

Python3 基础入门

Python是一个高层次的脚本编程语言，结合了解释性、互动性、编译性和面向对象等方面。

并且Python有非常强的可读性，具有出色的语法结构：

解释性：Python并没有编译环节

交互式：可以在终端中直接输入代码

面向对象：支持面向对象风格或代码

简单强大：易于初学者接触，想对于JAVA来说Python更加的简洁明了

```
# -----+
# JAVA/PYTHON /
# -----+

public class HollWorld {
    public static void main (Straing rags[]) {
        System.out.println("Hello,world");
    }
}

+ -----+

print ('Hello,World!')
```

一，发展

Python是由Guido van Rossum在八十年代~九十年代初，在荷兰数学和计算机科学研究所设计出来的。

Python也是由其他语言而发展出来，包括C、C++.....，Pyhton与呀代码遵循GPL（GNU General Public License）协议，这与Perl语言一样。

运营方面由核心开发团队维护，而Guido van Rossum负责指导其进展。

版本发展

Python 2.0 在2000年 10 月 16 日发布 实现了完整的垃圾回收并且支持Unicode

Python3.0 在 2008年 12 月 03 日发布 不兼容python2.0代码不过很多特征被移植到了Python 2.6/7版本之中。目前相关的Linux系统依然使用的是python 2.0

Python 3.0 版本中，被成为 Python 3000 或者是 Py3K，对于早期的Python2.0版本，这好似一个非常大的升级

而在 Python 2.7 被确定为最后一个 2 版本后，除了支持python2语法外，还支持**部分**3.1语法

二，特点

易于学习：较少的关键词，结构简单，有明确的定义语法

易于阅读：简单且优雅

易于维护：因为优雅简单，所以维护非常方便(只要你不乱搞的情况下)

兼容性高：在Linux、Windows、MAC或UNIX等系统兼容很好

可交互性：可在终端中临时编辑代码或调试代码

可移植性：开放源代码属性，可被移植很多平台

可扩展性：可调用C、C++的代码

数据链接：Python提供了所有主要的商业数据库接口

GUI编程：支持GUI可以创建和移植到许多系统中调用

可嵌入行：可以将Python代码嵌入到C/C++程序中

三，典型应用

Dropbox 文件分享服务

Youtube - 视频社交网站

知乎 - 问答网站

EVE - 网络游戏

Blender - 使用Python作为建模工具，是一个开源的3D绘图软件

Inkscape - 一个开源的SVG矢量图形编辑器

四，应用领域

大数据、人工智能、科学计算、WEB开发、金融、网络安全