

- 。 箭头函数的使用有什么需要注意的？

- 特点

- 在使用=>定义函数的时候，this的指向是定义时所在的对象，而不是使用时所在的对象
- 不能够用作构造函数，这就是说，不能够使用new命令，否则就会抛出一个错误
- 不能够使用函数内置的arguments对象
- 不能使用yield命令

- 普通函数代码

```
class Animal {
  constructor() {
    this.type = "animal";
  }
  say(val) {
    setTimeout(function () {
      console.log(this); //window
      console.log(this.type + " says " + val);
    }, 1000)
  }
}
var animal = new Animal();
animal.say("hi"); //undefined says hi
```

- 解析

超时调用的代码都是在全局作用域中执行的，因此函数中this的值在非严格模式下指向window对象，在严格模式下是undefined”。也就是说在非严格模式下，setTimeout中所执行函数中的this，永远指向window！！

- 箭头函数代码

```
class Animal {
  constructor() {
    this.type = "animal";
  }
  say(val) {
    setTimeout(() => {
      console.log(this); //Animal
      console.log(this.type + ' says ' + val);
    }, 1000)
  }
}
var animal = new Animal();
animal.say("hi"); //animal says hi
```

- 箭头函数总结：
 - 不需要function关键字来创建函数
 - 省略return关键字
 - 继承当前上下文的 this 关键字