1. 项目背景

本项目产品名称为“飞机大战”，以Java语言开发，游戏方式简单，玩家易于上手。

1. 操作系统

Windows平台

1. 开发环境

以Java语言进行项目的编程实现，项目开发环境如下：

开发软件：Eclipse

开发语言：Java

开发交流：Tower，github

1. 功能描述
2. 用户进入游戏开始菜单鼠标点击即可游戏，鼠标移出界面即可暂停;
3. 玩家飞机以一-定速度可以随意飞行，用户可以用鼠标控制飞机上下左右移动;

3) 玩家飞机- .直发射子弹，用户通过操控飞机位置来扫射敌机，依据击杀或碰撞改变子弹模式;

4)不同种类敌机会以- -定速度从上出现，boss会在火力值达到一定值后刷出；

5)玩家飞机发射的子弹击中敌机后，敌机生命值减少，当生命值变为零时，游戏结束，子弹击中敌机后消失，生命值可通过生存时间来增加；

6) 玩家飞机若与敌机相撞，玩家飞机则坠毁，游戏结束;

7)游戏界面有bgm。击落敌机有音效，被敌机击中有音效；

8)玩家飞机分数和生命会显示在左上角，用户重新点击即可重新开始；

9)背景实现上下滚动，来展现灵性；

1. 性能需求

易操作性:单机手机游戏的最大特点即为易操作性，用户在不看说明的情况下也能够玩，并且在玩过几遍之后即熟悉本游戏的规则。这是本应用对于操作性的要求。

1. 运行需求

1)用户打开游戏，进入开始页面，点击开始游戏;

2)用户通过鼠标移动控制玩家飞机上下左右移动，以攻击敌机同时躲避与敌机相撞

4)玩家飞机被敌机发生碰撞至生命值为0时，游戏结束；

5)点击则重新开始游戏;

6)退出游戏。