目 录

第1章	PowerBuilder 概述1		2.2.3 删除数据库	30
1.1	PowerBuilder 简介1	2.3	创建 ODBC 数据源和配置	
	1.1.1 PowerBuilder 的功能特点 2		Db Profile	31
	1.1.2 PowerBuilder 9.0 的新特性 3		2.3.1 创建 ODBC 数据源	31
1.2	PowerBuilder 9.0 集成开发环境5		2.3.2 配置 DB Profile	34
1.2	1.2.1 启动和退出 PowerBuilder 9.0 5	2.4	连接数据库	36
	1.2.2 PowerBuilder 的主窗口	2.5	创建数据库表	37
	1.2.3 PowerBuilder 的主菜单		2.5.1 创建数据库表	37
	和主工具条		2.5.2 设置表和列的属性	39
	1.2.4 PowerBuilder 的画板		2.5.3 创建主键、外键和索引	42
	1.2.5 调整 PowerBuilder	2.6	操纵数据	48
	开发环境布局10		2.6.1 浏览数据	49
	1.2.6 使用联机帮助12		2.6.2 编辑数据	49
1.3	PowerBuilder 9.0 应用系统的组成 13		2.6.3 排序和过滤	49
1.5	1.3.1 工作空间和目标	2.7	视 图	51
	1.3.2 对象		2.7.1 创建视图	52
	1.3.3 事件和脚本		2.7.2 删除视图	54
1.4	T.S.5 事件和胸本	2.8	数据库安全性的管理	54
1.4	1.4.1 程序简介		2.8.1 用户和用户组	55
	1.4.2 新建一个工作空间 15		2.8.2 定义表的访问权限	59
	1.4.2 新建一个应用对象16	2.9	小结	60
	1.4.4 创建窗口对象16	2.10	实训	60
		2.11	习题	62
1.5	1.4.5 添加应用对象的事件脚本 18	笠っ 音	PowerScript 编程语言	63
1.5	小结	おり早	Tower Script 编作主 归 日	03
1.6	实训	3.1	PowerScript 语言基础	63
1.7	习题20		3.1.1 书写规则	63
第2章	数据库21		3.1.2 标识符	64
2.1	PowerBuilder 与数据库的接口 21		3.1.3 注释	65
2.2	创建 ASA 数据库		3.1.4 续行符	65
2.2	2.2.1 使用 Database Painter		3.1.5 空值	65
	创建数据库		3.1.6 常用代词	66
	2.2.2 使用 Sybase Central	3.2	数据类型	67
	创建数据库		3.2.1 标准数据类型	67

	3.2.2	枚举类型	68	3.10	函数		100
	3.2.3	系统对象类型	68		3.10.1	系统函数	100
3.3	变量	和常量	68		3.10.2	用户定义函数	106
	3.3.1	变量	69	3.11	小结		108
	3.3.2	变量的作用域	70	3.12	实训		108
	3.3.3	常量	72	3.13	习题		110
3.4	运算征	符与表达式	73	第4章	应用	吋象	112
	3.4.1	算术运算符	73	<i>7</i> , - -			
	3.4.2	关系运算符	73	4.1	创建应	证用对象	
	3.4.3	逻辑运算符	74		4.1.1	应用的基本概念	
	3.4.4	连接运算符	74		4.1.2	创建新工作空间	113
	3.4.5	运算符的优先级	74		4.1.3	创建目标、应用库及	
3.5	Powe	rScript 语句	75			应用对象	
	3.5.1	赋值语句	75		4.1.4	应用对象的存储结构	
	3.5.2	条件控制语句	76		4.1.5	应用对象画板	
	3.5.3	循环控制语句	78		4.1.6	运行应用	
	3.5.4	GOTO 语句	82	4.2	设置应	Z用对象的属性	
	3.5.5	HALT 语句	82		4.2.1	【Properties】窗口	
	3.5.6	RETURN 语句	82		4.2.2	设置应用对象的主要属性	
3.6	嵌入	式 SQL 语句	82	4.3	为应用]对象添加事件脚本	
	3.6.1	连接语句	83		4.3.1	应用的 Open 事件	
	3.6.2	事务处理语句	84		4.3.2	应用的 Close 事件	
	3.6.3	数据库操作语句	84		4.3.3	应用的 System Error 事件	121
	3.6.4	游标语句	86		4.3.4	应用的 Idle 事件	
	3.6.5	Blob 列操作语句	89	4.4		【Script】视窗	
	3.6.6	存储过程语句	89		4.4.1	【Script】视窗	122
	3.6.7	SQLCode	90		4.4.2	粘贴函数	123
	3.6.8	编程举例	91		4.4.3	粘贴 SQL 语句	123
3.7	数组.		92		4.4.4	粘贴语句	125
	3.7.1	定义数组	92		4.4.5	将脚本代码行设为注释	125
	3.7.2	使用数组	93		4.4.6	粘贴窗口和对象名称	126
3.8	结构.		93		4.4.7	导入文本文件	126
	3.8.1	定义结构	94	4.5	小结		127
	3.8.2	使用结构	96	4.6	实训		127
3.9	面向	付象编程	96	4.7	习题		128
	3.9.1	类和对象的概念	96	第5章	窗口	付象	129
	3.9.2	继承、封装、重载和多态性.	97				
	3.9.3	属性、事件和函数	98	5.1		门对象	
	3.9.4	实现面向对象的编程	99		5.1.1	创建窗口	129

