%f\n",
            n, stride, tmin, n * sizeof(double) * 1.0e-6 / tmin );
    }
    MPI_Type_free( &vec1 );
    /* 使用可变向量类型 */
    blocklens[0] = 1;
    blocklens[1] = 1;
    indices[0] = 0;
    indices[1] = stride * sizeof(double);
    old_types[0] = MPI_DOUBLE;
    old_types[1] = MPI_UB;
    MPI_Type_struct( 2, blocklens, indices, old_types, &vec_n );
    MPI_Type_commit( &vec_n );
    tmin = 1000;
    for (k=0; k<NUMBER_OF_TESTS; k++) {
        if (rank == 0) {
            /* 保证双方都已准备好 */
            MPI_Sendrecv( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, 1, 14,
                MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, 1, 14, MPI_COMM_WORLD,
                &status );
            t1 = MPI_Wtime();
            for (j=0; j<nloop; j++) {
                MPI_Send( buf, n, vec_n, 1, k, MPI_COMM_WORLD );
                MPI_Recv( buf, n, vec_n, 1, k, MPI_COMM_WORLD, &status );
            }
            t2 = (MPI_Wtime() - t1) / nloop;
            if (t2 < tmin) tmin = t2;
        }
        else if (rank == 1) {
            /* 保证双方都已准备好 */
            MPI_Sendrecv( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, 0, 14,
                MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, 0, 14, MPI_COMM_WORLD,
                &status );
            for (j=0; j<nloop; j++) {
                MPI_Recv( buf, n, vec_n, 0, k, MPI_COMM_WORLD, &status );
                MPI_Send( buf, n, vec_n, 0, k, MPI_COMM_WORLD );
            }
        }
    }
}

```

```

/* 取往返时间的一半 */
tmin = tmin / 2.0;
if (rank == 0) {
    printf( "Struct\t%d\t%d\t%f\t%f\n",
           n, stride, tmin, n * sizeof(double) * 1.0e-6 / tmin );
}
MPI_Type_free( &vec_n );
/* Use user-packing with known stride */
tmin = 1000;
for (k=0; k<NUMBER_OF_TESTS; k++) {
    if (rank == 0) {
        /* Make sure both processes are ready */
        MPI_Sendrecv( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, 1, 14,
                      MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, 1, 14, MPI_COMM_WORLD,
                      &status );
        t1 = MPI_Wtime();
        for (j=0; j<nloop; j++) {
            /* If the compiler isn't good at unrolling and changing
               multiplication to indexing, this won't be as good as
               it could be */
            for (i=0; i<n; i++)
                lbuf[i] = buf[i*stride];
            MPI_Send( lbuf, n, MPI_DOUBLE, 1, k, MPI_COMM_WORLD );
            MPI_Recv( lbuf, n, MPI_DOUBLE, 1, k, MPI_COMM_WORLD, &status );
            for (i=0; i<n; i++)
                buf[i*stride] = lbuf[i];
        }
        t2 = (MPI_Wtime() - t1) / nloop;
        if (t2 < tmin) tmin = t2;
    }
    else if (rank == 1) {
        /* Make sure both processes are ready */
        MPI_Sendrecv( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, 0, 14,
                      MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, 0, 14, MPI_COMM_WORLD,
                      &status );
        for (j=0; j<nloop; j++) {
            MPI_Recv( lbuf, n, MPI_DOUBLE, 0, k, MPI_COMM_WORLD, &status );
            for (i=0; i<n; i++)
                buf[i*stride] = lbuf[i];
            for (i=0; i<n; i++)
                lbuf[i] = buf[i*stride];
            MPI_Send( lbuf, n, MPI_DOUBLE, 0, k, MPI_COMM_WORLD );
        }
    }
}

```



```

    }
/* Convert to half the round-trip time */
tmin = tmin / 2.0;
if (rank == 0) {
    printf( "User\t%d\t%d\t%f\t%f\n",
           n, stride, tmin, n * sizeof(double) * 1.0e-6 / tmin );
}

/* Use user-packing with known stride, using addition in the user
   copy code */
tmin = 1000;
for (k=0; k<NUMBER_OF_TESTS; k++) {
    if (rank == 0) {
        /* Make sure both processes are ready */
        MPI_Sendrecv( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, 1, 14,
                     MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, 1, 14, MPI_COMM_WORLD,
                     &status );
        t1 = MPI_Wtime();
        for (j=0; j<nloop; j++) {
            /* If the compiler isn't good at unrolling and changing
               multiplication to indexing, this won't be as good as
               it could be */
            in_p = buf; out_p = lbuf;
            for (i=0; i<n; i++) {
                out_p[i] = *in_p; in_p += stride;
            }
            MPI_Send( lbuf, n, MPI_DOUBLE, 1, k, MPI_COMM_WORLD );
            MPI_Recv( lbuf, n, MPI_DOUBLE, 1, k, MPI_COMM_WORLD, &status );
            out_p = buf; in_p = lbuf;
            for (i=0; i<n; i++) {
                *out_p = in_p[i]; out_p += stride;
            }
        }
        t2 = (MPI_Wtime() - t1) / nloop;
        if (t2 < tmin) tmin = t2;
    }
    else if (rank == 1) {
        /* Make sure both processes are ready */
        MPI_Sendrecv( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, 0, 14,
                     MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, 0, 14, MPI_COMM_WORLD,
                     &status );
        for (j=0; j<nloop; j++) {
            MPI_Recv( lbuf, n, MPI_DOUBLE, 0, k, MPI_COMM_WORLD, &status );
            in_p = lbuf; out_p = buf;

```

```

        for (i=0; i<n; i++) {
            *out_p = in_p[i]; out_p += stride;
        }
        out_p = lbuf; in_p = buf;
        for (i=0; i<n; i++) {
            out_p[i] = *in_p; in_p += stride;
        }
        MPI_Send( lbuf, n, MPI_DOUBLE, 0, k, MPI_COMM_WORLD );
    }
}

/* Convert to half the round-trip time */
tmin = tmin / 2.0;
if (rank == 0) {
    printf( "User(add)\t%d\t%d\t%f\t%f\n",
        n, stride, tmin, n * sizeof(double) * 1.0e-6 / tmin );
}

MPI_Finalize( );
}

```

/\*\*\*\*\*\*公平性问题\*\*\*\*\*\*/

```

#include "mpi.h"
#include <stdio.h>
int main(argc, argv)
int argc;
char **argv;
{
    int rank, size, i, buf[1];
    MPI_Status status;

    MPI_Init( &argc, &argv );
    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &rank );
    MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &size );
    if (rank == 0) {
        for (i=0; i<100*(size-1); i++) {
            MPI_Recv( buf, 1, MPI_INT, MPI_ANY_SOURCE,
                MPI_ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD, &status );
            printf( "Msg from %d with tag %d\n",
                status.MPI_SOURCE, status.MPI_TAG );
        }
    }
}

```

```

else {
for (i=0; i<100; i++)
    MPI_Send( buf, 1, MPI_INT, 0, i, MPI_COMM_WORLD );
}
MPI_Finalize();
return 0;
}

```

## 14.3 地址函数

一个MPI提供的地址调用MPI\_ADDRESS可以返回某一个变量在内存中相对于预定义的地址MPI\_BOTTOM的偏移地址。

```

MPI_ADDRESS(location,address)
    IN location      内存地址(可选数据类型)
    OUT address      相对于位置MPI_BOTTOM的偏移(整型)
int MPI_Address(void* location, MPI_Aint *address)
MPI_ADDRESS(LOCATION,ADDRESS,IERROR) <type> LOCATION(*)
    INTEGER ADDRESS,IERROR

```

MPI调用接口 69 MPI\_ADDRESS

下面的例子根据地址函数得到数组中两个不同元素在内存中的距离。

```

REAL A(100,100)
INTEGER I1, I2, DIFF
CALL MPI_ADDRESS(A(1,1), I1, IERROR)
CALL MPI_ADDRESS(A(10,10), I2, IERROR)
DIFF = I2 - I1

```

程序 54 简单的MPI\_ADDRESS调用示例

DIFF的值是 $[(10-1)*10-(10-1)]*sizeof(real)$ ;I1和I2的值依赖于具体执行。

下面的例子为了定义一个新的MPI数据类型，该类型顺序包括一个整型和一个双精度型，使用了类型生成函数MPI\_Type\_struct，但是提供给该函数的相对地址偏移是通过对一个包含整型和双精度类型的结构的两个成员分别进行MPI\_ADDRESS调用实现的。

```

#include <stdio.h>
#include "mpi.h"
int main( argc, argv )
int argc;
char **argv;
{
    int          rank;

```

```

struct { int a; double b } value; /*定义一个包含整型和双精度型的结构*/
MPI_Datatype mystruct;
int          blocklens[2];
MPI_Aint     indices[2];
MPI_Datatype old_types[2];

MPI_Init( &argc, &argv );
MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &rank );
/* One value of each type */
blocklens[0] = 1; /*新数据类型中包含一个整型*/
blocklens[1] = 1; /*新数据类型中包含一个双精度型*/
/* The base types */
old_types[0] = MPI_INT; /*新类型的第一个组成部分是整型*/
old_types[1] = MPI_DOUBLE; /* 新类型的第二个组成部分是双精度型*/
/* 得到整型和双精度型的相对位置*/
MPI_Address( &value.a, &indices[0] );
MPI_Address( &value.b, &indices[1] );
/* 设置在新类型中的相对偏移*/
indices[1] = indices[1] - indices[0];
indices[0] = 0;
MPI_Type_struct( 2, blocklens, indices, old_types, &mystruct ); /*生成新的MPI数据类型*/
MPI_Type_commit( &mystruct ); /*递交*/

do {
    if (rank == 0)    scanf( "%d %lf", &value.a, &value.b );
/*只有进程0读需要广播的整型和双精度型数据*/
    MPI_Bcast( &value, 1, mystruct, 0, MPI_COMM_WORLD ); /*对新数据类型表示
的数据进行广播*/

    printf( "Process %d got %d and %lf\n", rank, value.a, value.b );
} while (value.a >= 0);

/* Clean up the type */
MPI_Type_free( &mystruct ); /*新类型释放*/
MPI_Finalize( );
}

```

程序 55 包含多种不同类型的新MPI数据类型的定义

## 14.4 与数据类型有关的调用

```

MPI_TYPE_EXTENT(datatype,extent)
    IN datatype    数据类型(句柄)
    OUT extent     数据类型extent(整型)
int MPI_Type_extent(MPI_Datatype datatype, int *extent)
MPI_TYPE_EXTENT(DATATYPE,SIZE,IERROR)
    INTEGER  DATATYPE,EXTENT,IERROR

```

#### MPI调用接口 70 MPI\_TYPE\_EXTENT

MPI\_TYPE\_EXTENT以字节为单位返回一个数据类型的跨度extent。

```

MPI_TYPE_SIZE(datatype,size)
    IN datatype    数据类型(句柄)
    OUT size       数据类型大小(整型)
int MPI_Type_size(MPI_Datatype datatype, int *size)
MPI_TYPE_SIZE(DATATYPE,SIZE,IERROR)
    INTEGER  DATATYPE,SIZE,IERROR

```

#### MPI调用接口 71 MPI\_TYPE\_SIZE

MPI\_TYPE\_SIZE以字节为单位，返回给定数据类型有用部分所占空间的大小，即跨度减去类型中的空隙后的空间大小。和MPI\_TYPE\_EXTENT相比，MPI\_TYPE\_SIZE不包括由于对齐等原因导致数据类型中的空隙所占的空间。

假设MPI\_RECV( buf, count, datatype, dest, tag, comm, status ) 被执行,其中datatype的数据类型图为:

{(type0, disp0),..., (typen-1,dispn-1 )},

则以接收操作完成后返回的状态status为参数，可以通过调用MPI\_GET\_ELEMENTS、MPI\_GET\_COUNT得到不同的信息。

```

MPI_GET_ELEMENTS ( status, datatype, count )
    IN status      接收操作返回的状态(状态类型)
    IN datatype    接收操作使用的数据类型(句柄)
    OUT count      接收到的基本元素个数(整型)
int MPI_Get_elements( MPI_Status status, MPI_Datatype datatype, int *count)
MPI_GET_ELEMENTS(STATUS,DATATYPE,COUNT,IERROR)
    INTEGER  STATUS(MPI_STATUS_SIZE),DATATYPE,COUNT,IERROR

```

#### MPI调用接口 72 MPI\_GET\_ELEMENTS

MPI\_GET\_COUNT返回的是以指定的数据类型为单位，接收操作接收到的数据的个数；

而MPI\_GET\_ELEMENTS返回的则是以基本的类型为单位的数据的个数。MPI\_GET\_COUNT和MPI\_GET\_ELEMENT对基本数据类型使用时返回值相同。

```

MPI_GET_COUNT(status, datatype, count)
IN status      接收操作返回的状态(状态类型)
IN datatype    接收操作使用的数据类型(句柄)
OUT count      接收到的以指定的数据类型为单位的数据个数(整型)
int MPI_Get_count(MPI_Status * status, MPI_Datatype datatype, int * count)
MPI_GET_COUNT(STATUS, DATATYPE, COUNT, IERROR)
    INTEGER  STATUS(MPI_STATUS_SIZE), DATATYPE, COUNT
            IERROR

```

### MPI调用接口 73 MPI\_GET\_COUNT

MPI\_GET\_COUNT从状态变量status中得到接收到的数据的个数，它是以指定的数据类型datatype为单位来计算的。

下面的例子展示了MPI\_GET\_COUNT和MPI\_GET\_ELEMENT的使用

```

....
CALL MPI_TYPE_CONTIGUOUS(2, MPI_REAL, Type2, ierr)
C   定义新类型
CALL MPI_TYPE_COMMIT(Type2, ierr)
...
CALL MPI_COMM_RANK(comm, rank, ierr)
IF(rank.EQ.0) THEN
    CALL MPI_SEND(a, 2, MPI_REAL, 1, 0, comm, ierr)
C   向进程1发送2个实型数据
    CALL MPI_SEND(a, 3, MPI_REAL, 1, 0, comm, ierr)
C   再向进程1发送3个实型数据
ELSE
    CALL MPI_RECV(a, 2, Type2, 0, 0, comm, stat, ierr)
C   从进程0接收Type2类型的数据
    CALL MPI_GET_COUNT(stat, Type2, i, ierr)
C   计算收到的Type2类型数据的个数，这里i=1
    CALL MPI_GET_ELEMENTS(stat, Type2, i, ierr)
C   计算按基本类型REAL计算收到的数据的个数，这里i=2
    CALL MPI_RECV(a, 2, Type2, 0, 0, comm, stat, ierr)
C   再从进程0接收数据
    CALL MPI_GET_COUNT(stat, Type2, i, ierr)
C   计算按Type2类型计算收到的数据的个数，这里i=MPI_UNDEFINED,
C   因为3个REAL类型无法用Type2类型来度量
    CALL MPI_GET_ELEMENTS(stat, Type2, i, ierr) ! returns i=3
C   计算按基本类型REAL计算收到的数据的个数，这里i=3
END IF

```

### 程序 56 接收数据个数的获取

函数MPI\_GET\_ELEMENTS也可以在执行检查操作来检查元素个数之后再调用。

## 14.5 下界标记类型和上界标记类型

MPI提供两个特殊的数据类型，称为伪数据类型，上界标记类型MPI\_UB和下界标记类型MPI\_LB。这两个数据类型不占空间即 $\text{extent}(\text{MPI\_LB}) = \text{extent}(\text{MPI\_UB}) = 0$ 。他们主要是用来影响数据类型的跨度，从而对派生数据类型产生影响。

一般地,如果  $\text{typemap} = \{(\text{type}_0, \text{disp}_0), \dots, (\text{type}_{n-1}, \text{disp}_{n-1})\}$ ,  
当typemap的下界被定义为

$$\text{lb}(\text{Typemap}) = \begin{cases} \min_j \text{disp}_j & \text{不包含lb类型} \\ \min_j \{ \text{disp}_j \text{ such that } \text{type}_j = \text{lb} \} & \text{若含有lb类型} \end{cases}$$

类似地,typemap的上界定义为

$$\text{ub}(\text{Typemap}) = \begin{cases} \max_j \text{disp}_j + \text{sizeof}(\text{type}_j) + \epsilon & \text{不包含ub类型} \\ \max_j \{ \text{disp}_j \text{ such that } \text{type}_j = \text{ub} \} & \text{若含有ub类型} \end{cases}$$

则数据类型typemap的跨度为

$$\text{extent}(\text{typemap}) = \text{ub}(\text{typemap}) - \text{lb}(\text{typemap}) + e$$

```
MPI_TYPE_LB(datatype,displacement)
    IN datatype      数据类型(句柄)
    OUT displacement 下界的偏移(整数)
int MPI_Type_lb (MPI_Datatype datatype, int *displacement)
MPI_TYPE_LB (DATATYPE,DISPLACEMENT,IERROR)
INTEGER  DATATYPE,DISPLACEMENT,IERROR
```

### MPI调用接口 74 MPI\_TYPE\_LB

```
MPI_TYPE_UB(datatype,displacement)
    IN datatype      数据类型(句柄)
    OUT displacement 上界的偏移(整数)
int MPI_Type_ub (MPI_Datatype datatype, int *displacement)
MPI_TYPE_UB (DATATYPE,DISPLACEMENT,IERROR)
INTEGER  DATATYPE,DISPLACEMENT,IERROR
```

### MPI调用接口 75 MPI\_TYPE\_UB

比如D=(-3,0,6); T=(MPI\_LB,MPI\_INT,MPI\_UB),B=(1,1,1).则

MPI\_TYPE\_STRUCT(3,B,D,T,type1)

产生一个extent为9的新的数据类型,并且在偏移0处含有一个整数。该类型是由序列 {(lb,-3),(int,0),(ub,6)} 定义的数据类型。如果该数据类型被

MPI\_TYPE\_CONTIGUOUS(2,type1,type2)

调用复制两次,则新产生的数据类型可以用序列 {(lb,-3),(int,0),(int,9),(ub,15)}来描述。(如果lb或ub出现在数据类型两端以外的位置,则它们可以被忽略掉)

下面例子定义的数据类型可以用于处理三角阵和矩阵转置。

```
REAL a(100,100),b(100,100)
```

```
INTEGER disp(100),blocklen(100),ltype,myrank,ierr
```

```
INTEGER status(MPI_STATUS_SIZE)
```

C 拷贝数组a的下三角部分到数组b的下三角部分

```
CALL MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,myrank)
```

C 计算每列开始和大小, 下三角阵第i列的第一个元素为a(i-1,i), 该列共有100-i个元素

C 转换为一维坐标后为100\*(i-1)+i, 注意FORTRAN程序是列优先排列

```
DO i=1, 100
```

```
    disp(i) = 100*(i-1) + i
```

```
    block(i) = 100-i
```

```
END DO
```

C 创建一个可以代表下三角阵的数据类型

```
CALL MPI_TYPE_INDEXED(100,block,disp,MPI_REAL,ltype,ierr
```

```
CALL MPI_TYPE_COMMIT(ltype,ierr)
```

```
CALL MPI_SENDRECV(a,1,ltype,myrank,0,b,1 ltype,myrank,0,
```

```
MPI_COMM_WORLD,statusierr)
```

C 进程0矩阵a和矩阵b的下三角部分互换

### 程序 57 下三角矩阵数据类型的定义和使用

下面的例子通过定义新的数据类型实现转置矩阵的功能。

```
REAL a(100,100),b(100,100)
```

```
INTEGER row,xpose,sizeofreal,myrank,ierr
```

```
INTEGER status(MPI_STATUS_SIZE)
```

C 转置矩阵a到b

```
CALL MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,myrank)
```

```
CALL MPI_TYPE_EXTENT(MPI_REAL,sizeofreal,ierr)
```

C 得到实型的大小

C 定义一行row为100个实型数, 相邻两个数之间的间隔为100个实型数的距离。

C 它其实就是内存中一行的表示

```
CALL MPI_TYPE_VECTOR(100,1,100,MPI_REAL,row,ierr)
```

C 在row的基础上定义一个转置数据类型xpose, 它表示的数据的排列是原来矩阵的转置

```
CALL MPI_TYPE_HVECTOR(100,1,sizeofreal,row,xpose,ierr)
```

```
CALL MPI_TYPE_COMMIT(xpose,ierr)
```



C 以行主元顺序发送矩阵并以列主元顺序接收，实现a和b互为转置

```
CALL MPI_SENDRCV(a,1,xpose,myrank,0,b,100*100,MPI_REAL,MYRANK,0,  
_COMM_WORLD,status,ierr)
```

程序 58 矩阵转置数据类型的定义

## 14.6 打包与解包

打包(Pack)和解包(Unpack)操作是为了发送不连续的数据，在发送前显式地把数据包装到一个连续的缓冲区，在接收之后从连续缓冲区中解包。

MPI\_PACK把由inbuf,incount,datatype指定的发送缓冲区中的inbount个datatype类型的消息放到起始为outbuf的连续空间，该空间共有outcount个字节。输入缓冲区可以是MPI\_SEND允许的任何通信缓冲区。入口参数position的值是输出缓冲区中用于打包的起始地址，打包后它的值根据打包消息的大小来增加，出口参数position的值是被打包的消息占用的输出缓冲区后面的第一个地址。通过连续几次对不同位置的消息调用打包操作，就将不连续的消息放到了一个连续的空间。comm参数是将在后面用于发送打包的消息时用的通信域。

MPI\_PACK(inbuf, incount, datatype, outbuf, outcount, position, comm )

IN inbuf            输入缓冲区起始地址(可选数据类型)

IN incount        输入数据项个数(整型)

IN datatype      每个输入数据项的类型(句柄)

OUT outbuf        输出缓冲区开始地址(可选数据类型)

IN outcount      输出缓冲区大小(整型)

INOUT position   缓冲区当前位置(整型)

IN comm          通信域(句柄)

int MPI\_Pack(void\* inbuf, int incount, MPI\_datatype, void \*outbuf, int outcount, int  
\*position, MPI\_Comm comm)

MPI\_PACK(INBUF,INCOUNT,DATATYPE,OUTBUF,OUTCOUNT,POSITION,COMM,  
IERROR)

INBUF(\*),OUTBUF(\*)

INTEGER INCOUNT,DATATYPE,OUTCOUNT,POSITION,COMM,IERROR

MPI调用接口 76 MPI\_PACK

```

MPI_UNPACK(inbuf, insize, position, outbuf, outcount, datatype, comm )
    IN inbuf  输入缓冲区起始(选择)
    IN insize  输入数据项数目(整型)
    INOUT position  缓冲区当前位置, 字节(整型)
    OUT outbuf  输出缓冲区开始(选择)
    IN outcount  输出缓冲区大小, 字节(整型)
    IN datatype  每个输入数据项的类型(句柄)
    IN comm  打包的消息的通信域(句柄)

int MPI_Unpack(void* inbuf, int insize, int *position, void *outbuf, int
outcount, MPI_Datatype datatype, MPI_Comm comm)
MPI_UNPACK(INBUF,INSIZE, POSITION,OUTBUF,OUTCOUNT, DATATYPE,
COMM, IERROR)
INBUF(*),OUTBUF(*)
    INTEGER INSIZE, POSITION,OUTCOUNT, , DATATYPE COMM,IERROR

```

## MPI调用接口 77 MPI\_UNPACK

MPI\_UNPACK和MPI\_PACK对应，它从inbuf和insize指定的缓冲区空间将不连续的消息解开，放到outbuf,outcount,datatype指定的缓冲区中。输出缓冲区可以是MPI\_RECV允许的任何通信缓冲区。输入缓冲区是一个连续的存储空间，大小为insize字节，开始地址为inbuf。入口参数position的初始值是输出缓冲区中被打包消息占用的起始地址，解包后它的值根据打包消息的大小来增加，因此出口参数position的值是输出缓冲区中被解包的消息占用空间后面的第一个地址。通过连续几次对已打包的消息调用与打包时相应的解包操作，就可以将连续的消息解开放到一个不连续的空间。comm参数是用于接收消息的通信域。

注意MPI\_RECV和MPI\_UNPACK的区别：在MPI\_RECV中,count参数指明的是可以接收的最大项数。实际接收的项数是由接收的消息的长度来决定的。在MPI\_UNPACK中,count参数指明实际打包的项数，相应消息的大小是参数position的增加值。

一个打包单元可以用MPI\_PACKED作为类型发送。发送类型可以是任何点到点通信或者组通信调用。用MPI\_PACKED发送的数据可以用任意数据类型来接收，只要它和实际接收到的消息的数据类型相匹配。以任何类型发送的消息(包括MPI\_PACKED类型)都可以用MPI\_PACKED类型接收。这样的消息于是就可以被调用MPI\_UNPACK来解包。

接收到的打包消息可以被解包成几个不连续的消息，这是通过几个连续的对MPI\_UNPACK调用来实现的，第一个调用提供position=0，对于后续的调用，是以前一个调用输出的position的值作为输入，而使用和前一个调用相同的inbuf、insize和comm值。

```

MPI_PACK_SIZE( incount, datatype, comm, size )
    IN incount    指定数据类型的个数(整型)
    IN datatype   数据类型(句柄)
    IN comm       通信域(句柄)
    OUT size      以字节为单位, incount个datatype数据类型需要的空间(整型)
int MPI_Pack_size(int incount, MPI_Datatype datatype, MPI_Comm comm, int *size)
MPI_PACK_SIZE(INCOUNT,DATATYPE,COMM,SIZE,IERROR)
    INTEGER INCOUNT,DATATYPE,COMM,SIZE,IERROR

```

## MPI调用接口 78 MPI\_PACK\_SIZE

MPI\_PACK\_SIZE调用的返回值是size, 表示incount个datatype数据类型需要的空间的大小。该调用返回的是上界, 而不是一个精确界, 这是因为包装一个消息所需要的精确空间可能依赖于上下文(例如, 第一个打包单元中包装的消息可能占用相对更多的空间)。

下面的例子将两个不同的整型数打包后一次以MPI\_PACKED类型发送, 而接收进程以整数类型MPI\_INT接收到一个包含两个整数的数组中。

```

int position , i,j,a[2];
char buff[1000];
...
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD,&myrank);
if (myrank ==0) { /* 进程0发送消息*/
    position =0;/*打包的起始位置*/
    MPI_Pack(&i,1,MPI_INT,buff,1000,&position, MPI_COMM_WORLD);
    /*将整数i打包*/
    MPI_Pack(&j,1,MPI_INT,buff,1000,&position, MPI_COMM_WORLD);
    /*将整数j打包*/
    MPI_Send(buff,position, MPI_PACKED,1,0,MPI_COMM_WORLD); }
    /*将打包后的数据发送出去*/
else if(myrank==1) {
    /* 进程1接收消息 */
    MPI_Recv(a,2, MPI_INT,0,0,MPI_COMM_WORLD)/*以整型从进程0接收消息*/
}

```

## 程序 59 相同类型数据的打包和解包

下面的例子将一个整型和100个浮点型打包后再解包。

```

int position , i;
float a[1000];
char buff[1000];
MPI_Status status;
....

```

```

    MPI_Comm_rank(MPI_Comm_world,&myrank);
if (myrank ==0) {
    /* 进程0发送数据 */
    int len[2];
    MPI_Aint disp[2];
    MPI_Datatype type[2], newtype;
    i=100;
    /* 设置新类型中包含数据的个数 */
    len[0]=1;
    len[1]=i;
    MPI_Address( &i,disp);/*i相对于MPI_BOTTOM的偏移*/
    MPI_Address( a,disp+1); /*a相对于MPI_BOTTOM的偏移*/
    type[0]=MPI_INT; /*设置第一个类型是整型*/
    type[1]=MPI_FLOAT; /*设置第二个类型是浮点型*/
    MPI_Type_struct(2,len,disp,type,&newtype);/*定义新的数据类型， 它包括一个
整型与1000个浮点型*/
    MPI_Type_commit(&newtype);/*新类型递交*/
    /*数据打包*/
    position =0; /*打包的开始位置*/
    MPI_Pack(MPI_BOTTOM, 1,newtype, buff,
    1000,&position,MPI_COMM_WORLD);/*将i和数组a打包到buff*/
    /* 将打包数据发送出去*/
    MPI_Send(buff,position, MPI_PACKED,1,0, MPI_COMM_WORLD)
}
else if(myrank ==1) {
    MPI_Recv(buff, 1000,MPI_PACKED,0,0,&status); /* 接收打包数据 */
    position =0;
    MPI_Unpack(buff,1000,&position,&i,1,MPI_INT,MPI_COMM_WORLD);
    /* 先将打包的浮点数个数解包*/
    MPI_Unpack(buff,1000,&position,a,i,MPI_FLOAT,MPI_COMM_WORLD);
    /*再将浮点数解包*/
}
}

```

#### 程序 60 不同类型数据的打包与解包

下面的程序给出了一个完整的打包与解包的例子，ROOT进程将读入的一个整数和一个双精度数打包，然后广播给所有的进程，各进程再将数据解包后打印。

```

#include <stdio.h>
#include "mpi.h"

int main( argc, argv )
int argc;
char **argv;
{
    int          rank;

```

```

int          packsize, position;
int          a;
double       b;
char         packbuf[100];

MPI_Init( &argc, &argv );

MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &rank );

do {
    if (rank == 0) { /*进程0读入数据*/
        scanf( "%d %lf", &a, &b );
        packsize = 0; /*打包开始位置*/
        MPI_Pack( &a, 1, MPI_INT, packbuf, 100, &packsize,
                  MPI_COMM_WORLD ); /*将整数a打包*/
        MPI_Pack( &b, 1, MPI_DOUBLE, packbuf, 100, &packsize,
                  MPI_COMM_WORLD ); /*将双精度数b打包*/
    }
    MPI_Bcast( &packsize, 1, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD ); /*广播打包数据的大小*/
    MPI_Bcast( packbuf, packsize, MPI_PACKED, 0, MPI_COMM_WORLD ); /*广播打包的数据*/
    if (rank != 0) {
        position = 0;
        MPI_Unpack( packbuf, packsize, &position, &a, 1, MPI_INT,
                    MPI_COMM_WORLD ); /*其他进程先将a解包*/
        MPI_Unpack( packbuf, packsize, &position, &b, 1, MPI_DOUBLE,
                    MPI_COMM_WORLD ); /*再将b解包*/
    }

    printf( "Process %d got %d and %lf\n", rank, a, b );
    } while (a >= 0); /*若a为负数则结束，否则继续上述过程*/
    MPI_Finalize( );
    return 0;
}

```

程序 61 一个完成的打包解包例子

## 14.7 小结

数据类型在MPI中是一个非常重要的概念，它可以大大减轻程序设计的负担，提高程序的可读性和可维护性，而且，在MPI-2中的并行文件I/O也是直接以数据类型的概念为基础建立起来的。因此，数据类型的意义不仅仅在于不连续数据的传送，更重要的是提提供给程序员一个明确而清晰的概念，可以用这一概念来进行程序设计。相对而言，打包和解包的功能就比较单一，就是将不连续的数据打包后再解开。

## 第15章 MPI的进程组和通信域

进程组和通信域是MPI中的重要概念，本章重点介绍关于它们的调用和管理方法。

### 15.1 简介

通信域包括通信上下文、进程组、虚拟处理器拓扑、属性等内容，用于综合描述了通信进程间的通信关系。通信域分为组内通信域和组间通信域。组内通信域用于描述属于同一组内进程间的通信；组间通信域用于描述属于不同进程组的进程间的通信。

进程组是通信域的一个重要组成部分，它定义了不同进程的有序集合，每一进程具有一个编号，如0，1，...，N-1等，进程组限定了参加通信的进程的范围。进程是与实现相关的对象。MPI将进程组内的每个进程与一个整数rank相联系。序列号是连续的并从0开始。

MPI\_GROUP\_EMPTY 是一个特殊的预定义组，它没有成员。预定义的常数MPI\_GROUP\_NULL是为无效组句柄使用的值。因此不应将MPI\_GROUP\_EMPTY与MPI\_GROUP\_NULL混淆，前者是一个空组的有效句柄，而后者则是一个无效句柄。前者可以在组操作中作为一个参数使用；后者在组释放时被返回。

通信上下文是通信域所具有的一个特性，它允许对通信空间进行划分。一个上下文所发送的消息不能被另一个上下文所接收。进一步说，允许集合操作独立于挂起的点对点操作。上下文不是显式的MPI对象；它们仅作为通信域实现的一部分而出现。

一旦MPI\_INIT被调用，则会产生一个预定义组内通信域MPI\_COMM\_WORLD，它包括所有的进程。另外还提供了通信域MPI\_COMM\_SELF，该通信域仅包括自身进程。预定义的常数MPI\_COMM\_NULL是为无效通信域使用的值。

所有的MPI实现都要求提供MPI\_COMM\_WORLD通信域。在进程的生命期中不允许将其释放。与该通信域对应的组不是以预定义常数的形式出现的，但是可以使用MPI\_COMM\_GROUP访问它。

### 15.2 进程组的管理

本节描述MPI中对进程组的维护。这些操作的执行不要求进程间通信。

```
MPI_GROUP_SIZE(group,size)
IN      group    进程组 (句柄)
OUT     size     组内进程数 (整数)
int MPI_Group_size(MPI_Group group,int *size)
MPI_GROUP_SIZE(GROUP,SIZE,IERROR)
INTEGER GROUP,SIZE,IERROR
```

MPI调用接口 79 MPI\_GROUP\_SIZE

MPI\_GROUP\_SIZE返回指定进程组中所包含的进程的个数。

```

MPI_GROUP_RANK(group,rank)
IN      group      进程组 (句柄)
OUT     rank       调用进程的序列号/MPI_UNDEFINED (整数)
int MPI_Group_rank(MPI_Group group,int *rank)
MPI_GROUP_RANK(GROUP,RANK,IERROR)
          INTEGER GROUP,RANK,IERROR

```

#### MPI调用接口 80 MPI\_GROUP\_RANK

MPI\_GROUP\_RANK 返回调用进程在给定进程组中的编号 rank，有些类似于 MPI\_COMM\_RANK，当然，若调用进程不在给定的进程组内，则返回 MPI\_UNDEFINED。

```

MPI_GROUP_TRANSLATE_RANKS(group1,n,ranks1,group2,ranks2)
IN      group1     进程组1 (句柄)
IN      n          数组rank1和rank2的大小 (整数)
IN      ranks1     进程标识数组 (整数数组)，在进程组group1中的标识
IN      group2     进程组2 (句柄)
OUT     ranks2     ranks1在进程组group2中对应的标识数组 (整型数组)
int MPI_Group_translate_ranks(MPI_Group group1,int n,int *ranks1,
                             MPI_Group group2,int *ranks2)
MPI_GROUP_TRANSLATE_RANKS(GROUP1,N,RANKS1,GROUP2,RANKS2,
                          IERROR)
          INTEGER GROUP1,N,RANKS1(*),GROUP2,RANKS2,IERROR

```

#### MPI调用接口 81 MPI\_GROUP\_TRANSLATE\_RANKS

MPI\_GROUP\_TRANSLATE\_RANKS返回进程组group1中的n个进程（由rank1指定）在进程组group2中对应的编号（相应的编号放在rank2中）。若进程组group2中不包含进程组group1中指定的进程，则相应的返回值为MPI\_UNDEFINED。此函数可以检测两个不同进程组中相同进程的相对编号。例如，如果知道了在组MPI\_COMM\_WORLD中某些进程的序列号，可能也想知道在该组的子集中它们的序列号。

```

MPI_GROUP_COMPARE(group1,group2,result)
IN      group1     进程组 (句柄)
IN      group2     进程组 (句柄)
OUT     result     比较结果 (整数)
int MPI_Group_compare(MPI_Group group1,MPI_Group group2,int *result)
MPI_GROUP_COMPARE(GROUP1,GROUP2,RESULT,IERROR)
          INTEGER GROUP1,GROUP2,RESULT,IERROR

```

#### MPI调用接口 82 MPI\_GROUP\_COMPARE

MPI\_GROUP\_COMPARE对两个进程组group1和group2进行比较，如果两个进程组group1和group2所包含的进程以及相同进程的编号都完全相同，则，返回MPI\_IDENT；如果两个进程组group1和group2所包含的进程完全相同但是相同进程的编号在两个组中并不相同，则返回MPI\_SIMILAR；否则返回MPI\_UNEQUAL。

从已存在进程组，可以构造该组的子集或超集。不同进程上可定义不同的组；一个进程也可以定义不包括其自身的组。

```
MPI_COMM_GROUP(comm,group)
IN      comm      通信域 (句柄)
OUT     group      和comm对应的进程组 (句柄)
int MPI_Comm_group(MPI_Comm comm, MPI_Group * group)
MPI_COMM_GROUP(COMM,GROUP,IERROR)
INTEGER COMM,GROUP,IERROR
MPI_COMM_GROUP
```

### MPI调用接口 83 MPI\_COMM\_GROUP

MPI\_COMM\_GROUP返回指定的通信域所包含的进程组。

```
MPI_GROUP_UNION(group1,group2,newgroup)
IN      group1      进程组 (句柄)
IN      group2      进程组 (句柄)
OUT     newgroup     求并后得到的进程组 (句柄)
int MPI_Group_union(MPI_Group group1,MPI_Group group2,MPI_Group *newgroup)
MPI_GROUP_UNION(GROUP1,GROUP2, NEWGROUP, IERROR)
INTEGER GROUP1,GROUP2,NEWGROUP,IERROR
```

### MPI调用接口 84 MPI\_GROUP\_UNION

MPI\_GROUP\_UNION返回的新进程组newgroup是第一个进程组group1中的所有进程加上进程组group2中不在进程组group1中出现的进程。该并集中的元素次序是第一组中的元素次序后跟第二组中出现的元素。

```
MPI_GROUP_INTERSECTION(group1,group2,newgroup)
IN      group1      进程组 (句柄)
IN      group2      进程组 (句柄)
OUT     newgroup     求交后得到的进程组 (句柄)
int MPI_Group_intersection(MPI_Group group1,MPI_Group group2,MPI_Group
*newgroup)
MPI_GROUP_INTERSECTION(GROUP1,GROUP2,NEWGROUP,IERROR)
INTGETER GROUP1,GROUP2,NEWGROUP,IERROR
```

### MPI调用接口 85 MPI\_GROUP\_INTERSECTION



MPI\_GROUP\_INTERSECTION返回的新进程组newgroup是同时在进程组group1和进程组group2中出现的进程。该交集集中的元素次序同第一组。

```

MPI_GROUP_DIFFERENCE(group1,group2,newgroup)
IN      group1      进程组 (句柄)
IN      group2      进程组 (句柄)
OUT     newgroup     求差后得到的进程组 (句柄)
int MPI_Group_difference(MPI_Group group1,MPI_Group group2,MPI_Group *newgroup)
MPI_GROUP_DIFFERENCE(GROUP1,GROUP2,NEWGROUP,IERROR)
      INTEGER GROUP1,GROUP2,NEWGROUP,IERROR

```

#### MPI调用接口 86 MPI\_GROUP\_DIFFERENCE

MPI\_GROUP\_DIFFERENCE返回的新进程组newgroup是在第一个进程组group1中出现但是又不在第二个进程组group2中出现的进程。该差集中的元素次序同第一组。

以上所有的新组可以是空的，也就是说，可以是MPI\_GROUP\_EMPTY。

```

MPI_GROUP_INCL(group,n,ranks,newgroup)
IN      group      进程组 (句柄)
IN      n          ranks数组的大小 (整型)
IN      ranks      进程标识数组 (整数数组)
OUT     newgroup    新的进程组 (句柄)
int MPI_Group_incl(MPI_Group group,int n,int *ranks,MPI_Group *newgroup)
MPI_GROUP_INCL(GROUP,N,RANKS,NEWGROUP,IERROR)
      INTEGER GROUP,NRANKS(*),NEWGROUP,IERROR

```

#### MPI调用接口 87 MPI\_GROUP\_INCL

MPI\_GROUP\_INCL将已有进程组中的n个进程rank[0]，...，rank[n-1]形成一个新的进程组newgroup。如果n=0，则newgroup是MPI\_GROUP\_EMPTY，此函数可用于对一个组中的元素进行重排序。

```

MPI_GROUP_EXCL(group,n,ranks,newgroup)
IN      group      进程组(句柄)
IN      n          数组ranks的大小(整型)
IN      ranks      不出现在newgroup中的进程标识数组 (整型数组)
OUT     newgroup    新进程组 (句柄)
int MPI_Group_excl(MPI_Group group, int n , int *ranks,MPI_Group *newgroup)
MPI_GROUP_EXCL(GROUP,N,RANKS,NEWGROUP,IERROR)
      INTEGER GROUP,N,RANKS(*),NEWGROUP,IERROR

```

#### MPI调用接口 88 MPI\_GROUP\_EXCL

MPI\_GROUP\_EXCL将已有进程组group中的n个进程ranks[0],...,ranks[n-1]删除后形成新的进程组newgroup。ranks中n个元素中的每一个必须是group中的有效序列号且所有的元素都必须是不同的，如果n=0, newgroup与group相同。

```

MPI_GROUP_RANGE_INCL(group,n,ranges,newgroup)
IN      group      进程组(句柄)
IN      n          数组ranges的大小(整型)
IN      ranges     三元组整数数组 (整型)
OUT     newgroup   新的进程组 (句柄)
int MPI_Group_range_incl(MPI_Group group, int n, int ranges[][3],MPI_Group
*newgroup)
MPI_GROUP_RANGE_INCL(GROUP,N,RANGES,NEWGROUP,IERROR)
INTEGER GROUP,N,RANGES(3,*),NEWGROUP,IERROR

```

#### MPI调用接口 89 MPI\_GROUP\_RANGE\_INCL

MPI\_GROUP\_RANGE\_INCL将已有进程组group中的n组由ranges指定的进程形成一个新的进程组newgroup。如果ranges包含三元组

(first<sub>1</sub>,last<sub>1</sub>,stride<sub>1</sub>),...,(first<sub>n</sub>,last<sub>n</sub>,stride<sub>n</sub>),

则newgroup中包含group中具有序列号

first<sub>1</sub>, first<sub>1</sub>+stride<sub>1</sub>, ..., first<sub>1</sub>+(last<sub>1</sub>-first<sub>1</sub>)/stride<sub>1</sub>\*stride<sub>1</sub>,...

first<sub>n</sub>, first<sub>n</sub>+stride<sub>n</sub>, ..., first<sub>n</sub>+(last<sub>n</sub>-first<sub>n</sub>)/stride<sub>n</sub>\*stride<sub>n</sub>

的一系列进程。

每一个被计算的序列号必须是group中的有效序列号而且所有被计算的序列号都必须是不同的。比如(1,9,2) (15,20,3),(21,30,2)将包含如下进程

1, 3, 5, 7, 9,15,18,21,23,25,27,29

```

MPI_GROUP_RANGE_EXCL(group,n,ranges,newgroup)
IN      group      进程组(句柄)
IN      n          数组ranges的大小(整型)
IN      ranges     三元组整数数组 (整型)
OUT     newgroup   新的进程组 (句柄)
int MPI_Group_range_excl(MPI_Group group,int n, int ranges[][3],
MPI_Group *newgroup)
MPI_GROUP_RANGE_EXCL(GROUP,N,RANGES,NEWGROUP,IERROR)
INTEGER GROUP,N,RANGES(3,*),NEWGROUP,IERROR

```

#### MPI调用接口 90 MPI\_GROUP\_RANGE\_EXCL

MPI\_GROUP\_RANGE\_EXCL从已有进程组group中除去n个三元组rangs所指定的进程后形成新的进程组newgroup。它和MPI\_GROUP\_INCL很相近。

```

MPI_GROUP_FREE(group)
IN/OUT      group      进程组(句柄)
int MPI_Group_free(MPI_Group *group)
MPI_GROUP_FREE(GROUP,IERROR)
            INTEGER GROUP,IERROR

```

#### MPI调用接口 91 MPI\_GROUP\_FREE

MPI\_GROUP\_FREE释放一个已有的进程组，然后置句柄group为MPI\_GROUP\_NULL，任何正在使用此组的操作将正常完成。

### 15.3 通信域的管理

本节描述MPI中对通信域的维护。对通信域的访问不要求进程间通信。创建通信域的操作有时求进程间通信。

```

MPI_COMM_SIZE(comm,size)
IN      comm      通信域(句柄)
OUT     size      comm组内的进程数(整数)
int MPI_Comm_size(MPI_Comm comm, int *size)
MPI_COMM_SIZE(COMM,SIZE,IERROR)
            INTEGER COMM,SIZE,IERROR

```

这一调用在前面已经介绍过，它返回给定的通信域中包含的进程的个数。

```

MPI_COMM_RANK(comm,rank)
IN      comm      通信域(句柄)
OUT     rank      调用进程的标识号(整型)
int MPI_Comm_rank(MPI_Comm comm, int *rank)
MPI_COMM_RANK(COMM,RANK,IERROR)
            INTEGER COMM,RANK,IERROR

```

此调用前面也介绍过，它返回调用进程在给定的通信域中的编号rank。

```

MPI_COMM_COMPARE(comm1,comm2,result)
IN      comm1      第一个通信域(句柄)
IN      comm2      第二个通信域(句柄)
OUT     result      比较结果(整数)
int MPI_Comm_compare(MPI_Comm comm1,MPI_Comm comm2,int *result)
MPI_COMM_COMPARE(COMM1,COMM2,RESULT,IERROR)
INTEGER COMM1,COMM2,RESULT,IERROR

```

#### MPI调用接口 92 MPI\_COMM\_COMPARE

MPI\_COMM\_COMPARE该调用对两个给定的通信域进行比较，当comm1和comm2是同一对象的句柄时，结果为MPI\_IDENT；如果仅仅是各进程组的成员和序列编号都相同，则结果为MPI\_CONGRUENT；如果两个通信域的组成员相同但序列编号不同，则结果是MPI\_SIMILAR，否则结果是MPI\_UNEQUAL。

MPI通信域的预定义通信域MPI\_COMM\_WORLD它是在MPI的外部被定义的。

```

MPI_COMM_DUP(comm,newcomm)
IN      comm      通信域(句柄)
OUT     newcomm   comm的拷贝(句柄)
int MPI_Comm_dup(MPI_Comm comm,MPI_Comm *newcomm)
MPI_COMM_DUP(COMM,NEWCOMM,IERROR)
INTEGER COMM, NEWCOMM,IERROR

```

#### MPI调用接口 93 MPI\_COMM\_DUP

MPI\_COMM\_DUP对已有的通信域comm进行复制，得到一个新的通信域newcomm。在newcomm中除一个新的上下文外，要返回一个具有同样组的新通信域，及任何复制的缓冲信息。

```

MPI_COMM_CREATE(comm,group,newcomm)
IN      comm      通信域(句柄)
IN      group     进程组 (句柄)
OUT     newcomm   返回的新通信域(句柄)
int MPI_Comm_create(MPI_Comm comm,MPI_Group group,MPI_Comm *newcomm)
MPI_COMM_CREATE(COMM,GROUP,NEWCOMM,IERROR)
INTEGER COMM,GROUP,NEWCOMM,IERROR

```

#### MPI调用接口 94 MPI\_COMM\_CREATE

MPI\_COMM\_CREATE根据group所定义的进程组，创建一个新的通信域，该通信域具有、新的上下文。对于不在group中的进程，本调用返回MPI\_COMM\_NULL。所有的group参数都必须具有同样的值,而且group必须是与comm对应进程组的一个子集。

```

MPI_COMM_SPLIT(comm,color,key,newcomm)
IN      comm      通信域(句柄)
IN      color     标识所在的子集 (整数)
IN      key       对进程标识号的控制(整数)
OUT     newcomm   新的通信域(句柄)
int MPI_Comm_split(MPI_Comm comm,int color, int key,MPI_Comm *newcomm)
MPI_COMM_SPLIT(COMM,COLOR,KEY,NEWCOMM,IERROR)
INTEGER COMM,COLOR,KEY,NEWCOMM,IERROR

```

#### MPI调用接口 95 MPI\_COMM\_SPLIT

MPI\_COMM\_SPLIT对于通信域comm中的进程都要执行，每一个进程都要指定一个color值，根据color值的不同，此调用首先将具有相同color值的进程形成一个新的进程组，新产生的通信域与这些进程组一一对应，而新通信域中各个进程的顺序编号是根据key的大小决定的，即key越小，则该进程在新通信域中的进程编号也越小，若一个进程中的key相同，则根据这两个进程在原来通信域中的顺序编号决定新的编号。一个进程可能提供color值MPI\_UNDEFINED，在这种情况下，newcomm返回MPI\_COMM\_NULL。实质上，将相同color内的所有进程中的关键字的值置为同一个值导致的结果是在新通信域中进程的相对先后次序和原来的相同。

```

MPI_COMM_FREE(comm)
IN/OUT   comm      将被释放的通信域 (句柄)
int MPI_Comm_free(MPI_Comm *comm)
MPI_COMM_FREE(COMM,IERROR)
INTEGER COMM,IERROR

```

#### MPI调用接口 96 MPI\_COMM\_FREE

MPI\_COMM\_FREE该调用释放给定的通信域，调用结束后该句柄被置为MPI\_COMM\_NULL。任何使用此通信域的挂起操作都会正常完成，仅当没有对此对象的活动引用时，它才会被实际撤消。

下面的例子给出了新的进程组和通信域的定义和使用方法。它给出了如何创建一个组，该组包含了第0个进程之外的所有进程，同时阐述了如何为该新组(commslave)形成一个通信域。此新通信域在一个集合调用中被使用，而且所有进程在上下文MPI\_COMM\_WORLD中都执行一个集合调用。本例还说明了MPI\_COMM\_WORLD中的通信与commslave中的通信可以互不干扰。

