

题目

减少组件的重复渲染useMemo和useCallback的使用

回答

- 思路

- useMemo

- 在第一次渲染执行，把返回值缓存起来，并监控一个变量，变量不变则返回值不变

```
const newnd= useMemo(() => {  
  console.log(111);  
  return nd;  
}, [nd]);
```

- 结合 memo 减少组件的不必要渲染，依赖的变量变化时再次执行，返回计算值

```
const Test = memo(({ nd }) => {  
  console.log('Test组件渲染了');  
  return <div>{nd}</div>;  
});
```

- useCallback (结合memo)

- 在第一次渲染执行，把函数缓存起来，并监控一个变量，变量不变则返回函数不变

```
const handleClicks=useCallback(()=>{  
  // 你要做的事情  
},[nd])
```

- 结合 memo 解决组件的重复渲染

```
const Test = memo(({ handleClicks }) => {  
  console.log('Test组件渲染了');  
  return <div onClick={handleClicks}>'宁渡课堂'</div>;  
});
```

