

题目

怎么通过 JS 实现防抖与节流?

回答

- 思路

- 什么是防抖

- 在事件被触发n秒后再执行回调函数，如果在这n秒内又被触发，则重新计时
 - 用户在输入框中连续输入一串字符后，只会在输入完后去执行最后一次的查询ajax请求，这样可以有效减少请求次数，节约请求资源
 - window的scroll事件，不断地调整浏览器的窗口大小、或者滚动时会触发对应事件，防抖让其只触发一次
 - 实现

```
handleClick() {  
  clearTimeout(this.timer);  
  this.timer = setTimeout(() => {  
    console.log(111);  
  }, 1000);  
},
```

- 什么是节流

- 规定一个单位时间，只能有一次触发事件的回调函数执行，如果在同一时间内某事件被触发多次，只有一次能生效
 - 鼠标连续不断地触发某事件（如点击），按照设置的时间来逐次执行；
 - 在页面的无限加载场景下，当用户频繁滚动页面时，每隔一段时间才发一次请求展示数据，而不是按照用户滚动次数来请求数据
 - 实现

```
handleClick() {  
  if (this.isRun) {  
    return;  
  }  
  this.isRun = true;  
  setTimeout(() => {  
    this.isRun = false;  
    console.log(111);  
  }, 1000);  
},
```