```

main(int argc,char **argv)
{
    int me,count,count2;

```

```

void *send_buf,*recv_buf,*send_buf2,*recv_buf2;
MPI_Group MPI_GROUP_WORLD,grpem;
MPI_Comm commslave;
static int rank[]={0};
...
MPI_Init(&argc,&argv);
MPI_Comm_group(MPI_COMM_WORLD,&MPI_GROUP_WORLD);
/*得到MPI_COMM_WORLD对应的进程组*/
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD,&me);
MPI_Group_excl(MPI_GROUP_WORLD,1,ranks,&grpem);/*创建一个不包括进程0
的新的进程组*/
MPI_Comm_create(MPI_COMM_WORLD,grpem,&commslave);/*根据新创建的进程
组，创建一个不包括进程0的新的通信域*/

if((me!=0)
{ /*进程0之外的进程执行如下操作*/
    ...
    MPI_Reduce(send_buf,recv_buff,count,MPI_INT,MPI_SUM,1,commslave);/* 使用
新的通信域进行通信，不包括原来的进程0*/
    ...
}
/*使用MPI_COMM_WORLD使得所有的进程都参加通信 */
MPI_Reduce(send_buf2,recv_buff2,count2,MPI_INT,MPI_SUM,0,
MPI_COMM_WORLD);

MPI_Comm_free(&commslave);
MPI_Group_free(&MPI_GROUP_WORLD);
MPI_Group_free(&grpem);
/*释放进程组和通信域*/
MPI_Finalize();
}

```

程序 62 创建进程组和通信域的简单示例

## 15.4 组间通信域

组间通信域是一种特殊的通信域，该通信域包括两个进程组，通过组间通信域实现这两个不同进程组内进程之间的通信。一般把调用进程所在的进程组叫做本地组，而把另一个组叫做远程组。

```

MPI_COMM_TEST_INTER(comm,flag)
IN      comm      通信域(句柄)
OUT     flag      测试结果(逻辑值)
int MPI_Comm_test_inter(MPI_Comm comm,int *flag)
MPI_COMM_TEST_INTER(COMM,FLAG,IERROR)
INTEGER COMM,IERROR LOGICAL FLAG

```

#### MPI调用接口 97 MPI\_COMM\_TEST\_INTER

MPI\_COMM\_TEST\_INTER判断给定的通信域是组内通信域还是组间通信域，如果是组间通信域则返回true，否则返回false。

```

MPI_COMM_REMOTE_SIZE(comm,size)
IN      comm      组间通信域(句柄)
OUT     size      comm的远程组中进程的个数(整数)
int MPI_COMM_Comm_remote_size(MPI_Comm comm,int *size)
MPI_COMM_REMOTE_SIZE(COMM,SIZE,IERROR)
INTEGER COMM,SIZE,IERROR

```

#### MPI调用接口 98 MPI\_COMM\_REMOTE\_SIZE

MPI\_COMM\_REMOTE\_SIZE返回组间通信域内远程进程组的进程个数。

```

MPI_COMM_REMOTE_GROUP(comm,group)
IN      comm      组间通信域(句柄)
OUT     group      comm的远程组(句柄)
int MPI_Comm_remote_group(MPI_Comm comm,MPI_Group *group)
MPI_COMM_REMOTE_GROUP(COMM,GROUP,IERROR)
INTEGER COMM,GROUP,IERROR

```

#### MPI调用接口 99 MPI\_COMM\_REMOTE\_GROUP

MPI\_COMM\_REMOTE\_GROUP返回组间通信域中的远程进程组。

```

MPI_INTERCOMM_CREATE(local_comm,local_leader,peer_comm,
                      remote_leader ,tag,newintercomm )

IN      local_comm      本地组内通信域(句柄)
IN      local_leader    本地组内特定进程的标识号(整型)
IN      peer_comm       “对等” 通信域，仅在local_leader中有意义(句柄)
IN      remote_leader    远程组特定进程在peer_comm中对应的标识号〈整型〉
IN      tag             “安全” 标志(整型)
OUT     newintercomm    返回的新组间通信域(句柄)

int MPI_Intercomm_create(MPI_Comm local_comm,int local_leader,MPI_Comm
peer_comm,int remote_leader,int tag,MPI_Comm *newintercomm)
MPI_INTERCOMM_CREATE(LOCAL_COMM,LOCAL_LEADER,PEER_COMM,REMOTE_LEADER ,TAG,NEWINTERCOMM,IERROR)
INTEGER LOCAL_COMM,LOCAL_LEADER,PEER_COMM,REMOTE_LEADER,
TAG,NEWINTERCOMM,IERROR

```

#### MPI调用接口 100 MPI\_INTERCOMM\_CREATE

MPI\_INTERCOMM\_CREATE调用创建了一个组间通信域，它包括两个通信域。其形成方式是，每个进程提供自身所在的一个通信域local\_comm中特定进程的标识local\_leader（同一个本地进程组中的进程给出的local\_leader必须相同），同时给出另一个通信域中特定进程在peer\_comm中的标识remote\_leader（同一个本地进程组中的进程给出的remote\_leader也必须相同），形成相同组间通信域的进程必须提供相同的tag，在这里tag不允许是MPI\_WILD\_TAG。一般地，用MPI\_COMM\_WORLD的复制品来作为peer\_comm。

```

MPI_INTERCOMM_MERGE(intercomm,high,newintracomm)
IN      intercomm       组间通信域(句柄)
IN      high            标识(逻辑值)
OUT     newintracomm    新的组内通信域(句柄)
int MPI_Intercomm_merge(MPI_Comm intercomm,int
                        high,MPI_Comm *newintracomm)
MPI_INTERCOMM_MERGE(INTERCOMM,HIGH,INTRACOMM,IERROR)
INTEGER INTERCOMM,INTRACOMM,IERROR LOGICAL HIGH

```

#### MPI调用接口 101 MPI\_INTERCOMM\_MERGE

MPI\_INTERCOMM\_MERGE将一个组间通信域包含的两个通信域合并，形成一个组内通信域。high值用于决定新形成的组内通信域中进程的编号，若对于一个组中的进程都提供high=true，另一个组中的进程都提供high=false，则提供true值的组的进程的编号在前，另一个组的编号在后。如两个组的进程都提供相同的high值，则新通信域中进程的编号是任意的。



下面的例子首先将一个通信域进行分裂，得到三个通信域，也就有三个进程组。然后使得组0与组1通信，组1与组2通信。因此，组0需要一个组间通信域，组1需要两个组间通信域，而组2需要一个组间通信域。

```
main(int argc,char**argv)
{
    MPI_Comm myComm;/*用于标识本地子组的组内通信域*/
    MPI_Comm myFirstComm;/*组间通信域*/
    MPI_Comm mySecondComm;/*组间通信域*/
    int membershipKey;
    int rank;
    MPI_Init(&argc,&argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD,&rank);

    membershipKey=rank%3;
    /*将MPI_COMM_WORLD 分裂为三个子通信域，membershipKey 相同的进程在
一个子通信域中*/
    MPI_Comm_split(MPI_COMM_WORLD,membershipKey,rank,&myComm);
    /*
```

表格 15 通信域分裂

子通信域0	子通信域1	子通信域2
membershipKey=0	membershipKey=1	membershipKey=2
rank=0, 3, 6	rank=1, 4, 7	rank=2, 5, 8

```
*/
    if(membershipKey==0)
    { /*子通信域0对应的进程组*/
        /*得到组0与组1的组间通信域myFirstComm */
        MPI_Intercomm_create(myComm,0,MPI_COMM_WORLD,1,1,&myFirstComm);
    }
    else if (membershipKey==1)
    { /*子通信域1对应的进程组*/
        /*得到组1与组0的组间通信域myFirstComm */
        MPI_Intercomm_create(myComm,0,MPI_COMM_WORLD,0,1,&myFirstComm);
        /*得到组1与组2的组间通信域mySecondComm */
        MPI_Intercomm_ereate(myComm,0,MPI_COMM_WORLD,2,
            12,&mySecondComm);
    }
    else if (membershipKey==2)
    { /*子通信域2对应的进程组*/
        /*得到组2与组1的组间通信域myFirstComm */
        MPI_Intercomm_create(myComm,0,MPI_COMM_WORLD,1,
            12,&myFirstComm);
    }
}
```

```

...

switch(membershipKey)/*释放生成的新通信域*/
{
    case 1:
        MPI_COMM_free(&mySecondComm);/*只有1时才有第二个通信域*/
    case 0:
    case 2:
        MPI_COMM_free(&myFirstComm);
        break;
}
MPI_Finalize();
}

```

程序 63 通信域的分裂与组间通信域的生成

## 15.5 属性信息

MPI提供类似于Cache的手段，允许一个应用将任意的信息，称为属性，附加到通信域上。属性对于进程是本地的,它只专属于它所依附的通信域，MPI不能将属性从一个通信域传给另一个通信域，除非使用MPI\_COMM\_DUP对通信域进行复制。

这里所定义的关于属性的调用包括下列内容：

- \* 生成一个关键字值，用户指定"回调"函数，当通信域被破坏或被复制时，MPI可通过此函数通知应用程序。
- \* 存储或查询属性值

```

MPI_KEYVAL_CREATE(copy_fn,delete_fn,keyval,extra_state)
IN      copy_fn      用于keyval的复制回调函数
IN      delete_fn    用于keyval的删除回调函数
OUT     keyval       用于将来访问的关键字的值（整型）
OUT     extra_state  回调函数的外部状态
int MPI_Keyval_create(MPI_Copyfunction *copy_fn,MPI_Delete_function
*delete_fn,int *keyval,void* extra_state)
MPI_KEYVAL_CREATE(COPY_FN,DELETE_FN,KEYVAL,EXTRA_STATE,IERROR)
EXTERNAL COPY_FN,DELETE_FN
INTEGER KEYVAL,EXTRA_STATE,IERROR

```

### MPI调用接口 102 MPI\_KEYVAL\_CREATE

MPI\_KEYVAL\_CREATE创建一个新的属性关键字，根据返回的关键字，可以对特定的属性进行管理和操作。关键字在进程内是本地唯一的,而且对用户不透明,虽然它们显式地以整数方式存储，一旦被分配，关键字的值可以在任何本地定义的通信域上与属性建立联系并访问它们。

当用 MPI\_COMM\_DUP 复制一个通信域时,函数 copy\_fn 被唤醒, copy\_fn 应是 MPI\_Copy\_function 类型,如下定义:

```
typedef int MPI_Copy_function(MPI_Comm *oldcomm,int *keyval, void
*extra_state,void *attribute_val_in, void **attribute_val_out,int *flag)
```

此函数的Fortran说明如下所示:

FUNCTION

COPY\_FUNCTION(OLDCOMM,KEYVAL,EXTRA\_STATE,ATTRIBUTE\_VAL\_IN,  
ATTRIBUTE\_VAL\_OUT,FLAG)

INTEGER OLDCOMM,KEYVAL,EXTRA\_STATE,ATTRIBUTE\_VAL\_IN,  
ATTRIBUTE\_VAL\_OUT

LOGICAL FLAG

oldcomm中对应于每个关键字值的复制回调函数可以任意顺序被唤醒。用一个关键字值和其对应的属性可调用每个复制回调函数。如果它返回flag=0,则将删除复制通信域中的属性;若flag=1,则设置为attribute\_val\_out返回的属性值。若成功,该函数返回MPI\_SUCCESS,若失败则返回一个错误码(在此情况下, MPI\_COMM\_DUP将失败)。

copy\_fn 可以在 C 或 FORTRAN 中指定为 MPI\_NULL\_COPY\_FN 或 MPI\_DUP\_FN, MPI\_NULL\_COPY\_FN只是返回flag=0和MPI\_SUCCESS,不作其它任何事。MPI\_DUP\_FN设置flag=1, 返回attribute\_val\_out中attribute\_val\_in的值和MPI\_SUCCESS。

下面定义了一个同copy\_fn类似的回调删除函数,当通过MPI\_COMM\_FREE释放一个通信域或显式调用MPI\_ATTR\_DELETE删除属性时,就会唤醒delete\_fn函数。delete\_fn具有 MPI\_Delete\_function类型,其定义为:

首先是C的定义:

```
typedef int MPI_Delete_function(MPI_Comm *comm,int *keyval, void*attribute_val,void
*extra_state)
```

Fortran说明如下所示:

FUNCTION DELETE\_FUNCTION(COMM,KEYVAL,ATTRIBUTE\_VAL,EXTRA\_STATE)

INTEGER COMM,KEYVAL,ATTRIBUTE\_VAL,EXTRA\_STATE

MPI\_COMM\_FREE、MPI\_ATTR\_DELETE和MPI\_ATTR\_PUT调用此函数进行所需的删除属性的操作。在C或FORTRAN中可以将delete\_fn 指定为MPI\_NULL\_DELETE\_FN,它的作用就是返回一个MPI\_SUCCESS。

```
MPI_KEYVAL_FREE(keyval)
IN      keyval      释放整数关键字值(整数)
int MPI_Keyval_free(int *keyval)
MPI_KEYVAL_FREE(KEYVAL,IERROR)
INTEGER KEYVAL,IERROR
```

## MPI调用接口 103 MPI\_KEYVAL\_FREE

MPI\_KEYVAL\_FREE释放一个现存的属性关键字,此函数将keyval的值置为MPI\_KEYVAL\_INVALID。释放一个正在使用的属性关键字并不出错,因为实际释放发生在直到当对此关键字的所有引用都释放时才进行。

```

MPI_ATTR_PUT(comm,keyval,attribute_val)
IN      comm      属性所依附的通信域(句柄)
IN      keyval     关键字值, 同MPI_KEY_CREATE的返回值(整数)
IN      attribute_val 属性值
int MPI_Attr_put(MPI_Comm comm,int keyval,void* attribute_val)
MPI_ATTR_PUT(COMM,KEYVAL,ATTRIBUTE_VAL,IERROR)
INTEGER COMM,KEYVAL,ATTRIBUTE_VAL,IERROR

```

#### MPI调用接口 104 MPI\_ATTR\_PUT

MPI\_ATTR\_PUT调用设置指定关键字的属性值，该值可以被MPI\_ATTR\_GET取到。如果没有关键字具有值keyval，则调用出错。

```

MPI_ATTR_GET(comm,keyval,attribute_val,flag)
IN      comm      属性所依附的通信域(句柄)
IN      keyval     关键字值(整数)
OUT     attribute_val 返回的属性值
OUT     flag       是否有属性值的标志
int MPI_Attr_get(MPI_Comm comm,int keyval,void **attribute_val,int *flag)
MPI_ATTR_GET(COMM,KEYVAL,ATTRIBUTE_VAL,FLAG,IERROR)
INTEGER COMM,KEYVAL,ATTRIBUTE_VAL,IERROR LOGICAL FLAG

```

#### MPI调用接口 105 MPI\_ATTR\_GET

MPI\_ATTR\_GET通过关键字得到属性值，如果没有具有值keyval的关键字，则调用出错。如果关键字值存在,但没有对应于该关键字的属性附加到comm上,调用也是正确的，在这种情况下,调用返回flag=false。如果既有关键字存在并且相应的属性值也存在，则flag=true并且找到的属性值放在attribute\_val。

```

MPI_ATTR_DELETE(comm,keyval)
IN      comm      属性所依附的通信域(句柄)
IN      keyval     被删除属性的关键字值
int MPI_Attr_delete(MPI_Comm comm,int keyval)
MPI_ATTR_DELETE(COMM,KEYVAL,IERROR)
INTEGER COMM,KEYVAL,IERROR

```

#### MPI调用接口 106 MPI\_ATTR\_DELETE

MPI\_ATTR\_DELETE将给定关键字对应的属性值删除。它唤醒当keyval被创建时指定的删除函数delete\_fn。如果指定的关键字不存在或者delete\_fn调用出错，则本调用返回一个错

误代码，否则返回MPI\_SUCCESS。

无论何时使用函数MPI\_COMM\_DUP复制一个通信域，都要唤醒所有的置属性值的回调复制函数，无论何时使用函数MPI\_COMM\_FREE删除一个通信域，都要唤醒所有的置属性值的回调删除函数。

下面的例子给出了关于属性的简单和基本的定义和使用方法。

```
PROGRAM MAIN
  include 'mpif.h'
  integer PM_MAX_TESTS
  parameter (PM_MAX_TESTS=3)
  integer PM_TEST_INTEGER, fuzzy, Error, FazAttr
  integer PM_RANK_SELF
  integer Faz_World
  parameter (PM_TEST_INTEGER=12345)
  logical FazFlag
  external FazCreate, FazDelete
  call MPI_INIT(PM_GLOBAL_ERROR)

  PM_GLOBAL_ERROR = MPI_SUCCESS
  call MPI_COMM_SIZE (MPI_COMM_WORLD,PM_NUM_NODES,
  $                      PM_GLOBAL_ERROR)
  call MPI_COMM_RANK (MPI_COMM_WORLD,PM_RANK_SELF,
  $                      PM_GLOBAL_ERROR)
  call MPI_keyval_create ( FazCreate, FazDelete, FazTag,
  &                      fuzzy, Error )
C   产生一个关键字值
  call MPI_attr_get (MPI_COMM_WORLD, FazTag, FazAttr,
  &                      FazFlag, Error)
C   获取该值的属性
  if (FazFlag ) then
C   若有属性则打印属性值
    print *, "True,get attr=",FazAttr
  else
C   若没有属性值则告诉用户
    print *, "False, no attr"
  end if
  FazAttr = 120
  call MPI_attr_put (MPI_COMM_WORLD, FazTag, FazAttr, Error)
C   设置新的属性值
  call MPI_Comm_Dup (MPI_COMM_WORLD, Faz_World, Error)
C   对通信域进行复制
  call MPI_Attr_Get ( Faz_World, FazTag, FazAttr,
  &                      FazFlag, Error)
C   对新的通信域取属性值
  if (FazFlag) then
```

```

        print *, "True,dup comm get attr=",FazAttr
    else
        print *,"error"
    end if
    call MPI_Comm_free( Faz_WORLD, Error )
C   释放复制的通信域
    call MPI_FINALIZE (PM_GLOBAL_ERROR)
    end

```

C

C 定义创建属性关键字时的拷贝函数

C

```

    SUBROUTINE FazCreate (comm, keyval, fuzzy,
&                        attr_in, attr_out, flag, ierr )
    INTEGER comm, keyval, fuzzy, attr_in, attr_out
    LOGICAL flag
    include 'mpif.h'
    attr_out = attr_in + 1
    flag = .true.
    ierr = MPI_SUCCESS
    END

```

C

C 定义创建属性关键字时的删除函数

C

```

    SUBROUTINE FazDelete (comm, keyval, attr, extra, ierr )
    INTEGER comm, keyval, attr, extra, ierr
    include 'mpif.h'
    ierr = MPI_SUCCESS
    if (keyval .ne. MPI_KEYVAL_INVALID)then
        attr = attr - 1
    end if
    END

```

程序 64 属性的简单使用方法

## 15.6 小结

进程组是通信域的组成部分，MPI的通信是在通信域的控制和维护下进行的，因此所有的MPI通信都直接或间接的用到通信域这一参数，通过对通信域的重组，可以以非常简单的方式方便地实现任务的划分，表达起来也很容易，因此对于高级的MPI程序设计一定要掌握进程组和通信域的管理。

## 第16章 具有虚拟进程拓扑的MPI程序设计

简单的MPI通信，不要求参加通信的进程具有特殊的拓扑结构，但是在一些应用中，对进程具有一定的拓扑具有很强的要求，定义不同的进程拓扑结构，可以使程序设计更自然，更易于理解，同时这样的逻辑拓扑也为在相近的物理拓扑上的高效实现提供支持。

本章介绍如何定义和使用不同的进程拓扑。主要包括两种拓扑：具有规则的网格形状的笛卡儿拓扑和具有任意形状的图拓扑。目前应用较多的是笛卡儿拓扑，因此本章的介绍以笛卡儿拓扑为主。

### 16.1 虚拟拓扑简介

在许多并行应用程序中，进程的线性排列不能充分地反映进程间在逻辑上的通信模型（通常由问题几何和所用的算法决定），进程经常被排列成二维或三维网格形式的拓扑模型，而且，通常用一个图来描述逻辑进程排列，在本章我们指这种逻辑进程排列为“虚拟拓扑”。拓扑是组内通信域上的额外、可选的属性，它不能附加在组间通信域(inter-communicator)上。拓扑能够提供一种方便的命名机制，对于有特定拓扑要求的算法使用起来直接、自然而方便，拓扑还可以辅助运行时系统，将进程映射到实际的硬件结构之上。

一个进程集合的通讯模型可以由一个图表示，结点代表进程，边用来连接彼此之间通信的进程。用图来说明虚拟拓扑，对于所有的应用是足够的。然而，在许多应用中图结构是规则的，而且详细的图的建立，对于用户是不方便的，在运行时可能缺乏有效性。并行应用程序中的大部分使用象环、二维或更高维的网格、圆环那样的进程拓扑。这些结构完全由在每一相应坐标方向的维数和进程数来定义，可以用简单方便的笛卡尔坐标来表示。

MPI提供两种拓扑，即笛卡儿拓扑和图拓扑，分别用来表示简单规则的拓扑和更通用的拓扑。

表格 16 笛卡儿拓扑和图拓扑调用的简单对比

操作	笛卡儿拓扑	图拓扑
创建	MPI_CART_CREATE	MPI_GRAPH_CREATE
得到维数	MPI_CARTDIM_GET	MPI_GRAPHDIMS_GET
得到拓扑信息	MPI_CART_GET	MPI_GRAPH_GET
物理映射	MPI_CART_MAP	MPI_GRAPH_MAP

### 16.2 笛卡儿拓扑

MPI\_CART\_CREATE用于描述任意维的笛卡尔结构。对于每一维，说明进程结构是否是周期性的。MPI\_CART\_CREATE返回一个指向新的通信域的句柄，这个句柄与笛卡尔拓扑信息相联系。如果reorder = false，那么在新的进程组中每一进程的标识数就与在旧进程组中的标识数相一致。否则，该调用会重新对进程编号。该调用得到一个ndims维的处理器阵列，每一维分别包含dims[0]， dims[1]， ...， dims[ndims-1]个处理器。如果虚拟处理器阵列包含的总的处理器个数dims[1]\*dims[1]\*...\*dims[ndims-1]小于旧的通信域comm\_old包含的进程的个数，则有些进程返回的通信域为MPI\_COMM\_NULL，类似与MPI\_COMM\_SPLIT的情

况，如果虚拟处理器阵列说明的处理器个数大于旧的通信域comm\_old包含的进程的个数，则该调用出错。

```
MPI_CART_CREATE(comm_old, ndims, dims, periods, reorder, comm_cart)
IN comm_old    输入通信域（句柄）
IN ndims       笛卡尔网格的维数（整数）
IN dims        大小为ndims的整数数组，定义每一维的进程数（整数数组）
IN periods     大小为ndims的逻辑数组，定义在一维上网格的周期性（逻辑数组）
IN reorder     标识数是否可以重排序（逻辑型）
OUT comm_cart  带有新的笛卡尔拓扑的通信域（句柄）
int MPI_Cart_create(MPI_Comm comm_old, int ndims, int *dims, int *periods,
                    int reorder, MPI_Comm *comm_cart)
MPI_CART_CREATE(COMM_OLD, NDIMS, DIMS, PERIODS, REORDER,
                COMM_CART, IERROR)
INTEGER COMM_OLD, NDIMS, DIMS(*), COMM_CART, IERROR
LOGICAL PERIODS(*), REORDER
```

#### MPI调用接口 107 MPI\_CART\_CREATE

```
MPI_DIMS_CREATE(nnodes, ndims, dims)
IN nnodes    网格中的结点数（整数）
IN ndims     笛卡尔维数（整数）
INOUT dims   大小为ndims的整数数组，定义每一维的结点数
int MPI_Dims_create(int nnodes, int ndims, int *dims)
MPI_DIMS_CREATE(NNODE, NDIMS, DIMS, IERROR)
INTEGER NNODES, NDIMS, DIMS(*), IERROR
```

#### MPI调用接口 108 MPI\_DIMS\_CREATE

MPI\_DIMS\_CREATE根据用户指定的总维数ndims和总的进程数nnodes，帮助用户在每一维上选择进程的个数。返回结果放在dims中，它可以作为MPI\_CART\_CREATE的输入参数。但是用户也可以根据需要指定特定某一维的进程数，比如置dims[i]=k>0，则本调用不会修改dims[i]的值，只有对于dims[i]=0的维，本调用才根据合适的划分算法给它重新赋值。本调用不允许dims[i]的初始值为负。

MPI\_TOPO\_TEST调用返回给定通信域进程的拓扑类型，输出值STATUS是下面之一MPI\_GRAPH即图拓扑，MPI\_CART即笛卡尔拓扑和MPI\_UNDEFINED即没有定义拓扑。



```

MPI_TOPO_TEST(comm, status)
    IN comm    通信域（句柄）
    OUT status  通信域comm的拓扑类型(选择)
int MPI_Topo_test(MPI_Comm comm, int *status)
MPI_TOPO_TEST(COMM, STATUS, IERROR)
    INTEGER COMM, STATUS, IERROR

```

#### MPI调用接口 109 MPI\_TOPO\_TEST

```

MPI_CART_GET(comm, maxdims, dims, periods, coords)
    IN comm    带有笛卡尔结构的通信域（句柄）
    IN maxdims 最大维数（整数）
    OUT dims    返回各维的进程数（整数数组）
    OUT periods 返回各维的周期特性（逻辑数组）
    OUT coords 调用进程的笛卡尔坐标（整数数组）
int MPI_Cart_get(MPI_Comm comm, int maxdims, int *dims, int *periods, int *coords)
MPI_CART_GET(COMM, MAXDIMS, DIMS, PERIODS, COORDS, IERROR)
    INTEGER COMM, MAXDIMS, DIMS(*), COORDS(*), IERROR
    LOGICAL PERIODS(*)

```

#### MPI调用接口 110 MPI\_CART\_GET

MPI\_CART\_GET返回给定通信域的拓扑信息，包括每一维的进程数dims，每一维的周期性periods和当前调用进程的笛卡尔坐标coords。

```

MPI_CART_RANK(comm, coords, rank)
    IN comm    带有笛卡尔结构的通信域（句柄）
    IN coords  卡氏坐标（整数数组）
    OUT rank    卡氏坐标对应的一维线性坐标（整数）
int MPI_Cart_rank(MPI_Comm comm, int *coords, int *rank)
MPI_CART_RANK(COMM, COORDS, RANK, IERROR)
    INTEGER COMM, COORDS(*), RANK, IERROR

```

#### MPI调用接口 111 MPI\_CART\_RANK

MPI\_CART\_RANK将给定拓扑的笛卡尔坐标转换成同一进程的用MPI\_COMM\_RANK调用得到的顺序编号。

```

MPI_CARTDIM_GET(comm, ndims)
    IN comm    带有笛卡尔结构的通信域（句柄）
    OUT ndims   笛卡尔网格的维数（整数）
int MPI_Cartdim_get(MPI_Comm comm, int *ndims)
MPI_CARTDIM_GET(COMM, NDIMS, IERROR)
    INTEGER COMM, NDIMS, IERROR

```

#### MPI调用接口 112 MPI\_CARTDIM\_GET

MPI\_CARTDIM\_GET返回comm对应的笛卡尔结构的维数ndims。

```

MPI_CART_SHIFT(comm, direction, disp, rank_source, rank_dest)
    IN comm        带有笛卡尔结构的通信域（句柄）
    IN direction    需要平移的坐标维（整数）
    IN disp        偏移量（整数）
    OUT rank_source 源进程的卡氏坐标
    OUT rank_dest   目标进程的卡氏坐标
int MPI_Cart_shift(MPI_Comm comm, int direction, int disp, int
*rank_source, int *rank_dest)
MPI_CART_SHIFT(COMM, DIRECTION, DISP, RANK_SOURCE, RANK_DEST,
    IERROR)
    INTEGER COMM, DIRECTION, DISP, RANK_SOURCE, RANK_DEST, IERROR

```

#### MPI调用接口 113 MPI\_CART\_SHIFT

MPI\_CART\_SHIFT将有拓扑结构的通信域comm中的一个笛卡儿坐标rank\_source，沿着指定的维direction，以偏移量disp进行平移，得到的是调用进程的笛卡儿坐标值，而调用进程的笛卡儿坐标经过同样的平移后，得到的是rank\_dest。对于非周期性的拓扑，当超出范围后rank\_source与rank\_dest可以是MPI\_PROC\_NULL可以在中返回。

```

MPI_CART_COORDS(comm, rank, maxdims, coords)
    IN comm        带有笛卡尔结构的通信域（句柄）
    IN rank        一维线性坐标（整数）
    IN maxdims     最大维数（整数）
    OUT coords     返回该一维线性坐标对应的卡氏坐标
int MPI_Cart_coords(MPI_Comm comm, int rank, int maxdims, int *coords)
MPI_CART_COORDS(COMM, RANK, MAXDIMS, COORDS, IERROR)
    INTEGER COMM, RANK, MAXDIMS, COORDS(*), IERROR

```

#### MPI调用接口 114 MPI\_CART\_COORDS

MPI\_CART\_COORDS将进程rank的顺序编号转换为笛卡尔坐标coords，其中maxdims是维数。

```

MPI_CART_SUB(comm, remain_dims, newcomm)
IN   comm      带有笛卡尔结构的通信域（句柄）
IN   remain_dims 定义保留的维（逻辑向量）
OUT  newcomm    包含子网格的通信域，这个子网格包含了调用进程（句柄）
int MPI_Cart_sub(MPI_Comm com, int *remain_dims, MPI_Comm *newcomm)
MPI_CART_SUB(COMM, REMAIN_DIMS, NEWCOMM, IERROR)
      INTEGER COMM, NEWCOMM, IERROR
      LOGICAL REMAIN_DIMS(*)

```

#### MPI调用接口 115 MPI\_CART\_SUB

MPI\_CART\_SUB用于将通信域进行划分成不同的子通信域，remain\_dims指出保留的维，若remain\_dims[i]是true，则保留该维，若remain\_dims[i]是false，则该维将划分为不同的通信域。若comm对应的拓扑网格为2×3×4，而remain\_dims=〈false,true,true〉，则本调用得到两个子通信域，它们在新旧通信域中笛卡尔坐标的对应关系为

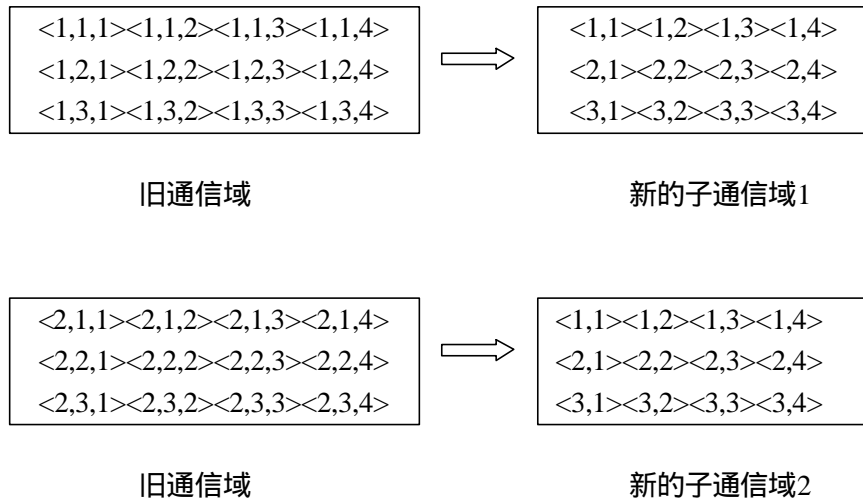


图 73 卡氏通信域的划分

MPI_CART_MAP (comm, ndims, dims, periods, newrank)	
IN comm	输入通信域 (句柄)
IN ndims	笛卡尔结构的维数 (整数)
IN dims	大小为ndims的整数数组, 定义每一维的进程数
IN periods	大小为ndims的逻辑数组, 定义每一维的周期性
OUT newrank	调用进程优化后的坐标
int MPI_Cart_map(MPI_comm comm, int ndims, int * dims, int * periods, int *newrank)	
MPI_CART_MAP(COMM, NDIMS, DIMS, PERIODS, NEWRANK, IERROR)	
INTEGER COMM, NDIMS, DIMS(*), NEWRANK, IERROR	
LOGICAL PERIODS(*)	

## MPI调用接口 116 MPI\_CART\_MAP

在由ndims和dims构成的拓扑上, MPI\_CART\_MAP尽可能为当前进程计算一个优化的映射位置, 并进行进程重排序, 返回当前进程排序后的坐标newrank。若当前进程不在网格上, 则返回MPI\_UNDEFINED。

下面的例子通过定义虚拟拓扑, 实现数据的接力传送。

```
#include <stdio.h>
#include "mpi.h"

int main( argc, argv )
int argc;
char **argv;
{
    int rank, value, size, false=0;
    int right_nbr, left_nbr;
    MPI_Comm    ring_comm;
    MPI_Status status;

    MPI_Init( &argc, &argv );
    MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &size );
    MPI_Cart_create( MPI_COMM_WORLD, 1, &size, &>false, 1, &ring_comm );/*创建一
维网格, false意味着没有周期性 (两端外的进程标识为MPI_PROC_NULL), 1表示可以重排
序, 得到的拓扑坐标相邻关系为:
```

```
    MPI_PROC_NULL, 0, 1,  ...  , size-1 ,  MPI_PROC_NULL
```

```
*/
```

```
    MPI_Cart_shift( ring_comm, 0, 1, &left_nbr, &right_nbr );/*通过在定义的网格上的平
移得到左右侧进程的标识*/
```

```
    MPI_Comm_rank( ring_comm, &rank );/*得到在新拓扑中的标识或坐标*/
```

```

    MPI_Comm_size( ring_comm, &size );/*得到新通信域中进程的个数*/
    do {
        if (rank == 0) { /*进程0负责读入数据并向下一个进程传递数据*/
            scanf( "%d", &value );
            MPI_Send( &value, 1, MPI_INT, right_nbr, 0, ring_comm );/*将数据传送到右面的进
程*/
        }
        else {
            MPI_Recv( &value, 1, MPI_INT, left_nbr, 0, ring_comm,
                &status );/*后面的进程从左边的进程接收数据*/
            MPI_Send( &value, 1, MPI_INT, right_nbr, 0, ring_comm );/*将接收到的数据在传递
给右面的进程*/
        }
        printf( "Process %d got %d\n", rank, value );/*各进程打印各自得到的数据*/
        } while (value >= 0);/*若读入的数据非负，则继续读入并传递*/

    MPI_Finalize( );
}

```

程序 65 在具有虚拟拓扑的进程组上进行数据传递

## 16.3 图拓扑

MPI\_GRAPH\_CREATE返回一个指向新的通信域的句柄，这个通信域包含的进程的拓扑结构是一个由参数nnodes、index和edges定义的图。如果reorder = false，那么在新进程组中每一进程的标识数就与在旧进程组中的标识数相一致。否则，会对进程赋以新的编号。如果图包含的结点数nnodes小于comm内进程的个数，那么有些进程返回MPI\_COMM\_NULL（类似于MPI\_COMM\_SPLIT）。若图的结点数大于comm内的进程总数，则该调用会出错。

图中总的结点数为nnodes-1，结点编号从0到nnodes-1。若用C来表示，则index[i]是结点0到结点i所有结点的度数之和，因此，0号结点的度数即为index[0]，1号结点的度数为index[1]-index[0]，i号结点的度数为index[i]-index[i-1]，i从1到nnodes-1。所有结点的边都按照结点编号的次序，从小到大，存放在边数组edges中。

MPI\_GRAPH\_CREATE(comm\_old, nnodes, index, edges, reorder, comm\_graph)

IN comm\_old      没有定义拓扑的通信域（句柄）

IN nnodes        图中包含的结点数（整数）

IN index         结点的度数（整数数组）

IN edges         图的边数（整数数组）

IN reorder       标识数是否可以重排序（逻辑型）

OUT comm\_graph 定义了图拓扑的通信域（句柄）

int MPI\_Graph\_create(MPI\_Comm comm\_old, int nnodes, int \*index, int \*edges,

int reorder, MPI\_Comm \*comm\_graph)

MPI\_GRAPH\_CREATE(COMM\_OLD, NNODES, INDEX, EDGES, REORDER,

COMM\_GRAPH,IERROR)

INTEGER COMM\_OLD, NNODES, INDEX(\*), EDGES(\*), COMM\_GRAPH,

IERROR

LOGICAL REORDER

MPI调用接口 117 MPI\_GRAPH\_CREATE

比如对于有四个结点的图，图中各结点的连接关系为：

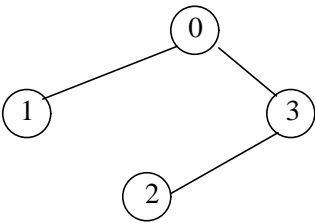


图 74 简单的图拓扑

表格 17 结点、度数、边的对应关系

结点编号	结点度数	该结点连接的其它结点
0	2	1, 3
1	1	0
2	1	3
3	2	0, 2

则参数nnodes, index和edges的定义应该为:

表格 18 图拓扑的定义参数

结点总数	结点的顺序累计度数	按结点顺序的边列表
nnodes = 4	index = 2, 3, 4, 6	edges = 1, 3, 0, 3, 0, 2

因此, 在C语言中,  $\text{index}[0]$ 是结点0的度数,  $\text{index}[i] - \text{index}[i-1]$  是结点 $i$ 的度数,  $i=1, \dots, \text{nnodes}-1$ ; 结点0的邻居列表存储在 $\text{edges}[j]$ 中, 其中 $0 \leq j \leq \text{index}[0]-1$ , 结点 $i$ 的邻居列表,  $i > 0$ , 存储在 $\text{edges}[j]$ 中, 其中 $\text{index}[i-1] \leq j \leq \text{index}[i]-1$ 。

```
MPI_GRAPHDIMS_GET(comm, nnodes, nedges)
IN comm      带有图结构的组通信域 (句柄)
OUT nnodes   图中结点数 (整数)
OUT nedges   图中边数 (整数)
int MPI_Graphdims_get(MPI_Comm comm, int *nnodes, int *nedges)
MPI_GRAPHDIMS_GET(COMM, NNODES, NEDGES, IERROR)
INTEGER COMM, NNODES, NEDGES, IERROR
```

#### MPI调用接口 118 MPI\_GRAPHDIMS\_GET

MPI\_GRAPHDIMS\_GET返回comm上定义的图的结点数nnodes和边数nedges。

```
MPI_GRAPH_GET(comm, maxindex, maxedges, index, edges)
IN comm      带有图结构的通信域 (句柄)
IN maxindex  index数组的大小 (整数)
IN maxedges  edges数组的大小 (整数)
OUT index    度数累计和数组 (整数数组)
OUT edges    边列表数组 (整数数组)
int MPI_Graph_get(MPI_Comm comm, int maxindex, int maxedges,
                  int *index, int *edges)
MPI_GRAPH_GET(COMM, MAXINDEX, MAXEDGES, INDEX, EDGES, IERROR)
INTEGER COMM, MAXINDEX, MAXEDGES, INDEX(*), EDGES(*), IERROR
```

#### MPI调用接口 119 MPI\_GRAPH\_GET

MPI\_GRAPH\_GET返回给定通信域对应图的定义参数index、edges, 其含义同创建图拓扑时一样。

```
MPI_GRAPH_NEIGHBORS_COUNT(comm, rank, nneighbors)
IN comm      带有图结构的通信域 (句柄)
IN rank comm  组中一个进程的标识数 (整数)
OUT nneighbors 指定进程的相邻结点数 (整数)
int MPI_Graph_neighbors_count(MPI_Comm comm, int rank, int *nneighbors)
MPI_GRAPH_NEIGHBORS_COUNT(COMM, RANK, NNEIGHBORS,
                           IERROR)
INTEGER COMM, RANK, NNEIGHBORS, IERROR
```

#### MPI调用接口 120 MPI\_GRAPH\_NEIGHBORS\_COUNT

MPI\_GRAPH\_NEIGHBORS\_COUNT返回给定进程rank所连接边的个数nneighbors。

```
MPI_GRAPH_NEIGHBORS(comm, rank, maxneighbors, neighbors)
IN comm          带有图结构的通信域（句柄）
IN rank comm     特定进程的标识数（整数）
IN maxneighbors  矩阵neighbors的大小（整数）
OUT neighbors    与指定进程相邻的进程的进程的标识数（整数数组）
int MPI_Graph_neighbors_count(MPI_Comm comm, int rank, int maxneighbors,
                              int *neighbors)

MPI_GRAPH_NEIGHBORS(COMM, RANK, MAXNEIGHBORS,
                    NEIGHBORS, IERROR)
INTEGER COMM, RANK, MAXNEIGHBORS, NEIGHBORS(*), IERROR
```

#### MPI调用接口 121 MPI\_GRAPH\_NEIGHBORS

MPI\_GRAPH\_NEIGHBORS返回给定进程rank所连接的边构成的数组neighbors。

```
MPI_GRAPH_MAP(comm, nnodes, index, edges, newrank)
IN comm      定义了图拓扑的通信域（句柄）
IN nnodes   图中结点数（整数）
IN index    结点度数数组（整型数组）
IN edges    边数组（整型数组）
OUT newrank 重排序后的进程标识
int MPI_Graph_map(MPI_Comm comm, int nnodes, int *index, int *edges, int *newrank)
MPI_GRAPH_MAP(COMM, NNODES, INDEX, EDGES, NEWRANK, IERROR)
INTEGER COMM, NNODES, INDEX(*), EDGES(*), NEWRANK, IERROR
```

#### MPI调用接口 122 MPI\_GRAPH\_MAP

MPI\_GRAPH\_MAP调用如同MPI\_CART\_MAP一样，在由nnodes、index和edges构成的图上，由MPI尽可能为当前进程计算一个优化的映射位置，返回当前进程映射后的坐标newrank。

## 16.4 再看Jacobi迭代的例子

在前面的部分，已经对Jacobi迭代进行的多次讨论，并给出了越来越简洁和易于表达的方式，这里通过使用MPI提供的向量数据类型和虚拟进程拓扑来重新实现Jacobi迭代。

下面的例子用C语言来实现，而不是FORTRAN。希望将待处理的数据（二维数组）同时按行和列来均匀分块，比较理想的情况是计算这一问题的并行计算机的处理器也是排列成二维的网格，这样就可以将不同的数据块交给不同的处理器去处理，这是一种自然和直观的并行化思路。

通过虚拟进程拓扑，不管具体并行机的处理器物理上是如何排列的，都可以实现前面希望的并行计算模型。



为了讲解的简单与方便，设定只有四个处理器可以使用，划分成 $2 \times 2$ 的网格，每个处理器计算一块数据。假设整个数组的大小为 $256 \times 256$ ，则均匀划分后每一块的大小为 $128 \times 128$ 。数据块和处理器阵列的对应关系如图 75 所示。对于更大的数据块或更多的处理器，这里介绍的方法同样适用。由此也可以看出采用虚拟进程拓扑后编写出来程序的通用性与可移植性。

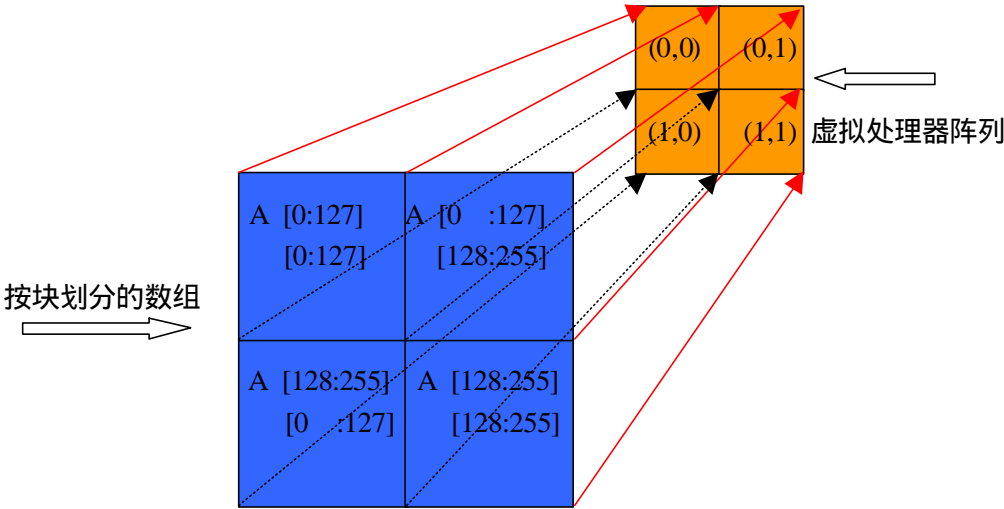


图 75 分块数组向虚拟处理器阵列的映射

注意按行列同时划分时通信形式的变化，按行（或列）划分数组时，分块数组只需和上下（或左右）的邻居通信，按行列同时划分时，分块数组需要和上下、左右的邻居同时通信。为此，分块数组的上下左右都预留出需要通信的部分，用来存放同各个方向邻居通信得到的数据（图 76）。

预留出来用来存放通信得到数据的边界

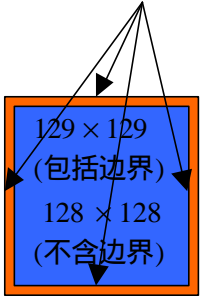


图 76 各处理器上声明的包含通信边界的局部数组

从整体上看，处理器阵列上的通信有四个不同的方向，1 从左向右；2 从右向左；3 从上到下；4 从下到上。具体到每一个处理器，与处理器阵列外的通信方向可以排除。如果处理器个数更多，比如 $32 \times 32$ ，则处于处理器阵列中间的处理器，其四个方向的通信都需要。

具体到不同的通信，当进行垂直方向的通信时（对一行的数据进行通信），由于C语言定义的数组在内存中是行优先排列，因此一行的数据是连续存放的，可以直接进行；当进行水平方向的通信时（对一列的数据进行通信），这时一列数据是不连续的，因此需要定义新的数据类型来表示一列的数据。在下面介绍的例子中，同时使用了派生数据类型和虚拟进程拓扑。

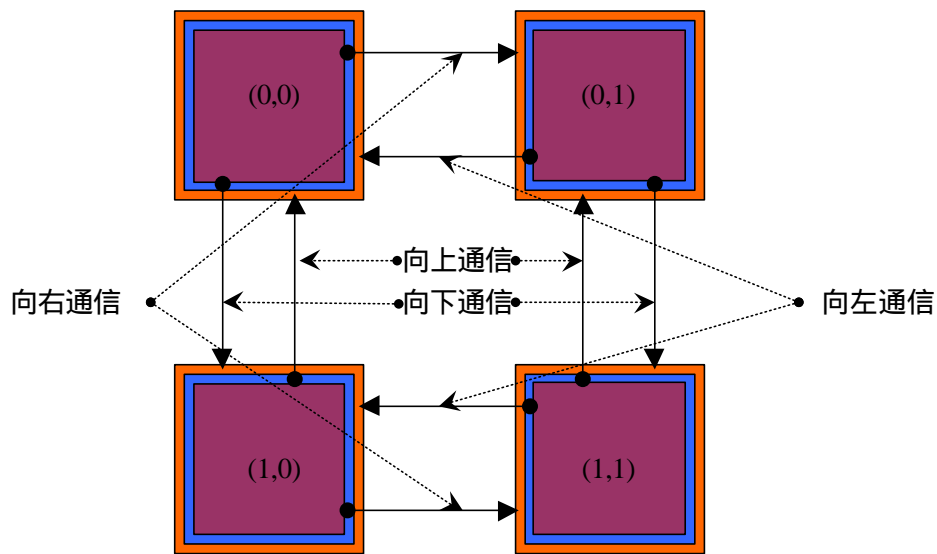


图 77 二维网格上各处理器之间的通信关系

```
#include "mpi.h"
#define arysize 256
#define arysize2 (arysize/2)

int main(int argc, char *argv[])
{
    int n, myid, numprocs, i, j, nsteps=10;
    float a[arysize2+2][arysize2+2], b[arysize2+2][arysize2+2]; /*定义局部数组的大小，包含
边界空间*/
    double starttime, endtime;
    int col_tag, row_tag, send_col, send_row, recv_col, recv_row;
    int col_neighbor, row_neighbor;
    MPI_Comm comm2d;
    MPI_Datatype newtype;
    int right, left, down, top, top_bound, left_bound, down_bound, right_bound;
    int periods[2];
    int dims[2], begin_row, end_row;
    MPI_Status status;
    MPI_Init(&argc, &argv);
    dims[0] = 2;
    dims[1] = 2;
    periods[0] = 0;
    periods[1] = 0;
    MPI_Cart_create( MPI_COMM_WORLD, 2, dims, periods, 0, &comm2d); /*定义虚拟进
程拓扑，它是一个2x2的网格，得到的包含进程拓扑信息的新的通信域是comm2d*/
```

```

    MPI_Comm_rank(comm2d,&myid);
    MPI_Type_vector( arysize2, 1, arysize2+2,MPI_FLOAT,&newtype);/*定义向量数据类型
来表示一列*/
    MPI_Type_commit( &newtype );/*新类型的递交*/
    MPI_Cart_shift( comm2d, 0, 1, &left, &right);/*得到当前进程左右两侧的进程标识*/
    MPI_Cart_shift( comm2d, 1, 1, &down, &top);/* 得到当前进程上下方的进程标识*/