	5.1.2	窗口画板	130		5.7.1	通过继承创建窗口	159
	5.1.3	预览窗口	130		5.7.2	继承窗口的修改	160
5.2	设置窗	了口对象的属性	131		5.7.3	继承窗口的事件脚本	160
	5.2.1	窗口的类型	131	5.8	小结		160
	5.2.2	窗口的主要属性	132	5.9	实训		161
	5.2.3	窗口的工具栏	134	5.10	习题		164
	5.2.4	窗口的其他属性	135	第6章	菜单	对象	165
5.3	窗口函	ó数	135				
	5.3.1	PowerBuilder 的窗口函数.	135	6.1		区单对象	
	5.3.2	用户自定义窗口函数	136		6.1.1	打开菜单画板	
5.4	窗口事	5件	137		6.1.2	创建菜单项	
	5.4.1	Activate 事件	138		6.1.3	编辑菜单	
	5.4.2	Open 事件	138		6.1.4	设置菜单项属性	
	5.4.3	Clicked 事件	138	6.2	为菜单	鱼事件编写脚本	
	5.4.4	Close 事件	138		6.2.1	菜单事件	
	5.4.5	CloseQuery 事件	139		6.2.2	菜单函数	
	5.4.6	DoubleClicked 事件	139		6.2.3	为菜单事件编写脚本	
	5.4.7	Resize 事件	139	6.3	窗口与	5菜单的关联	
	5.4.8	SystemKey 事件	139		6.3.1	窗口与菜单的静态关联	178
	5.4.9	Timer 事件	139		6.3.2	窗口与菜单的动态关联	
	5.4.10	RButtonDown 事件	139	6.4	弹出式	【菜单	
5.5	窗口挖	这件	139		6.4.1	关联于窗口的弹出式菜单	179
	5.5.1	向窗口添加控件	140		6.4.2	无关联窗口的弹出式菜单	
	5.5.2	设置控件的属性	142	6.5	菜单的	7继承	
	5.5.3	调整控件的布局	144		6.5.1	通过继承创建菜单	
5.6	常用的	的窗口控件	145		6.5.2	继承菜单的修改	181
	5.6.1	图形类控件	145		6.5.3	查看"祖先"菜单脚本	181
	5.6.2	静态文本控件与图片控件	146		6.5.4	查看菜单的继承层次	182
	5.6.3	单选按钮、复选框与		6.6	小结		182
		分组框	147	6.7	实训		183
	5.6.4	编辑类控件	149	6.8	习题		184
	5.6.5	按钮类控件	150	第7章	数据	窗口对象	185
	5.6.6	列表类控件	151		A Last W		
	5.6.7	选项卡控件	153	7.1		好据窗口对象	
	5.6.8	数据窗口控件	155	7.2		了口的数据源	187
	5.6.9	用户对象控件	156		7.2.1	Quick Select	
	5.6.10	常用的窗口控件				(快速选择数据源)	187
		编程实例	157		7.2.2	SQL Select	
5.7	窗口的	り继承	158			(SQL 选择数据源)	188

