古典密码

古典密码是现在密码中体制的重要组成部分,古典密码和近代密码学发展的重要阶段,是现在密码学产生和发展的祖先吧。

虽然她现在比较简单,容易破解,但是了解它的设计原理还是非常重要的

古典密码体制的核心思想就是置换和替换。

所谓的代替就是讲铭文中的每一个子换成另外一个字符,比如说莫斯代码也差不多一样 置换就是重新排列密文,而不改变本身的意思。

β	1	2	3	4	5
1	q	w	e	r	t
2	y	u	i/j	0	р
3	a	s	d	f	g
4	h	k	1	z	x
5	c	v	b	n	m

棋盘密码

棋盘密码就是讲26个英文字母加密成一个阿拉伯数字,讲26个英文字母放置在一个5x5的方程中i和j放入在一个地方中

在确定一个后,每个字母对应一个数a&,a为列号,&为行号 棋盘密码就是秘钥在一个5x5的棋盘中的字母排列情况

比如KLSQ的 明文加密成密文为 24 34 23 11.

A	В	C	D	E	F	G	Н	I	J	K	L	M
00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12
N	o	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

移位密码

设英文字符与Z26中元素之间的对应关系如下表:

加密方式

假设明文为KLSQ key=7

将明映射到z26, 得出整数序列为 10 11 18 16

将数字结果加上key=7 再加上Mod 26运算 得到序列为: 17 18 25 23 然后将结果转换为密文为 RSZQ

解密方式

将RSZQ密文根据对应字母进行转换,然后将结果-7并模26运算,得出结果在找到对应结果则找出明文

A	В	C	D	E	F	G	Н	I	J	K	L	M
q	w	e	r	t	y	u	i	0	p	a	s	d
N	o	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
f	g	h	j	k	l	Z	X	c	v	b	n	m

代换密码

直接定义置换表格π如下:

比如名为为KLSQ,得其密文为aslj

仿射密码

放射密码是一种替换密码,他的明文和密文是一一对应的密码

加密函数是 Ekey(x)=(k1x+k2)mod 26

解密函数是 Dkey(y)=k₁-1(y-k₂)mod 26

其中:

- $-k_1$ -1在Z26中的乘法逆元,即 (k_1k^1) mod 26 = 1
- -k₁为26互质
- -k2为随机数

给定英文的字符数值

 \mathbf{B} \mathbf{C} \mathbf{E} \mathbf{F} G H J K \mathbf{L} \mathbf{M} D I A 1 2 3 5 11 0 4 6 8 9 10 12 P \mathbf{S} \mathbf{T} \mathbf{W} X Y \mathbf{Z} N 0 R U V Q 13 17 19 20 21 22 23 24 25 14 15 16 18

假设需要加密的字符是KLSQ

先转换为数字组为 10 11 18 16

 k_1 的所有可能值为: 1,3,5,7,9,11,15,17,19,21,23,与25

在这里k₁=7, k₂=10

加密过程:

使用加密函数对明文进行加密: 10 11 18 16

算式: C=Ek(m)=(k1m+k2) modn

(7 × 10 + 10) Mod 26 = 2 Mod 26 = 2 (7 × 11 + 10) Mod 26 = 9 Mod 26 = 9 (7 × 18 + 10) Mod 26 = 6 Mod 26 = 6 (7 × 16 + 10) Mod 26 = 18 Mod 26 = 18

得到密文序列为: 02 09 06 18

对应字母序列: BJGS

解密过程

首先,密文序列是29618对应字母为BJGS其秘钥为7,10。