    /*下面的程序为数组赋初值*/
    for(i=0;i<arysize2+2;i++) for(j=0;j<arysize2+2;j++) a[i][j]=0.0;
    if (top == MPI_PROC_NULL)
    {
        for ( i=0;i<arysize2+2;i++) a[1][i]=8.0;
    }
    if (down == MPI_PROC_NULL)
    {
        for ( i=0;i<arysize2+2;i++) a[arysize2][i]=8.0;
    }
    if (left == MPI_PROC_NULL)
    {
        for ( i=0;i<arysize2+2;i++) a[i][1]=8.0;
    }
    if (right == MPI_PROC_NULL)
    {
        for ( i=0;i<arysize2+2;i++) a[i][arysize2]=8.0;
    }
    col_tag = 5; row_tag = 6;
    printf("Laplace Jacobi#C(BLOCK,BLOCK)#myid=%d#step=%d#total
    arysize=%d*%d\n",myid,nsteps,arysize,arysize);

    top_bound=1;
    left_bound=1;
    down_bound=arysize2;
    right_bound=arysize2;
    if (top == MPI_PROC_NULL) top_bound=2;
    if (left == MPI_PROC_NULL) left_bound=2;
    if (down == MPI_PROC_NULL) down_bound=arysize2-1;
    if (right == MPI_PROC_NULL) left_bound= arysize2-1;

    starttime=MPI_Wtime();
    for (n=0; n<nsteps; n++) {

        MPI_Sendrecv( &a[1][1], arysize2, MPI_FLOAT, top, row_tag,& a[arysize2+1][1],
        arysize2, MPI_FLOAT, down, row_tag, comm2d, &status );/*向上数据传送*/

```

```

        MPI_Sendrecv( &a[arysize2][1], arysize2, MPI_FLOAT, down, row_tag,& a[0][1],
        arysize2, MPI_FLOAT, top, row_tag, comm2d, &status );/*向下数据传送*/

        MPI_Sendrecv( &a[1][1], 1,newtype, left, col_tag,& a[1][arysize2+1], 1, newtype,
        right, col_tag, comm2d, &status );/*向左数据传送*/

        MPI_Sendrecv( &a[1][arysize2], 1, newtype, right, col_tag, &a[1][0], 1, newtype, left,
        col_tag, comm2d, &status );/*向右数据传送*/

        for ( i=left_bound;i<right_bound;i++) for (j=top_bound;j<down_bound;j++)
            b[i][j] = (a[i][j+1]+a[i][j-1]+ a[i+1][j]+a[i-1][j])*0.25;

        for ( i=left_bound;i<right_bound;i++) for (j=top_bound;j<down_bound;j++)
            a[i][j] = b[i][j];
    }
    endtime=MPI_Wtime();
    printf("elapsed time=%f\n",endtime-starttime);
    MPI_Type_free( &newtype );
    MPI_Comm_free( &comm2d );
    MPI_Finalize();
}

```

程序 66 用虚拟进程拓扑和向量数据类型来实现Jacobi迭代

## 16.5 小结

当具体的应用或算法对进程的排列有特定的要求时，使用虚拟进程拓扑是一种方便的手段。同时，对于特定的并行计算机，如果其处理器之间的网络连接方式和MPI程序规定的拓扑排列方式相吻合的话，就很有可能充分利用硬件的特定来达到高效率。因此，虚拟进程拓扑是一种重要的并行程序设计概念，使用它可以简化设计，提高效率。

## 第17章 MPI对错误的处理

MPI调用会返回一个结果，从它可以直到该调用的执行是否正确，当MPI程序在发生错误的时候，会调用相应的例程进行处理。本章MPI程序与错误处理有关的调用。

### 17.1 与错误处理有关的调用

```
MPI_ERRHANDLER_CREATE ( function, errhandler)
IN function          用户定义的错误处理函数
OUT errhandler       返回的MPI错误句柄（句柄）
int MPI_Errhandler_create (MPI_Handler_function *function, MPI_Errhandler
                           *errhandler)

MPI_ERRHANDLER_CREATE ( FUNCTION, ERRHANDLER, IERROR)
EXTERNAL FUNCTION
INTEGER ERRHANDLER, IERROR
```

#### MPI调用接口 123 MPI\_ERRHANDLER\_CREATE

MPI\_ERRHANDLER\_CREATE将用户例程function向MPI注册，作为一个MPI异常句柄，而返回的errhandler是指向该注册例程的句柄。

用户例程应该是类型为MPI\_Handler\_function的函数，在C语言中定义如下：

```
typedef void (MPI_Handler_function) (MPI_Comm *, int *, ...)
```

第一个参数是所用的通信域。第二个是由MPI例程所返回的错误代码。剩下的参数依赖于具体的实现。

```
MPI_ERRHANDLER_SET ( comm, errhandler)
IN comm            设置错误句柄的通信域（句柄）
IN errhandler      新的MPI错误句柄（句柄）
int MPI_Errhandler_set (MPI_Comm comm, MPI_Errhandler errhandler)
MPI_ERRHANDLER_SET ( COMM, ERRHANDLER, IERROR)
INTEGER COMM, ERRHANDLER, IERROR
```

#### MPI调用接口 124 MPI\_ERRHANDLER\_SET

MPI\_ERRHANDLER\_SET将一个指定的错误句柄errhandler与给定的通信域comm相联系。

```

MPI_ERRHANDLER_GET(comm, errhandler)
IN comm          获取错误句柄的通信域 (句柄)
OUT errhandler   返回与通信域相连的MPI错误句柄 (句柄)
int MPI_Errhandler_get (MPI_Comm comm, MPI_Errhandler *errhandler)
MPI_ERRHANDLER_GET ( COMM, ERRHANDLER, IERROR)
INTEGER COMM, ERRHANDLER, IERROR

```

#### MPI调用接口 125 MPI\_ERRHANDLER\_GET

MPI\_ERRHANDLER\_GET 返回与通信域comm相联系的错误句柄errhandler。

```

MPI_ERRHANDLER_FREE ( errhandler)
IN errhandler      MPI错误句柄 (句柄)
int MPI_Errhandler_free (MPI_Errhandler *errhandler)
MPI_ERRHANDLER_FREE ( ERRHANDLER, IERROR)
INTEGER ERRHANDLER, IERROR

```

#### MPI调用接口 126 MPI\_ERRHANDLER\_FREE

MPI\_ERRHANDLER\_FREE不仅释放掉给定的错误句柄errhandler，并且置errhandler为MPI\_ERRHANDLERNULL。但真正的释放操作是在所有与其相连的通信域都释放后才进行的。

```

MPI_ERROR_STRING (errorcode, string, resultlen)
IN errorcode      由MPI例程返回的错误码
OUT string        相应于errorcode的字符串
OUT resultlen     在string中所返回字符串的长度
int MPI_Error_string (int errorcode, char *string, int *resultlen)
MPI_ERROR_STRING (ERRORCODE, STRING, RESULTLEN, IERROR)
INTEGER ERRORCODE, RESULTLEN, IERROR
CHARACTER *(*) STRING

```

#### MPI调用接口 127 MPI\_ERROR\_STRING

MPI\_ERROR\_STRING返回与一错误代码相联系的错误字符串string。调用前必须首先为参数string申请至少MPI\_MAX\_ERROR\_STRING字符长的存储空间。

```

MPI_ERROR_CLASS (errorcode, errorclass)
IN  errorcode      由MPI例程返回的错误码
OUT errorclass     相应于errorcode的错误类
int MPI_Error_class (int errorcode, int *errorclass)
MPI_ERROR_CLASS (ERRORCODE, ERRORCLASS, IERROR)
INTEGER ERRORCODE, ERRORCLASS, IERROR

```

## MPI调用接口 128 MPI\_ERROR\_CLASS

MPI\_ERROR\_CLASS将错误码进行解释，转换为相应的错误类，有效的错误类包括如下表格所示。

表格 19 错误类列表

错误类编码	错误类含义
MPI_SUCCESS	无错误
MPI_ERR_BUFFER	无效缓冲区指针
MPI_ERR_COUNT	无效计数参数
MPI_ERR_TYPE	无效数据类型参数
MPI_ERR_TAG	无效标识参数
MPI_ERR_COMM	无效通信域
MPI_ERR_RANK	无效标识数
MPI_ERR_REQUEST	无效请求（句柄）
MPI_ERR_ROOT	无效根
MPI_ERR_GROUP	无效组
MPI_ERR_OP	无效操作
MPI_ERR_TOPOLOGY	无效拓扑
MPI_ERR_DIMS	无效维参数
MPI_ERR_ARG	其它无效种类参数
MPI_ERR_UNKNOWN	不知道原因的错误
MPI_ERR_TRUNCATE	接受被截断的消息
MPI_ERR_OTHER	其它的错误
MPI_ERR_INTERN	内部MPI错误
MPI_ERR_LASTCODE	最后标准错误码

具体的实现可以自由的定义更多的错误类；然而，应在合适的地方使用标准错误类。错误类满足如下关系：

$$0 = \text{MPI\_SUCCESS} < \text{MPI\_ERR\_}\cdots \leq \text{MPI\_ERR\_LASTCODE}$$

## 17.2 小结

当我们编写的程序出现错误时，利用MPI提供的错误处理设施和错误代码，有助于迅速将错误的性质进行定位，不至于无从下手。

## 第18章 MPI函数调用原型列表与简单解释

本章按字母顺序列出所有的MPI函数调用，并给出简单/扼要的介绍，以便读者查找和使用。

### 18.1 MPI-1与C语言的接口

int MPI\_Abort(MPI\_Comm comm, int errorcode)

终止MPI环境及MPI程序的执行

int MPI\_Address(void \* location, MPI\_Aint \* address)

得到给定位置在内存中的地址，将被废弃的函数，建议用MPI\_Get\_address取代

int MPI\_Allgather(void \* sendbuff, int sendcount, MPI\_Datatype sendtype, void \* recvbuf, int \* recvcunts, int \* displs, MPI\_Datatype recvtype, MPI\_Comm comm)

每一进程都从所有其它进程收集数据，相当于所有进程都执行了一个MPI\_Gather调用。

int MPI\_Allgatherv(void \* sendbuff, int sendcount, MPI\_Datatype sendtype, void \* recvbuf, int recvcunts, int \* displs, MPI\_Datatype recvtype, MPI\_Comm comm)

所有进程都收集数据到指定的位置，就如同每一个进程都执行了一个MPI\_Gatherv调用

int MPI\_Allreduce(void \* sendbuf, void \* recvbuf, int count, MPI\_Datatype datatype, MPI\_Op op, MPI\_Comm comm)

归约所有进程的计算结果，并将最终的结果传递给所有其它的进程，相当于每一个进程都执行了一次MPI\_Reduce调用。

int MPI\_Alltoall(void \* sendbuf, void \* recvbuf, int count, MPI\_Datatype datatype, void \* recvbuf, int \* recvcunts, int \* rdispls, MPI\_Datatype recvtype, MPI\_Comm comm)

所有进程相互交换数据

int MPI\_Alltoallv(void \* sendbuf, int \* sendcount, int \* sdispls, MPI\_Datatype sendtype, void \* recvbuf, int \* recvcunts, int \* rdispls, MPI\_Datatype recvtype, MPI\_Comm comm)

所有进程相互交换数据，但数据有一个偏移量。

int MPI\_Attr\_delete(MPI\_Comm comm, int keyval)

删除与指定关键词联系的属性值。即将废弃的特性，建议用MPI\_Comm\_delete\_attr替代

int MPI\_Attr\_get(MPI\_Comm comm, int keyval, void \* attribute\_val, int \* flag)

按关键词查找属性值，即将废弃的特性，建议用MPI\_Comm\_get\_attr替代

int MPI\_Attr\_put(MPI\_Comm comm, int keyval, void \* attribute\_val)

按关键词设置属性值。即将废弃的特性，建议用MPI\_Comm\_set\_attr替代

int MPI\_Barrier(MPI\_Comm comm)

等待直到所有的进程都执行到这一例程才继续执行下一条语句。

int MPI\_Bcast(void \* buffer, int count, MPI\_Datatype datatype, int root, MPI\_Comm comm)

将root进程的消息广播到所有其它的进程

int MPI\_Bsend(void \* buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI\_Comm comm)



使用用户声明的缓冲区进行发送

```
int MPI_Bsend_init(void * buf, int count, MPI_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI_Comm comm, MPI_Request * request)
```

建立发送缓冲句柄

```
int MPI_Buffer_attach(void * buffer, int size)
```

将一个用户指定的缓冲区用于消息发送的目的

```
int MPI_Buffer_detach(void * buffer, int * size)
```

移走一个指定的发送缓冲区

```
int MPI_Cancel(MPI_Request * request)
```

取消一个通信请求

```
int MPI_Cart_coords(MPI_Comm comm, int rank, int maxdims, int * coords)
```

给出一个进程所在组的标识号，得到其卡氏坐标值

```
int MPI_Cart_create(MPI_Comm comm_old, int ndims, int * dims, int * periods, int reorder, MPI_Comm * comm_cart)
```

按给定的拓扑创建一个新的通信域

```
int MPI_Cart_get(MPI_Comm comm, int maxdims, int * dims, int * periods, int * coords)
```

得到给定通信域的卡氏拓扑信息

```
int MPI_Cart_map(MPI_Comm comm, int * ndims, int * periods, int * newrank)
```

将进程标识号映射为卡氏拓扑坐标

```
int MPI_Cart_rank(MPI_Comm comm, int * coords, int * rank)
```

由进程标识号得到卡氏坐标

```
int MPI_Cart_shift(MPI_Comm comm, int direction, int disp, int * rank_source, int * rank_dest)
```

给定进程标识号、平移方向与大小，得到相对于当前进程的源和目的进程的标识号

```
int MPI_Cart_sub(MPI_Comm comm, int * remain_dims, MPI_Comm * newcomm)
```

将一个通信域，保留给定的维，得到子通信域

```
int MPI_Cartdim_get(MPI_Comm comm, int * ndims)
```

得到给定通信域的卡氏拓扑

```
int MPI_Comm_compare(MPI_Comm comm1, MPI_Comm comm2, int * result)
```

两个通信域的比较

```
int MPI_Comm_create(MPI_Comm comm, MPI_Group group, MPI_Comm * newcomm)
```

根据进程组创建新的通信域

```
int MPI_Comm_dup(MPI_Comm comm, MPI_Comm * new_comm)
```

通信域复制

```
int MPI_Comm_free(MPI_Comm * comm)
```

释放一个通信域对象

```
int MPI_Comm_group(MPI_Comm comm, MPI_Group * group)
```

由给定的通信域得到组信息

```
int MPI_Comm_rank(MPI_Comm comm, int * rank)
```

得到调用进程在给定通信域中的进程标识号

```
int MPI_Comm_remote_group(MPI_Comm comm, MPI_Group * group)
```

得到组间通信域的远程组

```
int MPI_Comm_remote_size(MPI_Comm comm, int * size)
```

得到远程组的进程数

```
int MPI_Comm_set_attr(MPI_Comm comm, int keyval, void * attribute_val)
```

根据关键词保存属性值

int MPI\_Comm\_size(MPI\_Comm comm, int \* size)  
得到通信域组的大小

int MPI\_Comm\_split(MPI\_Comm comm, int color, int key, MPI\_Comm \* newcomm)  
按照给定的颜色和关键词创建新的通信域

int MPI\_Comm\_test\_inter(MPI\_Comm comm, int \* flag)  
测试给定通信域是否是域间域

int MPI\_Dims\_create(int nnodes, int ndims, int \* dims)  
在卡氏网格中建立进程维的划分

int MPI\_Errhandler\_create(MPI\_handler\_function \* function, MPI\_Errhandler \* errhandler)  
创建MPI错误句柄。过时特性，建议用MPI\_Comm\_create\_errhandler替代

int MPI\_Errhandler\_free(MPI\_Errhandler \* errhandler)  
释放MPI错误句柄

int MPI\_Errhandler\_get(MPI\_Comm comm, MPI\_Errhandler \* errhandler)  
得到给定通信域的错误句柄，即将废弃的特性，建议用MPI\_Comm\_get\_errhandler代替

int MPI\_Errhandler\_set(MPI\_Comm comm, MPI\_Errhandler errhandler)  
设置MPI错误句柄，即将废弃的特性，建议用MPI\_Comm\_set\_errhandler代替

int MPI\_Error\_class(int errorcode, int \* errorclass)  
将错误代码转换为错误类

int MPI\_Error\_string(int errorcode, char \* string, int \* resultlen)  
由给定的错误代码，返回它所对应的字符串

int MPI\_Finalize(void)  
结束MPI运行环境

int MPI\_Gather(void \* sendbuf, int sendcount, MPI\_Datatype sendtype, void \* recvbuf, int  
recvcount, MPI\_Datatype recvtype, int root, MPI\_Comm comm)  
从进程组中收集消息

int MPI\_Gatherv(void \* sendbuf, int sendcount, MPI\_Datatype sendtype, void \* recvbuf, int \*  
recvcounts, int \* displs, MPI\_Datatype recvtype, int root, MPI\_Comm comm)  
从进程组中收集消息到指定的位置

int MPI\_Get\_count(MPI\_Status \* status, MPI\_Datatype datatype, int \* count)  
得到以给定数据类型为单位的数据的个数

int MPI\_Get\_elements(MPI\_Status \* status, MPI\_Datatype datatype, int \* elements)  
返回给定数据类型中基本元素的个数

int MPI\_Get\_processor\_name(char \* name, int \* resultlen)  
得到处理器名称

int MPI\_Get\_version(int \* version, int \* subversion)  
返回MPI的版本号

int MPI\_Graph\_create(MPI\_Comm comm\_old, int nnodes, int \* index, int \* edges, int reorder,  
MPI\_Comm \* comm\_graph)  
按照给定的拓扑创建新的通信域

int MPI\_Graph\_get(MPI\_Comm comm, int maxindex, int maxedges, int \* index, int \* edges)  
得到给定通信域的处理器的拓扑结构

int MPI\_Graph\_map(MPI\_Comm comm, int nnodes, int \* index, int \* edges, int \* newrank)  
将进程映射到给定的拓扑

```

int MPI_Graph_neighbors_count(MPI_Comm comm, int rank, int * nneighbors)
    给定拓扑，返回给定结点的相邻结点数
int MPI_Graph_neighbors(MPI_Comm comm, int rank, int * maxneighbors, int * neighbors)
    给定拓扑，返回给定结点的相邻结点
int MPI_Graphdims_Get(MPI_Comm comm, int * nnodes, int * nedges)
    得到给定通信域的图拓扑
int MPI_Group_compare(MPI_Group group1, MPI_Group group2, int * result)
    比较两个组
int MPI_Group_diffence(MPI_Group group1, MPI_Group group2, MPI_Group * newgroup)
    根据两个组的差异创建一个新组
int MPI_Group_excl(MPI_Group group, int n, int * ranks, MPI_Group * newgroup)
    通过重新对一个已经存在的组进行排序，根据未列出的成员创建一个新组
int MPI_Group_free(MPI_Group * group)
    释放一个组
int MPI_Group_incl(MPI_Group group, int n, int * ranks, MPI_Group * newgroup)
    通过重新对一个已经存在的组进行排序，根据列出的成员创建一个新组
int MPI_Group_intersection(MPI_Group group1, MPI_Group group2, MPI_Group * newgroup)
    根据两个已存在组的交创建一个新组
int MPI_Group_range_excl(MPI_Group group, int n, int ranges[][3], MPI_Group * newgroup)
    根据已存在的组，去掉指定的部分，创建一个新组
int MPI_Group_range_incl(MPI_Group group, int n, int ranges[][3], MPI_Group * newgroup)
    根据已存在的组，按照指定的部分，创建一个新组
int MPI_Group_rank(MPI_Group group, int * rank)
    返回调用进程在给定组中的进程标识号
int MPI_Group_size(MPI_Group group, int * size)
    返回给定组的大小
int MPI_Group_translate_ranks(MPI_Group group1, int n, int * ranks1, MPI_Group group2, int *
    ranks2)
    将一个组中的进程标识号转换成另一个组的进程标识号
int MPI_Group_union(MPI_Group group1, MPI_Group group2, MPI_Group * newgroup)
    将两个组合并为一个新组
int MPI_Ibsend(void * buf, int count, MPI_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI_Comm comm,
    MPI_Request * request)
    非阻塞缓冲区发送
int MPI_Init(int * argc, char *** argv)
    MPI执行环境初始化
int MPI_Initialized(int * flag)
    查询MPI_Init是否已经调用
int MPI_Intercomm_create(MPI_Comm local_comm, int local_leader, MPI_Comm peer_comm,
    int remote_leader, int tag, MPI_Comm * newintercomm)
    根据两个组内通信域创建一个组间通信域
int MPI_Intercomm_merge(MPI_Comm intercomm, int high, MPI_Comm * newintracomm)
    根据组间通信域创建一个组内通信域
int MPI_Iprobe(int source, int tag, MPI_Comm comm, int * flag, MPI_Status * status)

```

非阻塞消息到达与否的测试

```
int MPI_Irecv(void * buf, int count, MPI_Datatype datatype, int source, int tag, MPI_Comm comm,
             MPI_Request * request)
```

非阻塞接收

```
int MPI_Irsend(void * buf, int count, MPI_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI_Comm comm,
              MPI_Request * request)
```

非阻塞就绪发送

```
int MPI_Isend(void * buf, int count, MPI_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI_Comm comm,
             MPI_Request * request)
```

非阻塞发送

```
int MPI_issend(void * buf, int count, MPI_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI_Comm comm,
              MPI_Request * request)
```

非阻塞同步发送

```
int MPI_Keyval_create(MPI_Copy_function * copy_fn, MPI_Delete_function * delete_fn, int *
                    keyval, void * extra_state)
```

创建一个新的属性关键词，即将废弃的特性，建议用MPI\_Comm\_create\_keyval代替

```
int MPI_Keyval_free(int * keyval)
```

释放一个属性关键词

```
int MPI_Op_create(MPI_Uop function, int commute, MPI_Op * op)
```

创建一个用户定义的通信函数句柄

```
int MPI_Op_free(MPI_Op * op)
```

释放一个用户定义的通信函数句柄

```
int MPI_Pack(void * inbuf, int incount, MPI_Datatype datatype, void * outbuf, int outcount, int *
            position, MPI_Comm comm)
```

将数据打包，放到一个连续的缓冲区中

```
int MPI_Pack_size(int incount, MPI_Datatype datatype, MPI_Comm comm, int * size)
```

返回需要打包的数据类型的大小

```
int MPI_Pcontrol(const int level)
```

控制剖视

```
int MPI_Probe(int source, int tag, MPI_Comm comm, MPI_Status * status)
```

阻塞消息测试

```
int MPI_Recv(void * buf, int count, MPI_Datatype datatype, int source, int tag, MPI_Comm comm,
            MPI_Status * status)
```

标准接收

```
int MPI_Recv_init(void * buf, int count, MPI_Datatype datatype, int source, int tag, MPI_Comm
                comm, MPI_Request * request)
```

创建接收句柄

```
int MPI_Reduce(void * sendbuf, void * recvbuf, int count, MPI_Datatype datatype, MPI_Op op,
              int root, MPI_Comm comm)
```

将所进程的值归约到root进程，得到一个结果

```
int MPI_Reduce_scatter(void * sendbuf, void * recvbuf, int * recvcunts, MPI_Datatype datatype,
                    MPI_Op op, MPI_Comm comm)
```

将结果归约后再发送出去

```
int MPI_Request_free(MPI_Request * request)
```

释放通信申请对象

int MPI\_Rsend(void \* buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI\_Comm comm)

就绪发送

int MPI\_Rsend\_init(void \* buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI\_Comm comm, MPI\_Request \* request)

创建就绪发送句柄

int MPI\_Scan(void \* sendbuf, void \* recvbuf, int count, MPI\_Datatype datatype, MPI\_Op op, MPI\_Comm comm)

在给定的进程集合上进行扫描操作

int MPI\_Scatter(void \* sendbuf, int sendcount, MPI\_Datatype sendtype, void \* recvbuf, int recvcount, MPI\_Datatype recvtype, int root, MPI\_Comm comm)

将数据从一个进程发送到组中其它进程

int MPI\_Scatterv(void \* sendbuf, int \* sendcounts, int \* displs, MPI\_Datatype sendtype, void \* recvbuf, int recvcount, MPI\_Datatype recvtype, int root, MPI\_Comm comm)

将缓冲区中指定部分的数据从一个进程发送到组中其它进程

int MPI\_Send(void \* buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI\_Comm comm)

标准的数据发送

int MPI\_Send\_init(void \* buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI\_Comm comm, MPI\_Request \* request)

创建一个标准发送的句柄

int MPI\_Sendrecv(void \* sendbuf, int sendcount, MPI\_Datatype sendtype, int dest, int sendtag, void \* recvbuf, int recvcount, MPI\_Datatype recvtype, int source, int recvtage, MPI\_Comm comm, MPI\_Status \* status)

同时完成发送和接收操作

int MPI\_Sendrecv\_replace(void \* buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int dest, int sendtag, int source, int recvtage, MPI\_Comm comm, MPI\_Status \* status)

用同一个发送和接收缓冲区进行发送和接收操作

int MPI\_Ssend(void \* buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI\_Comm comm)

同步发送

int MPI\_Ssend\_init(void \* buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI\_Comm comm, MPI\_Request \* request)

创建一个同步发送句柄

int MPI\_Start(MPI\_Request \* request)

启动给定对象上的重复通信请求

int MPI\_Startall(int count, MPI\_Request \* array\_of\_requests)

启动指定的所有重复通信请求

int MPI\_Test(MPI\_Request \* request, int \* flag, MPI\_Status \* status)

测试发送或接收是否完成

int MPI\_Testall(int count, MPI\_Request \* array\_of\_requests, int \* flag, MPI\_Status \* array\_of\_statuses)

测试前面所有的通信是否完成

int MPI\_Testany(int count, MPI\_Request \* array\_of\_requests, int \* index, int \* flag, MPI\_Status \* status)

测试前面任何一个通信是否完成

int MPI\_Testsome(int incount, MPI\_Request \* array\_of\_requests, int \* outcount, int \* array\_of\_indices, MPI\_Status \* array\_of\_statuses)  
测试是否有一些通信已经完成

int MPI\_Test\_cancelled(MPI\_Status \* status, int \* flag)  
测试一个请求对象是否已经删除

int MPI\_Topo\_test(MPI\_Comm comm, int \* top\_type)  
测试指定通信域的拓扑类型

int MPI\_Type\_commit(MPI\_Datatype \* datatype)  
提交一个类型

int MPI\_Type\_contiguous(int count, MPI\_Datatype oldtype, MPI\_Datatype \* newtype)  
创建一个连续的数据类型

int MPI\_Type\_extent(MPI\_Datatype datatype, MPI\_Aint \* extent)  
返回一个数据类型的范围，即将废弃的特性，建议使用MPI\_type\_get\_extent来代替

int MPI\_Type\_free(MPI\_Datatype \* datatype)  
释放一个数据类型

int MPI\_Type\_hindexed(int count, int \* array\_of\_blocklengths, MPI\_Aint \* array\_of\_displacements, MPI\_Datatype oldtype, MPI\_Datatype \* newtype)  
按照字节偏移，创建一个数据类型索引，即将废弃的特性，建议使用MPI\_type\_create\_hindexed来代替

int MPI\_Type\_hvector(int count, int blocklength, MPI\_Aint stride, MPI\_Datatype oldtype, MPI\_Datatype \* newtype)  
根据以字节为单位的偏移量，创建一个向量数据类型，即将废弃的特性，建议使用MPI\_type\_create\_hvector来代替

int MPI\_Type\_indexed(int count, int \* array\_of\_blocklengths, int \* array\_of\_displacements, MPI\_Datatype oldtype, MPI\_Datatype \* newtype)  
创建一个索引数据类型

int MPI\_Type\_lb(MPI\_Datatype datatype, MPI\_Aint \* displacement)  
返回指定数据类型的下边界，即将废弃的特性，建议使用MPI\_type\_get\_extent来代替

int MPI\_Type\_size(MPI\_Datatype datatype, int \* size)  
以字节为单位，返回给定数据类型的大小

int MPI\_Type\_struct(int count, int \* array\_of\_blocklengths, MPI\_Aint \* array\_of\_displacements, MPI\_Datatype \* array\_of\_types, MPI\_Datatype \* newtype)  
创建一个结构数据类型，即将废弃的特性，建议使用MPI\_type\_create\_struct来代替

int MPI\_Type\_ub(MPI\_Datatype datatype, MPI\_Aint \* displacement)  
返回指定数据类型的上边界，即将废弃的特性，建议使用MPI\_type\_get\_extent来代替

int MPI\_Type\_vector(int count, int blocklength, int stride, MPI\_Datatype oldtype, MPI\_Datatype \* newtype)  
创建一个向量数据类型

int MPI\_Unpack(void \* inbuf, int insize, int \* position, void \* outbuf, int outcount, MPI\_Datatype datatype, MPI\_Comm comm)  
从连续的缓冲区中将数据解开

int MPI\_Wait(MPI\_Request \* request, MPI\_Status \* status)  
等待MPI的发送或接收语句结束

int MPI\_Waitall(int count, MPI\_Request \* array\_of\_requests, MPI\_Status \* array\_of\_status)

等待所有给定的通信结束

```
int MPI_Waitany(int count, MPI_Request *array_of_requests, int *index, MPI_Status *status)
```

等待某些指定的发送或接收完成

```
int MPI_Waitsome(int incout, MPI_Request * array_of_requests, int * outcount, int *
array_of_indices, MPI_Status * array_of_statuses)
```

等待一些给定的通信结束

```
double MPI_Wtick(void)
```

返回MPI\_Wtime的分辨率

```
double MPI_Wtime(void)
```

返回调用进程的流逝时间

## 18.2 MPI-1与Fortran语言的接口

```
MPI_Abort(comm, errorcode, ierror)
```

integer comm, errorcode, ierror

终止MPI环境及MPI程序的执行

```
MPI_Address(location, address, ierror)
```

<type>location

integer address, ierror

得到给定位置在内存中的地址，将被废弃的函数，建议用MPI\_Get\_address取代

```
MPI_Allgather(sendbuf, sendcount, sendtype, recvbuf, recvcount, recvtype, comm, ierror )
```

<type> sendbuf(\*), recvbuf(\*)

integer sendcount, sendtype, recvcount, recvtype, comm, ierror

相当于每一个进程都执行了一次MPI\_Gather操作，即每一个进程都从其它的进程收集消息。

```
MPI_Allgatherv(sendbuf, sendcount, sendtype, recvbuf, recbcounts, displs, recvtype, comm, ierror)
```

<type>sendbuf(\*), recvbuf(\*)

integer sendcount, sendtype, recbcounts(\*), displs(\*), recvtype, comm, ierror

相当于每一个进程都执行了一次MPI\_Gatherv操作，即每一个进程都从其它的进程收集消息到指定的位置，接收数据存放的位置用一个数组来指定。

```
MPI_Allreduce(sendbuf, recvbuf, count, datatype, op, comm, ierror)
```

<type> sendbuf(\*), recvbuf(\*)

integer count, datatype, op, comm, ierror

所有进程都执行归约操作，相当于每一个进程都执行了一次MPI\_Reduce

```
MPI_Alltoall(sendbuf, sendcount, sendtype, recvbuf, recvcount, recvtype, comm, ierror)
```

<type> sendbuf(\*), recvbuf(\*)

integer sendcount, sendtype, recvcount, recvtype, comm, ierror

所有进程相互交换数据

```
MPI_Alltoallv(sendbuf, sendcounts, sdispls, sendtype, recvbuf, recvcounts, rdispls, recvtype,
comm, ierror)
```

<type> sendbuf(\*), recvbuf(\*)

integer sendcounts(\*), sdispls(\*), sendtype, recvcounts(\*), rdispls(\*), recvtype, comm, ierror

所有进程相互交换数据，但数据有一个偏移量。

```
MPI_Attr_delete(comm, keyval, ierror)
```

integer comm, keyval, ierror

删除与指定关键词联系的属性值。即将废弃的特性，建议用MPI\_Comm\_delete\_attr替代

MPI\_Attr\_get(comm, keyval, attribute\_val, flag, ierror)

integer comm, keyval, attribute\_val, ierror

Logical flag

按关键词查找属性值，即将废弃的特性，建议用MPI\_Comm\_get\_attr替代

MPI\_Attr\_put(comm, keyval, attribute\_val, ierror)

integer comm, keyval, attribute\_val, ierror

按关键词设置属性值。即将废弃的特性，建议用MPI\_Comm\_set\_attr替代

MPI\_Barrier(comm, ierror)

integer comm, ierror

等待直到所有的进程都执行到这一例程才继续执行下一条语句。

MPI\_Bcast(buffer, count, datatype, root, comm, ierror)

<type> buffer(\*)

integer count, datatype, root, comm, ierror

将root进程的消息广播到所有其它的进程

MPI\_Bsend(buf, count, datatype, dest, tag, comm, ierror)

<type> buf(\*)

integer count, datatype, dest, tag, comm, ierror

使用用户声明的缓冲进行发送

MPI\_Bsend\_init(buf, count, datatype, dest, tag, comm, request, ierror)

<type> buf(\*)

integer count, datatype, dest, tag, comm, request, ierror

建立缓存发送句柄

MPI\_Buffer\_attach(buffer, size, ierror)

<type> buffer(\*)

integer size, ierror

将一个用户指定的缓冲区用于消息发送的目的

MPI\_Buffer\_detach(buffer, size, ierror)

<type> buffer(\*)

integer size, ierror

移走一个指定的发送缓冲区

MPI\_Cancel(request, ierror)

integer request, ierror

取消一个通信请求

MPI\_Cart\_coords(comm, rank, maxdims, coords, ierror)

integer comm, rank, maxdims, coords(\*), ierror

给出一个进程所在组的标识号，得到其卡氏坐标值

MPI\_Cart\_creat(comm\_old, ndims, dims, periods, reorder, comm\_cart, ierror)

integer comm\_old, ndims, dims(\*), comm\_cart, ierror

Logical periods(\*), reorder

按给定的拓扑创建一个新的通信域

MPI\_Cart\_get(comm, maxdims, dims, periods, coords, ierror)



integer comm, maxdims, dims(\*), coords(\*), ierror  
 Logical periods(\*)  
 得到给定通信域的卡氏拓扑信息

MPI\_Cart\_map(comm, ndims, dims, periods, newrank, ierror)  
 integer comm, ndims, dims(\*), newrank, ierror  
 Logical periods(\*)  
 将进程向指定的拓扑进行映射

MPI\_Cart\_rank(comm, coords, rank, ierror)  
 integer comm, coords(\*), rank, ierror  
 由卡氏坐标得到进程标识号

MPI\_Cart\_shift(comm, direction, disp, rank\_source, rank\_dest, ierror)  
 给定进程标识号、平移方向与大小，得到相对于当前进程的源和目的进程的标识号

MPI\_Cart\_sub(comm, remain\_dims, newcomm, ierror)  
 integer comm, newcomm, ierror  
 Logical remain\_dims(\*)  
 将一个通信域，保留给定的维，得到子通信域

MPI\_Cartdim\_get(comm, ndism, ierror)  
 integer comm, ndims, ierror  
 得到给定通信域的卡氏拓扑

MPI\_Comm\_compare(comm1, comm2, result, ierror)  
 integer comm, group, newcomm, ierror  
 两个通信域的比较

MPI\_Comm\_creat(comm, group, newcomm, ierror)  
 integer comm, group, newcomm, ierror  
 创建新的通信域

MPI\_Comm\_dup(comm, newcomm, ierror)  
 integer comm, newcomm, ierror  
 通信域复制

MPI\_Comm\_free(comm, ierror)  
 integer comm, ierror  
 撤消一个通信域对象

MPI\_Comm\_group(comm, group, ierror)  
 integer comm, group, ierror  
 由给定的通信域得到组信息

MPI\_Comm\_rank(comm, rank, ierror)  
 integer comm, rank, ierror  
 得到调用进程在给定通信域中的进程标识号

MPI\_comm\_remote\_group(comm, group, ierror)  
 integer comm, group, ierror  
 得到组间通信域的远程组

MPI\_comm\_remote\_size(comm, size, ierror)  
 integer comm, size, ierror  
 得到远程组的进程数

MPI\_Comm\_set\_attr(comm, keyval, attribute\_val, ierror)

integer comm, keyval, ierror  
integer (kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) attribute\_val  
根据关键词保存属性值

MPI\_Comm\_size(comm, size, ierror)  
integer comm, size, ierror  
得到通信域组的大小

MPI\_Comm\_split(comm, color, key, newcomm, ierror)  
integer comm, color, key, newcomm, ierror  
按照给定的颜色和关键词创建新的通信域

MPI\_Comm\_test\_inter(comm, flag, ierror)  
integer comm, ierror  
Logical flag  
测试给定通信域是否是域间域

MPI\_Dims\_create(nnodes, ndims, dims, ierror)  
integer nnodes, ndims, dims(\*), ierror  
在卡氏网格中建立进程维的划分

MPI\_Errhandler\_create(function, errhandler, ierror)  
External function  
integer errhandler, ierror  
创建MPI错误句柄。过时特性，建议用MPI\_Comm\_create\_errhandler替代

MPI\_Errhandler\_free(comm, errhandler, ierror)  
integer comm, errhandler, ierror  
释放MPI错误句柄

MPI\_Errhandler\_get(comm, errhandler, ierror)  
integer errhandler, ierror  
得到给定通信域的错误句柄，即将废弃的特性，建议用MPI\_Comm\_get\_errhandler代替

MPI\_Errhandler\_set(comm, errhandler, ierror)  
integer comm, errhandler, ierror  
设置MPI错误句柄，即将废弃的特性，建议用MPI\_Comm\_set\_errhandler代替

MPI\_Error\_class(errorcode, errorclass, ierror)  
integer errorcode, errorclass, ierror  
将错误代码转换为错误类

MPI\_Error\_string(errorcode, string, resultlen, ierror)  
integer errorcode, resultlen, ierror  
character \*(MPI\_MAX\_ERROR\_STRING) string  
由给定的错误代码，返回它所对应的字符串

MPI\_Finalize(ierror)  
integer ierror  
结束MPI运行环境

MPI\_Gather(sendbuf, sendcount, sendtype, recvbuf, recvcoun, displ, recvt, root, comm, ierror)  
<type> sendbuf(\*), recvbuf(\*)  
integer sendcount, sendtype, recvcoun, recvt, root, comm, ierror  
从进程组中收集消息

MPI\_Gatherv(sendbuf, sendcount, sendtype, recvbuf, recvcunts, displs, recvtype, root, comm,  
 ierror)  
 <type> sendbuf(\*), recvbuf(\*)  
 integer sendcount, sendtype, recvcunts(\*), displs(\*), recvtype, root, comm, ierror  
 从各进程组中收集消息到指定的位置  
 MPI\_Get\_count(status, datatype, count, ierror)  
 integer status(\*), datatype, count, ierror  
 得到以给定数据类型为单位的数据的个数  
 MPI\_Get\_elements(status, datatype, elements, ierror)  
 integer status(\*), datatype, elements, ierror  
 返回给定数据类型中基本元素的个数  
 MPI\_Get\_processor\_name(name, resultlen, ierror)  
 character \* (MPI\_MAX\_PROCESSOR\_NAME) name  
 integer resultlen, ierror  
 得到处理器名称  
 MPI\_Get\_version(version, subversion, ierror)  
 integer version, subversion, ierror  
 返回MPI的版本号  
 MPI\_Graph\_create(comm\_old, nnodes, index, edges, reorder, comm\_graph, ierror)  
 integer comm\_old, nnodes, index(\*), edges(\*), comm\_graph, ierror  
 Logical reorder  
 按照给定的拓扑创建新的通信域  
 MPI\_Graph\_get(comm, maxindex, maxedges, index, edges, ierror)  
 integer comm, maxindex, maxedges, index(\*), edges(\*), error  
 得到给定通信域的处理器的拓扑结构  
 MPI\_Graph\_map(comm, nnodes, index, edges, newrank, error)  
 integer comm, nnodes, index(\*), edges(\*), newrank, error  
 将进程映射到给定的拓扑  
 MPI\_Graph\_neighbors\_count(comm, rank, nneighbors, ierror)  
 integer comm, rank, nneighbors, ierror  
 给定拓扑，返回给定结点的相邻结点数  
 MPI\_Graph\_neighbors(comm, rank, maxneighbors, neighbors, ierror)  
 integer comm, rank, maxneighbors, neighbors(\*), ierror  
 给定拓扑，返回给定结点的相邻结点  
 MPI\_Graphdims\_Get(comm, nnodes, nedges, ierror)  
 integer comm, nnodes, nedges, ierror  
 得到给定通信域的图拓扑  
 MPI\_Group\_compare(group1, group2, result, ierror)  
 integer group1, group2, result, ierror  
 比较两个组  
 MPI\_Group\_difference(group1, group2, newgroup, ierror)  
 integer group1, group2, newgroup, ierror  
 根据两个组的差异创建一个新组  
 MPI\_Group\_excl(group, n, ranks, newgroup, ierror)

integer group, n, ranks(\*), newgroup, ierror  
通过重新对一个已经存在的组进行排序，根据未列出的成员创建一个新组

MPI\_Group\_free(group, ierror)  
integer group, ierror  
释放一个组

MPI\_Group\_incl(group, n, ranks, newgroup, ierror)  
integer group, n, ranks(\*), newgroup, ierror  
通过重新对一个已经存在的组进行排序，根据列出的成员创建一个新组

MPI\_Group\_intersection(group1, group2, newgroup, ierror)  
integer group1, group2, newgroup, ierror  
根据两个已存在组的交创建一个新组

MPI\_Group\_range\_excl(group, n, ranges, newgroup, ierror)  
integer group, n, ranges(3, \*), newgroup, ierror  
根据已存在的组，去掉指定的部分，创建一个新组

MPI\_Group\_range\_incl(group, n, ranges, newgroup, ierror)  
integer group, n, ranges(3, \*), newgroup, ierror  
根据已存在的组，按照指定的部分，创建一个新组

MPI\_Group\_rank(group, rank, ierror)  
integer group, rank, ierror  
返回调用进程在给定组中的进程标识号

MPI\_Group\_size(group, size, ierror)  
integer group, size, ierror  
返回给定组的大小

MPI\_Group\_translate\_ranks(group1, n, ranks1, group2, ranks2, ierror)  
integer group1, n, ranks1(\*), group2, ranks2(\*), ierror  
将一个组中的进程标识号转换成另一个组的进程标识号

MPI\_Group\_union(group1, group2, newgroup, ierror)  
integer group1, group2, newgroup, ierror  
将两个组合并为一个新组

MPI\_Ibsend(buf, count, datatype, dest, tag, comm, request, ierror)  
<type> buf(\*)  
integer count, datatype, dest, tag, comm, request, ierror  
非阻塞缓冲区发送

MPI\_Init(ierror)  
integer ierror  
MPI执行环境初始化

MPI\_Initialized(flag, ierror)  
logical flag  
integer ierror  
查询MPI\_Init是否已经调用

MPI\_Intercomm\_create(local\_comm, local\_leader, peer\_comm, remote\_leader, tag, newintercomm, ierror)  
integer local\_comm, local\_leader, peer\_comm, remote\_leader, tag, newintercomm, ierror

根据两个组内通信域创建一个组间通信域

MPI\_Intercomm\_merge(intercomm, high, intracomm, ierror)

integer intercomm, intracomm, ierror

logical high

根据组间通信域创建一个组内通信域

MPI\_Iprobe(source, tag, comm, flag, status, ierror)

integer source, tag, comm, status(\*), ierror

非阻塞消息测试

MPI\_Irecv(buf, count, datatype, source, tag, comm, request, ierror)

<type> buf(\*)

integer count, datatype, source, tag, comm, request, ierror

非阻塞接收

MPI\_Irsend(buf, count, datatype, dest, tag, comm, request, ierror)

<type> buf(\*)

integer count, datatype, dest, tag, comm, request, ierror

非阻塞就绪发送

MPI\_Isend(buf, count, datatype, dest, tag, comm, request, ierror)

<type> buf(\*)

integer count, datatype, dest, tag, comm, request, ierror

非阻塞发送

MPI\_Issend(buf, count, datatype, dest, tag, comm, request, ierror)

<type> buf(\*)

integer count, datatype, dest, tag, comm, request, ierror

非阻塞同步发送

MPI\_Keyval\_create(copy\_fn, delete\_fn, keyval, extra\_state, ierror)

external copy\_fn, delete\_fn

integer keyval, extra\_state, ierror

创建一个新的属性关键词，即将废弃的特性，建议用MPI\_Comm\_create\_keyval代替

MPI\_Keyval\_free(keyval, ierror)

integer keyval, ierror

释放一个属性关键词

MPI\_Op\_create(function, commute, op, ierror)

external function

logical commute

integer op, ierror

创建一个用户定义的通信函数句柄

MPI\_Op\_free(op, ierror)

integer op, ierror

释放一个用户定义的通信函数句柄

MPI\_Pack(inbuf, incount, datatype, outbuf, outcount, position, comm, ierror)

<type> inbuf(\*), outbuf(\*)

integer incount, datatype, outcount, position, comm, ierror

将数据打包，放到一个连续的缓冲区中

MPI\_Pack\_size(incount, datatype, size, ierror)

integer incount, datatype, size, ierror

返回需要打包的数据类型的大小

MPI\_Pcontrol(level)

integer level

控制剖视

MPI\_Probe(source, tag, comm, status, ierror)

integer source, tag, comm, status(\*), ierror

阻塞消息测试

MPI\_Recv(buf, count, datatype, source, tag, comm, status, ierror)

<type> buf(\*)

integer count, datatype, source, tag, comm, status(\*), ierror

标准接收

MPI\_Recv\_init(buf, count, datatype, source, tag, comm, request, ierror)

<type> buf(\*)

integer count, datatype, source, tag, comm, request, ierror

创建接收句柄

MPI\_Reduce(sendbuf, recvbuf, count, datatype, op, root, comm, ierror)

<type> sendbuf(\*), recvbuf(\*)

integer count, datatype, op, root, comm, ierror

将所进程的值归约到root进程, 得到一个结果

MPI\_Reduce\_scatter(sendbuf, recvbuf, recvcounts, datatype, op, comm, ierror)

<type> sendbuf(\*), recvbuf(\*)

integer recvcounts(\*), datatype, op, comm, ierror

将结果归约后再发送出去

MPI\_Request\_free(request, ierror)

integer request, ierror

释放通信申请对象

MPI\_Rsend(buf, count, datatype, dest, tag, comm, ierror)

<type> buf(\*)

integer count, datatype, dest, tag, comm, ierror

就绪发送

MPI\_Rsend\_init(buf, count, datatype, dest, tag, comm, request, ierror)

<type> buf(\*)

integer count, datatype, dest, tag, comm, request, ierror

创建就绪发送句柄

MPI\_Scan(sendbuf, recvbuf, count, datatype, op, comm, ierror)

<type> sendbuf(\*), recvbuf(\*)

integer count, datatype, ip, comm, ierror

在给定的进程组上进行扫描操作

MPI\_Scatter(sendbuf, sendcount, sendtype, recvbuf, recvcount, recvtype, root, comm, ierror)

<type> sendbuf(\*), recvbuf(\*)

integer sendcount, sendtype, recvcount, recvtype, root, comm, ierror

将数据从一个进程发送到组中其它进程

MPI\_Scatterv(sendbuf, sendcounts, displs, sendtype, recvbuf, recvcount, recvtype, root, comm,

