

Java基本概念

一，注释

注释是程序开发最重要的组成技术，合理的使用注释可以加强项目维护。很多大厂的程序注释没有，会给新的开发人员造成一个困惑。

注释的本质在于，在程序编译的过程中，如果发现有注释的内容，则不对此部分进行编译处理。

在Java语言中，有三类进行形式。

单行注释：//;

多行注释：/* */

文档注释：/** */ 文档注释里面还需要有很多的选项，一般的建议通过开发工具控制。

例子，定义一个单行注释：

```
public class JavaDemo {  
    public static void main(String args[]) {  
        //我是单行注释  
        System.out.println("Hello,world");  
    }  
}
```

列子，定义一个多行注释。

```
public class JavaDemo {  
    public static void main(String args[]) {  
        /*我是一个多行注释，我非常的强  
        我可以搞很多行  
        */  
        System.out.println("Hello,world");  
    }  
}
```

二，标识符与关键字

在任何一个程序之中，都是一个结构的整合体，在Java语言里面有不同的结构，例如：类。方法，变量结构等。那么对于不同的结构一定要有不同的说明。

结构的说明实际上是有命名要求的，在Java的定义如下：由字母，数字，_,\$组成，其中不能使用数字开头，不能使用Java保留字或者是说关键字。

以后最简单的定义形式就是使用字母开头。比如Studen_Name 或者就是StudenName

关键字是系统对于一些结构的描述处理，有着特殊着含义。Java一有如下内容

点击这里	点击这里	点击这里
类别	关键字	说明
访问控制	private	私有的
	protected	受保护的
	public	公共的
类、方法和变量修饰符	abstract	声明抽象
	class	类
	extends	扩充,继承
	final	最终值,不可改变的
	implements	实现（接口）
	interface	接口
	native	本地，原生方法（非 Java 实现）
	new	新,创建
	static	静态
	strictfp	严格,精准
	synchronized	线程,同步
	transient	短暂
	volatile	易失
程序控制语句	break	跳出循环
	case	定义一个值以供 switch 选择
	continue	继续
	default	默认
	do	运行
	else	否则
	for	循环
	if	如果
	instanceof	实例
	return	返回
	switch	根据值选择执行
	while	循环
错误处理	assert	断言表达式是否为真

点击这里	点击这里	点击这里
	catch	捕捉异常
	finally	有没有异常都执行
	throw	抛出一个异常对象
	throws	声明一个异常可能被抛出
	try	捕获异常
包相关	import	引入
	package	包
基本类型	boolean	布尔型
	byte	字节型
	char	字符型
	double	双精度浮点
	float	单精度浮点
	int	整型
	long	长整型
	short	短整型
变量引用	super	父类,超类
	this	本类
	void	无返回值
保留关键字	goto	是关键字，但不能使用
	const	是关键字，但不能使用
	null	空

对于关键字定义就是不要求背的，对于以上的关键有一个剪短的说明，
JDK1.4的时候出现了assert关键字，用于异常处理上；
JDK1.5的时候出现了有enum关键字，用于枚举定义上；
未使用到的关键字：goto,const;
有一些属于特殊含义的单词严格来讲不算是关键字：true\false\null