地址：中国 安徽 合肥市金寨路96号 邮编：230026
电话：0551-63602184 传真：0551-63631760 Http://www.ustc.edu.cn

13. 委托相关设计

类的关系

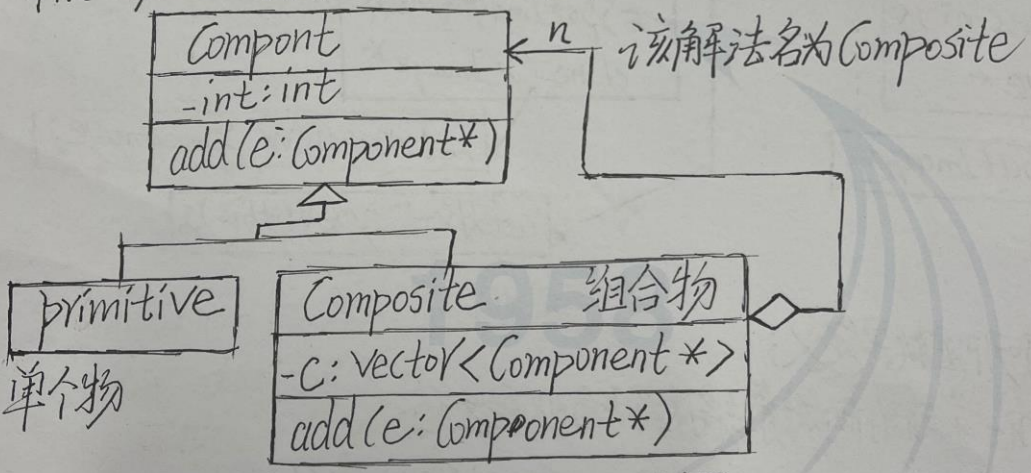
之前的课讲到了特定问题怎么处理.

而这些解法便是设计模式.

学习怎么组织你的类.

如果要你写一个window system.

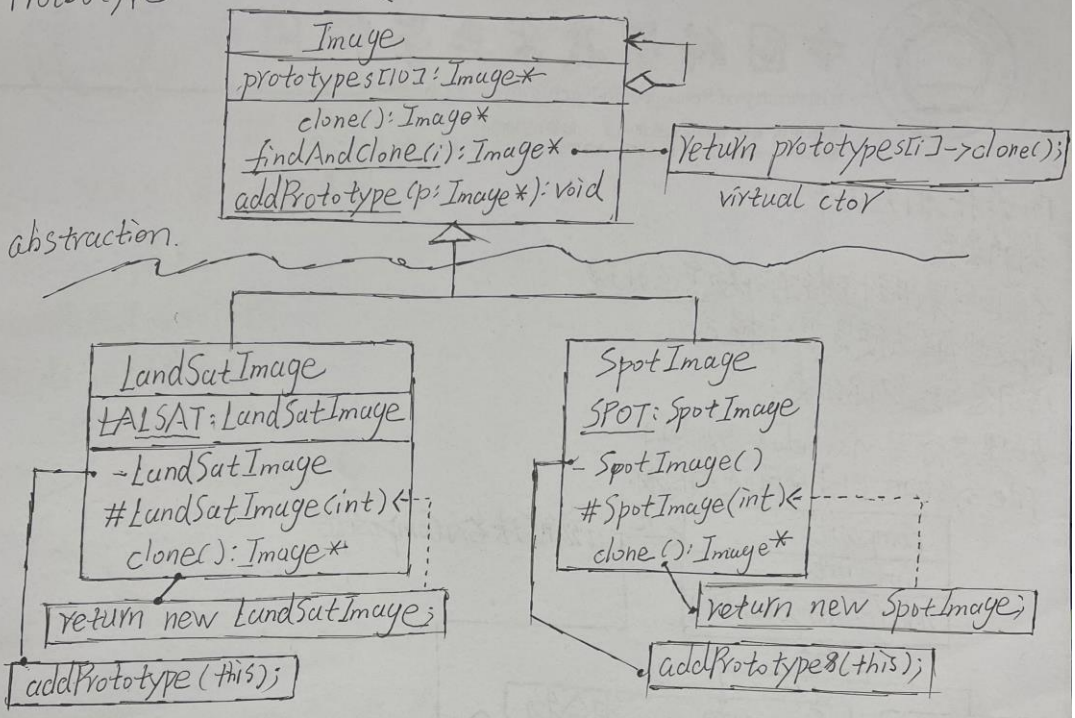
file system 目录里面还有回标.



Delegation(委托)+Inheritance(继承)

题目：如果我们要设计一个框架，设计未出现的子类？

Prototype　　后面的子类自己创建



谁是定义？哪里给内存了哪里就是定义；

设计模型就是我们在学习面向对象编程语言必经之路

面向对象中谁调用谁是不明确的，这是与之前的面向过程编程的区别

接下来是C++程序设计(II)兼谈对象模型。

地址：中国 安徽 合肥市金寨路96号 邮编：230026
电话：0551-63602184 传真：0551-63631760 Http://www.ustc.edu.cn

1、C++程序设计兼谈对象模型

"勿在浮沙築高台"

此为前面课程的继续

继续讨论更多技术

泛型编程.

隐藏在底部的东西.虚函数

Scott Meyers

语言+Library

《The C++ STANDARD LIBRARY》

2. Conversion Fuction 转换函数

```
operator double() const{
    return (double)(m_numerator / m_denominator);
}
```

转换函数一般都加const.同时没有参数

```
double d=4+f; //调用operator double()
```

只要你觉得合理的话.你可以写多个转换函数.同时不需要是基本类型.

3 non-explicit one argument constructor.