```

    ierror)
<type> sendbuf(*), recvbuf(*)
integer sendcounts(*), displs(*), sendtype, recvcount, recvttype,
root, comm, ierror
    将缓冲区中的部分数据从一个进程发送到组中其它进程
MPI_Send(buf, count, datatype, dest, tag, comm, ierror)
<type> buf(*)
integer count, datatype, dest, tag, comm, ierror
    标准的数据发送
MPI_Send_init(buf, count, datatype, dest, tag, comm, request, ierror)
<type> buf(*)
integer count, datatype, dest, tag, comm, request, ierror
    创建一个标准发送的句柄
MPI_Sendrecv(sendbuf, sendcount, sendtype, dest, sendtag, recvbuf, recvcount, recvttype, source,
    recvtag, comm, status, ierror)
<type> sendbuf(*), recvbuf(*)
integer sendcount, sendtype, dest, sendtag, recvcount, recvttype,
source, recvtag, comm, status(*), ierror
    同时完成发送和接收操作
MPI_Sendrecv_replace(buf, count, datatype, dest, sendtag, source, recvtag, comm, status, ierror)
<type> buf(*)
integer count, datatype, dest, sendtag, source, recvtag, comm,
status(*), ierror
    用同一个发送和接收缓冲区进行发送和接收操作
MPI_Ssend(buf, count, datatype, dest, tag, comm, ierror)
<type> buf(*)
integer count, datatype, dest, tag, comm, ierror
    同步发送
MPI_Ssend_init(buf, count, datatype, dest, tag, comm, request, ierror)
<type> buf(*)
integer count, datatype, dest, tag, comm, request, ierror
    创建一个同步发送句柄
MPI_Start(request, ierror)
integer request, ierror
    启动给定对象上的重复通信请求
MPI_Startall(count, array_of_requests, ierror)
integer count, array_of_requests(*), ierror
    启动指定的所有重复通信请求
MPI_Test(request, flag, status, ierror)
integer request, status(*), ierror
logical flag
    测试发送或接收是否完成
MPI_Testall(count, array_of_requests, flag, array_of_statuses, ierror)
integer count, array_of_request(*),

```

array\_of\_statuses(MPI\_STATUS\_SIZE, \*), ierror  
logical flag  
测试所有指定的通信是否完成

MPI\_Testany(count, array\_of\_request, index, flag, status, ierror)  
integer count, array\_of\_requests(\*), index, status(\*), ierror  
logical flag  
测试任何一个指定的通信是否完成

MPI\_Testsome(incount, array\_of\_requests, outcount, array\_of\_indices, array\_of\_statuses, ierror)  
integer incount, array\_of\_requests(\*), outcount,  
array\_of\_indices(\*), array\_of\_statuses(MPI\_STATUS\_SIZE, \*), ierror  
测试是否有一些指定的通信已经完成

MPI\_Test\_cancelled(status, flag, ierror)  
integer status(\*), ierror  
测试一个请求对象是否已经删除

MPI\_Topo\_test(comm, top\_type, ierror)  
integer comm, top\_type, ierror  
测试指定通信域的拓扑类型

MPI\_Type\_commit(datatype, ierror)  
integer datatype, ierror  
提交一个类型

MPI\_Type\_contiguous(count, oldtype, newtype, ierror)  
integer count, oldtype, newtype, ierror  
创建一个连续的数据类型

MPI\_Type\_extent(datatype, extent, ierror)  
integer datatype, extent, ierror  
返回一个数据类型的范围，即将废弃的特性，建议使用MPI\_type\_get\_extent来代替

MPI\_Type\_free(datatype, ierror)  
integer datatype, ierror  
释放一个数据类型

MPI\_Type\_hindexed(count, array\_of\_blocklengths, array\_of\_displacements, oldtype, newtype, ierror)  
integer count, array\_of\_blocklengths(\*), array\_of\_displacements(\*),  
oldtype, newtype, ierror  
按照字节偏移，创建一个数据类型索引，即将废弃的特性，建议使用MPI\_type\_create\_hindexed来代替

MPI\_Type\_hvector(count, blocklength, stride, oldtype, newtype, ierror)  
integer count, blocklength, stride, oldtype, newtype, ierror  
根据以字节为单位的偏移量，创建一个向量数据类型，即将废弃的特性，建议使用MPI\_type\_create\_hvector来代替

MPI\_Type\_indexed(count, array\_of\_blocklengths, array\_of\_displacements, oldtype, newtype, ierror)  
integer count, array\_of\_blocklengths(\*), array\_of\_displacements(\*),  
oldtype, newtype, ierror  
创建一个索引数据类型



MPI\_Type\_lb(datatype, displacement, ierror)  
 integer datatype, displacement, ierror  
 返回指定数据类型的下边界, 即将废弃的特性, 建议使用MPI\_type\_get\_extent来代替  
 MPI\_Type\_size(datatype, size, ierror)  
 integer datatype, size, ierror  
 以字节为单位, 返回给定数据类型的大小  
 MPI\_Type\_struct(count, array\_of\_blocklengths, array\_of\_displacements, array\_of\_types, newtype, ierror)  
 integer count, array\_of\_blocklengths(\*), array\_of\_displacements(\*), array\_of\_type(\*), newtype, ierror  
 创建一个结构数据类型, 即将废弃的特性, 建议使用MPI\_type\_create\_struct来代替  
 int MPI\_Type\_ub(MPI\_Datatype datatype, MPI\_Aint \* displacement)  
 返回指定数据类型的上边界, 即将废弃的特性, 建议使用MPI\_type\_get\_extent来代替  
 MPI\_Type\_ub(datatype, displacement, ierror)  
 integer datatype, displacement, ierror  
 创建一个向量数据类型  
 MPI\_Type\_vector(count, blocklength, stride, oldtype, newtype, ierror)  
 integer count, blocklength, stride, oldtype, newtype, ierror  
 创建一个矢量数据类型  
 MPI\_Unpack(inbuf, insize, position, outbuf, outcount, datatype, comm, ierror)  
 <type> inbuf(\*), outbuf(\*)  
 integer insize, position, outcount, datatype, comm, ierror  
 从连续的缓冲区中将数据解开  
 MPI\_Wait(request, status, ierror)  
 integer request, status(\*), ierror  
 等待MPI的发送或接收语句结束  
 MPI\_Waitall(count, array\_of\_requests, array\_of\_statuses, ierror)  
 integer count, array\_of\_requests(\*), array\_of\_statuses(MPI\_STATUS\_SIZE, \*), ierror  
 等待所有给定的通信结束  
 MPI\_Waitany(count, array\_of\_request, index, status, ierror)  
 integer count, array\_of\_requests(\*), index, status(\*), ierror  
 等待某些指定的发送或接收完成  
 MPI\_Waitsome(incount, array\_of\_requests, outcount, array\_of\_indices, array\_of\_statuses, ierror)  
 integer incount, array\_of\_requests(\*), outcount, array\_of\_indices(\*), array\_of\_statuses(MPI\_STATUS\_SIZE, \*), ierror  
 等待一些给定的通信结束  
 MPI\_Wtick()  
 返回MPI\_Wtime的分辨率  
 MPI\_Wtime()  
 返回调用进程的流逝时间

## 18.3 MPI-2与C语言的接口

`int MPI_Accumulate(void * origin_addr, int origin_count, MPI_Datatype origin_datatype, int target_rank, MPI_Aint target_disp, int target_count, MPI_Datatype target_datatype, MPI_Op op, MPI_Win win)`  
用指定的操作累计目标进程窗口中的数据

`int MPI_Add_error_class(int * errorclass)`  
创建一个新的出错处理类并返回它的值

`int MPI_Add_error_code(int errorclass, int * error)`  
创建一个与错误处理类相联系的错误处理代码，并返回它的值

`int MPI_Add_error_string(int errorcode, char * string)`  
将一个出错提示串与错误处理类或错误代码建立联系

`int MPI_Alloc_mem(MPI_Aint size, MPI_Info info, void * baseptr)`  
分配一块内存用于远程存储访问和消息传递操作

`int MPI_Alltoallw(void * sendbuf, int sendcounts[], int sdispls[], MPI_Datatype sendtypes[], void * recvb, int recvcoun, int rdispls[], MPI_Datatype recvtypes[], MPI_Comm comm)`  
所有进程之间的数据交换，其数量、偏移和数据类型可以互不相同

`int MPI_Close_port(char * port_name)`  
关闭指定的端口

`int MPI_Comm_accept(char * port_name, MPI_Info info, int root, MPI_Comm comm, MPI_Comm * newcomm)`  
接受请求，和客户端建立联系

`MPI_Fint MPI_Comm_c2f(MPI_Comm comm)`  
C通信域句柄转换为Fortran通信域句柄

`int MPI_Comm_call_errhandler(MPI_Comm comm, int error)`  
激活与指定通信域相联系的错误处理程序

`int MPI_Comm_connect(char * portname, MPI_Info info, int root, MPI_Comm comm, MPI_Comm * newcomm)`  
请求和服务端建立联系

`int MPI_Comm_create_errhandler(MPI_Comm_errhandler_fn *function, MPI_Errhandler *errhandler)`  
创建一个能附加到通信域的错误处理程序

`int MPI_Comm_create_keyval(MPI_Comm_copy_attr_function *comm_copy_attr_fn, MPI_Comm_delete_attr_function *comm_delete_attr_fn, int *comm_keyval, void *extra_state)`  
建一个能在通信域之上缓存的新属性

`int MPI_Comm_delete_attr(MPI_Comm comm, int comm_keyval)`  
删除建立在通信域之上的缓存属性

`int MPI_Comm_disconnect(MPI_Comm *comm)`  
等待所有在通信域之中排队的通信完成，断开与服务端的联系并释放通信域

`MPI_Comm MPI_Comm_f2c(MPI_Fint comm)`  
把一个Fortran通信域句柄转换成C通信域句柄

`int MPI_Comm_free_keyval(int *comm_keyval)`

释放用MPI\_Comm\_create\_keyval创建的属性

```
int MPI_Comm_get_attr(MPI_Comm comm, int comm_keyval, void attribute_val, int *flag)
```

返回与一个通信域缓存的属性对应的值

```
int MPI_Comm_get_errhandler(MPI_Comm comm, MPI_Errhandler *errhandler)
```

返回当前与一个通信域对应的错误处理程序

```
int MPI_Comm_get_name(MPI_Comm comm, char *comm_name, int *resultlen)
```

返回与一个通信域对应的名字

```
int MPI_Comm_get_parent(MPI_Comm *parent)
```

返回一个既包括子进程又包括父进程的组间通信域。

```
int MPI_Comm_join(int fd, MPI_Comm *intercom)
```

将通过套接字连接的MPI进程形成一个组间通信域返回

```
int MPI_Comm_set_attr(MPI_Comm comm, int comm_keyval, void *attribute_val)
```

设置通信域缓存的属性的值

```
int MPI_Comm_set_errhandler(MPI_Comm comm, MPI_Errhandler errhandler)
```

把出错处理程序附加到通信域

```
int MPI_Comm_set_name(MPI_Comm comm, char *comm_name)
```

把名字对应到通信域

```
int MPI_Comm_spawn(char *command, char *argv[], int maxprocs, MPI_Info info, int root, MPI_Comm comm, MPI_Comm *intercom, int array_of_errcodes[])
```

产生子进程运行MPI程序

```
int MPI_Comm_spawn_multiple(int count, char *array_of_commands[], Char **array_of_argv[], int array_of_maxprocs[], MPI_Info array_of_info[], int root, MPI_Comm comm, MPI_Comm *intercom, int array_of_errcodes[])
```

产生子进程运行不同MPI程序

```
int MPI_Exscan(void *sendbuf, void *recvbuf, int count, MPI_Datatype datatype, MPI_Op op, MPI_Comm comm)
```

同MPI\_Scan，只不过归约操作的对象不包括自身

```
MPI_Fint MPI_File_c2f(MPI_File file)
```

把C文件句柄转换成Fortran文件句柄

```
int MPI_File_call_errhandler(MPI_File fh, int error)
```

激活与一个文件对应的出错处理程序

```
int MPI_File_close(MPI_File *fh)
```

关闭一个文件

```
int MPI_File_create_errhandler(MPI_File_errhandler_fn *function, MPI_Errhandler *errhandler)
```

创建能附加到文件的出错处理程序

```
int MPI_File_delete(char *filename, MPI_Info info)
```

删除一个文件

```
MPI_File MPI_File_f2c(MPI_Fint file)
```

把Fortran文件句柄转换成C文件句柄

```
int MPI_File_get_amode(MPI_File fh, int *amode)
```

返回文件的访问模式

```
int MPI_File_get_atomicity(MPI_File fh, int *flag)
```

得到文件句柄fh对应文件的访问模式信息，结果放在flag中

```
int MPI_File_get_byte_offset(MPI_File fh, MPI_Offset offset, MPI_Offset *disp)
```

把一个相对视口的文件偏移转换成绝对字节偏移

```
int MPI_File_get_errhandler(MPI_File file, MPI_Errhandler *errhandler)
```

返回与文对应的出错处理程序

```
int MPI_File_get_group(MPI_file fh, MPI_Group *group)
```

返回用来打开文件的通信域组的副本

```
int MPI_File_get_info(MPI_File fh, MPI_Info *info_used)
```

返回与文件相联系的INFO对象的值

```
int MPI_File_get_position(MPI_File fh, MPI_Offset *offset)
```

返回非共享文件指针的当前位置

```
int MPI_File_get_position_shared(MPI_File fh, MPI_Offset *offset)
```

返回共享文件指针的当前位置

```
int MPI_File_get_size(MPI_File fh, MPI_Offset *size)
```

返回共享文件的大小

```
int MPI_File_get_type_extent(MPI_File fh, MPI_Datatype datatype, MPI_Aint *extent)
```

返回文件中数据类型的跨度

```
int MPI_File_get_view(MPI_File fh, MPI_Offset *disp, MPI_Datatype *etype, MPI_Datatype
*filetype, char *datarep)
```

返回当前文件视口

```
int MPI_File_iread(MPI_File fh, void *buf, int count, MPI_Datatype datatype, MPI_Request
*request)
```

在非共享文件指针的当前位置开始非阻塞读文件

```
int MPI_File_iread_at(MPI_File fh, MPI_Offset offset, void *buf, int count, MPI_Datatype
datatype, MPI_Request *request)
```

在指定的偏移开始非阻塞读文件

```
int MPI_File_iread_shared(MPI_File fh, void *buf, int count, MPI_Datatype datatype,
MPI_Request *request)
```

在共享文件指针的当前位置开始非阻塞读文件

```
int MPI_File_iwrite(MPI_File fh, void *buf, int count, MPI_Datatype datatype, MPI_Request *request)
```

在非共享文件指针的当前位置开始非阻塞写文件

```
int MPI_File_iwrite_at(MPI_File fh, MPI_Offset offset, void *buf, int count, MPI_Datatype
datatype, MPI_Request *request)
```

在指定的偏移开始非阻塞写文件

```
int MPI_File_iwrite_shared(MPI_File fh, void *buf, int count, MPI_Datatype datatype,
MPI_Request *request)
```

在共享文件指针的当前位置开始非阻塞写文件

```
int MPI_File_open(MPI_Comm comm, char *filename, int amode, MPI_Info info, MPI_File *fh)
```

打开一个文件

```
int MPI_File_preallocate(MPI_File fh, MPI_Offset size)
```

为一个文件预分配磁盘空间

```
int MPI_File_read(MPI_File fh, void *buf, int count, MPI_Datatype datatype, MPI_Status *status)
```

在非共享文件指针的当前位置处读数据

```
int MPI_File_read_all(MPI_File fh, void *buf, int count, MPI_Datatype datatype, MPI_Status
*status)
```

非共享文件的组读取，如同进程组内的所有进程都执行了一个MPI\_FILE\_READ调用

一样

int MPI\_File\_read\_all\_begin(MPI\_File fh, void \*buf, int count, MPI\_Datatype datatype)

用二步法开始一个非共享文件的组读取

int MPI\_File\_read\_all\_end(MPI\_File fh, void \*buf, MPI\_Status \*status)

用二步法完成一个非共享文件的组读取

int MPI\_File\_read\_at(MPI\_File fh, MPI\_Offset offset, void \*buf, int count, MPI\_Datatype datatype, MPI\_Status \*status)

从指定文件偏移处读数据

int MPI\_File\_read\_at\_all(MPI\_File fh, MPI\_Offset offset, void \*buf, int count, MPI\_Datatype datatype, MPI\_Status \*status)

从指定位置开始读取的组调用，其效果就如同每个进程都执行了一个相应的MPI\_FILE\_READ\_AT操作

int MPI\_File\_read\_at\_all\_begin(MPI\_File fh, MPI\_Offset offset, void \*buf, int count, MPI\_Datatype datatype)

用二步法开始一个从指定位置读取的组调用

int MPI\_File\_read\_at\_all\_end(MPI\_File fh, void \*buf, MPI\_Status \*status)

用二步法完成一个从指定位置读取的组调用

int MPI\_File\_read\_ordered(MPI\_File fh, void \*buf, int count, MPI\_Datatype datatype, MPI\_Status \*status)

用共享文件指针进行组读取，就如同每一个进程组内的进程依次执行了一个MPI\_FILE\_READ\_SHARED调用

int MPI\_File\_read\_ordered\_begin(MPI\_File fh, void \*buf, int count, MPI\_Datatype datatype)

用二步法开始一个共享文件的组读取

int MPI\_File\_read\_ordered\_end(MPI\_File fh, void \*buf, MPI\_Status \*status)

用二步法完成一个共享文件的组读取

int MPI\_File\_read\_shared(MPI\_File fh, void \*buf, int count, MPI\_Datatype datatype, MPI\_Status \*status)

从共享文件指针的当前位置开始读数据

int MPI\_file\_seek(MPI\_File fh, MPI\_Offset offset, int whence)

移动非共享文件指针

int MPI\_file\_seek\_shared(MPI\_File fh, MPI\_Offset offset, int whence)

移动共享文件指针

int MPI\_File\_set\_atomics(MPI\_File fh, int flag)

组调用设置文件的访问模式

int MPI\_File\_set\_errhandler(MPI\_File file, MPI\_Errhandler errhandler)

把一个新的出错处理程序附加到文件上

int MPI\_File\_set\_info(MPI\_File fh, MPI\_Info info)

设置与一个文件对应的INFO对象的值

int MPI\_File\_set\_size(MPI\_File fh, MPI\_Offset size)

设置文件长度

int MPI\_File\_set\_view(MPI\_File fh, MPI\_Offset disp, MPI\_Datatype etype, MPI\_Datatype filetype, char \*datarep, MPI\_Info info)

设置文件视口

int MPI\_File\_sync(MPI\_File fh)

将缓冲文件数据与存储设备的数据进行同步

```
int MPI_File_write(MPI_File fh, void *buf, int count, MPI_Datatype datatype, MPI_Status *status)
```

在非共享文件指针的当前位置处写入数据

```
int MPI_File_write_all(MPI_File fh, void *buf, int count, MPI_Datatype datatype, MPI_Status *status)
```

对非共享文件执行组写入，其效果就如同每一个进程都执行了一个MPI\_File\_write调用

```
int MPI_File_write_all_begin(MPI_File fh, void *buf, int count, MPI_Datatype datatype)
```

用二步法开始一个非共享文件的组写入

```
int MPI_File_write_all_end(MPI_file fh, void *buf, MPI_Status *status)
```

用二步法完成一个非共享文件的组写入

```
int MPI_File_write_at(MPI_file fh, MPI_Offset offset, void *buf, int count, MPI_Datatype datatype, MPI_Status *status)
```

在指定的文件偏移处写数据

```
int MPI_File_write_at_all(MPI_File fh, MPI_Offset offset, void *buf, int count, MPI_Datatype datatype, MPI_Status *status)
```

在各自的指定偏移处开始，执行文件的组写入

```
int MPI_File_write_at_all_begin(MPI_File fh, MPI_Offset offset, Void *buf, int count, MPI_Datatype datatype)
```

用二步法开始一个指定位置的组写入

```
int MPI_File_write_at_all_end(MPI_File fh, void *buf, MPI_Status *status)
```

用二步法完成一个指定位置的组写入

```
int MPI_File_write_ordered(MPI_file fh, void *buf, int count, MPI_Datatype datatype, MPI_Status *status)
```

对共享文件进行组写入，其效果就如同每一个进程都按序依次执行了一个MPI\_File\_write\_shared调用

```
int MPI_File_write_ordered_begin(MPI_File fh, void *buf, int count, MPI_Datatype datatype)
```

用二步法开始一个共享文件的组写入

```
int MPI_File_write_ordered_end(MPI_File fh, void *buf, MPI_Status *status)
```

用二步法完成一个共享文件的组写入

```
int MPI_File_write_shared(MPI_File fh, void *buf, int count, MPI_Datatype datatype, MPI_Status *status)
```

在共享文件指针的当前位置处写入数据

```
int MPI_Finalized(int *flag)
```

检查MPI\_Finalize是否完成

```
int MPI_Free_mem(void *base)
```

释放以MPI\_Alloc\_mem申请的内存

```
int MPI_Get(void *origin_addr, int origin_count, MPI_Datatype origin_datatype, int target_rank, MPI_Aint target_disp, int target_count, MPI_Datatype target_datatype, MPI_Win win)
```

从指定进程的窗口取数据

```
int MPI_Get_address(void *location, MPI_Aint *address)
```

返回内存位置的地址

```
int MPI_Grequest_complete(MPI_Request request)
```

通知MPI给定对象上的操作已经结束

```
int MPI_Grequest_start(MPI_Grequest_query_function *query_fn, MPI_Grequest_free_function
```

```

    *free_fn, MPI_Grequest_cancel_function *cancel_fn, void *extra_state, MPI_Request
    *request)
    开始一个通用的非阻塞操作，并返回与该操作相联系的对象
MPI_Fint MPI_Group_c2f(MPI_Group group)
    把C进程组句柄转换为Fortran进程组句柄
MPI_Group MPI_Group_f2c(MPI_Fint group)
    把Fortran进程组句柄转换为C进程组句柄
MPI_Fint MPI_Info_c2f(MPI_Info info)
    把C信息句柄转换为Fortran信息句柄
int MPI_Info_create(MPI_Info *info)
    创建一个新的INFO对象
int MPI_Info_delete(MPI_Info info, char *key)
    从INFO对象中删除<关键字, 值>元组
int MPI_Info_dup(MPI_Info info, MPI_Info *newinfo)
    返回INFO对象的副本
MPI_Info MPI_Info_f2c(MPI_Fint info)
    把Fortran INFO对象句柄转换为C INFO对象句柄
int MPI_Info_free(MPI_Info *info)
    释放INFO对象
int MPI_Info_get(MPI_Info info, char *key, int valuelen, char *value, int *flag)
    返回与信息关键字对应的值
int MPI_Info_get_nkeys(MPI_Info info, int *nkeys)
    返回INFO对象当前定义的关键字的数量
int MPI_Info_get_nthkey(MPI_Info info, int n, char *key)
    返回INFO对象定义的第n个关键字
int MPI_Info_get_valuelen(MPI_Info info, char *key, int *valuelen, int *flag)
    返回与一个信息关键字对应的值的长度
int MPI_Info_set(MPI_Info info, char *key, char *value)
    往INFO对象中加入<关键字,值>元组
int MPI_Init_thread(int *argc, char *argv[], int required, int *provided)
    初始化MPI和MPI线程环境
int MPI_Is_thread_main(int *flag)
    表明调用本函数的线程是否是主线程
int MPI_Lookup_name(char *service_name, MPI_Info info, char *port_name)
    返回与服务名对应的端口名
MPI_Fint MPI_Op_c2f(MPI_Op op)
    把C操作句柄转换为Fortran句柄
MPI_Op MPI_Op_f2c(MPI_Fint op)
    把Fortran句柄转换为C操作句柄
int MPI_Open_port(MPI_Info info, char *port_name)
    建立一个网络地址，以使服务器能够接收客户的连接请求
int MPI_Pack_external(char *datarep, void *inbuf, int incout, MPI_Datatype datatype, void
    *outbuf, MPI_Aint outsize, MPI_Aint *position)
    以指定的数据格式进行打包

```

int MPI\_Pack\_external\_size(char \*datarep, int incount, MPI\_Datatype datatype, MPI\_Aint \*size)  
 返回以指定的数据格式，数据打包需要的空间的大小

int MPI\_Publish\_name(char \*service\_name, MPI\_Info info, Char \*port\_name)  
 将一个服务名和端口名建立联系，并将该服务名公之与众

int MPI\_Put(void \*origin\_addr, int origin\_count, MPI\_Datatype origin\_datatype, int target\_rank, MPI\_Aint target\_disp, int target\_count, MPI\_Datatype target\_datatype, MPI\_Win win)  
 向指定进程的窗口写入数据

int MPI\_Query\_thread(int \*provided)  
 返回支持线程的级别

int MPI\_Register\_datarep(char \*datarep, MPI\_Datarep\_conversion\_function \*read\_conversion\_fn, MPI\_Datarep\_conversion\_function \*write\_conversion\_fn, MPI\_Datarep\_extents\_function \*dtype\_file\_extents\_fn, Void \*extra\_state)  
 加入新的文件数据表示到MPI

MPI\_Fint MPI\_Request\_c2f(MPI\_Request request)  
 把C请求句柄转换成Fortran请求句柄

MPI\_Request MPI\_Request\_f2c(MPI\_Fint request)  
 把Fortran请求句柄转换成C请求句柄

int MPI\_Request\_get\_status(MPI\_Request request, int \*flag, MPI\_Status \*status)  
 测试非阻塞操作的完成情况，如完成不释放请求对象

int MPI\_Status\_c2f(MPI\_Status \*c\_status, MPI\_Fint \*f\_status)  
 把C状态对象转换成Fortran状态对象

int MPI\_Status\_f2c(MPI\_Fint \*f\_status, MPI\_Status \*c\_status)  
 把Fortran状态对象转换成C状态对象

int MPI\_Status\_set\_cancelled(MPI\_Status \*status, int flag)  
 设置MPI\_Test\_cancelled将要返回的值

int MPI\_Status\_set\_elements(MPI\_Status \*status, MPI\_Datatype datatype, int count)  
 设置MPI\_Get\_elements将要返回的值

MPI\_Fint MPI\_Type\_c2f(MPI\_Datatype datatype)  
 将C数据类型句柄转换成Fortran数据类型句柄

int MPI\_Type\_create\_darray(int size, int rank, int ndims, int array\_of\_gsizes[], int array\_of\_distribs[], int array\_of\_dargs[], int array\_of\_psize, int order, MPI\_Datatype oldtype, MPI\_Datatype \*newtype)  
 创建一个分布数组数据类型

int MPI\_type\_create\_f90\_complex(int p, int r, MPI\_Datatype \*newtype)  
 返回一个预定义的MPI数据类型，它与Fortran 90复数变量的指定精度和十进制指数范围一致

int MPI\_Type\_create\_f90\_integer(int r, MPI\_Datatype \*newtype)  
 返回一个预定义的MPI数据类型，它与Fortran 90整数变量的十进制数字的指定个数一致

int MPI\_type\_create\_f90\_real(int p, int r, MPI\_Datatype \*newtype)  
 返回一个预定义的MPI数据类型，它与Fortran 90实数变量的指定精度和十进制指数范围一致

int MPI\_Type\_create\_hindexed(int count, int array\_of\_blocklengths[], MPI\_Aint array\_of\_displacements[], MPI\_Datatype oldtype, MPI\_Datatype \*newtype)



创建带字节偏移的索引数据类型

```
int MPI_Type_create_hvector(int count, int blocklength, MPI_Aint stride, MPI_Datatype oldtype,
    MPI_Datatype *newtype)
```

通过以字节为单位的间距，创建向量数据类型

```
int MPI_Type_create_indexed_block(int count, int blocklength, int array_of_displacements[],
    MPI_Datatype oldtype, MPI_Datatype *newtype)
```

创建固定块长的索引数据类型

```
int MPI_Type_create_keyval(MPI_Type_copy_attr_function *type_copy_attr_fn,
    MPI_Type_delete_attr_function *type_delete_attr_fn, int *type_keyval, void *extra_state)
```

创建一个能在数据类型上缓冲的新属性关键字

```
int MPI_Type_create_resized(MPI_Datatype oldtype, MPI_Aint lb, MPI_Aint extent,
    MPI_Datatype *newtype)
```

返回一个指定下限和范围的新数据类型

```
int MPI_Type_create_struct(int count, int array_of_blocklengths[], MPI_Aint
    array_of_displacements[], MPI_Datatype array_of_types[], MPI_Datatype *newtype)
```

创建结构数据类型

```
int MPI_Type_create_subarray(int ndims, int array_of_sizes[], int array_of_subsizes[], int
    array_of_starts[], int order, MPI_Datatype oldtype, MPI_Datatype *newtype)
```

创建子数组数据类型

```
int MPI_Type_delete_attr(MPI_Datatype type, int type_keyval)
```

删除数据类型上缓冲的属性关键字

```
int MPI_Type_dup(MPI_Datatype type, MPI_Datatype *newtype)
```

返回数据类型的副本

```
MPI_Datatype MPI_Type_f2c(MPI_Fint datatype)
```

把Fortran数据类型句柄转换成C数据类型句柄

```
int MPI_Type_free_keyval(int *type_keyval)
```

释放用MPI\_Type\_create\_keyval创建的属性关键字

```
int MPI_Type_get_attr(MPI_Datatype type, int type_keyval, Void *attribute_val, int *flag)
```

返回与一个数据类型上缓冲的属性关键字对应的值

```
int MPI_Type_get_contents(MPI_Datatype datatype, int max_integers, int max_addresses, int
    max_datatypes, int array_of_integers[], MPI_Aint array_of_addresses[], MPI_Datatype
    array_of_datatypes[])
```

返回用来创建派生数据类型的参数的值

```
int MPI_Type_get_envelope(MPI_Datatype datatype, int *num_integers, int *num_addresses, int
    *num_datatypes, int *combiner)
```

返回数据类型的类型和用来创建数据类型的参数的数量和类型

```
int MPI_Type_get_extent(MPI_Datatype datatype, MPI_Aint *lb, MPI_Aint *extent)
```

返回数据类型的下限和范围

```
int MPI_Type_get_name(MPI_Datatype type, char *type_name, int *resultlen)
```

返回与数据类型对应的名称

```
int MPI_Type_get_true_extent(MPI_Datatype datatype, MPI_Aint *true_lb, MPI_Aint
    *true_extent)
```

返回数据类型的真实范围

```
int MPI_Type_match_size(int typeclass, int size, MPI_Datatype *type)
```

返回与指定类型和大小的局部变量匹配的MPI数据类型

int MPI\_Type\_set\_attr(MPI\_Datatype type, int type\_keyval, void \*attribute\_val)  
 设置在一个数据类型上缓冲的属性关键字的值

int MPI\_Type\_set\_name(MPI\_Datatype type, char \*type\_name)  
 把名字和数据类型相关联

int MPI\_Unpack\_external(char \*datarep, void \*inbuf, MPI\_Aint insize, MPI\_Aint \*position, void \*outbuf, int outcount, MPI\_Datatype datatype)  
 以指定的格式将数据解包

int MPI\_Unpublish\_name(char \*service\_name, MPI\_Info info, Char \*port\_name)  
 取消一个以前发布的服务名

MPI\_Fint MPI\_Win\_c2f(MPI\_Win win)  
 把C窗口对象句柄转换为Fortran窗口对象句柄

int MPI\_Win\_call\_errhandler(MPI\_Win win, int error)  
 激活与窗口对象对应的错误处理程序

int MPI\_Win\_complete(MPI\_Win win)  
 完成从MPI\_Win\_start开始的RMA访问

int MPI\_Win\_create(void \*base, MPI\_Aint size, int disp\_unit, MPI\_Info info, MPI\_Comm comm, MPI\_Win \*win)  
 创建新窗口对象

int MPI\_Win\_create\_errhandler(MPI\_Win\_errhandler\_fn \*function, MPI\_Errhandler \*errhandler)  
 创建对附加到窗口对象上的错误处理程序

int MPI\_Win\_create\_keyval(MPI\_Win\_copy\_attr\_function \*win\_copy\_attr\_fn, MPI\_Win\_delete\_attr\_function \*win\_delete\_attr\_fn, int \*win\_keyval, void \*extra\_state)  
 创建能在窗口对象上缓冲的新属性关键字

int MPI\_Win\_delete\_attr(MPI\_Win win, int win\_keyval)  
 删除在窗口对象上缓冲的属性关键字

MPI\_Win MPI\_Win\_f2c(MPI\_Fint win)  
 把Fortran窗口对象句柄转换成C窗口对象句柄

int MPI\_Win\_fence(int assert, MPI\_Win win)  
 同步窗口对象上的RMA操作

int MPI\_Win\_free(MPI\_Win \*win)  
 释放窗口对象

int MPI\_Win\_free\_keyval(int \*win\_keyval)  
 释放在MPI\_Win\_create\_keyval创建的属性关键字

int MPI\_Win\_get\_attr(MPI\_Win win, int win\_keyval, void \*attribute\_val, int \*flag)  
 返回与窗口对象上缓冲的属性关键字对应的值

int MPI\_Win\_get\_errhandler(MPI\_Win win, MPI\_Errhandler \*errhandler)  
 返回与窗口对象对应的出错处理程序

int MPI\_Win\_get\_group(MPI\_Win win, MPI\_Group \*group)  
 返回用来创建窗口对象的通信域组的副本

int MPI\_Win\_get\_name(MPI\_Win win, char \*win\_name, int \*resultlen)  
 返回与窗口对象对应的名称

int MPI\_Win\_lock(int lock\_type, int rank, int assert, MPI\_Win win)  
 对指定进程的窗口加锁

int MPI\_Win\_post(MPI\_Group group, int assert, MPI\_Win win)  
 开始允许其它窗口的远程访问

int MPI\_Win\_set\_attr(MPI\_Win win, int win\_keyval, void \*attribute\_val)  
 设置窗口对象缓冲的属性关键字的值

int MPI\_Win\_set\_errhandler(MPI\_Win win, MPI\_Errhandler errhandler)  
 把一个新的错误处理程序附加到窗口对象上

int MPI\_Win\_set\_name(MPI\_Win win, char \*win\_name)  
 将名称与窗口对象关联

int MPI\_Win\_start(MPI\_Group group, int assert, MPI\_Win win)  
 准备访问其它的窗口，实现与MPI\_Win\_post的握手

int MPI\_Win\_test(MPI\_Win win, int \*flag)  
 测试窗口对象之上的RMA操作是否完成

int MPI\_Win\_unlock(int rank, MPI\_Win win)  
 对给定的窗口开锁

int MPI\_Win\_wait(MPI\_Win win)  
 完成用MPI\_Win\_post启动的RMA访问

## 18.4 MPI-2与Fortran语言的接口

MPI\_Accumulate(origin\_addr, origin\_count, origin\_datatype, Target\_rank, target\_disp,  
 target\_count, target\_datatype, op, Win, ierror)  
 <type>origin\_addr(\*)  
 integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) target\_disp  
 integer origin\_count, origin\_datatype, target\_rank, target\_count,  
 target\_datatype, op, win, ierror  
 用指定的操作累计目标进程窗口中的数据

MPI\_Add\_error\_class(errorclass, ierror)  
 integer errorclass, ierror  
 创建一个新的出错处理类并返回它的值

MPI\_Add\_error\_code(errorclass, errorcode, ierror)  
 integer errorclass, errorcode, ierror  
 创建一个与错误处理类相联系的错误处理代码，并返回它的值

MPI\_Add\_error\_string(errorcode, string, ierror)  
 integer errorcode, ierror  
 character\*(\*) string  
 将一个出错提示串与错误处理类或错误代码建立联系

MPI\_Alloc\_mem(size, info, baseptr, ierror)  
 integer info, ierror  
 integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) size, baseptr  
 分配一块内存用于远程存储访问和消息传递操作

MPI\_Alltoallw(sendbuf, sendcounts, sdispls, sendtypes, recvbuf, Recvcounts, rdispls, recvtypes,  
 comm, ierror)  
 <type> sendbuf(\*), recvbuf(\*)  
 integer sendcounts(\*), sdispls(\*), sendtypes(\*), recvcounts(\*),

rdispls(\*), recvtypes(\*), comm, ierror

所有进程之间的数据交换，其数量、偏移和数据类型可以互不相同

MPI\_Close\_port(port\_name, ierror)

character\*(\*) port\_name

integer ierror

关闭指定的端口

MPI\_Comm\_accept(port\_name, info, root, comm, newcomm, ierror)

character\*(\*) port\_name

integer info, root, comm, newcomm, ierror

和客户端建立联系

MPI\_Comm\_call\_errhandler(comm, errorcode, ierror)

integer comm, errorcode, ierror

激活与指定通信域相联系的错误处理程序

MPI\_Comm\_connect(port\_name, info, root, comm, newcomm, ierror)

character\*(\*) port\_name

integer info, root, comm, newcomm, ierror

和服务端建立联系

MPI\_Comm\_create\_errhandler(function, errhandler, ierror)

External function

integer errhandler, ierror

创建一个能附加到通信域的错误处理程序

MPI\_Comm\_create\_keyval(comm\_copy\_attr\_fn, comm\_delete\_attr\_fn, Comm\_keyval, extra\_state, ierror)

External comm\_copy\_attr\_fn, comm\_delete\_attr\_fn

integer comm\_keyval, ierror

integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) extra\_state

建一个能在通信域之上缓存的新属性

MPI\_Comm\_delete\_attr(comm, comm\_keyval, ierror)

integer comm, comm\_keyval, ierror

删除建立在通信域之上的缓存属性

MPI\_Comm\_disconnect(comm, ierror)

integer comm, ierror

等待所有在通信域之中排队的通信完成，断开连接并释放通信域

MPI\_Comm\_free\_keyval(comm\_keyval, ierror)

integer comm\_keyval, ierror

释放大MPI\_Comm\_create\_keyval创建的属性

MPI\_Comm\_get\_attr(comm, comm\_keyval, attribute\_val, flag, ierror)

integer comm, comm\_keyval, ierror

integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) attribute\_val

Logical flag

返回与一个通信域缓存的属性对应的值

MPI\_Comm\_get\_errhandler(comm, errhandler, ierror)

integer comm, errhandler, ierror

返回当前与一个通信域对应的错误处理程序

MPI\_Comm\_get\_name(comm, comm\_name, resultlen, ierror)  
 integer comm, resultlen, ierror  
 character\*(\*) comm\_name  
     返回与一个通信域对应的名字  
 MPI\_Comm\_get\_parent(parent, ierror)  
 integer parent, ierror  
     返回一个既包括子进程又包括父进程的组间通信域。  
 MPI\_Comm\_join(fd, intercom, ierror)  
 integer fd, intercom, ierror  
     将通过套接字连接的MPI进程形成一个组间通信域返回  
 MPI\_Comm\_set\_attr(comm, comm\_keyval, attribute\_val, ierror)  
 integer comm, comm\_keyval, ierror  
 integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) attribute\_val  
     设置通信域缓存的属性的值  
 MPI\_Comm\_set\_errhandler(comm, errhandler, ierror)  
 integer comm, errhandler, ierror  
     把出错处理程序附加到通信域  
 MPI\_Comm\_set\_name(comm, comm\_name, ierror)  
 integer comm, ierror  
 character\*(\*) comm\_name  
     把名字对应到通信域  
 MPI\_Comm\_spawn(command, argv, maxprocs, info, root, comm, intercom, array\_of\_errcodes, ierror)  
 character\*(\*) command, argv(\*)  
 integer info, maxprocs, root, comm, intercomm, array\_of\_errcodes(\*), ierror  
     产生子进程运行MPI程序  
 MPI\_Comm\_spawn\_multiple(count, array\_of\_commands, array\_of\_argv, array\_of\_maxprocs, array\_of\_info, root, comm, intercomm, array\_of\_errcodes, ierror)  
 integer count, array\_of\_info(\*), array\_of\_maxprocs(\*), root, comm, intercomm, array\_of\_errcodes(\*), ierror  
 character\*(\*) array\_of\_commands(\*), array\_of\_argv(count, \*)  
     产生子进程运行不同MPI程序  
 MPI\_Exscan(sendbuf, recvbuf, count, datatype, op, comm, ierror)  
 <type> sendbuf(\*), recvbuf(\*)  
 integer count, datatype, op, comm, ierror  
     同MPI\_Scan，只不过归约操作的对象不包括自身  
 MPI\_File\_call\_errhandler(fh, errorcode, ierror)  
 integer fh, errorcode, ierror  
     激活与一个文件对应的出错处理程序  
 MPI\_File\_close(fh, ierror)  
 integer fh, ierror  
     关闭一个文件  
 MPI\_File\_create\_errhandler(function, errhandler, ierror)  
 External function

integer errhandler, ierror  
 创建能附加到文件的出错处理程序  
 MPI\_File\_delete(filename, info, ierror)  
 Character\*(\*) filename  
 integer info, ierror  
 删除一个文件  
 MPI\_File\_get\_amode(fh, amode, ierror)  
 integer fh, amode, ierror  
 返回文件的访问模式  
 MPI\_File\_get\_atomicsity(fh, flag, ierror)  
 integer fh, ferror  
 Logical flag  
 得到文件句柄fh对应文件的访问模式信息，结果放在flag中  
 MPI\_File\_get\_byte\_offset(fh, offset, disp, ierror)  
 integer fh, ierror  
 integer(kind=MPI\_OFFSET\_KIND) offset, disp  
 把一个相对视口的文件偏移转换成绝对字节偏移  
 MPI\_File\_get\_errhandler(file, errhandler, ierror)  
 integer file, errhandler, ierror  
 返回与文对应的出错处理程序  
 MPI\_File\_get\_group(fh, group, ierror)  
 integer fh, group, ierror  
 返回用来打开文件的通信域组的副本  
 MPI\_File\_get\_info(fh, info\_used, ierror)  
 integer fh, info\_used, ierror  
 返回与文件相联系的INFO对象的值  
 MPI\_File\_get\_position(fh, offset, ierror)  
 integer fh, ierror  
 integer(kind=MPI\_OFFSET\_KIND) offset  
 返回非共享文件指针的当前位置  
 MPI\_File\_get\_position\_shared(fh, offset, ierror)  
 integer fh, ierror  
 integer(kind=MPI\_OFFSET\_KIND) offset  
 返回共享文件指针的当前位置  
 MPI\_File\_get\_size(fh, size, ierror)  
 integer fh, ierror  
 integer(kind=MPI\_OFFSET\_KIND) size  
 返回文件的大小  
 MPI\_File\_get\_type\_extent(fh, datatype, extent, ierror)  
 integer fh, datatype, ierror  
 integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) extent  
 返回文件数据类型的跨度  
 MPI\_File\_get\_view(fh, disp, etype, filetype, datarep, ierror)  
 integer fh, etype, filetype, ierror

Character\*(\*) datarep, integer(kind=MPI\_OFFSET\_KIND) disp  
 返回当前文件视口

MPI\_File\_iread(fh, buf, count, datatype, request, ierror)  
 <type> buf(\*)  
 integer fh, count, datatype, request, ierror  
 在非共享文件指针的当前位置开始非阻塞读文件

MPI\_File\_iread\_at(fh, offset, buf, count, datatype, request, ierror)  
 <type> buf(\*)  
 integer fh, count, datatype, request, ierror  
 integer(kind=MPI\_OFFSET\_KIND) offset  
 在指定的偏移开始非阻塞读文件

MPI\_File\_iread\_shared(fh, buf, count, datatype, request, ierror)  
 <type> buf(\*)  
 integer fh, count, datatype, request, ierror  
 在共享文件指针的当前位置开始非阻塞读文件

MPI\_File\_iwrite(fh, buf, count, datatype, request, ierror)  
 <type> buf(\*)  
 integer fh, count, datatype, request, ierror  
 在非共享文件指针的当前位置开始非阻塞写文件

MPI\_File\_iwrite\_at(fh, offset, buf, count, datatype, request, ierror)  
 <type> buf(\*)  
 integer fh, count, datatype, request, ierror  
 integer(kind=MPI\_OFFSET\_KIND) offset  
 在指定的偏移开始非阻塞写文件

MPI\_File\_iwrite\_share(fh, buf, count, datatype, request, ierror)  
 <type> buf(\*)  
 integer fh, count, datatype, request, ierror  
 在共享文件指针的当前位置开始非阻塞写文件

MPI\_File\_open(comm., filename, amode, info, fh, ierror)  
 Character\*(\*) filename  
 integer comm., amode, info, fh, ierror  
 打开一个文件

MPI\_File\_preallocate(fh, size, ierror)  
 integer fh, ierror  
 integer(kind=MPI\_OFFSET\_KIND) size  
 为一个文件预分配磁盘空间

MPI\_File\_read(fh, buf, count, datatype, status, ierror)  
 <type> buf(\*)  
 integer fh, count, datatype, status(MPI\_STATUS\_SIZE), ierror  
 在非共享文件指针的当前位置处读数据

MPI\_File\_read\_all(fh, buf, count, datatype, status, ierror)  
 <type> buf(\*)  
 integer fh, count, datatype, status(MPI\_STATUS\_SIZE), ierror  
 非共享文件的组读取，如同进程组内的所有进程都执行了一个 MPI\_FILE\_READ调用

一样

MPI\_File\_read\_all\_begin(fh, buf, count, datatype, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, count, datatype, ierror

用二步法开始一个非共享文件的组读取

MPI\_File\_read\_all\_end(fh, buf, status, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, status(MPI\_STATUS\_SIZE), ierror

用二步法完成一个非共享文件的组读取

MPI\_File\_read\_at(fh, offset, buf, count, datatype, status, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, count, datatype, status(MPI\_STATUS\_SIZE), ierror

integer(kind=MPI\_OFFSET\_KIND) offset

从指定文件偏移处读数据

MPI\_File\_read\_at\_all(fh, offset, buf, count, datatype, status, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, count, datatype, status(MPI\_STATUS\_SIZE), ierror

integer(kind=MPI\_OFFSET\_KIND) offset

从指定位置开始读取的组调用，其效果就如同每个进程都执行了一个相应的

MPI\_FILE\_READ\_AT 操作

MPI\_File\_read\_at\_all\_begin(fh, offset, buf, count, datatype, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, count, datatype, ierror

integer(kind=MPI\_OFFSET\_KIND) offset

用二步法开始一个从指定位置读取的组调用

MPI\_File\_read\_at\_all\_end(fh, buf, status, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, status(MPI\_STATUS\_SIZE), ierror

用二步法完成一个从指定位置读取的组调用

MPI\_File\_read\_ordered(fh, buf, count, datatype, status, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, count, datatype, status(MPI\_STATUS\_SIZE), ierror

用共享文件指针进行组读取，就如同每一个进程组内的进程依次执行了一个

MPI\_FILE\_READ\_SHARED调用

MPI\_File\_read\_ordered\_begin(fh, buf, count, datatype, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, count, datatype, ierror

用二步法开始一个共享文件的组读取

MPI\_File\_read\_ordered\_end(fh, buf, status, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, status(MPI\_STATUS\_SIZE), ierror

用二步法完成一个共享文件的组读取

MPI\_File\_read\_shared (fh, buf, count, datatype, status, ierror)

<type> buf(\*)



```

integer fh, count, datatype, status(MPI_STATUS_SIZE), ierror
    从共享文件指针的当前位置开始读数据
MPI_File_seek(fh, offset, whence, ierror)
integer fh, whence, ierror
integer(kind=MPI_OFFSET_KIND) offset
    移动文件指针
MPI_File_seek_shared(fh, offset, whence, ierror)
integer fh, whence, ierror
integer(kind=MPI_OFFSET_KIND) offset
    移动共享文件指针
MPI_File_set_atomicity(fh, flag, ierror)
integer fh, ierror
logical flag
    组调用设置文件的访问模式
MPI_File_set_errhandler(file, errhandler, ierror)
integer file, errhandler, ierror
    把一个新的出错处理程序附加到文件上
MPI_File_set_info(fh, info, ierror)
integer fh, info, ierror
    设置与一个文件对应的INFO对象的值
MPI_File_set_size(fh, size, ierror)
integer fh, ierror
integer(kind=MPI_OFFSET_KIND) size
    设置文件长度
MPI_File_set_view(fh, disp, etype, filetype, datarep, info, ierror)
integer fh, etype, filetype, info, ierror
character(*) datarep
integer(kind=MPI_OFFSET_KIND) disp
    设置文件视口
MPI_File_sync(fh, ierror)
integer fh, ierror
    将缓冲文件数据与存储设备的数据进行同步
MPI_File_write(fh, buf, count, datatype, status, ierror)
<type> buf(*)
integer fh, count, datatype, status(MPI_STATUS_SIZE), ierror
    在非共享文件指针的当前位置处写入数据
MPI_File_write_all(fh, buf, count, datatype, status, ierror)
<type> buf(*)
integer fh, count, datatype, status(MPI_STATUS_SIZE), ierror
    对非共享文件执行组写入，其效果就如同每一个进程都执行了一个MPI_File_write调用
MPI_File_write_all_begin(fh, buf, count, datatype, ierror)
<type> buf(*)
integer fh, count, datatype, ierror
    用二步法开始一个非共享文件的组写入

```

MPI\_File\_write\_all\_end(fh, buf, status, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, status(MPI\_STATUS\_SIZE), ierror

用二步法完成一个非共享文件的组写入

MPI\_File\_write\_at(fh, offset, buf, count, datatype, status, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, count, datatype, status(MPI\_STATUS\_SIZE), ierror

integer(kind=MPI\_OFFSET\_KIND) offset

在指定的文件偏移处写数据

MPI\_File\_write\_at\_all(fh, offset, buf, count, datatype, status, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, count, datatype, status(MPI\_STATUS\_SIZE), ierror

integer(kind=MPI\_OFFSET\_KIND) offset

在各自的指定偏移处开始，执行文件的组写入

MPI\_File\_write\_at\_all\_begin(fh, offset, buf, count, datatype, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, count, datatype, ierror

integer(kind=MPI\_OFFSET\_KIND) offset

用二步法开始一个指定位置的组写入

MPI\_File\_write\_at\_all\_end(fh, buf, status, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, status(MPI\_STATUS\_SIZE), ierror

用二步法完成一个指定位置的组写入

MPI\_File\_write\_ordered (fh, buf, count, datatype, status, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, count, datatype, status(MPI\_STATUS\_SIZE), ierror

对共享文件进行组写入，其效果就如同每一个进程都按序依次执行了一个

MPI\_File\_write\_shared调用

MPI\_File\_write\_ordered \_begin(fh, buf, count, datatype, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, count, datatype, ierror

用二步法开始一个共享文件的组写入

MPI\_File\_write\_ordered \_end(fh, buf, status, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, status(MPI\_STATUS\_SIZE), ierror

用二步法完成一个共享文件的组写入

MPI\_File\_write\_shared (fh, buf, count, datatype, status, ierror)

<type> buf(\*)

integer fh, count, datatype, status(MPI\_STATUS\_SIZE), ierror

在共享文件指针的当前位置处写入数据

MPI\_Finalized(flag, ierror)

logical flag

integer ierror

表示MPI\_Finalize是否完成

MPI\_Free\_mem(base, ierror)

<type> base(\*)

integer ierror

释放以MPI\_Alloc\_mem申请的内存

MPI\_Get(origin\_addr, origin\_count, origin\_datatype, target\_rank, target\_disp, target\_count,  
target\_datatype, win, ierror)

<type> origin\_addr(\*)

integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) target\_disp

integer origin\_count, origin\_datatype, target\_rank, target\_count,

target\_datatype, win, ierror

从指定进程的窗口取数据

MPI\_Get\_address(location, address, ierror)

<type> location(\*)

integer ierror

integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) address

返回内存位置的地址

MPI\_Grequest\_complete(request, ierror)

integer request, ierror

通知MPI给定对象上的操作已经结束

MPI\_Grequest\_start(query\_fn, free\_fn, cancel\_fn, extra\_state, request, ierror)

integer request, ierror

external query\_fn, free\_fn, cancel\_fn

integer (kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) extra\_state

开始一个通用的非阻塞操作，并返回与该操作相联系的对象

MPI\_Info\_create(info, ierror)

integer info, ierror

创建一个新的INFO对象

MPI\_Info\_delete(info, key, ierror)

integer info, ierror

integer info, ierror

character\*(\*) key

从INFO对象中删除(关键字，值)元组

MPI\_Info\_dup(info, newinfo, ierror)

integer info, newinfo, ierror

返回INFO对象的副本

MPI\_Info\_free(info, ierror)

integer info, ierror

释放INFO对象

MPI\_Info\_get(info, key, valuelen, value, falg, ierror)

integer info, valuelen, ierror

character\*(\*) key, value

logical flag

返回与信息关键字对应的值

MPI\_Info\_get\_nkeys(info, nkeys, ierror)

integer info, nkeys, ierror  
 返回INFO对象当前定义的关键字的数量

MPI\_Info\_get\_nthkey(info, n, key, ierror)  
 integer info, n, ierror  
 character\*(\*) key  
 返回INFO对象定义的第n个关键字

MPI\_Info\_get\_valuelen(info, key, valuelen, falg, ierror)  
 integer info, valuelen, ierror  
 logical flag  
 character\*(\*) key  
 返回与一个信息关键字对应的值的长度

MPI\_Info\_set(info, key, value, ierror)  
 integer info, ierror  
 character\*(\*) key, value  
 往INFO对象中加入(关键字,值)元组

MPI\_Init\_thread(required, provided, ierror)  
 integer reuquired, provided, ierror  
 初始化MPI和MPI线程环境

MPI\_Is\_thread\_main(flag, ierror)  
 logical flag  
 integer ierror  
 表明调用本函数的线程是否是主线程

MPI\_Lookup\_name(service\_name, info, port\_name, ierror)  
 character\*(\*) service\_name, port\_name  
 integer info, ierror  
 返回与服务名对应的端口名

MPI\_Open\_port(info, port\_name, ierror)  
 character\*(\*) port\_name  
 integer info, ierror  
 建立一个网络地址，以使服务器能够接收客户的连接请求

MPI\_Pack\_external(datarep, inbuf, incount, datatype, outbuf, outsize, Position, ierror)  
 integer incount, datatype, ierror  
 integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) outsize, position  
 character\*(\*) datarep  
 <type> inbuf(\*), outbuf(\*)  
 以指定的数据格式进行打包

MPI\_Pack\_external\_size(datarep, incount, datatype, size, ierror)  
 integer incount, datatype, ierror  
 integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) size  
 character\*(\*) datarep  
 返回以指定的数据格式，数据打包需要的空间的大小

MPI\_Publish\_name(service\_name, info, port\_name, ierror)  
 integer info, ierror  
 character\*(\*) service\_name, port\_name

将一个服务名和端口名建立联系，并将该服务名公之与众