	7.2.3	Query(查询数据源)193		7.8.4 数据的缓冲区	232
	7.2.4	External(外部数据源)195		7.8.5 数据窗口的常用函数	233
	7.2.5	Stored Procedure		7.8.6 数据窗口的事件	237
		(存储过程数据源)195		7.8.7 如何标识数据窗口中数据	240
7.3	数据图	冒口的显示风格196	7.9	打印数据窗口	242
	7.3.1	Freeform 显示风格197		7.9.1 数据窗口的打印设置	242
	7.3.2	Grid 显示风格197		7.9.2 预览与打印	242
	7.3.3	Graph 显示风格197	7.10	统计图的使用	244
	7.3.4	Composite 数据窗口198		7.10.1 统计图的种类	244
	7.3.5	Crosstab 显示风格199		7.10.2 统计图属性的定义	245
	7.3.6	Group 显示风格199	7.11	小结	247
	7.3.7	Label 显示风格200	7.12	实训	247
	7.3.8	N-up 显示风格200	7.13	习题	251
	7.3.9	OLE2.0 显示风格201	第8章	用户对象和用户事件	252
	7.3.10	RichText 显示风格202	オリチ	/11/ //3 承刊 // 字	232
	7.3.11	Tabular 显示风格202	8.1	用户对象分类	252
7.4	数据图	3口画板203		8.1.1 可视用户对象	252
	7.4.1	数据窗口的几个区域203		8.1.2 类用户对象	253
	7.4.2	设置数据窗口对象的属性207	8.2	创建用户对象	
	7.4.3	向数据窗口中添加对象209		8.2.1 创建标准可视用户对象	253
	7.4.4	设置数据窗口中		8.2.2 创建定制可视用户对象	254
		对象的属性213		8.2.3 创建外部可视用户对象	256
7.5	预览数	女据窗口214		8.2.4 创建标准类用户对象	256
	7.5.1	预览数据窗口215		8.2.5 创建定制类用户对象	257
	7.5.2	数据排序215	8.3	使用用户对象	257
	7.5.3	数据过滤216		8.3.1 使用可视用户对象	257
	7.5.4	数据的分组217		8.3.2 使用类用户对象	258
	7.5.5	去掉重复值218	8.4	用户对象示例	259
7.6	数据的	的显示格式219		8.4.1 窗口与用户对象间的通讯	259
	7.6.1	列的显示格式219		8.4.2 用户对象示例	259
	7.6.2	列的编辑风格220	8.5	用户事件	261
	7.6.3	数据校验222		8.5.1 创建用户事件	261
7.7	设置更	旦新属性223		8.5.2 删除用户事件	262
	7.7.1	数据窗口的更新属性223		8.5.3 触发用户事件	262
	7.7.2	多表数据窗口的更新224		8.5.4 用户事件编程实例	263
7.8	数据窗	冒口的编程225	8.6	小结	264
	7.8.1	事务对象225	8.7	实训	264
	7.8.2	为数据窗口设置事务对象228	8.8	习题	268
	783	田			

第9章	应用程序的调试与发布269	10.4.1 设计登录窗口305
9.1	调试器介绍269	10.4.2 设计密码修改窗口306
7.1	9.1.1 打开调试器270	10.4.3 设计用户管理的数据
	9.1.2 调试器界面简介270	窗口和窗口308
	9.1.3 设置调试器功能界面	10.5 设计主窗口和菜单310
9.2	脚本调试方法274	10.5.1 创建菜单对象310
9.2	9.2.1 打开要调试的脚本274	10.5.2 设计主窗口312
	9.2.2 设置断点	10.6 设计班级管理模块313
	9.2.3 调试运行脚本276	10.6.1 设计访问班级信息的
		数据窗口313
0.2		10.6.2 设计访问班级信息的窗口 314
9.3	错误处理277 9.3.1 预见性错误处理程序278	10.7 设计学生基本信息管理模块317
		10.7.1 设计访问学生基本信息的
0.4	9.3.2 使用 TryEnd 语句279	数据窗口318
9.4	发布应用程序	10.7.2 设计访问学生基本
	9.4.1 编译应用程序	信息的窗口319
	9.4.2 生成可执行文件281	10.8 设计课程管理模块321
	9.4.3 创建发布磁盘	10.8.1 设计访问课程信息的
9.5	小结296	数据窗口321
9.6	实训296	10.8.2 设计访问课程信息的窗口 322
9.7	习题298	10.9 设计成绩管理模块324
第 10 章	学生成绩管理系统实例299	10.9.1 设计访问成绩信息的
10.1	系统分析与设计299	数据窗口324
10.1	10.1.1 系统功能分析299	10.9.2 设计访问成绩信息
	10.1.2 系统功能模块设计300	的窗口327
10.2		10.10 系统的编译和发布332
10.2		10.11 小结
	10.2.1 数据库设计300	10.12 实训
10.2	10.2.2 创建数据库301	10.12
10.3		
10.4	设计系统管理模块304	参考文献336