

# 图像基础知识

---

## 图像和分辨率

像素：位图图像是由一个点一个点组成的，每一个点就是一个像素

图像分辨率：是指显示或打印图像时，在每个单位上显示或打印的像素数，通常以像素/英寸来衡量。

## 图像是什么

图像是用借用外部设备的所拍摄的图像

## 图形是什么

图形是我们自己用ps等相关工具自己画的图形。

## 位图和矢量图

位图：也叫点阵图像或绘制图像，是由乘坐像素（图片元素）的单个点组成的

矢量图：是根据集合特征来绘制图形，适量可以是一个点或一条线，矢量图只能靠软件生成

位图：如果像素（分辨率）不够或是放大，打印会失真

矢量图：可以任意放大，打印不会失真

## 图像颜色模式

在Photoshop中，产共用颜色模式RGB、CMYK、位图、灰度、索引。各种颜色模式的应用领域不同又相互联系。

RGB颜色模式：是photoshop默认的颜色模式，常用语屏幕显示（红色、绿色、蓝色）

CMYK颜色模式：是印刷模式，四个字母分别代表青、洋红、黄和黑

各种颜色模式可以互相转化

## 图像文件格式

PSD格式：是photoshop中专用的文件格式，可保存图层信息

TIFF格式：是一种采用无损压缩存储的图像格式，多用于印刷

JPG格式：是一种压缩率搞的存储格式，但图像相对模糊，适用于网页

GIF格式：是256色RGB图像格式，文件尺寸较小，支持透明背景与多频，适合做成动画。

PPI格式：是一种图像分辨率单位

作业：位图和矢量图的却别是位图放大会马赛克，矢量图不会有马赛克。Photoshop的默认存储格式为psd