```
MPI_Put(origin_addr, origin_count, origin_datatype, target_rank, target_disp, target_count,
        target_datatype, win, ierror)
<type> origin_addr(*)
integer(kind=MPI_ADDRESS_KIND) target_disp
integer origin_count, origin_datatype, target_rank, target_count,
target_datatype, win, ierror
```

向指定进程的窗口写入数据

```
MPI_Query_thread(provide, ierror)
integer provided, ierror
```

返回支持线程的级别

```
MPI_Register_datarep(datarep, read_conversion_fn, write_conversion_fn, dtype_file_extent_fn,
                    extra_state, ierror)
character*(*) datarep
external read_conversion_fn, write_conversion_fn, dtype_file_extent_fn
integer(kind=MPI_ADDRESS_KIND) extra_state
integer ierror
```

加入新的文件数据表示到MPI

```
MPI_Request_get_status(request, falg, status, ierror)
integer request, status(MPI_STATUS_SIZE), ierror
logical falg
```

测试非阻塞操作的完成情况，如完成不释放请求对象

```
MPI_Sizeof(x, size, ierror)
<type> x
integer size, ierror
```

返回变量的机器表示字节数

```
MPI_Status_set_cancelled(status, flag, ierror)
integer status(MPI_STATUS_SIZE), ierror
logical falg
```

设置MPI\_Test\_cancelled将要返回的值

```
MPI_Status_set_elements(status, datatype, count, ierror)
integer status(MPI_STATUS_SIZE), datatype, count, ierror
```

设置MPI\_Get\_elements将要返回的值

```
MPI_Type_create_darray(size, rank, ndims, array_of_gsizes, array_of_distribs, array_of_dargs,
                    array_of_psize, order, oldtype, newtype, ierror)
integer size, rank, ndims, array_of_gsizes(*), array_of_distribs(*),
array_of_dargs(*), array_of_psize(*), order, oldtype, newtype, ierror
```

创建一个分布数组数据类型

```
MPI_Type_create_f90_complex(p, r, newtype, ierror)
integer p, r, newtype, ierror
```

返回一个预定义的MPI数据类型，它与Fortran 90复数变量的指定精度和十进制指数范围一致

```
MPI_Type_create_f90_integer(r, newtype, ierror)
integer r, newtype, ierror
```

返回一个预定义的MPI数据类型，它与Fortran 90整数变量的十进制数字的指定个数一致

MPI\_Type\_create\_f90\_real(p, r, newtype, ierror)

integer p, r, newtype, ierror

返回一个预定义的MPI数据类型，它与Fortran 90实数变量的指定精度和十进制指数范围一致

MPI\_Type\_create\_hindexed(count, array\_of\_blocklengths, array\_of\_displacements, oldtype, newtype, ierror)

integer count, array\_of\_blocklengths(\*), oldtype, newtype, ierror

integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) array\_of\_displacements(\*)

创建带字节偏移的索引数据类型

MPI\_Type\_create\_hvector(count, blocklength, stide, oldtype, newtype, ierror)

integer count, blocklength, oldtype, newtype, ierror

integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) stride

通过以字节为单位的间距，创建向量数据类型

MPI\_Type\_create\_indexed\_block(count, blocklength, array\_of\_displacements, oldtype, newtype, ierror)

integer count, blocklength, array\_of\_displacements(\*), oldtype, newtype, ierror

创建固定块长的索引数据类型

MPI\_Type\_create\_keyval(type\_copy\_attr\_fn, type\_delete\_attr\_fn, type\_keyval, extra\_state, ierror)

external type\_copy\_attr\_fn, type\_delete\_attr\_fn

integer type\_keyval, ierror

integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) extra\_state

创建一个能在数据类型上缓冲的新属性关键字

MPI\_Type\_create\_resized(oldtype, lb, extent, newtype, ierror)

integer oldtype, newtype, ierror

integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) lb, extent

返回一个指定下限和范围的新数据类型

MPI\_Type\_create\_struct(count, array\_of\_blocklengths, array\_of\_displacements, array\_of\_types, newtype, ierror)

integer count, array\_of\_blocklengths(\*), array\_of\_types(\*), newtype, ierror

integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) array\_of\_displacements(\*)

创建结构数据类型

MPI\_Type\_create\_subarray(ndims, array\_of\_sizes, array\_of\_subsizes, array\_of\_starts, order, oldtype, newtype, ierror)

integer ndims, array\_of\_sizes(\*), array\_of\_subsizes(\*),

array\_of\_starts(\*), order, oldtype, newtype, ierror

创建子数组数据类型

MPI\_type\_delete\_attr(type, type\_keyval, ierror)

integer type, type\_keyval, ierror

删除数据类型上缓冲的属性关键字

MPI\_Type\_dup(type, newtype, ierror)

integer type, newtype, ierror

返回数据类型的副本

MPI\_Type\_free\_keyval(type\_keyval, ierror)

integer type\_keyval, ierror

释放在MPI\_Type\_create\_keyval创建的属性关键字

MPI\_Type\_get\_attr(type, type\_keyval, attribute\_val, flag, ierror)

integer type, type\_keyval, ierror

integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) attribute\_val

logical flag

返回与一个数据类型上缓冲的属性关键字对应的值

MPI\_Type\_get\_contents(datatype, max\_integers, max\_addresses, max\_datatypes,  
array\_of\_integers, array\_of\_addresses, array\_of\_datatypes, ierror)

integer datatype, max\_integers, max\_addresses, max\_datatypes,

array\_of\_integers(\*), array\_of\_datatypes(\*), ierror

integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) array\_of\_addresses(\*)

返回用来创建派生数据类型的参数的值

MPI\_Type\_get\_envelope(datatype, num\_integers, num\_addresses, num\_datatypes, combiner,  
ierror)

integer datatype, num\_integers, num\_addresses, num\_datatypes,  
combiner, ierror

返回数据类型的类型和用来创建数据类型的参数的数量和类型

MPI\_Type\_get\_extent(datatype, lb, extent, ierror)

integer datatype, ierror

integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) lb, extent

返回数据类型的下限和范围

MPI\_Type\_get\_name(type, type\_name, resultlen, ierror)

integer type, resultlen, ierror

character(\*) type\_name

返回与数据类型对应的名称

MPI\_Type\_get\_true\_extent(datatype, true\_lb, true\_extent, ierror)

integer datatype, ierror

integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) true\_lb, true\_extent

返回数据类型的真实范围

MPI\_Type\_match\_size(typeclass, size, type, ierror)

integer typeclass, size, type, ierror

返回与指定类型和大小的局部变量匹配的MPI数据类型

MPI\_Type\_set\_attr(type, type\_keyval, attribute\_val, ierror)

integer type, type\_keyval, ierror

integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) attribute\_val

设置在一个数据类型上缓冲的属性关键字的值

MPI\_Type\_set\_name(type, type\_name, ierror)

integer type, ierror

character(\*) type\_name

把名字和数据类型相关联

MPI\_Unpack\_external(datarep, inbuf, insize, position, outbuf, outcount, datatype, ierror)

integer outcount, datatype, ierror  
integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) insize, position  
character\*(\*) datarep  
<type> inbuf(\*), outbuf(\*)  
以指定的格式将数据解包  
MPI\_Unpublish\_name(service\_name, info, port\_name, ierror)  
integer info, ierror  
character\*(\*) service\_name, port\_name  
取消一个以前发布的服务名  
MPI\_Win\_call\_errhandler(win, errorcode, ierror)  
integer win, errorcode, ierror  
激活与窗口对象对应的错误处理程序  
MPI\_Win\_complete(win, ierror)  
integer win, ierror  
完成从MPI\_Win\_start开始的RMA访问  
MPI\_Win\_create(base, size, disp\_unit, info, comm, win, ierror)  
<type> base(\*)  
integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) size  
integer disp\_unit, info, comm, win, ierror  
创建新窗口对象  
MPI\_Win\_create\_errhandler(function, errhandler, ierror)  
external function  
integer errhandler, ierror  
创建对附加到窗口对象上的错误处理程序  
MPI\_Win\_create\_keyval(win\_copy\_attr\_fn, win\_delete\_attr\_fn, win\_keyval,  
extra\_state, ierror)  
external win\_copy\_attr\_fn, win\_delete\_attr\_fn  
integer win\_keyval, ierror  
integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) extra\_state  
创建能在窗口对象上缓冲的新属性关键字  
MPI\_Win\_delete\_attr(win, win\_keyval, ierror)  
integer win, win\_keyval, ierror  
删除在窗口对象上缓冲的属性关键字  
MPI\_Win\_fence(assert, win, ierror)  
integer assert, win, ierror  
同步窗口对象上的RMA操作  
MPI\_Win\_free(win, ierror)  
integer win, ierror  
释放窗口对象  
MPI\_Win\_free\_keyval(win\_keyval, ierror)  
integer win\_keyval, ierror  
释放在MPI\_Win\_create\_keyval创建的属性关键字  
MPI\_Win\_get\_attr(win, win\_keyval, attribute\_val, flag, ierror)  
integer win, win\_keyval, ierror



integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) attribute\_val  
logical flag  
    返回与窗口对象上缓冲的属性关键字对应的值

MPI\_Win\_get\_errhandler(win, errhandler, ierror)  
integer iwn, errhandler, ierror  
    返回与窗口对象对应的出错处理程序

MPI\_Win\_get\_group(win, group, ierror)  
integer win, group, ierror  
    返回用来创建窗口对象的通信域组的副本

MPI\_Win\_get\_name(win, win\_name, resultlen, ierror)  
integer win, resultlen, ierror  
character\*(\*) win\_name  
    返回与窗口对象对应的名称

MPI\_Win\_lock(lock\_type, rank, assert, win, ierror)  
integer lock\_type, rank, assert, win, ierror  
    对指定进程的窗口加锁

MPI\_Win\_post(group, assert, win, ierror)  
integer group, assert, win, ierror  
    开始允许其它窗口的远程访问

MPI\_Win\_set\_attr(win, win\_keyval, attribute\_val, ierror)  
integer win, win\_keyval, ierror  
integer(kind=MPI\_ADDRESS\_KIND) attribute\_val  
    设置窗口对象缓冲的属性关键字的值

MPI\_Win\_set\_errhandler(win, errhandler, ierror)  
integer win, errhandler, ierror  
    把一个新的错误处理程序附加到窗口对象上

MPI\_Win\_set\_name(win, win\_name, ierror)  
integer win, ierror  
character\*(\*) win\_name  
    将名称与窗口对象关联

MPI\_Win\_start(group, assert, win, ierror)  
integer group, assert, win, ierror  
    准备访问其它的窗口，实现与MPI\_Win\_post的握手

MPI\_Win\_test(win, ierror)  
integer win, ierror  
logical flag  
    测试窗口对象之上的RMA操作是否完成

MPI\_Win\_unlock(rank, win, ierror)  
integer rank, win, ierror  
    对给定的窗口开锁

MPI\_Win\_wait(win, ierror)  
integer win, ierror  
    完成用MPI\_Win\_post启动的RMA访问

## 18.5 小结

本章的目的主要是为了查找和使用的方便，故仅仅给出了简单的解释和说明，需要详细了解具体的调用时再查看相关的部分。

## 第四部分 MPI的最新发展MPI-2

MPI论坛MPIF在1994年推出的MPI的基础上，根据MPI的发展和要求，又推出了MPI的最新版本MPI-2。本章介绍MPI-2相对于MPI-1的新特征，主要包括动态进程管理、远程存储访问和并行文件I/O，以便读者了解MPI的发展和动向。

## 第19章 动态进程管理

在MPI-1中，一个MPI程序一旦启动，一直到该MPI程序结束，进程的个数是固定的，在程序运行过程中是不可能动态改变的。在MPI-2中，允许在程序运行过程中动态改变进程的数目，并提供了动态进程创建和管理的各种调用，本章介绍各种动态改变进程数目的方法和对动态进程的使用。

组间通信域在动态进程管理中处于核心的地位，只有掌握了它的基本概念，才会准确把握和使用进程的动态特性和动态进程之间的通信。

### 19.1 组间通信域

在MPI-1中进程如何启动是在MPI程序之外定义的，当MPI\_Init返回后进程个数是固定的。PVM的进程管理，一类重要的消息传递应用，如客户/服务系统和任务农场任务，需要对进程进行动态控制。这样的扩展可以用MPI自身来写并行计算环境。

在MPI-1中，虽然提出了组间通信域的概念，但真正使用组间通信域的地方，却是MPI-2提出的动态进程管理。

在MPI-2中，对点到点通信和组通信，都给出了使用组间通信域时的确切含义。在语法上，不管是使用组内还是组间通信域，二者没有任何区别，但其语义是不同的。

对于构成组间通信域的两个进程组，调用进程把自己所在的组看作是本地组，而把另一个组称为远地组。使用组间通信域的一个特点是本地组进程发送的数据被远地组进程接收，而本地组接收的数据必然来自远地组。

在使用组间通信域的点到点通信中，发送语句指定的目的进程是远地组中的进程编号，接收进程指出的源进程编号也是远地组的进程编号。

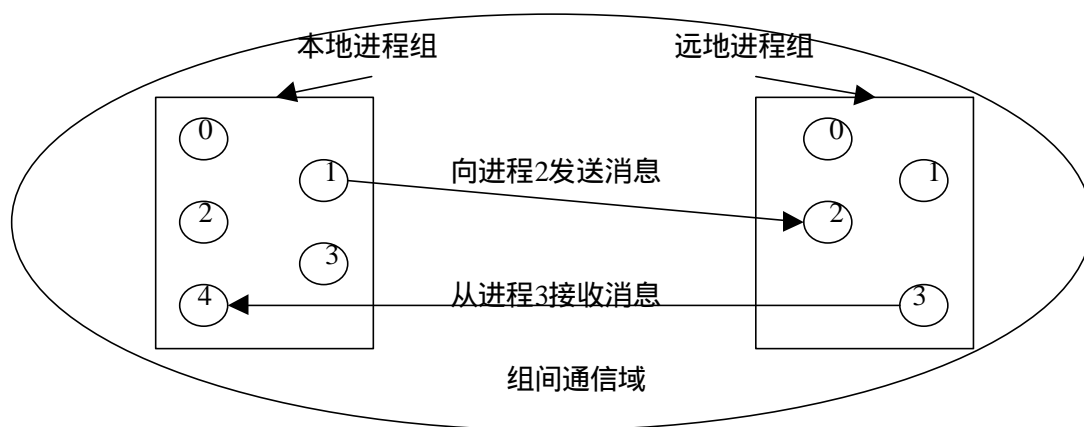


图 78 组间通信域上的点到点通信

对于组通信，如果使用组间通信域，则其含义分不同的形式而有所不同。对于多对多通信，本地进程组的所有进程向远地进程组的所有进程发送数据，同时本地进程组的所有进程从远地进程组的所有进程接收数据。

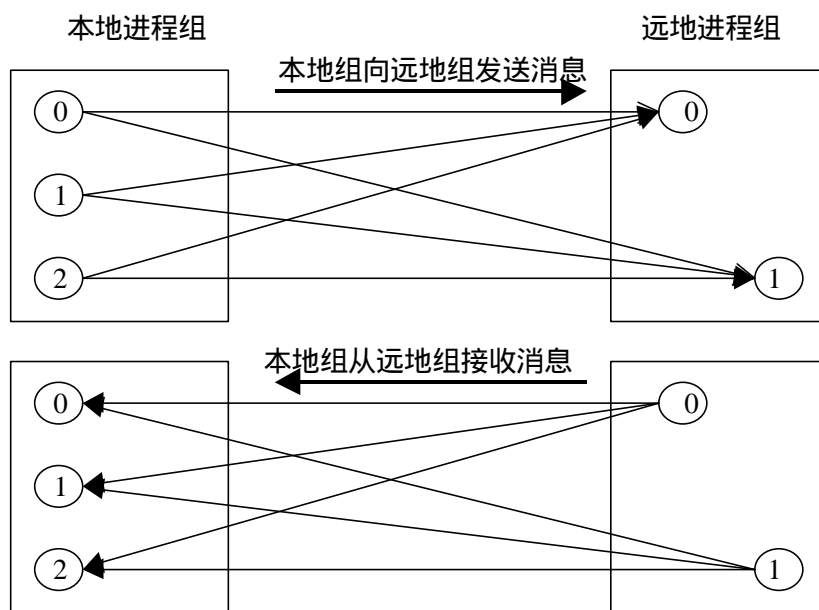


图 79 组间通信域上的多对多组通信

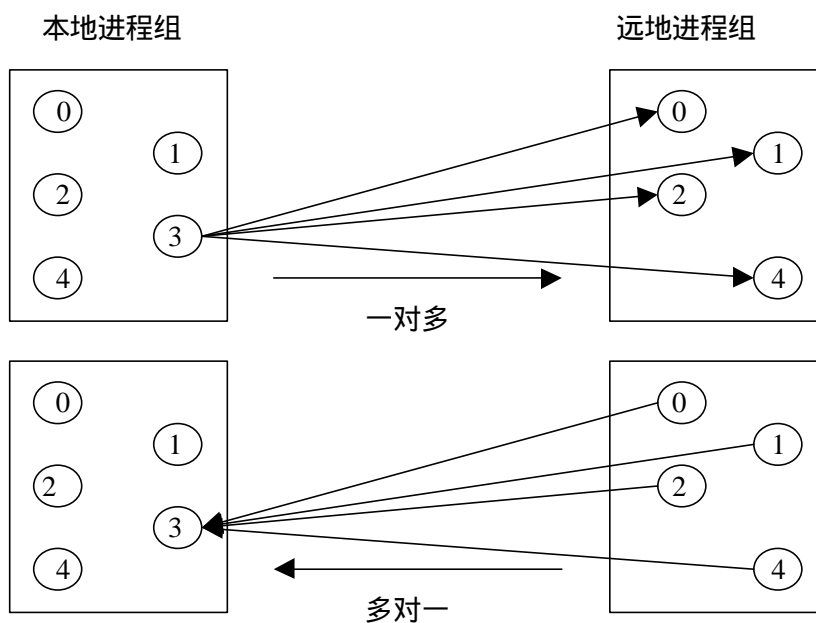


图 80 组间通信域上一对多或多对一通信

对于组间通信域上的一对多操作，本地组的ROOT进程发送消息，远地组的所有进程都接收；反之，对于组间通信域上的多对一操作，本地组的ROOT进程接收消息，而远地组的所有进程都向本地组的ROOT进程发送消息。

对于本地组的非ROOT进程，它们也要执行此组调用，不过不执行通信操作，本地组的ROOT进程和非ROOT进程是通过在指定ROOT进程是区别开来的，对于ROOT进程，在参数

为ROOT进程标识号的位置写上MPI\_ROOT，对于非ROOT进程，在参数为ROOT进程标识号的位置写上MPI\_PROC\_NULL，对于远地组的进程，则写上本地组ROOT进程的标识号。这是和组内通信域的组通信不同的地方。

利用组间通信域进行通信主要有三种方式：通过动态创建新的进程，父进程和子进程形成的组间通信域上的通信；两个没有父子关系的进程间建立组间通信域进行通信；将socket通信转换为组间通信域上的通信。下面分别进行介绍。

## 19.2 动态创建新的MPI进程

MPI-2的动态进程的创建是指从已经存在的一个组间通信域进程组的进程，派生出若干个进程形成一个新的进程组，原来的进程组相对于新派生的进程组称为父进程组，而新派生的进程组相对于原来的进程组称为子进程组。父子进程组属于不同的通信域，它们之间的通信是通过父子进程组的通信域形成的组间通信域来进行的。

```

MPI_COMM_SPAWN(command, argv, maxprocs, info, root, comm, intercomm, array_of_errcodes)
IN  command      将派生进程对应的可执行程序名
IN  argv         传递给command的参数
IN  maxprocs     请求MPI派生的进程的最大个数
IN  info         传递给运行时的信息
IN  root         负责检查上述参数的进程标识号
IN  comm         派生新进程的组内通信域
OUT intercomm    返回的组间通信域，包括原来的进程和新创建的进程
OUT array_of_errcodes 返回的错误代码数组
Int MPI_Comm_spawn(char * command, char ** argv, int maxprocs, MPI_Info info, int root,
MPI_Comm comm, MPI_Comm * intercomm, int * array_of_errcodes)
MPI_COMM_SPAWN(COMMAND, ARGV, MAXPROCS, INFO, ROOT, COMM,
                INTERCOMM, ARRAY_OF_ERRCODES, IERROR)
INTEGER INFO, MAXPROCS, ROOT, COMM, INTERCOMM ARRAY_OF_ERRCODES(*),
                IERROR

```

### MPI调用接口 129 MPI\_COMM\_SPAWN

MPI派生新的进程是通过调用MPI\_COMM\_SPAWN实现的。在MPI\_COMM\_SPAWN中需要指出将派生的进程对应的可执行程序的名字command，传递给可执行程序参数argv，将要派生的进程的最大个数maxprocs，以及可能的运行时信息info。对于上述这些参数，不需要MPI每个进程都进行解释，只需提供一个解释进程的标识号ROOT即可，由ROOT进程完成对上述参数的解释并传递给其它的进程。此外，还需要指出需要和将派生出来的子进程进行通信的进程形成的组内通信域，即父进程组形成的通信域，此调用返回一个即包括原来的父进程组（组内通信域comm），又包括新创建的子进程组（组内通信域）的组间通信域intercomm，子进程组的组间通信域没有显式出现。此调用还给出了调用的返回代码信息array\_of\_errcodes。

此调用存在三种类型的同步，而且必须同时满足才能够进行下面的操作。首先是父进程

之间的同步，必须等到所有的父进程都执行了此调用之后才能够向下执行；然后是子进程之间的同步，即所有派生出来的子进程都执行了各自的初始化调用MPI\_INIT之后，子进程才可以执行下面的操作；最后是父子进程之间的同步，必须当所有的父进程都执行了MPI\_COMM\_SPAWN调用，所有的派生出来的子进程都执行了MPI\_INIT调用之后，父子进程才可以执行下面的操作。

父进程组可以通过调用派生进程调用返回的组间通信域和子进程进行通信，子进程是如何得到包括父进程在内的组间通信域的信息呢？它是通过调用MPI\_COMM\_GET\_PARENT得到的。

```
MPI_COMM_GET_PARENT(parent)
OUT  parent    包括子进程和父进程的组间通信域
int MPI_Comm_get_parent(MPI_Comm * parent)
MPI_COMM_GET_PARENT(PARENT, IERROR)
INTEGER PARENT, IERROR
```

#### MPI调用接口 130 MPI\_COMM\_GET\_PARENT

MPI\_COMM\_GET\_PARENT的使用非常简单，只需在子进程中执行此调用。就可以得到包括父进程和子进程在内的组间通信域。

当父子进程都拥有了包括所有父子进程的组间通信域，它们就可以通过使用该组间通信域进行通信。

MPI\_COMM\_SPAWN的另一种更为通用的形式是MPI\_COMM\_SPAWN\_MULTIPLE，可以把MPI\_COMM\_SPAWN看作是MPI\_COMM\_SPAWN\_MULTIPLE的一个特例。

MPI\_COMM\_SPAWN\_MULTIPLE可以同时创建多组不同的子进程，而不是一组。

```

MPI_COMM_SPAWN_MULTIPLE(count, array_of_commands, array_of_argv,
    array_of_max_maxprocs, array_of_info, root, vcomm, intercomm)
IN    count                进程组的个数
IN    array_of_commands    不同的进程组对应的可执行程序
IN    array_of_maxprocs    每个组的最大进程数
IN    array_of_info        每个组传递给运行时的信息
IN    root                解释上述参数的进程的标识号
IN    comm                派生新进程的组内通信域
OUT   intercomm            由不同子进程组和父进程组形成的组间通信域
OUT   array_of_errcodes    不同进程组返回的错误代码
int MPI_Comm_spawn_multiple(int count, char ** array_of_commands, char ***
array_of_argv, int * array_of_maxprocs, MPI_Info * array_of_info, int root, MPI_Comm
comm, MPI_Comm * intercomm, int * array_of_errcodes)
MPI_COMM_SPAWN_MULTIPLE(COUNT, ARRAY_OF_COMMANDS,
ARRAY_OF_ARGV, ARRAY_OF_MAXPROCS, ARRAY_OF_INFO, ROOT, COMM,
INTERCOMM, ARRAY_OF_ERRCODES, IERROR)
INTEGER COUNT, ARRAY_OF_MAXPROCS(*), ARRAY_OF_INFO(*), ROOT, COMM
INTERCOMM, ARRAY_OF_ERRCODES, IERR
CHARACTER *(*) ARRAY_OF_COMMANDS(*), ARRAY_OF_ARGV(COUNT, *)

```

## MPI调用接口 131 MPI\_COMM\_SPAWN\_MULTIPLE

MPI\_Comm\_spawn创建的子进程是同一个程序的副本，而MPI\_Comm\_spawn\_multiple可以创建不同的子进程组，各子进程组使用不同的程序副本，所有这些子进程形成的子进程组和原来的父进程组共同形成一个组间通信域。

## 19.3 独立进程间的通信

除了派生新的进程之外，MPI还允许没有父子关系的独立的进程之间进行通信。它们之间的通信采用客户/服务的方式，对于这两组对立的进程，分别叫做服务端进程组和客户端进程组。

对于服务端的进程执行如下调用，首先是打开一个端口，



```

MPI_OPEN_PORT(info, port_name)
IN   info           传递给运行时的信息
OUT  port_name      返回的端口名
int MPI_Open_prot(MPI_Info info, char * port_name)
MPI_OPEN_PORT(INFO, PORT_NAME, IERROR)
CHARACTER *(*) PORT_NAME
INTEGER  INFOR, IERROR

```

### MPI调用接口 132 MPI\_OPEN\_PORT

接着，服务端进程在打开的端口上等待客户端进程的连接，

```

MPI_COMM_ACCEPT(port_name, info, root, comm, newcomm)
IN   port_name      前面打开的端口名
IN   info           传递给运行时的信息
IN   root           服务端进程组的根进程标识号
IN   comm           服务端进程通信域
OUT  newcomm        返回的包括客户端进程和服务端进程的组间通信域
int MPI_Comm_accept(char * port_name, MPI_Info info, int root, MPI_Comm
                      comm, MPI_Comm * newcomm, )
MPI_COMM_ACCEPT(PORT_NAME, INFO, ROOT, COMM, NEWCOMM,
                IERROR)
CHARACTER *(*) PORT_NAME
INTEGER  INFO, ROOT, COMM, NEWCOMM, IERROR

```

### MPI调用接口 133 MPI\_COMM\_ACCEPT

这一调用的入口参数port\_name和info对根结点有用，返回的组间通信域newcomm包括服务端进程和客户端进程。通过该组间通信域，服务端进程就可以和客户端进程通信。

当通信结束后，服务端进程要关闭打开的端口。

```

MPI_CLOSE_PORT(port_name)
IN   port_name      端口号
int MPI_Close_port(char * port_name)
MPI_CLOSE_PORT(PORT_NAME, IERROR)
CHARACTER *(*) PORT_NAME
INTEGER  IERROR

```

### MPI调用接口 134 MPI\_CLOSE\_PORT

MPI\_CLOSE\_PORT将以前打开的端口port\_name关闭。

在客户端，要执行如下操作，首先是建立和服务端的连接。

```

MPI_COMM_CONNECT(port_name, info, root, comm, newcomm)
IN   port_name   将连接的端口号
IN   info        传递给运行时的信息
IN   root        执行连接操作的根进程标识号
IN   comm        客户端进程的组内通信域
OUT  newcomm     返回的包括客户端和服务端进程的组间通信域
int MPI_Comm_connect(char * port_name, MPI_Info info, int root, MPI_Comm
comm, MPI_Comm * newcomm)
MPI_COMM_CONNECT(PORT_NAME, INFO, ROOT, COMM, NEWCOMM,
IERROR)
CHARACTER *(*) PORT_NAME
INTEGER INFO, ROOT, COMM, NEWCOMM, IERROR

```

### MPI调用接口 135 MPI\_COMM\_CONNECT

通过MPI\_COMM\_CONNECT调用，客户端的进程就可以和打开端口为port\_name的服务端进程建立连接。显然端口名port\_name和传递给运行时的信息info只对根进程root有意义，通过返回的组间通信域newcomm，客户端进程就可以和服务端进程进行通信。

对于客户端和服务端，当通信结束后，都需要通过调用MPI\_COMM\_DISCONNECT断开连接。

```

MPI_COMM_DISCONNECT(comm)
INOUT comm 通信域
int MPI_Comm_disconnect(MPI_Comm * comm)
MPI_COMM_DISCONNECT(COMM, IERROR)
INTEGER COMM, IERROR

```

### MPI调用接口 136 MPI\_COMM\_DISCONNECT

将建立在通信域comm上的通信连接断开。

前面对客户/服务方式的连接的建立，端口标识的使用很不方便，它需要客户端进程每次运行时根据服务端得到的端口标识的不同来进行连接，一种改进方法是使用公开名字机制。其主要含义是，在服务端，程序每次启动后，它打开一个端口得到的端口标识有可能是不同的，但是，可以把一个公开的名字和这一新打开的端口标识建立联系，并且公之与众，这样，当客户端的程序每次启动时，先根据公之与众的名字，查找与该名字对应的端口标识，然后再和该端口连接。这样做的好处是对于一组客户/服务程序，给定一个公之与众的名字就可以了，而不必每次都使用具体的端口名字。

```

MPI_PUBLISH_NAME(service_name, info, port_name)
IN    service_name  与端口对应的服务的名字
IN    info          传递给运行时的信息
IN    port_name     端口名
int MPI_Publish_name(char * service_name, MPI_Info info, char * port_name)
MPI_PUBLISH_NAME(SERVICE_NAME, INFO, PORT_NAME, IERROR)
    INTEGER INFO, IERROR
    CHARACTER *(*) SERVICE_NAME, PORT_NAME

```

#### MPI调用接口 137 MPI\_PUBLISH\_NAME

MPI\_PUBLISH\_NAME将一个服务名和端口名建立联系，并将该服务名公之与众，以便客户进程的查找。这是服务进程的调用。

```

MPI_LOOKUP_NAME(service_name, info, port_name)
IN    service_name  公之与众的服务名
IN    info          传递给运行时的信息
OUT   port_name     与服务相联系的端口名
int MPI_Lookup_name(char * service_name, MPI_Info info, char * port_name)
MPI_LOOKUP_NAME(SERVICE_NAME, INFO, PORT_NAME, IERROR)
    CHARACTER *(*) SERVICE_NAME, PORT_NAME
    INTEGER INFO, IERROR

```

#### MPI调用接口 138 MPI\_LOOKUP\_NAME

客户端的进程，可以通过公之与众的服务名，得到对应的端口名，从而可以通过该端口与相应的服务建立连接。

```

MPI_UNPUBLISH_NAME(service_name, info, port_name)
IN    service_name
IN    info
IN    port_name
int MPI_Unpublish_name(char * service_name, MPI_Info info, char * port_name)
MPI_UNPUBLISH_NAME(SERVICE_NAME, INFO, PORT_NAME, IERROR)
    INTEGER INFO, IERROR
    CHARACTER *(*) SERVICE_NAME, PORT_NAME

```

#### MPI调用接口 139 MPI\_UNPUBLISH\_NAME

当通信完成后，服务端进程可以取消服务名字和某一端口标识的联系。

## 19.4 基于socket的通信

MPI还提供了将socket通信转化为组间通信域通信的调用。

```
MPI_COMM_JOIN(fd, intercomm)
IN   fd           已建立连接的socket文件句柄
OUT  intercomm    根据该socket返回的组间通信域
int MPI_Comm_join(int fd, MPI_Comm * intercomm)
MPI_COMM_JOIN(FD, INTERCOMM, IERROR)
        INTEGER FD, INTERCOMM, IERROR
```

### MPI调用接口 140 MPI\_COMM\_JOIN

通过MPI\_COMM\_JOIN调用，将原来通过socket连接的进程，包含在一个组间通信域之内，这样原来socket方式的通信就可以用基于MPI的方式来进行。

## 19.5 小结

正如本章一开始所介绍的那样，组间通信域是动态进程管理中的一个核心的部分，只要掌握了它，就可以很容易地掌握各种动态进程的管理方法。

掌握使用组间通信域进行点到点和组通信的基本含义之后，其实剩下的任务就是了解如何创建组间通信域，本章给出了三种方式：派生新进程、结合其它程序的进程和通过socket通信来建立。一旦建立了组间通信域，则不管建立前有什么不同，建立后使用组间通信域进行通信的方式是相同的。

## 第20章 远程存储访问

远程存储访问即直接对非本地的存储空间进行访问。本章介绍MPI-2提供的三种基本的远程存储访问方式即“读”、“写”和“累计”。远程存储访问的最大特点是不需要对方的进程参与通信。MPI-2是通过“窗口”来实现远程存储访问的。

### 20.1 简介

在MPI-2中增加远程存储访问的能力，主要是为了使MPI在编写特定算法和通信模型的并程序时，更加自然和简洁。因为在许多情况下，都需要一个进程对另外一个进程的存储区域进行直接访问。

MPI-2对远程存储的访问主要是通过“窗口”来进行的。为了进行远程存储访问，首先需要定义一个“窗口”，该“窗口”开在各个进程的一段本地进程存储空间，其目的是为了其它的进程可以通过这一窗口来访问本地的数据。

定义好窗口之后，就可以通过窗口来访问远程存储区域的数据了，MPI-2提供了三种基本的访问形式，即“读”、“写”和“累计”。“读”操作只是从远端的窗口获取数据，并不对远端数据进行任何修改；“写”操作将本地的内容写入远端的窗口，它修改远端窗口的内容；而“累计”操作就更复杂一些，它将远端窗口的数据和本地的数据进行某种指定方式的运算之后，再将运算的结果写入远端窗口。

MPI-2就是通过“读”、“写”和“累计”三种操作来实现对远程存储的访问和更新的。除了基本的窗口操作之外，MPI-2还提供了窗口管理功能，用来实现对窗口操作的同步管理。MPI-2对窗口的同步管理有三种方式：1 栅栏方式（fence），在这种方式下，对窗口的操作必须放在一对栅栏语句之间，这样可以保证当栅栏语句结束之后，其内部的窗口操作可以正确完成；2 握手方式，在这种方式下，调用窗口操作的进程需要将具体的窗口调用操作放在以MPI\_WIN\_START开始，以MPI\_WIN\_COMPLETE结束的调用之间，相应的，被访问的远端进程需要以一对调用MPI\_WIN\_POST和MPI\_WIN\_WAIT与之相适应。MPI\_WIN\_POST允许其它的进程对自己的窗口进行访问，而MPI\_WIN\_WAIT调用结束之后可以保证对本窗口的调用操作全部完成。MPI\_WIN\_START申请对远端进程窗口的访问，只有当远端窗口执行了MPI\_WIN\_POST操作之后才可以访问远端窗口，MPI\_WIN\_COMPLETE完成对远端窗口访问操作；3 锁方式，在这种方式下，不同的进程通过对特定的窗口加锁来实现互斥访问，当然用户根据需要可以使用共享的锁，这是就可以允许使用共享锁的进程对同一窗口同时访问。

远端存储的访问，窗口是具体的实现形式，通过窗口操作实现来实现单边通信，通过对窗口的管理操作来实现对窗口操作的同步控制。

## 20.2 窗口的创建与窗口操作

### 20.2.1 创建窗口

```
MPI_WIN_CREATE(base, size, disp_unit, info, comm, win)
IN    base      窗口空间的初始地址
IN    size      以字节为单位的窗口空间大小
IN    disp_unit  一个偏移单位对应的字节数
IN    info      传递给运行时的信息
IN    comm      通信域
OUT   win       返回的窗口对象
int MPI_Win_create(void * base, MPI_Aint size, int disp_unit, MPI_Info info, MPI_Comm comm,
                   MPI_Win * win)
MPI_WIN_CREATE(BASE, SIZE, DISP_UNIT, INFO, COMM, WIN, IERROR)
<type>  BASE(*)
INTEGER (KIND=MPI_ADDRESS_KIND) SIZE
INTEGER DISP_UNIT, INFO, COMM, WIN, IERROR
```

#### MPI调用接口 141 MPI\_WIN\_CREATE

MPI\_WIN\_CREATE在本地的一片特定的存储空间之上开辟一个“窗口”，其它的进程就可以通过这一窗口来直接访问该窗口限定的存储空间。该空间的基地址是base，以字节为单位的空间大小是size，在该窗口上以字节为单位的数据类型偏移为disp\_unit，传递给运行时的信息为info。如果给定窗口大小size=0，则表示该窗口没有存储区域可以被其它进程访问。

该调用是一个组调用，所有comm通信域之内的进程都要执行，它返回一个窗口对象，该窗口并不只是表示本地窗口，它是建立在整个组上的窗口，通过这一窗口对象并指定组内的特定进程，就可以访问组内的任何一个进程的提供给窗口的存储区域，实现远程存储访问。

```
MPI_WIN_FREE(win)
INOUT win  窗口对象，输入为要释放的窗口，返回为空
int MPI_Win_free(MPI_Win * win)
MPI_WIN_FREE(WIN, IERROR)
INTEGER WIN, IERROR
```

#### MPI调用接口 142 MPI\_WIN\_FREE

与MPI\_WIN\_CREAT 操作相对应，MPI\_WIN\_FREE将前面创建的窗口对象释放掉，它也是一个组调用，组内的所有进程都需要执行它，它返回后将原来的窗口对象置为空

MPI\_WIN\_NULL。在所有的远程存储访问完成后，执行这一操作释放掉不再使用的对象。

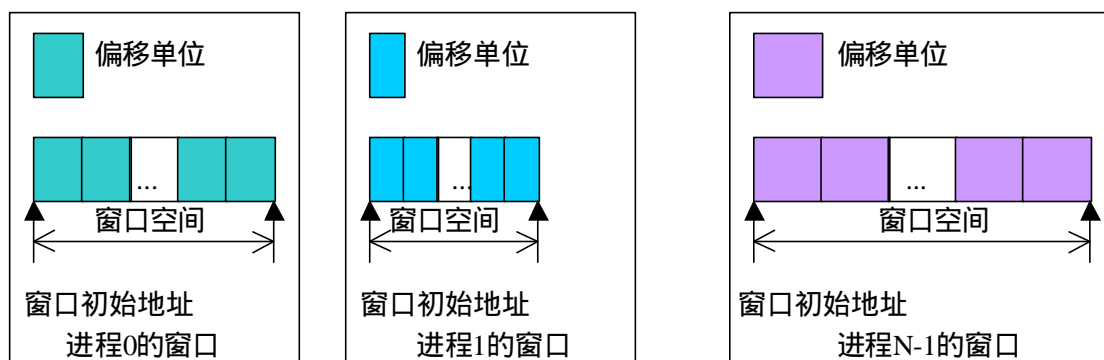


图 81 各进程创建的可供其它进程直接访问的窗口

窗口创建后得到的窗口对象并不是指本进程的窗口，而是指整个组调用的窗口，使用该窗口对象可以访问任何一个进程组内的窗口。

## 20.2.2 向窗口写

```

MPI_PUT(origin_addr, origin_count, origin_datatype, target_rank, target_disp,
        target_count, target_datatype, win)
IN   origin_addr    本地发送缓冲区起始地址
IN   origin_count    本地发送缓冲区中将要写到窗口内的数据个数
IN   origin_datatype 本地发送缓冲区中的数据类型
IN   target_rank     目标进程标识
IN   target_disp     相对于写窗口起始地址的偏移单位，从该位置开始写
IN   target_count    以指定的数据类型为单位，写入窗口的数据的个数
IN   target_datatype 写数据的数据类型
IN   win            窗口对象
int MPI_Put(void * origin_addr, int origin_count, MPI_Datatype origin_datatype,
            int target_rank, MPI_Aint target_disp, int target_count, MPI_Datatype
            target_datatype, MPI_Win win)
MPI_PUT(ORIGIN_ADDR, ORIGIN_COUNT, ORIGIN_DATATYPE,
        TARGET_RANK, TARGET_DISP, TARGET_COUNT,
        TARGET_DATATYPE, WIN, IERROR)
<type> ORIGIN_ADDR(*)
INTEGER (KIND=MPI_ADDRESS_KIND) TARGET_DISP
INTEGER ORIGIN_COUNT, ORIGIN_DATATYPE, TARGET_RANK,
        TARGET_COUNT, TARGET_DATATYPE, WIN, IERROR

```

MPI\_PUT将本进程中从地址origin\_addr开始数据类型为origin\_datatype 的origin\_count个数据，写入进程号为target\_rank的窗口空间，具体位置是从相对与该窗口的起始位置的第target\_disp个偏移位置开始， $target\_address = base + target\_disp * disp\_unit$ ，写入target\_count个target\_datatype类型的数据。其中base和disp\_unit是在创建窗口是指定的。

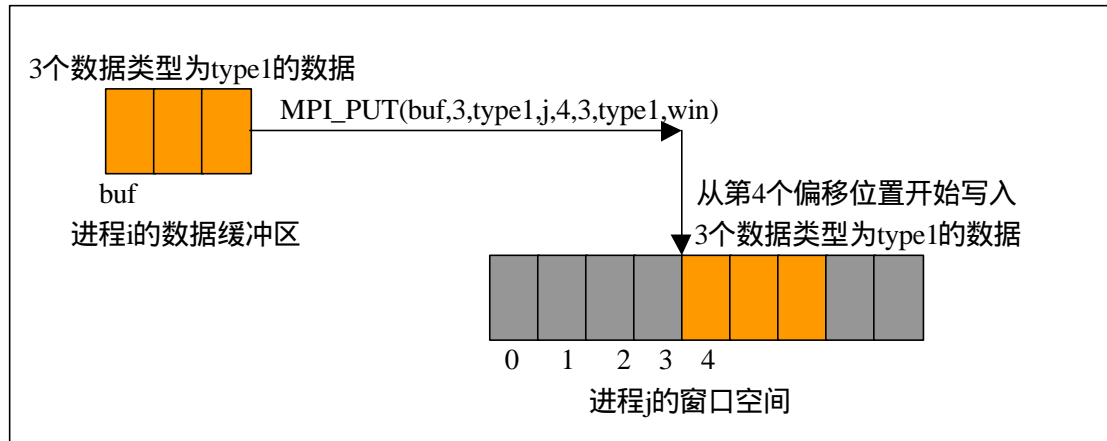


图 82 MPI\_PUT操作图示

### 20.2.3 从窗口读

```

MPI_GET(origin_addr, origin_count, origin_datatype, target_rank, target_disp,
        target_count, target_datatype, win)
OUT  origin_addr    本地接收缓冲区的起始地址
IN   origin_count   以指定的数据类型为单位，接收数据的个数
IN   origin_datatype 接收数据的数据类型
IN   target_rank    将要读的窗口所在的进程标识
IN   target_disp    读取位置相对于窗口起始地址偏移单位的个数
IN   target_count   以指定的数据类型为单位，读取数据的个数
IN   target_datatype 读取数据的数据类型
IN   win            窗口对象

int MPI_Get(void *origin_addr, int origin_count, MPI_Datatype origin_datatype, int
            target_rank, MPI_Aint target_disp, int target_count, MPI_Datatype
            target_datatype, MPI_Win win)
MPI_GET(ORIGIN_ADDR, ORIGIN_COUNT, ORIGIN_DATATYPE,
        TARGET_RANK)
<type> ORIGIN_ADD(*)
INTEGER (KIND=MPI_ADDRESS_KIND) TARGET_DISP
INTEGER ORIGIN_COUNT, ORIGIN_DATATYPE, TARGET_RANK,
        TARGET_COUNT, TARGET_DATATYPE, WIN, IERROR

```

MPI调用接口 144 MPI\_GET



MPI\_GET与MPI\_PUT是类似的，只不过数据传送的方向正好相反，它从其它进程的窗口读数据到自己的缓冲区中。具体地，它从target\_rank进程的第target\_disp个偏移位置开始，读取target\_count个类型为target\_datatype的数据，放到本地以origin\_add开始的缓冲区中，接收数据的个数为origin\_count个，数据类型为origin\_datatype。

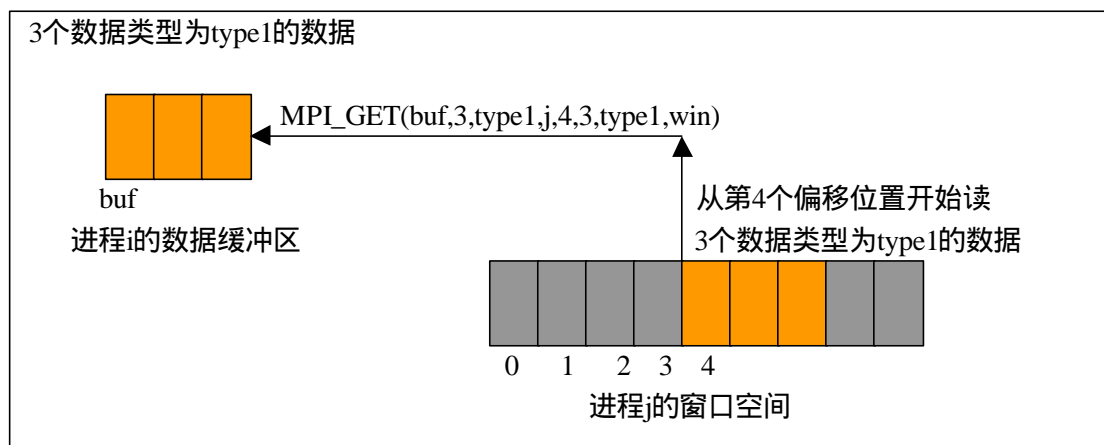


图 83 MPI\_GET操作图示

## 20.2.4 对窗口数据的运算

MPI\_ACCUMULATE相对于窗口读或窗口写来说更复杂一些，其基本含义是

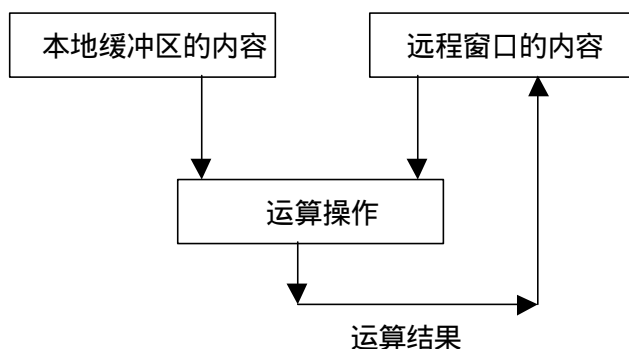


图 84 对窗口数据的运算操作图示

其中窗口待修改数据的个数和类型必须和本地缓冲区中的数据个数和类型相一致，具体的运算操作可以是预定义的各种归约操作

窗口数据运算的具体含义是：将本地缓冲区中从origin\_addr开始的origin\_count个数据类型为origin\_datatype的数据，和目标进程target\_rank的窗口内，从target\_disp个偏移开始的个数为target\_count，数据类型为target\_datatype的数据，进行op运算，然后将运算结果存入窗口数据原来的位置。

```

MPI_ACCUMULATE(origin_addr, origin_count, origin_datatype, target_rank, target_disp,
               target_count, target_datatype, op, win)
IN      origin_addr    本地缓冲区起始地址
IN      origin_count    指定数据个数
IN      origin_datatype 数据类型
IN      target_rank     累计窗口所在的进程标识
IN      target_disp     累计数据起始位置相对于窗口开始位置的偏移
IN      target_count    窗口中累计数据个数
IN      target_datatype 累计数据的数据类型
IN      op              具体的累计操作
IN      win             窗口对象
int MPI_Accumulate(void * origin_addr, int origin_count, MPI_Datatype origin_datatype,
                  int target_rank, MPI_Aint target_disp, int target_count, MPI_Datatype
                  target_datatype, MPI_Op op, MPI_Win win)
MPI_ACCUMULATE(ORIGIN_ADDR, ORIGIN_COUNT, ORIGIN_DATATYPE,
               TARGET_RANK, TARGET_DISP, TARGET_COUNT, TARGET_DATATYPE,
               OP, WIN, IERROR)
<type>  ORIGIN_ADDR(*)
INTEGER (KIND=MPI_ADDRESS_KIND) TARGET_DISP
INTEGER ORIGIN_ADDR, ORIGIN_DATATYPE, TARGET_RANK,
        TARGET_COUNT, TARGET_DATATYPE, OP, WIN, IERROR

```

#### MPI调用接口 145 MPI\_ACCUMULATE

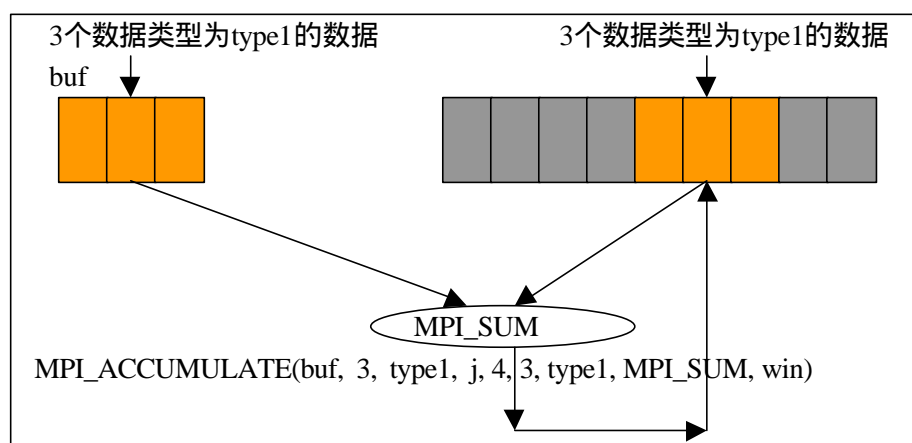


图 85 MPI\_ACCUMULATE操作图示

此外，还有一些与窗口操作相关的操作，如

```
MPI_WIN_GET_GROUP(win, group)
IN    win    窗口对象
OUT   group   该窗口对象所对应的进程组
int MPI_Win_get_group(MPI_Win win, MPI_Group * group)
MPI_WIN_GET_GROUP(WIN, GROUP, IERROR)
INTEGER WIN, GROUP, IERROR
```

#### MPI调用接口 146 MPI\_WIN\_GET\_GROUP

MPI\_WIN\_GET\_GROUP调用根据窗口对象win，返回该对象所对应的进程组group，该进程组就是创建窗口对象win时所使用的通信域所对应的进程组。

## 20.3 窗口同步管理

以上对窗口的操作都是非阻塞操作，窗口数据的一致性需要程序员通过调用特定的窗口同步管理语句来实现。

对窗口的同步管理有三种相互独立的方式，即栅栏方式、握手方式和锁方式，下面分别对它们进行详细介绍。

### 20.3.1 栅栏方式

它是一种松同步方式，使用这一方式时，对窗口的操作必须放在一对栅栏语句之间，这样，当程序走出栅栏语句划定的区域之后，可以保证栅栏语句之间所有对窗口的操作都已经完成。

```
MPI_WIN_FENCE(assert, win)
IN    assert   程序的声明
IN    win      窗口对象
int MPI_Win_fence(int assert, MPI_Win win)
MPI_WIN_FENCE(ASSERT, WIN, IERROR)
INTEGER ASSERT, WIN, IERROR
```

#### MPI调用接口 147 MPI\_WIN\_FENCE

MPI\_WIN\_FENCE是一个组调用，即win进程组内的所有进程，不管它有没有显式的窗口数据操作，都必须得执行这一调用。

进程0	进程1	进程N-1
MPI_WIN_FENCE	MPI_WIN_FENCE	MPI_WIN_FENCE
MPI_GET		MPI_PUT
MPI_WIN_FENCE	MPI_WIN_FENCE	MPI_WIN_FENCE

图 86 MPI\_WIN\_FENCE的同步方式

可以把第一个MPI\_WIN\_FENCE调用看作是允许下面后续的程序执行窗口操作，而第二个MPI\_WIN\_FENCE调用看作是上面所有关于窗口的操作都已经完成，即窗口数据已经修改完成，或者从窗口读取的数据已经达到本地缓冲区，从而可以使用该缓冲区中的数据或者释放该数据缓冲区。

MPI\_WIN\_FENCE是用作窗口的同步管理，是组调用，但是它不要求所有的组内进程都执行窗口操作，如图中进程1就可以没有任何的窗口操作。

### 20.3.2 握手方式

握手方式涉及到一对关于窗口操作的进程，即对窗口进行操作的进程和窗口所在的进程，通过二者的握手来达到对窗口的同步管理。

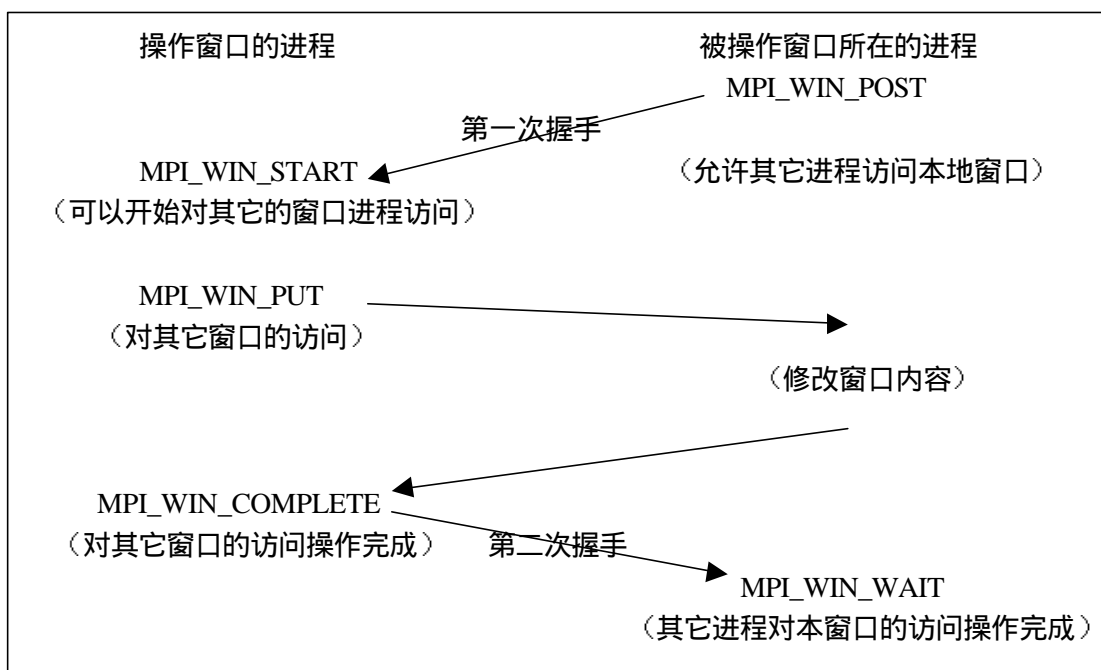


图 87 窗口握手同步方式图示

```

MPI_WIN_START(group, assert, win)
IN    group      进程组
IN    assert     程序的声明
IN    win        窗口对象
int MPI_Win_start(MPI_Group group, int assert, MPI_Win win)
MPI_WIN_START(GROUP, ASSERT, WIN, IERROR)
INTEGER GROUP, ASSERT, WIN, IERROR

```

#### MPI调用接口 148 MPI\_WIN\_START

在握手方式下，只有当调用了MPI\_WIN\_START后，才可以对进程组group内其它进程的窗口进行不同的窗口操作。assert主要是用于实现的优化。

```

MPI_WIN_COMPLETE(win)
IN    win 窗口对象
int MPI_Win_complete(MPI_Win win)
MPI_WIN_COMPLETE(WIN, IERROR)
INTEGER WIN, IERROR

```

#### MPI调用接口 149 MPI\_WIN\_COMPLETE

在握手方式下，对于每一个MPI\_WIN\_START调用，都必须有一个相应的MPI\_WIN\_COMPLETE调用与之相匹配，在这两个调用之间，是对窗口的具体操作语句。当这一调用结束后，意味着前面对窗口的各种操作都已经完成。

```

MPI_WIN_POST(group, assert, win)
IN    group
IN    assert
IN    win
int MPI_Win_post(MPI_Group group, int assert, MPI_Win win)
MPI_WIN_POST(GROUP, ASSERT, WIN)
INTEGER GROUP, ASSERT, WIN, IERROR

```

#### MPI调用接口 150 MPI\_WIN\_POST

当某进程执行了MPI\_WIN\_POST调用之后，意味着从该调用之后，本地的窗口向其它进程开启，其它的进程可以对本进程的窗口进行远程访问，MPI\_WIN\_POST调用和试图访问本地窗口的MPI\_WIN\_START相握手，握手成功则意味着双方达成一致，一方允许远程访问，一方可以进行远程访问。

```

MPI_WIN_WAIT(win)
IN    win    窗口对象
int MPI_Win_wait(MPI_Win win)
MPI_WIN_WAIT(WIN, IERROR)
      INTEGER WIN, IERROR

```

#### MPI调用接口 151 MPI\_WIN\_WAIT

MPI\_WIN\_WAIT完成从前面一个MPI\_WIN\_POST开始的对本地窗口的所有远程访问操作，该调用的结束意味着前面所有对本进程远程窗口访问的完成。它和远程访问本进程的进程中的MPI\_WIN\_COMPLETE调用相握手，一旦握手成功则意味着双方的远程窗口访问操作都已经成功完成。

```

MPI_WIN_TEST(win,flag)
IN    win    窗口对象
OUT   flag    完成标志
int MPI_Win_test(MPI_Win win, int * flag)
MPI_WIN_TEST(WIN,FLAG,IERROR)
      INTEGER WIN, IERROR
      LOGICAL FLAG

```

#### MPI调用接口 152 MPI\_WIN\_TEST

MPI\_WIN\_TEST操作和前面介绍的非阻塞通信中的各种TEST操作相类似，它探测关于窗口的非阻塞操作是否完成。如果该调用结束后，返回标志flag=true，则其效果和MPI\_WIN\_WAIT完全一样，若flag=false，则表示对窗口的非阻塞操作还没有结束，当然也就不能访问窗口中的数据，可以等待一段时间后再进行探测或者直接调用MPI\_WIN\_WAIT完成对窗口的操作。

### 20.3.3 锁方式

锁方式用于多个进程对同一个窗口进行远程存储访问，为了协调这多个进程之间的关系而采取的一种方法。这种方法的基本思想在各种不同的领域都得到广泛的应用。

在一定程度上，它类似于操作系统中临界区的概念，可以把待访问的窗口看作是临界资源，在同一个时刻只允许一个进程对它进行访问，在访问前，该进程必须为该窗口加上一把锁，这样在它访问该窗口期间，其它的进程就不能访问该窗口，当这一进程对该窗口的访问结束后，再把锁打开，允许其它的进程再对该窗口进行加锁和访问。

通过加锁方式，可以避免多个进程同时对同一窗口访问造成数据的不一致。

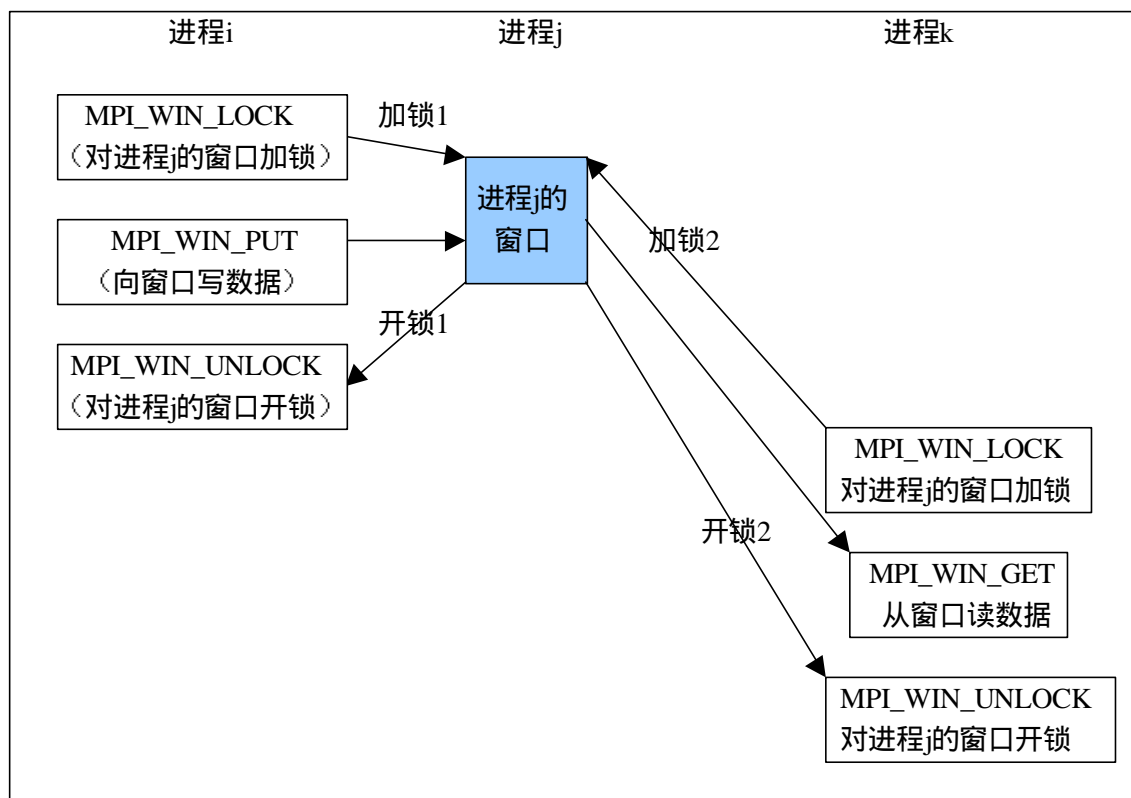


图 88 通过加锁与开锁实现对同一窗口的互斥访问

```

MPI_WIN_LOCK(lock_type, rank, assert, win)
IN    lock_type    锁类型
IN    rank         加锁窗口所在的进程标识号
IN    assert       程序的声明
IN    win          窗口对象
int MPI_Win_lock(int lock_type, int rank, int assert, MPI_Win win)
MPI_WIN_LOCK(LOCK_TYPE, RANK, ASSERT, WIN, IERROR)
INTEGER LOCK_TYPE, RANK, ASSERT, WIN, IERROR
  
```

#### MPI调用接口 153 MPI\_WIN\_LOCK

MPI\_WIN\_LOCK对指定进程的窗口加锁，一旦加锁成功，该进程就可以对另一个进程的远程窗口进行访问。加锁的类型有两种，一种是互斥型，一种是共享型。对于互斥型的锁，一旦加上就不允许其它的进程对该远程窗口进行任何访问操作，这样可以确保当本进程在访问该窗口时，不会因为其它进程的介入而造成数据的不一致。如果是共享型的锁，则其它的进程只能加共享的锁，由程序员来保证多个进程对该窗口共享访问的一致性（比如可以有多个进程同时对一个窗口进行读取，当不运行其它的进程对该窗口进行写操作）。

```

MPI_WIN_UNLOCK(rank, win)
IN      rank      被开锁窗口的进程标识号
IN      win       窗口对象
int MPI_Win_unlock(int rank, MPI_Win win)
MPI_WIN_UNLOCK(RANK, WIN, IERROR)
          INTEGER  RANK, WIN, IERROR

```

#### MPI调用接口 154 MPI\_WIN\_UNLOCK

MPI\_WIN\_UNLOCK打开由本进程对rank进程窗口的加锁，从而允许其它的进程对该窗口进行加锁和访问操作。它和MPI\_WIN\_LOCK是严格匹配的，有一个加锁操作，就必然有一个相应的开锁操作。

## 20.4 小结

窗口是远程存储访问中的重要概念，其实MPI-2的远程存储访问就是各进程将自己的一部分内存区域开辟成其它所有进程都可以访问的窗口，从而使其它的进程实现对自己数据的远程访问，窗口操作是相对简单的，对窗口访问的同步控制是需要注意的问题。



## 第21章 并行I/O

在MPI-1中对并行文件I/O根本就没有定义，其原因就在于并行I/O过于复杂，很难找到一个统一的标准。但是，I/O是许多应用中不可缺少的部分，MPI-2在大量实践的基础上，终于提出了一套并行I/O的标准接口。

本章介绍对文件的各种并行操作和管理方法，主要包括直接对文件指定位置数据的读写、对文件视口的读写以及共享文件的读写。在本章的最后，针对分布式数组，给出了分布式数组文件的读写方法。

### 21.1 概述

MPI-2提供的关于并行文件I/O的调用十分丰富，根据读写定位方法的不同，可以分为三种：1 指定显式的偏移，这种调用没有文件指针的概念，每次读写操作都必须明确指定读写文件的位置；2 各进程拥有独立的文件指针，这种方式的文件操作不需要指定读写的位置，每一个进程都有一个相互独立的文件指针，读写的起始位置就是当前指针的位置，读写完成后文件指针自动移到下一个有效数据的位置。这种方式的文件操作，需要每一个进程都定义各自在文件中的“视口”，视口数据是文件连续或不连续的一部分，各个进程对视口的操作，就如同是对一个打开的独立的连续文件的操作一样；3 共享文件指针，在这种情况下，每一个进程对文件的操作，都是从当前共享文件指针的位置开始，操作结束后共享文件指针自动转移到下一个位置，共享指针位置的变化对所有进程都是可见的，各进程使用的是同一个文件指针，任何一个进程对文件的读写操作都会引起其它所有进程文件指针的改变。

根据同步机制的不同，对文件的操作又可以分为阻塞和非阻塞两大类。对于阻塞调用，对文件的读写调用返回后，可以使用读入数据缓冲区中的数据或者文件已经被更新，但是对于非阻塞文件读写，如同非阻塞通信类似，读写调用的返回并不意味着读写调用的完成，需要调用相应的完成语句来保证读写操作的完成。对于非阻塞通信，又进一步细分为单步法和两步法，单步法的含义是指MPI只提供非阻塞文件读写的开始操作，不提供完成操作；对于两步法，MPI明确提供非阻塞文件读写的开始和完成语句，将对文件读写操作的调用分为明显的两步。对于单步法，其实也需要完成调用，只不过它使用的是和非阻塞通信一样的MPI\_WAIT之类的完成方式，而不是特别的对文件操作的完成方式。只有对组读写，才可以使用两步法。

根据对参加读写操作的进程的限制，可以分为独立读写和组读写。所谓独立读写就是单个进程可以实现的读写操作，不需要其它进程的参与；而组读写则要求所有的进程都必须执行相同的读写调用，但是提供给该调用的读写参数可以不同。

以上任意一种读写定位方式，任意一种同步机制，都有独立读写和组读写的调用。但是，在MPI-2中，对于非阻塞的组读写，只有两步法，不存在单步法调用。这是因为对于非阻塞的组调用，使用MPI提供的将读写明显分开的两步法，可以提供给MPI更多的优化机会，有利于对非阻塞组读写的高效实现。

注意在文件的各种组调用中，并没有给出进程组或通信域，该调用所适用的进程组是由调用使用的文件句柄决定的。因为文件打开时，需要给出通信域参数，因此与文件句柄相联系的通信域就是组读写所使用的通信域。

下面的表格对本章介绍的MPI文件读写调用进行了简单地分类汇总和对比。

表格 20 各种并行文件I/O调用

读写定位方法	同步机制		各进程间的关系	
			独立读写	组读写
指定显式偏移	阻塞		READ_AT WRITE_AT	READ_AT_ALL WRITE_AT_ALL
	非阻塞	单步法	IREAD_AT IWRITE_AT	
		两步法		READ_AT_ALL_BEGIN READ_AT_ALL_END WRITE_AT_ALL_BEGIN WRITE_AT_ALL_END
独立的文件指针	阻塞		READ WRITE	READ_ALL WRITE_ALL
	非阻塞	单步法	IREAD IWRITE	
		两步法		READ_ALL_BEGIN READ_ALL_END WRITE_ALL_BEGIN WRITE_ALL_END
共享文件指针	阻塞		READ_SHARED WRITE_SHARED	READ_ORDERED WRITE_ORDERED
	非阻塞	单步法	IREAD_SHARED IWRITE_SHARED	
		两步法		READ_ORDERED_BEGIN READ_ORDERED_END WRITE_ORDERED_BEGIN WRITE_ORDERED_END

## 21.2 并行文件管理的基本操作

```
MPI_FILE_OPEN(comm, filename, amode, info, fh)
```

```
IN    comm    组内通信域
```

```
IN    filename 将打开的文件名
```

```
IN    amode    打开方式
```

```
IN    info     传递给运行时的信息
```

```
OUT   fh       返回的文件句柄
```

```
int MPI_File_open(MPI_Comm comm, char * filename, int amode, MPI_Info info,  
                  MPI_File * fh)
```

```
MPI_FILE_OPEN(COMM,FILENAME, AMODE, INFO, FH,IERROR)
```

```
CHARACTER *(*) FILENAME
```

```
INTEGER COMM, AMODE, INFO, FH, IERROR
```

### MPI调用接口 155 MPI\_FILE\_OPEN

MPI\_FILE\_OPEN是一个组调用，即通信域comm中的所有进程都必须按给定的文件名

filename来执行它，各进程使用的文件名filename要相同，给定的打开方式amode也要相同，但是各进程传递给运行时的信息info可以互不相同。该调用返回一个文件句柄fh，以后各进程对文件的具体操作都是通过文件句柄fh来实现的。

根据用途的不同，打开方式可以是表格 21所示的任何9种方式之一。

表格 21 文件打开方式

打开方式	含义
MPI_MODE_RDONLY	只读
MPI_MODE_RDWR	读写
MPI_MODE_WRONLY	只写
MPI_MODE_CREATE	若文件不存在则创建
MPI_MODE_EXCL	创建不存在的新文件，若存在则错
MPI_MODE_DELETE_ON_CLOSE	关闭时删除
MPI_MODE_UNIQUE_OPEN	不能并发打开
MPI_MODE_SEQUENTIAL	文件只能顺序存取
MPI_MODE_APPEND	追加方式打开，初始文件指针指向文件尾

MPI\_FILE\_CLOSE(fh)

INOUT fh 前面打开的文件句柄

int MPI\_File\_close(MPI\_File \* fh)

MPI\_FILE\_CLOSE(FH,IERROR)

INTEGER FH, IERROR

MPI调用接口 156 MPI\_FILE\_CLOSE

MPI\_FILE\_CLOSE关闭前面已经打开的与句柄fh相联系的文件，它也是一个组调用，即所有打开该文件的进程，也必须都执行关闭操作。这里虽然没有明确指出通信域或进程组，但是，文件句柄fh已包含了进程组的信息。

MPI\_FILE\_DELETE(filename, info)

IN filename 将删除的文件名

IN info 传递给运行时的信息

int MPI\_File\_delete(char \* filename, MPI\_Info info)

MPI\_FILE\_DELETE(FILENAME, INFO, IERROR)

CHARACTER \*(\*) FILENAME

INTEGER INFO, IERROR

MPI调用接口 157 MPI\_FILE\_DELETE

MPI\_FILE\_DELETE删除指定的文件filename。

```

MPI_FILE_SET_SIZE(fh,size)
INOUT   fh      文件句柄
IN      size     指定新的文件大小（以字节为单位）
int MPI_File_set_size(MPI_File fh, MPI_Offset size)
MPI_FILE_SET_SIZE(FH, SIZE, IERROR)
    INTEGER FH, IERROR
    INTEGER (KIND=MPI_OFFSET_KIND) SIZE

```

#### MPI调用接口 158 MPI\_FILE\_SET\_SIZE

MPI\_FILE\_SET\_SIZE强制指定句柄fh对应文件的大小为size。这是一个组调用，即组内所有的进程都执行该操作，并且各进程必须使用相同的文件大小size。

```

MPI_FILE_PREALLOCATE(fh, size)
INOUT   fh      将要预分配空间的文件句柄
IN      size     预分配空间的大小
int MPI_File_preallocate(MPI_File fh, MPI_Offset size)
MPI_FILE_PREALLOCATE(FH, SIZE, IERROR)
    INTEGER FH, IERROR
    INTEGER (KIND=MPI_OFFSET_KIND) SIZE

```

#### MPI调用接口 159 MPI\_FILE\_PREALLOCATE

MPI\_FILE\_PREALLOCATE确保与句柄fh相联系的文件分配到大小为size字节的空间。它是一个组调用，所有组内的进程都执行它并且给定相同的size大小。若原来文件的大小已经大于size，在该调用对原来的文件没有影响；若原来文件的大小小于size，则扩展文件的大小为size，扩展的部分看作是写入了未定义的数据。

```

MPI_FILE_GET_SIZE(fh,size)
IN      fh      想知道大小的文件句柄
OUT     size     返回的文件大小
int MPI_File_get_size(MPI_File fh, MPI_Offset * size)
MPI_FILE_GET_SIZE(FH, SIZE, IERROR)
    INTEGER FH, IERROR
    INTEGER (KIND=MPI_OFFSET_KIND) SIZE

```

#### MPI调用接口 160 MPI\_FILE\_GET\_SIZE

MPI\_FILE\_GET\_SIZE返回以字节为单位的文件大小。

```

MPI_FILE_GET_GROUP(fh,group)
IN      fh      文件句柄
OUT     group   返回的与该句柄联系的进程组
int MPI_File_get_group(MPI_File fh, MPI_Group * group)
MPI_FILE_GET_GROUP( FH, GROUP, IERROR)
INTEGER FH, GROUP, IERROR

```

#### MPI调用接口 161 MPI\_FILE\_GET\_GROUP

MPI\_FILE\_GET\_GROUP返回文件句柄fh相联系的进程组group，该进程组就是打开该文件时通信域comm对应的进程组。

```

MPI_FILE_GET_AMODE(fh, amode)
IN      fh      文件句柄
OUT     amode   返回的该文件的打开模式
int MPI_File_get_amode(MPI_File fh, int * amode)
MPI_FILE_GET_AMODE(FH, AMODE, IERROR)
INTEGER FH, AMODE, IERROR

```

#### MPI调用接口 162 MPI\_FILE\_GET\_AMODE

MPI\_FILE\_GET\_AMODE返回文件句柄fh打开时所使用的打开模式amode。

```

MPI_FILE_SET_INFO(fh, info)
INOUT   fh     文件句柄
IN      info   将设置的运行时信息
int MPI_File_set_info(MPI_File fh, MPI_Info info)
MPI_FILE_SET_INFO(FH, INFO, IERROR)
INTEGER FH, INFO, IERROR

```

#### MPI调用接口 163 MPI\_FILE\_SET\_INFO

MPI\_FILE\_SET\_INFO将优化和提示信息传递给对象fh，在对文件进行操作时，fh可以根据运行时信息进行特定的优化。

```

MPI_FILE_GET_INFO(fh, info_used)
IN      fh      文件句柄
OUT     info_used 返回的运行时信息
int MPI_File_get_info(MPI_file fh, MPI_Info * info_used)
MPI_FILE_GET_INFO(FH, INFO_USED, IERROR)
INTEGER FH, INFO_USED, IERROR

```

#### MPI调用接口 164 MPI\_FILE\_GET\_INFO

MPI\_FILE\_GET\_INFO返回与文件句柄fh相联系的运行时信息info\_used。

## 21.3 显式偏移的并行文件读写

一种并行文件读写的方法是每一个进程都清楚地知道它将要处理的数据在文件种的准确位置，从而所有的进程可以同时文件的不同部分进行读写，实现文件的并行操作。

在显式偏移方式下，读取位置是作为一个参数传递给读写调用的，不需要文件指针，当然也不需要文件指针的更新。即在这种方式下，是没有文件指针的概念的，当然也不需要文件指针的移动操作SEEK，它可以直接从任意指定的位置开始读写。

### 21.3.1 阻塞方式

```
MPI_FILE_READ_AT(fh, offset,buf,count,datatype,status)
IN    fh        文件句柄
IN    offset     读取位置相对于文件头的偏移
OUT   buf        读取数据存放的缓冲区
IN    count      读取数据个数
IN    datatype   读取数据的数据类型
OUT   status     返回的状态参数
int MPI_File_read_at(MPI_File fh, MPI_Offset offset, void * buf, int count,
                     MPI_Datatype datatype, MPI_Status * status)
MPI_FILE_READ_AT(FH, OFFSET, BUF, COUNT,DATATYPE,STATUS, IERROR)
<type>  BUF(*)
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR
INTEGER(KIND=MPI_OFFSET_KIND) OFFSET
```

#### MPI调用接口 165 MPI\_FILE\_READ\_AT

MPI\_FILE\_READ\_AT 从文件fh中，从指定的偏移位置offset开始，读取count个数据类型为datatype的数据，存放到数据缓冲区buf之中，status是该读写操作完成后返回的状态参数。

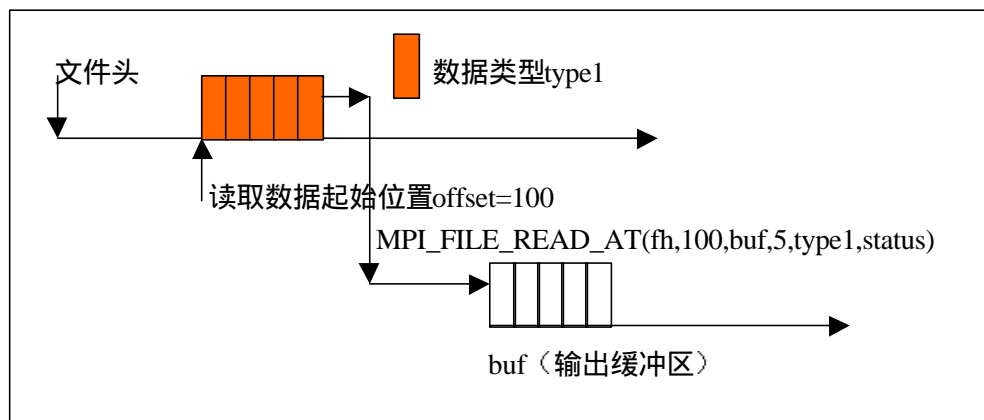


图 89 MPI\_FILE\_READ\_AT 图示

```
MPI_FILE_WRITE_AT(fh, offset, buf, count, datatype, status)
```

INOUT fh 文件句柄

IN offset 写入文件数据的起始偏移地址

IN buf 将写入数据存放缓冲区的起始地址

IN count 写入数据的个数

IN datatype 写入数据的数据类型

OUT status 写入操作完成后返回的状态信息

```
int MPI_File_write_at(MPI_File fh, MPI_Offset offset, void * buf, int count,
    MPI_Datatype datatype, MPI_Status * status)
```

```
MPI_FILE_WRITE_AT(FH, OFFSET, BUF, COUNT, DATATYPE, STATUS,
    IERROR)
```

<type> BUF(\*)

INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, STATUS(MPI\_STATUS\_SIZE), IERROR

INTEGER (KIND=MPI\_OFFSET\_KIND) OFFSET

## MPI调用接口 166 MPI\_FILE\_WRITE\_AT

MPI\_FILE\_WRITE\_AT 与MPI\_FILE\_READ\_AT相对应，它向文件句柄fh对应中，从指定的位置offset开始，将数据缓冲区buf中count个类型为datatype的数据，写入到该文件中，其中status是返回的状态参数。

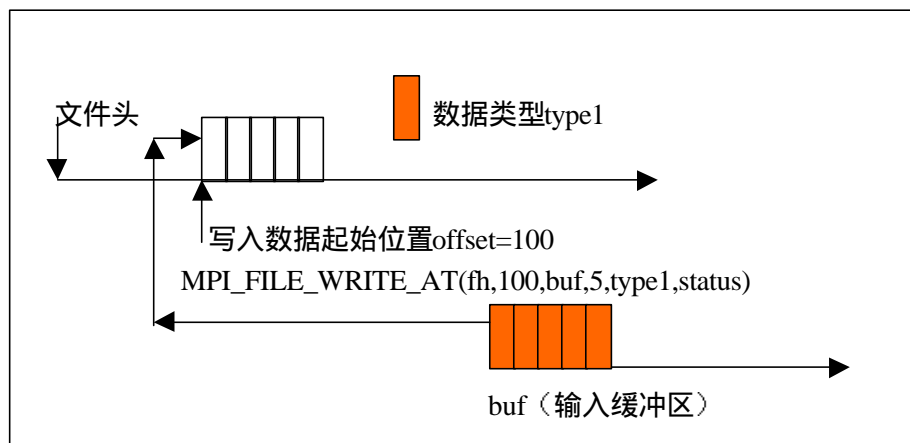


图 90 MPI\_FILE\_WRITE\_AT 图示

```

MPI_FILE_READ_AT_ALL(fh, offset,buf,count,datatype,status)
IN    fh        读取文件的文件句柄
IN    offset    读取数据的起始偏移位置
OUT   buf       存放读取数据的缓冲区
IN    count     读取数据个数
IN    datatype  读取数据的数据类型
OUT   status    读取操作完成后的状态
int MPI_File_read_at_all(MPI_File fh, MPI_Offset offset, void *buf, int count,
    MPI_Datatype datatype, MPI_Status * status)
MPI_FILE_READ_AT_ALL(FH, OFFSET,BUF,COUNT,DATATYPE,STATUS, IERROR)
<type>  BUF(*)
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR
INTEGER (KIND=MPI_OFFSET_KIND) OFFSET

```

#### MPI调用接口 167 MPI\_FILE\_READ\_AT\_ALL

MPI\_FILE\_READ\_AT\_ALL是组调用，即与文件句柄fh相联系的进程组中的所有进程都要执行此读取调用，就如同每个进程都执行了一个相应的MPI\_FILE\_READ\_AT操作。



```

MPI_FILE_WRITE_AT_ALL(fh, offset, buf, count, datatype, status)
INOUT  fh          写入文件的句柄
IN      offset      写入数据的开始位置
IN      buf         存放将写入数据的缓冲区
IN      count       写入数据的个数
IN      datatype    写入数据的数据类型
OUT     status      写入完成后返回的状态
int MPI_File_write_at_all(MPI_File fh, MPI_Offset offset, void * buf, int count,
    MPI_Datatype datatype, MPI_Status * status)
MPI_FILE_WRITE_AT_ALL(FH, OFFSET, BUF, COUNT, DATATYPE,
    STATUS, IERROR)
<type> BUF(*)
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, STATUS(MPI_STATUS_SIZE),
    IERROR
INTEGER (KIND=MPI_OFFSET_KIND) OFFSET

```

#### MPI调用接口 168 MPI\_FILE\_WRITE\_AT\_ALL

MPI\_FILE\_WRITE\_AT\_ALL操作和MPI\_FILE\_READ\_AT\_ALL相对应，它也是一个组调用，即与文件句柄fh相联系的所有进程都必须执行此调用，它如同每一个进程都执行了一个相应的MPI\_FILE\_WRITE\_AT操作一样。

### 21.3.2 非阻塞方式

和通信的非阻塞方式类似，文件的非阻塞调用返回后，并不意味着对文件的读写操作已经完成，只有当对相应的非阻塞对象进行测试，发现该非阻塞操作已经结束后，才表示对文件的读写操作全部完成。这时才可以使用从文件读取的数据或释放写入文件的输出缓冲区。前面非阻塞通信中的各种对非阻塞对象的操作在对文件的非阻塞调用中得到的非阻塞对象上也同样适用。

MPI\_FILE\_IREAD\_AT是MPI\_FILE\_READ\_AT的非阻塞形式，它从文件fh中读取数据，读取数据的起始位置是offset，个数为count个，数据类型为datatype，读取的数据放到数据缓冲区buf中，返回一个非阻塞读取完成对象request。同所有的非阻塞调用一样，该调用执行后立即返回，不管数据读取是否已经完成。读取操作的完成是通过对request对象调用MPI\_WAIT实现的。如同通信操作的非阻塞调用一样，也可以用MPI\_TEST调用来查看该非阻塞读取是否完成。

```

MPI_FILE_IREAD_AT(fh, offset,buf, count, datatype, request)
IN      fh      读取文件的句柄
IN      offset   读取数据的偏移位置
OUT     buf      存放读取数据的缓冲区
IN      count    读取数据个数
IN      datatype 读取数据类型
OUT     request   返回的非阻塞读取完成对象
int MPI_File_iread_at(MPI_File fh, MPI_Offset offset, void * buf, int count,
                      MPI_Datatype datatype, MPI_Request * request)
MPI_FILE_IREAD_AT(FH,OFFSET,BUF,COUNT,DATATYPE,REQUEST,IERROR)
<type> BUF(*)
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, REQUEST, IERROR
INTEGER (KIND=MPI_OFFSET_KIND) OFFSET

```

#### MPI调用接口 169 MPI\_FILE\_IREAD\_AT

```

MPI_FILE_IWRITE_AT(fh, offset,buf, count, datatype, request)
INOUT   fh      写入文件的句柄
IN      offset   写入的起始位置
IN      buf      写入数据缓冲区
IN      count    写入数据的个数
IN      datatype 写入数据的数据类型
OUT     request   返回的非阻塞写入完成对象
int MPI_File_iread_at(MPI_File fh, MPI_Offset offset, void * buf, int count,
                      MPI_Datatype datatype, MPI_Request * request)
MPI_FILE_IWRITE_AT(FH,OFFSET,BUF,COUNT,DATATYPE,REQUEST,IERROR)
<type> BUF(*)
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, REQUEST, IERROR
INTEGER (KIND=MPI_OFFSET_KIND) OFFSET

```

#### MPI调用接口 170 MPI\_FILE\_IWRITE\_AT

MPI\_FILE\_IWRITE\_AT 是MPI\_FILE\_WRITE\_AT 的非阻塞形式，它向文件fh中写入数据，写入数据在文件中的起始位置是offset，写入数据的数据个数是count，写入数据的数据类型是datatype，将写入文件中的数据存放在缓冲区buf中，该调用返回的非阻塞写入完成对象是request。这一调用执行后立即返回，真正写入操作的完成可以通过对request对象调用MPI\_WAIT操作实现。

### 21.3.3 两步非阻塞组调用

对于非阻塞的组读写调用，MPI-2提供了特殊的调用形式，即两步非阻塞组调用形式。其含义是，在非阻塞组读写调用的开始，执行“开始”读写组调用语句，在非阻塞组读写调用的结束，执行“完成”读写组调用语句。在功能上，“完成”读写组调用语句和相应的MPI\_WAIT语句是非常接近的。

所谓的两步非阻塞组调用，就是将原来一个完整的组调用分成两步，第一步是启动该非阻塞组调用，第二步是完成该非阻塞组调用。由于有了第二步的调用，在两步非阻塞调用中，就不需要再象其它的非阻塞调用那样执行MPI\_WAIT之类的操作来完成非阻塞调用。

两步非阻塞组调用是一种形式严格的非阻塞组调用方法，使用这种方法有助于对这一调用的优化实现。

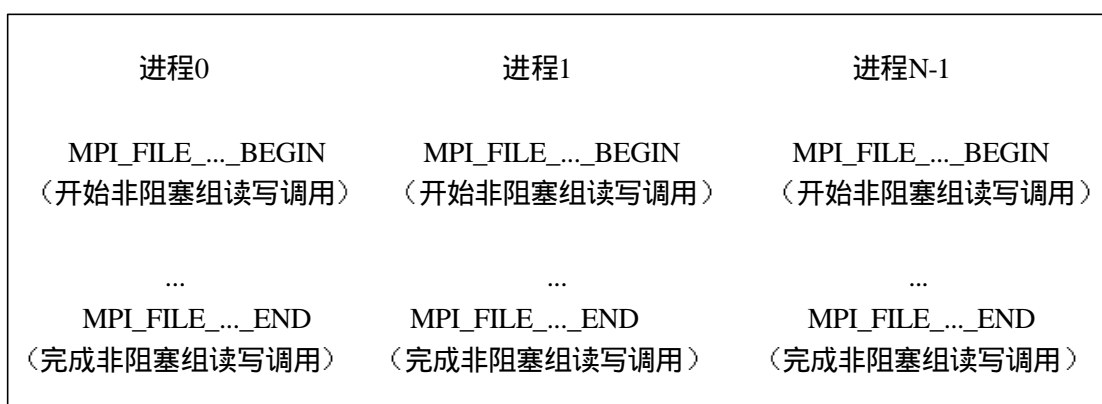


图 91 两步非阻塞组调用图示

MPI_FILE_READ_AT_ALL_BEGIN(fh, offset, buf, count, datatype)		
IN	fh	读取文件的文件句柄
IN	offset	读取数据的偏移位置
OUT	buf	读取数据将要存放的缓冲区
IN	count	读取数据个数
IN	datatype	读取数据的数据类型
int MPI_File_read_at_all_begin(MPI_File fh, MPI_Offset offset, void * buf,		
int count, MPI_Datatype datatype)		
MPI_FILE_READ_AT_ALL_BEGIN(FH, OFFSET, BUF, COUNT, DATATYPE,		
IERROR)		
<type> BUF(*)		
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, IERROR		
INTEGER (KIND=MPI_OFFSET_KIND) OFFSET		

#### MPI调用接口 171 MPI\_FILE\_READ\_AT\_ALL\_BEGIN

MPI\_FILE\_READ\_AT\_ALL\_BEGIN “开始”一个非阻塞的读组调用，与文件句柄fh对应的进程组内的进程都从各自进程指定的偏移位置offset开始，读取count个类型为datatype的

数据，并且将结果存放在buf中。这一语句的完成要通过进程组内各进程都执行MPI\_FILE\_READ\_AT\_ALL\_END来实现，即只有当执行了MPI\_FILE\_READ\_AT\_ALL\_END调用，各进程才可以访问buf缓冲区中的数据。

```

MPI_FILE_READ_AT_ALL_END(fh, buf, status)
IN          fh          读取数据的文件句柄
OUT         buf         读取数据存放的缓冲区
OUT         status      该调用完成后返回的状态信息
int MPI_File_read_at_all_end(MPI_File fh, void * buf, MPI_Status *status)
MPI_FILE_READ_AT_ALL_END(FH, BUF, STATUS, IERROR)
    <type>  BUF(*)
    INTEGER FH, STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR

```

#### MPI调用接口 172 MPI\_FILE\_READ\_AT\_ALL\_END

MPI\_FILE\_READ\_AT\_ALL\_END调用完成前面由MPI\_FILE\_READ\_AT\_ALL\_BEGIN开始的非阻塞组调用。其中fh和buf和MPI\_FILE\_READ\_AT\_ALL\_BEGIN中应完全一样。本调用结束后，从文件中读取的数据，已全部存放在buf中，下面的代码就可以使用这些数据了。

```

MPI_FILE_WRITE_AT_ALL_BEGIN(fh, offset, buf, count, datatype)
INOUT      fh          写入文件的文件句柄
IN         offset      写入数据的起始位置
IN         buf         写入数据存放的缓冲区
IN         count       写入数据的个数
IN         datatype    写入数据的数据类型
int MPI_File_write_at_all_begin(MPI_File fh, MPI_Offset offset, void * buf,
    int count, MPI_Datatype datatype)
MPI_FILE_WRITE_AT_ALL_BEGIN(FH, OFFSET, BUF, COUNT, DATATYPE,
    IERROR)
    <type>  BUF(*)
    INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, IERROR
    INTEGER (KIND=MPI_OFFSET_KIND) OFFSET

```

#### MPI调用接口 173 MPI\_FILE\_WRITE\_AT\_ALL\_BEGIN

MPI\_FILE\_WRITE\_AT\_ALL\_BEGIN “开始” 一个非阻塞的写组调用，与文件句柄fh对应的进程组内的进程都从各自进程指定的偏移位置offset开始，将buf中count个类型为datatype的数据，写入到文件中。它和MPI\_FILE\_READ\_AT\_ALL\_BEGIN的用法完全一样，只不过在意义上，一个执行写，一个执行读罢了。这一语句的完成要通过进程组内各进程都执行MPI\_FILE\_WRITE\_AT\_ALL\_END来实现。

```

MPI_FILE_WRITE_AT_ALL_END(fh, buf, status)
INOUT      fh      写入文件的文件句柄
IN         buf      写入数据存放的缓冲区
OUT        status   该调用完成后返回的状态信息
int MPI_File_write_at_all_end(MPI_File fh, void * buf, MPI_Status *status)
MPI_FILE_WRITE_AT_ALL_END(FH, BUF, STATUS, IERROR)
    <type>  BUF(*)
    INTEGER FH, STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR

```

## MPI调用接口 174 MPI\_FILE\_WRITE\_AT\_ALL\_END

MPI\_FILE\_WRITE\_AT\_ALL\_END完成前面MPI\_FILE\_WRITE\_AT\_ALL\_BEGIN开始的非阻塞写操作，该调用结束后，可以保证buf中的数据已经全部写到文件的指定位置。

## 21.4 多视口的并行文件并行读写

对于前面介绍的文件读写方法，都不涉及文件指针，文件读写的位置都是作为参数明确给出的，而这一部分介绍的文件读取都是从一个特定的文件视口中，从文件指针的当前位置，对文件进行读写操作。

不同进程对应的文件指针可以是互不相同的，它们可以分别指向同一文件的不同位置。而视口是相对于某一进程来说的，它是特定进程所能看到的文件，某一进程的文件视口可以是整个文件，但多数情况下，文件视口只是整个文件的一个或几个部分。文件视口在整个文件中对应的部分可以是不连续的，但各个进程看到的其文件视口中的数据却是连续的。

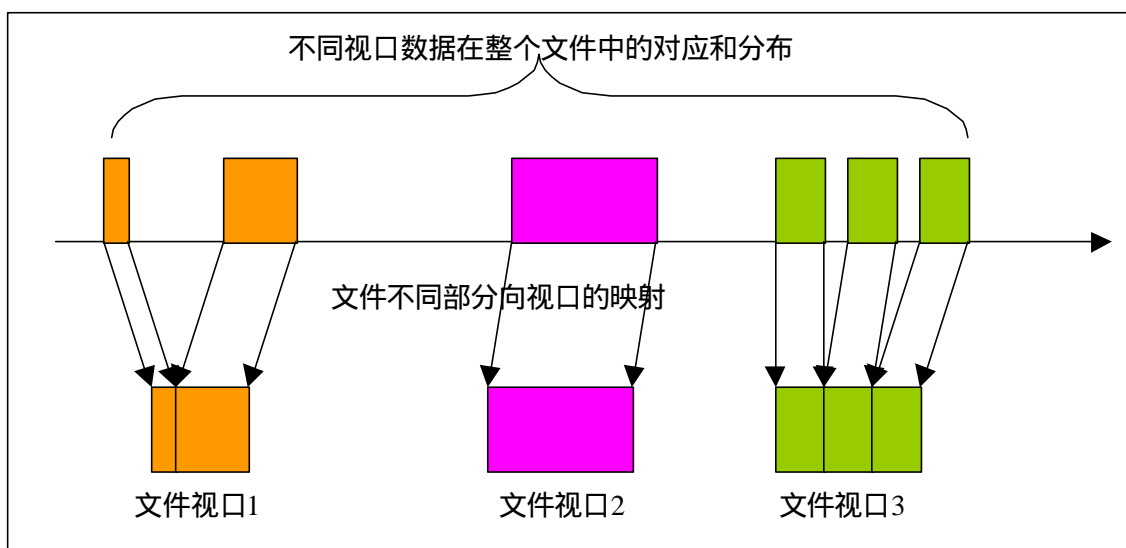


图 92 文件与视口的关系图示

## 21.4.1 文件视口与指针

文件视口可以用一个三元组来表达：

<起始偏移，基本类型，文件类型>

其中偏移是指该视口在文件中的起始位置，该位置度量是以字节为单位的；而基本类型是视口数据存取的基本单位，基本类型可以是MPI的预定义数据类型或派生数据类型；文件类型或者就是基本类型，或者是从基本类型派生出来的其它类型，文件类型真正限制了文件中哪些数据可以被视口访问，哪些数据对视口是不可见的。文件视口就是文件中从特定的偏移开始，连续多个直至文件结束的特定文件类型组成的。

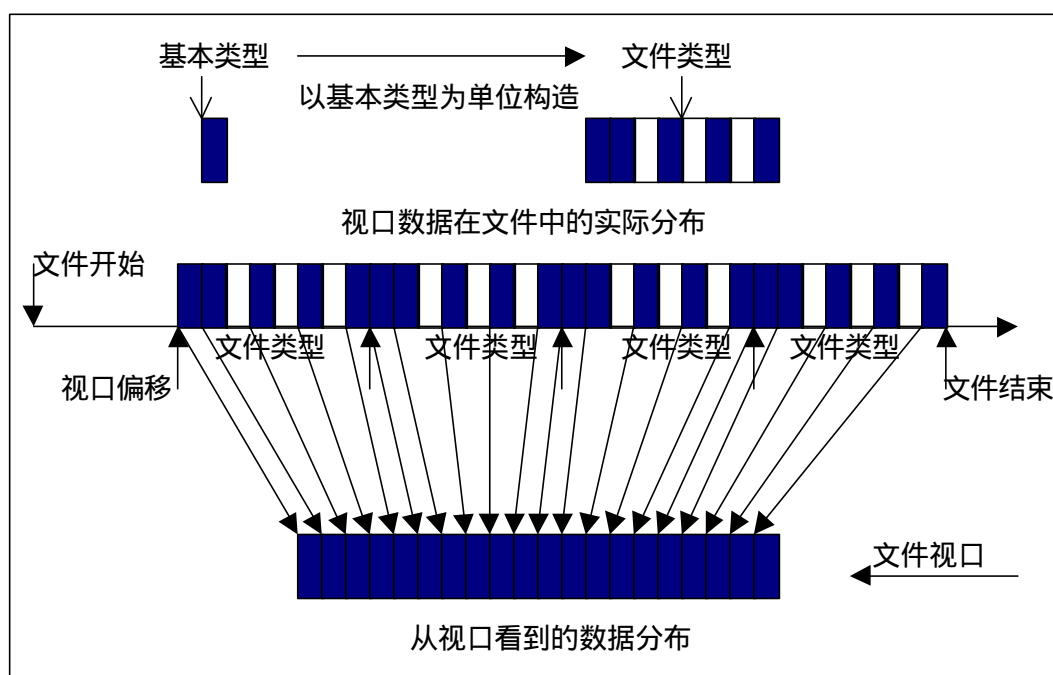


图 93 视口与基本类型、文件类型和文件的关系图示

MPI\_FILE\_SET\_VIEW设置文件视口，它是一个组IO调用，所有与fh相联系的进程组中的进程都执行这一调用。调用进程在fh对应的文件中设置本进程的文件视口，该视口相对于文件头的偏移是disp，即视口首先从文件中跳过disp个字节，然后给出了视口数据的基本数据单位etype，以后所有对该视口的访问必须以etype为单位来进行，而filetype则在etype的基础上，通过以etype为单位定义数据类型filetype，将视口不需要的数据排斥在外，即一般filetype定义的数据类型是有“空穴”的，这些空穴是视口无需访问的数据。

由上不难看出，文件视口其实就是一种特殊的数据类型，它指定的位置不象前面定义派生数据类型那样是在内存中，而是在文件中。它的另一个约束是都必须以基本的数据单位etype为基础来进行定义，而不是可以任意使用不同的数据类型来定义；视口包含数据的多少其实是通过定义内容不连续的数据类型filetype来实现的，该类型中不连续的部分是视口不需要访问的部分，手段指定本视口包括哪些数据；从偏移disp开始，连续重复N次知道文件结束，由数据类型filetype得到的新的派生数据类型，才是文件视口对应数据类型。

以后当进程对它们各自的文件视口进行访问时，可以认为该文件中只包含视口对应的数据，而且数据之间是没有空隙的。

不同的进程，通过在相同的文件上定义互不交叉的文件视口，就可以实现对文件的并行

访问。

```
MPI_FILE_SET_VIEW(fh, disp, etype, filetype, datarep, info)
INOUT fh      视口对应文件的文件句柄
IN  disp      视口在文件中的偏移位置
IN  etype      视口基本数据类型
IN  filetype   视口文件类型
IN  datarep    视口数据的表示方法
IN  info      传递给运行时的信息
int MPI_File_set_view(MPI_File fh, MPI_Offset disp, MPI_Datatype etype,
    MPI_Datatype filetype, char * datarep, MPI_Info info)
MPI_FILE_SET_VIEW(FH, DISP, ETYPE, FILETYPE, DATAREP, INFO,
    IERROR)
CHARACTER *(*) DATAREP
INTEGER FH, ETYPE, FILETYPE, INFO, IERROR
```

#### MPI调用接口 175 MPI\_FILE\_SET\_VIEW

MPI\_FILE\_SET\_VIEW调用完成后，原来的文件句柄fh就不再代表该文件，而是代表本调用产生的文件视口，以后使用fh对文件的所有操作都是对其视口的操作。

其中视口数据的表示方法共有三种：native、internal和external32，定义数据表示是为了高效解决MPI的一致性问題，因为不同类型的计算机，其数据的表示方法是不同的。

其中native数据表示的含义是数据在文件中的存储方式和在内存中的完全一样，这样在进行文件存取时，就没有数据转换的开销，对文件访问的效率和精度没有损失。显然这种方式在由不同类型的计算机组成的异构环境是行不通的，使用native数据表示虽然效率高，但存在移植性的问題。

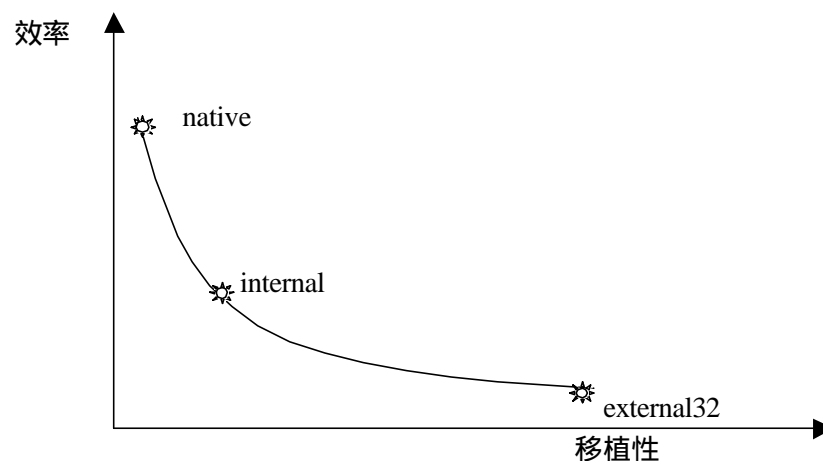


图 94 不同的数据表示和效率与移植性的关系

internal数据表示是由具体的实现来定义的，比如相同的MPI实现可以在不同类型的机器上实现数据转换，它是为了解决native数据表示的不可移植问题，通过在某一个具体的实现上提供特定的手段，来实现一定程度的移植性，它解决可移植问题并不彻底。

external32数据表示是为了彻底解决任何不同类型机器之间的数据移植问题，用external32

数据表示产生的文件，可以被任何MPI实现，在任何计算机上进行访问。但是external32数据表示的一个缺点就是效率的问题，对每次不同的文件的读写，都必须进行一次同一格式的数据转换。

MPI\_FILE\_GET\_VIEW(fh, disp, etype, filetype, datarep)

IN fh 视口文件句柄

OUT disp 返回的视口在文件中的起始偏移

OUT etype 视口数据单元类型

OUT filetype 视口文件类型

OUT datarep 视口的数据表示

int MPI\_File\_get\_view(MPI\_File fh, MPI\_Offset \* disp, MPI\_Datatype \* etype, MPI\_Datatype \* filetype, char \* datarep)

MPI\_FILE\_GET\_VIEW(FH, DISP, ETYPE, FILETYPE, DATAREP, IERROR)

INTEGER FH, ETYPE, FILETYPE, IERROR

CHARACTER (\*) DATAREP,

INTEGER (KIND=MPI\_OFFSET\_KIND) DISP

MPI调用接口 176 MPI\_FILE\_GET\_VIEW

MPI\_FILE\_GET\_VIEW是一个查询调用，它返回文件视口的各种参数，fh是给定的文件视口句柄，disp是该视口在文件中的起始偏移位置，etype是文件视口的基本数据单位类型，filetype是文件视口的文件类型，datarep是文件视口的数据表示方法。以上各个参数对应于MPI\_FILE\_SET\_VIEW调用时所给出的各种参数。

MPI\_FILE\_SEEK(fh, offset, whence)

INOUT fh 文件句柄

IN offset 相对偏移位置

IN whence 指出offset的参照位置

int MPI\_File\_seek(MPI\_File fh, MPI\_Offset offset, int whence)

MPI\_FILE\_SEEK(FH, OFFSET, WHENCE, IERROR)

INTEGER FH, WHENCE, IERROR

INTEGER (KIND=MPI\_OFFSET\_KIND) OFFSET

MPI调用接口 177 MPI\_FILE\_SEEK

MPI\_FILE\_SEEK将文件的指针移动到给定的位置。其中fh是文件句柄，offset是相对于whence的偏移位置，它的数据可正可负。其中whence的取值可以为MPI\_SEEK\_SET、MPI\_SEEK\_CUR和MPI\_SEEK\_END。不同参数取值的含义如表格 22所示。

表格 22 不同文件位置参照点的含义

参照位置取值	调用后文件指针的位置
MPI_SEEK_SET	offset
MPI_SEEK_CUR	当前指针位置+offset
MPI_SEEK_END	文件结束位置+offset



```

MPI_FILE_GET_POSITION(fh, offset)
IN      fh      文件句柄
OUT     offset   偏移位置
int MPI_File_get_position(MPI_File fh, MPI_Offset * offset)
MPI_FILE_GET_POSITION(FH, OFFSET, IERROR)
      INTEGER FH, IERROR
      INTEGER (KIND=MPI_OFFSET_KIND) OFFSET

```

#### MPI调用接口 178 MPI\_FILE\_GET\_POSITION

MPI\_FILE\_GET\_POSITION返回当前文件视图指针相对视图起始位置的偏移，该偏移是以视图的基本数据类型etype为单位来度量的。注意这里是相对于视图的偏移，因此不考虑它们对应的数据在实际文件中的空隙所占用的空间。

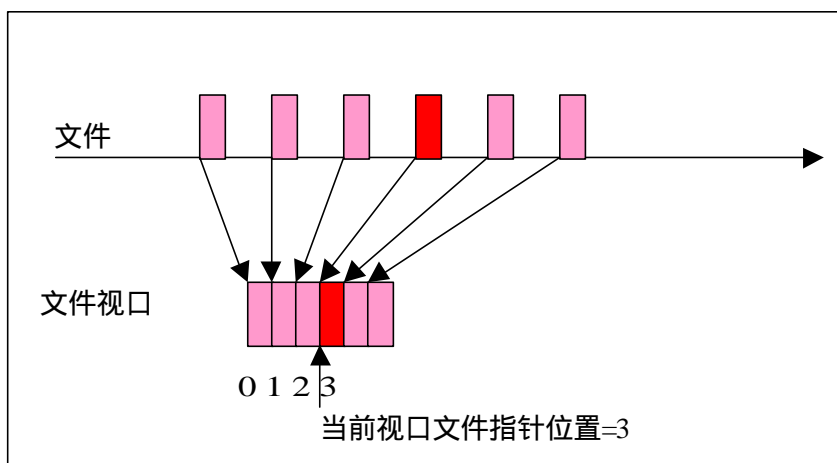


图 95 当前文件视图位置图示

```

MPI_FILE_GET_BYTE_OFFSET(fh, offset, disp)
IN      fh      视图文件句柄
IN      offset   在视图中的相对偏移
OUT     disp     以字节为单位，在文件中的绝对偏移位置
int MPI_File_get_byte_offset(MPI_File fh, MPI_Offset offset, MPI_Offset * disp)
MPI_FILE_GET_BYTE_OFFSET(FH, OFFSET, DISP, IERROR)
      INTEGER FH, IERROR
      INTEGER (KIND=MPI_OFFSET_KIND) OFFSET, DISP

```

#### MPI调用接口 179 MPI\_FILE\_GET\_BYTE\_OFFSET

MPI\_FILE\_GET\_BYTE\_OFFSET返回相对于文件视图的偏移位置offset在文件中对应的

绝对位置，该绝对位置的度量是以字节为单位的。

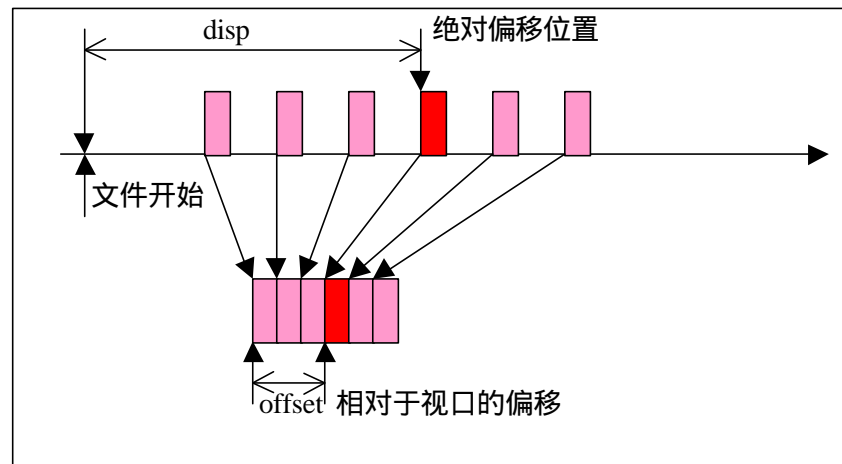


图 96 相对于视口的偏移和相对于文件的绝对位置关系图示

## 21.4.2 阻塞方式的视口读写

```

MPI_FILE_READ(fh, buf, count, datatype, status)
INOUT   fh      文件视口句柄
OUT     buf      读出数据存放的缓冲区
IN      count    读出数据个数
IN      datatype 读出数据的数据类型
OUT     status   操作完成后返回的状态
int MPI_File_read(MPI_file fh, void * buf, int count, MPI_Datatype datatype,
    MPI_Status * status)
MPI_FILE_READ(FH, BUF, COUNT, DATATYPE, STATUS, IERROR)
<type> BUF(*)
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, STATUS, IERROR

```

### MPI调用接口 180 MPI\_FILE\_READ

MPI\_FILE\_READ从视口文件fh中读取数据，读取数据的类型是datatype，读取数据的个数是count，读取的数据放到buf缓冲区中，该操作完成后返回的状态放到status中。这里没有指明读取的位置，该位置是隐含指定的，它就是当前视口文件句柄指针的位置。该读取操作完成后，视口文件句柄指针自动指向下一个视口内的基本数据类型的位置。

```

MPI_FILE_WRITE(fh, buf, count, datatype, status)
INOUT  fh      视口文件句柄
IN      buf     将要写入文件的数据存放的缓冲区
IN      count   写入数据的个数
IN      datatype 写入数据的数据类型
OUT     status  该调用返回的状态参数
int MPI_File_write(MPI_file fh, void * buf, int count, MPI_Datatype datatype,
    MPI_Status * status)
MPI_FILE_WRITE(FH, BUF, COUNT, DATATYPE, STATUS, IERROR)
    <type> BUF(*)
    INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, STATUS, IERROR

```

#### MPI调用接口 181 MPI\_FILE\_WRITE

MPI\_FILE\_WRITE将buf中的count个数据类型为datatype的数据写入到视口文件中，返回状态是status。MPI\_FILE\_WRITE和MPI\_FILE\_READ是对应的，写入位置也是由当前视口文件句柄的指针隐含指定的，写入完成后，当前视口文件句柄指针指向视口中下一个基本数据单元的位置。

```

MPI_FILE_READ_ALL(fh, buf, count, datatype, status)
INOUT  fh      视口文件句柄
OUT     buf     读出数据存放的缓冲区
IN      count   读出数据的个数
IN      datatype 读出数据的数据类型
OUT     status  该调用返回的状态信息
int MPI_File_read_all(MPI_file fh, void * buf, int count, MPI_Datatype datatype,
    MPI_Status * status)
MPI_FILE_READ_ALL(FH, BUF, COUNT, DATATYPE, STATUS, IERROR)
    <type> BUF(*)
    INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, STATUS, IERROR

```

#### MPI调用接口 182 MPI\_FILE\_READ\_ALL

MPI\_FILE\_READ\_ALL是一个组调用，与句柄fh相联系的进程组中的所有进程都要执行此调用，它如同进程组内的所有进程都执行了一个MPI\_FILE\_READ调用一样，从视口文件中读取count个数据类型为datatype的数据，放到缓冲区buf中，status是返回的状态参数。

注意这里不同进程所使用的视口文件指针是不同的，调用结束后各个视口文件的指针都自动指向本视口下一个基本数据单元的位置。

```

MPI_FILE_WRITE_ALL(fh, buf, count, datatype, status)
INOUT   fh      视口文件句柄
IN      buf      写入数据存放的缓冲区
IN      count    写入数据的个数
IN      datatype 写入数据的数据类型
OUT     status   写入调用返回的状态信息
int MPI_File_write_all(MPI_file fh, void * buf, int count, MPI_Datatype datatype,
    MPI_Status * status)
MPI_FILE_WRITE_ALL(FH, BUF, COUNT, DATATYPE, STATUS, IERROR)
<type> BUF(*)
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, STATUS, IERROR

```

#### MPI调用接口 183 MPI\_FILE\_WRITE\_ALL

MPI\_FILE\_WRITE\_ALL也是组调用，和MPI\_FILE\_READ\_ALL相对应，一个是读，一个是写。与句柄fh相联系的进程组中的所有进程都要执行此调用，它如同进程组内的所有进程都执行了一个MPI\_FILE\_WRITE调用一样，将数据缓冲区buf中的count个数据类型为datatype的数据数据，写入到视口文件中，status是返回的状态参数。

各进程写入的位置可以是互不相同的，因为不同进程所使用的视口文件指针是独立的，调用结束后各个视口文件的指针都自动指向本视口下一个基本数据单元的位置。

### 21.4.3 非阻塞方式的视口读写

前面介绍的是阻塞方式的视口文件读写，视口文件的读写还有非阻塞的形式。即首先执行视口读写的请求操作，然后立即返回，返回后并不意味着读写操作的完成，读写的真正完成还需要对非阻塞读写完成对象执行调用MPI\_WAIT，这和非阻塞通信操作是类似的。

```

MPI_FILE_IREAD(fh, buf, count, datatype, request)
INOUT   fh      视口文件句柄
OUT     buf      读取数据存放的缓冲区
IN      count    读取数据个数
IN      datatype 读取数据的类型
OUT     request  返回的非阻塞读取完成对象
int MPI_File_iread(MPI_File fh, void * buf, int count, Datatype datatype,
    MPI_Request * request)
MPI_FILE_IREAD(FH, BUF, COUNT, DATATYPE, REQUEST, IERROR)
<type> BUF (*)
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, REQUEST, IERROR

```

#### MPI调用接口 184 MPI\_FILE\_IREAD

从句柄fh对应的视口文件中读取count个数据类型为datatype的数据放到buf中，这是一个非阻塞读取调用，该调用不必等到读取操作完成便可以立即返回，同时返回一个非阻塞读取完成对象request，读取操作的完成可以通过对request对象执行MPI\_WAIT调用，该调用结束后，可以保证读取操作已经完成。

```

MPI_FILE_IWRITE(fh, buf, count,datatype,request)
INOUT    fh      视口文件句柄
IN       buf      写入数据存放的缓冲区
IN       count    写入数据的个数
IN       datatype 写入数据的数据类型
OUT      request  返回的非阻塞写入完成对象
int MPI_File_istore(MPI_File fh, void * buf, int count,Datatype datatype,
                    MPI_Request * request)
MPI_FILE_IWRITE(FH,BUF,COUNT,DATATYPE,REQUEST,IERROR)
<type> BUF (*)
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, REQUEST, IERROR

```

#### MPI调用接口 185 MPI\_FILE\_IWRITE

MPI\_FILE\_IWRITE向句柄fh对应的视口文件写入数据，数据存放在buf中，共有count个，数据类型为datatype，这是一个非阻塞写入调用，该调用不必等到写入操作完成便可以立即返回，同时返回一个非阻塞写入完成对象request，写入操作的完成可以通过对request对象执行MPI\_WAIT调用，该调用结束后，可以保证写入操作已经完成。

### 21.4.4 两步非阻塞视口组调用方式

MPI-2对组调用的非阻塞视口文件读写采取了特殊的形式，将非阻塞视口文件的读写明确分为两步，一是非阻塞视口读写组调用的开始，二是非阻塞视口读写组调用的结束。其实第二步和MPI\_WAIT的功能是一致的。

```

MPI_FILE_READ_ALL_BEGIN(fh, buf,count,datatype)
INOUT    fh      视口文件句柄
OUT      buf      读取数据存放的缓冲区
IN       count    读取数据的个数
IN       datatype 读取数据的数据类型
int MPI_File_read_all_begin(MPI_File fh, void * buf, int count,
                            MPI_Datatype datatype)
MPI_FILE_READ_ALL_BEGIN(FH, BUF, COUNT, DATATYPE, IERROR)
<type> BUF(*)
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, IERROR

```

#### MPI调用接口 186 MPI\_FILE\_READ\_ALL\_BEGIN

MPI\_FILE\_READ\_ALL\_BEGIN开始一个视口文件的非阻塞组调用，文件句柄fh对应的

进程组内的所有进程都需要执行此调用，但是各进程分别拥有自己独立的视口文件指针，各进程分别从自己的视口文件指针所在的当前位置开始读取，读取数据的个数是count个，读取数据的数据类型是datatype。该读取调用执行后立即返回，不必等到真正读取操作的完成，数据从视口文件中读出并且放到buf中是MPI\_FILE\_READ\_ALL\_END调用后的结果。

```

MPI_FILE_READ_ALL_END(fh, buf, status)
INOUT   fh      视口文件句柄
OUT      buf     读取数据存放的缓冲区
OUT      status  返回的状态信息
int MPI_File_read_all_end(MPI_File fh, void * buf, MPI_Status * status)
MPI_FILE_READ_ALL_END(FH, BUF, STATUS, IERROR)
<type>   BUF(*)
INTEGER  FH, STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR

```

#### MPI调用接口 187 MPI\_FILE\_READ\_ALL\_END

MPI\_FILE\_READ\_ALL\_END也是一个组调用，它和MPI\_FILE\_READ\_ALL\_BEGIN结合起来，实现非阻塞视口文件的组读取。当MPI\_FILE\_READ\_ALL\_END调用完成后，前面启动的非阻塞组文件读取操作才真正完成，数据缓冲区中的数据才可以被各个进程访问。

```

MPI_FILE_WRITE_ALL_BEGIN(fh, buf, count, datatype)
INOUT   fh      视口文件句柄
IN      buf     读取数据存放的缓冲区
IN      count    读取数据的个数
IN      datatype  读取数据的数据类型
int MPI_File_write_all_begin(MPI_File fh, void * buf, int count,
                             MPI_Datatype datatype)
MPI_FILE_WRITE_ALL_BEGIN(FH, BUF, COUNT, DATATYPE, IERROR)
<type>   BUF(*)
INTEGER  FH, COUNT, DATATYPE, IERROR

```

#### MPI调用接口 188 MPI\_FILE\_WRITE\_ALL\_BEGIN

MPI\_FILE\_WRITE\_ALL\_BEGIN和MPI\_FILE\_READ\_ALL\_BEGIN类似，它启动一个非阻塞的组写入操作，视口文件句柄fh对应的进程组中的所有进程都需要执行该调用，它将数据缓冲区buf中的count个数据类型为datatype的数据，写入到句柄fh对应的视口文件中。该调用不必等到写入操作的完成就可以立即返回，写操作的完成是通过调用另一个组调用语句MPI\_FILE\_WRITE\_ALL\_END实现的。

```

MPI_FILE_WRITE_ALL_END(fh, buf, status)
INOUT   fh      视口文件句柄
IN      buf      写入数据存放的缓冲区
OUT     status   返回的状态信息
int MPI_File_write_all_end(MPI_File fh, void * buf, MPI_Status * status)
MPI_FILE_WRITE_ALL_END(FH, BUF, STATUS, IERROR)
        <type>  BUF(*)
        INTEGER FH, STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR

```

#### MPI调用接口 189 MPI\_FILE\_WRITE\_ALL\_END

MPI\_FILE\_WRITE\_ALL\_END也是一个组调用，它和MPI\_FILE\_WRITE\_ALL\_BEGIN结合起来，实现非阻塞视口文件的组写入。当MPI\_FILE\_WRITE\_ALL\_END调用完成后，前面启动的非阻塞组文件写入操作才真正完成，数据缓冲区才可以被释放或更新。

## 21.5 共享文件读写

对于独立视口文件的读写，每一个进程都拥有一个独立的视口文件指针，各个进程对自己视口文件的读写操作只会改变本视口文件指针的位置，对其它视口的文件指针没有任何影响，就如同是在对两个互不相干的文件进行操作。

但是对于共享文件的读写，该共享文件只有一个文件指针，所有的进程都共享它，即任何一个进程对该指针的修改都会对其它的进程产生影响。

```

MPI_FILE_SEEK_SHARED(fh, offset, whence)
INOUT   fh      共享文件句柄
IN      offset   偏移的相对位置
IN      whence   偏移相对的绝对位置
int MPI_File_seek_shared(MPI_File fh, MPI_Offset offset, int whence)
MPI_FILE_SEEK_SHARED(FH, OFFSET, WHENCE, IERROR)
        INTEGER FH, WHENCE, IERROR
        INTEGER (KIND=MPI_OFFSET_KIND) OFFSET

```

#### MPI调用接口 190 MPI\_FILE\_SEEK\_SHARED

MPI\_FILE\_SEEK\_SHARED 的含义同MPI\_FILE\_SEEK类似，只不过前者移动的是共享文件指针，该调用执行完后所有的进程都会看到指针位置的变化，而MPI\_FILE\_SEEK只移动当前进程的指针。

MPI\_FILE\_GET\_POSITION\_SHARED同MPI\_FILE\_GET\_POSITION类似，它返回共享文件指针相对起始位置的偏移。

```

MPI_FILE_GET_POSITION_SHARED(fh, offset)
IN      fh
OUT     offset
int MPI_File_get_position(MPI_File fh, MPI_Offset * offset)
MPI_FILE_GET_POSITION_SHARED(FH, OFFSET, IERROR)
      INTEGER FH, IERROR
      INTEGER (KIND=MPI_OFFSET_KIND) OFFSET

```

MPI调用接口 191 MPI\_FILE\_GET\_POSITION\_SHARED

### 21.5.1 阻塞共享文件读写

```

MPI_FILE_READ_SHARED(fh, buf, count, datatype, status)
INOUT   fh      共享文件句柄
OUT     buf      读取数据存放的缓冲区
IN      count    读取数据的个数
IN      datatype  读取数据的数据类型
OUT     status   返回的状态信息
int MPI_File_read_shared(MPI_File fh, void * buf, int count, MPI_Datatype datatype,
      MPI_Status * status)
MPI_FILE_READ_SHARED(FH, BUF, COUNT, DATATYPE, STATUS, IERROR)
      <type> BUF(*)
      INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR

```

MPI调用接口 192 MPI\_FILE\_READ\_SHARED

MPI\_FILE\_READ\_SHARED从句柄fh对应的共享文件中读取count个数据类型为datatype的数据，放到buf中，返回的状态是status。这一调用使用的文件指针是共享指针，即该读取操作完成后，共享指针自动移到下一个数据单元的位置，其它进程再对该共享文件进行操作时，文件指针的位置是本调用完成后指针移动过的位置。

MPI\_FILE\_WRITE\_SHARED向句柄fh对应的共享文件中写入数据，数据存放在buf中，共count个，数据类型为datatype。返回的状态信息是status。MPI\_FILE\_WRITE\_SHARED调用和MPI\_FILE\_READ\_SHARED一样，写入位置是共享文件指针对应的位置，该写入操作完成后，共享文件指针自动指向下一个数据单元的位置，指针的移动在所有的进程中都会体现出来，本写入操作完成后，其它进程对共享文件的操作是在本操作完成后指针所在的位置开始的。



```

MPI_FILE_WRITE_SHARED(fh, buf, count, datatype, status)
INOUT    fh          共享文件句柄
IN       buf          写入数据存放的缓冲区
IN       count        写入数据的个数
IN       datatype     写入数据的数据类型
OUT      status       返回的状态信息
int MPI_File_write_shared(MPI_File fh, void * buf, int count, MPI_Datatype datatype,
                          MPI_Status * status)
MPI_FILE_WRITE_SHARED(FH, BUF, COUNT, DATATYPE, STATUS, IERROR)
<type> BUF(*)
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR

```

#### MPI调用接口 193 MPI\_FILE\_WRITE\_SHARED

```

MPI_FILE_READ_ORDERED(fh, buf, count, datatype, status)
INOUT    fh          共享文件的句柄
OUT      buf          读取数据存放的缓冲区
IN       count        读取数据的个数
IN       datatype     读取数据的数据类型
OUT      status       该调用返回的状态信息
int MPI_File_read_ordered(MPI_File fh, void * buf, int count, MPI_Datatype datatype,
                          MPI_Status * status)
MPI_FILE_READ_ORDERED(FH, BUF, COUNT, DATATYPE, STATUS, IERROR)
<type> BUF(*)
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR

```

#### MPI调用接口 194 MPI\_FILE\_READ\_ORDERED

MPI\_FILE\_READ\_ORDERED调用是组调用，就如同每一个进程组内的进程都执行了一个MPI\_FILE\_READ\_SHARED调用。各个进程对共享文件的读取是按续进行的，根据各个进程的rank标识，从小到大，0，1，...，N-1 号进程依次对文件进行读取。上一个进程读取完成后，文件指针自动指向下一个数据单元的位置，每个进程都是从共同的文件视口中读取count个datatype数据类型的数据，存放到各自的buf中。其中status是返回的状态信息。

MPI\_FILE\_WRITE\_ORDERED调用是组调用，就如同每一个进程组内的进程都执行了一个MPI\_FILE\_WRITE\_SHARED调用。各个进程对共享文件的写入是按续进行的，根据各个进程的rank标识，从小到大，0，1，...，N-1 号进程依次对文件进行写入。上一个进程写入完成后，文件指针自动指向下一个数据单元的位置，每个进程都是向共同的文件视口中写入存放在各自buf中的count个datatype数据类型的数据。其中status是返回的状态信息。

```

MPI_FILE_WRITE_ORDERED(fh, buf, count, datatype, status)
INOUT    fh          视口文件句柄
IN       buf          写入数据存放的缓冲区
IN       count        写入数据个数
IN       datatype     写入数据的数据类型
OUT      status       返回的状态信息
int MPI_File_write_ordered(MPI_File fh, void * buf, int count, MPI_Datatype datatype,
                           MPI_Status * status)
MPI_FILE_WRITE_ORDERED(FH, BUF, COUNT, DATATYPE, STATUS, IERROR)
<type> BUF(*)
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR

```

#### MPI调用接口 195 MPI\_FILE\_WRITE\_ORDERED

### 21.5.2 非阻塞共享文件读写

MPI\_FILE\_IREAD\_SHARED与MPI\_FILE\_READ\_SHARED一样，也是从句柄fh对应的共享文件中读取count个数据类型为datatype的数据，存放到buf中，但是这一调用和MPI\_FILE\_READ\_SHARED不同之处就在于它是非阻塞调用，它不必等到文件读取完成就可以立即返回，而文件读取的最终完成是通过使用本调用返回的非阻塞读取完成对象request执行MPI\_WAIT实现的。

```

MPI_FILE_IREAD_SHARED(fh, buf, count, datatype, request)
INOUT    fh          共享文件句柄
OUT      buf          读取数据存放的缓冲区
IN       count        读取数据的个数
IN       datatype     读取数据的数据类型
OUT      request      非阻塞读取完成对象
int MPI_File_iread_shared(MPI_File fh, void * buf, int count, MPI_Datatype datatype,
                           MPI_Request * request)
MPI_FILE_IREAD_SHARED(FH, BUF, COUNT, DATATYPE, REQUEST, IERROR)
<type> BUF(*)
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, REQUEST, IERROR

```

#### MPI调用接口 196 MPI\_FILE\_IREAD\_SHARED

MPI\_FILE\_IWRITE\_SHARED向句柄fh对应的共享文件中写入存放在buf中的数据，写入数据的个数是count个，写入数据的数据类型是datatype。该调用执行后立即返回，不必等到写入操作完成，返回的非阻塞写入完成对象是request，写入操作的最终完成是通过对request调用MPI\_WAIT实现的。

```

MPI_FILE_IWRITE_SHARED(fh, buf, count, datatype, request)
INOUT    fh          共享文件句柄
IN       buf          写入数据存放的缓冲区
IN       count        写入数据个数
IN       datatype     写入数据类型
OUT      request      非阻塞写入完成对象
int MPI_File_istore_shared(MPI_File fh, void * buf, int count, MPI_Datatype datatype,
    MPI_Request * request)
MPI_FILE_IWRITE_SHARED(FH, BUF, COUNT, DATATYPE, REQUEST, IERROR)
<type> BUF(*)
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, REQUEST, IERROR

```

MPI调用接口 197 MPI\_FILE\_IWRITE\_SHARED

### 21.5.3 两步非阻塞共享文件组读写

共享文件的非阻塞组读写，也是分成两步来进行的，第一步是启动非阻塞的组读写，然后立即返回；第二步是完成非阻塞的组读写。

```

MPI_FILE_READ_ORDERED_BEGIN(fh, buf, count, datatype)
INOUT    fh          文件句柄
OUT      buf          读取数据存放的缓冲区
IN       count        读取数据的个数
IN       datatype     读取数据的数据类型
int MPI_File_read_ordered_begin(MPI_File fh, void * buf, int count,
    MPI_Datatype datatype, MPI_Status * status)
MPI_FILE_READ_ORDERED_BEGIN(FH, BUF, COUNT, DATATYPE, IERROR)
<type> BUF(*)
INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, IERROR

```

MPI调用接口 198 MPI\_FILE\_READ\_ORDERED\_BEGIN

MPI\_FILE\_READ\_ORDERED\_BEGIN开始一个非阻塞的共享文件组读写，它的作用是让与fh相联系的进程组内的每一个进程按照其进程编号rank的大小，从小到大，依次从共享文件中读取count个数据类型为datatype的数据，存放在各自的缓冲区buf中，但是该调用不必读取操作完成就可以立即返回，而该读取操作的完成是通过调用MPI\_FILE\_READ\_ORDERED\_END实现的。

MPI\_FILE\_READ\_ORDERED\_END完成前面启动的非阻塞共享文件组读取调用，其中fh是文件句柄，buf是读取数据存放的缓冲区，status是返回的状态信息。当这一调用结束后，各进程才可以使用从文件中读取的缓冲区buf中的数据。

```

MPI_FILE_READ_ORDERED_END(fh, buf, status)
INOUT    fh        文件句柄
OUT      buf        读取数据存放的缓冲区
OUT      status     返回的状态信息
int MPI_File_read_ordered_end(MPI_File fh, void * buf, MPI_Status * status)
MPI_FILE_READ_ORDERED_END(FH, BUF, STATUS, IERROR)
    <type> BUF(*)
    INTEGER FH, STATUS, IERROR

```

#### MPI调用接口 199 MPI\_FILE\_READ\_ORDERED\_END

```

MPI_FILE_WRITE_ORDERED_BEGIN(fh, buf, count, datatype)
INOUT    fh        共享文件句柄
IN       buf        写入数据存放的缓冲区
IN       count      写入数据的个数
IN       datatype    写入数据的数据类型
int MPI_File_write_ordered_begin(MPI_File fh, void * buf, int count,
    MPI_Datatype datatype)
MPI_FILE_WRITE_ORDERED_BEGIN(FH, BUF, COUNT, DATATYPE, IERROR)
    <type> BUF(*)
    INTEGER FH, COUNT, DATATYPE, IERROR

```

#### MPI调用接口 200 MPI\_FILE\_WRITE\_ORDERED\_BEGIN

MPI\_FILE\_WRITE\_ORDERED\_BEGIN开始一个非阻塞的共享文件组写入，它的作用是让与fh相联系的进程组内的每一个进程按照其进程编号rank的大小，从小到大，依次将各自缓冲区buf中count个数据类型为datatype的数据，写入到共享文件中，但是该调用不必写入操作完成就可以立即返回，而该写入操作的完成是通过调用MPI\_FILE\_WRITE\_ORDERED\_END实现的。

```

MPI_FILE_WRITE_ORDERED_END(fh, buf, status)
INOUT    fh        文件句柄
IN       buf        写入数据存放的缓冲区
OUT      status     返回的状态信息
int MPI_File_write_ordered_end(MPI_File fh, void * buf, MPI_Status * status)
MPI_FILE_WRITE_ORDERED_END(FH, BUF, STATUS, IERROR)
    <type> BUF(*)
    INTEGER FH, STATUS(MPI_STATUS_SIZE), IERROR

```

#### MPI调用接口 201 MPI\_FILE\_WRITE\_ORDERED\_END

MPI\_FILE\_WRITE\_ORDERED\_END完成前面启动的非阻塞共享文件组写入调用，其中 fh是文件句柄，buf是写入数据存放的缓冲区， status是返回的状态信息。当这一调用结束后，各进程才可以释放缓冲区buf中的数据。

```

MPI_FILE_GET_TYPE_EXTENT(fh, datatype, extent)
IN      fh          文件句柄
IN      datatype    数据类型
OUT     extent      返回的类型跨度
int MPI_File_get_type_extent(MPI_File fh, MPI_Datatype datatype, MPI_Aint * extent)
MPI_FILE_GET_TYPE_EXTENT(FH, DATATYPE,EXTENT, IERROR)
      INTEGER  FH, DATATYPE, IERROR
      INTEGER (KIND=MPI_ADDRESS_KIND)  EXTENT

```

## MPI调用接口 202 MPI\_FILE\_GET\_TYPE\_EXTENT

MPI\_FILE\_GET\_TYPE\_EXTENT返回文件句柄fh对应的文件中的数据类型datatype的跨度大小extent。若当前文件视口使用的是用户定义的数据表示，则应使用dtype\_file\_extent\_fn来计算数据类型的跨度。

```

MPI_REGISTER_DATAREP(datarep, read_conversion_fn, write_conversion_fn,
dtype_file_extent_fn,extra_state)
IN      datarep          数据表示
IN      read_conversion_fn  读取时使用的数据转换函数
IN      write_conversion_fn  写入时使用的数据转换函数
IN      dtype_file_extent_fn  查询文件数据类型的跨度时使用的函数
IN      extra_state
int MPI_Register_datarep(char * datarep, MPI_Datarep_conversion_function *
read_conversion_fn, MPI_Datarep_conversion_function * write_conversion_fn,
MPI_Datarep_extent_function * dtype_file_extent_fn, void * extra_state)
MPI_REGISTER_DATAREP(DATAREP,READ_CONVERSION_FN,
WRITE_CONVERSION_FN,DTYPE_FILE_EXTENT_FN,EXTRA_STATE,IERROR)
EXTERNAL READ_CONVERSION_FN, WRITE_CONVERSION_FN
      DTYPE_FILE_EXTENT_FN
      INTEGER (KIND=MPI_ADDRESS_KIND) EXTRA_STATE
      INTEGER  IERROR

```

## MPI调用接口 203 MPI\_REGISTER\_DATAREP

MPI\_REGISTER\_DATAREP注册了一个新的数据表示datarep，以后就可以作为参数传递给MPI\_FILE\_SET\_VIEW，对新的数据类型datarep，在以后进行读取时，使用的读取函数为read\_conversion\_fn，它将文件中的数据表示转换为本地内存中的表示；在进行写入时，使用的写入函数是write\_conversion\_fn，它将本地内存中的数据转换为文件中的数据表示；而计算文件数据类型的跨度时使用的计算函数是dtype\_file\_extent\_fn。

```

MPI_FILE_SET_ATOMICITY(fh, flag)
INOUT      fh      文件句柄
IN         flag     标志信息
int MPI_File_set_atomicity(MPI_File fh, int flag)
MPI_FILE_SET_ATOMICITY(FH, FLAG, IERROR)
    INTEGER FH, IERROR
    LOGICAL FLAG

```

#### MPI调用接口 204 MPI\_FILE\_SET\_ATOMICITY

MPI\_FILE\_SET\_ATOMICITY是一个组调用，它设置同样是通过组调用方式打开的文件句柄fh的访问模式。当flag=true时，它设置对文件的访问为原子访问模式，若flag=false，则取消对文件的原子访问模式。通过设置对文件的访问模式，可以满足对文件存取的一致性语义要求。

```

MPI_FILE_GET_ATOMICITY(fh, flag)
IN      fh      文件句柄
OUT     flag     返回的标志信息
int MPI_File_set_atomicity(MPI_File fh, int * flag)
MPI_FILE_SET_ATOMICITY(FH, FLAG, IERROR)
    INTEGER FH, IERROR
    LOGICAL FLAG

```

#### MPI调用接口 205 MPI\_FILE\_GET\_ATOMICITY

MPI\_FILE\_GET\_ATOMICITY得到文件句柄fh对应文件的访问模式信息，结果放在flag中。这一结果就是调用MPI\_FILE\_SET\_ATOMICITY设置的结果，当flag=true时，表示文件已被设置为原子访问模式，若flag=false，则文件被取消原子访问模式。

```

MPI_FILE_SYNC(fh)
INOUT      fh      文件句柄
int MPI_File_sync(MPI_File fh)
MPI_FILE_SYNC(FH, IERROR)
    INTEGER FH, IERROR

```

#### MPI调用接口 206 MPI\_FILE\_SYNC

MPI\_FILE\_SYNC是一个组调用，与句柄fh相联系的进程组中的所有进程都必须执行它。其作用就是将前面所有对fh写操作需要写入的数据都写到文件存放的存储设备上。对于非阻塞写入，编程者需要保证此调用在非阻塞调用已经完成后才执行。

## 21.6 分布式数组文件的存取

在许多情况下，MPI要处理的数组是分布在各个处理器上的，并且其分布方式也是知道的，可以用文件来存储这样的数组数据，当需要把这些分布式数组写入文件或从文件中读入时，可以通过使用分布式数组或分布式数组片段构造符，来定义分布式数组或分布式数组片段，构造分布式数组文件类型，从而实现读分布式数组文件的高效、简单的操作。

首先介绍数组的三种基本的分布方式：块分布、循环分布和循环块分布。

设有数组A1(100)和含有4个处理器的处理器阵列P1(4)，则数组A1在P1上进行块分布的结果是

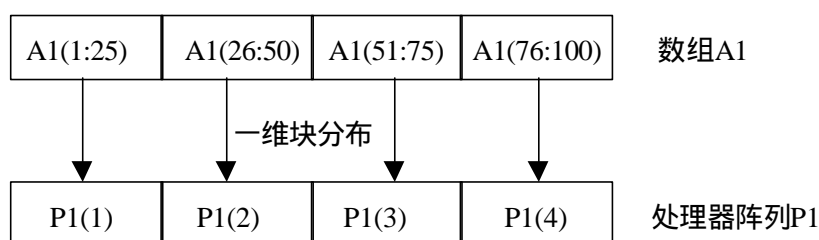


图 97 一维块分布

数组A1在P1上的循环分布为:

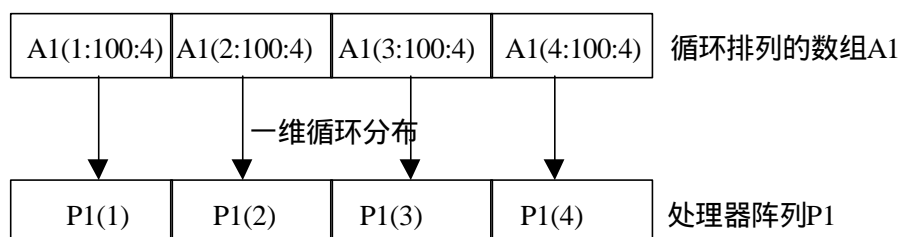


图 98 一维循环分布

数组A1在P1上的循环块分布为（设块的大小为2）:

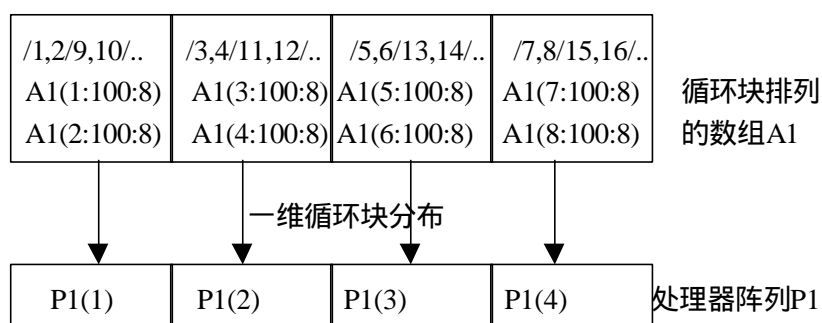


图 99 一维循环块分布

对于多维的情况，就如同在每一维上进行指定的一维分布。下面介绍分布式数组类型和分布式数组片段类型的定义。

```

MPI_TYPE_CREATE_DARRAY(size,rank,ndims,array_of_gsizes,array_of_distribs,
    array_of_dargs,array_of_psize,order,oldtype,newtype)
IN    size                存放分布式数组文件的处理器个数
IN    rank                当前进程标识
IN    ndims               分布式数组的维数
IN    array_of_gsize      全局数组每一维的大小
IN    array_of_distribs   数组每一维的分布方式
IN    array_of_dargs      数组每一维分布方式的参数
IN    array_of_psize      数组每一维分布的处理器个数
IN    older               数组存放以C方式的行优先或FORTRAN方式的列优先
IN    oldtype             数组元素的类型
OUT   newtype             返回的分布式文件数组的数据类型
int MPI_Type_create_darray(int size, int rank, int ndims, int array_of_gsizes[], int
array_of_distribs[], int array_of_dargs[], int array_of_psize[], int order, MPI_Datatype
oldtype, MPI_Datatype * newtype)
MPI_TYPE_CREATE_DARRAY(SIZE,RANK,NDIMS,ARRAY_OF_GSIZES,
    ARRAY_OF_DISTRIBS,ARRAY_OF_DARGS, ARRAY_OF_PSIZE,ORDER,
    ORDER, OLDTYPE, NEWTYPE, IERROR)
INTEGER  SIZE,RANK,NDIMS, ARRAY_OF_GSIZE(*), ARRAY_OF_DISTRIBS(*),
    ARRAY_OF_DARGS(*), ARRAY_OF_PSIZE(*), ORDER, OLDTYPE,

```

## MPI调用接口 207 MPI\_TYPE\_CREATE\_DARRAY

MPI\_TYPE\_CREATE\_DARRAY 是一个新的数据类型构造符，用来定义分布式数组类型。对于一个ndims维的全局数组，它每一维的大小由数组array\_of\_gsize定义，而每一维在处理器阵列上的分布方式和分布参数由数组array\_of\_distribs和array\_of\_dargs定义，只有对于循环块分布array\_of\_dargs才有意义，对于块分布和循环分布，使用却省的分布参数MPI\_DISTRIBUTE\_DFLT\_DARG。总的处理器个数是size，处理器阵列每一维的处理器个数由数组array\_of\_psize定义。处理器阵列总是行优先的，但是局部数组在内存的存储顺序是由 older 来定义的，它只有两种取值，要么是FORTRAN形式的列优先MPI\_ORDER\_FORTRAN，要么是C形式的行优先MPI\_ORDER\_C。oldtype是数组元素的类型，而返回的新type是分布式数组类型。

下面的程序片段是使用分布式数组构造符的一个例子。对于一个m\*n的2维全局浮点数组，每一维都按块分布，6个处理器构成阵列2\*3的阵列，局部数组在内存中以行优先来排列，通过调用MPI\_Type\_create\_darray 得到一个分布式数组类型filetype，然后用filetype作为文件类型来定义文件视口，这样将内存中连续排列的局部数组写入文件视口时，就会以正确的方式将该块局部数据在全局数组文件的指定部分进行更新，这样程序员就不必去计算复杂的全局与局部数组的对应关系，这也是定义分布式数组文件类型的一个优点。

```

gsizes[0]=m;
gsizes[1]=n;
distribs[0]=MPI_DISTRIBUTE_BLOCK;
distribs[1]=MPI_DISTRIBUTE_BLOCK;

```



```

dargs[0]=MPI_DISTRIBUTE_DFLT_DARG;
dargs[1]=MPI_DISTRIBUTE_DFLT_DARG;
psizes[0]=2;
psizes[1]=3;
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD,&rank);
MPI_Type_create_darray(6,rank,2,gsizes,distrib,psizes,MPI_ORDER_C,MPI_FLOAT,
&filetype);
MPI_Type_commit(&filetype);
MPI_File_open(MPI_COMM_WORLD, "datafile",MPI_MODE_CREATE|
MPI_MODE_WRONLY,MPI_INFO_NULL,&fh);
MPI_File_set_view(fh,0,MPI_FLOAT,filetype,"native",MPI_INFO_NULL);
local_array_size=num_local_rows*num_local_cols;
MPI_File_write_all(fh,local_array,local_array_size,MPI_FLOAT,&status);
MPI_File_close(&fh);

```

程序 67 分布式数组的定义

```

MPI_TYPE_CREATE_SUBARRAY(ndims,array_of_sizes,array_of_subsizes,
array_of_starts, order, oldtype, newtype)
IN    ndims          数组维数
IN    array_of_sizes 每一维数组的大小
IN    array_of_subsizes 子数组每一维的大小
IN    array_of_starts 子数组起始坐标在数组中每一维的相对偏移
IN    order          与创建分布式数组类型时使用的优先方式相同
IN    oldtype        数组元素的类型
OUT   newtype        返回的子数组类型
int   MPI_Type_create_subarray(int ndims, int array_of_sizes[], int array_of_subsizes[],
int array_of_starts[], int order, MPI_Datatype oldtype, MPI_Datatype * newtype)
MPI_TYPE_CREATE_SUBARRAY(NDIMS, ARRAY_OF_SIZES,
ARRAY_OF_SUBSIZES,ARRAY_OF_STARTS,ORDER,OLDTYPE,NEWTTYPE,
IERROR)
INTEGER NDIMS, ARRAY_OF_SIZES(*), ARRAY_OF_SUBSIZES(*),
ARRAY_OF_STARTS(*), ORDER, OLDTYPE, NEWTYPE, IERROR

```

#### MPI调用接口 208 MPI\_TYPE\_CREATE\_SUBARRAY

MPI\_TYPE\_CREATE\_SUBARRAY 是子数组数据类型构造符，它定义数组的一部分作为一个新的数据类型。对于一个ndims维数组，数组每一维的大小由array\_of\_sizes定义，而子数组相应维的大小由array\_of\_subsizes定义，子数组第一个元素相对于整个数组在每一维上的相对偏移由array\_of\_starts定义，子数组在内存的排列次序（行优先或列优先）由order定义，数组元素的类型为oldtype，而返回的新数据类型newtype是子数组类型。

下面的程序片段是使用子数组构造符的一个例子。对于一个m\*n的2维全局浮点数组，分布在6个处理器构成阵列2\*3的阵列上，子数组每一维的大小分别为m/2和n/3，子数组在内存中以行优先来排列，子数组第一个元素的相对偏移为start\_indices[0]=coords[0]\*lsizes[0]和

start\_indices[1]=coords[1]\*lsizes[1]，通过调用MPI\_Type\_create\_subarray得到一个分布式子数组类型 filetype，然后用filetype作为文件类型来定义文件视口，这样将内存中连续排列的局部数组写入文件视口时，就会以正确的方式将该块局部数据在全局数组文件的指定部分进行更新，这样程序员就不必去计算复杂的全局与局部数组的对应关系，这也是定义分布式数组文件类型的一个优点。

下面的程序片段

```
gsizes[0]=m;
gsizes[1]=n;
psizes[0]=2;
psizes[3]=3;
lsizes[0]=m/psizes[0];
lsizes[1]=n/psizes[1];
dims[0]=2;
dims[1]=3;
periods[0]=periods[1]=1;
MPI_Cart_create(MPI_COMM_WORLD,2,dims,periods, 0 &comm);
MPI_Comm_rank(comm,&rank);
MPI_Cart_coords(comm,rank,2,coords);
start_indices[0]=coords[0]*lsizes[0];
start_indices[1]=coords[1]*lsizes[1];
MPI_Type_create_subarray(2,gsizes,lsizes,start_indices,MPI_ORDER_C,MPI_FLOAT,&filetype);
MPI_Type_commit(&filetype);
MPI_File_open(MPI_COMM_WORLD,"datafile",MPI_MODE_CREATE|
MPI_MODE_WRONLY, MPI_INFO_NULL, &fh);
MPI_File_setview(fh,0,MPI_FLOAT,filetype,"native",MPI_INFO_NULL);
memsizes[0]=lsizes[0]+8;
memsizes[1]=lsizes[1]+8;
/* 内存数组两侧都预留出4个单元*/
start_indices[0]=start_indices[1]=4;
MPI_Type_subarray(2,memsizes,lsizes,start_indices,MPI_ORDER_C,MPI_FLOAT,&memtype);
/*定义内存数组的子数组*/
MPI_Type_commit(&memtype);
MPI_File_write_all(fh,local_array,1,memtype,&status);
MPI_File_close(&fh);
```

程序 68 子数组的定义

## 21.7 小结

并行文件I/O是并行计算的一个重要内容，MPI作为一种标准的并行开发环境，必然对这部分的内容进行规范，本章的调用比较多，这些调用是在对已有的各种并行文件系统和并行文件操作进行充分考察后提出来的，它充分说明了并行I/O的复杂性和已有的并行I/O的成果。

# 网上资源

## 主要的MPI主页及MPI标准

<http://www.mpi-forum.org>

<http://www.mcs.anl.gov/mpi>

<http://www.netlib.org/mpi/index.html>

MPIF主页

MPI主页

netlib上的MPI站点

## MPI的实现

<http://www-unix.mcs.anl.gov/mpi/mpich/>

<http://www.mcs.anl.gov/mpi/mpich>

<ftp://ftp.mcs.anl.gov/pub/mpi>

<http://www.mpi.nd.edu/MPI>

<http://www.lsc.nd.edu/MPI2>

<http://www.erc.msstate.edu/mpi>

<http://www.mpi.nd.edu/lam/>

ANL/MSU实现的MPICH主页

MPICH实现

MPICH实现

其它的MPI实现

MPI实现列表

MSU的MPI项目

LAM的MPI

## 关于MPI的文档、讨论与例子

<http://www-unix.mcs.anl.gov/mpi/tutorial/>

<http://www.erc.msstate.edu/mpi/mpi-faq.html>

<http://www-unix.mcs.anl.gov/mpi/mpich/faq.html>

<http://www.mpi-forum.org/docs>

comp.parallel.mpi

<ftp://ftp.mpi-forum.org/pub/docs/>

<http://www.mcs.anl.gov/mpi/usingmpi>

<http://www.mcs.anl.gov/mpi/usingmpi2>

<ftp://ftp.mcs.anl.gov/pub/mpi/using/examples>

<ftp://ftp.mcs.anl.gov/pub/mpi/using2/examples>

<http://www-unix.mcs.anl.gov/mpi/tutorial/mpiexmpl/contents.html>

MPI相关材料

常见问题

常见问题解答

勘误

关于MPI的新闻组

MPI文档

MPI教程

MPI教程

MPI例子程序

MPI例子程序

## 参考文献

- [Ado98] Jean-Marc Adamo. Multi-threaded object-oriented MPI-based message passing interface: the ARCH library. Boston : Kluwer Academic, 1998. ISBN 0792381653.
- [Ads97] Jeanne C.Adams. Fortran 95 Handbook. 1997.
- [Akn87] Edited by Akinori Yonezawa and Mario Tokoro. Object-oriented concurrent programming. Cambridge, Mass. : MIT Press, 1987. ISBN 0262240262.
- [Akl89] Selim G. Akl. The design and analysis of parallel algorithms. Englewood Cliffs, N.J. : Prentice Hall, 1989. ISBN 0132000563.
- [Alv98] Vassil Alexandrov, Jack Dongarra (eds.). Recent advances in parallel virtual machine and message passing interface : 5th European PVM/MPI User's Group Meeting, Liverpool, UK, September 7-9, 1998 : proceedings. Berlin ; New York : Springer, 1998. ISBN 3540650415.
- [Ans91] Gregory R.Andrews. Concurrent programming : principles and practice. Redwood City, Calif. : Benjamin/Cummings Pub. Co., 1991. ISBN 0805300864.
- [Bab88] Edited by Robert G. Babb. Programming parallel processors. Reading, Mass. : Addison-Wesley Pub. Co., 1988. ISBN 0201117215.
- [Bar92] Barr E. Bauer. Practical parallel programming. San Diego : Academic Press, 1992. ISBN 0120828103.
- [Brc93] Lester, Bruce P. The art of parallel programming .Englewood Cliffs, N.J. : Prentice Hall, 1993. ISBN 0130459232.
- [Bus88] Alan Burns. Programming in Occam 2. Wokingham [Berkshire] England Reading, Mass. Addison-Wesley, 1988. ISBN 0201173719.
- [Car90] Nicholas Carriero, David Gelernter. How to write parallel programs : a first course. Cambridge, Mass. : MIT Press, 1990. ISBN 026203171X.
- [Chay88] K. Mani Chandy, Jayadev Misra. Parallel program design : a foundation. Reading, Mass. : Addison-Wesley Pub. Co., 1988. ISBN 0201058669.
- [Chs92] Cheese, A. (Andrew). Parallel execution of Parlog. Berlin : Springer-Verlag, 1992. ISBN 0387553827 (New York).
- [Con92] Michael H. Coffin. Parallel programming : a new approach. Summit, NJ : Silicon Press, 1992. ISBN 0929306139.
- [Fok95] Lloyd D.Fosdick ... [et al]. An Introduction to High-Performance Scientific Computing. 1995.
- [For94] Ian Foster . Designing and building parallel programs : concepts and tools for parallel software engineering. Reading, Mass. : Addison-Wesley, 1994. ISBN 0201575949.
- [Gen88] Narain Gehani, Andrew McGettrick.Concurrent programming. Wokingham, England : Addison-Wesley, 1988. ISBN 0201174359.
- [Gen89] Narain Gehani, William D. Roome. The Concurrent C programming language. Summit, NJ, USA : Silicon Press, 1989. ISBN 0929306007.
- [Gej97] Robert A.van de Geijn. Using LAPACK: Parallel Linear Algebra Package. 1997.
- [Get94] Al Geist ... [et al]. PVM: Parallel Virtual Machine-- A Users's Guide and Tutorial for Network Parallel Computing. 1994.
- [Gry87] Steve Gregory. Parallel logic programming in PARLOG : the language and its

- implementation. Wokingham, England ; Reading, Mass. : Addison-Wesley Pub. Co., 1987. ISBN 0201192411, 0201192412.
- [Grp99] William Gropp, Ewing Lusk, Anthony Skjellum. Using MPI : portable parallel programming with the message-passing interface Cambridge, Mass. : MIT Press, 1999. 2<sup>nd</sup> edition. ISBN 0262571323.
- [Grp99] William Gropp, Ewing Lusk, Rajeev Thakur. Using MPI-2 : advanced features of the message-passing interface. Cambridge, Mass. : MIT Press, 1999. ISBN 0262571331.
- [Har91] Philip J. Hatcher and Michael J. Quinn. Data-parallel programming on MIMD computers . Cambridge, Mass. : MIT Press, c1991. ISBN 0262082055.
- [Kol94] Charles H.Koelbel, David B.Loveman ...[et al]. The High Performance Fortran Handbook. 1994
- [Pen96] Guy-RenPerrin, Alain Darte, (eds.). The data parallel programming model : foundations, HPF realization, and scientific applications, Berlin ; New York : Springer, 1996. ISBN 3540617361 (Berlin : acid-free paper).
- [Pet87] R.H. Perrott. Parallel programming. Wokingham, England : Addison-Wesley Pub. Co., 1987. ISBN 0201142317.
- [Pos88] Constantine D. Polychronopoulos. Parallel programming and compilers. Boston : Kluwer Academic, 1988. ISBN 0898382882.
- [Ral91] Susann Ragsdale, editor. Parallel programming. New York : McGraw-Hill, 1991. ISBN 0070511861.
- [Sat88] Gary Sabot. The paralation model : architecture-independent parallel programming. Cambridge, Mass. : MIT Press, 1988. ISBN 0262192772.
- [Snr97] Marc Snir, Steve Otto, Steven Huss Lederman, David Walker, Jack Dongarra. MPI: the Complete Reference. the MIT Press, 1997
- [Snr98] Marc Snir ... [et al.]. MPI--the complete reference. Cambridge, Mass. : MIT Press, 1998. 2nd edition. ISBN 0262692155, 0262692163.
- [Snw92] C.R. Snow. Concurrent programming. New York : Combridge University Press, 1992. ISBN 0521327962.
- [Tik91] Evan Tick. Parallel logic programming. Cambridge, Mass. : MIT Press, 1991. ISBN 0262200872.
- [Wim96] William H. Press ... [et al.] Numerical recipes in Fortran 90 : the art of parallel scientific computing. Cambridge [England] ; New York : Cambridge University Press, 1996. Edition 2nd ed. ISBN 0521574390 (hardcover).
- [Wis90] Shirley A. Williams. Programming models for parallel systems. New York : J. Wiley, 1990. ISBN 0471923044.
- [Win96] Edited by Gregory V.Wilson ... [et ..al ]. Parallel Programming Using C++.1996.
- [Win95] Gregory V. Wilson. Practical Parallel Programming.1995
- [Yag87] Rong Yang. P-Prolog, a parallel logic programming language. Singapore : World Scientific, 1987. ISBN 9971505088.
- [Yun93] C.K. Yuen ... [et al.]. Parallel lisp systems : a study of languages and architectures. London : Chapman & Hall, 1993. ISBN 0442315686.

## 中英文术语对照

Aliased Argument	别名参数
Asynchronous Communication	异步通信
Attributes	属性
Bandwidth	带宽
Blocking Communication	阻塞通信
Blocking Receive	阻塞接收
Blocking Send	阻塞发送
Buffer	缓冲区
Buffered Communication Mode	缓存通信通信
Caching of Attributes	属性缓冲
Cartesian Topology	笛卡儿拓扑
Collective Communication	组通信
Communication Modes	通信模式
Communication Processor	通信处理机
Communicator	通信域
Context	上下文
Contiguous Data	数据连续
Datatypes	数据类型
Deadlock	死锁
Event	事件
Graph Topology	图拓扑
Group	进程组
Heterogeneous Computing	异构计算
InterCommunicator	组间通信域
IntraCommunicator	组内通信域
Latency	延时
MPI	Message Passing Interface
MPIF	MPI论坛
Multicomputer	多计算机
NoBlocking Communication	非阻塞通信
NoBlocking Receive	非阻塞接收
NoBlocking Send	非阻塞发送
Node	结点
Persistent Requests	重复通信对象
Physical Topology	物理拓扑
Point-to-Point Communication	点到点通信
Portability	移植性
Process	进程
Processor	处理器
PVM	Parallel Virtual Machine
Rank	进程标识号
Ready	就绪
Ready Communication Mode	就绪通信模式

Reduce	归约
Request Object	归约对象
Safe Programs	安全程序
Standard Communication Mode	标准模式
Status Object	状态对象
Subgroup	子进程组
Synchronization	同步
Synchronous Communication Mode	同步通信模式
Thread	线程
Topology	拓扑
Type Map	类型图
Type Signature	类型表
User-Defined Topology	用户定义拓扑
Virtual Shared Memory	虚拟共享内存
Virtual Topology	虚拟拓扑

# 本书介绍的MPI调用索引

MPI调用接口 1	MPI_INIT.....	25
MPI调用接口 2	MPI_FINALIZE.....	25
MPI调用接口 3	MPI_COMM_RANK.....	25
MPI调用接口 4	MPI_COMM_SIZE.....	26
MPI调用接口 5	MPI_SEND.....	26
MPI调用接口 6	MPI_RECV.....	27
MPI调用接口 7	MPI_WTIME.....	36
MPI调用接口 8	MPI_WTICK.....	36
MPI调用接口 9	MPI_GET_PROCESSOR_NAME.....	38
MPI调用接口 10	MPI_GET_VERSION.....	38
MPI调用接口 11	MPI_INITIALIZED.....	39
MPI调用接口 12	MPI_ABORT.....	40
MPI调用接口 13	MPI_SENDRECV.....	56
MPI调用接口 14	MPI_SENDRECV_REPLACE.....	57
MPI调用接口 15	MPI_BSEND.....	70
MPI调用接口 16	MPI_BUFFER_ATTACH.....	71
MPI调用接口 17	MPI_BUFFER_DETACH.....	71
MPI调用接口 18	MPI_SSEND.....	74
MPI调用接口 19	MPI_RSEND.....	76
MPI调用接口 20	MPI_ISEND.....	100
MPI调用接口 21	MPI_Irecv.....	101
MPI调用接口 22	MPI_ISSEND.....	101
MPI调用接口 23	MPI_IBSEND.....	102
MPI调用接口 24	MPI_IRSEND.....	102
MPI调用接口 25	MPI_WAIT.....	103
MPI调用接口 26	MPI_TEST.....	103
MPI调用接口 27	MPI_WAITANY.....	104
MPI调用接口 28	MPI_WAITALL.....	105
MPI调用接口 29	MPI_WAITSSOME.....	105
MPI调用接口 30	MPI_TESTANY.....	106
MPI调用接口 31	MPI_TESTALL.....	106
MPI调用接口 32	MPI_TESTSSOME.....	107
MPI调用接口 33	MPI_CANCEL.....	108
MPI调用接口 34	MPI_TEST_CANCELLED.....	108
MPI调用接口 35	MPI_REQUEST_FREE.....	109
MPI调用接口 36	MPI_PROBE.....	110
MPI调用接口 37	MPI_IPROBE.....	111
MPI调用接口 38	MPI_SEND_INIT.....	116
MPI调用接口 39	MPI_BSEND_INIT.....	117
MPI调用接口 40	MPI_SSEND_INIT.....	117



MPI调用接口 41	MPI_RSEND_INIT.....	118
MPI调用接口 42	MPI_RECV_INIT.....	118
MPI调用接口 43	MPI_START.....	119
MPI调用接口 44	MPI_STARTALL.....	119
MPI调用接口 45	MPI_BCAST.....	126
MPI调用接口 46	MPI_GATHER.....	128
MPI调用接口 47	MPI_GATHERV.....	129
MPI调用接口 48	MPI_SCATTER.....	131
MPI调用接口 49	MPI_SCATTERV.....	131
MPI调用接口 50	MPI_ALLGATHER.....	133
MPI调用接口 51	MPI_ALLGATHERV.....	134
MPI调用接口 52	MPI_ALLTOALL.....	135
MPI调用接口 53	MPI_ALLTOALLV.....	138
MPI调用接口 54	MPI_BARRIER.....	138
MPI调用接口 55	MPI_REDUCE.....	140
MPI调用接口 56	MPI_ALLREDUCE.....	145
MPI调用接口 57	MPI_REDUCE_SCATTER.....	145
MPI调用接口 58	MPI_SCAN.....	147
MPI调用接口 59	MPI_OP_CREATE.....	153
MPI调用接口 60	MPI_OP_FREE.....	154
MPI调用接口 61	MPI_TYPE_CONTIGUOUS.....	157
MPI调用接口 62	MPI_TYPE_VECTOR.....	158
MPI调用接口 63	MPI_TYPE_HVECTOR.....	160
MPI调用接口 64	MPI_TYPE_INDEXED.....	161
MPI调用接口 65	MPI_TYPE_HINDEXED.....	162
MPI调用接口 66	MPI_TYPE_STRUCT.....	163
MPI调用接口 67	MPI_TYPE_COMMIT.....	164
MPI调用接口 68	MPI_TYPE_FREE.....	164
MPI调用接口 69	MPI_ADDRESS.....	171
MPI调用接口 70	MPI_TYPE_EXTENT.....	173
MPI调用接口 71	MPI_TYPE_SIZE.....	173
MPI调用接口 72	MPI_GET_ELEMENTS.....	173
MPI调用接口 73	MPI_GET_COUNT.....	174
MPI调用接口 74	MPI_TYPE_LB.....	175
MPI调用接口 75	MPI_TYPE_UB.....	175
MPI调用接口 76	MPI_PACK.....	177
MPI调用接口 77	MPI_UNPACK.....	178
MPI调用接口 78	MPI_PACK_SIZE.....	179
MPI调用接口 79	MPI_GROUP_SIZE.....	182
MPI调用接口 80	MPI_GROUP_RANK.....	183
MPI调用接口 81	MPI_GROUP_TRANSLATE_RANKS.....	183
MPI调用接口 82	MPI_GROUP_COMPARE.....	183
MPI调用接口 83	MPI_COMM_GROUP.....	184
MPI调用接口 84	MPI_GROUP_UNION.....	184

MPI调用接口 85	MPI_GROUP_INTERSECTION.....	184
MPI调用接口 86	MPI_GROUP_DIFFERENCE.....	185
MPI调用接口 87	MPI_GROUP_INCL.....	185
MPI调用接口 88	MPI_GROUP_EXCL.....	185
MPI调用接口 89	MPI_GROUP_RANGE_INCL.....	186
MPI调用接口 90	MPI_GROUP_RANGE_EXCL.....	186
MPI调用接口 91	MPI_GROUP_FREE.....	187
MPI调用接口 92	MPI_COMM_COMPARE.....	188
MPI调用接口 93	MPI_COMM_DUP.....	188
MPI调用接口 94	MPI_COMM_CREATE.....	188
MPI调用接口 95	MPI_COMM_SPLIT.....	189
MPI调用接口 96	MPI_COMM_FREE.....	189
MPI调用接口 97	MPI_COMM_TEST_INTER.....	191
MPI调用接口 98	MPI_COMM_REMOTE_SIZE.....	191
MPI调用接口 99	MPI_COMM_REMOTE_GROUP.....	191
MPI调用接口 100	MPI_INTERCOMM_CREATE.....	192
MPI调用接口 101	MPI_INTERCOMM_MERGE.....	192
MPI调用接口 102	MPI_KEYVAL_CREATE.....	194
MPI调用接口 103	MPI_KEYVAL_FREE.....	195
MPI调用接口 104	MPI_ATTR_PUT.....	196
MPI调用接口 105	MPI_ATTR_GET.....	196
MPI调用接口 106	MPI_ATTR_DELETE.....	196
MPI调用接口 107	MPI_CART_CREATE.....	200
MPI调用接口 108	MPI_DIMS_CREATE.....	200
MPI调用接口 109	MPI_TOPO_TEST.....	201
MPI调用接口 110	MPI_CART_GET.....	201
MPI调用接口 111	MPI_CART_RANK.....	201
MPI调用接口 112	MPI_CARTDIM_GET.....	202
MPI调用接口 113	MPI_CART_SHIFT.....	202
MPI调用接口 114	MPI_CART_COORDS.....	202
MPI调用接口 115	MPI_CART_SUB.....	203
MPI调用接口 116	MPI_CART_MAP.....	204
MPI调用接口 117	MPI_GRAPH_CREATE.....	206
MPI调用接口 118	MPI_GRAPHDIMS_GET.....	207
MPI调用接口 119	MPI_GRAPH_GET.....	207
MPI调用接口 120	MPI_GRAPH_NEIGHBORS_COUNT.....	207
MPI调用接口 121	MPI_GRAPH_NEIGHBORS.....	208
MPI调用接口 122	MPI_GRAPH_MAP.....	208
MPI调用接口 123	MPI_ERRHANDLER_CREATE.....	213
MPI调用接口 124	MPI_ERRHANDLER_SET.....	213
MPI调用接口 125	MPI_ERRHANDLER_GET.....	214
MPI调用接口 126	MPI_ERRHANDLER_FREE.....	214
MPI调用接口 127	MPI_ERROR_STRING.....	214
MPI调用接口 128	MPI_ERROR_CLASS.....	215

MPI调用接口 129	MPI_COMM_SPAWN.....	262
MPI调用接口 130	MPI_COMM_GET_PARENT.....	263
MPI调用接口 131	MPI_COMM_SPAWN_MULTIPLE.....	264
MPI调用接口 132	MPI_OPEN_PORT.....	265
MPI调用接口 133	MPI_COMM_ACCEPT.....	265
MPI调用接口 134	MPI_CLOSE_PORT.....	265
MPI调用接口 135	MPI_COMM_CONNECT.....	266
MPI调用接口 136	MPI_COMM_DISCONNECT.....	266
MPI调用接口 137	MPI_PUBLISH_NAME.....	267
MPI调用接口 138	MPI_LOOKUP_NAME.....	267
MPI调用接口 139	MPI_UNPUBLISH_NAME.....	267
MPI调用接口 140	MPI_COMM_JOIN.....	268
MPI调用接口 141	MPI_WIN_CREATE.....	270
MPI调用接口 142	MPI_WIN_FREE.....	270
MPI调用接口 143	MPI_PUT.....	271
MPI调用接口 144	MPI_GET.....	272
MPI调用接口 145	MPI_ACCUMULATE.....	274
MPI调用接口 146	MPI_WIN_GET_GROUP.....	275
MPI调用接口 147	MPI_WIN_FENCE.....	275
MPI调用接口 148	MPI_WIN_START.....	277
MPI调用接口 149	MPI_WIN_COMPLETE.....	277
MPI调用接口 150	MPI_WIN_POST.....	277
MPI调用接口 151	MPI_WIN_WAIT.....	278
MPI调用接口 152	MPI_WIN_TEST.....	278
MPI调用接口 153	MPI_WIN_LOCK.....	279
MPI调用接口 154	MPI_WIN_UNLOCK.....	280
MPI调用接口 155	MPI_FILE_OPEN.....	282
MPI调用接口 156	MPI_FILE_CLOSE.....	283
MPI调用接口 157	MPI_FILE_DELETE.....	283
MPI调用接口 158	MPI_FILE_SET_SIZE.....	284
MPI调用接口 159	MPI_FILE_PREALLOCATE.....	284
MPI调用接口 160	MPI_FILE_GET_SIZE.....	284
MPI调用接口 161	MPI_FILE_GET_GROUP.....	285
MPI调用接口 162	MPI_FILE_GET_AMODE.....	285
MPI调用接口 163	MPI_FILE_SET_INFO.....	285
MPI调用接口 164	MPI_FILE_GET_INFO.....	285
MPI调用接口 165	MPI_FILE_READ_AT.....	286
MPI调用接口 166	MPI_FILE_WRITE_AT.....	287
MPI调用接口 167	MPI_FILE_READ_AT_ALL.....	288
MPI调用接口 168	MPI_FILE_WRITE_AT_ALL.....	289
MPI调用接口 169	MPI_FILE_IREAD_AT.....	290
MPI调用接口 170	MPI_FILE_IWRITE_AT.....	290
MPI调用接口 171	MPI_FILE_READ_AT_ALL_BEGIN.....	291
MPI调用接口 172	MPI_FILE_READ_AT_ALL_END.....	292

MPI调用接口 173	MPI_FILE_WRITE_AT_ALL_BEGIN .....	292
MPI调用接口 174	MPI_FILE_WRITE_AT_ALL_END .....	293
MPI调用接口 175	MPI_FILE_SET_VIEW.....	295
MPI调用接口 176	MPI_FILE_GET_VIEW.....	296
MPI调用接口 177	MPI_FILE_SEEK.....	296
MPI调用接口 178	MPI_FILE_GET_POSITION .....	297
MPI调用接口 179	MPI_FILE_GET_BYTE_OFFSET.....	297
MPI调用接口 180	MPI_FILE_READ.....	298
MPI调用接口 181	MPI_FILE_WRITE.....	299
MPI调用接口 182	MPI_FILE_READ_ALL.....	299
MPI调用接口 183	MPI_FILE_WRITE_ALL .....	300
MPI调用接口 184	MPI_FILE_IREAD.....	300
MPI调用接口 185	MPI_FILE_IWRITE .....	301
MPI调用接口 186	MPI_FILE_READ_ALL_BEGIN.....	301
MPI调用接口 187	MPI_FILE_READ_ALL_END .....	302
MPI调用接口 188	MPI_FILE_WRITE_ALL_BEGIN.....	302
MPI调用接口 189	MPI_FILE_WRITE_ALL_END.....	303
MPI调用接口 190	MPI_FILE_SEEK_SHARED.....	303
MPI调用接口 191	MPI_FILE_GET_POSITION_SHARED .....	304
MPI调用接口 192	MPI_FILE_READ_SHARED .....	304
MPI调用接口 193	MPI_FILE_WRITE_SHARED.....	305
MPI调用接口 194	MPI_FILE_READ_ORDERED.....	305
MPI调用接口 195	MPI_FILE_WRITE_ORDERED .....	306
MPI调用接口 196	MPI_FILE_IREAD_SHARED.....	306
MPI调用接口 197	MPI_FILE_IWRITE_SHARED .....	307
MPI调用接口 198	MPI_FILE_READ_ORDERED_BEGIN.....	307
MPI调用接口 199	MPI_FILE_READ_ORDERED_END .....	308
MPI调用接口 200	MPI_FILE_WRITE_ORDERED_BEGIN.....	308
MPI调用接口 201	MPI_FILE_WRITE_ORDERED_END.....	308
MPI调用接口 202	MPI_FILE_GET_TYPE_EXTENT.....	309
MPI调用接口 203	MPI_REGISTER_DATAREP .....	309
MPI调用接口 204	MPI_FILE_SET_ATOMICITY.....	310
MPI调用接口 205	MPI_FILE_GET_ATOMICITY.....	310
MPI调用接口 206	MPI_FILE_SYNC.....	310
MPI调用接口 207	MPI_TYPE_CREATE_DARRAY.....	312
MPI调用接口 208	MPI_TYPE_CREATE_SUBARRAY.....	313

# 附录1 MPI常量列表

## 1. C 数据类型常量

MPI的C数据类型常量	对应的C类型
MPI_CHAR	char
MPI_BYTE	
MPI_SHORT	short
MPI_INT	int
MPI_LONG	long
MPI_FLOAT	float
MPI_DOUBLE	double
MPI_UNSIGNED_CHAR	unsigned char
MPI_UNSIGNED_SHORT	unsigned short
MPI_UNSIGNED	unsigned int
MPI_UNSIGNED_LONG	unsigned long
MPI_LONG_DOUBLE	long double (some systems may not implement)

## 2. MPI\_MAXLOC和MPI\_MINLOC在C中用到的类型

MPI数据类型	对应的C类型
MPI_FLOAT_INT	struct { float, int }
MPI_LONG_INT	struct { long, int }
MPI_DOUBLE_INT	struct { double, int }
MPI_SHORT_INT	struct { short, int }
MPI_2INT	struct { int, int }
MPI_LONG_DOUBLE_INT	struct { long double, int };可选
MPI_LONG_LONG_INT	struct { long long, int };可选

## 3. 特别的数据类型

MPI数据类型	用途
MPI_PACKED	For MPI_Pack and MPI_Unpack
MPI_UB	For MPI_Type_struct; an upper-bound indicator
MPI_LB	For MPI_Type_struct; a lower-bound indicator

## 4. Fortran数据类型

MPI数据类型	对应的Fortran数据类型
MPI_REAL	REAL
MPI_INTEGER	INTEGER
MPI_LOGICAL	LOGICAL
MPI_DOUBLE_PRECISION	DOUBLE PRECISION
MPI_COMPLEX	COMPLEX
MPI_DOUBLE_COMPLEX	complex*16或complex*32

## 5. FORTRAN中可选数据类型

MPI数据类型	Fortran数据类型
MPI_INTEGER1	integer*1
MPI_INTEGER2	integer*2
MPI_INTEGER4	integer*4
MPI_REAL4	real*4
MPI_REAL8	real*8

## 6. MPI\_MAXLOC和MPI\_MINLOC在Fortran中用到的类型，它们对应两个基本的Fortran数据类型

MPI数据类型	Fortran数据类型
MPI_2INTEGER	INTEGER,INTEGER
MPI_2REAL	REAL, REAL
MPI_2DOUBLE_PRECISION	DOUBLE PRECISION, DOUBLE PRECISION
MPI_2COMPLEX	COMPLEX, COMPLEX
MPI_2DOUBLE_COMPLEX	complex*16, complex*16

## 7. 通信域，在C中其类型为MPI\_Comm，在Fortran中为Fortran

可用的预定义通信域	含义
MPI_COMM_WORLD	包含所有进程
MPI_COMM_SELF	只包含调用进程本身

## 8. 进程组，进程组在C中是MPI\_Group类型，在Fortran是INTEGER类型

预定义进程组	含义
MPI_GROUP_EMPTY	不包含任何成员的进程组

## 9. 进程组比较结果

比较返回的结果	含义
MPI_IDENT	完全相同
MPI_CONGRUENT	进程组完全相同
MPI_SIMILAR	成员相同但顺序不同
MPI_UNEQUAL	不同

## 10. 组调用，一些组调用要进行运算操作（MPI\_REDUCE, MPI\_ALLREDUCE, MPI\_REDUCE\_SCATTER, and MPI\_SCAN），该操作的类型在C中是MPI\_Op类型，在Fortran中是INTEGER类型，

预定义组调用操作类型	含义
MPI_MAX	最大值
MPI_MIN	最小值
MPI_SUM	求和
MPI_PROD	求积
MPI_LAND	逻辑与

MPI_BAND	按位与
MPI_LOR	逻辑或
MPI BOR	按位或
MPI_LXOR	逻辑异或
MPI_BXOR	按位异或
MPI_MINLOC	返回最小值和位置
MPI_MAXLOC	返回最大值和位置

#### 11. 关键字值，C和Fortran 的数据类型相同

关键字	含义
MPI_TAG_UB	最大的tag标识数值
MPI_HOST	主进程标识
MPI_IO	I/O进程标识
MPI_WTIME_IS_GLOBAL	若MPI_WTIME全局同步则返回1

#### 12. 无效对象

无效对象标识	含义
MPI_COMM_NULL	无效通信域
MPI_OP_NULL	无效操作
MPI_GROUP_NULL	无效进程组
MPI_DATATYPE_NULL	无效数据类型
MPI_REQUEST_NULL	无效对象
MPI_ERRHANDLER_NULL	无效错误句柄

#### 13. 预定义常量

常量名	含义
MPI_MAX_PROCESSOR_NAME	机器名最大长度
MPI_MAX_ERROR_STRING	错误字符串最大长度
MPI_UNDEFINED	用于无定义或不知道的整数值
MPI_UNDEFINED_RANK	不知道的进程标识
MPI_KEYVAL_INVALID	未初始化的无效关键字值
MPI_BSEND_OVERHEAD	缓存发送时增加的空间
MPI_PROC_NULL	空的进程标识
MPI_ANY_SOURCE	从任何源接收
MPI_ANY_TAG	匹配任何tag标识
MPI_BOTTOM	地址空间的绝对起始地址

#### 14. 拓扑类型

拓扑类别	含义
MPI_GRAPH	通用图拓扑
MPI_CART	笛卡儿拓扑

15. MPI 状态，MPI\_Status数据类型是一个结构，它包括三个成员。

状态成员	含义
MPI_SOURCE	发送消息的进程
MPI_TAG	该消息的标识
MPI_ERROR	返回的错误代码

16. 其它类型与函数

MPI_Aint	C中的地址类型
MPI_Handler_function	C中处理错误的函数
MPI_User_function	C中的用户定义函数
MPI_Copy_function	属性拷贝函数
MPI_NULL_COPY_FN	预定义拷贝函数
MPI_Delete_function	删除属性函数
MPI_NULL_DELETE_FN	删除函数
MPI_DUP_FN	复制函数
MPI_ERRORS_ARE_FATAL	强制退出的错误句柄
MPI_ERRORS_RETURN	返回错误代码的句柄

17. MPI 错误代码

错误代码	含义
MPI_SUCCESS	成功
MPI_ERR_BUFFER	无效缓冲区指针
MPI_ERR_COUNT	无效记数参数
MPI_ERR_TYPE	无效数据类型
MPI_ERR_TAG	无效tag标识
MPI_ERR_COMM	无效通信域
MPI_ERR_RANK	无效进程标识
MPI_ERR_ROOT	无效ROOT根进程
MPI_ERR_GROUP	传递给函数的组为空
MPI_ERR_OP	无效操作
MPI_ERR_TOPOLOGY	无效拓扑
MPI_ERR_DIMS	不合法的维
MPI_ERR_ARG	无效参数
MPI_ERR_UNKNOWN	未知的错误
MPI_ERR_TRUNCATE	接收时消息被截断
MPI_ERR_OTHER	用错误字符串表示的其它错误
MPI_ERR_INTERN	内部错误代码
MPI_ERR_IN_STATUS	错误在status中
MPI_ERR_PENDING	孤立挂起对象
MPI_ERR_REQUEST	不合法的对象句柄
MPI_ERR_LASTCODE	最后一个错误代码



## 附录2 MPICH 1.2.1函数列表

### 1. MPI 调用列表

MPI_Abort	MPI_Address
MPI_Allgather	MPI_Allgatherv
MPI_Allreduce	MPI_Alltoall
MPI_Alltoallv	MPI_Attr_delete
MPI_Attr_get	MPI_Attr_put
MPI_Barrier	MPI_Bcast
MPI_Bsend	MPI_Bsend_init
MPI_Buffer_attach	MPI_Buffer_detach
MPI_Cancel	MPI_Cart_coords
MPI_Cart_create	MPI_Cart_get
MPI_Cart_map	MPI_Cart_rank
MPI_Cart_shift	MPI_Cart_sub
MPI_Cartdim_get	MPI_CHAR
MPI_Comm_compare	MPI_Comm_create
MPI_Comm_dup	MPI_Comm_free
MPI_Comm_group	MPI_Comm_rank
MPI_Comm_remote_group	MPI_Comm_remote_size
MPI_Comm_size	MPI_Comm_split
MPI_Comm_test_inter	MPI_Dims_create
MPI_DUP_FN	MPI_Errhandler_create
MPI_Errhandler_free	MPI_Errhandler_get
MPI_Errhandler_set	MPI_Error_class
MPI_Error_string	MPI_File_c2f
MPI_File_close	MPI_File_delete
MPI_File_f2c	MPI_File_get_amode
MPI_File_get_atomicsity	MPI_File_get_byte_offset
MPI_File_get_errhandler	MPI_File_get_group
MPI_File_get_info	MPI_File_get_position
MPI_File_get_position_shared	MPI_File_get_size
MPI_File_get_type_extent	MPI_File_get_view
MPI_File_iread	MPI_File_iread_at
MPI_File_iread_shared	MPI_File_iwrite
MPI_File_iwrite_at	MPI_File_iwrite_shared
MPI_File_open	MPI_File_preallocate
MPI_File_preallocate	MPI_File_read
MPI_File_read_all	MPI_File_read_all_begin
MPI_File_read_all_end	MPI_File_read_at
MPI_File_read_at_all	MPI_File_read_at_all_begin
MPI_File_read_at_all_end	MPI_File_read_ordered
MPI_File_read_ordered_begin	MPI_File_read_ordered_end
MPI_File_read_shared	MPI_File_seek
MPI_File_seek_shared	MPI_File_set_atomicsity
MPI_File_set_errhandler	MPI_File_set_info
MPI_File_set_size	MPI_File_set_view
MPI_File_sync	MPI_File_write
MPI_File_write_all	MPI_File_write_all_begin
MPI_File_write_all_end	MPI_File_write_at

MPI_File_write_at_all	MPI_File_write_at_all_begin
MPI_File_write_at_all_end	MPI_File_write_ordered
MPI_File_write_ordered_begin	MPI_File_write_ordered_end
MPI_File_write_shared	MPI_Finalize
MPI_Finalized	MPI_Gather
MPI_Gatherv	MPI_Get_count
MPI_Get_elements	MPI_Get_processor_name
MPI_Get_version	MPI_Graph_create
MPI_Graph_get	MPI_Graph_map
MPI_Graph_neighbors	MPI_Graph_neighbors_count
MPI_Graphdims_get	MPI_Group_compare
MPI_Group_difference	MPI_Group_excl
MPI_Group_free	MPI_Group_incl
MPI_Group_intersection	MPI_Group_range_excl
MPI_Group_range_incl	MPI_Group_rank
MPI_Group_size	MPI_Group_translate_ranks
MPI_Group_union	MPI_Ibsend
MPI_Info_c2f	MPI_Info_create
MPI_Info_delete	MPI_Info_dup
MPI_Info_f2c	MPI_Info_free
MPI_Info_get	MPI_Info_get_nkeys
MPI_Info_get_nthkey	MPI_Info_get_valuelen
MPI_Info_set	MPI_Init
MPI_Init_thread	MPI_Initialized
MPI_Int2handle	MPI_Intercomm_create
MPI_Intercomm_merge	MPI_Iprobe
MPI_Irecv	MPI_Irsend
MPI_Isend	MPI_Issend
MPI_Keyval_create	MPI_Keyval_free
MPI_NULL_COPY_FN	MPI_NULL_DELETE_FN
MPI_Op_create	MPI_Op_free
MPI_Pack	MPI_Pack_size
MPI_Pcontrol	MPI_Probe
MPI_Recv	MPI_Recv_init
MPI_Reduce	MPI_Reduce_scatter
MPI_Request_c2f	MPI_Request_free
MPI_Rsend	MPI_Rsend_init
MPI_Scan	MPI_Scatter
MPI_Scatterv	MPI_Send
MPI_Send_init	MPI_Sendrecv
MPI_Sendrecv_replace	MPI_Ssend
MPI_Ssend_init	MPI_Start
MPI_Startall	MPI_Status_c2f
MPI_Status_set_cancelled	MPI_Status_set_elements
MPI_Test	MPI_Test_cancelled
MPI_Testall	MPI_Testany
MPI_Testsome	MPI_Topo_test
MPI_Type_commit	MPI_Type_contiguous
MPI_Type_create_darray	MPI_Type_create_indexed_block
MPI_Type_create_subarray	MPI_Type_extent
MPI_Type_free	MPI_Type_get_contents
MPI_Type_get_envelope	MPI_Type_hindexed
MPI_Type_hvector	MPI_Type_indexed
MPI_Type_lb	MPI_Type_size
MPI_Type_struct	MPI_Type_ub

MPI_Type_vector	MPI_Unpack
MPI_Wait	MPI_Waitall
MPI_Waitany	MPI_Waitsome
MPI_Wtick	MPI_Wtime
MPIO_Request_c2f	MPIO_Request_f2c
MPIO_Test	MPIO_Wait

## 2. MPE调用列表

CLOG_commttype	CLOG_cput
CLOG_csync	CLOG_Finalize
CLOG_get_new_event	CLOG_get_new_state
CLOG_Init	CLOG_init_buffers
CLOG_mergelogs	CLOG_mergend
CLOG_msgtype	CLOG_newbuff
CLOG_nodebuffer2disk	CLOG_Output
CLOG_procbuf	CLOG_reclen
CLOG_rectype	CLOG_reinit_buff
CLOG_tresetup	MPE
MPE_Add_RGB_color	MPE_CaptureFile
MPE_CaptureFile	MPE_Close_graphics
MPE_Comm_global_rank	MPE_Counter_create
MPE_Counter_free	MPE_Counter_nxtval
MPE_Decomp1d	MPE_Describe_event
MPE_Describe_state	MPE_Draw_circle
MPE_Draw_line	MPE_Draw_logic
MPE_Draw_point	MPE_Draw_points
MPE_Draw_string	MPE_Fill_circle
MPE_Fill_rectangle	MPE_Finish_log
MPE_Get_mouse_press	MPE_GetTags
MPE_Iget_mouse_press	MPE_Iget_mouse_press
MPE_Init_log	MPE_Initialized_logging
MPE_IO_Stdout_to_file	MPE_Line_thickness
MPE_Log_event	MPE_Log_get_event_number
MPE_Log_receive	MPE_Log_send
MPE_Make_color_array	MPE_Num_colors
MPE_Open_graphics	MPE_Print_datatype_pack_action
MPE_Print_datatype_unpack_action	MPE_ReturnTags
MPE_Seq_begin	MPE_Seq_end
MPE_Start_log	MPE_Stop_log
MPE_TagsEnd	MPE_Update

```

/* test program to find out how much buffering a system supplies */

#include "mpi.h"
#include <stdio.h>

int main(argc,argv)
int argc;
char *argv[];
{
    int myid, numprocs;
    int namelen;
    char processor_name[MPI_MAX_PROCESSOR_NAME];
    char *buf;
    int bufsize, other, done, i;
    double t1, t2, tbase;
    MPI_Status status;

    MPI_Init(&argc,&argv);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD,&numprocs);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD,&myid);

    /* Output processor names in rank order */
    MPI_Get_processor_name(processor_name,&namelen);
    if (myid > 0)
        MPI_Recv( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, myid - 1, 5, MPI_COMM_WORLD,
                  &status );
    fprintf(stderr,"Process %d on %s\n", myid, processor_name);
    fflush( stderr );
    if (myid + 1 < numprocs)
        MPI_Send( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, myid + 1, 5, MPI_COMM_WORLD );

    bufsize = 1024;
    other = (myid + 1) % 2;
    done = 0;

    while (!done && bufsize < 1024*1024*16) {
        if ((buf = (char *) malloc (bufsize)) == NULL) {
            fprintf(stderr, "%d could not malloc %d bytes\n", myid, bufsize );
            MPI_Abort( MPI_COMM_WORLD, 1 );
            exit(-1);
        }
        /* fprintf(stderr,"%d sending %d to %d\n", myid, bufsize, other ); */

```

```

if ((myid % 2) == 0) {
    MPI_Send( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, other, 1, MPI_COMM_WORLD );
    MPI_Recv( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, other, 2, MPI_COMM_WORLD,
              &status );
    /* Compute a time to send when the receive is waiting */
    t1 = MPI_Wtime();
    MPI_Send( buf, bufsize, MPI_CHAR, other, 100, MPI_COMM_WORLD );
    t2 = MPI_Wtime();
    tbase = t2 - t1;
    MPI_Recv( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, other, 2, MPI_COMM_WORLD,
              &status );
    /* Compute a time when the receive is NOT waiting */
    t1 = MPI_Wtime();
    MPI_Send( buf, bufsize, MPI_CHAR, other, 100, MPI_COMM_WORLD );
    t2 = MPI_Wtime();
    if (t2 - t1 > 1.5 && t2 - t1 > 2.0 * tbase) {
        printf( "MPI_Send blocks with buffers of size %d\n",
                bufsize );
        done = 1;
    }
}
else {
    MPI_Recv( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, other, 1, MPI_COMM_WORLD,
              &status );
    t1 = MPI_Wtime();
    MPI_Send( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, other, 2, MPI_COMM_WORLD );
    MPI_Recv( buf, bufsize, MPI_CHAR, other, 100, MPI_COMM_WORLD,
              &status );
    MPI_Send( MPI_BOTTOM, 0, MPI_INT, other, 2, MPI_COMM_WORLD );
    while (MPI_Wtime() - t1 < 2.0) ;
    MPI_Recv( buf, bufsize, MPI_CHAR, other, 100, MPI_COMM_WORLD,
              &status );
}
fprintf(stderr, "%d received %d fr %d\n", myid, bufsize, other );
free( buf );
i = done;
MPI_Allreduce( &i, &done, 1, MPI_INT, MPI_SUM, MPI_COMM_WORLD );
bufsize *= 2;
}
MPI_Finalize();
return 0;
}

```

```

/*****

program main
double precision a(8,8), alocal(4,4)
integer i, j, r, rank, size, sizeofdbl, ierr
integer stype, t(2), vtype
integer displs(2)
integer blklen(2)
integer sendcount(4), sdispls(4)
include 'mpif.h'

call MPI_Init( ierr )
call MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, rank, ierr )
call MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, size, ierr )

if (size .ne. 4) then
    print *, 'This program requires exactly four processors'
    call MPI_Abort( MPI_COMM_WORLD, 1, ierr )
endif

if (rank .eq. 0) then
C Initialize the matrix. Note that C has row-major storage
    do 10 j=1,8
        do 10 i=1,8
10      A(i,j) = 1.0 + i / 10.0d0 + j / 100.0d0
C Form the vector type for the submatrix
        call MPI_Type_vector( 4, 4, 8, MPI_DOUBLE_PRECISION,
*                               vtype, ierr )
C Set an UB so that we can place this in the matrix
        t(1) = vtype
        t(2) = MPI_UB
        displs(1) = 0
        call MPI_Type_size( MPI_DOUBLE_PRECISION, sizeofdbl, ierr )
        displs(2) = 4 * sizeofdbl
        blklen(1) = 1
        blklen(2) = 1
        call MPI_Type_struct( 2, blklen, displs, t, stype, ierr )
        call MPI_Type_commit( stype, ierr )
C Setup the Scatter values for the send buffer
        sendcount(1) = 1
        sendcount(2) = 1
        sendcount(3) = 1
        sendcount(4) = 1

*****/

```

```

sdispls(1) = 0
sdispls(2) = 1
sdispls(3) = 8
sdispls(4) = 9
call MPI_Scatterv( A, sendcount, sdispls, stype, alocal, 4*4,
*
*          MPI_DOUBLE_PRECISION, 0, MPI_COMM_WORLD, ierr )
else
    call MPI_Scatterv( MPI_BOTTOM, sendcount, sdispls, stype,
*
*          alocal, 4*4, MPI_DOUBLE_PRECISION, 0,
*
*          MPI_COMM_WORLD, ierr )
endif

```

C Everyone can now print their local matrix

```

do r=0, size-1
    if (rank .eq. r) then
        print *, "Output for process ", r
        do i=1,4
            print *, (alocal(i,j),j=1,4)
        enddo
    endif
    call MPI_Barrier( MPI_COMM_WORLD, ierr )
enddo

call MPI_Finalize( ierr )
stop
end

```

```

/%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%/

```

```

#include <stdio.h>

```

```

#include "mpi.h"

```

```

int main( argc, argv )

```

```

int argc;

```

```

char *argv[];

```

```

{

```

```

    double A[8][8], alocal[4][4];

```

```

    int i, j, r, rank, size;

```

```

    MPI_Datatype stype, t[2], vtype;

```

```

    MPI_Aint      displs[2];

```

```

    int           blklen[2];

```

```

    int           sendcount[4], sdispls[4];

```

```

MPI_Init( &argc, &argv );
MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &rank );
MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &size );
if (size != 4) {
    fprintf( stderr, "This program requires exactly four processors\n" );
    MPI_Abort( MPI_COMM_WORLD, 1 );
}
if (rank == 0) {
    /* Initialize the matrix. Note that C has row-major storage */
    for (j=0; j<8; j++)
        for (i=0; i<8; i++)
            A[i][j] = 1.0 + i / 10.0 + j / 100.0;
    /* Form the vector type for the submatrix */
    MPI_Type_vector( 4, 4, 8, MPI_DOUBLE, &vtype );
    /* Set an UB so that we can place this in the matrix */
    t[0] = vtype;
    t[1] = MPI_UB;
    displs[0] = 0;
    displs[1] = 4 * sizeof(double);
    blklen[0] = 1;
    blklen[1] = 1;
    MPI_Type_struct( 2, blklen, displs, t, &stype );
    MPI_Type_commit( &stype );
    /* Setup the Scatter values for the send buffer */
    sendcount[0] = 1;
    sendcount[1] = 1;
    sendcount[2] = 1;
    sendcount[3] = 1;
    sdispls[0] = 0;
    sdispls[1] = 1;
    sdispls[2] = 8;
    sdispls[3] = 9;
    MPI_Scatterv( &A[0][0], sendcount, sdispls, stype,
                 &alocal[0][0], 4*4, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD );

}
else {
    MPI_Scatterv( (void *)0, (void *)0, (void *)0, MPI_DATATYPE_NULL,
                 &alocal[0][0], 4*4, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD );
}

/* Everyone can now print their local matrix */
for (r = 0; r<size; r++) {

```



```

if (rank == r) {
    printf( "Output for process %d\n", r );
    for (j=0; j<4; j++) {
        for (i=0; i<4; i++)
            printf( "%.2f ", alocal[i][j] );
        printf( "\n" );
    }
    fflush( stdout );
}
MPI_Barrier( MPI_COMM_WORLD );
}

MPI_Finalize( );
return 0;
}

/*****/

```